

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan masalah.....	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Jenis Kebakaran Hutan	6
2.2 Pengertian <i>Game</i>	7
2.3 Pengertian Genre Game	8
2.4 Jenis <i>Genre</i>	8
2.5 Pengertian Genre Simulasi.....	9
2.6 Manfaat Bermain Game	10
2.7 Kebakaran Hutan	10
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA	11
3.1 Metodologi.....	11
3.2 Pengumpulan Data.....	12
3.3 Studi Eksisting	17
3.5 STP.....	19
3.6 Keyword.....	21
3.7 Deskripsi <i>Keyword</i>	23
3.8 Perancangan Karya	23
3.8.1 Pra produksi	24

3.8.2 Produksi	26
3.8.3 Pasca produksi	30
3.9 Jadwal Rencana kegiatan	33
3.10 Rencana Anggaran	34
BAB IV IMPLEMENTASI KARYA	35
4.1 Produksi	35
4.1.1 Pembuatan Assets	35
4.1.2 Pembuatan Level Game	36
4.1.3 Development	44
4.1.4 <i>Test Play</i>	46
4.2 Pasca Produksi	46
BAB V PENUTUP	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
BIODATA PENULIS	54
LAMPIRAN	55

