

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Implementasi

Implementasi program adalah implementasi dari analisis dan desain sistem yang telah dibuat sebelumnya sehingga *user* dapat mengerti jalannya sistem *user* dari aplikasi ini adalah karyawan PT.Utomo Sentosa.

4.1.1 Kebutuhan Sistem

Untuk menjalankan sebuah sistem yang telah dibuat diperlukan perangkat keras dan perangkat lunak dengan spesifikasi tertentu. Adapun kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk sistem ini adalah sebagai berikut.

1. Kebutuhan Perangkat Keras

Sistem yang dibuat ini akan ditempatkan pada sebuah komputer server. Kebutuhan minimal perangkat keras yang harus dipenuhi untuk server agar sistem berjalan dengan baik dan lancar adalah sebagai berikut.

- a. *Memory* 512 Mb atau lebih
- b. *Harddisk* 10 Gb atau lebih
- c. *Processor* Intel Core i3 dengan kecepatan 2 GHz atau lebih
- d. *Mouse, keyboard*, dan monitor dalam kondisi baik
- e. Koneksi jaringan

2. Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang harus ada pada komputer agar sistem dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut.

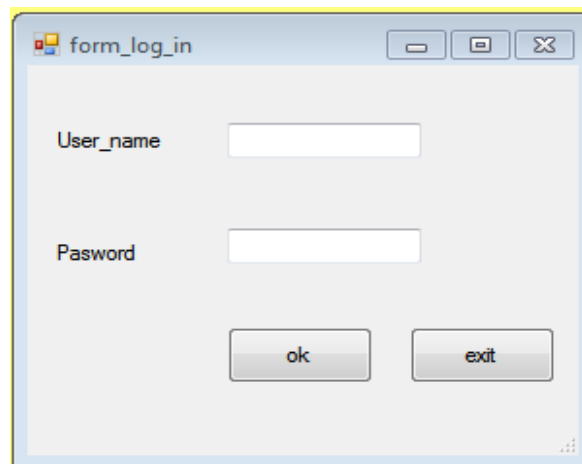
- a. Sistem operasi menggunakan *Microsoft Windows 7*.
- b. *Database* untuk pengolahan data menggunakan *mysql*.
- c. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Visual basic, sql*.

4.1.2 Implementasi Sistem

Setelah kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak telah terpenuhi, maka tahap selanjutnya adalah melakukan implementasi sistem yang telah dibuat. Pada bagian implementasi sistem ini akan dijelaskan mengenai penggunaan dari aplikasi yang dibuat. Penjelasan aplikasi yang dibuat meliputi tampilan aplikasi dan fungsi kontrol dalam aplikasi.

1. Menu *Login*

Form login digunakan untuk *authentifikasi* dari pengguna sistem. Pengguna sistem ini terdapat tiga jenis pengguna, yaitu sales, admin, dan bagian gudang. Pertama *user* mengetikkan *username* dan *password* yang sudah dimiliki dan menekan tombol *login*, apabila *username* dan *password* tersebut sesuai, maka user dapat mengakses menu utama. *Form Login* rancang bangun aplikasi penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.1.



The image shows a screenshot of a Windows-style application window titled "form_log_in". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is light gray and contains two text labels, "User_name" and "Pasword", each followed by a white rectangular input field. Below these fields are two buttons: "ok" and "exit". The "ok" button is on the left and the "exit" button is on the right. The window is set against a white background.

Gambar 4.1 *Form Log in*

2. Menu Utama

Pada *form* utama terdapat beberapa menu yaitu menu file, master, transaksi, dan laporan. *Form* menu utama rancang bangun aplikasi penjualan pada PT.Utomo Sentosa dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 *Form* Menu Utama

Didalam *form* menu terdapat beberapa sub menu yang berfungsi untuk menampilkan proses-proses yang akan dilakukan.

a. Menu File

- 1) *Login* : Digunakan *user* untuk masuk berdasarkan hak aksesnya.
- 2) *Logout* : Digunakan *user* untuk keluar dari hak akses *user* tetapi tidak keluar dari aplikasi.
- 3) *Keluar* : Digunakan untuk keluar dari aplikasi.

b. Menu Master

- 1) Master Karyawan, digunakan untuk menampilkan *form* karyawan.

- 2) Master Pelanggan, digunakan untuk menampilkan *form* pelanggan.
- 3) Master Barang, digunakan untuk menampilkan *form* barang.

c. Menu Transaksi

- 1) Pencatatan Pemesanan barang yaitu: menjelaskan tentang pemesanan barang dan jumlah persediaan barang yang ada di gudang apabila barang tersedia maka pencatatan transaksi pemesanan akan menjadi pencatatan transaksi penjualan, apabila barang tidak tersedia ada dua kemungkinan yang pertama pelanggan bersedia untuk dilakukan transaksi penjualan inden jika pelanggan tidak bersedia maka akan di catat dalam pencatatan pemesanan tidak terealisasi.
- 2) Pencatatan Detil Penjualan barang, yaitu: menjelaskan tentang transaksi penjualan barang setiap harinya, yang akan menghasilkan laporan penjualan dalam satu bulan.
- 3) Transaksi pembayaran, digunakan untuk menampilkan *form* transaksi pembayaran. Pembayaran, digunakan untuk menampilkan *form* pembayaran dan total yang harus dibayar atas pelanggan.
- 4) Transaksi pelunasan, digunakan untuk menampilkan *form* transaksi pelunasan. Pelunasan, digunakan untuk menampilkan *form* pelunasan dan melakukan pelunasan pembayaran atas penjualan inden.

d. Menu Laporan

- 1) Laporan data penjualan, digunakan untuk menampilkan laporan penjualan barang dalam satu periode.

- 2) Laporan data penjualan *sales*, digunakan untuk menampilkan laporan penjualan barang dari setiap karyawan *sales* untuk mengetahui kontribusi dari setiap karyawan *sales*.
- 3) Laporan Persediaan barang yang telah mencapai batas minimum.
- 4) Laporan Pendapatan penjualan dari setiap tipe dan jenis barang.

3. Form Master

a. Form Master Pelanggan

Form master pelanggan digunakan untuk melakukan *maintenance* data pelanggan seperti simpan, ubah, dan hapus. *User* menginputkan kode pelanggan dan nama pelanggan. Selanjutnya klik tombol simpan untuk menyimpan data. *Form* master pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.3.

Dalam form data *master* karyawan terdapat beberapa button, yaitu:

- 1) Button ADD_KEY, berfungsi untuk memberikan id Pelanggan baru secara otomatis.
- 2) Button simpan, berfungsi untuk menyimpan data Pelanggan baru yang *dientry* oleh user.
- 3) Button ubah, berfungsi untuk mengubah data pelanggan yang telah ada sebelumnya.
- 4) Button batal, berfungsi untuk membatalkan proses jika user hendak membatalkan proses menyimpan maupun mengubah data pelanggan.

ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGG/	ALAMAT_PELANG	NO_TELPON	EMAIL	KOTA	PROV
PEL-001	MADA WISNU	JALAN BANYUR...	88667710	SURABAYA	M@GMAIL.COM	JATIM
PEL-002	ANDRE	JALAN MEDAN ...	111000	SURABAYA	A@GMAIL.COM	JATIM
PEL-003	ARY SETYO	JALAN KEMBAN...	12345678	SURABAYA	A@YAHOO.COM	JATIM
PEL-004	RELINA	JALAN DIPONE...	90807060	SURABAYA	R@GMAIL.COM	JATIM
PEL-005	IIN	JALAN GKB GA...	100020	SURABAYA	I@YAHOO.COM	JATIM
PEL-006	BEBY	JLN COKLAT NO...	80907530	SURABAYA	B@YAHOO.COM	JATIM
PEL-007	FARAH	JLAN WAGE WE...	0987654	SURABAYA	F@YAHOO.COM	JATIM
PEL-008	CAHYA	JALAN GEDANG...	45679821	SURABAYA	CA@YAHOO.COM	JATIM
PEL-009	LULUT	JALAN SEMAMP...	11003020	SURABAYA	L@GMAIL.COM	JATIM

Gambar 4.3 *Form* Master pelanggan

b. *Form* Master Karyawan

Form master Karyawan digunakan untuk melakukan *maintenance* data karyawan seperti simpan, ubah, dan hapus. *User* menginputkan kode karyawan, nama karyawan, dan nama karyawan. Selanjutnya klik tombol simpan untuk menyimpan data. *Form* master karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.4.

- 1) Button ADD_KEY, berfungsi untuk memberikan id Karyawan baru secara otomatis.
- 2) Button simpan, berfungsi untuk menyimpan data Karyawan baru yang *dientry* oleh user.
- 3) Button ubah, berfungsi untuk mengubah data karayawan yang telah ada sebelumnya.

- 4) Button batal, berfungsi untuk membatalkan proses jika user hendak membatalkan proses menyimpan maupun mengubah data karyawan.

ID_KARYAWAN	NAMA_KARYAWA	NO_KTP	JENIS_KELAMIN	ALAMAT	TEMPAT_LAHIR	TANG
K-001	NOFI	777777	WANITA	JLN.KEMBANG ...	SURABAYA	1/7/19
K-002	ERWIN	111111	WANITA	JALAN BANYUR...	SURABAYA	12/6/1
K-003	RIDA	222222	WANITA	JLAN.SIMO GUN...	SIDOARJO	6/5/20
K-004	BAMBANG	88193254	PRIA	JALAN NGAGEL ...	PACITAN	6/5/20
K-005	SUGENG	87654908	PRIA	JALAN MENUR ...	SURABAYA	6/5/20
K-006	ARIF	654890	PRIA	JALAN MEDOKA ...	SURABAYA	6/5/20
K-007	OLGA	7651234	PRIA	JALAN MANYAR...	SURABAYA	6/5/20
K-008	DUI CAHYO	890765	PRIA	JALAN KEMBAN...	PACITAN	6/5/20
K-009	BRAMANTYO	689201030	PRIA	JALAN TAMBAK ...	SURABAYA	6/5/20

Gambar 4.4 Form Master Karyawan

c. Form Master Barang

Form master Barang digunakan untuk melakukan *maintenance* data Barang seperti simpan, ubah, dan hapus. *User* menginputkan Nik, dan pasword. Selanjutnya klik tombol simpan untuk menyimpan data. Form master Barang dapat dilihat pada Gambar 4.5.

