

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Implementasi

Pada implementasi menunjukkan penerapan dari hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dibuat. Dengan demikian pada implementasi ini menunjukkan aplikasi persewaan buku yang telah berjalan dan dapat menghasilkan informasi yang sesuai dengan analisis dan perancangan sistem sebelumnya.

Implementasi aplikasi persewaan buku ini nantinya akan digunakan untuk mencatat transaksi persewaan buku dan dapat menghasilkan informasi yang dapat membantu pemilik Kabuki Surabaya sehingga dapat terbantu dalam kecepatan pencatatan dan dalam pengawasan perkembangan persewaan bukunya. Pada implementasi aplikasi tersebut tentunya membutuhkan komponen-komponen utama untuk mendukung berjalannya sistem pada aplikasi, komponen tersebut adalah *hardware* dan *software*.

4.1.1 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem pada penelitian ini terbagi menjadi 2, yang pertama adalah kebutuhan sistem pada saat aplikasi persewaan buku di rancang dan kebutuhan sistem untuk menjalankan aplikasi saat implementasi sistem. Berikut merupakan kebutuhan sistem dari perancangan dan aplikasi itu sendiri.

A. Kebutuhan Perangkat Keras

1. Kebutuhan Perancangan Aplikasi

Dalam perancangan aplikasi persewaan buku ini membutuhkan beberapa perangkat keras, kebutuhan minimal agar dapat merancang aplikasi ini adalah:

- a. *Processor* dengan kecepatan 2.0 GHz
- b. *Physical Memory* (RAM) 4 GB dan *space hard disk* 5 GB
- c. *Monitor, keyboard* dan *mouse*.

2. Kebutuhan Menjalankan Aplikasi

Dalam implementasi aplikasi persewaan buku ini juga membutuhkan beberapa perangkat keras, kebutuhan minimal untuk menjalankan aplikasi ini adalah:

- a. *Processor* dengan kecepatan 1.0 GHz
- b. *Physical Memory* (RAM) 1 GB dan *space hard disk* 5 GB
- c. *Monitor, keyboard* dan *mouse*

B. Kebutuhan Perangkat Lunak

1. Kebutuhan Perancangan Aplikasi

Dalam perancangan aplikasi persewaan buku ini membutuhkan beberapa perangkat lunak, kebutuhan minimal agar dapat merancang aplikasi ini adalah:

- a. Sistem Operasi *Microsoft Windows 7*
- b. *SQL Server Management Studio 2008*
- c. *Visual Studio 2012*
- d. *Power Designer 6*
- e. *Microsoft Office*
- f. *.Net Framework 3.0*

2. Kebutuhan Menjalankan Aplikasi

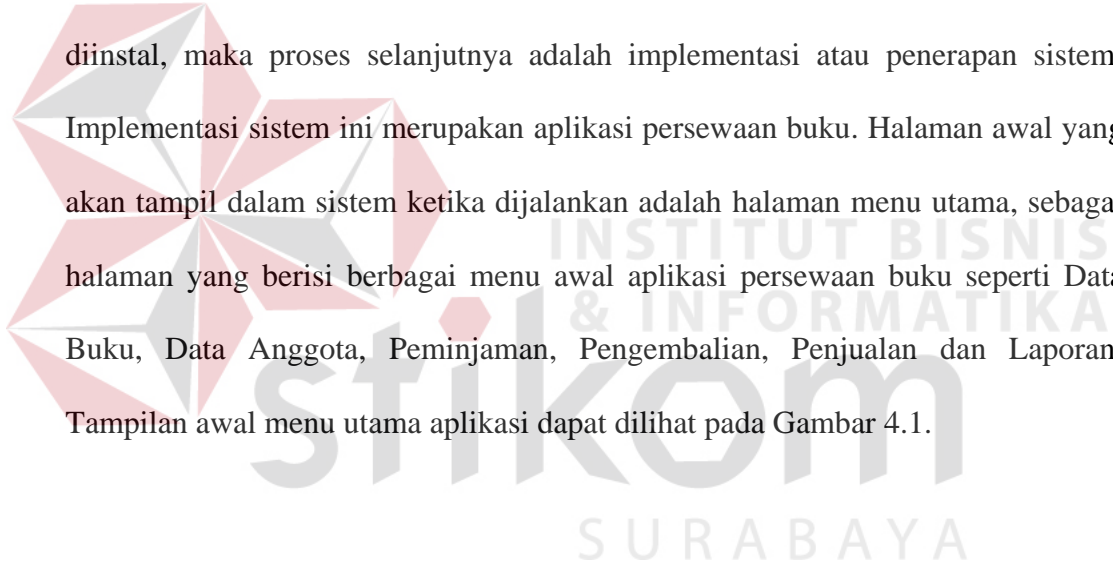
Dalam perancangan aplikasi persewaan buku ini membutuhkan beberapa perangkat lunak, kebutuhan minimal agar dapat merancang aplikasi ini adalah:

- a. Sistem Operasi *Microsoft Windows 7*
- b. *SQL Server 2008*
- c. *.Net Framework 3.0*

4.1.2 Implementasi Sistem

Setelah semua komponen komputer yang mendukung proses sistem selesai diinstal, maka proses selanjutnya adalah implementasi atau penerapan sistem.

Implementasi sistem ini merupakan aplikasi persewaan buku. Halaman awal yang akan tampil dalam sistem ketika dijalankan adalah halaman menu utama, sebagai halaman yang berisi berbagai menu awal aplikasi persewaan buku seperti Data Buku, Data Anggota, Peminjaman, Pengembalian, Penjualan dan Laporan. Tampilan awal menu utama aplikasi dapat dilihat pada Gambar 4.1.

