

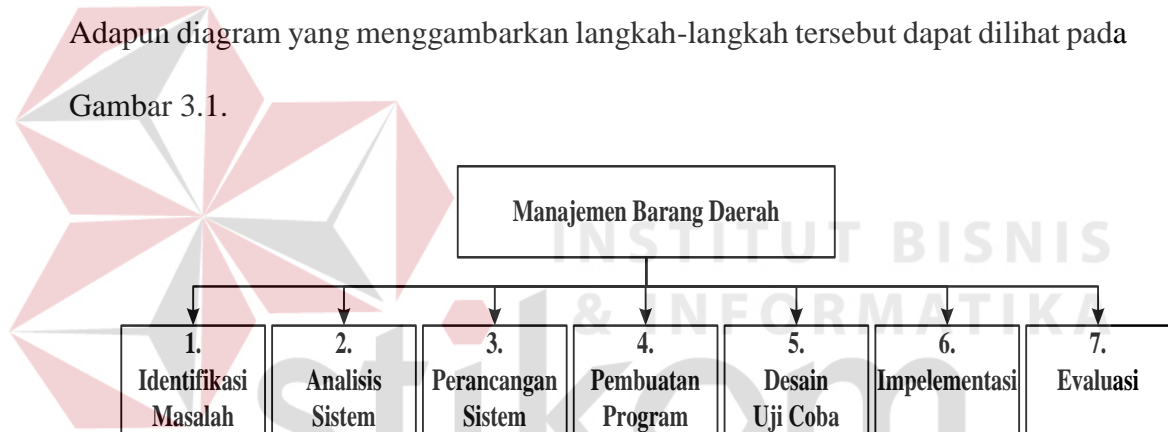
## BAB III

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

#### 3.1 Analisis Sistem

Langkah-langkah pelaksanaan analisis dan perancangan aplikasi manajemen barang daerah pada Dinas Pendapatan Jawa Timur ini akan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC), karena merupakan metode pengembangan yang terstruktur dan digunakan oleh sebagian besar perusahaan saat ini, seperti yang telah dikemukakan oleh Turban, dkk (2003).

Adapun diagram yang menggambarkan langkah-langkah tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Diagram Pelaksanaan Manajemen Barang Daerah

##### 3.1.1 Identifikasi Masalah

Dalam pengumpulan data sebagai penyusunan laporan dan penyelesaian masalah dalam Tugas Akhir ini, dilakukan dengan survei dan wawancara pada bagian perlengkapan di Dinas Pendapatan Jawa Timur. Kegiatan survei dan wawancara ini dilakukan untuk memperoleh data dan informasi yang diperlukan dalam membuat aplikasi manajemen barang daerah berbasis *web*.

Dari hasil pengamatan, permasalahan manajemen barang daerah yang ditemui antara lain, proses penyerahan data barang daerah dari UPT dan samsat masih menggunakan *flash drive* kepada bagian perlengkapan di Dinas Pendapatan. Bagian perlengkapan dinas kesusahan dalam membuat laporan rekap data barang daerah, yang meliputi data barang keseluruhan, data barang mutasi hingga barang penghapusan. Pembuatan laporan menjadi lambat dikarenakan menunggu pengurus dari tiap UPT dan SAMSAT untuk memberikan data tersebut. Belum adanya tenggat waktu dalam penyerahan data dari tiap-tiap petugas menjadi kendala bagi dinas. Penyerahan data oleh petugas pembantu, memakan waktu dan biaya. Hal ini menjadi pengeluaran tiap tahun bagi dinas.

Karena tidak ada tenggat waktu dalam penyerahan data barang daerah dari masing-masing bagian, apabila terjadi kesalahan ataupun kekurangan input data maka akan menyebabkan terjadi ketidaksesuaian. Pelaporan dokumen anggaran dipertanggungjawabkan kepada Badan Pengawas Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) dan gubernur, apabila target realisasi dalam alokasi anggaran tidak sesuai dengan yang ada, maka dinas yang bersangkutan mendapat surat teguran dari gubernur kepada dinas yang bersangkutan dikarenakan target pencapaian kinerja dianggap tidak optimal.

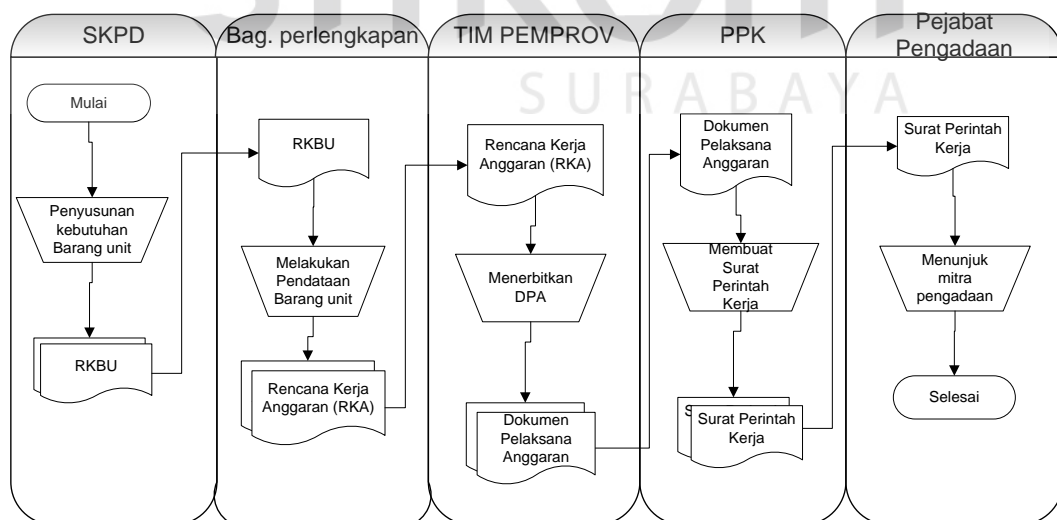
Aset yang dibahas pada Tugas Akhir ini adalah semua barang daerah yang dimiliki oleh Dinas Pendapatan. Adapun penggolongan barang daerah yang terdapat di Dinas Pendapatan yaitu golongan gedung dan bangunan, golongan peralatan dan mesin, golongan tanah, golongan barang daerah lainnya, golongan jalan irigasi dan jaringan dan golongan kontruksi dalam pengerjaan.

### 3.1.2 Document Flow

Berikut ini adalah gambaran proses bisnis dari hasil identifikasi yang ada, digambarkan dalam *document flow* berikut ini.

#### A. Document Flow Pengadaan Barang Daerah

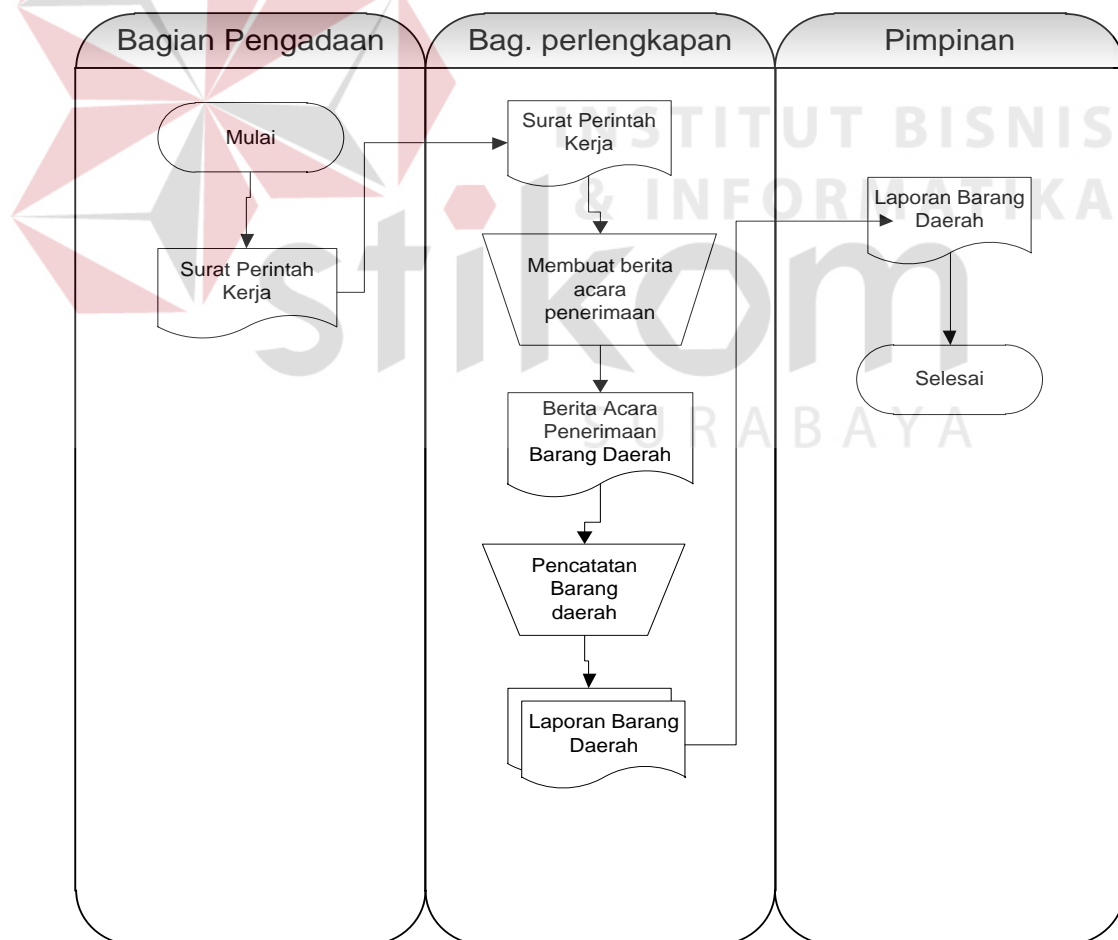
Pada proses pengadaan barang daerah dimulai dari bagian unit UPT dan SAMSAT melakukan proses permintaan pengadaan yang dituangkan dalam RKBU dan RKPBU, dari proses tersebut menghasilkan Rencana Kerja Anggaran (RKA). Dokumen tersebut diserahkan kepada tim RKA PEMPROV untuk dilakukan penelitian. Tim RKA PEMPROV menerbitkan Dokumen Pelaksana Anggaran (DPA) yang akan diserahkan kepada bagian Pejabat Pembuat Komitmen (PPK). Pejabat Pembuat Komitmen (PPK) akan menerbitkan Surat Perintah Kerja (SPK) yang akan diserahkan kepada pihak pejabat pengadaan, yang akan dilanjutkan untuk mencari pihak untuk ditunjuk melakukan pembelian. *Document Flow* pengadaan barang Dinas Pendapatan dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 Document Flow Pengadaan Barang Daerah

### B. *Document Flow* Penerimaan Barang Daerah

Pada proses penerimaan, bagian perlengkapan dinas menerima barang beserta Surat Perintah Kerja (SPK) dari bagian pengadaan. Setelah diterima bagian perlengkapan melakukan proses pembuatan berita acara penerimaan barang daerah, dari proses pembuatan berita acara akan menghasilkan berita acara penerimaan barang daerah. Dokumen berita acara penerimaan digunakan bagian perlengkapan untuk proses pembuatan laporan barang daerah. Proses tersebut menghasilkan laporan berita acara penerimaan barang dan laporan barang daerah dan diserahkan kepada kepala dinas. *Document flow* penerimaan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3 *Document Flow* Penerimaan Barang Daerah

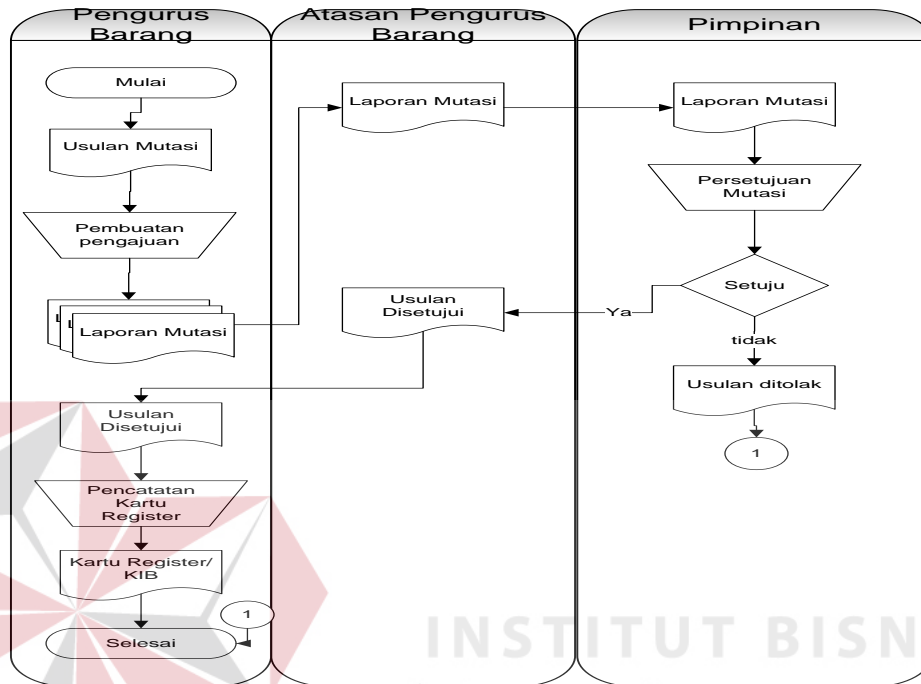
### C. *Document Flow* Mutasi Barang Daerah

Proses mutasi barang daerah dilakukan oleh bagian perlengkapan tiap SKPD mengajukan usulan mutasi. Kemudian dilakukan pembuatan pengajuan oleh petugas pengurus tiap SKPD yang menghasikan laporan mutasi. Laporan mutasi akan diserahkan kepada bagian atasan pengurus barang yang akan diteruskan kepada pimpinan guna permintaan persetujuan mutasi. Dari proses persetujuan mutasi pimpinan berkepentingan dalam pengambilan keputusan dimana barang daerah tersebut dapat dilakukan mutasi atau tidak. Pengajuan mutasi yang disetujui oleh pimpinan akan diteruskan kepada bagian atasan pengurus barang, selanjutnya akan diserahkan kepada bagian pengurus barang dan melakukan proses pencatatan register pada Kartu Induk Barang (KIB). *Document flow* pemindahan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.4.

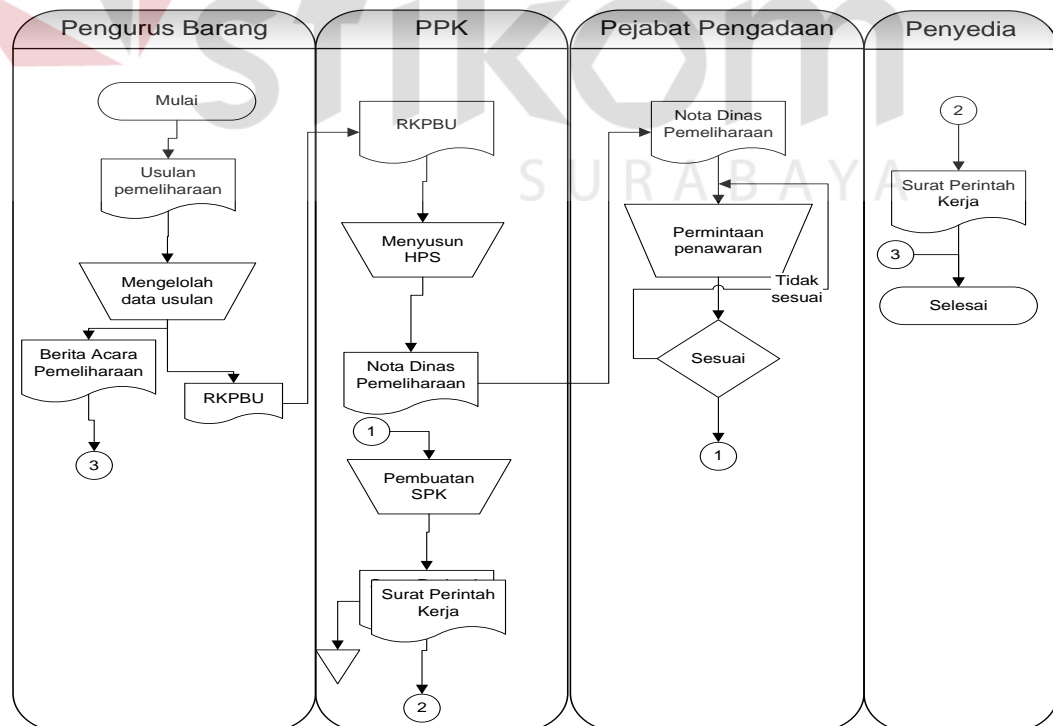
### D. *Document Flow* Pemeliharaan Barang Daerah

Proses pemeliharaan dimulai dari unit melakukan proses pembuatan usulan pemeliharaan hingga menghasilkan berita acara pemeliharaan dan dokumen Rencana Kerja Pemeliharaan Barang Unit (RKPBU). RKPBU diserahkan kepada bagian Pejabat Pembuat Komitmen (PPK) dan disusun Harga Perkiraan Sendiri (HPS) yang menghasilkan dokumen nota dinas pemeliharaan yang diserahkan kepada pihak pejabat pengadaan. Pihak pejabat pengadaan akan melakukan permintaan penawaran kepada pihak penyedia, pihak penyedia sendiri adalah pihak ketiga yang akan diminta mengurus dalam pemeliharaan. Jika HPS yang diajukan oleh pihak PPK dan pihak penyedia jumlahnya wajar maka akan dipilih sebagai pemenang dalam penawaran oleh pejabat pengadaan. Pihak pejabat pengadaan hanya sebatas pemilihan penyedia dan proses selanjutnya akan dilakukan oleh

pihak PPK dalam pembuatan Surat Perintah Kerja (SPK) sesuai yang dibutuhkan oleh bagian pengurus barang. *Document flow* pemeliharaan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.5.