- 1) Button Hitung, berfungsi untuk memberikan perhitungan untuk harga jual Barang baru secara otomatis.
- 2) Button simpan, berfungsi untuk menyimpan data Barang baru yang *dientry* oleh user.

- 3) Button ubah, berfungsi untuk mengubah data Barang yang telah ada sebelumnya.
- 4) Button batal, berfungsi untuk membatalkan proses jika user hendak membatalkan proses menyimpan maupun mengubah data Barang.

ID_BARANG	NAMA_BARANG	JENIS_BARANG	TIPE_BARANG	NO_BODY	NO_MESIN
BRG-001	REVO	VIT	CUBE	RV-00001	RV-10000
BRG-002	REVO	SPOKE	CUBE	RS-1100	RS-0011
BRG-003	REVO	CW	CUBE	RC-2000	RC-0002
BRG-004	SUPRA	SPOKE	CUBE	SS-1000	SS-0001
BRG-005	SUPRA	CW	CUBE	SC-2000	SC-0002
BRG-006	BEAT	SPORTY CW	MATIC	BSM-3000	BSM-0001

Gambar 4.5 *Form Master Barang*

4. *Form Transaksi*

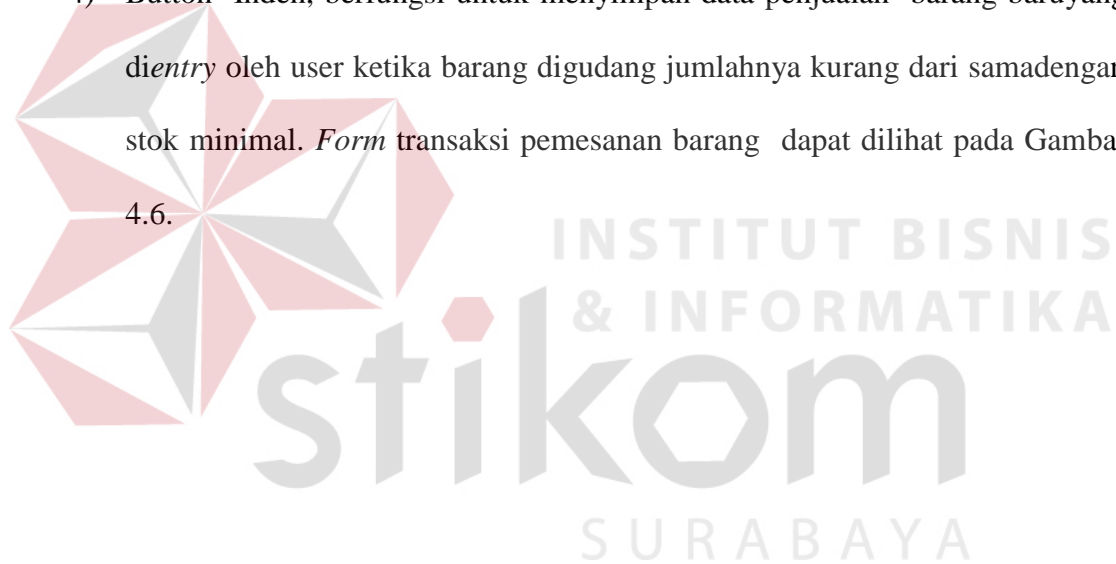
a. *Form Transaksi Pemesanan Barang*

Proses pemesanan barang digunakan untuk unit yang ingin memesan barang sesuai dengan kebutuhan spesifikasi pelanggan. Dimulai dari klik tombol pemesanan, kemudian cari data barang yang dibutuhkan, selanjutnya klik tombol cari data pelanggan yang ingin melakukan pemesanan barang, dan jika

tidak ada barang yang dibutuhkan oleh pelanggan maka klik tombol simpan untuk menyimpan

- 1) Button cari, berfungsi untuk melakukan pencarian data barang dan Pelanggan.
- 2) Button simpan, berfungsi untuk menyimpan data penjualan Barang baru yang *dientry* oleh user ketika barang jumlahnya masih diatas stok minimal.
- 3) Button STR, berfungsi untuk menyimpan data Penjualan Barang yang penjualannya tidak terealisasi ketika barang digudang kurang dari sama dengan stok minimal.
- 4) Button Inden, berfungsi untuk menyimpan data penjualan barang baru yang *dientry* oleh user ketika barang digudang jumlahnya kurang dari samadengan stok minimal. *Form* transaksi pemesanan barang dapat dilihat pada Gambar

4.6.



Gambar 4.6 Form Transaksi Pemesanan

b. Form Transaksi Detil Penjualan Barang

Proses Detil Penjualan barang digunakan untuk unit yang ingin menambahkan barang sesuai dengan kebutuhan spesifikasi pelanggan. Dimulai dari klik tombol pemesanan, kemudian cari data barang yang dibutuhkan, selanjutnya yang ingin melakukan penjualan barang, dan jika tidak ada barang yang dibutuhkan oleh pelanggan maka klik tombol simpan untuk menyimpan

- 1) Button Tambahkan Barang, berfungsi untuk melakukan penambahan data barang dan Pelanggan.
- 2) Button simpan, berfungsi untuk menyimpan data penjualan Barang baru yang *dientry* oleh user ketika barang jumlahnya masih diatas stok minimal. Form transaksi pemesanan barang dapat dilihat pada Gambar 4.7.

Transaksi_Penjualan

ID_PENJUALANN: PJ-027
 SALES: ERWIN
 PELANGGAN: GATOT
 TANGGAL: Wednesday, July 27, 2022
 KETERANGAN: BONUS HELM
 TOTAL_BAYAR: 30300000
 STATUS: LANGSUNG

Buttons: Simpan, Batal

BARANG: CBR 150, Jenis: REPSOL, Tipe: SP
 HARGA: 30300000
 JUMLAH: 1
 Buttons: Tambah Barang, Hapus Barang

	Id Barang	Nama Barang	Jenis	Tipe	Jumlah	Harga
▶	BRG-022	CBR 150	REPSOL	SPORT	1	30300000

Gambar 4.7 *Form* Transaksi Tabel Penjualan

c. *Form* Transaksi Pembayaran Barang

Proses Pembayaran barang digunakan untuk unit yang ingin melakukan transaksi pembayaran barang sesuai dengan kebutuhan spesifikasi pelanggan.

Dimulai dari klik tombol simpan untuk menyimpan

- 1) Button simpan, berfungsi untuk menyimpan data pembayaran Barang baru yang *dientry* oleh user sekaligus mencetak nota_pembayaran.
- 2) Button Cari, berfungsi untuk menampilkan data pembayaran pelanggan pada form pembayaran. *Form* transaksi pembayaran barang dapat dilihat pada Gambar 4.8.

TRANSAKSI PEMBAYARAN

FORM PEMBAYARAN

Tgl Pembayaran 6/15/2016

Input Pembayaran

Kd Pembayaran:

Pelanggan:

Kd Penjualan:

Tgl Penjualan:

Tgl Jatuh Tempo:

JUMLAH_BAYAR:

Pembayaran:

Sisa BAYAR:

Status Penjualan:

Detail Pembayaran

Login Sebagai

Daftar Pembayaran

Kd Pembayaran

ID PEMBAYARAN	NAMA PELANGG	ID PENJUALAN	TANGGAL PENJU	TANGGAL JATUH	JUMLAH BAYAR	PEMBAYARAN
BYR-001	ANDRE	PJ-007	6/5/2016	6/5/2016	13970000	13970000
BYR-002	MADA WISNU	PJ-008	6/5/2016	6/5/2016	13000000	0
BYR-003	MADA WISNU	PJ-009	6/5/2016	6/5/2016	13000000	13000000
BYR-004	BEBY	PJ-010	6/5/2016	6/5/2016	91000000	91000000
BYR-005	ANDRE	PJ-012	6/5/2016	6/5/2016	13000000	7000000
BYR-006	ADEL	PJ-013	6/7/2016	6/7/2016	29700000	29700000
BYR-007	META	PJ-014	6/7/2016	6/7/2016	20750000	20750000
BYR-008	FARAH	PJ-015	6/11/2016	6/11/2016	271800000	271800000

Gambar 4.8 Form Transaksi Tabel Pembayaran

d. Form Transaksi Pelunasan

Proses Pelunasan barang digunakan untuk unit yang ingin melakukan transaksi pelunasan pembayaran barang sesuai dengan kebutuhan spesifikasi pelanggan. Dimulai dari klik tombol simpan untuk menyimpan

- 3) Button Bayar, berfungsi untuk menyimpan data pelunasan Barang baru yang *dientry* oleh user.
- 4) Button Cari, berfungsi untuk menampilkan data pembayaran pelanggan pada form pembayaran. Form transaksi pelunasan pembayaran barang dapat dilihat pada Gambar 4.9.

PELUNASAN

Input Pembayaran

ID_Pembayaran: BYR-020

ID_Penjualan: PJ-021

Tgl Pembayaran: 24/07/2016

Tgl Penjualan: 24/07/2016

Tgl Jatuh Tempo: 24/07/2016

JUMLAH_BAYAR: 16400000

Pembayaran: 5000000

Sisa BAYAR: 11400000

ID_PEMBAYARAN	ID_PENJUALAN	TANGGAL_PENJU	TANGGAL_JATUH	JUMLAH_BAYAR	PEMBAYARAN	SISA
BYR-020	PJ-021	24/07/2016	24/07/2016	16400000	5000000	11400000
BYR-021	PJ-022	24/07/2016	24/07/2016	15450000	15450000	0
BYR-022	PJ-023	24/07/2016	24/07/2016	16400000	5000000	11400000

Gambar 4.9 Form Transaksi Tabel Pelunasan Pembayaran

e. Form Nota Penjualan

Proses Nota Penjualan barang digunakan untuk tanda bukti terhadap konsumen atas pembelian terhadap suatu barang yang dilakukan pada dealer.

