

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan arus kemajuan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi menyebabkan segala aspek kehidupan manusia selalu dikaitkan dengan arus informasi, karena informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting dalam dunia pendidikan. Sistem informasi adalah sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi serta membantu manajer dalam mengambil keputusan (Kanneth,2008). Dan menyediakan pihak luar dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto,2005:11.)

Penjadwalan mata pelajaran merupakan salah satu permasalahan yang dihadapi oleh suatu lembaga pendidikan. Hal ini tidak terkecuali seperti yang dihadapi oleh SMA SHAFTA Surabaya. Proses penjadwalan pada SMA SHAFTA Surabaya masih berlangsung secara manual, sehingga menyebabkan proses pembuatan jadwal mata pelajaran berlangsung lama dan kemungkinan terjadi bentrok/*crash* jadwal semakin besar.

Memanfaatkan dari perkembangan teknologi informasi yang ada, maka diperlukan suatu aplikasi penjadwalan mata pelajaran untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh pihak SMA SHAFTA Surabaya. Harapannya dengan aplikasi yang dibangun akan membantu pihak SMA SHAFTA Surabaya

dalam membuat penjadwalan secara efektif dan efisien serta diharapkan dapat meningkatkan kerja dari pengajar di SMA SHAFTA Surabaya.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat disusun perumusan masalah adalah bagaimana membangun aplikasi yang memudahkan dalam pembuatan jadwal mata pelajaran di SMA SHAFTA Surabaya?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah diatas maka batasan masalah dalam sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem hanya memproses kegiatan penjadwalan mata pelajaran dan berupa *output* laporan jadwal pelajaran.
2. Sistem ini berbasis *web* dan berdasarkan pada data yang diperoleh dari SMA SHAFTA Surabaya.
3. Role hanya terbagi menjadi 2 yaitu *admin* dan *user*.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penyusunan laporan ini adalah membuat aplikasi berbasis *web* yang memudahkan dalam pembuatan jadwal mata pelajaran di SMA SHAFTA Surabaya.

1.5. Manfaat

Diharapkan setelah proyek Kerja Praktik ini selesai maka proses penjadwalan mata pelajaran di SMA SHAFTA Surabaya dapat berjalan lebih efektif dan efisien untuk mempermudah tugas *user* dalam melakukan transaksi penjadwalan yang akurat setiap proses transaksi.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan Kerja Praktik ini memiliki beberapa bab dan berbagai sub-bab yang bertujuan menjelaskan pokok bahasan dalam menyusun laporan ini. Adapun sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara garis besar latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan masalah, manfaat, dan sistematika penulisan laporan Kerja Praktik.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum SMA SHAFTA Surabaya yang menjelaskan sejarah dan struktur organisasi SMA SHAFTA Surabaya, beserta visi, misi, dan tujuannya serta struktur organisasi.

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang digunakan dalam membantu proses analisa dan desain sistem, yaitu Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan, Histori, Bagan Alur Sistem, *Data Flow Diagram*, serta *Entity Relationship Diagram*.

BAB IV : DISKRIPSI KERJA PRAKTIK

Bab ini menjelaskan tentang deskripsi pekerjaan yang dilakukan selama Kerja Praktik, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas uraian kesimpulan dan saran tentang perancangan penjadwalan mata pelajaran berbasis web yang telah dibuat, beserta saran-saran yang bisa diambil sesuai dengan hasil pembahasan.

LAMPIRAN

Dalam bagian ini penulis menyertakan beberapa lampiran yang menunjang Kerja Praktik ini.