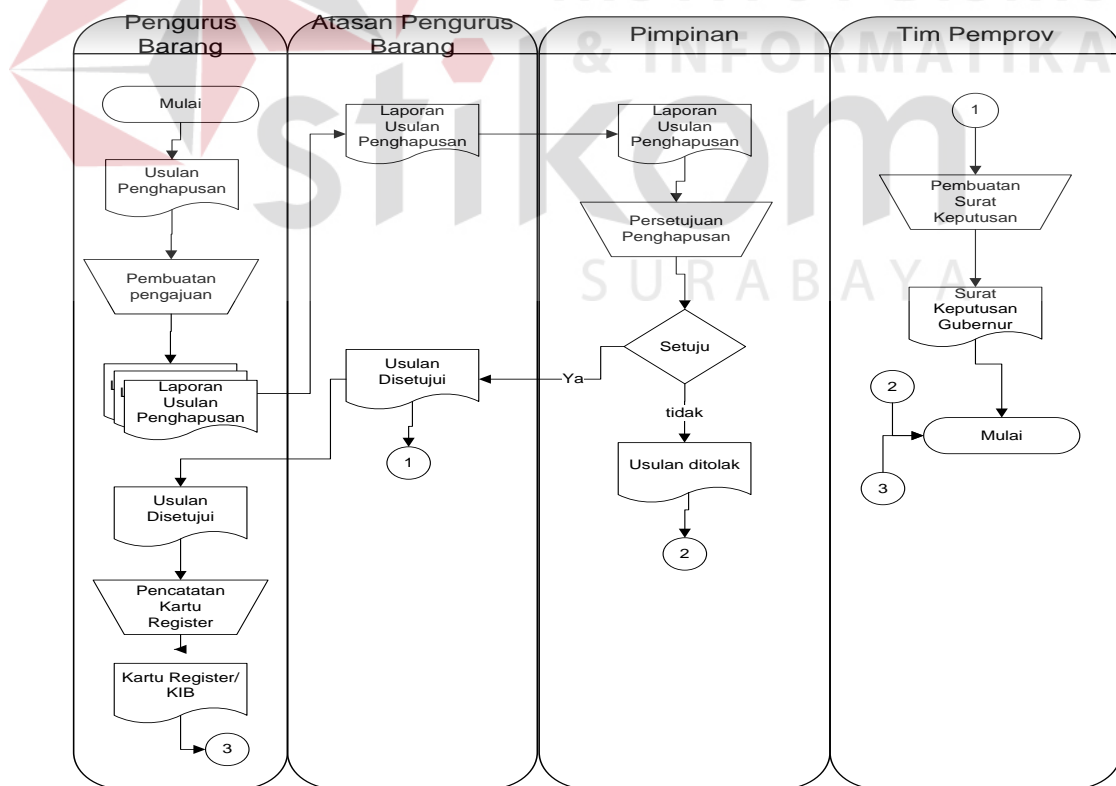
Gambar 3.4 *Document Flow* Mutasi Barang Daerah



Gambar 3.5 *Document Flow* Pemeliharaan Barang Daerah

### E. Document Flow Penghapusan Barang Daerah

Proses penghapusan barang daerah dimulai bagian pengurus barang tiap SKPD mengajukan usulan penghapusan barang daerah. Dalam pembuatan pengajuan menghasilkan dokumen laporan usulan penghapusan. Laporan usulan penghapusan diserahkan atasan pengurus barang dan diteruskan kepada pimpinan untuk dimintai persetujuan. Permintaan persetujuan penghapusan barang daerah memerlukan otoritas oleh pimpinan, dimana pimpinan dapat memutuskan barang daerah dapat dihapuskan atau tidak. Jika disetujui maka akan diteruskan kepada pihak tim penghapus PEMPROV yang akan dibuatkan surat keputusan. Surat keputusan yang dihasilkan merupakan surat keputusan gubernur. Penghapusan barang daerah sendiri nantinya diambil oleh tim penghapus PEMPROV. Document flow penghapusan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 Document Flow Penghapusan Barang Daerah

### 3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Aplikasi manajemen barang daerah ini digunakan oleh *user* dengan berinteraksi antarmuka yang ditampilkan dalam layar komputer dengan tampilan halaman *web*. Antarmuka ini digunakan *user* untuk menggunakan fasilitas yang diberikan sistem dalam mencatat dan menyimpan daftar pengadaan, penerimaan, pemindahan, pemeliharaan, dan penghapusan. Selain itu, juga dapat melakukan pengajuan permintaan pengadaan, penerimaan, pemindahan, pemeliharaan, dan penghapusan hingga melakukan pembuatan rekap laporan. Antar muka komunikasi dalam aplikasi pengelolaan barang daerah menggunakan jaringan internet.

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mendukung aplikasi manajemen barang daerah adalah sebagai berikut.

1. Windows 7 sebagai sistem operasi komputer.
2. *php, sql, css*. untuk pembuatan Aplikasi Manajemen Barang Daerah berbasis *web*.
3. *Mysql* sebagai *Database tools* yang digunakan.

Sedangkan perangkat keras yang digunakan untuk mendukung aplikasi pengelolaan barang daerah ini adalah 1 PC sebagai *server*. *Server* yang digunakan sudah tersedia dengan spesifikasi PC sebagai berikut.

1. Hardisk = 500
2. Monitor = 16"
3. Memori = 4 GB
4. Mouse
5. Keyboard dan Printer

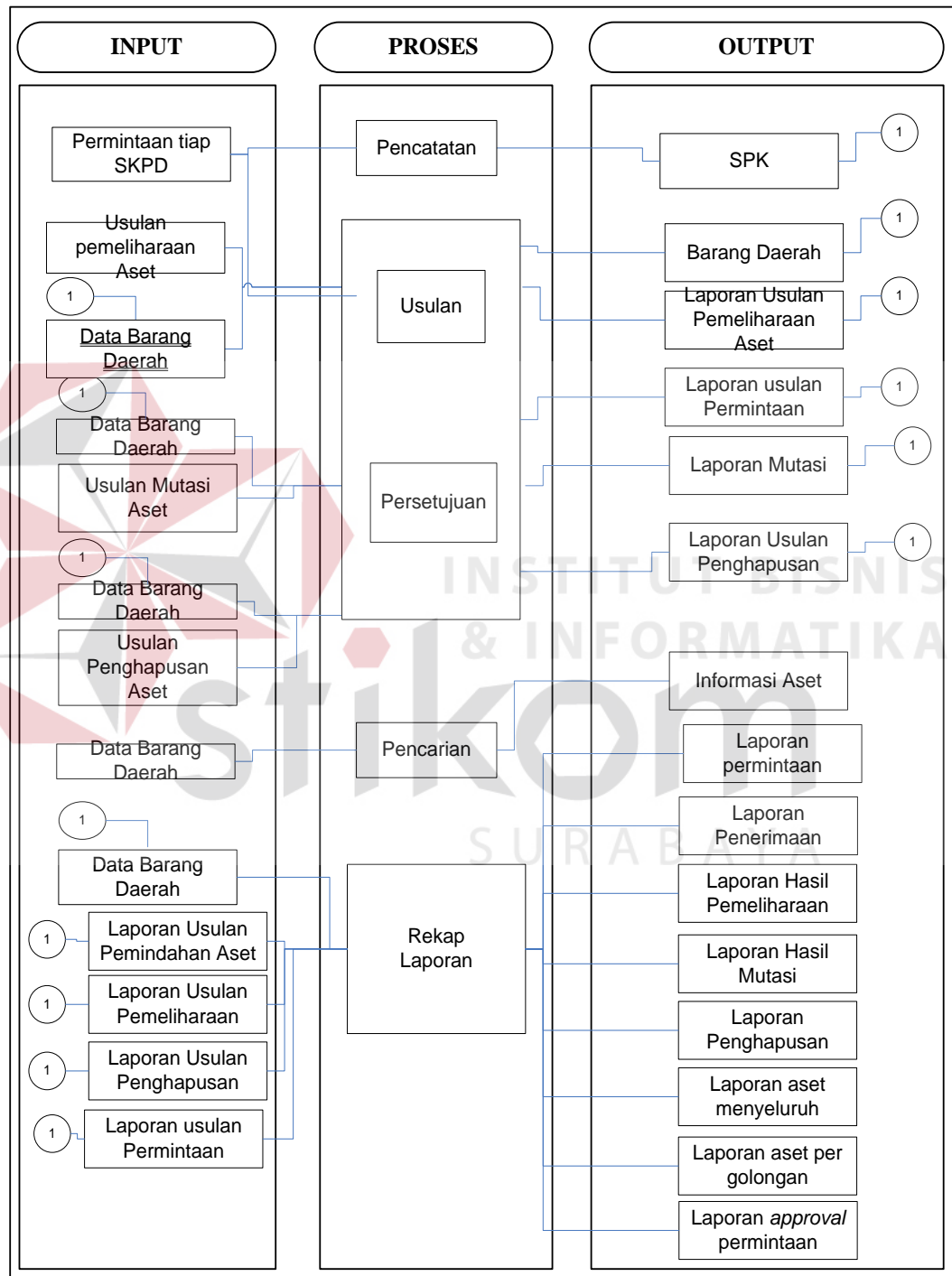


### 3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk mengumpulkan informasi yang berkenaan dengan aplikasi yang dibangun serta untuk memudahkan pemahaman terhadap sistem. Perancangan sistem ini dilakukan dengan menggunakan *system flow* lanjutan dari *document flow* yang sudah terkomputerisasi secara keseluruhan, sehingga pengguna mengetahui hak akses apa saja yang didapatkan ketika *login* pada sistem ini. Setelah *system flow* dibuat, perancangan sistem selanjutnya adalah membuat *Data Flow Diagram* yang berfungsi untuk menggambarkan aliran data yang terjadi didalam sistem dimulai dari tingkat yang rendah hingga tingkat yang tertinggi. Dengan DFD memungkinkan pengembangan sistem untuk membagi sistem menjadi bagian-bagian yang lebih sederhana. Dilanjutkan dengan membuat *Entity Relationship Diagram* terdiri dari *Conceptual Data Model* dan *Physical Data Model* yang memberikan gambaran mengenai struktur *logical* dari basis data melalui hubungan atau relasi antar entitas yang satu dengan yang lain. Proses selanjutnya adalah membuat struktur tabel yang berisi struktur tabel yang telah dibuat pada PDM. Terakhir adalah perancangan antar muka yang nantinya menjadi konsep untuk diterjemahkan kedalam *web-based* sehingga menjadi *form-form* yang terintegrasi pada sistem informasi pengelolaan barang daerah ini.

### 3.2.1 Blok Diagram

Rancangan penelitian yang digunakan untuk membantu pembuatan rancang bangun ini berupa diagram blok seperti ditunjukkan pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 Diagram Blok

Berikut ini merupakan penjelasan dari blok diagram di atas:

### **A. Input**

Adapun inputan yang digunakan berupa variabel-variabel yang dibutuhkan dalam proses manajemen barang daerah pada Dinas Pendapatan yaitu:

1. Permintaan tiap SKPD

Data permintaan SKPD berisi data permintaan pengadaan yang diajukan oleh UPT dan SAMSAT. Berisi data barang daerah jenis, jumlah, dan merk.

2. Data aset sesuai Surat Perintah Kerja (SPK)

Data input SPK merupakan inputan yang berasal dari permintaan tiap SKPD,

3. Usulan pemeliharaan

Data usulan pemeliharaan ini permohonan pengajuan pemeliharaan barang daerah yang berisikan nama barang, pengguna, lokasi, kode barang, dan merk.

4. Data aset

Data aset merupakan data aset keseluruhan yang telah menjadi milik dinas

5. Usulan Mutasi

Data usulan pemeliharaan ini permohonan pengajuan mutasi barang daerah yang berisikan nama barang, pengguna, lokasi, kode barang, dan merk.

6. Usulan Penghapusan

Data usulan pemeliharaan ini permohonan pengajuan pemeliharaan barang daerah yang berisikan nama barang, pengguna, lokasi, kode barang, dan merk.

7. Laporan Usulan Mutasi

laporan usulan mutasi ini merupakan keluaran dari proses mutasi yang digunakan untuk menghasilkan laporan.

#### 8. Laporan Usulan Pemeliharaan

laporan usulan mutasi ini merupakan keluaran dari proses pemeliharaan yang digunakan untuk menghasilkan laporan.

#### 9. Laporan Usulan Penghapusan

laporan usulan mutasi ini merupakan keluaran dari proses mutasi yang digunakan untuk menghasilkan laporan.

### **B. Proses**

Berdasarkan inputan yang ada, selanjutnya akan dilakukan proses. Berikut ini merupakan penjelasan beberapa proses yang terkait dalam sistem informasi ini diantaranya adalah:

#### 1. Proses pengadaan

Proses pengadaan ini dimana proses awal dalam manajemen aset. Digunakan untuk mendata permintaan tiap SKPD.

#### 2. Proses pencatatan setelah pengadaan

Proses pencatatan ini dilakukan setelah proses pengadaan untuk dimasukkan didalam aplikasi.

#### 3. Proses pemeliharaan

Proses ini bertujuan merekam data-data permintaan pemeliharaan oleh unit.

#### 4. Proses pencarian data barang daerah

Proses ini bertujuan mencari letak, pengguna barang daerah.

#### 5. Proses mutasi

Proses ini bertujuan merekam data-data permintaan mutasi oleh unit.

6. Proses penghapusan barang daerah

Proses ini bertujuan merekam data-data permintaan penghapusan oleh unit.

7. Proses rekap laporan

Proses terakhir adalah proses rekap dari semua laporan yang ada, guna pelaporan kepada kepala dinas.

### C. Output

Berikut ini merupakan output yang dihasilkan pada aplikasi manajemen barang daerah.

1. Laporan mutasi

Laporan usulan mutasi adalah laporan dimana usulan permintaan mutasi yang terjadi.

2. Laporan penghapusan barang daerah

Laporan penghapusan adalah laporan dimana usulan permintaan penghapusan yang terjadi.

3. Laporan pemeliharaan

Laporan hasil pemeliharaan adalah laporan dimana usulan permintaan pemeliharaan yang telah dipenuhi.

4. Laporan mutasi

Laporan hasil mutasi adalah laporan dimana usulan permintaan mutasi yang telah dipenuhi atau terlaksana.

5. Laporan penghapusan

Laporan pemeliharaan adalah laporan dimana usulan permintaan penghapusan yang telah dipenuhi atau terlaksana.

6. Laporan barang daerah keseluruhan

Laporan barang daerah keseluruhan merupakan laporan data barang daerah yang dimiliki oleh dinas baik yang tersebar di dinas maupun di UPT dan SAMSAT

7. Laporan barang daerah per golongan

Laporan barang daerah berisi rekap laporan berdasarkan golongan aset tersebut

8. Laporan *Approval* permintaan

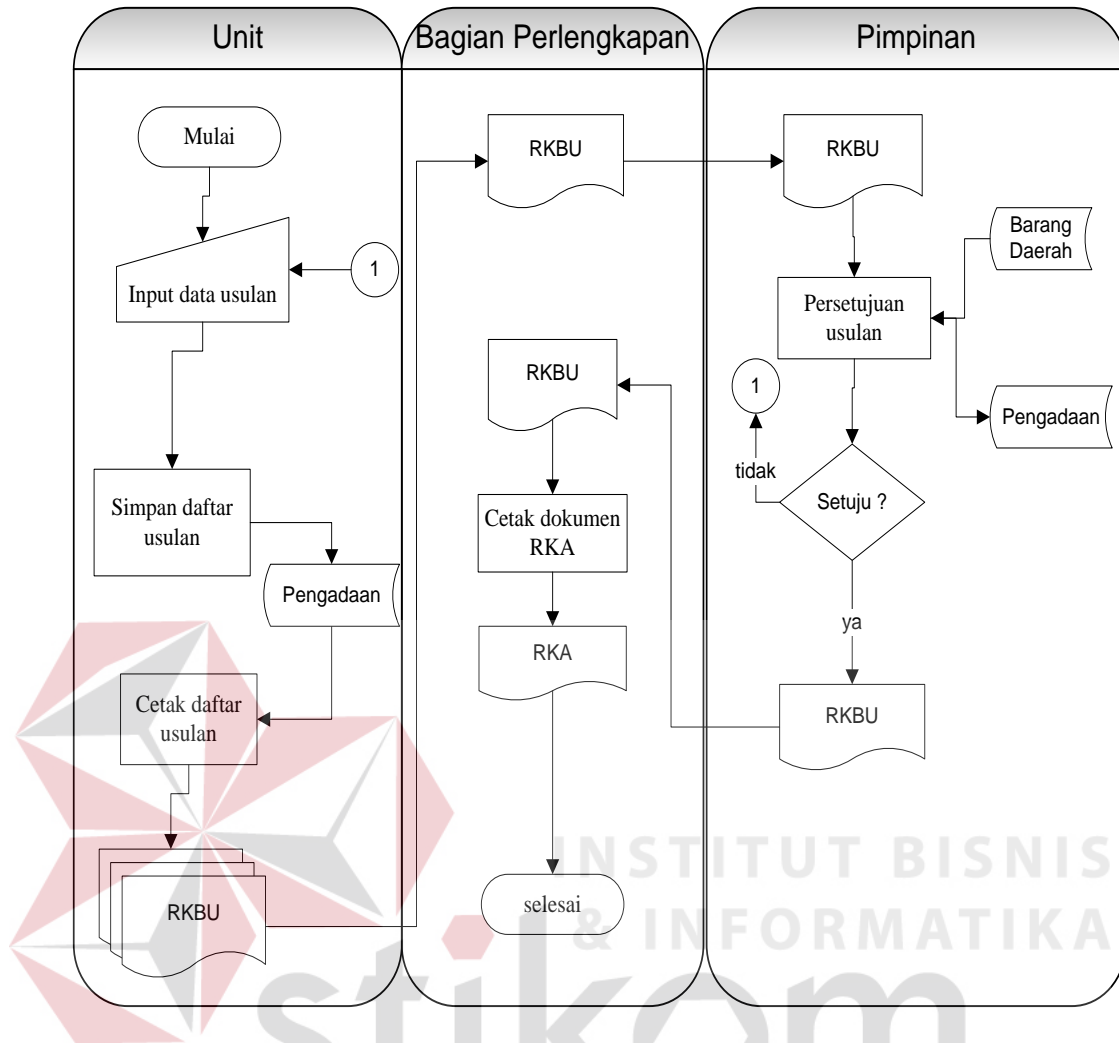
Laporan *Approval* permintaan berisi rekap laporan berdasarkan permintaan yang berhasil di *approval*.