NOTA PENJUALAN

PT. UTOMO CIPTA SENTOSA
 JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA
 TELP. 031-5674457, 5671076

TANGGAL : 15-Jun-2016 12:00:
 NO. NOTA : PJ-031
 STATUS : LANGSUNG

Kepada Yth,
 IIN
 JALAN GKB GANG 90 NO 98

1 Unit VARIO 110 Rp. 16.200.000 Rp. 16.200.000

No. Mesin : V1C-0001
 No. Rangka : V1C-1000
 Type : MATIC
 Jenis : CW
 HELM

TOTAL : Rp. 16.200.000
 JUMLAH BAYAR : Rp. 16.200.000
 SISA BAYAR : Rp. 0

HORMAT KAMI NAMA PELANGGAN

NOFI IIN

Gambar 4.10 Form Nota Penjualan Langsung

NOTA PENJUALAN	
PT. UTOMO CIPTA SENTOSA JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA TELP. 031-5674457, 5671076 Kepada Yth,	TANGGAL : 12/08/2016 NO. NOTA : PJ-086 STATUS : INDEN
SETYA NOVIANDINI JALAN JERUK NO 45	
1 Unit	Rp14,900,000
BEAT	
Jenis : SPORTY CW	
Type : MATIC	
No. Mesin : BSM-100300400	
No. Rangka : BSM-001003004	
TOTAL 14.900.000	
JUMLAH BAYAR 3.725.000	
SISA BAYAR 11.175.000	
HORMAT KAMI	NAMA PELANGGAN
ERWIN	SETYA NOVIANDINI

Gambar 4.11 *Form* Nota Penjualan Inden

5. *Form* Laporan

a. *Form* Laporan Persediaan Minimal

Form laporan data persediaan minimal digunakan untuk melihat laporan master barang yang jumlahnya telah sama dengan batas stok minimal digudang. *Form* laporan data master barang digudang dapat dilihat pada Gambar 4.12

PT. UTOMO CIPTA SENTOSA JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA TELP. 031-5674457, 5671076		LAPORAN PERSEDIAAN MINIMUM		
<u>NAMA BARANG</u>	<u>JENIS BARANG</u>	<u>TIPE BARANG</u>	<u>PERSEDIAAN BARANG</u>	<u>STOK MINIMAL</u>
REVO	SPOKE	CUBE	5	5
SUPRA	SPOKE	CUBE	3	3

Gambar 4.12 *Form* laporan persediaan minimum

b. *Form* Laporan penjualan *sales*

Form laporan penjualan *sales* menghasilkan laporan rekap penjualan berdasarkan periode yang ingin dilaporkan. Untuk laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 4.13.

6/15/2016		LAPORAN SALES	
Total Penjualan :	66		
<hr/>			
Penjualan SALES FORCE (A) :	2		
<hr/>			
Kontribusi Sales BAMBANG :	2		
BEAT SPORTY OBS :		1	
CBR 150 STD :		1	
Target :	10		
Keterangan :	KURANG DARI TARGET		
<hr/>			
Penjualan SALES FORCE (B) :	3		
<hr/>			
Kontribusi Sales BRAMANTYO :	3		
BEAT SPORTY OW :		1	
BEAT SPORTY OBS :		2	
Target :	10		
Keterangan :	KURANG DARI TARGET		
<hr/>			
Penjualan SALES KONTER :	60		
<hr/>			
Kontribusi Sales NOR :	40		
REVO VIT :		1	
REVO SPOKE :		2	
SUPRA SPOKE :		2	
BEAT SPORTY OBS :		23	
BEAT POP OBS :		1	
VARO 110 OW :		2	
VARO 150 SPORTY :		1	
VERZA OW :		2	
CBR 150 REP SOL :		1	
Target :	50		
Keterangan :	KURANG DARI TARGET		

Gambar 4.13 *Form* laporan Penjualan *sales*

c. *Form* Laporan penjualan Langsung

Form laporan penjualan langsung menghasilkan laporan rekap penjualan berdasarkan periode yang ingin dilaporkan. Untuk laporan penjualan langsung dapat dilihat pada gambar 4.14.

12/08/2016 PT. UTOMO CIPTA SENTOSA JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA TELP. 031-5674457, 5671076		<u>LAPORAN PENJUALAN</u>
Total Penjualan:	42	
Kontribusi Tipe:		
CUBE	6	
REVO	4	
SUPRA x	2	
MATIC	28	
BEAT	18	
VARIO 110	7	
VARIO 125	2	
VARIO 150	1	
SPORT	8	
CB-150	5	
CBR 150	3	

Gambar 4.14 *Form* Laporan penjualan langsung

d. *Form* Laporan penjualan Inden

Form laporan penjualan Inden menghasilkan laporan rekap penjualan berdasarkan periode yang ingin dilaporkan. Untuk laporan penjualan Inden dapat dilihat pada gambar 4.15.

12/08/2016 PT. UTOMO CIPTA SENTOSA JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA TELP. 031-5674457, 5671076		<u>LAPORAN PENJUALAN INDEN</u>
Total Penjualan :	30	
Kontribusi Tipe:		
CUBE	19	
SUPRA x	19	
MATIC	11	
BEAT	11	

Gambar 4.15 *Form* Laporan penjualan inden

e. *Form* Laporan Pendapatan Penjualan

Form laporan pendapatan penjualan barang menghasilkan laporan rekap pendapatan penjualan berdasarkan periode yang ingin dilaporkan. Untuk laporan pendapatan penjualan dapat dilihat pada gambar 4.16

PT. UTOMO CIPTA SENTOSA JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA TELP. 031-5674457, 5671076		LAPORAN PENDAPATAN			
12/08/2016					
	<u>NAMA BARANG</u>	<u>JENIS BARANG</u>	<u>JUMLAH</u>	<u>HARGA JUAL</u>	<u>TOTAL PENDAPATAN</u>
CUBE	REVO	CW	4	15.000.000	60.000.000,00
	SUPRA x	CW	2	17.300.000	34.600.000,00
	TOTAL				94.600.000,00
MATIC	BEAT	SPORTY ISS	18	15.600.000	271.900.000,00
	VARIO 110	CW	7	16.200.000	122.400.000,00
	VARIO 125	CW CBS	2	18.120.000	36.240.000,00
	VARIO 150	EXCLUSIVE	1	21.650.000	21.650.000,00
TOTAL				452.190.000,00	
SPORT	CB-150	SPECIAL EDITION	5	26.200.000	127.200.000,00
	CBR 150	STD	3	29.700.000	89.700.000,00
	TOTAL				216.900.000,00
GRAND TOTAL					763.690.000,00

Gambar 4.16 *Form* Laporan Pendapatan Penjualan

4.2 Evaluasi

Evaluasi dilakukan untuk melakukan pengujian sistem. Apakah sistem yang telah dibuat dapat berjalan sesuai dengan tujuan. Jika terjadi perbedaan hasil maka sistem yang dibuat masih memiliki kesalahan, oleh karena itu diperlukan beberapa perbaikan. Proses pengujian menggunakan *Black Box Testing* dimana aplikasi diuji dengan melakukan berbagai percobaan untuk membuktikan bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan tujuan.

4.2.1 Uji Coba Fungsi Aplikasi

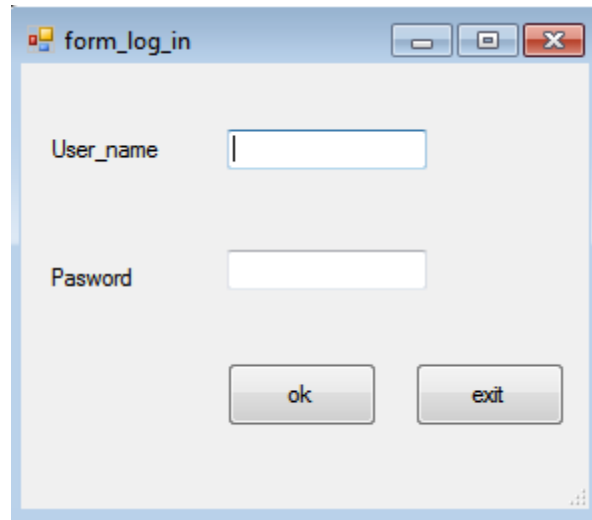
Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi berjalan dengan baik atau tidak. Adapun fungsi-fungsi aplikasi yang akan diujikan adalah sebagai berikut.

1. Uji Coba *Form Log In*

Uji coba *log in* bertujuan untuk menguji apakah fungsi *log in* dapat berjalan sesuai fungsinya. Uji cobayang dilakukan, yaitu dengan memasukan NIK dan *password* kedalam *form log in*. apabila NIK dan *password* yang dimasukan sesuai, maka tampil form menu halaman utama dengan hak akses yang ditentukan, apabila NIK dan/atau *password* yang dimasukan salah, maka akan muncul peringatan bahwa NIK atau *password* salah.

