

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan proses pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka diambil kesimpulan bahwa pembuatan *game platform* bergenre *side scrolling* tentang sandi morse sangat menarik. Namun, perlu ketepatan dalam memvisualisasikan sandi morse. Pemberian tanda sandi morse dalam *game* harus dapat ditangkap atau diterima *player* dengan baik. Sebab, *game* yang baik tidak hanya mudah dalam menuntaskan *level*. Tetapi juga mampu memberikan edukasi yang bermanfaat sehingga membuat *player* memahami inti dari *game* tersebut.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman penulis saat pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka didapat saran penelitian lanjutan sebagai berikut:

1. Perbaikan dalam segi *visual*.
2. Pengembangan *gameplay* agar pemain tidak cepat bosan.
3. Essensi dalam mempelajari sandi morse lebih terstruktur dan diperjelas.
4. Memperluas agar dapat digunakan secara *multiplatform*.

Masih banyak kekurangan yang ada dalam pengerjaan karya tugas akhir ini, masih terkendala masalah pengaturan waktu dan pengalaman dalam membuat *game*. Demikian saran yang didapat, semoga dapat bermanfaat bagi pembaca sekaligus dapat menjadi penelitian lanjutan.