

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Peranan teknologi informasi saat ini memang sudah tidak dapat dilepaskan dari perkembangan zaman, teknologi informasi dengan menawarkan berbagai kemudahan merupakan syarat mutlak untuk terus dapat berkembang di era globalisasi ini. Pada era ini sangat perlu dipertimbangkan dalam pemanfaatan pengembangan teknologi informasi yaitu internet, untuk melakukan kegiatan bisnis. Salah satu keuntungan dari penggunaan internet adalah memberikan cakupan pasar yang tidak lagi dibatasi oleh jarak, waktu dan ruang tetapi sudah bersifat global dengan cakupan lokal bahkan internasional.

PT. Eyro Digital Teknologi berdiri pada tahun 2014 merupakan perusahaan swasta umum yang sahamnya sepenuhnya dimiliki oleh warga negara Indonesia termasuk pemimpin perusahaan. Bentuk badan hukum perusahaan adalah Perseroan Komanditer (PT). Produk yang diproduksi yaitu bernama Cubeacon Box dengan menggunakan layanan BaaS. Perusahaan ini tidak hanya memproduksi produk cubeacon box saja tetapi ada Bluetooth v.4, Bluetooth, dan Bluetooth pintar. Cubeacon Box sendiri bermanfaat untuk mendeteksi perangkat konsumen yang dekat dengan lokasi pemasangan Cubeacon Box, sehingga pemilik bisnis akan dengan mudah mempromosikan atau memberikan diskon melalui smartphone konsumen. Untuk produksi dan pemasangan PCB sendiri masih dilakukan di China, tepatnya di Shenzhen. Kemudian untuk pembuatan penutup plastik dan packaging dilakukan di Jawa Timur. PT. Eyro Digital Teknologi sendiri dapat memproduksi

2.500 Cubeacon setiap bulannya. PT. Eyro Digital teknologi memiliki masalah dimana mereka tidak mengetahui berapa jumlah transaksi keluar dan masuknya barang karena terlalu banyaknya dan tidak ada sistem untuk pencatatannya.

Kondisi inilah yang akhirnya membuat PT. Eyro Digital teknologi membutuhkan sistem yang dapat membantu dalam menampilkan informasi dalam bentuk *visual* yang dapat mempermudah pihak perusahaan dalam memonitoring dan pengambilan keputusan. Dengan adanya sistem ini maka pihak perusahaan akan lebih mudah melihat informasi secara *visual* yang telah dirangkum dalam bentuk chart. Sehingga dari informasi singkat tersebut pihak perusahaan dapat dengan mudah melakukan pengambilan keputusan dengan baik. Dalam sistem tersebut terdapat halaman yang berisi Master produk, proses Transaksi, dan Laporan statistik *stock out* masing-masing produk.

Berdasarkan keterangan di atas, penulis ingin mendesain suatu visualisasi informasi *dashboard* yang dapat menampilkan transaksi barang keluar-masuk pada PT. Eyro Digital Teknologi. Informasi tersebut akan ditampilkan dalam bentuk *chart* harian, bulanan, dan tahunan.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan dalam latar belakang, maka dapat dirumuskan “Bagaimana merancang Desain Sistem Informasi Pergudangan untuk mencatat keluar - masuk Barang ?”

1.3. Batasan Masalah

Dalam perancangan sistem ini, maka pembahasan masalah dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Aplikasi yang dibangun berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database yang digunakan adalah MySQL.
2. Visualisasi Informasi yang ditampilkan berupa chart Harian,Bulanan,dan Tahunan.
3. Informasi yang akan ditampilkan dalam bentuk chart pada halaman *dashboard* yang akan menampilkan transaksi keluar barang.
4. Tidak Menghitung jumlah barang yang masuk.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah di atas, dalam kerja praktik ini didapatkan tujuan yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Membuat Desain sistem informasi pergudangan dalam bentuk *chart* pada halaman *dashboard* yang dapat menampilkan informasi berupa *chart* harian,bulanan,tahunan pada setiap transaksi keluar-masuknya barang pada PT. Eyro Digital Teknologi.
2. Membantu manajemen dalam melakukan monitoring dan pengambilan keputusan.

1.5. Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang diperoleh dari pembuatan Desain Sistem Informasi Pergudangan untuk mencatat keluar - masuk Barang pada PT. Eyro Digital Teknologi adalah :

1. Perusahaan dapat melakukan pemantauan secara langsung transaksi keluar barang pada hari,bulan,dan tahun per periode. Sehingga membantu dalam pengambilan keputusan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penyusunan laporan Kerja Praktik ini akan dijabarkan dalam setiap bab dengan pembagian sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, permasalahan yang ada, batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan yang berisi penjelasan singkat pada masing-masing bab.

BAB II : Gambaran Umum Perusahaan

Bab ini membahas mengenai gambaran umum PT. Eyro Digital Teknologi, visi dan misi, dan struktur organisasi.

BAB III : Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai berbagai macam teori yang mendukung dalam pembuatan Desain Sistem Informasi Pergudangan untuk mencatat keluar-masuk Barang pada PT. Eyro Digital Teknologi. Yaitu teori tentang apa itu *Visualisasi Informasi, Dashboard, Sistem Informasi, Java Script*.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Bab ini membahas mengenai hasil dan pembahasan sistem terhadap Desain Sistem Informasi Pergudangan untuk mencatat keluar - masuk Barang pada PT. Eyro Digital Teknologi. Hasil dan pembahasan sistem terdiri atas perancangan sistem, kebutuhan sistem, dan implementasi *input output*.

BAB V : Penutup

Pada bab ini dibahas tentang kesimpulan dan saran dari penggunaan program aplikasi dan saran pengembangan selanjutnya.