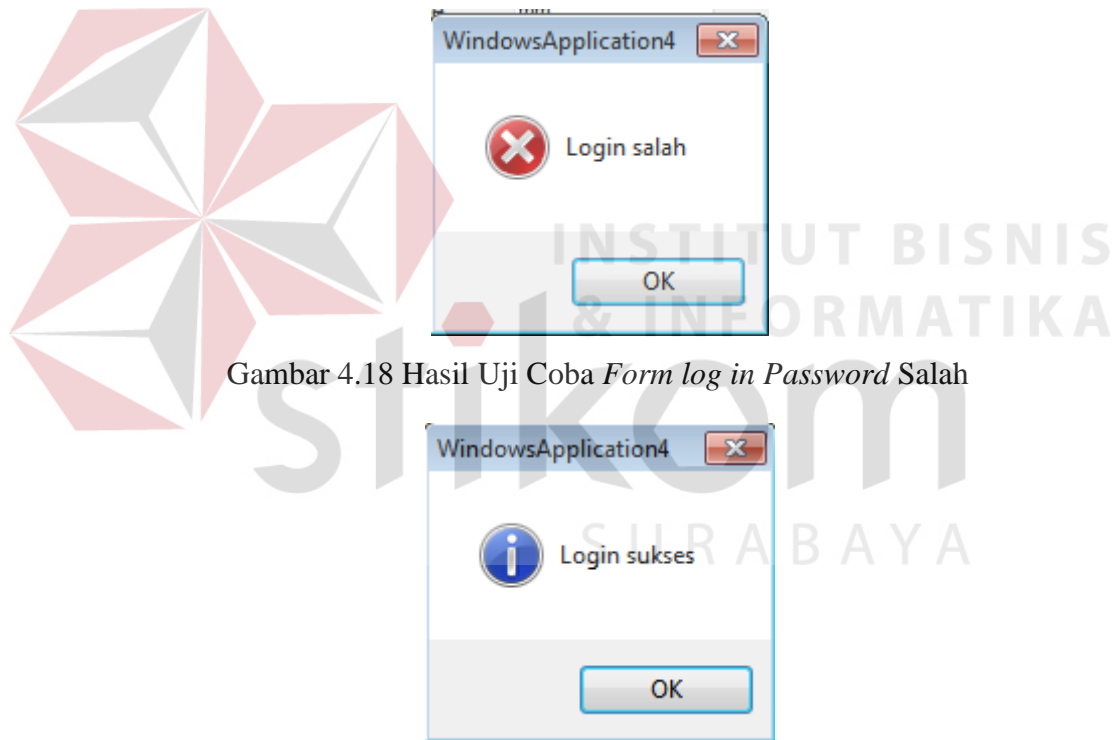
Tabel 4.1 Uji Coba *Form Log In*

Objek Pengujian		<i>Form Login</i>		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form login</i> dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
<i>Test Case ID</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang Diharapkan</i>	Gambar
1.	Menguji <i>textbox</i> NIK, <i>textbox password</i> , dan <i>button log in</i>	Memasukkan karakter pada <i>textbox</i> NIK, <i>textbox password</i> , dan <i>button log in</i>	Karakter yang dimasukkan tampil dengan simbol	Uji berhasil (Gambar 4.17)
2.	Validasi <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Button login</i>	<i>Log in</i> berhasil sesuai dengan hak akses masing-masing pengguna, jika <i>username</i> atau <i>password</i> salah, maka muncul peringatan.	Uji berhasil Gambar (4.18)
			Menu utama sesuai dengan hak akses	Uji berhasil Gambar (4.19)



The image shows a standard Windows-style dialog box with a title bar that reads 'form_log_in'. Inside the dialog, there are two text input fields. The first is labeled 'User_name' and the second is labeled 'Password'. Below these fields, there are two buttons: 'ok' and 'exit'. The dialog has a light gray background and a blue border.

Gambar 4.17 Hasil Uji Coba *Form Log in*



Gambar 4.18 Hasil Uji Coba *Form log in Password Salah*

Gambar 4.19 Hasil Uji Coba *Form log in Password Benar*

2. Uji Coba *Form* Menu Utama

Uji coba yang akan dilakukan pada *form* menu utama dapat dilihat pada table 4.2.

Tabel 4.2 Uji Coba *Form* Menu Utama

Objek Pengujian		Form Menu Utama		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Menu Utama dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
1.	Menguji fungsi <i>button</i> pada menu utama	Button master pelanggan	Menampilkan <i>form</i> master pelanggan	Uji berhasil (Gambar 4.20)
		Button master karyawan	Menampilkan <i>form</i> master karyawan	Uji berhasil (Gambar 4.21)
		Button master barang	Menampilkan <i>form</i> master barang	Uji berhasil (Gambar 4.22)

The screenshot shows a web application window titled 'master_pelanggan'. The form contains the following fields and controls:

- ID_KONSUMEN: Text input with an 'ADD_KEY' button.
- Identitas_KONSUMEN: Section header.
- NAMA_KONSUMEN: Text input.
- NO_KTP: Text input.
- JENIS_KELAMIN: Radio buttons for 'PRIA' and 'WANITA'.
- ALAMAT_KONSUMEN: Text input.
- PROVINSI: Text input.
- KOTA: Text input.
- EMAIL: Text input.
- TEMPAT_LAHIR: Dropdown menu.
- TANGGL_LAHIR: Date picker (Friday, June 1).
- AGAMA: Dropdown menu.
- NO_TELEPON: Text input.
- PEKERJAAN: Text input.
- STATUS_PERKAWINAN: Text input.
- Buttons: 'Simpan' (green), 'Ubah' (blue), and 'Batal' (red).

Below the form is a table titled 'DATA_konsumen' with the following data:

	ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGG/	ALAMAT_PELANG	NO_TELPON	EMAIL	KOTA	PROV
▶	PEL-001	MADA WISNU	JALAN BANYUR...	88667710	SURABAYA	M@GMAIL.COM	JATIM
	PEL-002	ANDRE	JALAN MEDAN ...	111000	SURABAYA	A@GMAIL.COM	JATIM
	PEL-003	ARY SETYO	JALAN KEMBAN...	12345678	SURABAYA	A@YAHOO.COM	JATIM
	PEL-004	RELINA	JALAN DIPONE...	90807060	SURABAYA	R@GMAIL.COM	JATIM
	PEL-005	IIN	JALAN GKB GA...	100020	SURABAYA	I@YAHOO.COM	JATIM
	PEL-006	BEBY	JLN COKLAT NO...	80907530	SURABAYA	B@YAHOO.COM	JATIM
	PEL-007	FARAH	JLAN WAGE WE...	0987654	SURABAYA	F@YAHOO.COM	JATIM
	PEL-008	CAHYA	JALAN GEDANG...	45679821	SURABAYA	CA@YAHOO.COM	JATIM
	PEL-009	LULUT	JALAN SEMAMP...	11003020	SURABAYA	L@GMAIL.COM	JATIM

Gambar 4.20 Hasil Uji Coba Tampilan *Form* Master Pelanggan

MASTER_KARYAWAN

ID_KARYAWAN EMAIL

Identitas_KARYAWAN

NAMA_KARYAWAN

NO_KTP

JENIS_KELAMIN PRIA WANITA

ALAMAT_KARYAWAN

KOTA

PROVINSI

TEMPAT_LAHIR

TANGGL_LAHIR

AGAMA

NO_TELEPON

JABATAN

STATUS_PERKAWINAN

PASSWORD

DATA_KARYAWAN

ID_KARYAWAN	NAMA_KARYAWA	NO_KTP	JENIS_KELAMIN	ALAMAT	TEMPAT_LAHIR	TANG
K-001	NOFI	777777	WANITA	JLN.KEMBANG ...	SURABAYA	1/7/19
K-002	ERWIN	111111	WANITA	JALAN BANYUR...	SURABAYA	12/6/1
K-003	RIDA	222222	WANITA	JLAN.SIMO GUN...	SIDOARJO	6/5/20
K-004	BAMBANG	88193254	PRIA	JALAN NGAGEL ...	PACITAN	6/5/20
K-005	SUGENG	87654908	PRIA	JALAN MENUR ...	SURABAYA	6/5/20
K-006	ARIF	654890	PRIA	JALAN MEDOKA...	SURABAYA	6/5/20
K-007	OLGA	7651234	PRIA	JALAN MANYAR...	SURABAYA	6/5/20
K-008	DUI CAHYO	890765	PRIA	JALAN KEMBAN...	PACITAN	6/5/20
K-009	BRAMANTYO	689201030	PRIA	JALAN TAMBAK ...	SURABAYA	6/5/20

Gambar 4.21 Hasil Uji Coba Tampilan *Form* Master Karyawan

FORM_BARANG

ID_BARANG JUMLAH_PERSEDIAAN_BARANG

NAMA_BARANG STOCK_MINIMUM_BARANG

JENIS_BARANG HARGA_BELI

TIPE_BARANG HARGA_ON_THEROOT

NO_BODY_SPEDA_MOTOR DISKON

NO_MESIN_SPEDA_MOTOR HARGA_JUAL

ID_BARANG	NAMA_BARANG	JENIS_BARANG	TIPE_BARANG	NO_BODY	NO_MESIN
BRG-001	REVO	VIT	CUBE	RV-0001	RV-10000
BRG-002	REVO	SPOKE	CUBE	RS-1100	RS-0011
BRG-003	REVO	CW	CUBE	RC-2000	RC-0002
BRG-004	SUPRA	SPOKE	CUBE	SS-1000	SS-0001
BRG-005	SUPRA	CW	CUBE	SC-2000	SC-0002
BRG-006	BEAT	SPORTY CW	MATIC	BSM-3000	BSM-0001

Gambar 4.22 Hasil Uji Coba Tampilan *Form* Master Barang

3. Uji Coba *Form* Pelanggan

Uji coba *form* pelanggan bertujuan untuk menguji apakah fungsi pembuatan daftar pelanggan dapat berjalan sesuai fungsinya.

Tabel 4.3 Uji Coba *Form* Pelanggan

Objek Pengujian		<i>Form</i> Pelanggan		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> Pelanggan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
1.	Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> pelanggan	<i>label</i> pelanggan	Saat <i>form</i> Pelanggan tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi	Uji berhasil (Gambar 4.23)
		<i>Datatable</i>	Menampilkandata pelanggan yang berhasil disimpan	Uji berhasil (Gambar 4.23)
		<i>Button</i> Simpan	1. Dapat menyimpan data pelanggan sesuai yang diinginkan. 2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Ujiberhasil (Gambar 4.24)
		<i>Button</i> Ubah	1. Dapat mengubah data pelanggan sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah”	Uji berhasil (Gambar 4.25)
		<i>Button</i> Hapus	1. Dapat menghapus data unit sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Ujiberhasil (Gambar 4.26)

The screenshot shows a software window titled 'master_pelanggan'. It contains a form for entering customer details and a table of existing customers.

