

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer khususnya bidang teknologi informasi menunjukkan perkembangan yang sangat pesat saat ini, terbukti dengan penggunaan komputer pada berbagai bidang. Pemanfaatan teknologi informasi pada berbagai bidang merujuk pada peningkatan kualitas kerja dari sisi kemudahan mengolah dan memperoleh informasi yang cepat dan akurat.

CV. Sinergi Design merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang *Design Print Advertising*, berdiri sejak 27 oktober 2000 dengan modal awal sebesar Rp 500.000 dengan jumlah karyawan dua orang saja dan pendapatan hanya sekitar Rp 5 juta perbulannya. Perusahaan ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, sehingga saat ini perusahaan memiliki karyawan sebanyak 30 orang, dan pendapatan sekitar Rp 400-500 juta perbulannya.

Selama ini proses perhitungan gaji di CV. Sinergi Design operator harus membuat rumus sendiri sehingga proses pembuatan laporan lama, maka CV. Sinergi Design membutuhkan aplikasi yang mempermudah operator dalam proses perhitungan gaji.

Oleh sebab itu pada kerja praktek ini perlu dibuatkan suatu aplikasi yang dapat membantu operator dalam menghitung gaji karyawan. Dalam aplikasi penggajian dapat menghitung jumlah gaji pegawai, input data pegawai, arsip data karyawan, slip gaji, serta total pengeluaran pihak perusahaan perbulan maupun pertahun.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang dan membangun aplikasi penggajian pada CV. Sinergi Design.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dihasilkan meliputi:
 - a. Inputan data karyawan
 - b. Proses perhitungan gaji karyawan
 - c. Arsip gaji karyawan
 - d. Laporan perusahaan perbulan dan pertahun
 - e. Perhitungan total pengeluaran perusahaan perbulan dan pertahun
2. Aplikasi merupakan aplikasi berbasis desktop

1.4 Tujuan

Menghasilkan rancang bangun aplikasi penggajian pada CV. Sinergi Design

1.5 Manfaat

Manfaat yang didapat oleh CV. Sinergi Design dari aplikasi penggajian ini adalah Proses perhitungan gaji pegawai menjadi cepat dan tepat.

Manfaat yang didapat oleh pembuat aplikasi penggajian, mampu menerapkan ilmu yang didapat selama perkuliahan di kehidupan nyata.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun dengan tujuan agar segala aktifitas yang dilakukan dalam kerja praktek ini dapat terekam dalam bentuk laporan secara jelas dan sistematis. Penyajiannya dibagi berdasarkan hal.

Pada bab pertama ini diuraikan pendahuluan. Isi pendahuluan meliputi tentang latar belakang dari kasus yang akan diangkat menjadi topik dalam kerja praktek serta perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan yang mendeskripsikan semuanya sebagai pengantar.

Pada bab kedua menjelaskan tentang profil perusahaan, terkait sejarah, visi, misi bagian-bagian yang ada di dalam perusahaan dan struktur organisasi.

Pada bab ketiga menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam merancang suatu aplikasi. Landasan teori yang dibahas berupa landasan dari teori yang terkait dengan masalah maupun landasan teori yang digunakan untuk memecahkan suatu permasalahan yang ada.

Pada bab keempat menjelaskan mengenai sistem yang ada dan sistem yang akan dirancang meliputi *Document Flow*, *System Flow*, DFD (*Data Flow Diagram*), CDM (*Conceptual Data Model*), PDM (*Physical Data Model*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), proses kerja aplikasi, struktur dari tabel-tabel database dan output dari sistem.

Pada bab kelima berisi kesimpulan dari aplikasi yang dibuat apakah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai serta berisikan saran-saran untuk proses pengembangan aplikasi kedepannya.