

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 PT Rukina Sukses Abadi	6
2.2 Aplikasi	6
2.3 Perjanjian Kerja Laut	7
2.4 Awak Kapal/Kru Kapal.....	8
2.5 Website	8
2.6 PHP	8
2.7 Server	9

2.7.1	Server Aplikasi.....	9
2.7.2	Server Data.....	10
2.7.3	Server Proxy.....	10
2.8	Sistem.....	10
2.9	Konsep Pemodelan Sistem.....	11
2.10	Konsep Basis Data.....	11
2.11	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	12
2.12	System Development Life Cycle.....	13
2.12.1	Waterfall.....	13
2.12.2	Fase dalam metode Waterfall.....	15
2.13	<i>Black Box</i> Testing.....	16
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	17
3.1	Analisis	17
3.1.1.	Identifikasi Permasalahan.....	18
3.1.2.	Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.2	Perancangan Sistem	24
3.2.1	Blok Diagram.....	24
3.2.2	System Flow.....	26
3.2.3	Diagram Jenjang / HIPO.....	30
3.2.4	Data Flow Diagram.....	32
3.2.5	Entity Relationship Diagram (ERD).....	39
3.2.6	Struktur Tabel.....	41
3.2.7	Desain User Interface.....	44
3.2.8	Desain Input / Output.....	48

3.2.9	Perancangan Uji Coba.....	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....		54
4.1	Kebutuhan Implementasi	54
4.1.1	Pembuatan Program	54
4.1.2	Kebutuhan Perangkat Keras	55
4.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	55
4.2	Implementasi Sistem.....	56
4.3	Evaluasi Hasil Pengujian Sistem	63
BAB V PENUTUP		89
5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	89
DAFTAR PUSTAKA.....		90
LAMPIRAN		91



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	22
Tabel 3.2 Sumber data, tujuan informasi dan terminator.....	33
Tabel 3.3 Kru	42
Tabel 3.4 Proyek	42
Tabel 3.5 Kapal.....	43
Tabel 3.6 Kontrak.....	43
Tabel 3.7 Detil Kontrak	43
Tabel 3.8 Detil Proyek	44
Tabel 3.9 Rancangan Uji Halaman Login.....	51
Tabel 3.10 Rancangan Uji Halaman Kontrak.....	51
Tabel 3.11 Rancangan Uji Halaman Data Kru.....	52
Tabel 3.12 Rancangan Uji Halaman Input Proyek.....	52
Tabel 3.13 Rancangan Uji Halaman Kapal.....	53
Tabel 3.14 Rancangan Uji Halaman Profile	53
Tabel 4.1 Uji Coba Halaman Login	63
Tabel 4.2 Uji Coba Halaman Isi Data Kapal.....	66
Tabel 4.3 Uji Coba Halaman Kontrak Kru.....	68
Tabel 4.4 Uji Coba Halaman Data Kru.....	72
Tabel 4.5 Uji Coba Halaman Proyek.....	74
Tabel 4.6 Uji Coba Halaman Profile.....	77

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Model Waterfall(kendall dan Kendall,2003)	14
Gambar 3.1 Metode Pembuatan Aplikasi.....	17
Gambar 3.2 Alur Proses Bisnis Bagian Crewing.....	19
Gambar 3.3 Dokumen Flow Pengecekan Kontrak Kru	20
Gambar 3.4 Dokumen Flow Pengecekan Status Kru.....	21
Gambar 3.5 Desain Arsitektur Sistem.....	23
Gambar 3.6 Blok Diagram	24
Gambar 3.7 System Flow Mengelola Kontrak Kru	27
Gambar 3.8 System Flow Mengelola Status	28
Gambar 3.9 System Flow Mengelola Kru.....	29
Gambar 3.10 System Flow Mencetak Profile Kru	30
Gambar 3.11 Diagram Jenjang Aplikasi Pengelolaan Dokumen Kontrak.....	31
Gambar 3.12 Diagram Jenjang Subproses Mengelola Data Master	31
Gambar 3.13 Diagram Jenjang Subproses Mengelola Kontrak.....	32
Gambar 3.14 Diagram Jenjang Subproses Mengelola Proyek.....	32
Gambar 3.15 Konteks Diagram Aplikasi	34
Gambar 3.16 DFD Level 0 Aplikasi	35
Gambar 3.17 DFD Level 1 Menyimpan Data Kru.....	36
Gambar 3.18 DFD Level 1 Mengelola Data Kapal.....	36
Gambar 3.19 DFD Level 1 Mengelola Data Proyek.....	36
Gambar 3.20 DFD Level 1 Mengelola data kontrak.....	37
Gambar 3.21 DFD Level 1 list Kru.....	37

