

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan hasil *survey* yang telah dilakukan pada saat kerja praktik ini, saya mendapatkan tugas dan ditempatkan pada Bagian Tata Usaha dalam hal ini dengan tujuan membantu memaksimalkan fungsi dan peran yang ada pada bagian ini. Dalam kerja praktik ini, saya berusaha mempelajari serta mengatasi masalah tersebut. Untuk mengatasi masalah yang terjadi maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menganalisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem *informasi* yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi, dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.
2. Mendesain sistem yaitu menentukan suatu sistem yang akan menyelesaikan apa yang harus diselesaikan, pada tahap ini menyangkut mengkonfigurasi komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar menjadi rancang bangun yang telah di tetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Desain sistem sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan mempunyai fungsi.

3. Mengimplementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap dioperasikan. Dalam menjalankan kegiatan implementasi perlu dilakukan beberapa hal yaitu: menerapkan rencana implementasi, *implementation plan* merupakan kegiatan awal dari tahap implementasi sistem, rencana implementasi dimaksudkan terutama untuk mengatur biaya dan waktu yang dibutuhkan, melakukan kegiatan implementasi kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar kegiatan yang telah direncanakan dalam rencana implementasi, tindak lanjut implementasi dilakukan dengan pengetesan penerimaan sistem (*systems acceptable test*) terhadap data yang sesungguhnya dalam jangka waktu tertentu yang dilakukan bersama-sama dengan *user*.
4. Pembahasan terhadap implementasi sistem yaitu mengetahui bagaimana suatu program atau aplikasi berjalan sesuai dengan yang ditentukan.

Pada langkah-langkah di atas ditunjukkan untuk dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada pada lingkup tata usaha pada SD Praja Mukti Surabaya.

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem adalah langkah awal untuk membuat suatu sistem baru. Langkah awal yang dilakukan adalah melakukan wawancara, dengan tujuan mendapatkan informasi tentang alur perijinan peserta didik. Selanjutnya dilakukan analisis permasalahan yang ada pada lingkup tata usaha oleh SD Praja Mukti, khususnya pada perijinan siswa pada SD Praja Mukti Surabaya.

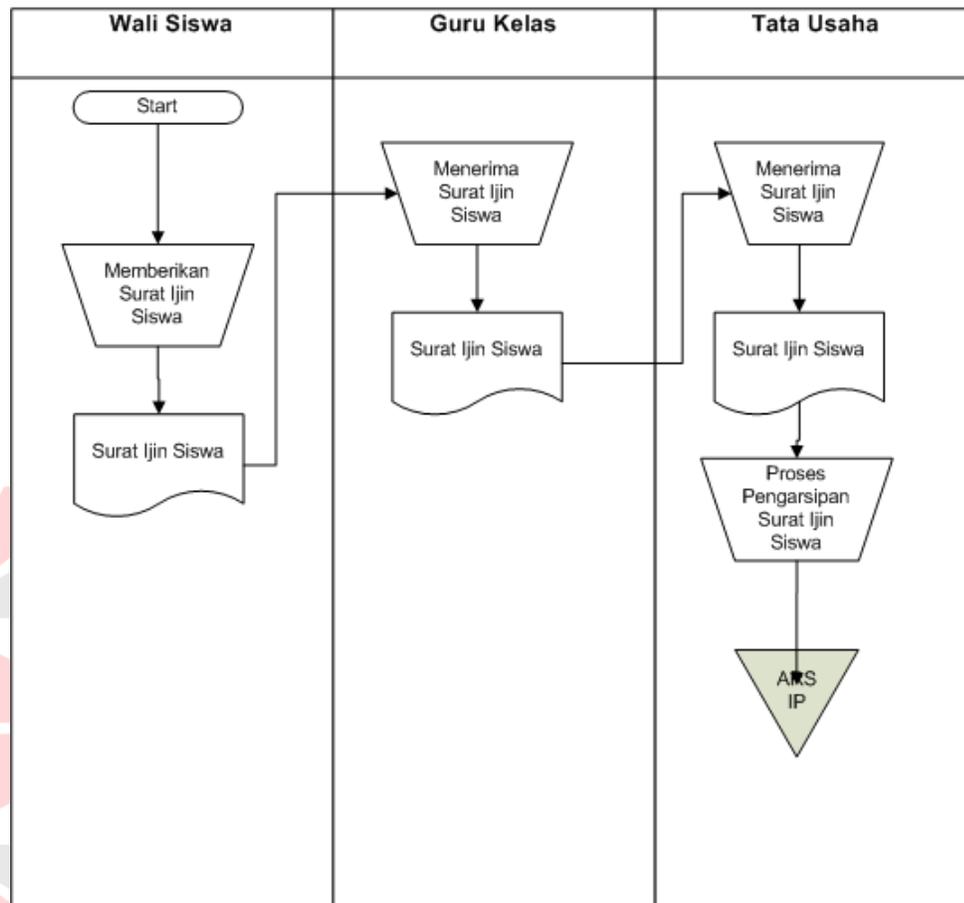
Berdasarkan hasil wawancara dan analisis pada SD Praja Mukti Surabaya, ditemukan bahwa SD Praja Mukti Surabaya tidak melakukan arsip dengan baik pada surat ijin peserta didik sehingga hal ini akan menimbulkan kesalahpahaman antara siswa dan pihak sekolah. Sedangkan permasalahan lainnya yakni jarak antara rumah dan sekolah jauh sehingga untuk mengantarkan surat ijin memerlukan waktu dan tenaga.

Mengacu pada permasalahan yang ada, SD Praja Mukti Surabaya membutuhkan aplikasi perijinan *online* agar lebih cepat dan mempersingkat waktu dalam melakukan proses perijinan siswa.

Oleh karena itu, dirancanglah sebuah Aplikasi perijinan *online* pada SD Praja Mukti Surabaya yang diharapkan dapat mengatasi masalah tersebut.

4.1.1 Document Flow

Document flow termasuk penggambaran asli pada Tata Usaha yang ada pada SD Praja Mukti Surabaya. Pada *document flow* ini hanya membahas mengenai alur proses perijinan siswa. Dalam Gambar 4.1 dijelaskan bahwa Wali peserta didik melakukan proses ijin dengan cara memberikan surat ijin kepada guru kelas, kemudian Guru kelas memberikan kepada Bagian Tata Usaha dan Bagian Tata Usaha kemudian melakukan arsip. Berikut merupakan *document flow* dari sistem ini pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Document Flow Perijinan Siswa

4.2 Desain Sistem

Setelah melakukan analisis sistem, langkah berikutnya yaitu mendesain sistem. Dalam mendesain sistem diperlukan langkah-langkah yang harus dilakukan sebagai berikut:

1. *System Flow*
2. *Data Flow Diagram (DFD)*
3. *Conceptual Data Model (CDM)*
4. *Physical Data Model (PDM)*

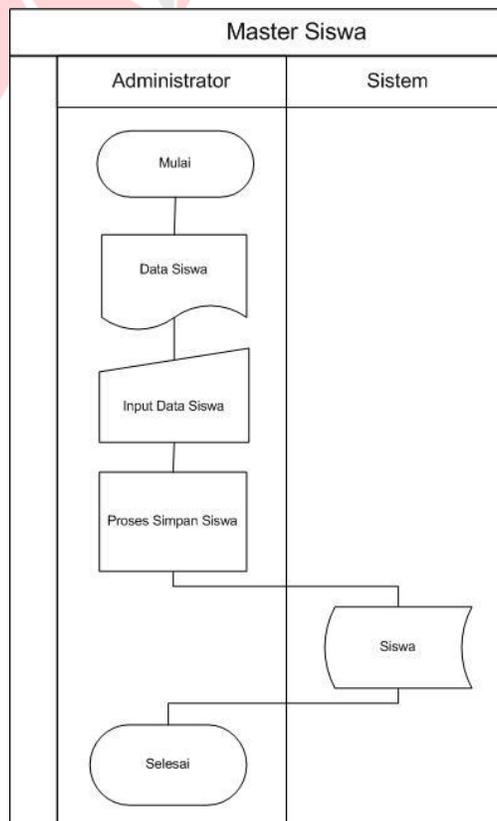
5. *Database management System (DBMS)*
6. *Desain input output*

4.2.2 *System Flow*

System flow merupakan penggambaran alur proses yang berada pada suatu sistem informasi. Adapun beberapa *System flow* untuk Aplikasi perijinan *online* pada SD Praja Mukti Surabaya sebagai berikut.