Form Fields:

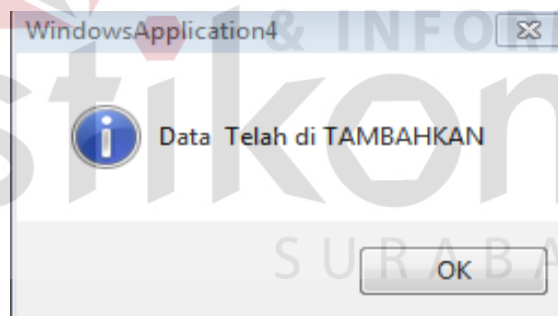
- ID_KONSUMEN: PEL-001
- EMAIL: A@GMAIL.COM
- Identitas_KONSUMEN:
 - NAMA_KONSUMEN: ANDRE
 - NO_KTP: 35554421
 - JENIS_KELAMIN: PRIA WANITA
 - ALAMAT_KONSUMEN: JALAN RAYA SEMAMPIR NO 32
 - PROVINSI: JATIM
 - KOTA: SURABAYA
- TEMPAT_LAHIR: SURABAYA
- TANGGL_LAHIR: 05 Februari 1990
- AGAMA: Kristen
- NO_TELEPON: 800900700
- PEKERJAAN: WIRASWASTA
- STATUS_PERKAWINAN: MENIKAH

Buttons: Simpan (Save), Ubah (Edit), Batal (Cancel)

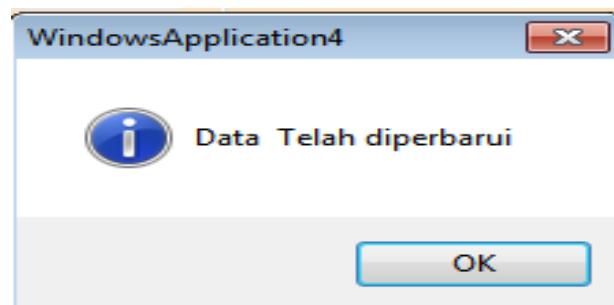
DATA_konsumen Table:

ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGG/	ALAMAT_PELANG	NO_TELPON	EMAIL	KOTA	PROV
PEL-001	ANDRE	JALAN RAYA SE...	800900700	SURABAYA	A@GMAIL.COM	JATIM
PEL-002	DONI W	SEMAMPIR TEN...	090909	SURABAYA	D@GMAIL.COM	JATIM
PEL-003	SULISTIOWATI	JALAN RAYA KE...	9000988445	SURABAYA	S@GMAIL.COM	JATIM
PEL-004	SENA	JALAN PONDOK...	0987652445	SURABAYA	S@YAHOO.COM	JATIM
PEL-005	GEGEH	JALAN KEMBAN...	900100030	SURABAYA	G@GMAIL.COM	JATIM
PEL-006	SADAM	JALAN RAYA SE...	900912000	SURABAYA	SA@YAHOO.COM	JATIM
PEL-007	NANANG	JALAN BANYUU...	5632650	SURABAYA	N@GMAIL.COM	JATIM
PEL-008	PAIDI	JALAN RAYA SE...	8009000	SURABAYA	P@YAHOO.COM	JATIM
PEL-009	WISNU	JALAN RAYA PO...	90080077	SURABAYA	W@YAHOO.COM	JATIM

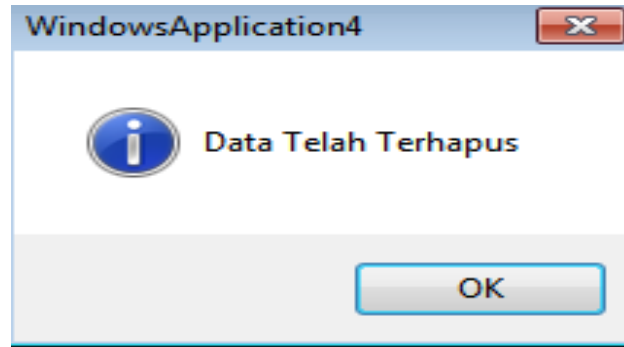
Gambar 4.23 Hasil Uji Coba *Button* Pilih Master Pelanggan



Gambar 4.24 Hasil Uji Coba *Button* Simpan Berhasil



Gambar 4.25 Hasil Uji Coba *Button* Ubah Berhasil

Gambar 4.26 Hasil Uji Coba *Button* Hapus Berhasil

4. Uji Coba *Form* Karyawan

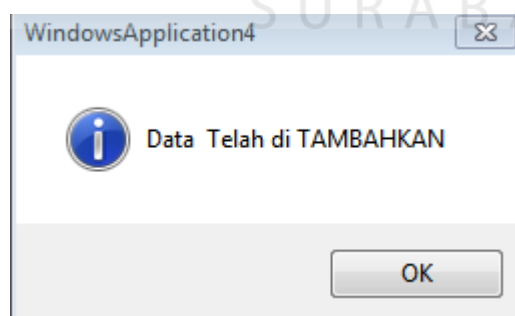
Uji coba *form* karyawan bertujuan untuk menguji apakah fungsi pembuatan daftar karyawan dapat berjalan sesuai fungsinya.

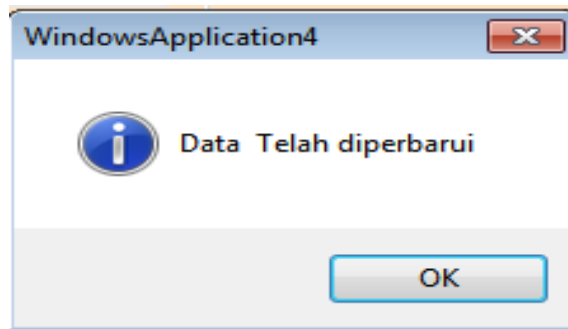
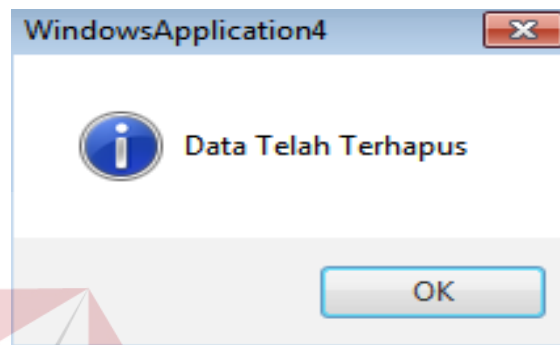
Tabel 4.4 Uji Coba *Form* Karyawan

Objek Pengujian		<i>Form</i> Karyawan		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> karyawan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
<i>Test Case ID</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang Diharapkan	<i>Gambar</i>
1.	Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> karyawan	<i>Label</i> bidang	saat <i>form</i> karyawan tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi	Uji berhasil (Gambar 4.27)
		<i>Data table</i>	Menampilkan data karyawan yang sudah disimpan	Uji berhasil (Gambar 4.27)
		<i>Button</i> Simpan	1. Dapat menyimpan data bidang sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan "Data berhasil disimpan"	Uji berhasil (Gambar 4.28)
		<i>Button</i> Ubah	1. Dapat mengubah data pegawai sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan "Data berhasil diubah"	Uji berhasil (Gambar 4.29)
		<i>Button</i> Hapus	1. Dapat menghapus data bidang sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan	Uji berhasil (Gambar 4.30)

Objek Pengujian		<i>Form Karyawan</i>		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> karyawan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
			“Data berhasil dihapus”	

ID_KARYAWAN	NAMA_KARYAWA	NO_KTP	JENIS_KELAMIN	ALAMAT	TEMPAT_LAHIR	TANG
K-001	NOFI	777777	WANITA	JLN.KEMBANG ...	SURABAYA	07/01/
K-002	SASI	111111	WANITA	JALAN BANYUR...	SURABAYA	06/12/
K-003	RIDA	222222	WANITA	JLAN.SIMO GUN...	SIDOARJO	05/06/
K-004	BAMBANG	88193254	PRIA	JALAN NGAGEL ...	PACITAN	05/06/
K-005	SUGENG	87654908	PRIA	JALAN MENUR ...	SURABAYA	05/06/
K-006	ARIF	654890	PRIA	JALAN MEDOKA...	SURABAYA	05/06/
K-007	OLGA	7651234	PRIA	JALAN MANYAR...	SURABAYA	05/06/
K-008	DUI CAHYO	890765	PRIA	JALAN KEMBAN...	PACITAN	05/06/
K-009	BRAMANTYO	689201030	PRIA	JALAN TAMBAK ...	SURABAYA	05/06/

Gambar 4.27 Hasil Uji *Button* Pilih *Form* Master KaryawanGambar 4.28 Hasil Uji Coba *Button* Simpan Berhasil

Gambar 4.29 Hasil Uji Coba *Button* Ubah BerhasilGambar 4.30 Hasil Uji Coba *Button* Hapus Berhasil

5. Uji Coba *Form* Barang

Uji coba *form* barang bertujuan untuk menguji apakah fungsi pembuatan daftar barang dapat berjalan sesuai fungsinya.