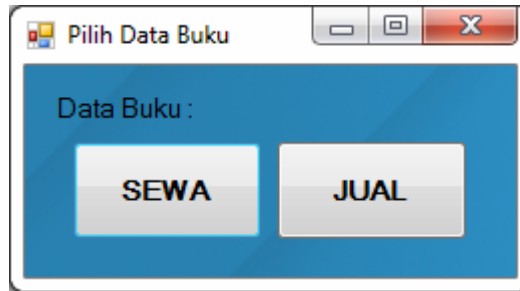




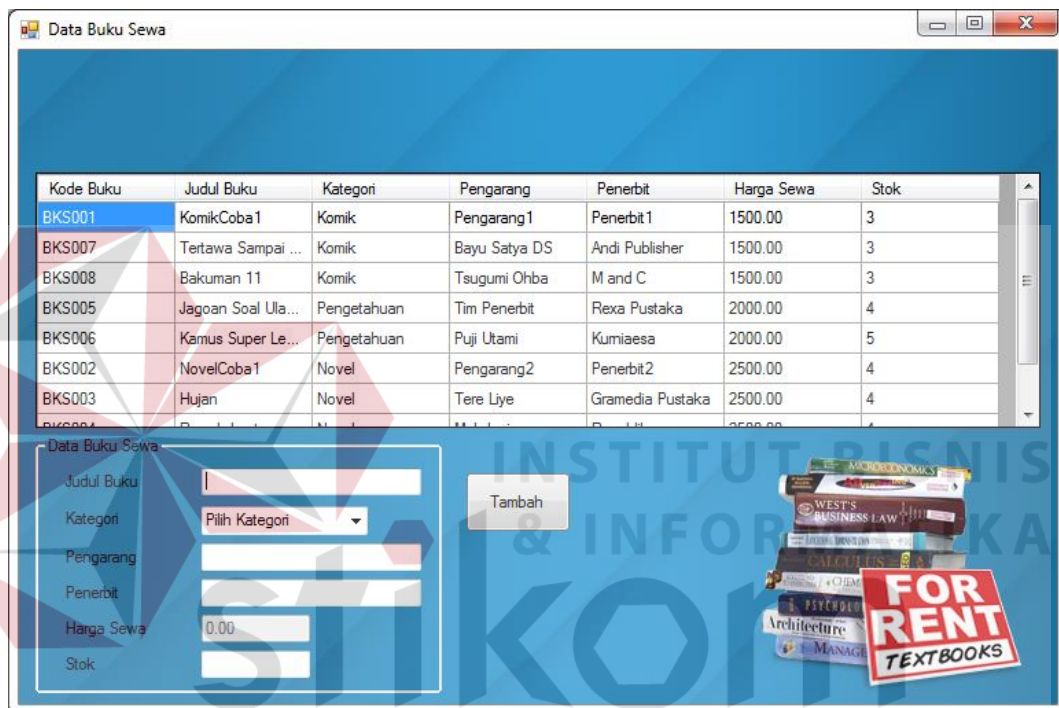
Gambar 4.1 Tampilan Awal Aplikasi

A. Menu Data Buku

Menu Data Buku adalah halaman yang digunakan pemilik atau admin untuk mengelola data buku untuk disewakan atau dijual. Buku untuk disewa memiliki database terpisah dengan yang untuk dijual. Pada saat menu data buku di pilih, akan ada pilihan apakah ingin mengakses data buku sewa atau jual seperti pada Gambar 4.2. Setelah memilih akan ditampilkan halaman untuk mengelola data yang sudah dipilih seperti pada Gambar 4.3 dan 4.4.



Gambar 4.2 Form Tampilan Pilihan Data Buku



Gambar 4.3 Form Data Buku Sewa

Kode Buku	Judul Buku	Kategori	Pengarang	Penerbit	Harga Jual	Stok
BKJ001	CobaBukuJual1	KategonJual1	PengarangJual1	PenerbitJual1	50000.00	4
BKJ002	Dear Boy Act III 13	Komik	Hiroki Yagami	Elex Media	20000.00	2
BKJ003	Ghost School Days	Komik	Oyasuwijo	Muffin Graphics	29000.00	2
BKJ004	Jerawa Unyu Unyu	Humor	Gayuh Gustia	TransMedia Pust...	38000.00	3
BKJ005	Indonesia Photo	Hobi	Darwis Triadi	Elex Media	79800.00	2

Data Buku Sewa

Judul Buku

Kategori

Pengarang

Penerbit

Harga Jual

Stok

Gambar 4.4 *Form* Data Buku Jual

B. Menu Data Anggota

Pada menu data anggota ini akan membuka halaman tempat pendaftaran anggota. Pada saat dibuka akan langsung menampilkan data anggota yang sudah ada pada tabel. Pada halaman ini pemilik atau admin dapat memasukkan data pelanggan yang ingin mendaftarkan dirinya dengan mengisi form yang telah tersedia. Selain itu terdapat fitur untuk melihat detail anggota yang berisikan informasi tentang buku apasaja yang sedang dipinjam. Berikut tampilan menu data anggota seperti yang tertera pada Gambar 4.5 dan detail anggota pada Gambar 4.6.

