

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 **Kebutuhan Sistem**

Pada tahapan ini sistem yang telah dirancang pada tahap ke tiga akan dikembangkan, sehingga sistem yang dibuat harus mengacu pada rancangan yang telah dibuat pada tahap tiga. Adapun kebutuhan *software* (perangkat lunak) dan *hardware* (perangkat keras) untuk sistem ini adalah sebagai berikut.

4.1.1 **Kebutuhan Software**

Sistem yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi, membutuhkan *software* pendukung. *Software* pendukung tersebut antara lain :

1. Semua sistem operasi yang mendukung penggunaan aplikasi seperti Windows XP atau versi yang lebih baru.
2. Web browser yang digunakan sebaiknya menggunakan Mozilla Firefox Google Chrome, Internet Explorer atau yang lainnya untuk mengelola database menggunakan PHPMyAdmin.
3. Database menggunakan MySQL atau MariaDB.
4. Visual Basic 6.0

4.1.2 **Kebutuhan Hardware**

Kebutuhan minimal perangkat keras yang harus dipenuhi untuk *server* agar sistem berjalan baik adalah sebagai berikut :

1. *Personal Computer* dengan RAM minimal 256 MB
2. Koneksi LAN atau *Single User*.
3. Mouse, keyboard dan monitor dalam keadaan baik

4.2 Implementasi Sistem

Tahap ini merupakan pembuatan perangkat lunak yang disesuaikan dengan rancangan atau desain sistem yang telah dibangun sebelumnya. Berikut tampilan form atau halaman aplikasi yang sudah dibuat.

a. *Form Login*

Form login adalah *form* yang pertama kali muncul ketika aplikasi dijalankan. Pengguna diminta untuk input nama *user/* pengguna dan *password* yang telah diberikan. Proses *login* ini bertujuan untuk menentukan hak akses bagi masing-masing pengguna yaitu *admin, supervisor,* dan pegawai. Tampilan *form login* dapat dilihat pada Gambar 4.1 di bawah ini.

The image shows a screenshot of a Windows-style application window titled "Input User and Password". The window has a blue title bar with standard minimize, maximize, and close buttons. The main content area has a dark blue header with the text "APLIKASI RUMAH MAKAN" in yellow. Below the header, there are three input fields: "Nama User" containing "admin", "Password" containing "*****", and "Status" containing "Administrator". At the bottom of the form, there are two large yellow buttons: "Ok" with a family icon and "Cancel" with a red "EXIT" sign icon. To the left of the "Ok" button is a red plate with fried chicken, and to the right is a plate with various food items. A large, semi-transparent watermark "Sikikom" is overlaid on the entire screenshot.

Gambar 4.1 Tampilan *Form Login*

b. *Form Halaman Utama*

Form Halaman Utama adalah *form* awal yang muncul setelah pengguna berhasil melakukan *login*. Pada halaman ini terdapat informasi mengenai pengguna yang *login*. Sedangkan pada bagian atas terdapat 4 menu yang

dapat diakses yaitu menu data master, menu email laporan, kalkulator dan keluar dari aplikasi rumah makan. Tampilan dari *form* halaman utama dapat dilihat pada Gambar 4.2.



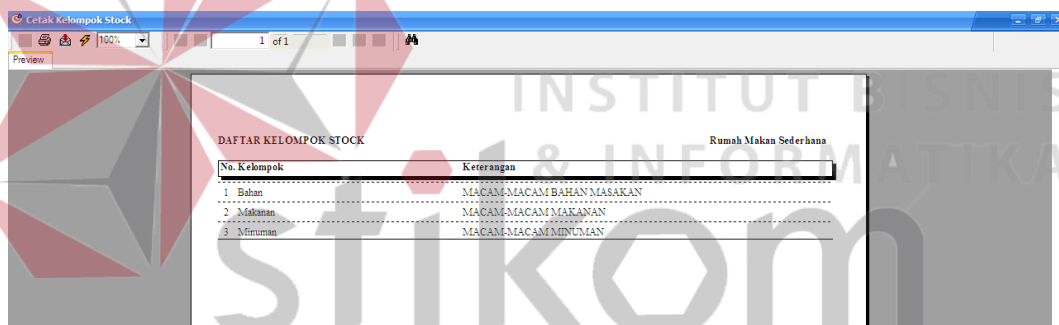
Gambar 4.2 *Form* Halaman Utama

c. *Form* Kelompok Persediaan

Form kelompok persediaan adalah *form* yang digunakan untuk menyimpan dan merubah kelompok persediaan bahan, makanan dan minuman. Tampilan dari *form* kelompok persediaan dapat dilihat pada Gambar 4.3.1.