A. *System Flow Master Siswa*

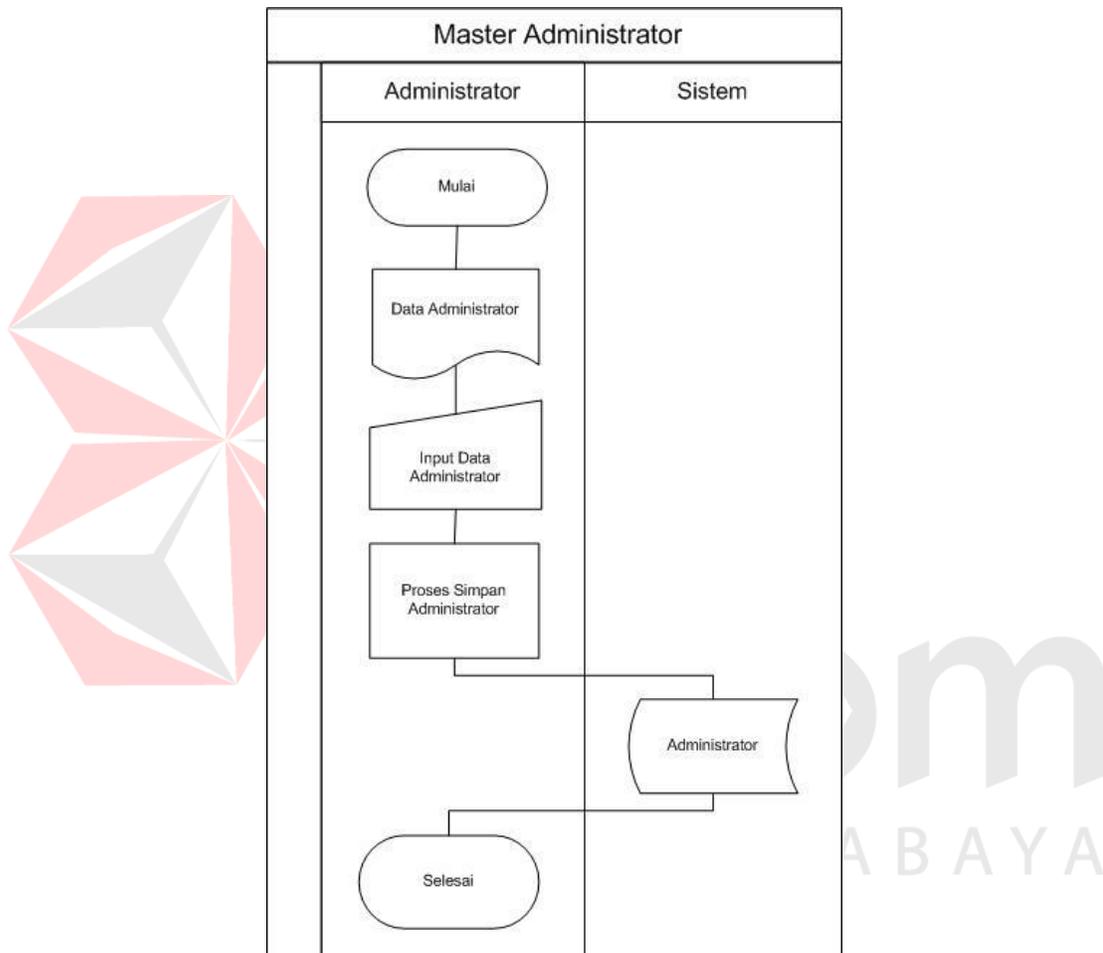
Dimulai dengan melakukan *input* data siswa yang kemudian dilakukan proses penyimpanan ke dalam tabel siswa. *System flow* dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 *System Flow Master Siswa*

B. *System Flow Master Administrator*

Administrator yakni tata usaha yang melakukan *input* data *administrator* yang nantinya akan berfungsi untuk melakukan *login* ke dalam sistem ini. *System flow* dapat dilihat pada Gambar 4.3.

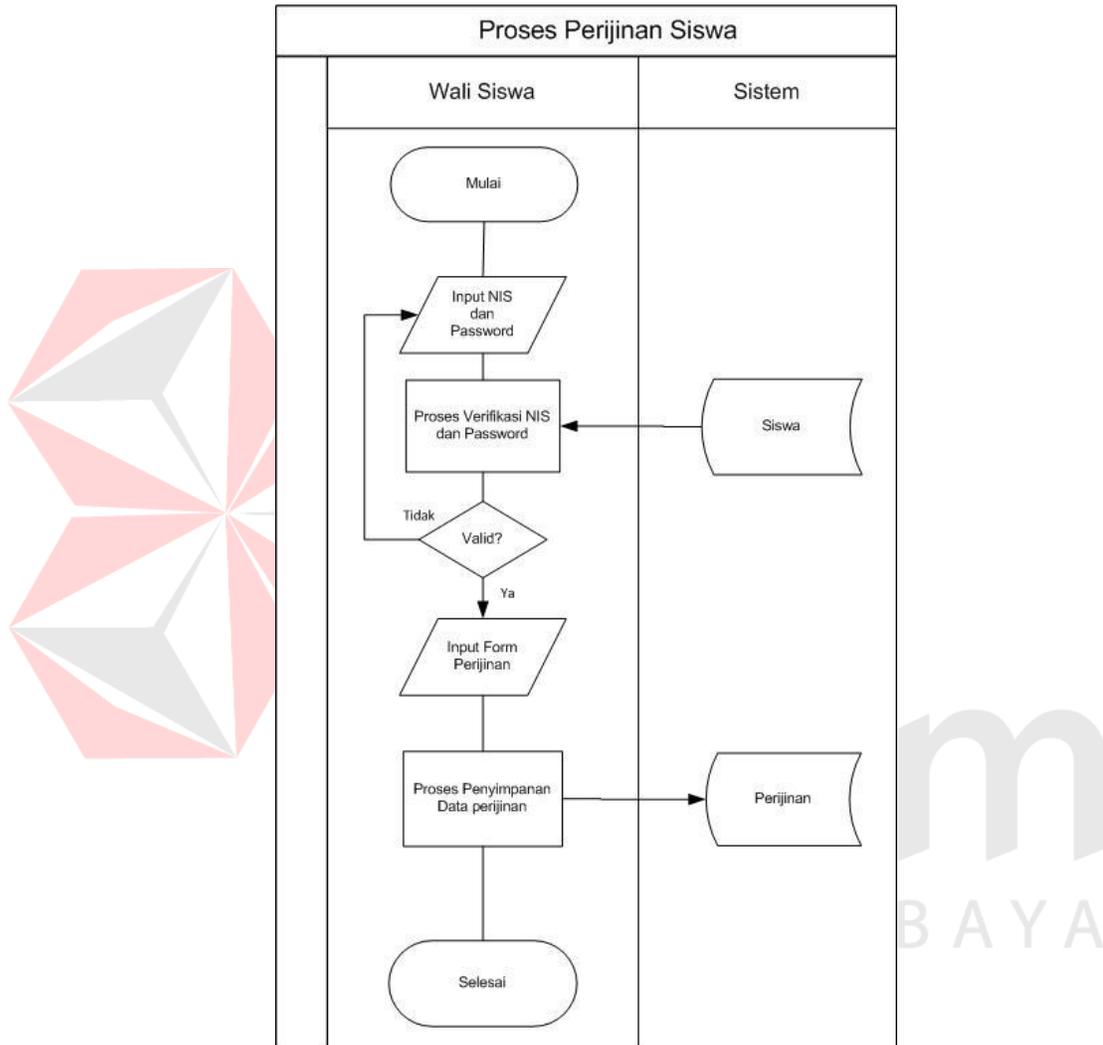


Gambar 4.3 *System Flow Master Administrator*

C. *System Flow Proses Perijinan Siswa*

Pada Gambar 4.4 merupakan *System flow* proses perijinan siswa yang dimulai dari wali siswa yang melakukan *login* menggunakan NIS dan

Password untuk masuk ke dalam sistem. Kemudian melakukan *input form* perijinan yang harus dilengkapi dan data perijinan tersimpan pada tabel perijinan.