ID Anggota	Nama Anggota	Jenis Identitas	Nomor Identitas	Jenis Kelamin	Alamat	Telepon
ANG001	AnggotaCoba1	KTP	12345	Laki-laki	AlamatCoba1	54321
ANG002	Vito Ganेशha	KTP	321456	Laki-laki	Sidoarjo	75849302
ANG003	Adam Triamukti	SIM	859301	Laki-laki	Gresik	10294814
ANG004	Bayu Wikan	KTP	583325	Laki-laki	Sidoarjo	481029423
ANG005	Adhitya Bhima	KTP	291405	Laki-laki	Surabaya	29485712

Gambar 4.5 Form Pendaftaran Anggota

Kode Pinjam	Kode Buku	Judul Buku	Kategori	Pengarang	Penerbit	Tanggal Pinjam	Harus Kembali
PJM004	BKS006	Kamus Super Le...	Pengetahuan	Puji Utami	Kumiaesa	8/2/2016	8/9/2016
PJM004	BKS007	Tertawa Sampai ...	Komik	Bayu Satya DS	Andi Publisher	8/2/2016	8/9/2016

Gambar 4.6 Form Detail Anggota

C. Menu Peminjaman Buku

Menu peminjaman buku disini adalah tempat untuk melakukan pengisian data peminjaman buku. Langkah pertama adalah dengan memasukkan kode anggota yang disertakan oleh peminjam dan klik tombol cari, maka akan menampilkan nama dan selanjutnya memasukkan kode buku yang akan dipinjam. Setelah itu akan menampilkan data buku yang akan dipinjam dan selanjutnya jika sudah yakin ingin meminjam buku tersebut, klik tombol “+” yang berfungsi

memasukan data buku yang akan dipinjam kedalam form yang ada. Perlu diingat bahwa maksimal peminjaman adalah 2 buku untuk sekali peminjaman yang berdurasi 1 minggu. Jika buku-buku yang ditampilkan sudah yakin untuk dipinjam, klik tombol simpan untuk mencatat transaksi peminjaman ke dalam *database*. Berikut adalah tampilan *form* peminjaman buku pada Gambar 4.7.

The screenshot shows a web form for book rental. It is divided into several sections:

- Data Anggota:** ID: ANG003, Nama: Adam Triamukti, Jumlah Pinjam: 0. Includes a 'Cari' button.
- Data Buku Sewa:** ID: BKS006, Judul: Kamus Super Lengkap IPA. Includes a 'Cari' button and a '+' button.
- Detil Buku Pinjaman (MAKSIMAL : 2):** A table with columns: No., Kode Buku, Judul Buku, Kategori, Harga Sewa, and a delete button (X).

No.	Kode Buku	Judul Buku	Kategori	Harga Sewa	
1.	BKS004	Rumah Lentera	Novel	2500.00	X
2.	BKS006	Kamus Super Lengkap IPA	Pengetahuan	2000.00	X
				Total Harga :	4500.00
- Tanggal Kembali :** 09 August 2016
- Simpan** button at the bottom right.

Gambar 4.7 *Form* Peminjaman Buku

D. Menu Pengembalian Buku

Menu pengembalian buku ini adalah tempat mencatat histori pengembalian buku yang nantinya dapat diolah menjadi laporan. Langkah awal adalah dengan klik tombol cari yang akan menampilkan window untuk mencari data buku yang akan dikembalikan oleh peminjam. Jika buku yang dimaksud sesuai dengan yang dipinjam, maka saat buku tersebut dipilih, secara otomatis data anggota yang sedang meminjam buku tersebut akan terlihat dan dapat dipilih sesuai dengan data anggota yang sedang mengembalikan buku. Jika sudah

terpilih, akan tampil data seperti denda jika memang melewati tanggal jatuh tempo peminjaman buku. Berikut tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.8.

The screenshot shows a web application window titled "Pengembalian Buku". It features a search form for member data, a table of loan records, and a detailed form for recording a book return. The table shows a loan with ID "PJM003" for book "BKS003" (title "Hujan") borrowed on "8/2/2016" and due on "8/9/2016". The return form below it shows the same book and loan details, with a status of "Tidak" (Not) and a fine of "0.00". A "Simpan" (Save) button is present at the bottom right of the form area.

Kode Pinjam	Kode Buku	Judul Buku	Tanggal Pinjam	Harus Kembali
PJM003	BKS003	Hujan	8/2/2016	8/9/2016

Gambar 4.8 *Form Pengembalian Buku*

E. Menu Penjualan

Pada menu penjualan ini terdapat beberapa langkah untuk mencatat data penjualan buku. Langkah awal adalah dengan klik tombol cari yang akan membuka window baru untuk memilih buku yang dikehendaki dan akan ditampilkan pada form data buku. Klik tambah untuk memasukkan data buku yang ingin dibeli ke dalam tabel yang berfungsi sebagai “keranjang belanja” buku. Setelah selesai memilih buku, akan ditampilkan total harga pembeliannya dan klik simpan untuk mencatat histori penjualan sehingga dapat dipakai untuk mengolah laporan keuangan. Berikut merupakan tampilan formnya pada Gambar 4.9.

Kode Buku	Judul Buku	Kategori	Pengarang	Penerbit	Harga Jual	Stok
BKJ001	CobaBukuJual1	KategoriJual1	PengarangJual1	PenerbitJual1	50000.00	4
BKJ002	Dear Boy Act III 13	Komik	Hiroki Yagami	Elex Media	20000.00	2
BKJ003	Ghost School Days	Komik	Oyasuwijo	Muffin Graphics	29000.00	2
BKJ004	Jerawa Unyu Unyu	Humor	Gayuh Gustia	TransMedia Pust...	38000.00	3
BKJ005	Indonesia Photo	Hobi	Darwis Triadi	Elex Media	79800.00	2

