

BAB V

PENUTUP

Dalam Bab V ini diberikan kesimpulan serta saran selama proses pengerjaan Tugas Akhir dilakukan, sebagai acuan untuk meningkatkan kualitas suatu karya.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diambil dalam pembuatan *game* bergenre *side scroll* bertema sejarah Mbah Bungkul ini adalah berawal dari pra produksi terlebih dahulu membuat ide dan konsep serta perancangan karya dari game Mbah Bungkul kemudian proses produksi game dari *asset game*, *layout*, animasi serta *sound*. Di tahap akhir proses pasca produksi dilakukan *play testing*, *debugging* dan publikasi agar game siap dimainkan.

5.2 Saran

Berdasarkan seluruh proses pembuatan tugas akhir yang telah dilaksanakan, terdapat beberapa saran, yaitu:

1. Masih membutuhkan pengerjaan yang lebih baik untuk bisa diteruskan oleh studio game yang ada di Surabaya maupun luar Surabaya.
2. Memperjelas petunjuk cara bermain dengan visual yang menarik.
3. Memperbanyak animasi dan efek visual untuk meningkatkan keseruan bermain.
4. Memperbanyak komponen *game* sehingga *game* menjadi lebih kompleks.

5. Memperhatikan kedetailan dari *sprite*.
6. Disiplin terhadap *time schedule* sangatlah diperlukan agar *game* dapat selesai tepat waktu.
7. Membuat daftar *sprite* yang diperlukan dalam *game* agar tidak ada *sprite* yang terlewat.
8. Pembuatan *prototype* game hingga semua program berfungsi sesuai fungsinya.
9. Mengembangkan *game* ke *platform* iOS dan Android.