Gambar 3.22 DFD Level 1 Membuat Laporan Kontrak.....	38
Gambar 3.23 DFD Level 1 Approval.....	38
Gambar 3.24 DFD Level 1 Melihat Status.....	38
Gambar 3.25 DFD Level 1 Mencetak Profile	39
Gambar 3.26 CDM Aplikasi Pengendalian Dokumen Kontrak Kru.....	40
Gambar 3.27 PDM aplikasi Pengendalian Kontrak kru.....	41
Gambar 3.28 Desain User Interface Halaman Login	44
Gambar 3.29 Desain User Interface Crewing	45
Gambar 3.30 Desain User Interface Manajer.....	46
Gambar 3.31 Desain User Interface Kapten	46
Gambar 3.32 Desain User Interface Kontrak	47
Gambar 3.33 Desain User Interface Status Kru	47
Gambar 3.34 Desain Input Data Kru.....	48
Gambar 3.35 Desain Input Proyek.....	49
Gambar 3.36 Desain Input Kapal.....	49
Gambar 3.37 Desain Input Laporan Profile	50
Gambar 3.38 Output Laporan Profile.....	50
Gambar 4.1 Blok Diagram Testing Evaluasi.....	54
Gambar 4.2 Form Login.....	54
Gambar 4.3 Halaman Awal Crewing	57
Gambar 4.4 Form Insert Data Kapal	57
Gambar 4.5 Form Insert Data Kru	58
Gambar 4.6 Form Insert Data Proyek	58
Gambar 4.7 Halaman Kontrak Kru Crewing.....	59

Gambar 4.8 Halaman Utama Manajer	60
Gambar 4.9 Halaman Utama Kapten	60
Gambar 4.10 Halaman Informasi Status Kru.....	61
Gambar 4.11 Halaman Informasi Profile Kru.....	62
Gambar 4.12 Hasil Cetak Laporan Profile.....	62
Gambar 4.13 Halaman Uji Coba Textbox Username dan Password	63
Gambar 4.14 Uji Coba Textbox Username Dan Password.....	64
Gambar 4.15 Uji Coba Peringatan Username Atau Password salah.....	64
Gambar 4.16 Uji Coba Login Sebagai Crewing	65
Gambar 4.17 Uji Coba Login Sebagai Manajer.....	65
Gambar 4.18 Uji Coba Login Sebagai Kapten.....	66
Gambar 4.19 Uji Coba Textbox Form Isi Data Kapal	67
Gambar 4.20 Uji Coba Textbox Kosong.....	67
Gambar 4.21 Uji Coba Input Data Kapal Sukses	68
Gambar 4.22 Uji Coba Warning Kontrak Kru.....	69
Gambar 4.23 Uji Memilih Tombol Print.....	69
Gambar 4.24 Uji Coba Mencetak List.....	70
Gambar 4.25 Uji Coba Tombol Edit.....	70
Gambar 4.26 Uji Coba Form Perpanjangan Kontrak.....	71
Gambar 4.27 Uji Coba Form Approval.....	71
Gambar 4.28 Uji Coba Form Informasi Kontrak.....	71
Gambar 4.29 Uji Coba Kolom Input Data Kru.....	72
Gambar 4.30 Uji Coba Simpan Data Kru.....	73
Gambar 4.31 Uji Coba Tombol Cancel.....	73

Gambar 4.32 Uji Form Edit Data Kru.....	73
Gambar 4.33 Uji Coba Cetak Dokumen Kru.....	74
Gambar 4.34 Uji Coba Kolom Data Proyek.....	75
Gambar 4.35 Uji Coba Isi Kolom Proyek.....	76
Gambar 4.36 Uji Coba Data Berhasil Disimpan.....	76
Gambar 4.37 Uji Coba Tombol Cancel.....	77
Gambar 4.38 Uji Coba Menambah Kru Proyek.....	77
Gambar 4.39 Uji Coba Halaman Profile.....	78
Gambar 4.40 Uji Coba Cetak Profile.....	79
Gambar 4.41 Uji Coba Tombol Kembali.....	79
Gambar 4.42 Uji Data Kru.....	80
Gambar 4.43 Uji Data Kontrak.....	81
Gambar 4.44 Uji Email Warning.....	81
Gambar 4.45 Uji Halaman Approval.....	82
Gambar 4.46 Uji Perpanjang.....	82
Gambar 4.46 Uji Perpanjangan Ditolak.....	83
Gambar 4.47 Uji History Approval.....	83
Gambar 4.48 Kontrak Berjalan.....	83
Gambar 4.49 Uji Proyek Baru.....	84
Gambar 4.50 Uji Tambah Kru.....	84
Gambar 4.51 Uji Status Aktif.....	84
Gambar 4.52 Uji Nama Kru.....	85
Gambar 4.53 Uji Nama Kru Proyek.....	85
Gambar 4.54 Uji Status Kru Proyek.....	85

Gambar 4.55 Profile kru uji 1.....	86
Gambar 4.56 Profile kru uji 2.....	86
Gambar 4.57 Profile kru uji 3.....	86
Gambar 4.58 Profile kru uji 4.....	87
Gambar 4.59 Laporan Cetak Profile.....	87





INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA

stikom

SURABAYA