

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan proses pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka diambil kesimpulan bahwa pembuatan *game* Sports tentang permainan tradisional patil lele terdiri dari beberapa tahap, yaitu pembuatan asset, pembuatan level game, *test play*, development, UX initial balancing, dan rilis.

Game ini telah memiliki visualisasi dan grafis yang dapat merangsang pertumbuhan anak.

5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman penulis saat pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka didapat saran penelitian lanjutan sebagai berikut:

1. *Grafis* harus di tingkatkan lagi.
2. Peningkatan *gameplay*.
3. Penambahan variasi *gameplay* agar pemain tidak cepat bosan.
4. *Gameplay* agak terlalu mudah, agak terlalu sulit.
5. Penambahan High Score biar terasa lebih bagus.

Masih banyak kekurangan yang ada dalam pengerjaan karya mauapun dalam karya itu sendiri. Tugas akhir ini masih terkendala masalah pengaturan waktu pengerjaan. Demikian saran yang didapat, semoga dapat bermanfaat bagi pembaca bahkan bagi penelitian lanjutan.