

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan proses pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka diambil kesimpulan bahwa pembuatan *game* dengan *genre side scrolling* bertemakan wayang lakon Dewa Ruci ini adalah membuat perancangan *game* dengan *genre side scrolling* Berjudul *Bima “Dewa Ruci Explorer”* melalui *smartphone mobile game* yang membutuhkan konsep dan *gameplay* yang sesuai dengan tema cerita dan dengan *level design* yang *fun* maka *game side scrolling* terlihat menyenangkan dan menarik untuk dimainkan dalam sebuah implementasi karya pada *smartphone mobile game*.

5.2 Saran

Berdasarkan seluruh proses pembuatan tugas akhir yang telah dilaksanakan, terdapat beberapa saran, yaitu:

1. Masih membutuhkan pengerjaan yang lebih baik untuk bisa diteruskan oleh studio game yang ada di Surabaya maupun luar Surabaya.
2. Memperjelas petunjuk cara bermain dengan visual yang menarik.
3. Memperbanyak animasi dan efek visual untuk meningkatkan keseruan bermain.
4. Memperbanyak komponen *game* sehingga *game* menjadi lebih kompleks.
5. Memperhatikan kedetailan dari *sprite*.

6. Disiplin terhadap *time schedule* sangatlah diperlukan agar *game* dapat selesai tepat waktu.
7. Membuat daftar *sprite* yang diperlukan dalam *game* agar tidak ada *sprite* yang terlewat.
8. Pembuatan *prototype* game hingga semua program berfungsi sesuai fungsinya.
9. Mengembangkan *game* ke *platform* iOS dan Android.