Gambar 4.3.1 Tampilan *Form* Master Kelompok Stock/ Persediaan



Gambar 4.3.2 Tampilan Cetak Daftar Kelompok Stock/ Persediaan

d. *Form* Master Pemakai

Form master *user/* pemakai/ pengguna aplikasi adalah *form* yang digunakan untuk menyimpan, merubah dan menghapus data pemakai aplikasi. Tampilan dari *form* master pemakai dapat dilihat pada Gambar 4.4.

Tabel User User Baru Ubah Hapus Selesai

NAMA USER

STATUS

PASSWORD

DAFTAR PEMAKAI

DAFTAR PEMAKAI DAN STATUS PEMAKAI	
Nama	Status Pemakai
admin	Administrator
Jafri	Administrator
sandy	Kasir
super	Supervisor

Gambar 4.4 Tampilan *Form* Master Pemakai Aplikasi

e. *Form* Master Daftar Barang

Form master bahan/ makanan adalah *form* yang digunakan untuk menyimpan bahan makanan dan minuman. Tampilan dari *form* bahan makanan dan minuman dapat dilihat pada Gambar 4.5.1

DAFTAR BARANG TERSEDIA

Baru Copy Ubah Hapus Cetak Master Barang Selesai

KODE/ TYPE BAHAN
 NAMA BAHAN/MAKANAN
 JENIS / SPEC / UKURAN
 KELOMPOK BARANG
 SALDO
 SATUAN
 HARGA POKOK
 HARGA JUAL
 TGL - SALDO
 NILAI PERSEDIAAN
 KODE SUPPLIER
 NAMA SUPPLIER
 KETERANGAN

Supplier
 Refresh
 Kalkulator
 Pencarian Data Terbaru

Refresh Mencari kode/ nama Edit Posisi cari: Awal Semua Jumlah data yang ditampilkan: 98

Kode Bahan/Makanan	Nama Bahan/ Makanan/ Minuman/ Barang	Jenis Barang	Harga Pokok	Harga Jual	Satuan	Kelompok Stock	Nama Supplier
12	12	12	8.000		pot	Bahan	Bu Wagini
13	13	13	8.000		pot	Bahan	Bu Wagini
air minum	air minum	Bahan			10 galon	Minuman	
amplak-bahan	amplak-bahan	Bahan			ekor	Bahan	
amplak.hati	amplak.hati	Makanan	6.000	9.000	ponsi	Makanan	
ayam bakar	ayam bakar	Makanan	6.000	9.000	ponsi	Makanan	
ayam goreng	ayam goreng	Makanan	6.000	9.000	ponsi	Makanan	
ayam gube	ayam gube	Makanan	6.000	9.000	ponsi	Makanan	
ayam kuah	ayam kuah	Makanan	6.000	9.000	ponsi	Makanan	
ayam pop	ayam pop	Makanan	6.000	9.000	ponsi	Makanan	
ayam-bahan	ayam-bahan	Bahan			ekor	Bahan	
babat	babat	Bahan			kilogram	Bahan	
babat	babat	Bahan	7.000	9.000	kilogram	Makanan	

