

DAFTAR ISI

	halaman
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan.....	6
1.5 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Teori Pendukung	10
2.2.1 Harga Perkiraan Sendiri (HPS).....	10
2.2.2 Estimasi <i>Effort</i>	15
2.2.3 Use Case Point (UCP)	16
2.2.4 Perhitungan Nilai <i>Effort Rate</i>	20
2.2.5 Perangkat Lunak	21
2.2.6 Skala Perangkat Lunak	21
2.2.7 Agile Development	22
2.2.8 Analisis Devisiasi Rata-Rata.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	26
3.1 Studi Literatur	27
3.2 Pengumpulan Data	27
3.3 Distribusi <i>Effort</i> Peraktivitas	30
3.4 Perhitungan Use Case Point	31
3.4.1 Perhitungan Unadjusted Use Case Point (UUCP)	31
3.4.2 Perhitungan Technical Complexity Factor (TCF)	31

3.4.3	Perhitungan Enviromental Complexity Factor (ECF)	31
3.5	Penyusunan Harga Perkiraan Sendiri (HPS)	32
3.5.1	Biaya Langsung Personil	32
3.5.2	Biaya Langsung Non Personil.....	33
3.5.3	Pajak Pertambahan Nilai (PPN).....	33
3.6	Alat Bantu (Tools).....	33
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1	Penentuan Aktivitas Utama Proyek dengan Model <i>Agile</i> dan Distribusi <i>Effort</i> Peraktivitas.....	35
4.2	Use Case Diagram	63
4.3	Perhitungan <i>Use Case Point</i>	63
4.3.1	Unadjusted Use Case Point (UUCP).....	63
4.3.2	Technical Complexity Factor (TCF).....	65
4.3.3	Environmental Complexity Factor (ECF).....	67
4.3.4	Use Case Point (UCP).....	69
4.4	Penyusunan Harga Perkiraan Sendiri	69
4.4.1	Biaya Langsung Personil	69
4.4.2	Biaya Langsung Non Personil.....	73
4.4.3	Pajak Pertambahan Nilai.....	74
4.5	Analisis Deviasi Rata-Rata (<i>Mean Deviation</i>).....	74
BAB V	PENUTUP	76
5.1	Kesimpulan Penelitian.....	76
5.2	Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA		78
LAMPIRAN.....		81
BIODATA PENULIS		81
LAMPIRAN A		82
LAMPIRAN B		103
LAMPIRAN C		124
LAMPIRAN D		135
LAMPIRAN E.....		138
LAMPIRAN F.....		196

LAMPIRAN G	199
LAMPIRAN H	215
LAMPIRAN I.....	226