### 3.2.2 *System Flowchart*

*System flow* merupakan proses lanjutan dari *document flow* dimana proses yang masih manual dihilangkan dan basis data dimunculkan. Dalam manajemen barang daerah pada Dinas Pendapatan terdapat enam *system flowchart*, yaitu proses pengadaan, dan penerimaan barang daerah, proses pemeliharaan barang daerah, proses mutasi, proses penghapusan barang daerah, dan proses pemindahan barang daerah. Berikut ini uraian dari masing-masing proses.

#### A. *System Flow* Pengadaan Barang Daerah

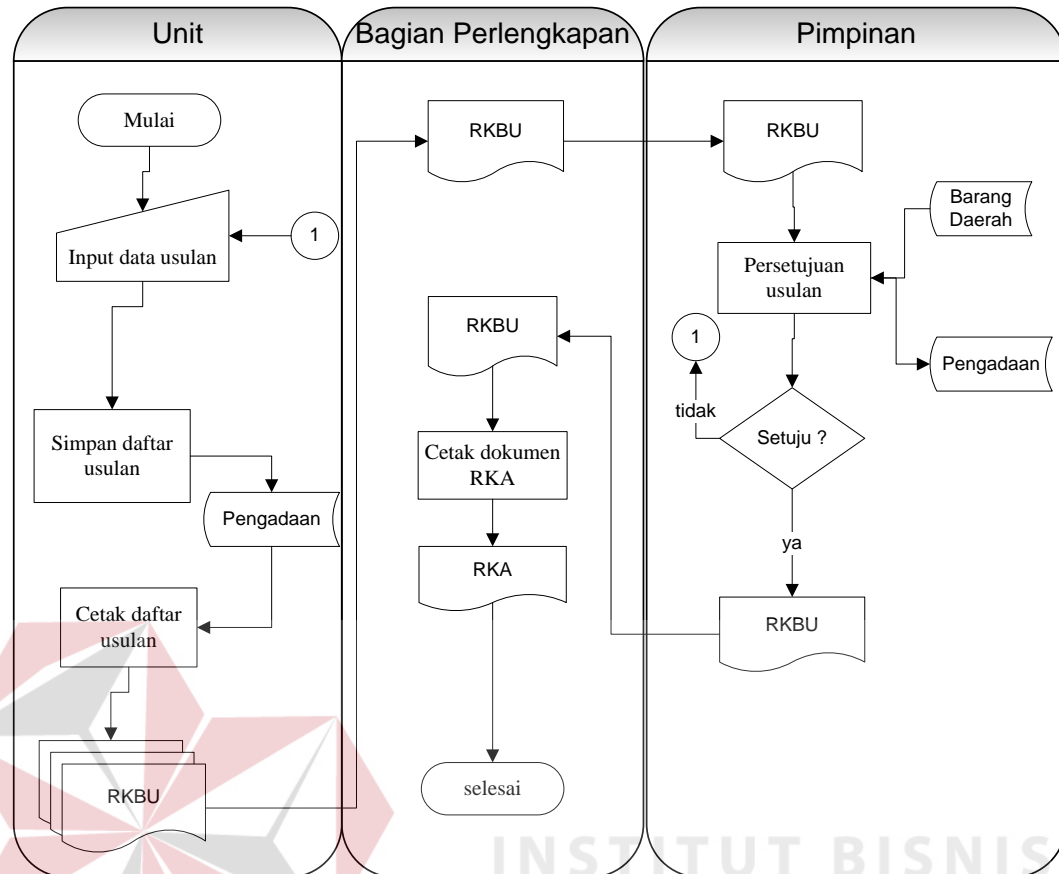
*System flow* ini dimulai dari unit menginputkan data usulan permintaan yang akan disimpan dalam tabel pengadaan dari proses cetak daftar usulan akan menjadi dokumen Rencana Kerja Barang Unit (RKBU). RKBU akan diteruskan kepemimpinan oleh bagian perlengkapan untuk dimintai persetujuan. *System flow* pengadaan dan penerimaan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.8.



Gambar 3.8 *System Flow* Pengadaan Barang Daerah

#### B. *System Flow* Pencatatan Barang daerah

*System flow* ini dimulai dari bagian pengadaan memberikan berkas Surat Perintah Kerja (SPK). SPK didapat dari proses pengadaan. SPK akan diberikan kepada bagian perlengkapan untuk dicatat. Data SPK masuk dalam tabel barang daerah. Setelah disimpan dicetak berita acara penerimaan barang. Berita acara penerimaan barang akan diproses untuk dibuatkan laporan barang daerah yang akan diteruskan kepada pimpinan oleh bagian perlengkapan. *System flow* pencatatan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.9.



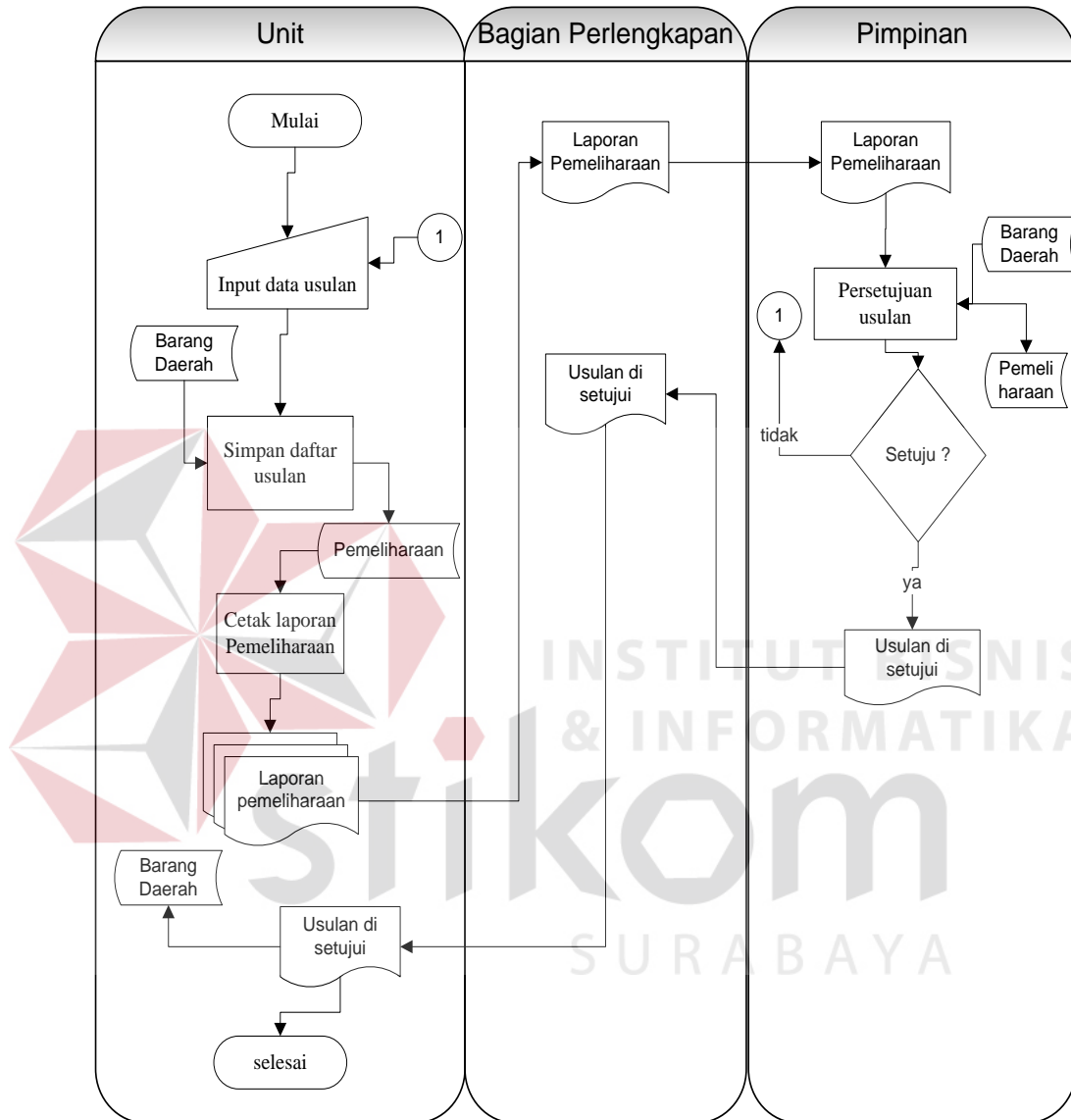
Gambar 3.9 System Flow Pencatatan Barang Daerah

### C. System Flow Pemeliharaan Barang Daerah

Proses mutasi barang daerah dilakukan oleh bagian perlengkapan tiap SKPD mengajukan usulan pemeliharaan. Kemudian dilakukan pembuatan pengajuan oleh petugas pengurus tiap SKPD yang menghasikan laporan pemeliharaan. Laporan pemeliharaan akan diserahkan kepada bagian atasan pengurus barang yang akan diteruskan kepada pimpinan guna permintaan persetujuan. Dari proses persetujuan mutasi pimpinan berkepentingan dalam pengambilan keputusan dimana barang daerah tersebut dapat dilakukan pemeliharaan atau tidak. Pengajuan pemeliharaan yang disetujui oleh pimpinan akan diteruskan kepada bagian atasan pengurus barang, selanjutnya akan diserahkan



kepada bagian pengurus barang. *System Flow* pemindahan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.10.

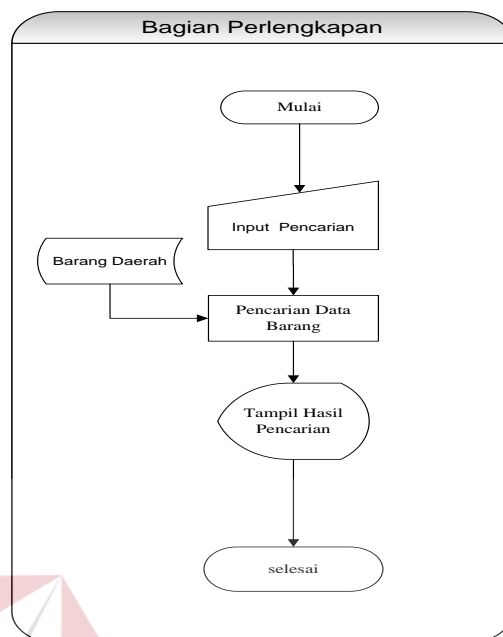


Gambar 3.10 *System Flow* Pemeliharaan Barang Daerah

#### D. *System Flow* Pencarian Barang Daerah

Proses pencarian barang daerah dimulai dengan input barang nama barang daerah yang akan dicari. Hasil dari pencarian barang tersebut akan ditampilkan

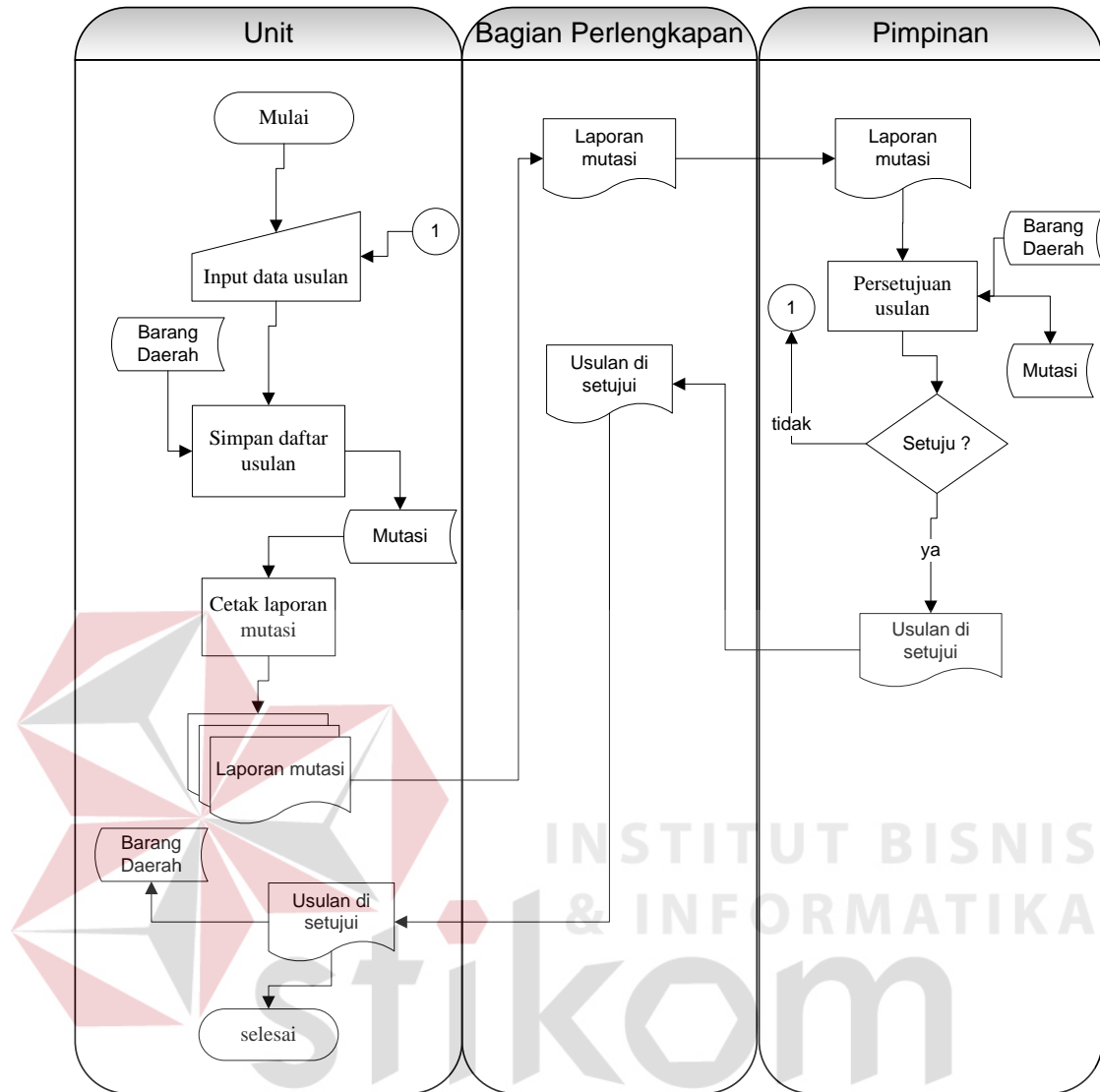
secara langsung. *System Flow* pencarian barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3.11 *Document Flow* Pencarian Barang Daerah

#### 7. *System Flow* Mutasi Barang Daerah

*System flow* Mutasi barang daerah dimulai melakukan *input* data usulan mutasi barang daerah untuk proses pembuatan daftar usulan mutasi barang daerah yang disimpan ke dalam tabel mutasi kemudian di cetak laporan. Laporan mutasi di serahkan ke bagian perlengkapan dan di serahkan kepada pimpinan untuk di berikan persetujuan. *System flow* penghapusan barang daerah komputer dan *peripheral* dapat dilihat pada Gambar 3.12.