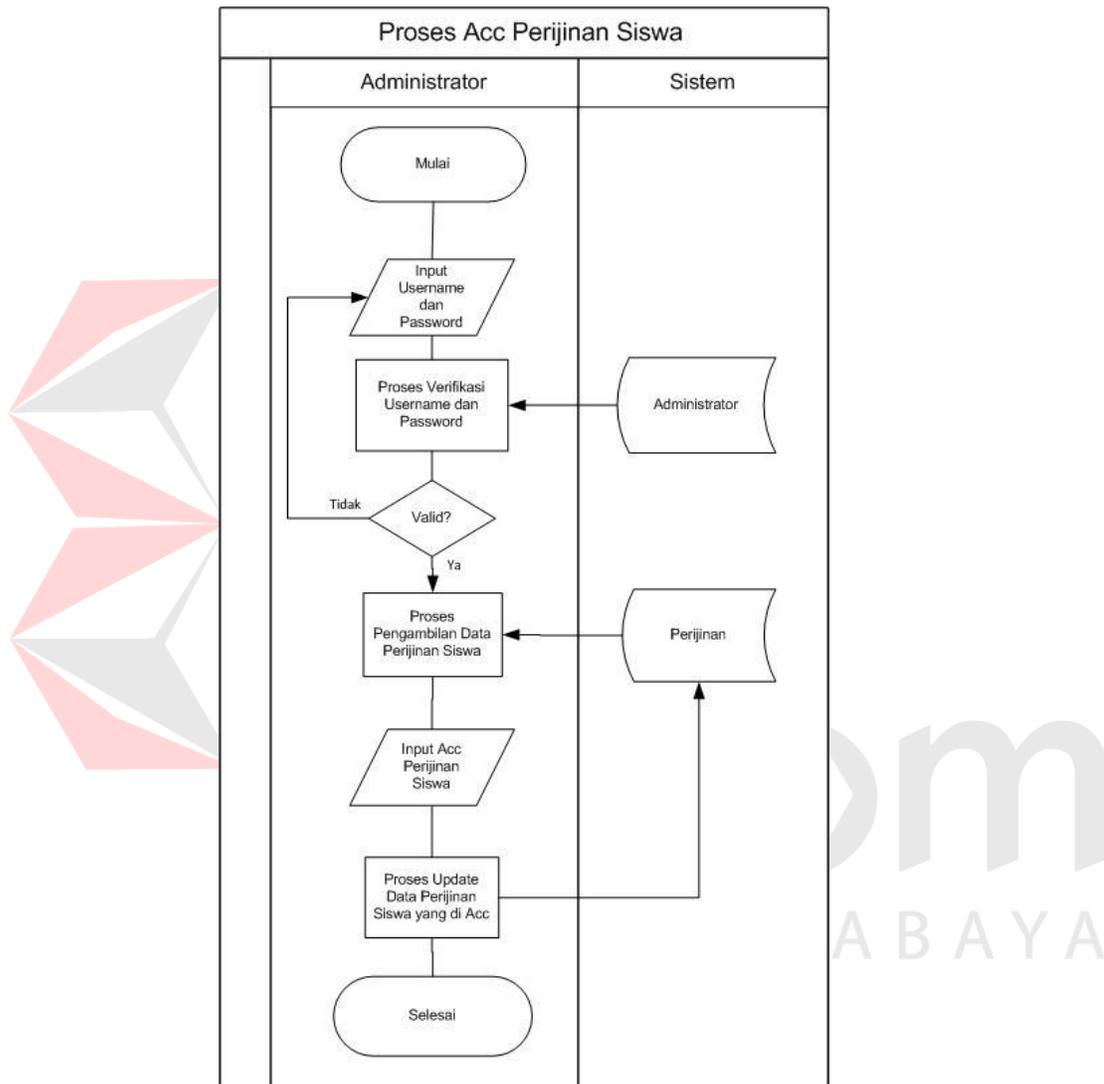


Gambar 4.4 *System Flow* Proses Perijinan Siswa

D. *System Flow* Proses Persetujuan Perijinan Siswa

Pada Gambar 4.5 merupakan *System flow* proses persetujuan perijinan siswa yang dimulai dari *administrator* yang melakukan *login* ke dalam

sistem kemudian melakukan proses konfirmasi terhadap perijinan siswa yang telah melakukan perijinan.

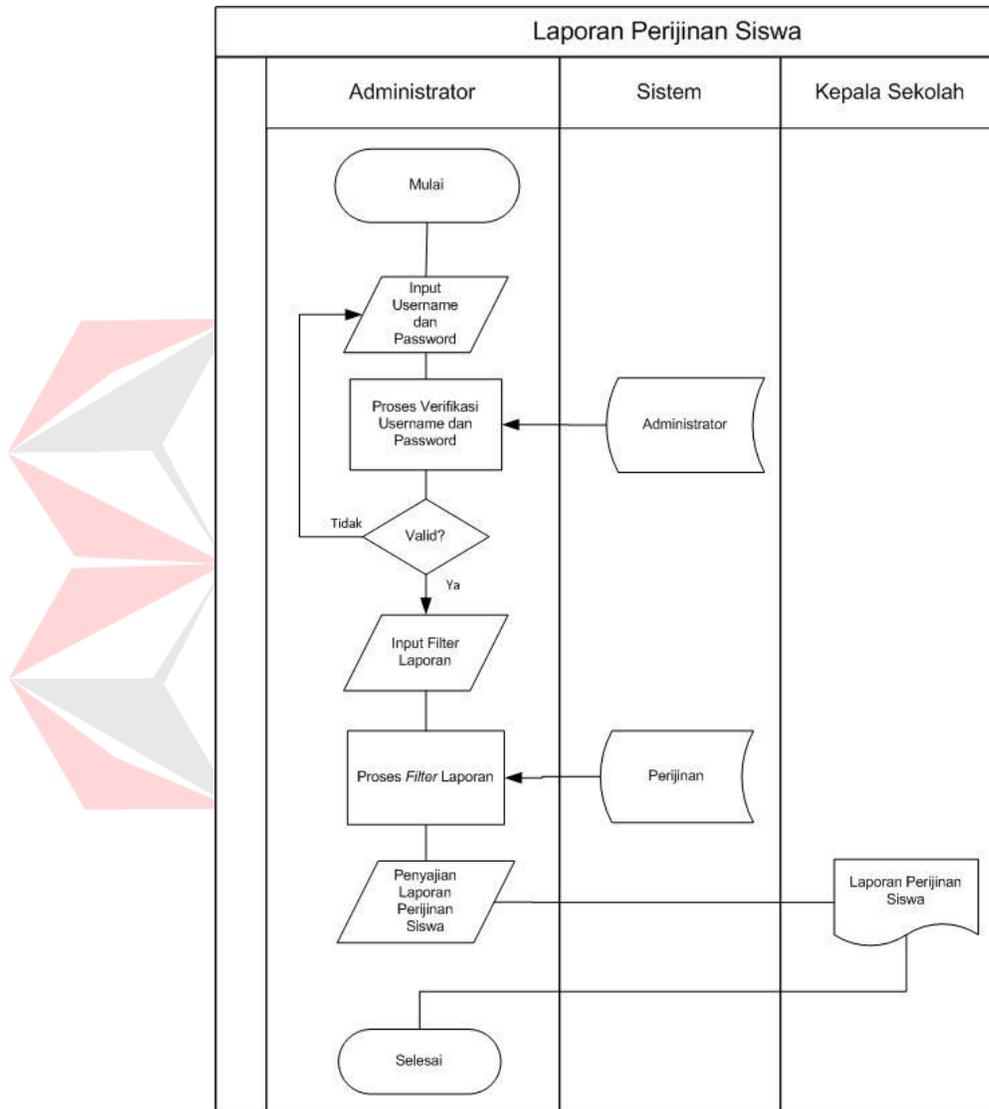


Gambar 4.5 *System Flow* Proses Persetujuan Perijinan Siswa

E. *System Flow* Pembuatan Laporan Perijinan Siswa

Pada Gambar 4.5 merupakan *System flow* pembuatan laporan perijinan siswa yang dimulai dari *administrator* yang melakukan *login* untuk masuk

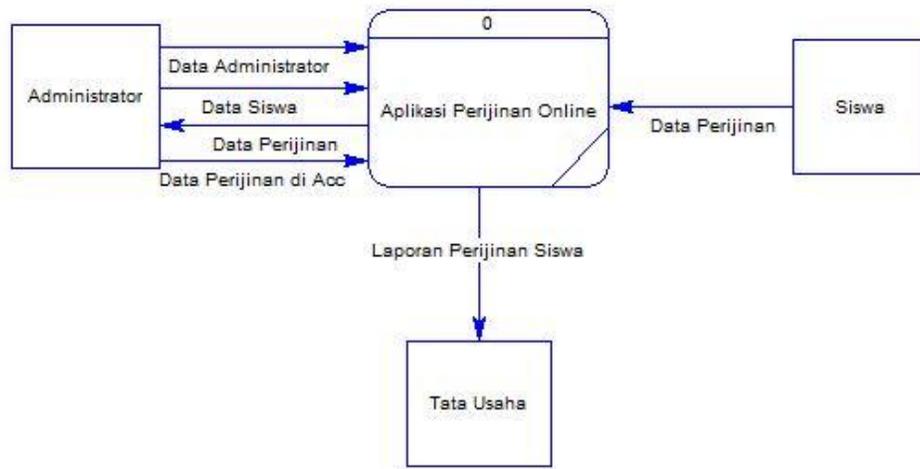
ke dalam sistem kemudian *administrator* melakukan *input* laporan untuk mengetahui



Gambar 4.6 *System Flow* Laporan Perijinan Siswa

4.2.1 Context Diagram

Context Diagram menggambarkan asal data dan menunjukkan aliran dari data tersebut. *Context* Diagram pada aplikasi terdiri dari tiga *entity* yaitu *administrator*, siswa dan tata usaha.