Detail Jual

Kode Jual: PNJ002

Kode Buku: BKJ003

Judul Buku: Ghost School Days

Harga Jual: 29000.00

Tanggal Beli: 02 August 2016

Simpan

Gambar 4.9 Form Penjualan Buku

F. Menu Laporan

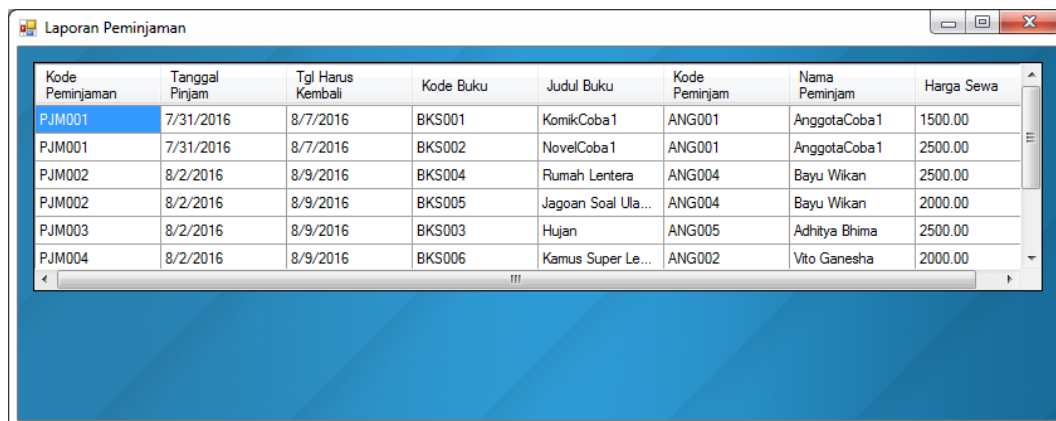
Pada menu laporan ini terdapat pilihan untuk melihat laporan tertentu pada tampilan awalnya. Berikut adalah tampilan awal setelah memilih menu laporan yang dapat dilihat pada Gambar 4.10. Terdapat laporan peminjaman yang berisi informasi buku-buku persewaan yang sedang dipinjam dan belum dikembalikan yang dilengkapi dengan waktu pinjam dan jatuh tempo pengembalian seperti yang terlihat pada Gambar 4.11. Selanjutnya ada laporan pengembalian yang berisi informasi tentang buku-buku persewaan yang sudah dikembalikan dan terdapat detail denda yang diterima jika ada seperti yang terlihat pada Gambar 4.12.

Laporan

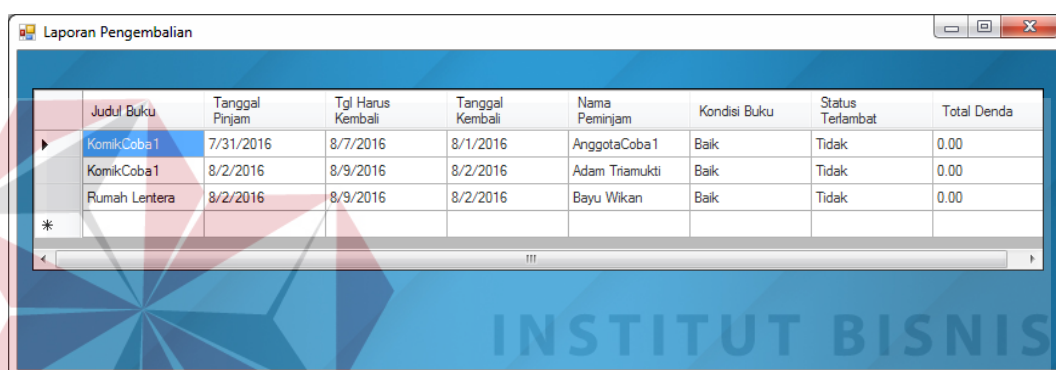
Laporan Peminjaman

Laporan Pengembalian

Gambar 4.10 Menu Pilihan Laporan



Kode Peminjaman	Tanggal Pinjam	Tgl Harus Kembali	Kode Buku	Judul Buku	Kode Peminjam	Nama Peminjam	Harga Sewa
PJM001	7/31/2016	8/7/2016	BKS001	KomikCoba1	ANG001	AnggotaCoba1	1500.00
PJM001	7/31/2016	8/7/2016	BKS002	NovelCoba1	ANG001	AnggotaCoba1	2500.00
PJM002	8/2/2016	8/9/2016	BKS004	Rumah Lentera	ANG004	Bayu Wikan	2500.00
PJM002	8/2/2016	8/9/2016	BKS005	Jagoan Soal Ula...	ANG004	Bayu Wikan	2000.00
PJM003	8/2/2016	8/9/2016	BKS003	Hujan	ANG005	Adhitya Bhima	2500.00
PJM004	8/2/2016	8/9/2016	BKS006	Kamus Super Le...	ANG002	Vito Ganeshha	2000.00

Gambar 4.11 *Form* Laporan Peminjaman


Judul Buku	Tanggal Pinjam	Tgl Harus Kembali	Tanggal Kembali	Nama Peminjam	Kondisi Buku	Status Terlambat	Total Denda
KomikCoba1	7/31/2016	8/7/2016	8/1/2016	AnggotaCoba1	Baik	Tidak	0.00
KomikCoba1	8/2/2016	8/9/2016	8/2/2016	Adam Triamukti	Baik	Tidak	0.00
Rumah Lentera	8/2/2016	8/9/2016	8/2/2016	Bayu Wikan	Baik	Tidak	0.00
*							

