

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan proses pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka diambil kesimpulan bahwa pembuatan *game platform* tentang sejarah hari pahlawan sangat menarik karena banyak tantangan agar *game* sesuai dengan *genre* dan dapat diterima masyarakat.

Genre side scroll pada *game* ini mengharuskan pemain untuk bertahan dari serangan musuh dan melawan balik musuh untuk menuju ke *level* berikutnya,

Dengan memberikan tantangan yang sulit pada setiap *level* pemain yang berhasil akan diberikan tantangan yang lebih pada *level* sebelumnya yang sudah tercapai.

5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman penulis saat pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka didapati saran penelitian lanjutan sebagai berikut:

1. Perbaikan dalam segi visual.
2. Peningkatan *gameplay sidescroll*.
3. Penambahan variasi *gameplay* agar pemain tidak cepat bosan.
4. Memperluas platform *Operation System (OS)*.

Masih banyak kekurangan yang ada dalam pengerjaan karya maupun dalam karya itu sendiri. Tugas akhir ini masih terkendala masalah pengaturan waktu

pengerjaan. Demikian saran yang didapat, semoga dapat bermanfaat bagi pembaca bahkan bagi penelitian lanjutan.