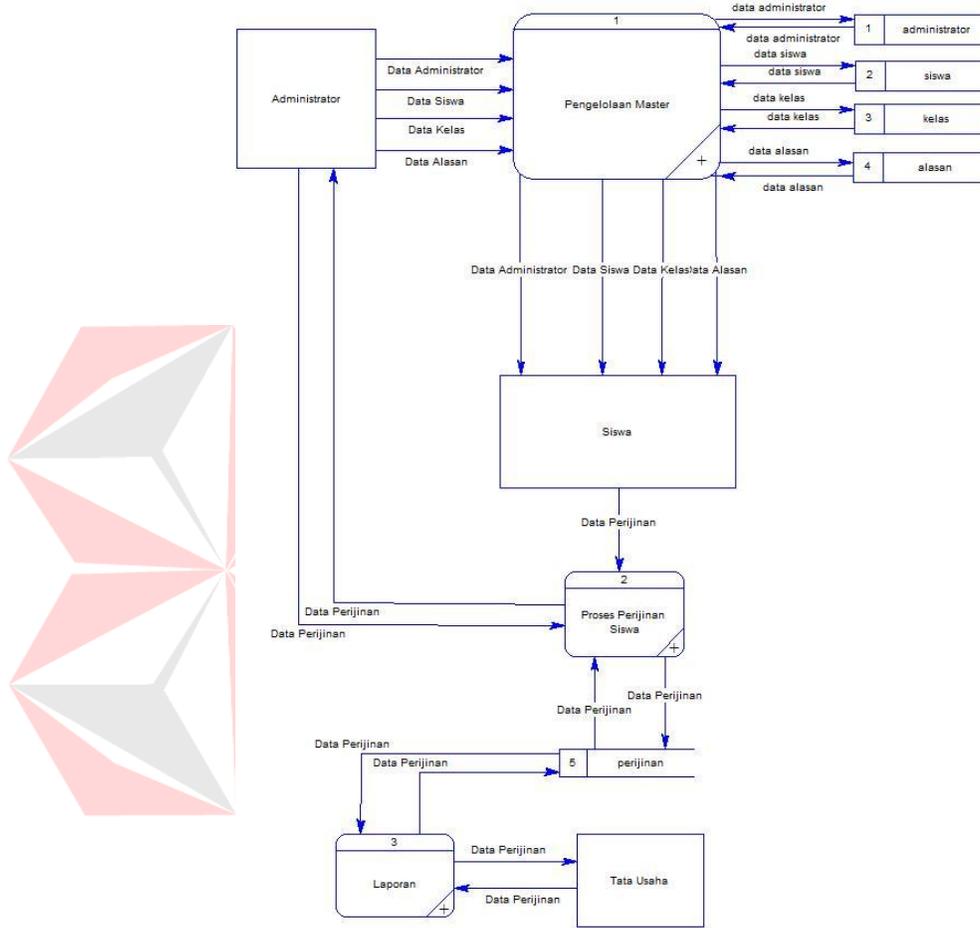
Gambar 4.7 Context Diagram

Pada Gambar 4.7 di atas menjelaskan aliran data masuk maupun data keluar pada *external entity*. Sebagai contoh, bahwa *entity administrator* memperoleh pemberitahuan data Perijinan dari sistem sedangkan siswa harus melakukan pengisian data perijinan ke dalam sistem.

4.2.2 Data Flow Diagram

Data flow Diagram (DFD) merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD menggambarkan alur data yang terdapat pada sistem.

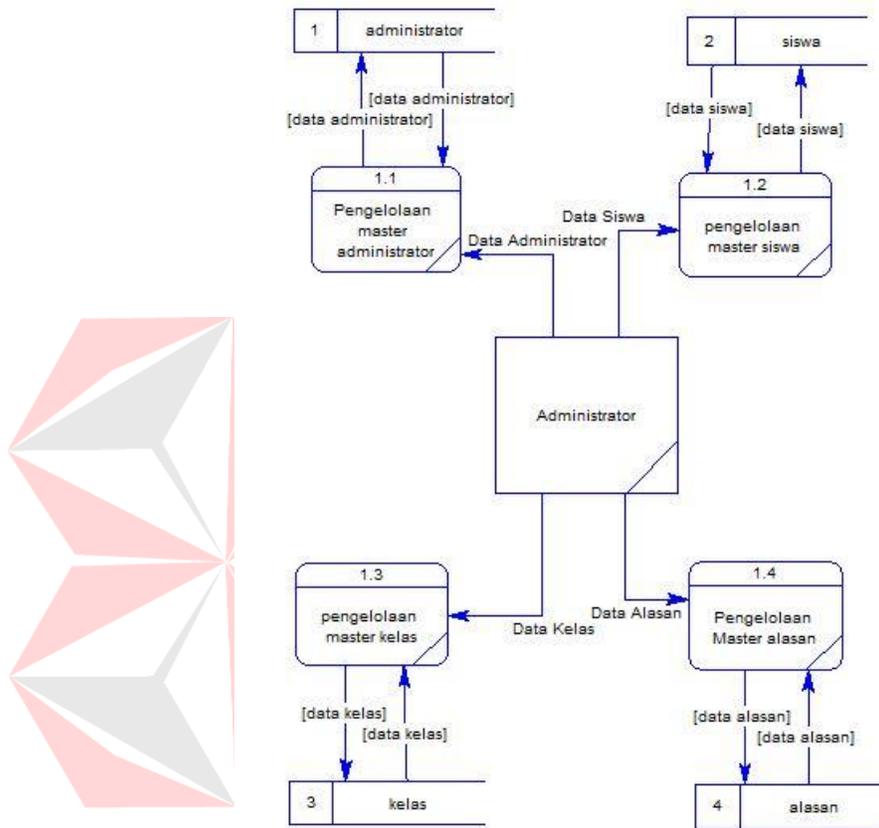
A. Data Flow Diagram Level 0



Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 0

Pada Gambar 4.8 merupakan hasil dari *decompose* atau penjabaran dari *Context* Diagram. Pada DFD level 0 terdapat tiga proses yaitu Pengelolaan Master, Proses Perijinan Siswa, dan Laporan.

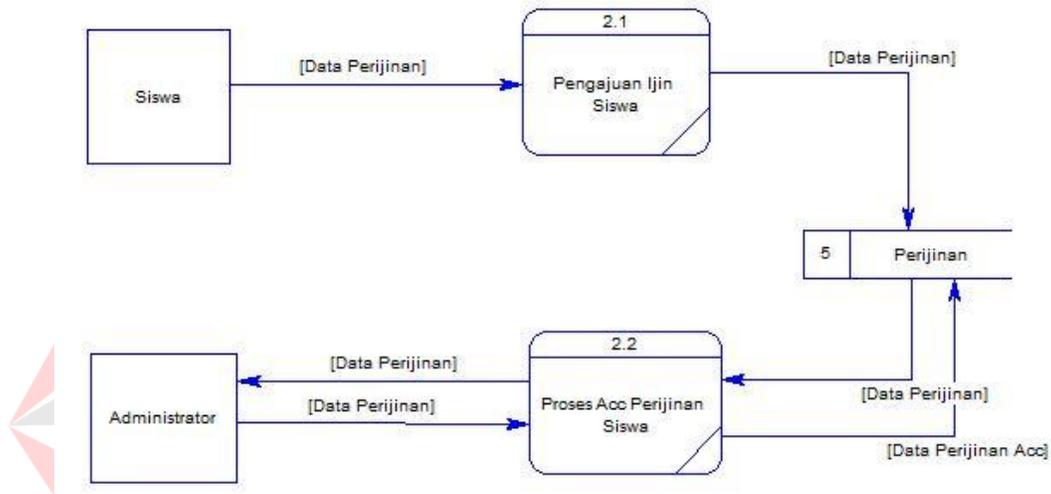
B. Data Flow Diagram Level 1 Pengelolaan Master



Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 1 Pengelolaan Master

Pada Gambar 4.9 merupakan diagram *breakdown* dari proses nomor satu yaitu pengelolaan master, yang didalamnya terdapat pengelolaan master *administrator*, master siswa, master kelas, dan master alasan.

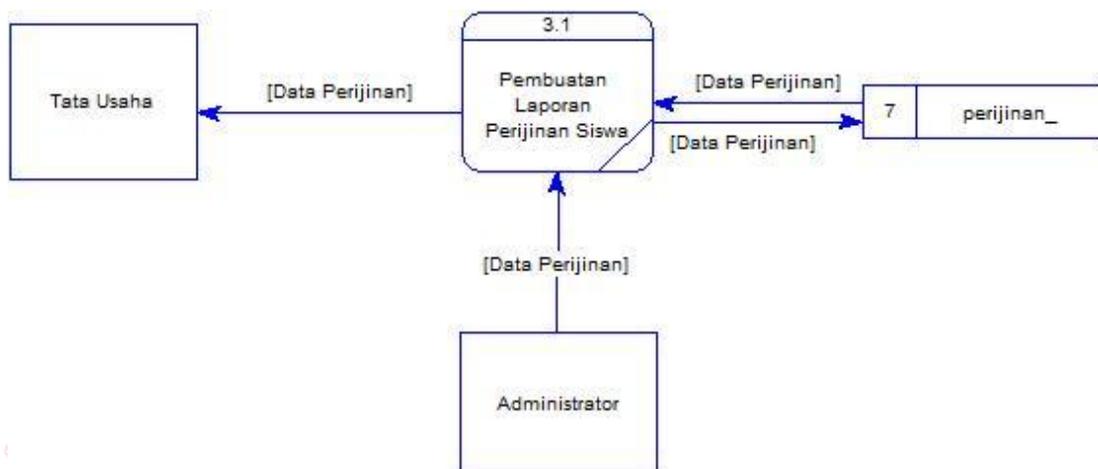
C. *Data Flow Diagram Level 1* Proses Perijinan Siswa



Gambar 4.10 Data Flow Diagram Level 1 Proses Perijinan

Pada Gambar 4.10 diagram ini merupakan *breakdown* dari proses nomor dua yaitu Proses Perijinan Siswa, yang di mana siswa melakukan proses Pengajuan Perijinan kemudian akan disimpan pada *database* perijinan dan kemudian melakukan proses konfirmasi oleh *Administrator* atau Bagian Tata Usaha.