Gambar 4.12 *Form* Laporan Pengembalian

4.2 Evaluasi Sistem

Setelah implementasi pengelolaan bisnis persewaan buku dalam sistem, maka langkah selanjutnya adalah melakukan evaluasi atau *testing* sistem, yang bertujuan untuk mengetahui kesesuaian sistem berjalan sesuai yang diharapkan dan memastikan sistem terhindar dari kesalahan yang terjadi. *Testing* juga dapat digunakan untuk memastikan kevalidan dalam proses *input*, sehingga dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.2.1 Uji Coba Aplikasi

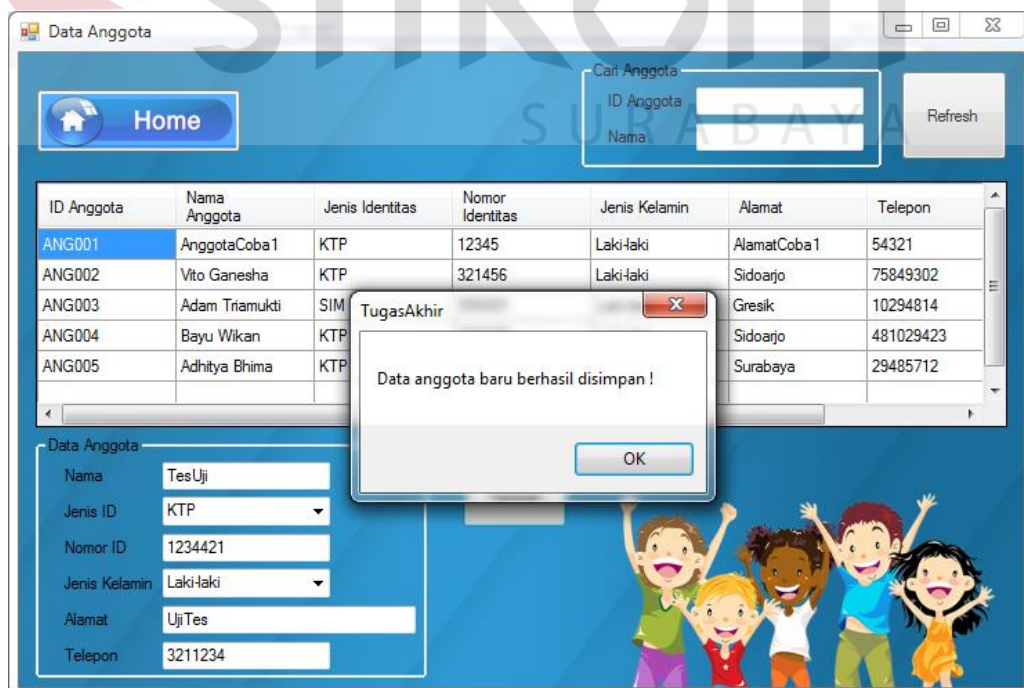
Uji coba aplikasi ini berfokus pada pengujian sistem terhadap *handling error* pada setiap *inputan user*. Sebuah mekanisme yang digunakan untuk uji coba

aplikasi ini adalah *test case*, yang mana menentukan apakah sebuah perangkat lunak atau sistem telah sukses atau gagal dalam testing atau uji coba. Tabel 4.1 berikut adalah data-data *test case* fungsional yang telah dilakukan terhadap aplikasi :

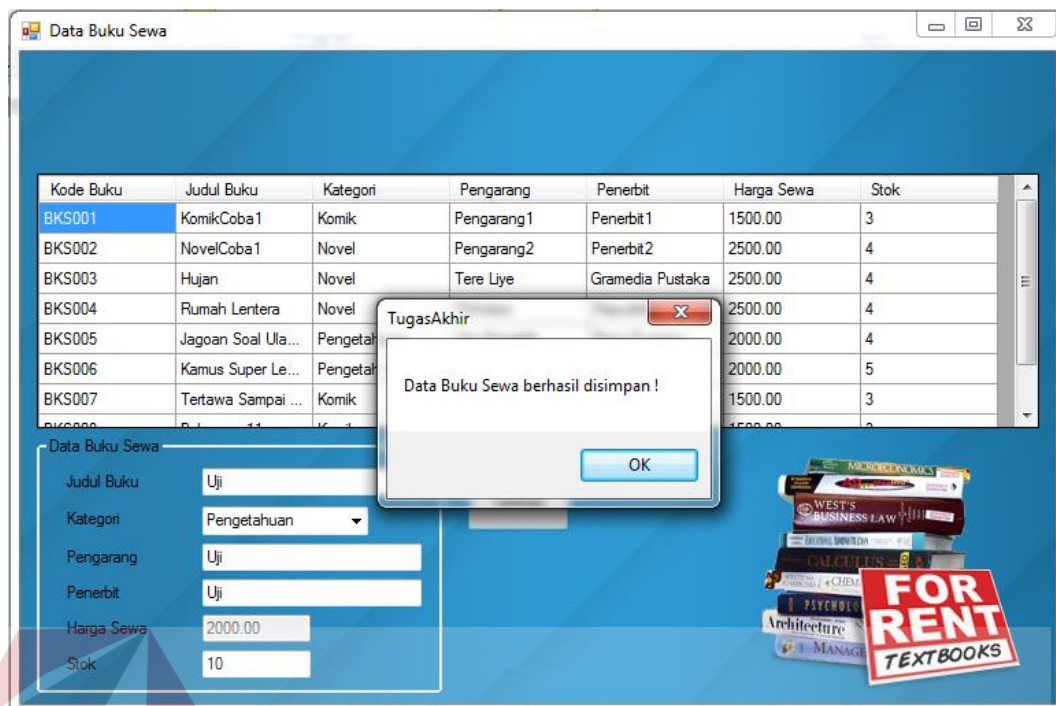
Tabel 4.1 *Test Case* Fungsional Aplikasi