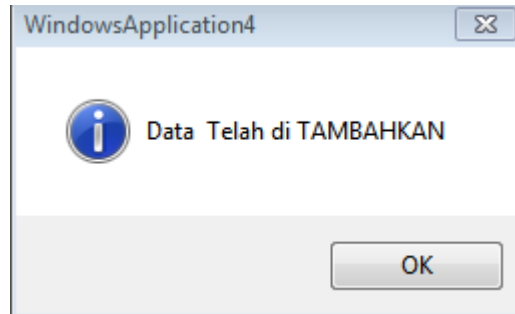
Tabel 4.5 Uji Coba *Form* barang

Objek Pengujian		<i>Form</i> Barang		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> barang dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
1.	Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> user	<i>Label</i> user	Saat <i>form</i> barang tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi	Uji berhasil (Gambar 4.31)
		<i>Data table</i>	Menampilkan data barang yang berhasil disimpan	Uji berhasil (Gambar 4.31)
		<i>Combobox</i> pada <i>form</i> brg	Menampilkan data nama barang	
		<i>Button</i> Simpan	1. Dapat menyimpan data user	Uji berhasil

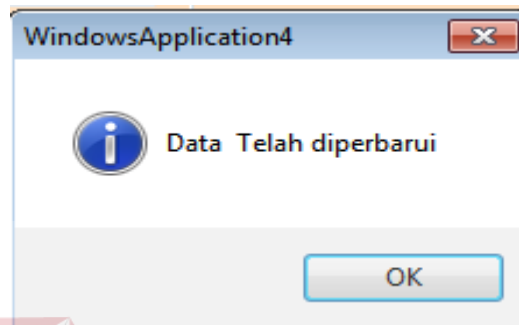
Objek Pengujian		<i>Form Barang</i>		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> barang dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
			sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	(Gambar 4.32)
		<i>Button Ubah</i>	1. Dapat mengubah data user sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan “Data berhasil diubah”	Uji berhasil (Gambar 4.33)
		<i>Button Hapus</i>	1. Dapat menghapus data user sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Uji berhasil (Gambar 4.34)
		<i>Button Hitung</i>	Untuk menghitung harga jual	Uji berhasil (Gambar 4.35)

ID_BARANG	NAMA_BARANG	JENIS_BARANG	TIPE_BARANG	NO_BODY	NO_MESIN
BRG-001	BEAT	SPORTY CW	MATIC	BSM-001003004	BSM-100300400
BRG-002	BEAT	SPORTY CBS	MATIC	BSM-100200	BSM-2001100
BRG-003	REVO	CW	CUBE	RC-2000	RC-0002
BRG-004	SUPRA	SPOKE	CUBE	SS-1000	SS-0001
BRG-005	SUPRA x	CW	CUBE	SC-2000	SC-0002
BRG-006	REVO	SPOKE	CUBE	RV-000001	RV-10000

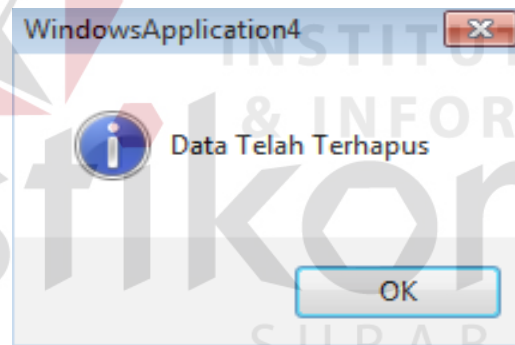
Gambar 4.31 Hasil Uji Coba *Button* Pilih Master Barang



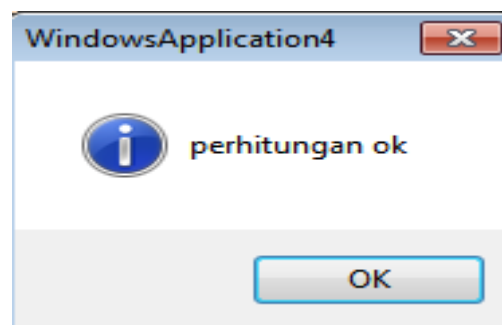
Gambar 4.32 Hasil Uji Coba *Button* Simpan Berhasil



Gambar 4.33 Hasil Uji Coba *Button* Ubah Berhasil



Gambar 4.34 Hasil Uji Coba *Button* Hapus Berhasil



Gambar 4.35 Hasil Uji Coba *Button* Hitung Berhasil

6. Uji Coba *Form* Transaksi Pemesanan

Uji coba *form* transaksi pemesanan bertujuan untuk menguji apakah fungsi pembuatan daftar transaksi pemesanan dapat berjalan sesuai fungsinya.

Tabel 4.6 Uji Coba *Form* Transaksi Pemesanan

Objek Pengujian		<i>Form</i> Sub Kelompok		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> transaksi pemesanan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
1.	Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> sub kelompok	<i>Label</i>	Saat <i>form</i> transaksi penjualan tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi	Uji berhasil (Gambar 4.36)
		<i>Data table</i>	Menampilkan data transaksi penjualan yang berhasil disimpan	Uji berhasil (Gambar 4.36)
		<i>Button</i> Simpan	1. Dapat menyimpan data transaksi penjualan sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan "Data berhasil disimpan"	Uji berhasil (Gambar 4.37)
		<i>Button</i> Inden	1. Dapat menyimpan data transaksi penjualan sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan "Data berhasil disimpan"	Uji berhasil (Gambar 4.38)
		<i>Button</i> STR	1. Dapat menyimpan data transaksi sesuai yang diinginkan 2. Menampilkan pesan "Data berhasil disimpan"	Uji berhasil (Gambar 4.39)
		<i>Button</i> Cari	Menampilkan data pelanggan yang dicari	Uji berhasil (Gambar 4.40)
		<i>Button</i> Cari	Menampilkan data barang yang dicari	Uji berhasil (Gambar 4.41)

FORM PEMESANAN

Tgl Pemesanan: 13/08/2016

Input Pemesanan

Kd Pemesanan: PEM-007 ID Baru

Pelanggan: SADAM Cari PEL-006

NAMA Barang: SUPRA x Cari BRG-005

JENIS BARANG: CW Stok: 3

TIPE BARANG: CUBE Jumlah: 1

Keterangan: BATAL

Login Sebagai: ERWIN JABATAN: ADMIN

S_T_R Simpan INDEN

Daftar Pemesanan Barang

Kd Pemesanan Cari

ID_PEMESANAN	ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGG/	ID_B
PEM-001	PEL-012	GATOT	BRG-

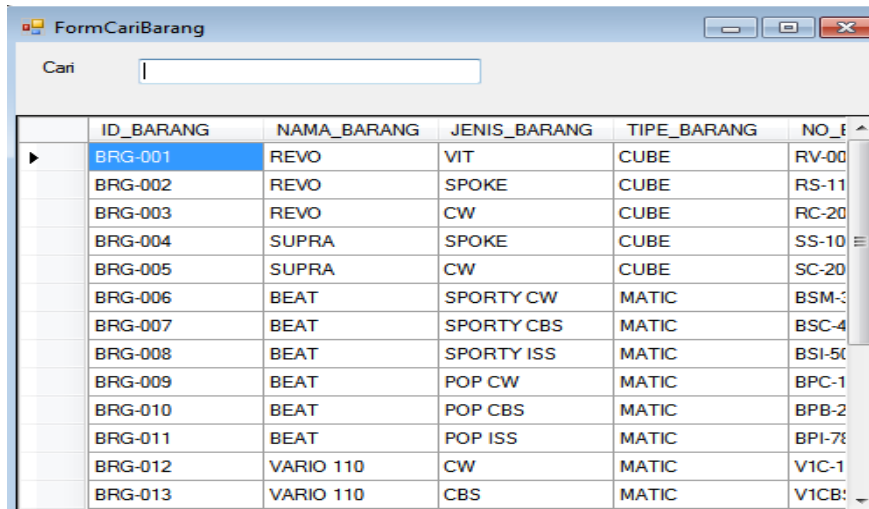
Gambar 4.36 Hasil Uji Coba *Button* Pilih Berhasil

FormCariPelanggan

Cari

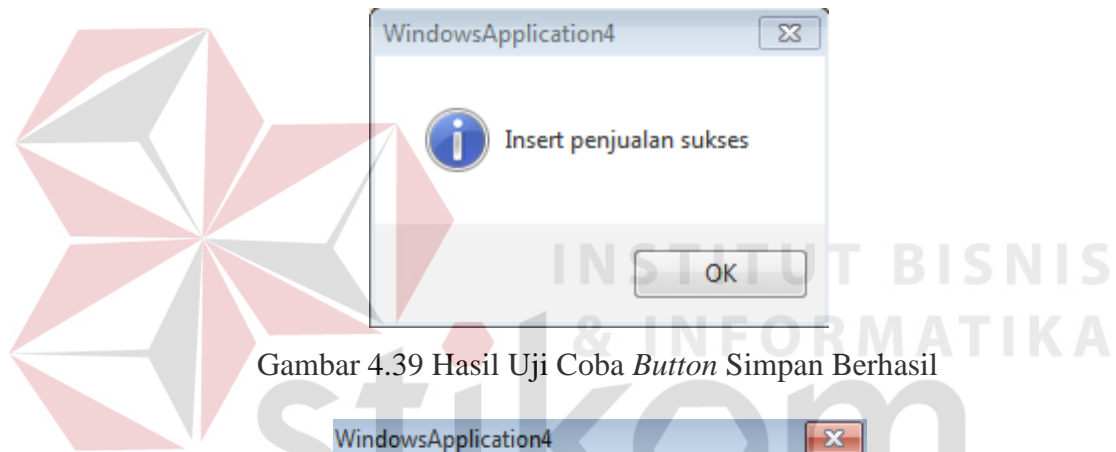
ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGG/	ALAMAT_PELANG	NO_TELPON
PEL-002	ANDRE	JALAN MEDAN ...	111000
PEL-006	BEBY	JLN COKLAT NO...	80907530
PEL-008	CAHYA	JALAN GEDANG...	45679821
PEL-011	ANANTA	PONDOK INDAH...	3125476
PEL-014	BUDI	JALAN GEDANG...	8009000
PEL-017	GEMILANG	JALAN KEMBAN...	11225588

Gambar 4.37 Hasil Uji Coba *Button* Cari Pelanggan Berhasil

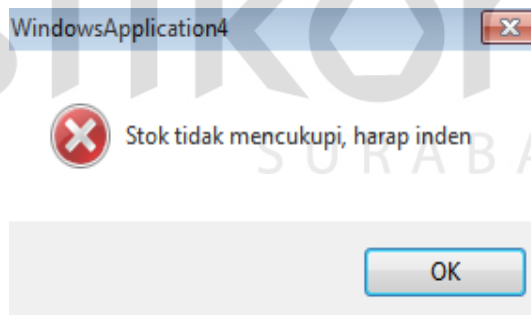


	ID_BARANG	NAMA_BARANG	JENIS_BARANG	TIPE_BARANG	NO_I
▶	BRG-001	REVO	VIT	CUBE	RV-00
	BRG-002	REVO	SPOKE	CUBE	RS-11
	BRG-003	REVO	CW	CUBE	RC-20
	BRG-004	SUPRA	SPOKE	CUBE	SS-10
	BRG-005	SUPRA	CW	CUBE	SC-20
	BRG-006	BEAT	SPORTY CW	MATIC	BSM-3
	BRG-007	BEAT	SPORTY CBS	MATIC	BSC-4
	BRG-008	BEAT	SPORTY ISS	MATIC	BSI-5
	BRG-009	BEAT	POP CW	MATIC	BPC-1
	BRG-010	BEAT	POP CBS	MATIC	BPB-2
	BRG-011	BEAT	POP ISS	MATIC	BPI-7
	BRG-012	VARIO 110	CW	MATIC	VIC-1
	BRG-013	VARIO 110	CBS	MATIC	VICB-

