



**PEMBUATAN GAME BERGENRE ADVENTURE SEBAGAI  
UPAYA PENYADARAN PERLINDUNGAN SATWA KEPADA  
REMAJA DENGAN TEMA GAJAH**

**TUGAS AKHIR**

**Program Studi**

**DIV Komputer Multimedia**

INSTITUT BISNIS  
& INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

**Oleh:**

**DHIO RAMADHAN VALDIANTO**

**12.51016.0022**

---

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA  
2016**