No.	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output Sistem	Status / Tampilan
1	Pendaftaran Anggota	Mendaftarkan diri sebagai anggota	Menampilkan halaman pendaftaran anggota	Halaman pendaftaran anggota tampil	Berhasil Gambar 4.5
			Menampilkan data anggota yang sudah ada pada tabel	Data anggota tampil	Berhasil Gambar 4.5
			Menampilkan pesan sukses mendaftar pengguna baru	Pesan sukses ditampilkan	Berhasil Gambar 4.13
2	Pencatatan Peminjaman Buku	Melakukan peminjaman buku sebagai anggota	Dapat menampilkan data anggota saat input ID	Muncul data anggota saat input ID	Berhasil Gambar 4.7
			Dapat menampilkan data buku saat input ID	Data buku muncul	Berhasil Gambar 4.7
			Menampilkan buku yang dipinjam kedalam tabel	Data buku ditampilkan	Berhasil Gambar 4.7
3	Pencatatan Pengembalian Buku	Melakukan pengembalian buku sebagai anggota	Menampilkan data buku yang dipinjam berdasarkan ID	Data buku ditampilkan	Berhasil Gambar 4.8
			Menampilkan jumlah denda jika melampaui batas tertentu	Jumlah denda muncul	Berhasil Gambar 4.8
4	Pencatatan Buku	Melakukan masukkan pada form	Menampilkan data buku yang telah ada	Data buku terpanggil	Berhasil Gambar 4.4

No.	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output Sistem	Status / Tampilan
		tambah buku	Mampu mencatat data buku kedalam database	Data buku berhasil tercatat	Berhasil Gambar 4.14
			Menampilkan kembali data buku yang telah diperbaharui	Data buku terbaru ditampilkan	Berhasil Gambar 4.4
5	Pencatatan Penjualan Buku	Melakukan pembelian buku	Menampilkan data buku yang dijual	Data buku ditampilkan	Berhasil Gambar 4.9
			Mampu memperbaharui data buku setelah pembelian	Data buku terupdate	Berhasil Gambar 4.4
6	Laporan	Mencoba melihat laporan	Menampilkan laporan peminjaman	Laporan ditampilkan	Berhasil Gambar 4.11
			Mampu mencetak laporan pengembalian	Laporan ditampilkan	Berhasil Gambar 4.12




Gambar 4.13 Pesan sukses mendaftar anggota baru



Gambar 4.14 Pesan Sukses menyimpan buku

Selain dapat membantu mempercepat proses pencatatan transaksi, akan di uji juga fungsi aplikasi untuk mencetak laporan yang dapat memberikan informasi mengenai peminjaman buku pada persewaan buku Kabuki sesuai dengan tujuan aplikasi ini. Dalam laporan tersebut terdapat informasi mengenai buku yang dipinjam beserta tanggal pinjam dan tanggal harus kembali serta dilengkapi dengan harga sewa total. Gambar 4.15 merupakan contoh hasil cetak laporan peminjaman.

 Laporan Pembiayaan Buku Sewa Kabuki Surabaya <small>8/3/2016</small>									
Kode Pinjam	Tanggal Pinjam	Tanggal Harus	Kode Buku	Judul Buku	Kode Anggota	Nama Anggota	Harga Sewa	Sudah Kembali?	
PJM001	2016-07-31	2016-08-07	BKS001	KomikCoba1	ANG001	AnggotaCoba1	1,500.00	Sudah	
PJM001	2016-07-31	2016-08-07	BKS002	NovelCoba1	ANG001	AnggotaCoba1	2,500.00	Belum	4,000.00
PJM0010	2016-08-03	2016-08-10	BKS0013	Kumpulan Dongeng	ANG007	Lizzy Livian	1,000.00	Sudah	
PJM0010	2016-08-03	2016-08-10	BKS0016	Bisikan	ANG007	Lizzy Livian	2,500.00	Sudah	
PJM0011	2016-08-03	2016-08-10	BKS0019	Supernova 6	ANG008	Ricky Chandra	2,500.00	Sudah	
PJM0011	2016-08-03	2016-08-10	BKS0023	Unravel Me	ANG008	Ricky Chandra	2,500.00	Sudah	
PJM0012	2016-08-03	2016-08-10	BKS0022	Fablehaven 4	ANG0010	Adala Farin	2,500.00	Sudah	
PJM0012	2016-08-03	2016-08-10	BKS0030	Tubuh Manusia	ANG0010	Adala Farin	2,000.00	Belum	
PJM0013	2016-08-03	2016-08-10	BKS0019	Supernova 6	ANG002	Vilo Ganasha	2,500.00	Belum	
PJM0013	2016-08-03	2016-08-10	BKS0018	Kuncung Pocong	ANG002	Vilo Ganasha	2,500.00	Belum	
PJM0014	2016-08-03	2016-08-10	BKS0024	Biologi	ANG003	Adam Triamukti	2,000.00	Belum	
PJM0014	2016-08-03	2016-08-10	BKS0022	Fablehaven 4	ANG003	Adam Triamukti	2,500.00	Sudah	
PJM0015	2016-08-03	2016-08-10	BKS0031	Zeros Familiar	ANG004	Bayu Wilan	1,500.00	Sudah	
PJM0015	2016-08-03	2016-08-10	BKS0034	Absolute Duo	ANG004	Bayu Wilan	1,500.00	Belum	
PJM0016	2016-08-03	2016-08-10	BKS008	Bakuman 11	ANG005	Adhiya Ehma	1,500.00	Belum	
PJM0016	2016-08-03	2016-08-10	BKS0012	Puti Ping	ANG005	Adhiya Ehma	1,000.00	Belum	
PJM0017	2016-08-03	2016-08-10	BKS005	Jajagan Soal Ulangan	ANG007	Lizzy Livian	2,000.00	Belum	
PJM0017	2016-08-03	2016-08-10	BKS004	Rumah Lentera	ANG007	Lizzy Livian	2,500.00	Belum	
PJM0018	2016-08-03	2016-08-10	BKS003	Hujan	ANG008	Ricky Chandra	2,500.00	Belum	
PJM0019	2016-08-03	2016-08-10	BKS0033	Manohara	ANG003	Adam Triamukti	1,500.00	Belum	
PJM007	2016-08-03	2016-08-09	BKS004	Rumah Lentera	ANG004	Bayu Wilan	2,500.00	Sudah	
PJM007	2016-08-03	2016-08-09	BKS005	Jajagan Soal Ulangan	ANG004	Bayu Wilan	2,000.00	Sudah	
PJM0020	2016-08-03	2016-08-10	BKS0026	Komik 60 Dalk	ANG004	Bayu Wilan	2,000.00	Belum	
PJM0021	2016-08-03	2016-08-10	BKS0021	Kahancuran Troy	ANG009	Jennifer Wijaya	2,500.00	Belum	
PJM0022	2016-08-03	2016-08-10	BKS008	Bakuman 11	ANG008	Ricky Chandra	1,500.00	Belum	
PJM003	2016-08-03	2016-08-09	BKS003	Hujan	ANG005	Adhiya Ehma	2,500.00	Sudah	
PJM004	2016-08-03	2016-08-09	BKS006	Kamus Super Lengkap	ANG002	Vilo Ganasha	2,000.00	Sudah	
PJM004	2016-08-03	2016-08-09	BKS007	Yeritawa Sampal Yakor	ANG002	Vilo Ganasha	1,500.00	Sudah	
PJM005	2016-08-03	2016-08-09	BKS001	KomikCoba1	ANG003	Adam Triamukti	1,500.00	Sudah	
						Total Sewa			68,000.00