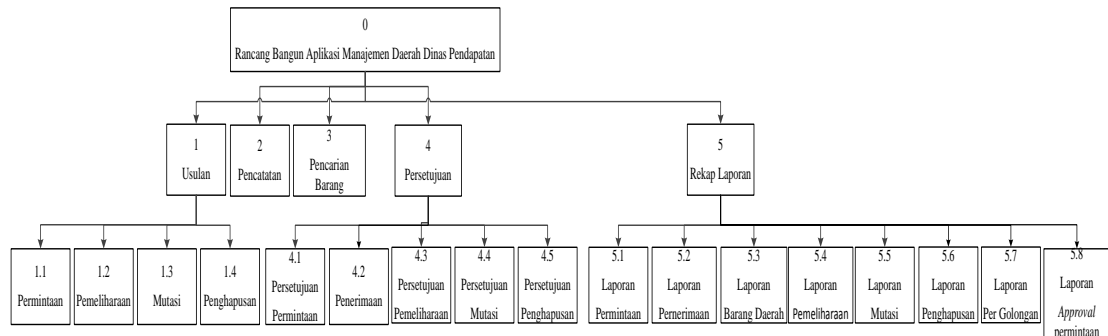
Gambar 3.12 System Flow Mutasi Barang Daerah

#### E. System Flow Penghapusan Barang Daerah

System flow penghapusan barang daerah dimulai dari input data usulan bagian perlengkapan untuk di simpan ke dalam tabel penghapusan. Hasil cetak laporan di serahkan ke pimpinan untuk di mintai persetujuan. System flow pemindahan barang daerah komputer dan peripheral dapat dilihat pada Gambar 3.13.



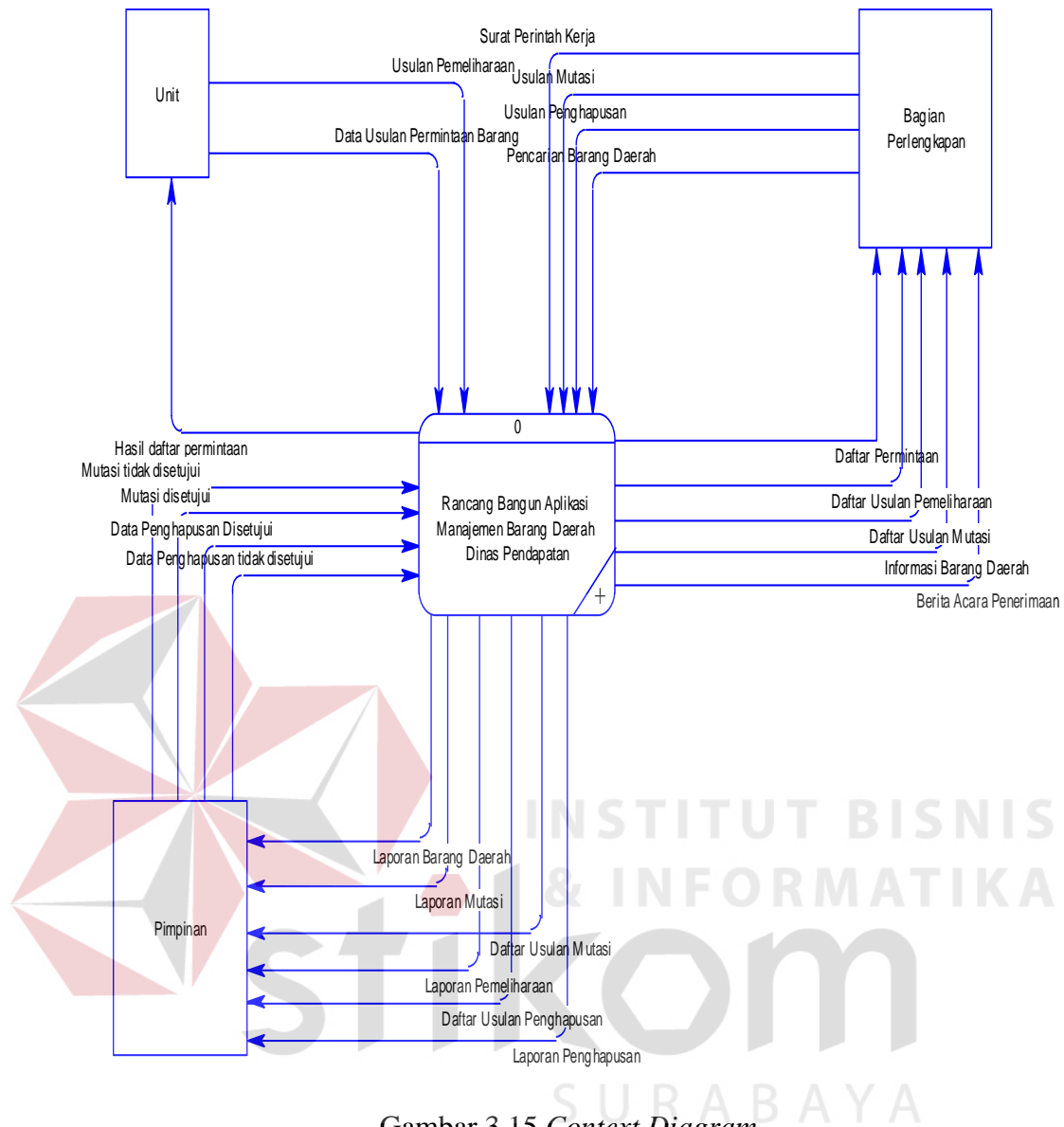
laporan permintaan, proses laporan barang daerah, proses laporan pemeliharaan, proses laporan mutasi, dan proses laporan penghapusan. Diagram berjenjang untuk sistem yang akan dibangun ini dapat dilihat pada Gambar 3.14.



Gambar 3.14 Diagram Berjenjang

### 3.2.4 Context Diagram

Perancangan DFD dimulai dari *context diagram* menggambarkan *entity* yang berhubungan langsung dengan sistem dan aliran data secara umum. Sedangkan proses-proses yang lebih detail yang terdapat dalam sistem masih belum bisa diketahui. Pada *context diagram* rancang bangun aplikasi manajemen daerah terdapat tiga *external entity*, yaitu Unit, Bagian Perlengkapan, dan Pimpinan. Pada *context diagram* ini proses-proses yang lebih detail masih belum terlihat. *Context Diagram* dapat dilihat pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 Context Diagram

### 3.2.5 Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* (DFD) merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur dan lebih detail. DFD menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas.

#### a. Diagram Level 0

Pada DFD level 0 terdapat 5 proses, yaitu:

##### 1. Proses usulan

2. Proses pencatatan
3. Proses pencarian barang daerah
4. Proses persetujuan
5. Proses rekap laporan

Diagram level 0 dapat dilihat pada Gambar 3.16

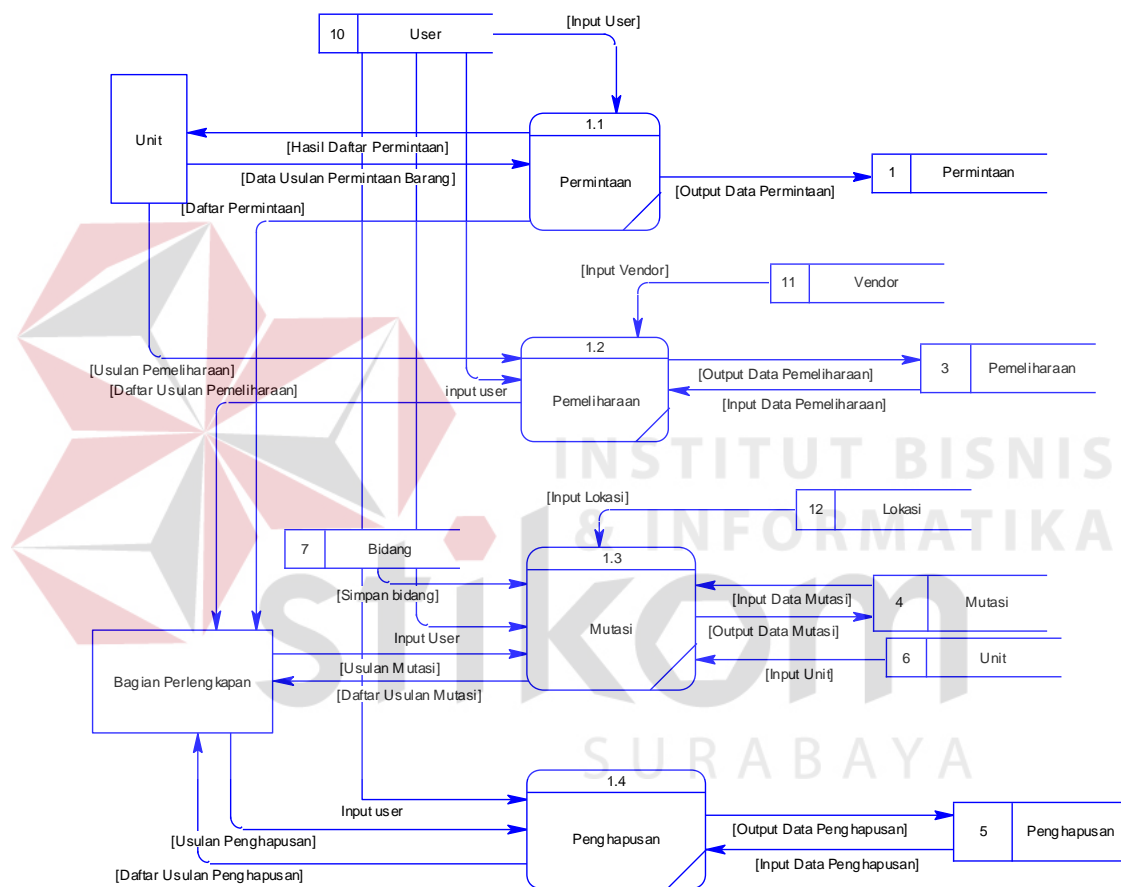






b. Diagram Level 1 Proses Usulan

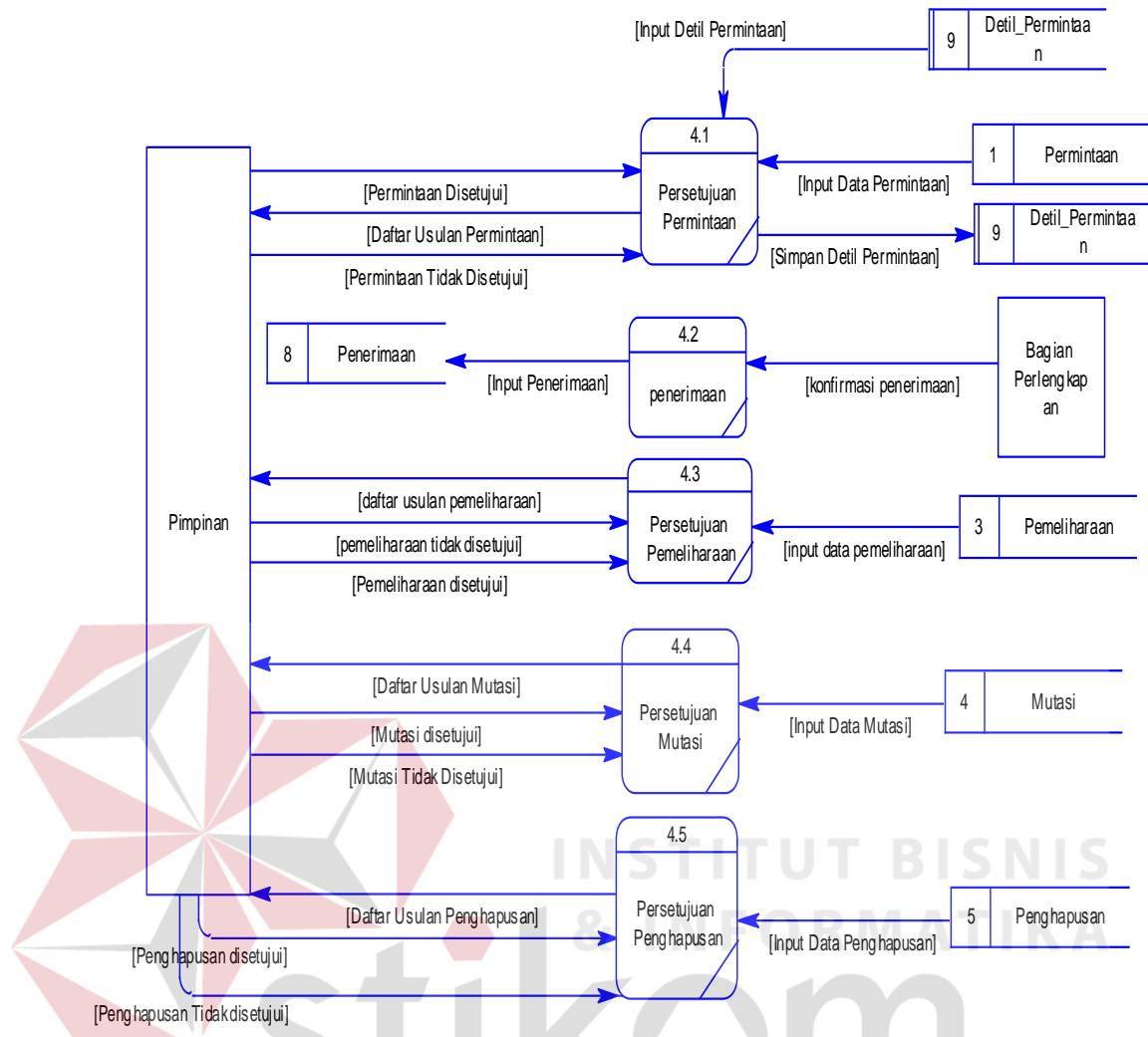
Pada DFD level 1 proses usulan dibagi menjadi 4 proses proses, yaitu proses usulan permintaan, proses usulan pemeliharaan, proses usulan mutasi dan proses usulan penghapusan. Diagram level 1 proses usulan dapat dilihat pada Gambar 3.17.



Gambar 3.17 Diagram Level 1 Proses Usulan

c. Diagram Level 1 Proses Persetujuan

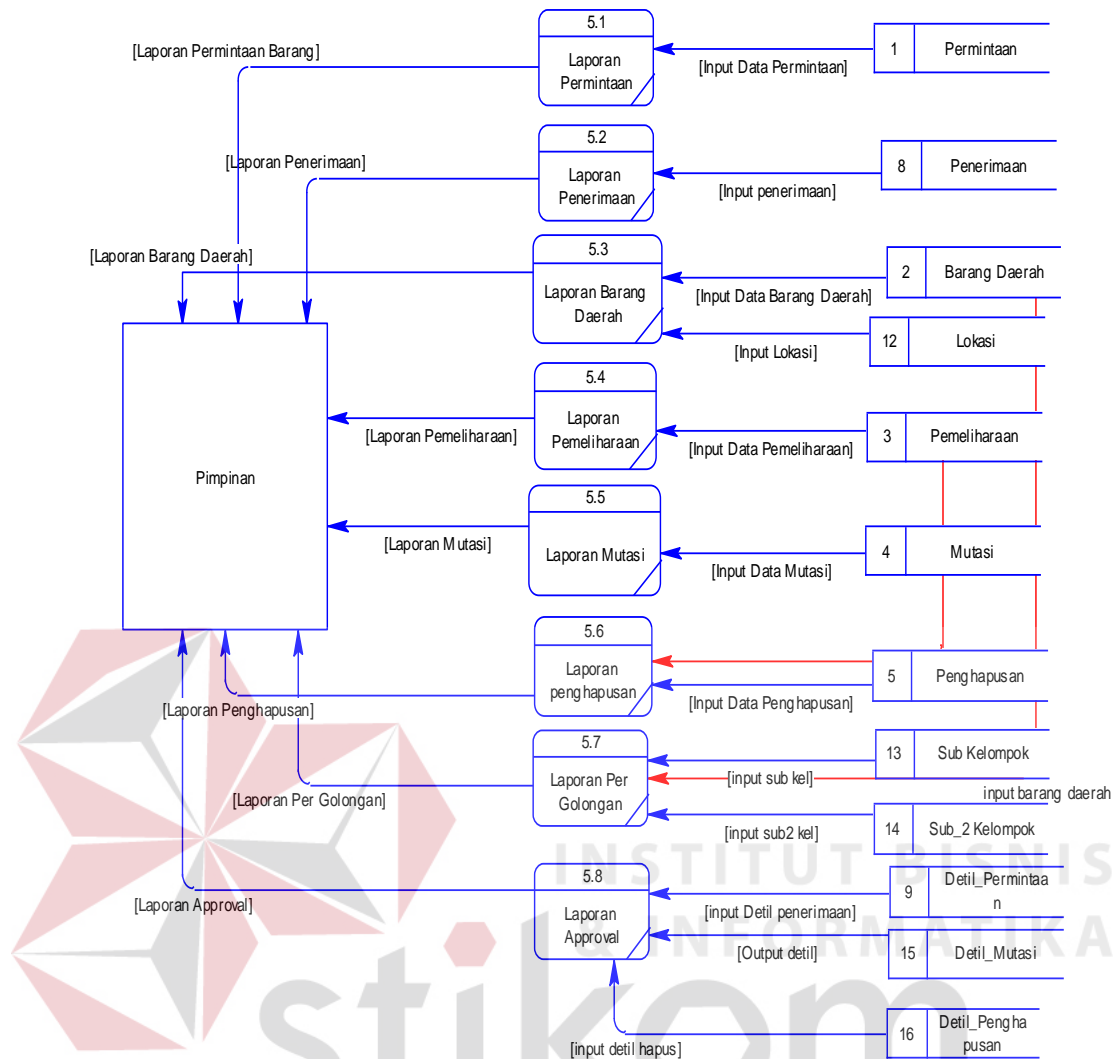
Pada DFD level 1 proses persetujuan dibagi menjadi tiga proses, yaitu proses persetujuan permintaan, proses persetujuan mutasi dan proses persetujuan penghapusan. Diagram level 1 proses persetujuan dapat dilihat pada Gambar 3.18.



