

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan arus kemajuan teknologi informasi yang semakin pesat di era globalisasi menyebabkan segala aspek kehidupan manusia selalu dikaitkan dengan arus informasi, karena informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting khususnya dalam dunia pendidikan.

Penjadwalan mata pelajaran merupakan salah satu permasalahan yang dihadapi oleh suatu lembaga pendidikan. Hal ini tidak terkecuali seperti yang dihadapi oleh SMA GIKI 2 Surabaya. Proses penjadwalan yang terjadi dilingkungan SMA GIKI 2 Surabaya masih berlangsung secara manual, sehingga menyebabkan proses pembuatan jadwal berlangsung lama dan kemungkinan terjadi bentrok jadwal menjadi semakin besar.

Memanfaatkan dari perkembangan teknologi informasi yang ada, penulis memberikan solusi berupa aplikasi penjadwalan mata pelajaran untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh pihak SMA GIKI 2 Surabaya. Harapannya dengan aplikasi yang dibangun akan membantu pihak SMA GIKI 2 Surabaya dalam membuat penjadwalan secara efektif dan efisien.

Tingkat kinerja yang terjadi dalam SMA GIKI 2 Surabaya berada dalam kategori yang padat dan membutuhkan konsentrasi yang tinggi. Banyaknya transaksi yang terjadi dan arus dokumen yang beredar, menyebabkan SMA GIKI 2 Surabaya membutuhkan penjadwalan yang memiliki kredibilitas yang tinggi untuk mengembangkan ke tahap yang lebih maju.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahannya adalah Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan dalam pembuatan jadwal mata pelajaran di SMA GIKI 2 Surabaya?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan Perumusan Masalah diatas maka Pembatasan Masalah dalam sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya memproses kegiatan penjadwalan mata pelajaran dan berupa *output* laporan jadwal pelajaran.
2. *Role* hanya terbagi menjadi 2 yaitu *admin* dan *user*.
3. Sistem ini berbasis dekstop dan berdasarkan pada data yang diperoleh dari SMA GIKI 2 Surabaya.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penyusunan laporan ini adalah Membuat aplikasi desktop yang memudahkan dalam pembuatan jadwal mata pelajaran di SMA GIKI 2 Surabaya.

1.5 Kontribusi

Diharapkan setelah proyek kerja praktek ini selesai maka proses penjadwalan mata pelajaran di SMA GIKI 2 Surabaya dapat berjalan lebih efektif dan efisien untuk mempermudah tugas *user* dalam melakukan transaksi penjadwalan yang akurat setiap proses transaksinya.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan kerja praktek ini memiliki beberapa bab dan berbagai sub-bab yang bertujuan menjelaskan pokok bahasan dalam menyusun laporan ini. Adapun sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara garis besar latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum SMA GIKI 2 Surabaya yang menjelaskan sejarah dan struktur organisasi SMA GIKI 2 Surabaya, beserta visi, misi dan tujuannya.

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori yang terkait dalam penyelesaian laporan, yaitu menjelaskan tentang penjadwalan, aplikasi, *Database*, sistem basis data dan *Database Management System (DBMS)*. *Role-role* tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah di dalam perancangan penjadwalan matapelajaran di SMA GIKI 2 Surabaya.

BAB IV : DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Bab ini menjelaskan tentang deskripsi pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Desain sistem yang pertama yaitu Document Flow, System Flow, Context Diagram, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD) dan desain Input Output.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas uraian kesimpulan dan saran tentang perancangan penjadwalan mata pelajaran yang telah dibuat, beserta saran-saran yang bisa diambil sesuai dengan hasil pembahasan.

STIKOM SURABAYA