Gambar 4.15 Cetak Laporan Peminjaman

4.2.2 Uji Coba Pengguna

Uji coba pengguna aplikasi ini dilakukan pada pihak pemilik yang berjumlah 2 orang dan diperoleh datanya berdasarkan hasil wawancara lisan. Hasil perhitungan dilakukan dengan menggunakan perhitungan skala likert. Berikut adalah ulasan dari hasil uji coba yang telah dilakukan.

Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Pihak Pemilik

No	Pertanyaan	Jumlah Jawaban					Jumlah Responden
		1	2	3	4	5	
1	Tampilan navigasi fungsi aplikasi persewaan buku mudah dipahami				2		2
2	Fungsi pendaftaran anggota sesuai dengan kebutuhan				2		2
3	Fungsi perhitungan biaya sewa dan denda sudah sesuai dengan ketentuan dan aturan persewaan			1	1		2
4	Fungsi melihat laporan sudah mencakup informasi yang dibutuhkan			1	1		2
5	Fungsi pengelolaan buku sudah sesuai				1	1	2

No	Pertanyaan	Jumlah Jawaban					Jumlah Responden
		1	2	3	4	5	
	harapan						
6	Penyimpanan histori tiap transaksi sudah cukup informatif				2		2
7	Dapat mempercepat proses bisnis secara keseluruhan					2	2

Bobot Nilai :

Sangat Tidak Setuju = 1

Tidak Setuju = 2

Ragu-Ragu = 3

Setuju = 4

Sangat Setuju = 5

Presentase Nilai :

Sangat Tidak Setuju = 0% - 19.99%

Tidak Setuju = 20% - 39.99%

Ragu-Ragu = 40% - 59.99%

Setuju = 60% - 79.99%

Sangat Setuju = 80% - 100%

1) Pertanyaan 1 (2 responden)

2 orang memberi nilai 4

Maka hasil perhitungan dari nilai tersebut adalah :

$$4 = 2 \times 4 = 8$$

Total skor yang diperoleh adalah = 8

Untuk menentukan hasil interpretasi, akan ditentukan skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) data tersebut akan diolah dengan rumus sebagai berikut :

$$Y = 5 \times 2 = 10$$

$$X = 1 \times 2 = 2$$

Hasil penilaian interpretasi responden terhadap aplikasi persewaan buku ini adalah hasil nilai akan dihasilkan menggunakan rumus Index %.

$$\text{INDEX \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100 = 8 / 10 \times 100 = 80\%$$

Dari hasil penilaian interpretasi diperoleh index 80%, sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diberikan dari kedua responden masuk dalam kategori **sangat setuju** dengan tampilan navigasi dari aplikasi persewaan buku.

2) Pertanyaan 2 (2 responden)

2 orang memberi nilai 4

Maka hasil perhitungan dari nilai tersebut adalah :

$$4 = 2 \times 4 = 8$$

Total skor yang diperoleh adalah = 8

Untuk menentukan hasil interpretasi, akan ditentukan skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) data tersebut akan diolah dengan rumus sebagai berikut :

$$Y = 5 \times 2 = 10$$

$$X = 1 \times 2 = 2$$

Hasil penilaian interpretasi responden terhadap aplikasi persewaan buku ini adalah hasil nilai akan dihasilkan menggunakan rumus Index %.

$$\text{INDEX \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100 = 8 / 10 \times 100 = 80\%$$

Dari hasil penilaian interpretasi diperoleh index 80%, sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diberikan dari kedua responden masuk dalam kategori **sangat setuju** dengan fungsi pendaftaran dari aplikasi persewaan buku.