Gambar 3.18 Diagram Level 1 Proses Persetujuan

d. Diagram Level 1 Proses Rekap Laporan

Pada DFD level 1 proses rekap laporan dibagi menjadi 5 proses, yaitu proses laporan permintaan, proses laporan pemeliharaan, proses laporan mutasi, proses laporan penghapusan. Diagram level 1 proses pengadaan dapat dilihat pada Gambar 3.19.



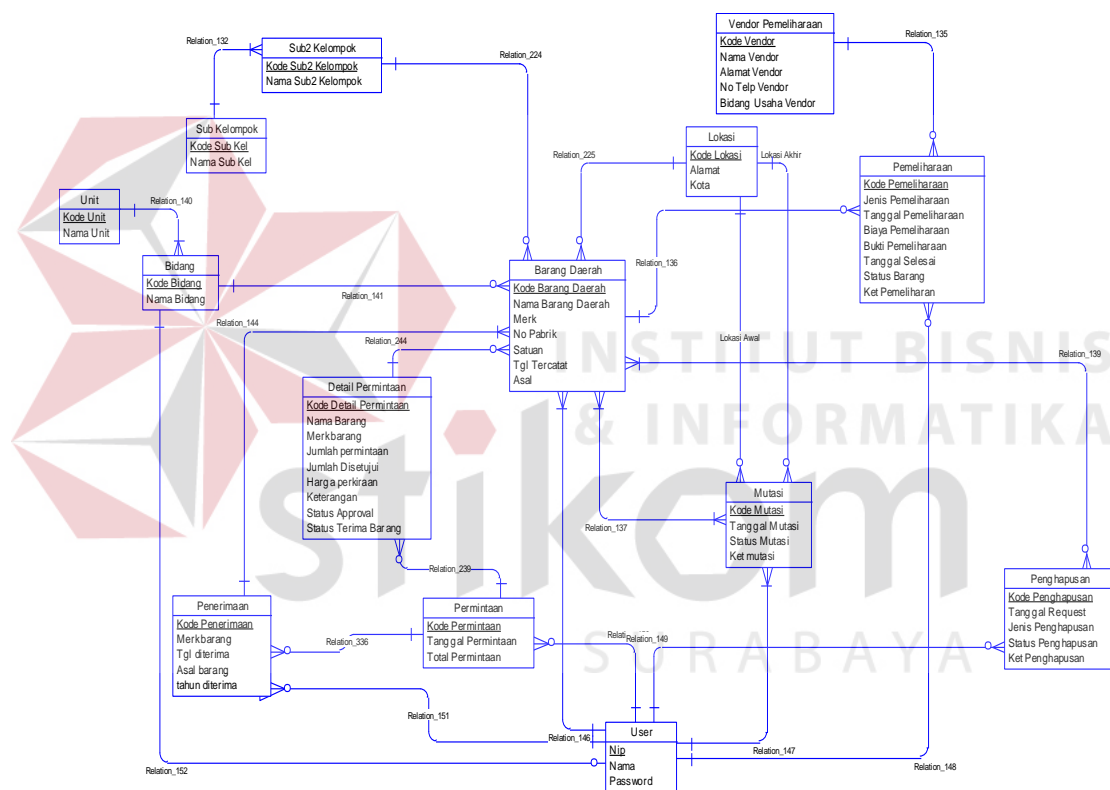
Gambar 3.19 Diagram Level 1 Proses Rekap Laporan

### 3.2.6 Entity Relationship Diagram

*Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan proses yang menunjukkan hubungan antar entitas dan relasinya. ERD menyediakan bentuk untuk menunjukkan struktur keseluruhan kebutuhan data dari pemakai. *Entity Relationship Diagram* terbagi menjadi *Conceptual Data Model (CDM)* dan *Physical Data Model (PDM)*.

a. *Conceptual Data Model*

*Conceptual Data Model* (CDM) dari rancang bangun sistem informasi pengelolaan barang daerah pada Dinas Pendapatan, dijelaskan bahwa sistem di perusahaan ini memiliki 11 entitas yang saling berkaitan untuk menyediakan data yang dibutuhkan. Kemudian merelasikan entitas-entitas yang saling berhubungan untuk menghasilkan rancangan ERD dalam bentuk *Conceptual Data Model* (CDM). *Conceptual Data Model* dapat dilihat pada Gambar 3.20.

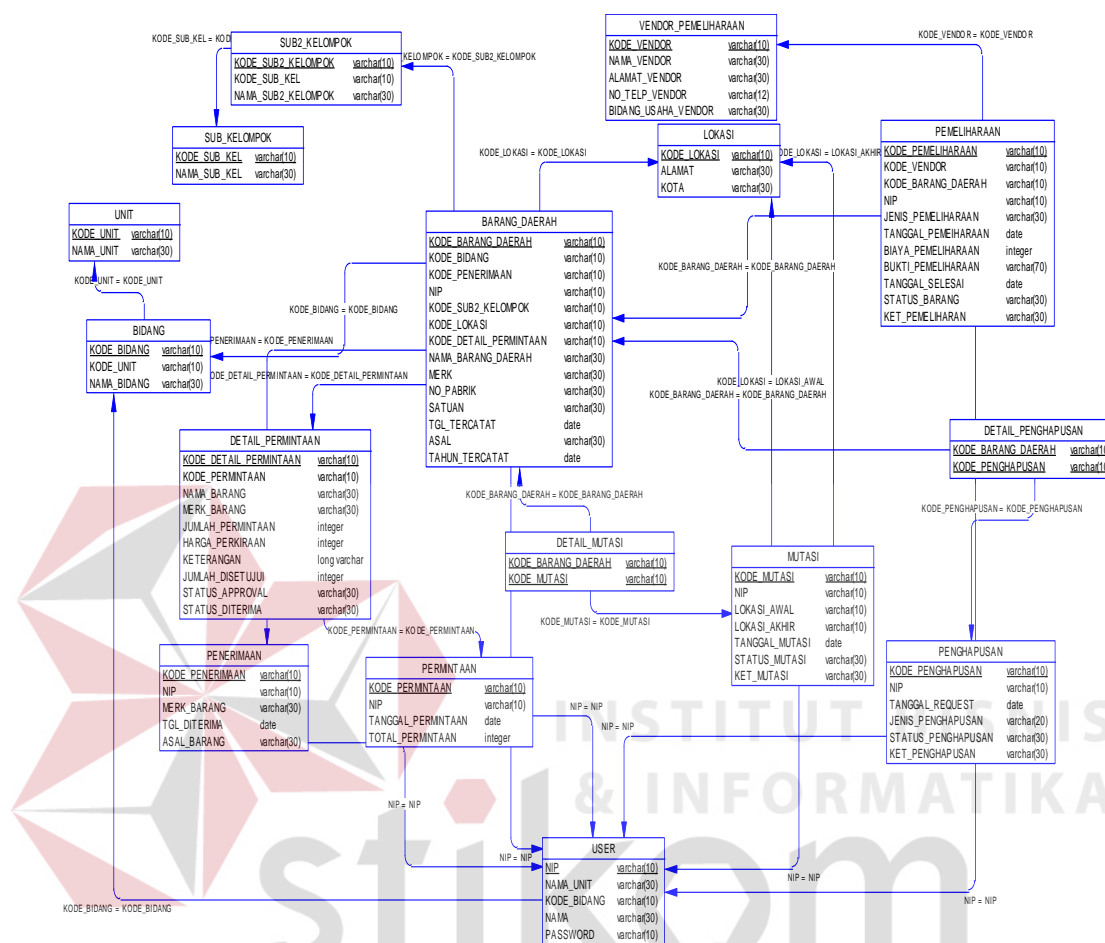


Gambar 3.20 *Conceptual Data Model*

b. *Physical Data Model*

Dari rancangan *Conceptual Data Model* (CDM), maka dapat di-generate untuk menghasilkan rancangan *Physical Data Model* (PDM). PDM ini merupakan gambaran dari struktur database dari rancang bangun aplikasi manajemen barang

daerah pada Dinas Pendapatan. *Physical Data Model* dapat dilihat pada Gambar 3.21.



Gambar 3.21 *Physical Data Model*

Pada Gambar 3.21 mengenai *Physical Data Model* pada proses aplikasi manajemen barang daerah, dijelaskan bahwa setiap tabel *database* memiliki keterangan tipe data yang berguna untuk melakukan penyimpanan *database* dan pemanggilan isi *database* ke dalam program aplikasi manajemen barang daerah pada Dinas Pendapatan.

### 3.2.7 Struktur Tabel

Struktur tabel digunakan dalam pembuatan Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Barang Daerah pada Dinas Pendapatan. Data-data dibawah ini akan menjelaskan satu per satu secara detil dari struktur tabel sistem.

1. Nama Tabel : Barang Daerah

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Barang Daerah

Tabel 3.1 Barang Daerah

| No | Name                   | Type    | Size | Keterangan  |
|----|------------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_BARANG_DAERAH     | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_BIDANG            | Varchar | 10   |             |
| 3  | KODE_PENERIMAAN        | Varchar | 10   |             |
| 4  | NIP                    | Varchar | 12   |             |
| 5  | KODE_SUB2_KEL          | Varchar | 10   |             |
| 6  | KODE_LOKASI            | Varchar | 10   |             |
| 7  | KODE_DETAIL_PERMINTAAN | Varchar | 10   |             |
| 8  | KODE_BIDANG            | Varchar | 12   |             |
| 9  | NAMA_BARANG_DAERAH     | Varchar | 30   |             |
| 10 | MERK                   | Varchar | 30   |             |
| 11 | NO_PABRIK              | Varchar | 30   |             |
| 12 | SATUAN                 | Int     | 30   |             |
| 13 | TGL_TERCATAT           | Date    | 30   |             |
| 14 | ASAL                   | Varchar | 30   |             |
| 15 | STATUS BARANG DAERAH   | Varchar | 30   |             |

2. Nama Tabel : Lokasi

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Lokasi

Tabel 3.2 Lokasi

| No | Name        | Type    | Size | Keterangan  |
|----|-------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_LOKASI | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | ALAMAT      | Varchar | 30   |             |
| 3  | KOTA        | Varchar | 30   |             |

3. Nama Tabel : User

Fungsi : Untuk Menyimpan Data User

Tabel 3.3 User

| No | Name        | Type    | Size | Keterangan  |
|----|-------------|---------|------|-------------|
| 1  | NIP         | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_BIDANG | Varchar | 10   |             |
| 3  | NAMA        | Varchar | 30   |             |
| 4  | PASSWORD    | Varchar | 10   |             |

4. Nama Tabel : Sub Kelompok

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Sub Kelompok

Tabel 3.4 Sub Kelompok

| No | Name         | Type    | Size | Keterangan  |
|----|--------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_SUB_KEL | Varchar | 2    | Primary Key |
| 2  | NAMA_SUB_KEL | Varchar | 30   |             |

5. Nama Tabel : Sub2 Kelompok

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Sub2 Kelompok

Tabel 3.5 Sub2 Kelompok

| No | Name          | Type    | Size | Keterangan  |
|----|---------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_SUB2_KEL | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_SUB_KEL  | Varchar | 10   |             |
| 3  | NAMA_SUB2_KEL | Varchar | 30   |             |

6. Nama Tabel : Bidang

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Bidang

Tabel 3.6 Bidang

| No | Name        | Type    | Size | Keterangan  |
|----|-------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_BIDANG | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_UNIT   | Varchar | 10   |             |

Tabel 3.6 Bidang

| No | Name        | Type    | Size | Keterangan |
|----|-------------|---------|------|------------|
| 3  | NAMA_BIDANG | Varchar | 30   |            |

7. Nama Tabel : Unit

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Unit

Tabel 3.7 Unit

| No | Name      | Type    | Size | Keterangan  |
|----|-----------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_UNIT | Varchar | 12   | Primary Key |
| 2  | NAMA_UNIT | Varchar | 30   |             |

8. Nama Tabel : Permintaan

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Permintaan

Tabel 3.8 Permintaan

| No | Name               | Type    | Size | Keterangan  |
|----|--------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_PERMINTAAN    | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | NIP                | Int     | 10   |             |
| 3  | TANGGAL_PERMINTAAN | DATE    | -    |             |
| 4  | TOTAL_PERMINTAAN   | INT     | 11   |             |

9. Nama Tabel : Penghapusan

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Penghapusan

Tabel 3.9 Penghapusan

| No | Name               | Type    | Size | Keterangan  |
|----|--------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_PENGHAPUSAN   | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | NIP                | Varchar | 10   |             |
| 3  | TANGGAL_REQUEST    | Date    | -    |             |
| 4  | JENIS_PENGHAPUSAN  | Varchar | 20   |             |
| 3  | STATUS_PENGHAPUSAN | Varchar | 30   |             |
| 4  | KET_PENGHAPUSAN    | Varchar | 30   |             |



10. Nama Tabel : Mutasi

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Mutasi

Tabel 3.10 Mutasi

| No | Name            | Type    | Size | Keterangan  |
|----|-----------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_MUTASI     | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | NIP             | Varchar | 10   |             |
| 3  | LOKASI_AWAL     | Varchar | 30   |             |
| 4  | LOKASI_TERAKHIR | Varchar | 30   |             |
| 5  | TANGGAL_MUTASI  | DATE    | -    |             |
| 6  | STATUS_MUTASI   | Varchar | 30   |             |
| 7  | KET_MUTASI      | Varchar | 30   |             |

11. Nama Tabel : Pemeliharaan

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Pemeliharaan

Tabel 3.11 Pemeliharaan

| No | Name                 | Type    | Size | Keterangan  |
|----|----------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_PEMELIHARAAN    | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_BARANG_DAERAH   | Varchar | 10   |             |
| 3  | KODE_VENDOR          | Varchar | 10   |             |
| 4  | NIP                  | Varchar | 10   |             |
| 4  | JENIS_PEMELIHARAAN   | Varchar | 30   |             |
| 5  | TANGGAL_PEMELIHARAAN | Date    | -    |             |
| 6  | BIAYA_PEMELIHARAAN   | Int     | -    |             |
| 7  | BUKTI_PEMELIHARAAN   | Varchar | 70   |             |
| 8  | TANGGAL_SELESAI      | Date    | -    |             |
| 9  | STATUS               | Varchar | 30   |             |
| 10 | KET_PEMELIHARAAN     | Varchar | 30   |             |

12. Nama Tabel : Detil Permintaan

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Detil Permintaan

Tabel 3.12 Detil Permintaan

| No | Name                  | Type    | Size | Keterangan  |
|----|-----------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_DETIL_PERMINTAAN | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_PERMINTAAN       | Varchar | 12   |             |
| 3  | NAMA_BARANG           | Int     | -    |             |
| 4  | MERK_BARANG           | Varchar | 30   |             |
| 5  | JUMLAH_PERMINTAAN     | Varchar | 30   |             |
| 6  | HARGA PERKIRAAN       | Varchar | 30   |             |
| 7  | KETERANGAN            | Varchar | 30   |             |
| 8  | JUMLAH_DISETUIJUI     |         |      |             |
| 9  | STATUS_APPROVAL       |         |      |             |
| 10 | STATUS_DITERIMA       |         |      |             |

13. Nama Tabel : Detil Penghapusan

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Detail Penghapusan

Tabel 3.13 Detil Penghapusan

| No | Name               | Type    | Size | Keterangan  |
|----|--------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_BARANG_DAERAH | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_PENGHAPUSAN   | Varchar | 12   | Primary Key |

14. Nama Tabel : Detil Mutasi

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Detil Mutasi

Tabel 3.14 Detil Mutasi

| No | Name               | Type    | Size | Keterangan  |
|----|--------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_BARANG_DAERAH | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_MUTASI        | Varchar | 10   | Primary Key |

15. Nama Tabel : Vendor Pemeliharaan

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Vendor Pemeliharaan

Tabel 3.15 Vendor Pemeliharaan

| No | Name                | Type    | Size | Keterangan  |
|----|---------------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_VENDOR         | Varchar | 12   | Primary Key |
| 2  | NAMA_VENDOR         | Varchar | 30   |             |
| 3  | ALAMAT_VENDOR       | Varchar | 30   |             |
| 4  | NO_TELPON_VENDOR    | Varchar | 12   |             |
| 5  | BIDANG_USAHA_VENDOR | Varchar | 30   |             |

16. Nama Tabel : Penerimaan

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Penerimaan Barang Daerah

Tabel 3.16 Penerimaan

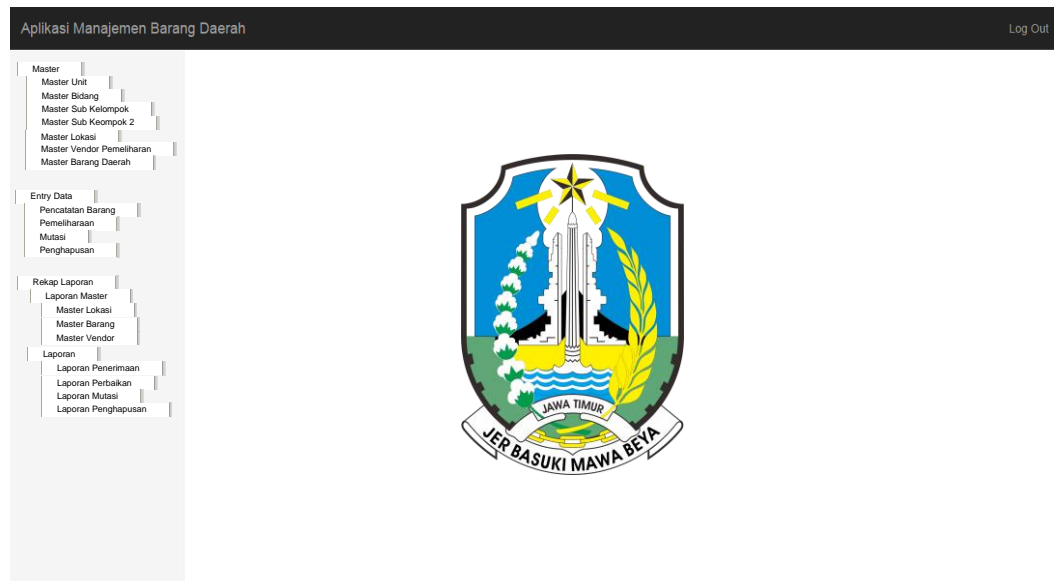
| No | Name            | Type    | Size | Keterangan  |
|----|-----------------|---------|------|-------------|
| 1  | KODE_PENERIMAAN | Varchar | 10   | Primary Key |
| 2  | KODE_PERMINTAAN | Varchar | 10   |             |
| 3  | NIP             | Varchar | 10   |             |
| 4  | TGL_TERIMA      | DATE    | -    |             |
| 5  | ASAL_BARANG     | Varchar | 30   |             |

### 3.2.8 Desain *Input* dan *Output*

Desain *input* atau *output* merupakan rancangan *input* atau *output* berupa *form* untuk menu utama, *login*, master, transaksi, dan laporan. Desain *input* atau *output* juga merupakan acuan pembuat aplikasi dalam Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Barang Daerah Pada Dinas Pendapatan.