D. *Data Flow Diagram Level 1 Laporan Perijinan Siswa*

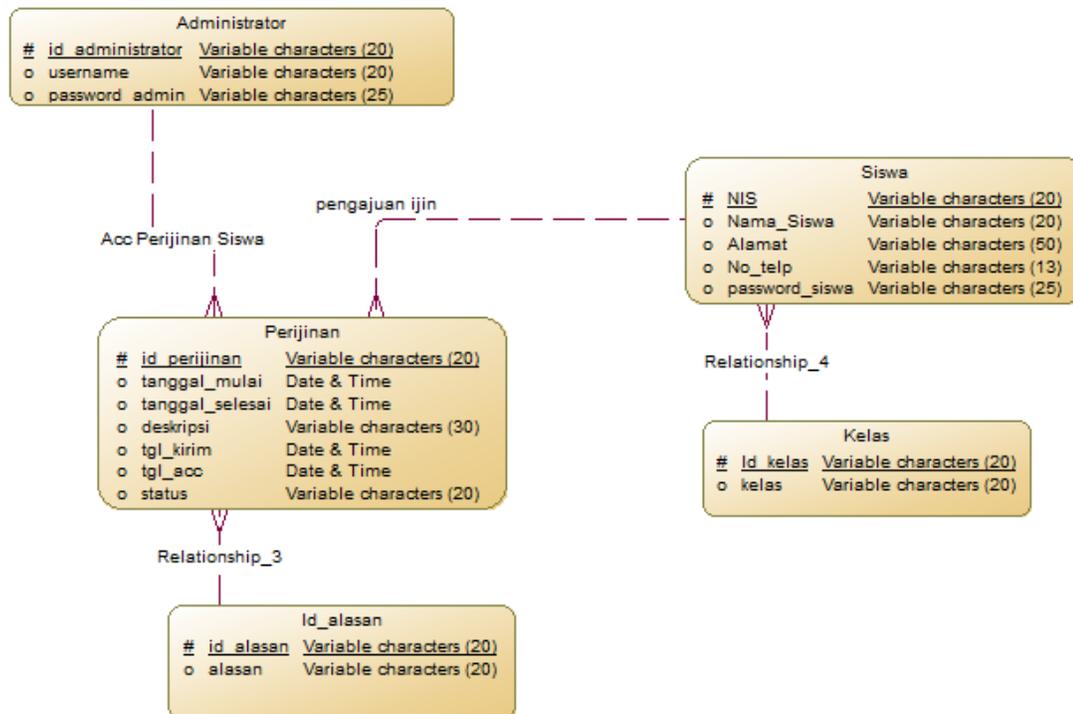


Gambar 4.11 Data Flow Diagram Level 1 Laporan Perijinan Siswa

Pada Gambar 4.11 Diagram ini merupakan *breakdown* dari proses nomor tiga yaitu laporan, yang di mana setelah melakukan proses perijinan, maka laporan akan dihasilkan dari tabel perijinan dan akan ditampilkan sesuai Bagian Tata usaha ingin menampilkan laporan.

4.2.3 Conceptual Data Model (CDM)

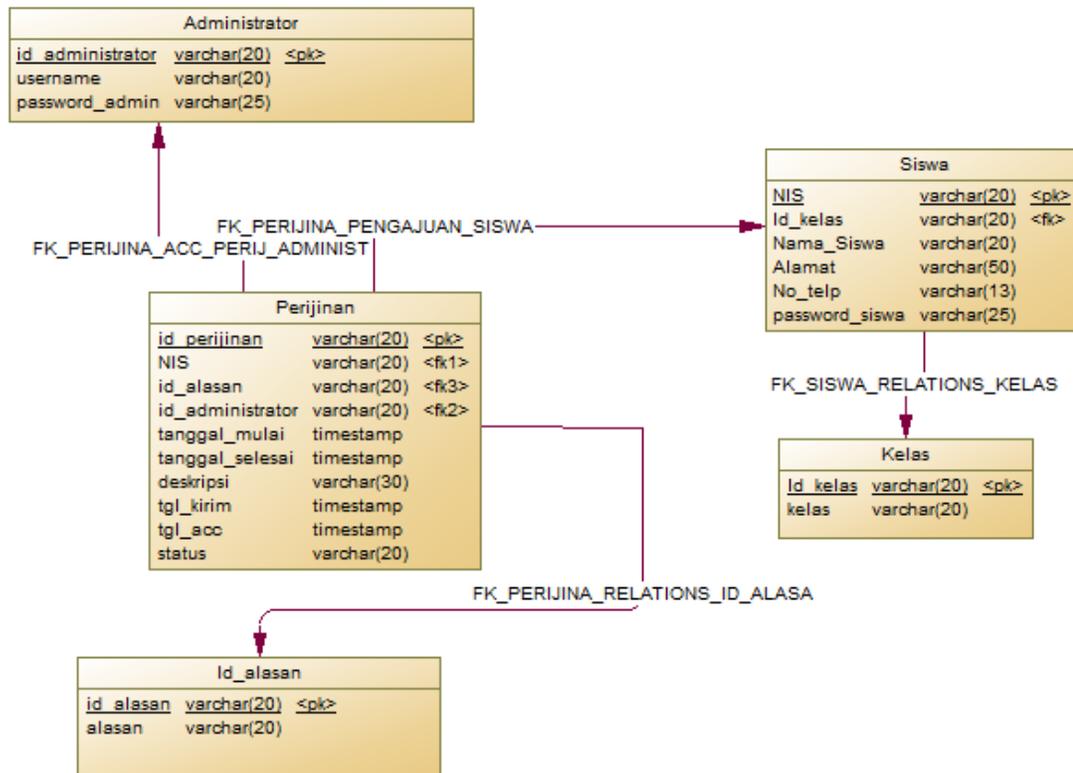
Conceptual Data Model (CDM) pada Aplikasi Perijinan *Online* terdapat lima tabel yaitu Tabel *Administrator*, Tabel *Siswa*, Tabel *Perijinan*, Tabel *Alasan*, dan Tabel *Kelas*.



Gambar 4.12 CDM Aplikasi Perijinan *Online*

4.2.4 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model merupakan hasil dari *generate* CDM yang sudah dibuat sebelumnya. PDM pada aplikasi perijinan *online* terdapat lima tabel yaitu tabel *administrator*, tabel siswa, tabel alasan, tabel kelas, dan tabel perijinan.



Gambar 4.13 PDM Aplikasi Perijinan *Online*

4.2.5 Database Management System

Struktur tabel pada aplikasi *perijinan online* yaitu :

A. Tabel *Administrator*

Primary Key : *id_administrator*

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data master *administrator*

Tabel 4.1 Tabel *Administrator*

| Field | Data Type | Length | Constraint | Foreign Key | |
|-------------------------|-----------|--------|------------|-------------|----------|
| | | | | On Field | On Table |
| <i>Id_Administrator</i> | Varchar | 20 | pk | | |
| <i>Username</i> | Varchar | 25 | | | |
| <i>Password_Admin</i> | Varchar | 25 | | | |

B. Tabel *Siswa*

Primary Key : *NIS*

Foreign Key : *id_kelas*

Fungsi : untuk menyimpan data siswa

Tabel 4.2 Tabel *Siswa*

| Field | Data Type | Length | Constraint | Foreign Key | |
|-----------------------|-----------|--------|------------|-----------------|--------------|
| | | | | On Field | On Table |
| <i>NIS</i> | Varchar | 20 | pk | | |
| <i>Id_kelas</i> | Varchar | 20 | fk | <i>Id_kelas</i> | <i>kelas</i> |
| <i>Nama_siswa</i> | Varchar | 20 | | | |
| <i>Alamat</i> | Varchar | 50 | | | |
| <i>No_Telp</i> | Varchar | 13 | | | |
| <i>Password_siswa</i> | Varchar | 25 | | | |

C. Tabel Kelas

Primary Key : id_kelas

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data kelas

Tabel 4.3 Tabel kelas

| <i>Field</i> | <i>Data Type</i> | <i>Length</i> | <i>Constraint</i> | <i>Foreign Key</i> | |
|--------------|------------------|---------------|-------------------|--------------------|-----------------|
| | | | | <i>On Field</i> | <i>On Table</i> |
| id_kelas | Varchar | 20 | pk | | |
| kelas | Varchar | 20 | | | |

D. Tabel alasan

Primary Key : id_alasan

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data alasan

Tabel 4.4 Tabel alasan

| <i>Field</i> | <i>Data Type</i> | <i>Length</i> | <i>Constraint</i> | <i>Foreign Key</i> | |
|--------------|------------------|---------------|-------------------|--------------------|-----------------|
| | | | | <i>On Field</i> | <i>On Table</i> |
| id_alasan | Varchar | 20 | pk | | |
| alasan | Varchar | 20 | | | |

E. Tabel perijinan

Primary Key : id_perijinan

Foreign Key : NIS, Id_alasan, Id_administrator

Fungsi : untuk menyimpan perijinan siswa

Tabel 4.5 perijinan

| Field | Data Type | Length | Constraint | Foreign Key | |
|------------------|-----------|--------|------------|------------------|---------------|
| | | | | On Field | On Table |
| Id_perijinan | Varchar | 20 | pk | | |
| NIS | Varchar | 20 | fk | Id_kelas | kelas |
| Id_alasan | Varchar | 20 | fk | Id_alasan | alasan |
| Id_administrator | Varchar | 20 | fk | Id_administrator | administrator |
| Tanggal_mulai | Datetime | | | | |
| Tanggal_selesai | Varchar | | | | |
| Deskripsi | Varchar | 20 | | | |
| Tgl_kirim | Datetime | | | | |
| Tgl_acc | Datetime | | | | |
| Status | Varchar | 20 | | | |

4.3 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem yang digunakan pada aplikasi perencanaan bahan baku meliputi kebutuhan perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*).