3) Pertanyaan 1 (2 responden)

1 orang memberi nilai 4

1 orang memberi nilai 3

Maka hasil perhitungan dari nilai tersebut adalah :

$$4 = 1 \times 4 = 4$$

$$3 = 1 \times 3 = 3$$

Total skor yang diperoleh adalah = 7

Untuk menentukan hasil interpretasi, akan ditentukan skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) data tersebut akan diolah dengan rumus sebagai berikut :

$$Y = 5 \times 2 = 10$$

$$X = 1 \times 2 = 2$$

Hasil penilaian interpretasi responden terhadap aplikasi persewaan buku ini adalah hasil nilai akan dihasilkan menggunakan rumus Index %.

$$\text{INDEX \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100 = 7 / 10 \times 100 = 70\%$$

Dari hasil penilaian interpretasi diperoleh index 70%, sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diberikan dari kedua responden masuk dalam kategori **setuju** dengan perhitungan biaya sewa dan denda dari aplikasi persewaan buku.

4) **Pertanyaan 1 (2 responden)**

1 orang memberi nilai 4

1 orang memberi nilai 3

Maka hasil perhitungan dari nilai tersebut adalah :

$$4 = 1 \times 4 = 4$$

$$3 = 1 \times 3 = 3$$

Total skor yang diperoleh adalah = 7

Untuk menentukan hasil interpretasi, akan ditentukan skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) data tersebut akan diolah dengan rumus sebagai berikut :

$$Y = 5 \times 2 = 10$$

$$X = 1 \times 2 = 2$$

Hasil penilaian interpretasi responden terhadap aplikasi persewaan buku ini adalah hasil nilai akan dihasilkan menggunakan rumus Index %.

$$\text{INDEX \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100 = 7 / 10 \times 100 = 70\%$$

Dari hasil penilaian interpretasi diperoleh index 70%, sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diberikan dari kedua responden masuk dalam kategori **setuju** dengan fungsi melihat laporan dari aplikasi persewaan buku.

5) Pertanyaan 1 (2 responden)

1 orang memberi nilai 5

1 orang memberi nilai 4

Maka hasil perhitungan dari nilai tersebut adalah :

$$5 = 1 \times 5 = 5$$

$$4 = 1 \times 4 = 4$$

Total skor yang diperoleh adalah = 9

Untuk menentukan hasil interpretasi, akan ditentukan skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) data tersebut akan diolah dengan rumus sebagai berikut :

$$Y = 5 \times 2 = 10$$

$$X = 1 \times 2 = 2$$

Hasil penilaian interpretasi responden terhadap aplikasi persewaan buku ini adalah hasil nilai akan dihasilkan menggunakan rumus Index %.

$$\text{INDEX \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100 = 9 / 10 \times 100 = 90\%$$

Dari hasil penilaian interpretasi diperoleh index 90%, sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diberikan dari kedua responden masuk dalam kategori **sangat setuju** dengan pengelolaan buku dari aplikasi persewaan buku.

6) Pertanyaan 2 (2 responden)

2 orang memberi nilai 4

Maka hasil perhitungan dari nilai tersebut adalah :

$$4 = 2 \times 4 = 8$$

Total skor yang diperoleh adalah = 8

Untuk menentukan hasil interpretasi, akan ditentukan skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) data tersebut akan diolah dengan rumus sebagai berikut :

$$Y = 5 \times 2 = 10$$

$$X = 1 \times 2 = 2$$

Hasil penilaian interpretasi responden terhadap aplikasi persewaan buku ini adalah hasil nilai akan dihasilkan menggunakan rumus Index %.

$$\text{INDEX \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100 = 8 / 10 \times 100 = 80\%$$

Dari hasil penilaian interpretasi diperoleh index 80%, sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diberikan dari kedua responden masuk dalam kategori **sangat setuju** dengan penyimpanan histori dari aplikasi persewaan buku.

7) Pertanyaan 2 (2 responden)

2 orang memberi nilai 5

Maka hasil perhitungan dari nilai tersebut adalah :

$$5 = 2 \times 5 = 10$$

Total skor yang diperoleh adalah = 10

Untuk menentukan hasil interpretasi, akan ditentukan skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) data tersebut akan diolah dengan rumus sebagai berikut :

$$Y = 5 \times 2 = 10$$

$$X = 1 \times 2 = 2$$

Hasil penilaian interpretasi responden terhadap aplikasi persewaan buku ini adalah hasil nilai akan dihasilkan menggunakan rumus Index %.

$$\text{INDEX \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100 = 10 / 10 \times 100 = 100\%$$

Dari hasil penilaian interpretasi diperoleh index 100%, sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diberikan dari kedua responden masuk dalam kategori **sangat setuju** jika aplikasi persewaan buku dapat mempercepat proses bisnis pada Kabuki Surabaya.

4.2.3 Evaluasi

Berdasarkan uji coba aplikasi dapat diketahui bahwa antara desain aplikasi dengan hasil aplikasi sesuai. Sehingga fungsi yang ada dalam aplikasi akan dapat sesuai pula dengan tujuan awal perancangan aplikasi persewaan buku yaitu dapat membantu mengatasi masalah yang terjadi dalam pengelolaan bisnis persewaan buku.

Berdasarkan uji coba pemilik dengan pengisian angket fungsi aplikasi menunjukkan hasil yang dapat dikategorikan layak pada pemilik. Dengan demikian dapat diketahui bahwa pengguna aplikasi yang dihasilkan telah mengerti fungsi dan telah dapat menggunakannya dengan baik.