#### A. Desain *Form* Menu Utama

*Form* menu utama terdapat menu utama yang terdiri dari menu yang mengarah ke halaman file, master, transaksi, dan laporan. Desain *form* menu utama dapat dilihat pada Gambar 3.22.



Gambar 3.22 Desain *Form* Menu Utama

## B. Desain *Form Login*

*Form login* ini digunakan untuk menentukan hak akses *user* dalam program.

Desain *form login* dapat dilihat pada Gambar 3.23.

Gambar 3.23 Desain *Form Login*

## C. Desain *Form* Master

### 1. Desain *Form* Unit

*Form* master barang daerah ini digunakan untuk melakukan *input* data barang daerah, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* yang digunakan untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.24.

The screenshot shows a web application interface for 'Master Unit'. On the left is a sidebar menu with the following items: Master (Master Unit, Master Bidang, Master Sub Kelompok, Master Sub Kelompok 2, Master Lokasi, Master Vendor Pemeliharaan, Master Barang Daerah), Entry Data (Pencatatan Barang, Pemeliharaan, Mutasi, Penghapusan), and Rekap Laporan (Laporan Master, Master Lokasi, Master Bidang, Master Vendor, Laporan, Laporan Penerimaan, Laporan Perbaikan, Laporan Mutasi, Laporan Penghapusan). The main content area is titled 'Master Unit' and contains two input fields: 'Kode Unit' and 'Nama Unit'. Below these is a table with three columns: 'NO', 'Kode Unit', and 'Nama Unit'. The table has 7 rows, with the first row containing the headers. At the bottom of the table are three buttons: 'Tambah', 'Ubah', and 'Hapus'. A watermark for 'stikom SURABAYA' is visible in the background.

Gambar 3.24 Desain *Form* Master Unit

### 2. Desain *Form* Master Bidang

*Form* master lokasi digunakan untuk melakukan *input* data Lokasi barang daerah, didalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master lokasi dapat dilihat pada Gambar 3.25.

### 3. Desain *Form* Master User

*Form* master unit ini digunakan untuk melakukan *input* data unit kerja di Dinas Pendapatan, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master unit dapat dilihat pada Gambar 3.26.

Applikasi Manajemen Barang Daerah Log Out

**Master Bidang**

Kode Bidang

Nama Bidang

| NO | Kode Bidang | Nama Bidang |
|----|-------------|-------------|
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |
|    |             |             |

Tambah Ubah Hapus

Gambar 3.25 Desain *Form* Master Bidang

Applikasi Manajemen Barang Daerah Log Out

**Master User**

NIP

Nama

Bidang

Paswword

| NO | NIP | Name | Bidang | Pasword |
|----|-----|------|--------|---------|
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |
|    |     |      |        |         |

Tambah Ubah Hapus

Gambar 3.26 Desain *Form* Master User

#### 4. Desain *Form* Master Sub Kelompok

*Form* master bidang ini digunakan untuk melakukan *input* data bidang kerja, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* yang digunakan untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master spesifikasi dapat dilihat pada Gambar 3.27.

Applikasi Manajemen Barang Daerah Log Out

**Master Sub Kelompok 2**

Kode Sub  Nama Sub

| NO | Kode Sub | Nama Sub |
|----|----------|----------|
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |
|    |          |          |

Tambah Ubah Hapus

**Master**  
 Master Unit  
 Master Bidang  
 Master Sub Kelompok  
 Master Sub Keompok 2  
 Master Lokasi  
 Master Vendor Pemeliharaan  
 Master Barang Daerah

**Entry Data**  
 Pencatatan Barang  
 Pemeliharaan  
 Mutasi  
 Penghapusan

**Rekap Laporan**  
 Laporan Master  
 Master Lokasi  
 Master Barang  
 Master Vendor

**Laporan**  
 Laporan Penerimaan  
 Laporan Perbaikan  
 Laporan Mutasi  
 Laporan Penghapusan

Gambar 3.27 Desain *Form* Master Sub Kelompok

## 5. Desain *Form* Master Sub2 Kelompok

*Form* master vendor ini digunakan untuk melakukan *input* data vendor yang menangani pemeliharaan. Di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* yang digunakan untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master vendor dapat dilihat pada Gambar 3.28.

Applikasi Manajemen Barang Daerah Log Out

**Master Sub Kelompok**

Nama Sub Kelompok  Enter Text

Kode Sub2 Kelompok  Nama Sub2 Kelompok

| NO | Nama Sub Kelompok | Kode Sub2 kel | Nama Sub2 Kelompok |
|----|-------------------|---------------|--------------------|
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |
|    |                   |               |                    |

Tambah Ubah Hapus

**Master**  
 Master Unit  
 Master Bidang  
 Master Sub Kelompok  
 Master Sub Keompok 2  
 Master Lokasi  
 Master Vendor Pemeliharaan  
 Master Barang Daerah

**Entry Data**  
 Pencatatan Barang  
 Pemeliharaan  
 Mutasi  
 Penghapusan

**Rekap Laporan**  
 Laporan Master  
 Master Lokasi  
 Master Barang  
 Master Vendor

**Laporan**  
 Laporan Penerimaan  
 Laporan Perbaikan  
 Laporan Mutasi  
 Laporan Penghapusan

Gambar 3.28 Desain *Form* Master Sub 2 Kelompok

## 6. Desain *Form* Master Lokasi

*Form* master sub kelompok ini digunakan untuk melakukan *input* data sub kelompok 1, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master sub kelompok dapat dilihat pada Gambar 3.29.

The screenshot shows a web application interface for 'Aplikasi Manajemen Barang Daerah'. The main content area is titled 'Master Lokasi'. It contains the following elements:

- Input fields for 'Kode Lokasi', 'Nama Lokasi', 'Alamat', and 'Kota'.
- A table with the following structure:
 

| NO | Kode Lokasi | Alamat | Kota |
|----|-------------|--------|------|
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
|    |             |        |      |
- Buttons for 'Tambah', 'Ubah', and 'Hapus'.

Gambar 3.29 Desain *Form* Master Lokasi

## 7. Desain *Form* Master Vendor Pemeliharaan

*Form* master sub kelompok2 ini digunakan untuk melakukan *input* data sub kelompok2, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master sub kelompok2 dapat dilihat pada Gambar 3.30.

## 8. Desain *Form* Master Barang Daerah

*Form* master sub kelompok2 ini digunakan untuk melakukan *input* data sub kelompok2, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* untuk menampung semua proses ini. Desain *form* master sub kelompok2 dapat dilihat pada Gambar 3.31.



Aplikasi Manajemen Barang Daerah Log Out

Master

- Master Unit
- Master Bidang
- Master Sub Kelompok
- Master Sub Kelompok 2
- Master Lokasi
- Master Vendor Pemeliharaan
- Master Barang Daerah

Entry Data

- Pencatatan Barang
- Pemeliharaan
- Mutasi
- Penghapusan

Rekap Laporan

- Laporan Master
- Master Lokasi
- Master Barang
- Master Vendor
- Laporan
- Laporan Penerimaan
- Laporan Perbaikan
- Laporan Mutasi
- Laporan Penghapusan

### Master Vendor Pemeliharaan

Kode Vendor

Nama Vendor

Alamat

No. Telpn

Bidang Ush Vendor

| No | Kode Vendor | Nama Vendor | Alamat | No. Telp | Bidang ush |
|----|-------------|-------------|--------|----------|------------|
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |
|    |             |             |        |          |            |

Gambar 3.30 Desain *Form* Master Vendor Pemeliharaan

Aplikasi Manajemen Barang Daerah Log Out

Master

- Master Unit
- Master Bidang
- Master Sub Kelompok
- Master Sub Kelompok 2
- Master Lokasi
- Master Vendor Pemeliharaan
- Master Barang Daerah

Entry Data

- Pencatatan Barang
- Pemeliharaan
- Mutasi
- Penghapusan

Rekap Laporan

- Laporan Master
- Master Lokasi
- Master Barang
- Master Vendor
- Laporan
- Laporan Penerimaan
- Laporan Perbaikan
- Laporan Mutasi
- Laporan Penghapusan

### Master Barang Daerah

Kode Barang

Nama Barang

Jumlah

Merk

Satuan

No. Pabrik

Tanggal tercatat

Asal

Tahun Tercatat

| No | Kode Barang | Nama Barang | Jumlah | Merk | Satuan | No. Pabrik | Tanggal tercatat | Asal | Tahun tercatat |
|----|-------------|-------------|--------|------|--------|------------|------------------|------|----------------|
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |
|    |             |             |        |      |        |            |                  |      |                |

Gambar 3.31 Desain *Form* Master Barang Daerah

## D. Desain *Form* Transaksi

### 1. Desain *Form* Transaksi Permintaan Barang Daerah

*Form* transaksi permintaan barang digunakan untuk input permintaan pengadaan barang daerah, dilakukan approval untuk persetujuan tiap permintaan barang daerah, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* yang digunakan untuk menampung semua proses ini. Desain *form* table transaksi permintaan dapat dilihat pada Gambar 3.32, desain *form* transaksi tambah permintaan untuk input permintaan dapat dilihat pada Gambar 3.33, dan form untuk approval permintaan dapat dilihat pada Gambar 3.34.

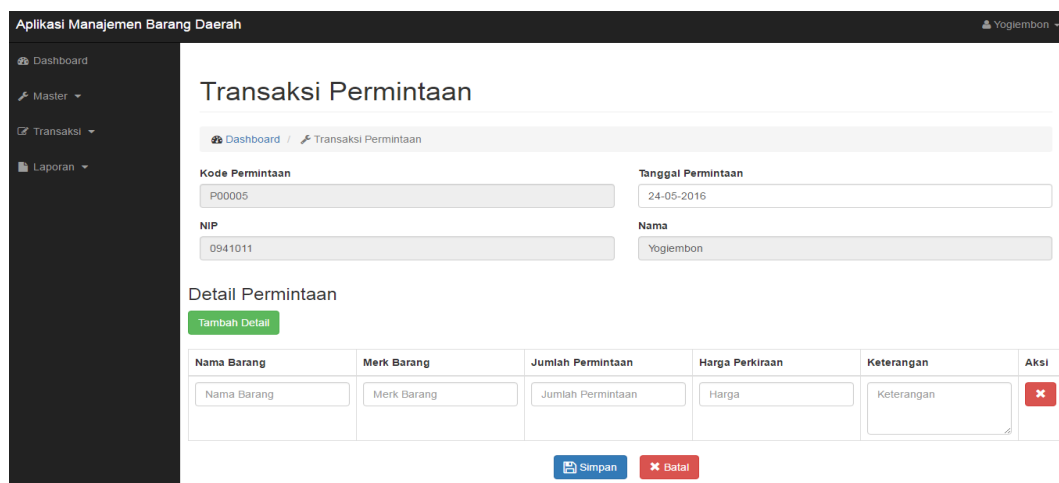


The screenshot shows a web application interface for 'Aplikasi Manajemen Barang Daerah' with a user 'Yoglembon'. The main heading is 'Transaksi Permintaan'. Below the heading is a breadcrumb trail 'Dashboard / Transaksi Permintaan' and a '+ Tambah Data' button. A 'Show: 10 entries' dropdown and a search box are present. The main content is a table with the following data:

| Kode Permintaan | NIP     | Nama      | Tanggal Permintaan | Total Perkiraan | Aksi     |
|-----------------|---------|-----------|--------------------|-----------------|----------|
| P00001          | 0941011 | Yoglembon | 10-05-2016         | 7.000.000       | Approval |
| P00002          | 0941011 | Yoglembon | 10-05-2016         | 8.050.000       | Approval |
| P00003          | 0941011 | Yoglembon | 10-05-2016         | 4.600.000       | Approval |
| P00004          | 0941011 | Yoglembon | 24-05-2016         | 11.500.000      | Approval |

At the bottom, it shows 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and pagination controls for 'Previous', '1', and 'Next'.

Gambar 3.32 Desain *Form* Transaksi Permintaan Barang



The screenshot shows the 'Tambah' form for 'Transaksi Permintaan'. It includes a sidebar with 'Dashboard', 'Master', 'Transaksi', and 'Laporan'. The main heading is 'Transaksi Permintaan' with a breadcrumb trail 'Dashboard / Transaksi Permintaan'. The form fields are:

- Kode Permintaan: P00005
- Tanggal Permintaan: 24-05-2016
- NIP: 0941011
- Nama: Yoglembon

Below these fields is a 'Detail Permintaan' section with a '+ Tambah Detail' button. The detail table has the following structure:

| Nama Barang                              | Merk Barang                              | Jumlah Permintaan                              | Harga Perkiraan                    | Keterangan                              | Aksi                             |
|--|--|--|------------------------------------|---|----------------------------------|
| <input type="text" value="Nama Barang"/> | <input type="text" value="Merk Barang"/> | <input type="text" value="Jumlah Permintaan"/> | <input type="text" value="Harga"/> | <input type="text" value="Keterangan"/> | <input type="button" value="X"/> |

At the bottom, there are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 3.33 Desain *Form* Transaksi Permintaan Tambah

Aplikasi Manajemen Barang Daerah

Approval Permintaan

Dashboard / Transaksi Permintaan / Approval Permintaan

Kode Permintaan: P00001

Tanggal Permintaan: 10-05-2016

NIP: 0941011

Nama: Yogiembon

Detail Permintaan

| Approval                            | Nama Barang | Merk Barang | Jumlah Permintaan | Jumlah Disetujui | Harga Perkiraan | Keterangan | Status Approval |
|-------------------------------------|-------------|-------------|-------------------|------------------|-----------------|------------|-----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Laptop      | Asus        | 2                 | 1                | 3500000         | notebook   | Disetujui       |

Simpan Batal

Gambar 3.34 Desain *Form* Transaksi *Approval* Permintaan

## 2. Desain *Form* Penerimaan

*Form* penerimaan barang daerah digunakan untuk melakukan input barang daerah sesuai dengan permintaan pengadaan yang telah disetujui. Desain *form* penerimaan dapat dilihat pada Gambar 3.35.

Aplikasi Manajemen Barang Daerah

Transaksi Penerimaan

Dashboard / Transaksi Penerimaan

Penerimaan

Show 10 entries

Search:

| Kode Permintaan            | NIP | Nama | Tanggal Permintaan | Total Perkiraan | Aksi |
|----------------------------|-----|------|--------------------|-----------------|------|
| No data available in table |     |      |                    |                 |      |

Showing 0 to 0 of 0 entries

Previous Next

Gambar 3.35 Desain *Form* Usulan Penerimaan

## 3. Desain *Form* Pemeliharaan

*Form* Pemeliharaan barang daerah ini digunakan untuk melakukan usulan pemeliharaan rutin barang daerah, *approval* dari usulan dan hasil yang akan dilakukan pemeliharaan. Jika status barang tidak memenuhi syarat untuk dilakukan pemeliharaan. Jika status barang tidak memenuhi syarat untuk dilakukan pemeliharaan akan diajukan kedalah penghapusan barang daerah. Di dalam *form*

ini terdapat beberapa *toolbox* yang digunakan untuk menampung semua proses ini. Desain *form* pengajuan pemeliharaan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.36, *form* pemeliharaan tambah dapat dilihat pada Gambar 3.37, dan *form approval* yang nantinya akan dimutasi atau dipelihara dapat dilihat pada Gambar 3.38.