4.3.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi adalah komputer dengan minimal spesifikasi sebagai berikut:

- a. processor dual core atau lebih tinggi.
- b. dengan resolusi 800x600 dan mendukung OS Linux/Windows/OSX.

- c. RAM 512 MB atau lebih tinggi.
- d. Koneksi Internet kecepatan 1 Mbps

smartphone dengan minimal spesifikasi berikut :

- a. *Processor dualcore*
- b. Resolusi minimal 500x500
- c. RAM 256 MB atau lebih tinggi
- d. Koneksi Internet minimal 1Mbps

4.3.2 Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem Operasi Windows 7 dan Android/IOS/Windows Phone/RIM
- b. MySQL
- c. XAMPP
- d. *Browser* support HTML 5

4.4 Implementasi Sistem

Proses implementasi sistem dilakukan dengan tujuan agar sistem yang dibangun dapat mengatasi permasalahan dalam penelitian ini. pada tahapan ini, sebelum melakukan implementasi, pengguna (*user*) harus mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dari program yang akan diimplementasikan. Kebutuhan tersebut berupa perangkat lunak dan perangkat keras yang telah dijelaskan sebelumnya.

Pada proses implementasi ini, dijelaskan bagaimana penggunaan aplikasi pada masing-masing *stakeholder* dan uji coba fungsional dan non-fungsional pada masing-masing *stakeholder*.

4.4.1 Implementasi Sistem Fungsional

Proses implementasi ini dilakukan dengan tujuan menjelaskan penggunaan aplikasi kepada masing-masing pengguna sesuai dengan fungsi-fungsi yang dilakukannya. Adapun penjelasannya pada masing-masing *stakeholder* adalah sebagai berikut.

A. *Login* Siswa



Gambar 4.14 *Form Login* Siswa

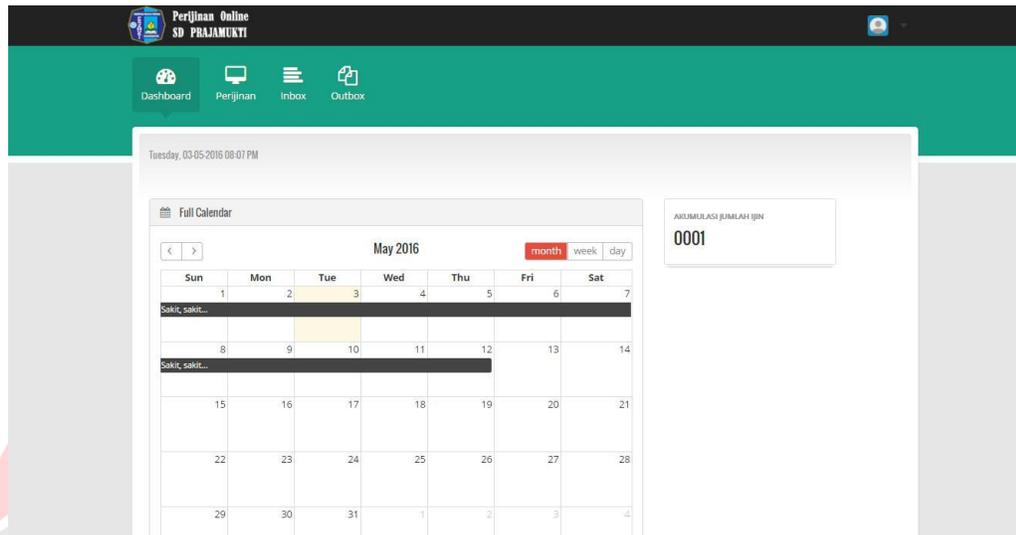
Proses *login* siswa adalah proses awal untuk mengakses semua fungsi pada perijinan *online* pada halaman siswa. Pada *form login* ini pengguna *menginputkan*

NIS dan *password* pada kolom yang tersedia seperti Gambar 4.14 di atas, kemudian menekan tombol *Log in*. Jika NIS dan *Password* tidak sesuai, maka akan muncul pesan eror seperti pada Gambar 4.15 berikut ini.



Gambar 4.15 Pesan *Error Login*

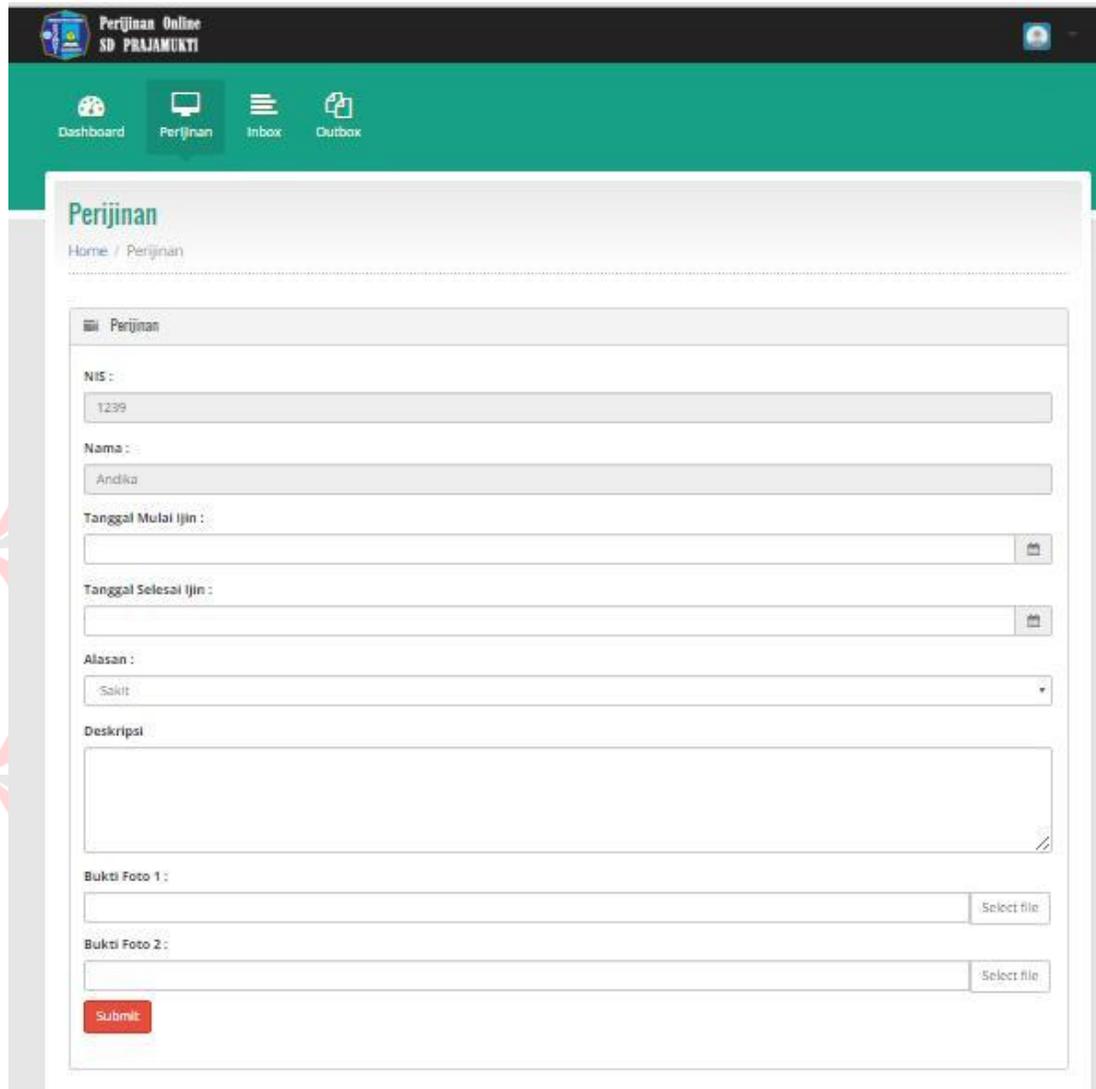
B. Halaman Utama Siswa



Gambar 4.16 Halaman Utama Siswa

Jika pengguna sudah terdaftar, maka setelah proses *login admin* otomatis akan terhubung dengan halaman utama siswa seperti pada Gambar 4.16. Pada Halaman siswa terdapat 4 sub menu utama yaitu: menu *dashboard*, menu *perjinan*, *inbox* dan *outbox*.