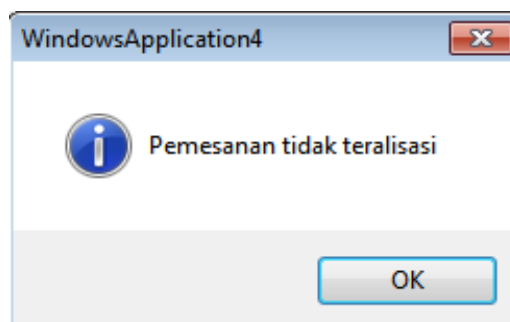
Gambar 4.38 Hasil Uji Coba *Button* Cari Barang Berhasil



Gambar 4.39 Hasil Uji Coba *Button* Simpan Berhasil



Gambar 4.40 Hasil Uji Coba *Button* Simpan tidak Berhasil



Gambar 4.41 Hasil Uji Coba *Button* STR Berhasil

7. Uji Coba *Form* Transaksi Detil Penjualan

Uji coba *form* transaksi detil penjualan bertujuan untuk menguji apakah fungsi pembuatan daftar transaksi penjualan dapat berjalan sesuai fungsinya.

Tabel 4.7 Uji Coba *Form* Transaksi detil Penjualan

Objek Pengujian		Form Sub Kelompok		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> transaksi detil penjualan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
1.	Menguji fungsi <i>button</i> , <i>textbox</i> , <i>data table</i> pada <i>form</i> sub kelompok	<i>Label</i>	Saat <i>form</i> transaksi detil penjualan tampil, <i>button</i> ubah dan hapus tidak berfungsi	Uji berhasil (Gambar 4.42)
		<i>Data table</i>	Menampilkan data transaksi penjualan yang berhasil disimpan	Uji berhasil (Gambar 4.42)
		<i>Button</i> Simpan	3. Dapat menyimpan data transaksi penjualan sesuai yang diinginkan 4. Menampilkan pesan "Data berhasil disimpan"	Uji berhasil (Gambar 4.43)
		<i>Button</i> Tambah_barang	3. Dapat menyimpan data transaksi penjualan sesuai yang diinginkan 4. Menampilkan pesan "Data berhasil disimpan"	Uji berhasil (Gambar 4.44)

The screenshot shows a window titled 'Transaksi_Penjualan' with the following fields and values:

- ID_PENJUALANN: PJ-087
- TANGGAL: 14 Agustus 2016
- SALES: ERWIN
- KETERANGAN: BONUS HELM
- PELANGGAN: DONI W
- TOTAL_BAYAR: 31500000
- STATUS: LANGSUNG

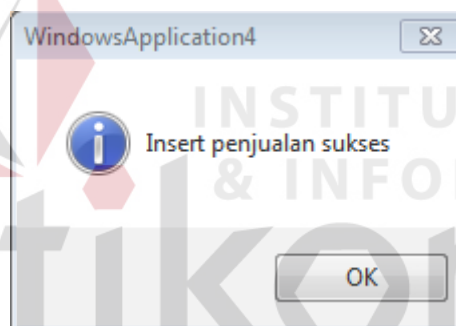
Buttons: **Simpan** (green), **Batal** (red).

Item details:

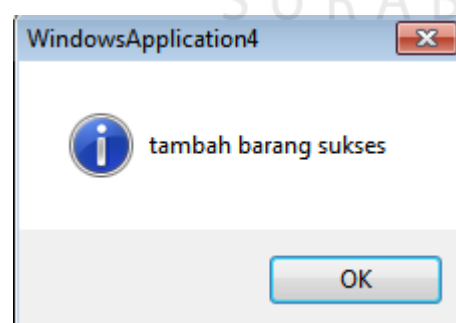
- BARANG: SUPRA, Jenis:SPOKE, Tipe: CUBE
- HARGA: 16400000
- JUMLAH: 1

	Id Barang	Nama Barang	Jenis	Tipe	Jumlah	Harga
▶	BRG-010	BEAT	POP CBS	MATIC	1	15100000
	BRG-004	SUPRA	SPOKE	CUBE	1	16400000

Gambar 4.42 Hasil Uji Coba *form* detail Penjualan



Gambar 4.43 Hasil Uji Coba *Button* Simpan Berhasil



Gambar 4.44 Hasil Uji Coba *Button* Tambah barang Berhasil

8. Uji Coba *Form* Transaksi Pembayaran

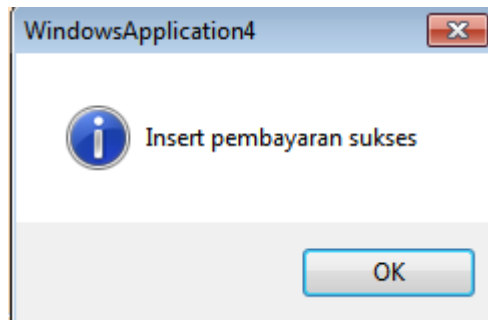
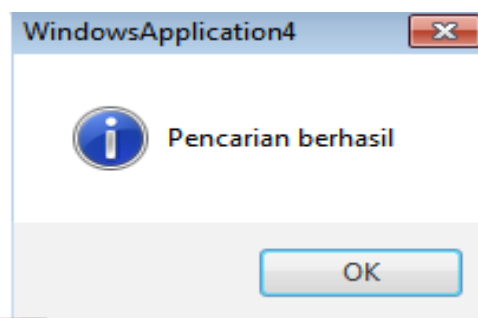
Uji coba *form* transaksi pembayaran bertujuan untuk menguji apakah fungsi pembuatan daftar transaksi pembayaran dapat berjalan sesuai fungsinya.

Tabel 4.8 Uji Coba *Form* Transaksi pembayaran

Objek Pengujian		Form Transaksi pembayaran		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> transaksi pembayaran dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
		<i>Data table</i>	Menampilkan data transaksi pembayaran yang berhasil disimpan	Uji berhasil (Gambar 4.45)
		<i>Button Simpan</i>	5. Dapat menyimpan data transaksi penjualan sesuai yang diinginkan 6. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Uji berhasil (Gambar 4.46)
		<i>Button cari</i>	5. Dapat mencari data transaksi pembayaran sesuai yang diinginkan 6. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Uji berhasil (Gambar 4.47)

ID_PEMBAYARAN	NAMA_PELANGG/	ID_PENJUALAN	TANGGAL_PENJU	TANGGAL_JATUH	JUMLAH_BAYAR	PEMBAYARAN
BYR-001	ANDRE	PJ-007	6/5/2016	6/5/2016	13970000	13970000
BYR-002	MADA WISNU	PJ-008	6/5/2016	6/5/2016	13000000	0
BYR-003	MADA WISNU	PJ-009	6/5/2016	6/5/2016	13000000	13000000
BYR-004	BEBY	PJ-010	6/5/2016	6/5/2016	91000000	91000000
BYR-005	ANDRE	PJ-012	6/5/2016	6/5/2016	13000000	7000000
BYR-006	ADEL	PJ-013	6/7/2016	6/7/2016	29700000	29700000
BYR-007	META	PJ-014	6/7/2016	6/7/2016	20750000	20750000
BYR-008	FARAH	PJ-015	6/11/2016	6/11/2016	271800000	271800000

Gambar 4.45 Hasil Uji Coba *form* Pembayaran Berhasil

Gambar 4.46 Hasil Uji Coba *Button* simpan BerhasilGambar 4.47 Hasil Uji Coba *Button* cari Berhasil

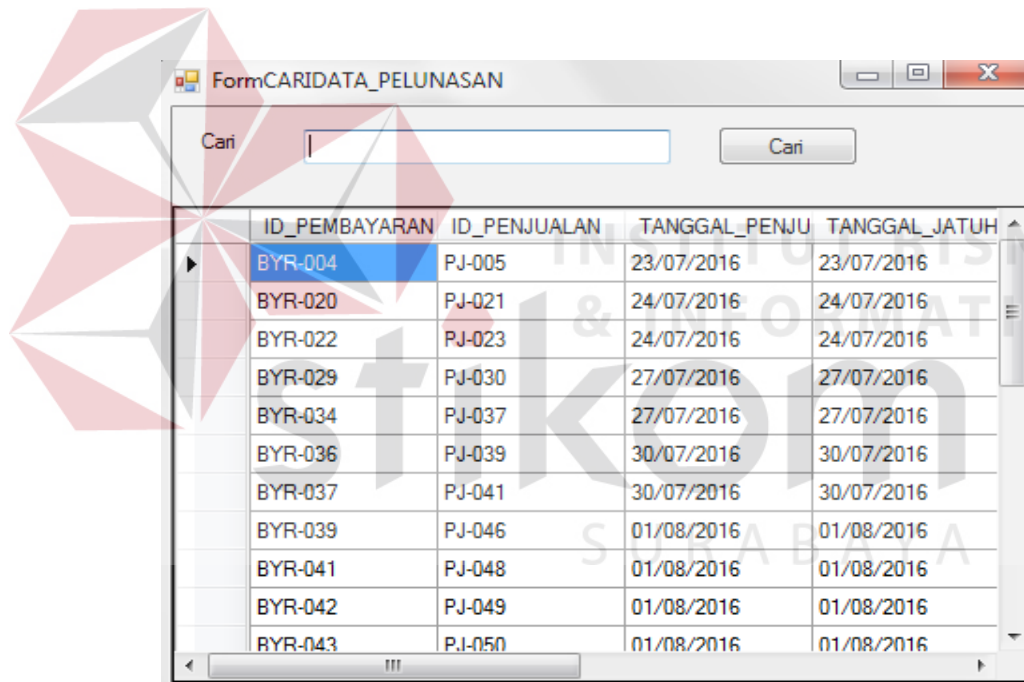
9. Uji Coba *Form* Transaksi Pelunasan

Uji coba *form* transaksi pelunasan pembayaran bertujuan untuk menguji apakah fungsi pembuatan daftar transaksi pelunasan pembayaran dapat berjalan sesuai fungsinya.