Aplikasi Manajemen Barang Daerah

Dashboard

Master

Transaksi

Laporan

### Transaksi Pemeliharaan

Dashboard / Transaksi Pemeliharaan

Tabel Pemeliharaan

+ Tambah Data

Show 10 entries Search:

| Kode Pemeliharaan | NIP     | Nama      | Tanggal    | Nama Vendor      | Kode Barang | Jenis Pemeliharaan | Biaya   | Bukti  | Tanggal Selesai | Status Barang | Aksi |
|-------------------|---------|-----------|------------|------------------|-------------|--------------------|---------|--------|-----------------|---------------|------|
| PS00001           | 0941011 | Yoglembon | 20-05-2016 | CV. Golden Smart | PB00001     | servis             | 500.000 | 500000 | 23-05-2016      | Baik          |      |
| PS00002           | 0941011 | Yoglembon | 20-05-2016 | CV. Tiga Kurnia  | PB00002     | servis             | 80.000  | 80000  |                 | Rusak Berat   |      |
| PS00003           | 0941011 | Yoglembon | 24-05-2016 | CV. Tiga Kurnia  | PB00003     | servis             | 135.000 | 135000 |                 | Rusak Berat   |      |

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Gambar 3.36 Desain *Form* Usulan Pemeliharaan

Aplikasi Manajemen Barang Daerah

Dashboard

Master

Transaksi

Laporan

### Transaksi Pemeliharaan

Dashboard / Transaksi Pemeliharaan

Kode Pemeliharaan: PS00004

Tanggal Pemeliharaan: Masukkan Tanggal

NIP: 0941011

Nama: Yoglembon

Vendor: Pilih Vendor Pemeliharaan

Barang:

Jenis Pemeliharaan:

Biaya Pemeliharaan:

Bukti Pemeliharaan:

Nama Barang:

Keterangan:

Simpan Batal

Gambar 3.37 Desain *Form* Tambah Pemeliharaan

**Aplikasi Manajemen Barang Daerah** | Yogiembon

### Approval Pemeliharaan

Dashboard / Approval Pemeliharaan

|                    |                     |                              |                                       |
|--------------------|---------------------|------------------------------|---------------------------------------|
| Kode Pemeliharaan  | PS00005             | Tanggal Pemeliharaan         | 06-06-2016                            |
| NIP                | 0941011             | Nama                         | Yogiembon                             |
| Kode Vendor        | 7255187253          | Nama Vendor                  | CV. Golden Smart                      |
| Barang             | PS00002             | Nama Barang                  | printer                               |
| Jenis Pemeliharaan | servis              | Biaya Pemeliharaan           | 200000                                |
| Bukti Pemeliharaan | keibarsal           | Keterangan                   | error                                 |
| Status Barang      | Pilih Status Barang | Tanggal Selesai Pemeliharaan | Masukkan Tanggal Penyelesaian Seleksi |

[Simpan](#) [Batal](#)

Gambar 3.38 Desain *Form Approval*

#### 4. Desain *Form* Transaksi Mutasi

*Form* transaksi mutasi barang daerah digunakan untuk melakukan transaksi usulan mutasi barang daerah, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* yang digunakan untuk menampung semua proses ini. Desain *form* transaksi usulan mutasi dapat dilihat pada Gambar 3.39. Desain *form* transaksi tambah penghapusan dapat dilihat pada Gambar 3.40. Desain *form* transaksi *approval* penghapusan dapat dilihat pada Gambar 3.41.

**Aplikasi Manajemen Barang Daerah** | Yogiembon

### Transaksi Mutasi

Dashboard / Transaksi Mutasi

Tabel Mutasi

[+ Tambah Data](#)

Show 10 entries Search:

| Kode Mutasi | NIP     | Lokasi Asal                | Lokasi Tujuan     | Tanggal    | Status Mutasi   | Keterangan | Aksi |
|-------------|---------|----------------------------|-------------------|------------|-----------------|------------|------|
| MSD0001     | 0941011 | Manyar Kertoarjo, Surabaya | Rungkut, Surabaya | 06-06-2016 | Sudah Disetujui | aaa        |      |

Showing 1 to 1 of 1 entries [Previous](#) [1](#) [Next](#)

Gambar 3.39 Desain *Form* Transaksi Usulan Mutasi

**Transaksi Mutasi**

Kode Mutasi: MS00002      Tanggal Mutasi: 06-06-2016

NIP: 0941011      Nama: Yogelmon

Lokasi Asal: Pilih Lokasi Asal      Lokasi Tujuan: Pilih Lokasi Tujuan

Keterangan:

**Detail Mutasi**

| Pilih | Kode Barang | Nama Barang | Merk Barang | No Pabrik | Harga Perolehan | Bidang |
|-------|-------------|-------------|-------------|-----------|-----------------|--------|
|-------|-------------|-------------|-------------|-----------|-----------------|--------|

Simpan      Batal

Gambar 3.40 Desain *Form* Transaksi Tambah Mutasi

**Transaksi Mutasi**

Kode Mutasi: MS00002      Tanggal Mutasi: 06-06-2016

NIP: 0941011      Nama: Yogelmon

Lokasi Asal: Madya Kartajaya, Surabaya      Lokasi Tujuan: Madya Kartajaya, Surabaya

Keterangan:

**Detail Mutasi**

| Kode Barang | Nama Barang | Merk Barang | No Pabrik | Harga Perolehan | Bidang       |
|-------------|-------------|-------------|-----------|-----------------|--------------|
| PS00001     | Laptop      | Asus        | K01211    | 3.500.000       | Perlengkapan |

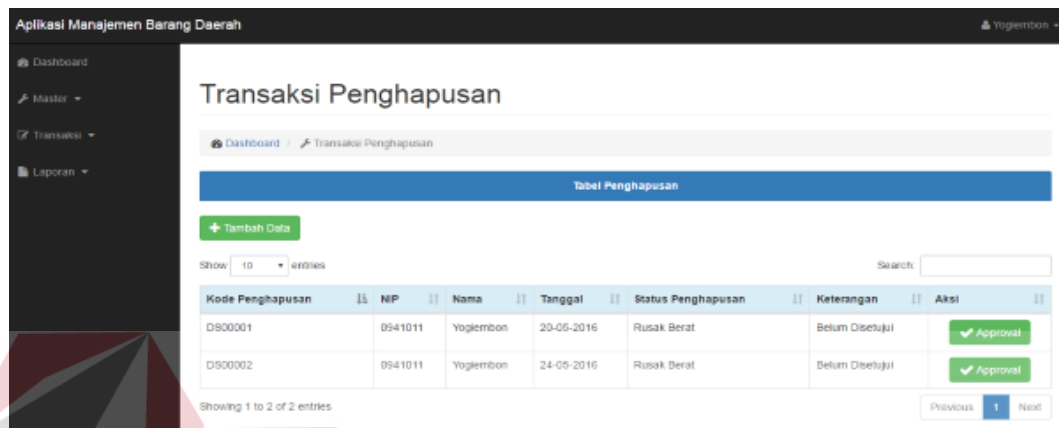
Approve      Batal

Gambar 3.41 Desain *Form Approval* Mutasi

## 5. Desain *Form* Transaksi Penghapusan

*Form* transaksi penghapusan barang daerah digunakan untuk melakukan transaksi usulan penghapusan barang daerah, di dalam *form* ini terdapat beberapa *toolbox* yang digunakan untuk menampung semua proses ini. Penghapusan barang daerah dapat terjadi akibat masa ekonomis barang daerah yang habis, atau dari pengajuan pemeliharaan yang status barang daerah tersebut rusak berat. Desain

*form* transaksi usulan penghapusan dapat dilihat pada Gambar 3.42. Desain *form* transaksi *approval* dapat dilihat pada Gambar 3.43. Desain *form* transaksi penghapusan dapat dilihat pada Gambar 3.44.



**Transaksi Penghapusan**

Dashboard / Transaksi Penghapusan

Tabel Penghapusan

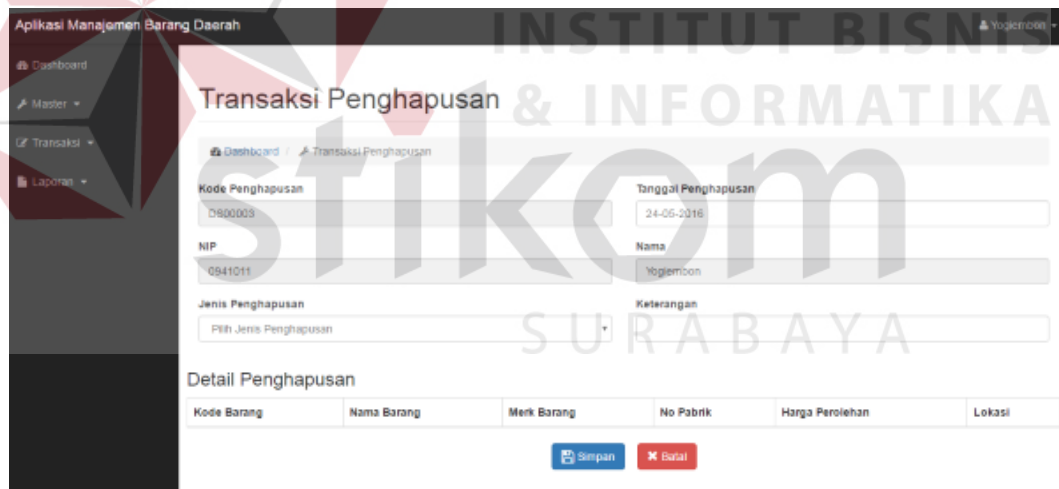
+ Tambah Data

Show 10 entries Search

| Kode Penghapusan | NIP     | Nama      | Tanggal    | Status Penghapusan | Keterangan      | Aksi     |
|------------------|---------|-----------|------------|--------------------|-----------------|----------|
| D900001          | 0941011 | Yoglembon | 20-05-2016 | Rusak Berat        | Belum Disetujui | Approval |
| D900002          | 0941011 | Yoglembon | 24-05-2016 | Rusak Berat        | Belum Disetujui | Approval |

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

Gambar 3.42 Desain *Form* Transaksi Penghapusan



**Transaksi Penghapusan**

Dashboard / Transaksi Penghapusan

Kode Penghapusan: D900003 Tanggal Penghapusan: 24-05-2016

NIP: 0941011 Nama: Yoglembon

Jenis Penghapusan: Pilih Jenis Penghapusan Keterangan:

Detail Penghapusan

| Kode Barang | Nama Barang | Merk Barang | No Pabrik | Harga Perolehan | Lokasi |
|-------------|-------------|-------------|-----------|-----------------|--------|
|             |             |             |           |                 |        |

Simpan Batal

Gambar 3.43 Desain *Form* Tambah Penghapusan





## 2. Desain *Form* Laporan Permintaan

*Form* laporan permintaan digunakan untuk melihat laporan permintaan.

Desain *form* laporan Permintaan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.46.



The form is titled "LAPORAN PERMINTAAN" and includes a "LOGO" placeholder. It contains a section for "Periode : Tanggal". Below this is a table with 6 columns: "No", "Tgl permintaan", "Nama Barang", "merk", "Jumlah", and "Harga". The table has 8 rows. At the bottom of the form, there is a label "Total Barang Daerah".

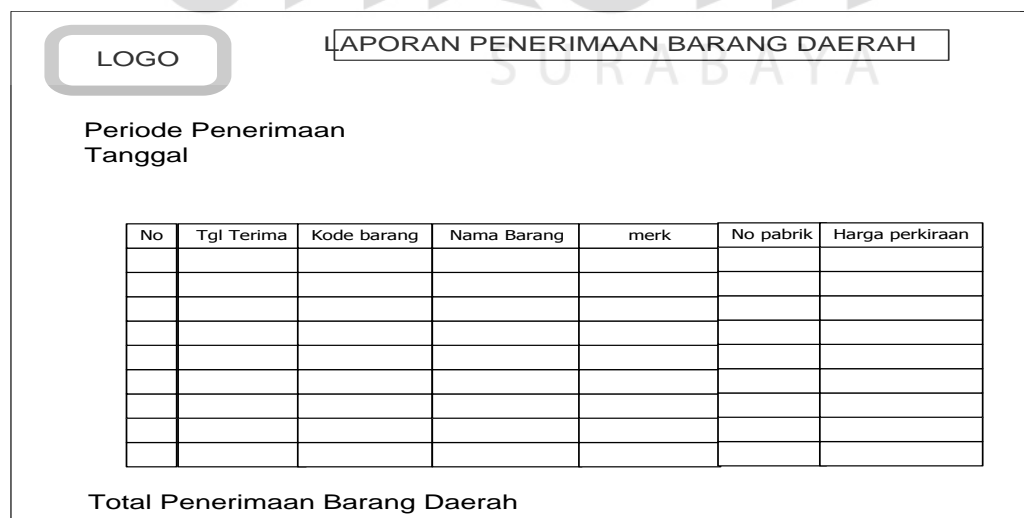
| No | Tgl permintaan | Nama Barang | merk | Jumlah | Harga |
|----|----------------|-------------|------|--------|-------|
|    |                |             |      |        |       |
|    |                |             |      |        |       |
|    |                |             |      |        |       |
|    |                |             |      |        |       |
|    |                |             |      |        |       |
|    |                |             |      |        |       |
|    |                |             |      |        |       |
|    |                |             |      |        |       |

Total Barang Daerah

Gambar 3.46 Desain *Form* Laporan Permintaan

## 3. Desain *Form* Laporan Penerimaan

*Form* laporan penerimaan digunakan untuk melihat laporan penerimaan barang daerah. Desain *form* laporan penerimaan barang daerah dapat dilihat pada Gambar 3.47.



The form is titled "LAPORAN PENERIMAAN BARANG DAERAH" and includes a "LOGO" placeholder. It contains a section for "Periode Penerimaan Tanggal". Below this is a table with 7 columns: "No", "Tgl Terima", "Kode barang", "Nama Barang", "merk", "No pabrik", and "Harga perkiraan". The table has 8 rows. At the bottom of the form, there is a label "Total Penerimaan Barang Daerah".

| No | Tgl Terima | Kode barang | Nama Barang | merk | No pabrik | Harga perkiraan |
|----|------------|-------------|-------------|------|-----------|-----------------|
|    |            |             |             |      |           |                 |
|    |            |             |             |      |           |                 |
|    |            |             |             |      |           |                 |
|    |            |             |             |      |           |                 |
|    |            |             |             |      |           |                 |
|    |            |             |             |      |           |                 |
|    |            |             |             |      |           |                 |
|    |            |             |             |      |           |                 |

Total Penerimaan Barang Daerah

Gambar 3.47 Desain *Form* Laporan Penerimaan





### 3.3 Pembuatan Program

Program atau aplikasi berupa sistem aplikasi *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *php* , karena bahasa pemrograman ini mudah digunakan dan tidak memerlukan spesifikasi komputer yang tinggi. Selain itu, *php* ini merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi *Windows* yang berbasis grafis *Graphical User Interface*, sehingga diminati oleh banyak orang. Dalam pembuatan sistem ini, juga menggunakan *SQL Server 2008* untuk pengolahan *databasenya*, karena *SQL Server 2008* termasuk aplikasi yang memiliki tingkat pengolahan data yang mudah dioperasikan.

