

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Java	6
2.2 Android	7
2.3 Aplikasi Mobile	9
2.4 Smartphone	10
2.5 Tablet PC	10
2.6 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	11
2.7 Socket	11
2.8 Sistem Pelayanan Restoran	12

2.9 Sistem Basis Data	14
2.10 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	15
2.10.1 <i>Usecase Diagram</i>	16
2.10.2 <i>Activity Diagram</i>	16
2.10.3 <i>Sequence Diagram</i>	17
2.10.4 <i>Class Diagram</i>	17
2.10.5 <i>Componen Diagram</i>	17
2.10.6 <i>Deployment Diagram</i>	18
2.10.7 <i>Statechart Diagram</i>	18
2.11 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	18
2.12 <i>Testing dan Implementasi Sistem</i>	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	23
3.1 Analisis Sistem	24
3.1.1 Identifikasi permasalahan.....	25
3.1.2 Analisis Permasalahan.....	25
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	27
3.2 Perancangan Sistem	32
3.2.1 <i>Usecase Diagram</i>	32
3.2.2 <i>Activity Diagram</i>	44
3.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	50
3.2.4 <i>Class Diagram</i>	55
3.2.5 <i>Component Diagram</i>	60
3.2.6 <i>Deployment Diagram</i>	61
3.2.7 <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	62

3.3	Struktur Tabel.....	63
3.4	Desain <i>Interface</i>	67
3.4.1	Desain <i>Interface Mobile Application</i>	69
3.4.2	Desain <i>Interface Desktop Application</i>	73
3.5	Desain Test Case	82
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....		92
4.1	Implementasi Sistem	92
4.2	Kebutuhan Sistem	92
4.2.1	Kebutuhan Perangkat keras	93
4.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	94
4.3	Pembuatan Aplikasi.....	96
4.3.1	<i>Mobile Application</i>	96
4.3.2	<i>Desktop Application Client</i>	96
4.3.3	<i>Desktop Application Server</i>	96
4.4	Implementasi Sistem	96
4.4.1	Implementasi <i>Mobile Application</i>	98
4.4.2	Implementasi <i>Desktop Application</i>	104
4.5	Uji Coba Fungsi Aplikasi.....	115
4.5.1	Uji Coba Fungsi Aplikasi pada Pelayan	116
4.5.2	Uji Coba Fungsi Aplikasi pada <i>Checker</i>	123
4.5.3	Uji Coba Fungsi Aplikasi pada Bag. Dapur	128
4.5.4	Uji Coba Fungsi Aplikasi pada Kasir	130
4.5.5	Uji Coba Fungsi Aplikasi pada Manajer.....	133
4.6	Evaluasi Aplikasi.....	138

BAB V PENUTUP	150
5.1 Kesimpulan	150
5.2 Saran	151
DAFTAR PUSTAKA	152
LAMPIRAN	154