Tabel 4.9 Uji Coba *Form* Transaksi pelunasan pembayaran

Objek Pengujian		<i>Form</i> Transaksi pelunasan pembayaran		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> transaksi pelunasan pembayaran dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
		<i>Data table</i>	Menampilkan data transaksi pelunasan pembayaran yang berhasil disimpan	Uji berhasil (Gambar 4.48)
		<i>Button</i> cari	7. Dapat mencari data transaksi penjualan inden sesuai yang diinginkan	Uji berhasil (Gambar 4.49)

Objek Pengujian	<i>Form</i> Transaksi pelunasan pembayaran			
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> transaksi pelunasan pembayaran dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.			
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
			8. Menampilkan penjualan inden yang pembayarannya masih belum lunas	
		<i>Button</i> bayar	Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Uji berhasil (Gambar 4.50)

Gambar 4.48 Hasil Uji Coba *Button* cari Berhasil

PELUNASAN

Input Pembayaran

ID_Pembayaran:

ID_Penjualan:

Tgl Pembayaran:

Tgl Penjualan:

Tgl Jatuh Tempo:

JUMLAH_BAYAR:

Pembayaran:

Sisa BAYAR:

ID_PEMBAYARAN	ID_PENJUALAN	TANGGAL_PENJU	TANGGAL_JATUH	JUMLAH_BAYAR	PEMBAYARAN	SI:
BYR-001	PJ-002	22/07/2016	22/07/2016	14900000	14900000	0
BYR-002	PJ-003	22/07/2016	22/07/2016	15200000	15200000	0
BYR-003	PJ-004	23/07/2016	23/07/2016	15200000	15200000	0

Gambar 4.49 Hasil Uji Coba *datatable* Berhasil

PELUNASAN

Input Pembayaran

ID_Pembayaran:

ID_Penjualan:

Tgl Pembayaran:

Tgl Penjualan:

Tgl Jatuh Tempo:

JUMLAH_BAYAR:

Pembayaran:

Sisa BAYAR:

WindowsApplication4

Pembayaran dengan ID_Pembayaran BYR-022 sudah dilunasi

ID_PEMBAYARAN	ID_PENJUALAN	TANGGAL_PENJU	TANGGAL_JATUH	JUMLAH_BAYAR	PEMBAYARAN	SI:
BYR-001	PJ-002	22/07/2016	22/07/2016	14900000	14900000	0
BYR-002	PJ-003	22/07/2016	22/07/2016	15200000	15200000	0
BYR-003	PJ-004	23/07/2016	23/07/2016	15200000	15200000	0

Gambar 4.50 Hasil Uji Coba *Button Bayar* Berhasil

10. Uji Coba *Form* Menampilkan Laporan

Untuk menampilkan form laporan diperlukan beberapa parameter untuk menyusun *query* pada *database*, sehingga sistem dapat menampilkan laporan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Tabel 4.10 Uji Coba Menampilkan Laporan

Objek Pengujian		Form Laporan		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi <i>form</i> laporan dapat berjalan dan menghasilkan <i>output</i> yang diharapkan.		
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Gambar
1.	Menguji <i>form</i> laporan NotaPenjualan	Tanggal periode	Menampilkan laporan barang daerah keseluruhan	Uji berhasil (Gambar 4.51)
2.	Menguji <i>form</i> laporan Penjualan langsung dan penjualan inden	Tanggal periode	Menampilkan laporan permintaan penjualan barang	Uji berhasil (Gambar 4.52) dan Uji berhasil (Gambar 4.53)
3.	Menguji <i>form</i> laporan penjualan sales		Menampilkan laporan penjualan barang yang dilakukan sales	Uji berhasil (Gambar 4.54)
4.	Menguji <i>form</i> laporan pendapatan penjualan langsung dan inden	Tanggal periode	Menampilkan laporan pendapatan penjualan menurut tipe barang	Uji berhasil (Gambar 4.55) Uji berhasil (Gambar 4.56)
5.	Menguji <i>form</i> laporan persediaan minimum	Tanggal periode	Menampilkan laporan persediaan minimum barang digudang	Uji berhasil (Gambar 4.57)

PT. UTOMO CIPTA SENTOSA JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA TELP. 031-5674457, 5671076		NOTA PENJUALAN	TANGGAL : 12/08/2016 NO. NOTA : PJ-086 STATUS : INDEN
Kepada Yth, SETYA NOVIANDINI JALAN JERUK NO 45			
1 Unit			Rp14,900,000
BEAT			
Jenis :	SPORTY CW		
Type :	MATIC		
No. Mesin :	BSM-100300400		
No. Rangka :	BSM-001003004		
		TOTAL	14.900.000
		JUMLAH BAYAR	3.725.000
		SISA BAYAR	11.175.000
HORMAT KAMI		NAMA PELANGGAN	
ERWIN		SETYA NOVIANDINI	

Gambar 4.51 Hasil Uji Form Laporan Nota Penjualan

14/08/2016 PT. UTOMO CIPTA SENTOSA JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA TELP. 031-5674457, 5671076		LAPORAN PENJUALAN
Total Penjualan:	42	
Kontribusi Tipe :		
CUBE	6	
REVO	4	
SUPRA x	2	
MATIC	28	
BEAT	18	
VARIO 110	7	
VARIO 125	2	
VARIO 150	1	
SPORT	8	
CB-150	5	
CBR 150	3	

Gambar 4.52 Hasil Uji Form Laporan Penjualan Langsung

14/08/2016		LAPORAN PENJUALAN INDEK	
PT. UTOMO CIPITA SENTOSA			
JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA			
TELP. 031-5674457, 5671076			
Total Penjualan :		30	
Kontribusi Tipe:			
CUBE		19	
SUPRA x		19	
MATIC		11	
BEAT		11	

Gambar 4.53 Hasil Uji *Form* Laporan Penjualan Inden

8/17/2016		LAPORAN SALES	
Total Penjualan :		68	
Penjualan SALES FORCE (A) :			
Kontribusi Sales SAMBANG :		2	
BEAT SPORTY OBS :		1	
CBR 150 STD :		1	
Target :	70		
Keterangan :	KURANG DARI TARGET		
Penjualan SALES FORCE (B) :			
Kontribusi Sales BRAMANTYO :		3	
BEAT SPORTY QV :		1	
BEAT SPORTY OBS :		2	
Target :	10		
Keterangan :	KURANG DARI TARGET		
Penjualan SALES KONTER :			
Kontribusi Sales NDR :		41	
REVO MIT :		1	
REVO SPOKE :		2	
SUPRA SPOKE :		3	
BEAT SPORTY OBS :		28	
BEAT POP OBS :		1	
VARO 110 QV :		2	
VARO 150 SPORTY :		1	
VERZA QV :		2	
CBR 150 REPSOL :		1	
Target :	50		
Keterangan :	KURANG DARI TARGET		

Gambar 4.54 Hasil Uji *Form* Laporan Penjualan kontribusi sales

PT. UTOMO CIPTA SENTOSA
JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA
TELP. 031-5674457, 5671076

LAPORAN PENDAPATAN

14/08/2016

	<u>NAMA BARANG</u>	<u>JENIS BARANG</u>	<u>JUMLAH</u>	<u>HARGA JUAL</u>	<u>TOTAL PENDAPATAN</u>
CUBE	REVO	CW	4	15.000.000	60.000.000,00
	SUPRA x	CW	2	17.300.000	34.600.000,00
	TOTAL				94.600.000,00
MATIC	BEAT	SPORTY ISS	18	15.600.000	271.900.000,00
	VARIO 110	CW	7	16.200.000	122.400.000,00
	VARIO 125	CW CBS	2	18.120.000	36.240.000,00
	VARIO 150	EXCLUSIVE	1	21.650.000	21.650.000,00
	TOTAL				452.190.000,00
SPORT	CB-150	SPECIAL EDITION	5	26.200.000	127.200.000,00
	CBR 150	STD	3	29.700.000	89.700.000,00
	TOTAL				216.900.000,00
GRAND TOTAL					763.690.000,00

Gambar 4.55 Hasil Uji *Form* Laporan Pendapatan Penjualan langsung

PT. UTOMO CIPTA SENTOSA
JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA
TELP. 031-5674457, 5671076

LAPORAN PENDAPATAN INDEN

14/08/2016

	<u>NAMA BARANG</u>	<u>JENIS BARANG</u>	<u>JUMLAH</u>	<u>HARGA JUAL</u>	<u>TOTAL PENDAPATAN</u>
CUBE	SUPRA x	CW	20	17.300.000	346.000.000,00
	TOTAL				346.000.000,00
MATIC	BEAT	SPORTY CW	11	14.900.000	164.500.000,00
	TOTAL				164.500.000,00
GRAND TOTAL					510.500.000,00

Gambar 4.56 Hasil Uji *Form* Laporan Pendapatan Penjualan inden

PT. UTOMO CIPTA SENTOSA
JL. DIPONEGORO 237 SURABAYA
TELP. 031-5674457, 5671076

LAPORAN PERSEDIAAN MINIMUM

<u>NAMA BARANG</u>	<u>JENIS BARANG</u>	<u>TIFE BARANG</u>	<u>PERSEDIAAN BARANG</u>	<u>STOK MINIMAL</u>
REVO	SFOE	CUBE	5	5
SUPRA	SFOE	CUBE	3	3

Gambar 4.57 Hasil Uji *Form* Laporan Persediaan Minimum Barang