C. Menu Perijinan



The screenshot displays the 'Perijinan' menu in a web application. The header includes the school logo and name 'Perijinan Online SD PRAJAMUKTI'. A navigation bar contains icons for Dashboard, Perijinan, Inbox, and Outbox. The main content area is titled 'Perijinan' and shows a breadcrumb 'Home / Perijinan'. Below this is a form titled 'Perijinan' with the following fields:

- NIS:
- Nama:
- Tanggal Mulai Ijin:
- Tanggal Selesai Ijin:
- Alasan:
- Deskripsi:
- Bukti Foto 1:
- Bukti Foto 2:
- Submit:

Gambar 4.17 Menu Perijinan

Menu Perijinan Gambar 4.17 di atas berfungsi untuk melakukan proses ijin yang dilakukan oleh siswa. Pada menu ini pengguna bisa melakukan proses ijin dengan mengisi kolom-kolom yang telah tersedia. Jika perijinan telah terisi dan tombol *submit* ditekan maka muncul tampilan seperti pada Gambar 4.18, menunjukkan bahwa ijin telah sukses disimpan.

Tuesday, 03-05-2016 08:43 PM

Sukses!
Data izin berhasil disimpan

Full Calendar

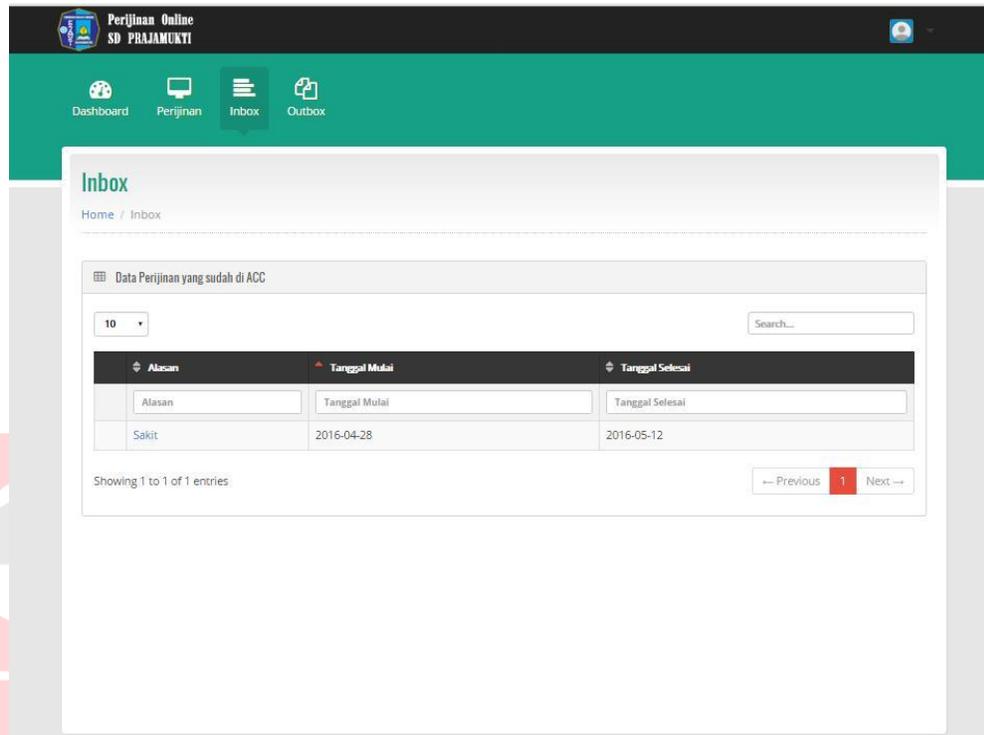
May 2016 month week day

| Sun | Mon | Tue | Wed | Thu | Fri | Sat |
|-----------------|-----|-----|--------------------------|-----|-----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Sakit, sakit... | | | izin, saudara pernika... | | | |
| | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| Sakit, sakit... | | | | | | |
| | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| | 28 | | | | | |
| | 29 | 30 | 31 | 1 | 2 | 3 |
| | 4 | | | | | |
| | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| | | | | | | 11 |

AKUMULASI JUMLAH IJIN
0002

Gambar 4.18 Perijinan Siswa Sukses

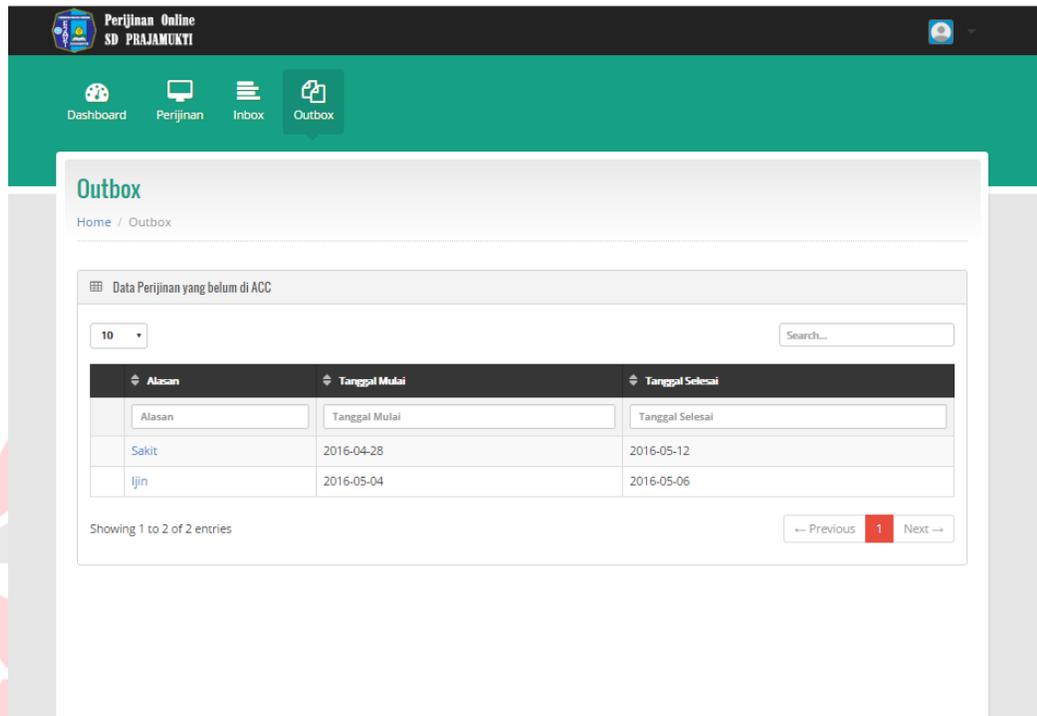
D. Menu *Inbox*



Gambar 4.19 Menu *Inbox*

Menu *Inbox* pada Gambar 4.19 di atas berfungsi untuk menampung data perijinan yang telah dilakukan persetujuan oleh *administrator* sehingga dapat mengetahui perijinan yang telah persetujuan. Pada menu ini juga dapat dikelompokkan berdasarkan alasan, tanggal mulai ijin dan tanggal selesai ijin.

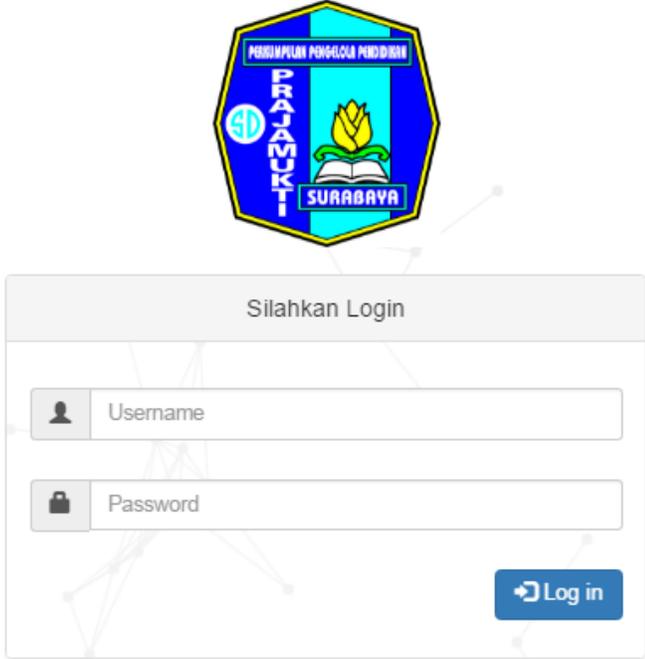
E. Menu *Outbox*



Gambar 4.20 Menu *Outbox*

Menu *Outbox* pada Gambar 4.20 di atas berfungsi untuk menampung data Perijinan. Pada menu ini pengguna bisa melihat permohonan ijin yang diajukan ke *Administrator* secara keseluruhan .

