

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II. LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Sistem Informasi.....	7
2.3 Aplikasi.....	8
2.4 Data.....	8
2.5 Informasi.....	8
2.6 Analisa Sistem	8
2.7 Desain Sistem	9
2.8 <i>Document Flow</i>	9

2.9 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	10
2.10 <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	11
2.11 Konsep Dasar Basis Data	11
2.11.1 <i>Database</i>	11
2.11.2 Sistem Basis Data	12
2.11.3 <i>Database Management System (DBMS)</i>	13
2.12 <i>Website</i>	13
2.13 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	14
2.14 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	14
2.15 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	15
2.16 <i>Standar Operating Prosedur (SOP)</i>	15
2.17 Teknik Wawancara.....	16
2.18 Teknik Observasi.....	16
2.19 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	17
2.20 <i>Short Message Service (SMS) Gateway</i>	19
2.21 <i>Black Box Testing</i>	21
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	22
3.1 Identifikasi Permasalahan.....	22
3.1.1 <i>Document Flow</i> Penerimaan Mahasiswa Baru pada LP3I Surabaya.....	24
3.2 Analisis Permasalahan.....	25
3.3 Analisis Kebutuhan	26
3.3.1 Kebutuhan Fungsi Penmaru	26
3.4 Perancangan Sistem.....	30

3.4.1 <i>Block Diagram</i> Penmaru pada LP3I Surabaya.....	31
3.4.2 <i>System Flow</i> Penmaru pada LP3I Surabaya	33
3.4.3 <i>Hierarchy Input Process Output (HIPO)</i>	35
3.4.4 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	36
3.4.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	40
3.4.6 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	41
3.4.7 <i>Physical Data Model (PDM)</i>	43
3.4.8 <i>Struktur Database</i>	45
3.4.9 <i>Desain User Interface</i>	53
3.4.10 <i>Desain Laporan</i>	70
3.4.11 <i>Desain Uji Coba</i>	71
3.4.12 <i>Perhitungan Hasil Tes Akademik</i>	78
3.4.13 <i>Perhitungan Hasil Wawancara</i>	78
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	80
4.1 Implementasi Sistem	80
4.1.1 <i>Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak</i>	80
4.2 Uji Coba Sistem.....	81
4.2.1 Uji Coba <i>Form</i> Utama.....	81
4.2.2 Uji Coba <i>Form</i> Master Jurusan	82
4.2.3 Uji Coba <i>Form</i> Master Admin	84
4.2.4 Uji Coba <i>Form</i> Master Bidang Soal Akademik	85
4.2.5 Uji Coba <i>Form</i> Master Kelola Soal Akademik.....	86
4.2.6 Uji Coba <i>Form</i> Master Soal Minat Bakat.....	88

	Halaman
4.2.7 Uji Coba <i>Form</i> Master Kriteria Wawancara	89
4.2.8 Uji Coba <i>Form</i> Master Pewawancara.....	90
4.2.9 Uji Coba <i>Form</i> Master Aplikasi.....	92
4.2.10 Uji Coba <i>Form</i> Master Jadwal	93
4.2.11 Uji Coba <i>Form</i> Informasi	95
4.2.12 Uji Coba <i>Form</i> Pendaftaran Mahasiswa Baru.....	96
4.2.13 Uji Coba <i>Form Upload</i> Bukti Pembayaran	98
4.2.14 Uji Coba <i>Form</i> Cetak Laporan Hasil Penerimaan.....	99
4.2.15 Uji Coba <i>Form</i> Cetak Laporan Hasil Tes.....	101
4.2.16 Uji Coba <i>SMS Gateway</i>	102
BAB V. PENUTUP	104
5.1 Kesimpulan	104
5.2 Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
BIODATA PENULIS	107