

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

Adams, Ernest. 2014. *Fundamentals of Puzzle and Casual Game Design*. New Riders: Berkeley.

Henry, Samuel. 2010. *Cerdas dengan Game: Panduan Praktis Bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game*. Jakarta: PT. Gramedia Pusaka Utama.

Herry. 2007. *Media Pembelajaran Itu Mudah*. Bandung: PT Inagusa.

Moleong, 2005. *Metodologi Kualitatif Edisi Revisi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Soewadji, Jusuf. 2012. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media.

Waid, Abdul. 2014. *Pekik Bung Tomo!*. Jakarta: Palapa.

Sumber Jurnal:

Ali, Dwi Hariani. 2011. *Pembuatan Game Side Scrolling Catch The Apple Menggunakan Adobe Flash Cs3*. Yogyakarta. Diambil dari http://repository.amikom.ac.id/files/PUBLIKASI_07.12.2363.pdf. Diakses pada tanggal 14 Juli 2016.

Sumber Internet:

Beritasatu.com. 2016. *Tawuran Antar Pelajar di Bogor Satu Tewas*. Internet. <http://www.beritasatu.com/megapolitan/357151-tawuran-antar-pelajar-di-bogor-satu-tewas.html>. Diakses pada tanggal 13 Agustus 2016.

Hidayanto, Yui. 2011. *Analisis Segmentation, Targeting dan Positioning (STP) dan 4P "Kratingdaeng"*. Internet. <https://yuiword.com/2011/11/21/analisis-segmentation-targeting-dan-positioningstp-dan-4p-dalam-produk-minuman-suplemen-cair-kratingdaeng/>. Diakses pada tanggal 11 Juli 2016.

Imoed. 2012. *Pahlawan Tanpa Tanda Jasa*. Internet. <http://www.imoed.com/2012/11/pahlawan-tanpa-tanda-jasa.html>. Diakses pada tanggal 24 Juli 2016.

- Ligagame. 2009. *Penelitian Manfaat Bermain Game*. Internet. <http://ligagame.com/index.php/home/1/513>. Diakses pada tanggal 3 Oktober 2015.
- Mandalamaya. 2014. *Pengertian Game Menurut Para Ahli*. Internet. <http://www.mandalamaya.com/pengertian-game-menurut-para-ahli/>. Diakses pada tanggal 26 Juli 2016.
- Merdeka.com. 2014. *Mengenalkan Sosok Presiden Ke Murid Sejak Dini Melalui Poster*. Internet. <http://www.merdeka.com/foto/peristiwa/mengenalkan-sosok-presiden-ke-murid-sejak-dini-melalui-poster.html#>. Diakses pada tanggal 13 Agustus 2016.
- Nugroho, Eko. 2013. *7 Tahap Pengembangan Game*. Internet. <http://tekno.kompas.com/read/2013/08/21/1226508/7.Tahap.Pengembangan.Game>. Diakses pada tanggal 13 Agustus 2016.
- Portalsejarah.com. 2014. *Sejarah Hari Pahlawan 10 November 1945*. Internet. <http://www.portalsejarah.com/sejarah-hari-pahlawan-10-november-1945.html>. Diakses pada tanggal 11 Juli 2016.