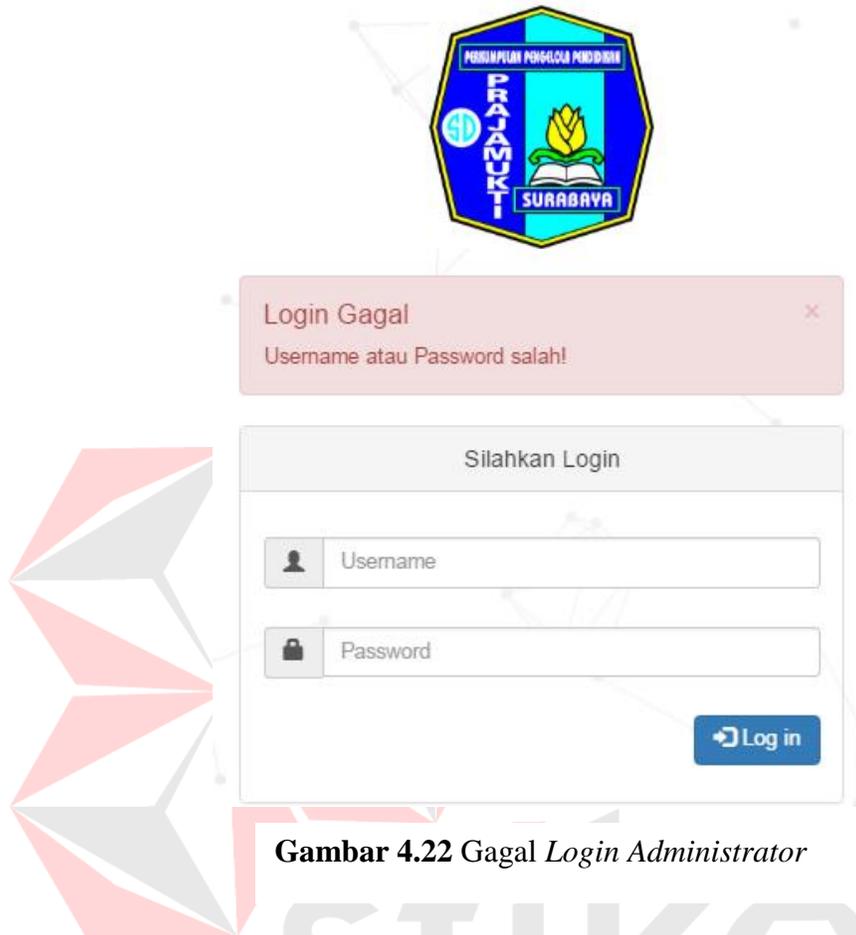
F. *Login Administrator*



The image shows a login form titled "Silahkan Login" (Please Login). At the top center is the logo of Universitas Surabaya, which is a blue shield with a yellow border. The logo contains the text "PERKUMPULAN PENGACALA PENDIDIKAN" at the top, "UNIVERSITAS SURABAYA" on the sides, and a central emblem featuring a yellow flower above an open book. Below the logo is a white rectangular form with a light gray header containing the text "Silahkan Login". The form has two input fields: the first is labeled "Username" with a person icon on the left, and the second is labeled "Password" with a lock icon on the left. To the right of the "Password" field is a blue button with a white right-pointing arrow and the text "Log in".

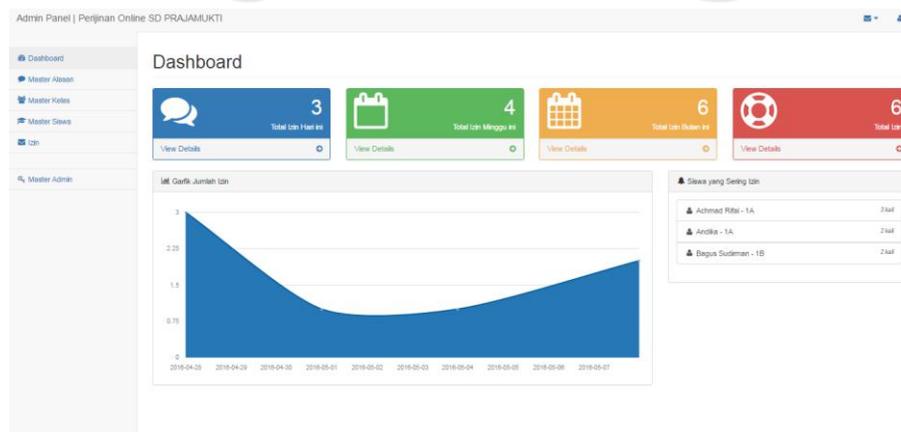
Gambar 4.21 *Login Administrator*

Proses *login* adalah proses awal untuk mengakses semua fungsi pada Aplikasi ini. Pada *form login* ini pengguna menginputkan *Username* dan *password* pada kolom yang tersedia seperti Gambar 4.21 di atas, kemudian menekan tombol *Log in*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai, maka akan muncul pesan *error* seperti pada Gambar 4.22.



Gambar 4.22 Gagal *Login Administrator*

G. Halaman Utama *Administrator*



Gambar 4.23 Halaman Utama *Admin panel*

Halaman Utama *Admin Panel* merupakan halaman yang akan tampil setelah *administrator* berhasil melakukan *login* dan akan menampilkan seperti Gambar 4.23 di atas.

H. Master Alasan

| No | Alasan | Aksi |
|----|--------|------|
| 1 | Sakit | |
| 2 | Ijin | |
| 3 | Alpha | |

Gambar 4.24 Halaman *Master Alasan* pada *Admin panel*

Sub menu master alasan merupakan sub menu yang menampilkan dan untuk menampung alasan siswa sehingga nantinya akan dapat dipisahkan berdasarkan jenis alasan seperti pada Gambar 4.24 di atas.

I. Master Kelas

| No | Kelas | Aksi |
|----|-------|------|
| 1 | 1A | |
| 2 | 1B | |
| 3 | 1C | |
| 4 | 1D | |
| 5 | 1E | |

Gambar 4.25 Halaman *Master Kelas* pada *Admin panel*

J. Master Siswa

| No | NIS | Kelas | Nama | Alamat | Notelp Wali | Password | Aksi |
|----|----------|-------|----------------|---------------------------------|---------------|----------|--|
| 1 | 08090625 | 1A | Achmad Rifai | Surabaya | 0898989123 | 3976 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 2 | 1239 | 1A | Andika | kebraon | 0317670746 | 1239 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 3 | 08090629 | 1B | Bagus Sudirman | Jalan Hasanudin no 12, Surabaya | 0898989123123 | 3632 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Gambar 4.26 Halaman *Master Siswa* pada *Admin panel*

Pada Gambar 4.26 menunjukkan halaman untuk master siswa yakni untuk menyimpan informasi siswa.

K. Perijinan

| No | NIS | Kelas | Tgl Mulai | Tgl Selesai | Alasan | status | Aksi |
|----|----------|-------|------------|-------------|--------|----------------|--|
| 1 | 08090625 | 1A | 2016-05-08 | 2016-05-10 | Sakit | [Sudah di acc] | <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2 | 08090625 | 1A | 2016-04-28 | 2016-04-30 | Ijin | [Sudah di acc] | <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3 | 08090625 | 1A | 2016-05-01 | 2016-05-07 | Alpha | [Sudah di acc] | <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 4 | 08090629 | 1B | 2016-04-28 | 2016-05-01 | Sakit | [Sudah di acc] | <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 5 | 08090629 | 1B | 2016-05-08 | 2016-05-15 | Ijin | [Sudah di acc] | <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 6 | 1239 | 1A | 2016-04-28 | 2016-05-12 | Sakit | [Sudah di acc] | <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 7 | 1239 | 1A | 2016-05-04 | 2016-05-06 | Ijin | [Belum di acc] | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Gambar 4.27 Halaman *Perijinan* pada *Admin panel*

Tampilan Perijinan untuk melihat dan melakukan proses persetujuan pengajuan perijinan dari siswa seperti pada Gambar 4.27 di atas.

L. Laporan



5/02/16 Admin Panel - Perijinan SD PRAJAMUKTI

Laporan perijinan siswa
SD Prajamukti Surabaya

Tanggal : 08/05/2016
Kelas : Semua Kelas

| No | NIS | Nama | Kelas | Tgl Mulai | Tgl Selesai | Alasan | status |
|----|----------|----------------|-------|------------|-------------|--------|----------------|
| 1 | 08090625 | Achmad Rifai | 1A | 08/05/2016 | 10/05/2016 | Sakit | [Sudah di acc] |
| 2 | 08090625 | Achmad Rifai | 1A | 28/04/2016 | 30/04/2016 | Ijin | [Sudah di acc] |
| 3 | 08090625 | Achmad Rifai | 1A | 01/05/2016 | 07/05/2016 | Alpha | [Sudah di acc] |
| 4 | 08090629 | Bagus Sudirman | 1B | 28/04/2016 | 01/05/2016 | Sakit | [Sudah di acc] |
| 5 | 08090629 | Bagus Sudirman | 1B | 08/05/2016 | 15/05/2016 | Ijin | [Sudah di acc] |
| 6 | 1239 | Andika | 1A | 28/04/2016 | 12/05/2016 | Sakit | [Sudah di acc] |
| 7 | 1239 | Andika | 1A | 04/05/2016 | 06/05/2016 | Ijin | [Belum di acc] |

Gambar 4.28 Halaman Cetak Laporan pada *Admin panel*

Tampilan ini pada Gambar 4.28 adalah tampilan untuk mencetak laporan yang melakukan perijinan melalui sistem.