

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi karya yang telah dijelaskan, maka penulis memberi kesimpulan yaitu:

1. Ketika membuat sebuah 3D Sketch-Up pembangunan kantor cabang Surabaya ALMAS MEDIA dibutuhkan tahap yang *continue*. Mulai dari konsep, Sketsa perancangan denah *layout*, pengembangan denah layout pada tahapan 3D bangunan, dan kemudian penempatan kamera dan *compositing* menjadi Animasi yang terrender .
2. Diperlukannya pemikiran tentang gagasan perancangan untuk dapat membuat bangunan secara signifikan dan melakukan perancangan dengan data dan ukuran yang sebenarnya dengan menggunakan skala.

6.2 Saran

Adapun saran yang disampaikan berkaitan dengan penulisan laporan kerja praktik ini sebagai berikut:

1. Dalam kegiatan kerja praktik pembuatan 3D Sketch-Up Interior. Mutlak diperlukan kemampuan yang mumpuni agar terbiasa menjalankan aplikasi tersebut.
2. Relasi antara perusahaan dan pribadi harus terjalin dengan baik, guna melancarkan segala urusan yang ada dalam perkerjaan.