### 3.4 Desain Uji Coba

Desain uji coba bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi telah dibuat dengan benar sesuai dengan kebutuhan atau tujuan yang diharapkan. Kekurangan atau kelemahan sistem pada tahap ini akan dievaluasi sebelum diimplementasikan. Proses pengujian menggunakan *Black Box Testing* yaitu aplikasi akan diuji dengan melakukan berbagai percobaan untuk membuktikan bahwa aplikasi yang telah dibuat sudah sesuai dengan tujuan. Adapun uji coba yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

### A. Desain Uji Coba *Form Log In*

Tabel 3.17 Desain Uji Coba *Form Log In*

| <b>Objek Pengujian</b> |  | <i>Form Login</i>   |  |
|------------------------|--|---|--|
| <b>Keterangan</b>      |  | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form login</i> dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>  | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>  |
| 1.                     | Menguji <i>textbox username</i> , <i>textbox password</i> , dan <i>button log in</i> | Memasukkan karakter pada <i>textbox username</i> , <i>textbox password</i> , dan <i>button log in</i>           | Karakter yang dimasukkan tampil dengan simbol  |
| 2.                     | Validasi <i>username</i> dan <i>password</i>   | <i>Button login</i>   | <p><i>Log in</i> berhasil sesuai dengan hak akses masing-masing pengguna, jika <i>username</i> atau <i>password</i> salah, maka muncul peringatan.</p> <p>Menu utama sesuai dengan hak akses</p> |

### B. Desain Uji Coba *Form Menu Utama*

Tabel 3.18 Desain Uji Coba *Form Menu Utama*

| <b>Objek Pengujian</b> |  | <i>Form Menu Utama</i>   |   |
|------------------------|--|--|---|
| <b>Keterangan</b>      |  | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form Menu Utama</i> dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>                                | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>           |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> pada menu utama | <i>Button</i> master unit  | Menampilkan <i>form</i> master unit     |
|                        |  | <i>Button</i> master bidang  | Menampilkan <i>form</i> master bidang   |
|                        |  | <i>Button</i> master user  | Menampilkan <i>form</i> master user     |
|                        |  | <i>Button</i> master sub kel   | Menampilkan <i>form</i> master sub kel  |
|                        |  | <i>Button</i> master sub2 kel  | Menampilkan <i>form</i> master sub2 kel |

|                        |               |  |   |
|------------------------|---------------|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |               | <i>Form Menu Utama</i>   |   |
| <b>Keterangan</b>      |               | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Menu Utama dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b> | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>               |
|                        |               | <i>Button</i> master lokasi  | Menampilkan <i>form</i> master lokasi       |
|                        |               | <i>Button</i> master vendor pemeliharaan   | Menampilkan <i>form</i> vendor pemeliharaan |
|                        |               | <i>Button</i> master barang daerah   | Menampilkan <i>form</i> barang daerah       |

### C. Desain Uji Coba *Form* Unit

Tabel 3.19 Desain Uji Coba *Form* Unit

|                        |   |  |   |
|------------------------|---|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form</i> Unit   |   |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Unit dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.   |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> unit | <i>label</i> pegawai<br><i>Datatablel</i><br><i>Button</i> Simpan<br><i>Button</i> Ubah<br><i>Button</i> Hapus<br><i>Label</i> Cari<br><i>Button</i> Pilih | Saat <i>form</i> Pegawai tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi<br>Menampilkan data pegawai yang berhasil disimpan<br>1. Dapat menyimpan data unit sesuai yang diinginkan.<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”<br>1. Dapat mengubah data unit sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah”<br>1. Dapat menghapus data unit sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”<br>1. Menampilkan data unit yang dicari<br>Untuk mengaktifkan tombol ubah dan hapus |

#### D. Desain Uji Coba *Form* Bidang

Tabel 3.20 Desain Uji Coba *Form* Bidang

| Objek Pengujian     |   | <i>Form</i> Bidang   |  |
|---------------------|---|--|--|
| Keterangan          |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> bidang dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <i>Test Case ID</i> | Tujuan  | <i>Input</i>   | <i>Output yang Diharapkan</i>  |
| 1.                  | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> bidang | <i>Label</i> bidang  | saat <i>form</i> bidang tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi   |
|                     |   | <i>Data table</i>  | Menampilkan data pelanggan yang sudah disimpan   |
|                     |   | <i>Button</i> Simpan   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dapat menyimpan data bidang sesuai yang diinginkan</li> <li>2. Menampilkan pesan "Data berhasil disimpan"</li> </ol> |
|                     |   | <i>Button</i> Ubah   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dapat mengubah data pegawai sesuai yang diinginkan</li> <li>2. Menampilkan pesan "Data berhasil diubah"</li> </ol>   |
|                     |   | <i>Button</i> Hapus  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dapat menghapus data bidang sesuai yang diinginkan</li> <li>2. Menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"</li> </ol>  |
|                     |   | <i>label</i> Cari  | Menampilkan data bidang yang dicari  |
|                     |   | <i>Button</i> Pilih  | Untuk mengaktifkan tombol ubah dan hapus   |

#### E. Desain Uji Coba *Form* User

Tabel 3.21 Desain Uji Coba *Form* User

| Objek Pengujian     |   | <i>Form</i> Bahan Baku   |  |
|---------------------|---|--|--|
| Keterangan          |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> user dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <i>Test Case ID</i> | Tujuan  | <i>Input</i>   | <i>Output yang Diharapkan</i>  |
| 1.                  | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> user | <i>Label</i> user  | Saat <i>form</i> user tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi |
|                     |   | <i>Data table</i>  | Menampilkan data user yang berhasil disimpan                               |

|                        |               |  |  |
|------------------------|---------------|--|--|
| <b>Objek Pengujian</b> |               | <i>Form Bahan Baku</i>   |  |
| <b>Keterangan</b>      |               | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> user dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b> | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>  |
|                        |               | <i>Combobox</i> pada <i>form</i> user  | Menampilkan data nama bidang   |
|                        |               | <i>Button</i> Simpan   | 1. Dapat menyimpan data user sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan” |
|                        |               | <i>Button</i> Ubah   | 1. Dapat mengubah data user sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah”    |
|                        |               | <i>Button</i> Hapus  | 1. Dapat menghapus data user sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”  |
|                        |               | <i>Label</i> Cari  | Menampilkan data user yang dicari  |
|                        |               | <i>Button</i> Pilih  | Untuk mengaktifkan tombol ubah dan hapus   |

#### F. Desain Uji Coba *Form* Sub Kelompok

Tabel 3.22 Desain Uji Coba *Form* Sub Kelompok

|                        |   |  |  |
|------------------------|---|--|--|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form</i> Sub Kelompok   |  |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> sub kelompok dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>  |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> sub kelompok | <i>Label</i> sub kelompok  | Saat <i>form</i> sub kelompok tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi                           |
|                        |   | <i>Data table</i>  | Menampilkan data sub kelompok yang berhasil disimpan   |
|                        |   | <i>Button</i> Simpan   | 1. Dapat menyimpan data sub kelompok sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan” |



|                        |               |  |   |
|------------------------|---------------|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |               | <i>Form</i> Sub Kelompok   |   |
| <b>Keterangan</b>      |               | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> sub kelompok dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b> | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
|                        |               | <i>Button</i> Ubah   | 1. Dapat mengubah data sub kelompok sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah”   |
|                        |               | <i>Button</i> Hapus  | 1. Dapat menghapus data sub kelompok sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus” |
|                        |               | <i>Label</i> Cari  | Menampilkan data sub kelompok yang dicari   |
|                        |               | <i>Button</i> Pilih  | Untuk mengaktifkan tombol ubah dan hapus  |

### G. Desain Uji Coba *Form* Sub2 Kelompok

Tabel 3.23 Desain Uji Coba *Form Bill Of Materail* (BOM)

|                        |   |   |   |
|------------------------|---|---|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form</i> Sub2 Kelompok   |   |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Sub2 Kelompok dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>datatable</i> , <i>combobox</i> pada <i>form</i> sub2 kelompok | <i>Label</i> sub2 kelompok  | Saat <i>form</i> sub2 kelompok tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi                           |
|                        |   | <i>Datatable</i>  | Menampilkan data sub2 kelompok yang berhasil disimpan   |
|                        |   | <i>Combobox</i> pada <i>form</i> sub2 kelompok  | Menampilkan daftar golongan sub kelompok  |
|                        |   | <i>Button</i> Simpan  | 1. Dapat menyimpan data sub2 kelompok sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan” |

|                        |               |   |  |
|------------------------|---------------|---|--|
| <b>Objek Pengujian</b> |               | <i>Form</i> Sub2 Kelompok   |  |
| <b>Keterangan</b>      |               | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Sub2 Kelompok dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b> | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>  |
|                        |               | <i>Button</i> Ubah  | 1. Dapat mengubah data sub2 kelompok sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah”   |
|                        |               | <i>Button</i> Hapus   | 1. Dapat menghapus data sub2 kelompok sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus” |
|                        |               | <i>label</i> Cari   | Menampilkan data sub2 kelompok yang dicari   |
|                        |               | <i>Button</i> Pilih   | Untuk mengaktifkan tombol ubah dan hapus   |

#### H. Desain Uji Coba *Form* Lokasi

Tabel 3.24 Desain Uji Coba *Form* Lokasi

|                        |   |  |   |
|------------------------|---|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form</i> Lokasi   |   |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> lokasi dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> lokasi | <i>Label</i> lokasi  | Saat <i>form</i> lokasi lokasi tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi                 |
|                        |   | <i>Data table</i>  | Menampilkan data lokasi yang berhasil disimpan  |
|                        |   | <i>Button</i> Simpan   | 1. Dapat menyimpan lokasi sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”   |
|                        |   | <i>Button</i> Ubah   | 1. Dapat mengubah data lokasi sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah” |
|                        |   | <i>Button</i> Hapus  | 1. Dapat menghapus data lokasi sesuai yang diinginkan   |

|                        |               |  |  |
|------------------------|---------------|--|--|
| <b>Objek Pengujian</b> |               | <i>Form</i> Lokasi   |  |
| <b>Keterangan</b>      |               | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> lokasi dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b> | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>                |
|                        |               |  | 2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus” |
|                        |               | <i>Label</i> Cari  | Menampilkan data lokasi yang dicari          |
|                        |               | <i>Button</i> Pilih  | Untuk mengaktifkan tombol ubah dan hapus     |

### I. Desain Uji Coba *Form* Vendor pemeliharaan

Tabel 3.25 Desain Uji Coba *Form* Vendor Pemeliharaan

|                        |  |   |   |
|------------------------|--|---|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |  | <i>Form</i> Vendor Pemeliharaan   |   |
| <b>Keterangan</b>      |  | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> vendor pemeliharaan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>  | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> vendor pemeliharaan | <i>Label</i> vendor pemeliharaan  | Saat <i>form</i> vendor pemeliharaan tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi                             |
|                        |  | <i>Data table</i>   | Menampilkan data vendor pemeliharaan yang berhasil disimpan   |
|                        |  | <i>Button</i> Simpan  | 1. Dapat menyimpan vendor pemeliharaan simpan sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan” |
|                        |  | <i>Button</i> Ubah  | 1. Dapat mengubah vendor pemeliharaan sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah”           |
|                        |  | <i>Button</i> Hapus   | 1. Dapat menghapus vendor pemeliharaan sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”         |

|                        |               |   |   |
|------------------------|---------------|---|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |               | <i>Form Vendor Pemeliharaan</i>   |   |
| <b>Keterangan</b>      |               | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> vendor pemeliharaan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b> | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>               |
|                        |               | <i>Label</i> Cari   | Menampilkan vendor pemeliharaan yang dicari |
|                        |               | <i>Button</i> Pilih   | Untuk mengaktifkan tombol ubah dan hapus    |

### J. Desain Uji Coba *Form* Barang Daerah

Tabel 3.26 Desain Uji Coba *Form* Barang Daerah

|                        |   |   |   |
|------------------------|---|---|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form Satuan</i>  |   |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> barang daerah dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>datatable</i> pada <i>form</i> barang daerah | <i>Label</i> barang daerah  | Saat <i>form</i> barang daerah tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi                   |
|                        |   | <i>Data table</i>   | Menampilkan data barang daerah yang berhasil disimpan   |
|                        |   | <i>Button</i> Pilih   | Menampilkan data barang daerah yang dipilih   |
|                        |   | <i>Button</i> Ubah  | 1. Dapat mengubah barang daerah sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah” |
|                        |   | <i>Button</i> Cari  | Menampilkan data satuan yang dicari   |

### K. Desain Uji Coba *Form* Transaksi Permintaan

Tabel 3. 27 Desain Uji Coba *Form* Transaksi Permintaan

|                        |   |  |   |
|------------------------|---|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form</i> Daftar Transaksi Permintaan  |   |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Permintaan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> daftar pemesanan | <i>Label</i> Transaksi Permintaan  | Saat <i>form</i> transaksi Permintaan tampil, semua <i>button</i> berfungsi |
|                        |   | <i>Data table</i>  | Menampilkan data daftar permintaan yang berhasil disimpan                   |
|                        |   | <i>Button</i> Cari   | Menampilkan data permintaan yang dicari                                     |
|                        |   | <i>Button</i> Tambah   | Menampilkan <i>form</i> tambah permintaan                                   |
|                        |   | <i>Button</i> Approval   | Menampilkan <i>form</i> approval permintaan                                 |

### L. Desain Uji Coba *Form* Transaksi Penerimaan

Tabel 3.28 Desain Uji Coba *Form* Transaksi Penerimaan

|                        |  |  |   |
|------------------------|--|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |  | <i>Form</i> Transaksi Penerimaan   |   |
| <b>Keterangan</b>      |  | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> transaksi Penerimaan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>  | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>datatable</i> , pada <i>form</i> transaksi penerimaan | <i>Button</i> Transaksi penerimaan   | Saat <i>form</i> transaksi penerimaan tampil, semua <i>button</i> berfungsi |
|                        |  | <i>Data table</i>  | Menampilkan data permintaan yang akan diterima                              |
|                        |  | <i>Button approval</i>   | Menampilkan approval penerimaan   |
|                        |  | <i>Label</i> Cari  | Menampilkan data penerimaan yang dicari                                     |

### M. Desain Uji Coba *Form* Transaksi Pemeliharaan

Tabel 3.29 Desain Uji Coba *Form* Transaksi Pemeliharaan

|                        |  |  |   |
|------------------------|--|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |  | <i>Form</i> Transaksi Pemeliharaan   |   |
| <b>Keterangan</b>      |  | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Transaksi pemeliharaan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>  | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>   |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>datatable</i> , pada <i>form</i> transaksi pemeliharaan | <i>Label</i> transaksi pemeliharaan  | Saat <i>form</i> transaksi pemeliharaan tampil, semua <i>button</i> berfungsi |
|                        |  | <i>Data table</i>  | Menampilkan data transaksi pemeliharaan yang berhasil disimpan                |
|                        |  | <i>Button</i> Tambah   | Menambahkan transaksi pemeliharaan  |
|                        |  | <i>Label</i> Cari  | Menampilkan data pemeliharaan yang dicari                                     |
|                        |  | <i>Button Approval</i>   | Menampilkan <i>form</i> transaksi pemeliharaan untuk di <i>approval</i>       |

### N. Desain Uji Coba *Form* Transaksi Mutasi

Tabel 3.31 Desain Uji Coba *Form* Transaksi Mutasi

|                        |   |  |  |
|------------------------|---|--|--|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form</i> Transaksi Mutasi   |  |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Transaksi Mutasi dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>  |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> transaksi mutasi | <i>Label</i> transaksi mutasi  | Saat <i>form</i> transaksi mutasi tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi                                   |
|                        |   | <i>Data table</i>  | Menampilkan data transaksi mutasi yang berhasil disimpan   |
|                        |   | <i>Button</i> Tambah   | Menampilkan <i>form</i> untuk menyimpan mutasi   |
|                        |   | <i>Button approval</i>   | 1. Dapat <i>approval</i> data transaksi mutasi sesuai yang diinginkan<br>2. Menampilkan pesan "Data berhasil di setujui" |

|                        |               |  |   |
|------------------------|---------------|--|---|
| <b>Objek Pengujian</b> |               | <i>Form</i> Transaksi Mutasi   |   |
| <b>Keterangan</b>      |               | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Transaksi Mutasi dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |   |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b> | <b>Input</b>   | <b>Output yang Diharapkan</b>               |
|                        |               | <i>Label</i> Cari  | Menampilkan pencarian data transaksi mutasi |

#### O. Desain Uji Coba *Form* Transaksi Penghapusan

Tabel 3.30 Desain Uji Coba *Form* Transaksi Penghapusan

|                        |   |   |  |
|------------------------|---|---|--|
| <b>Objek Pengujian</b> |   | <i>Form</i> Transaksi Penghapusan   |  |
| <b>Keterangan</b>      |   | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Transaksi penghapusan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>   | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>  |
| 1.                     | Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>datatable</i> , pada <i>form</i> transaksi penghapusan | <i>Label</i> transaksi penghapusan  | Saat <i>form</i> transaksi penghapusan tampil, semua <i>button</i> berfungsi |
|                        |   | <i>Data table</i>   | Menampilkan data transaksi penghapusan yang berhasil disimpan                |
|                        |   | <i>Button</i> Tambah  | Menambahkan transaksi penghapusan  |
|                        |   | <i>Label</i> Cari   | Menampilkan data penghapusan yang dicari                                     |
|                        |   | <i>Button Approval</i>  | Menampilkan <i>form</i> transaksi penghapusan untuk di <i>approval</i>       |

## P. Desain Uji Coba Menampilkan Laporan

Tabel 3.32 Desain Uji Coba Menampilkan Laporan

| <b>Objek Pengujian</b> |  | <i>Form</i> Laporan   |  |
|------------------------|--|---|--|
| <b>Keterangan</b>      |  | Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> laporan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan. |  |
| <b>Test Case ID</b>    | <b>Tujuan</b>                                | <b>Input</b>  | <b>Output yang Diharapkan</b>                  |
| 1.                     | Menguji <i>form</i> laporan barang daerah    | Tanggal periode   | Menampilkan laporan barang daerah keseluruhan  |
| 2.                     | Menguji <i>form</i> laporan permintaan       | Tanggal periode   | Menampilkan laporan permintaan barang daerah   |
| 3.                     | Menguji <i>form</i> laporan penerimaan       |   | Menampilkan laporan penerimaan barang daerah   |
| 4.                     | Menguji <i>form</i> laporan pemeliharaan     | Tanggal periode   | Menampilkan laporan pemeliharaan barang daerah |
| 5.                     | Menguji <i>form</i> laporan mutasi           | Tanggal periode   | Menampilkan laporan mutasi barang daerah       |
| 6.                     | Menguji <i>form</i> laporan penghapusan      | Tanggal periode   | Menampilkan laporan penghapusan barang daerah  |
| 7.                     | Menguji <i>form</i> laporan aset pergolongan | Golongan, sub kelompok  | Menampilkan laporan aset per gloongan          |