Gambar 4.5.1 Tampilan Form Master Bahan, Makanan Dan Minuman

Master Persediaan/ Stok

1 of 7

Preview
 Bahan
 Makanan
 Minuman

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

MASTER BARANG

Kode Barang No Nama Barang Jenis / Spesifikasi Barang	Saldo Awal Satuan	Harga Pokok Harga Jual	Hrg Khusus Hrg Special	Tgl Saldo Awal	Saldo Minimum Saldo Maksimum
1 amplak-bahan amplak-bahan		ekor 0.00		20-05-2016	
2 ayam-bahan ayam-bahan		ekor 0.00		20-05-2016	
3 babat babat		kilogram 0.00		20-05-2016	
4 barang bonbay barang bonbay		kilogram 0.00		20-05-2016	
5 barang merah barang merah		kilogram 0.00		20-05-2016	
6 barang putih barang putih		kilogram 0.00		20-05-2016	
7 Beras Beras		karung (25kg) 1.00	275.000,00	20-05-2016	
8 bumbu basah bumbu basah		kilogram 0.00		20-05-2016	
9 bumbu kering bumbu kering		kilogram 0.00		20-05-2016	

Gambar 4.5.2 Tampilan Mencetak Master Barang/ Bahan/ Makanan/ Minuman

The screenshot shows a software window titled "Price List" with a menu bar (Bahan, Makanan, Minuman) and a preview area. The main content is a table with the following data:

No Kode Barang	Nama Barang	Jenis / Spesifikasi Baran	Satuan	Isi	Harga Jual
PRICE LIST					
	Kelompok Barang	Bahan			
1	12		pot	1	0,00
2	13		pot	1	0,00
3	ampalal-bahan	ampalal-bahan	ekor	0	0,00
4	ayam-bahan	ayam-bahan	ekor	0	0,00
5	babat	babat	kilogram	0	0,00
6	bawang bombay	bawang bombay	kilogram	0	0,00
7	bawang merah	bawang merah	kilogram	0	0,00
8	bawang putih	bawang putih	kilogram	0	0,00
9	Beras	Beras	ring (25kg)	1	0,00
10	bumbu basah	bumbu basah	kilogram	0	0,00
11	bumbu kering	bumbu kering	kilogram	0	0,00
12	bunga pepaya mentah	bunga pepaya mentah	teropak	0	0,00
13	cabe hijau	cabe hijau	30 kilogram	0	0,00
14	cabe merah	cabe merah	kilogram	0	0,00
15	cabe rawit	cabe rawit	7 kilogram	0	0,00
16	calca	calca	kalori	0	0,00
17	daging	daging	kilogram	0	0,00
18	daun jeruk	daun jeruk	ikat	0	0,00
19	daun kunyit	daun kunyit	ikat	0	0,00
20	daun salam	daun salam	ikat	0	0,00
21	daun singkong	daun singkong	ikat	0	0,00

Gambar 4.5.3 Tampilan Daftar Harga/ Price List

f. *Form Master Supplier*

Form master supplier adalah *form* yang digunakan untuk menyimpan data *supplier*. Tampilan dari *form master supplier* dapat dilihat pada Gambar 4.6.

The screenshot shows a software form titled "Master Supplier" with a menu bar (Baru, Ubah, Hapus, Cetak, Selesai). The form contains several input fields for supplier information:

- KODE SUPPLIER
- NAMA SUPPLIER
- CONTACT PERSON
- ALAMAT
- KOTA
- NO. TELP / FAX.
- NO. HP.
- KETERANGAN

Below the form is a table listing suppliers:

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat Supplier	Kota	HP	Keterangan
Acok	Acok	BTN citra buana	Jayapura, Papua	081248631051	Kelapa
Arsyad	Arsyad	Jln Mamburuk Sentani	Jayapura, Papua	082195764754	Telur
Bu Ambar	Bu Ambar	Jln Doyo Baru	Jayapura, Papua	81248562349	Kacang anjangan, sre
Bu Desi	Bu Desi	Jalan Doyo	Jayapura, Papua	897841033	Daun Singkong
Bu Eva	Bu Eva	Jln Pasar baru sentani	Jayapura, Papua	81344433375	Daging, usus, hati, kikir, babat, paru
Bu Wagini	Bu Wagini	Jln Komba Sentani	Jayapura, Papua	82398755322	Daun Singkong
Ibu Harina	Ibu Harina	Jln Abepera	Jayapura, Papua	8124831639	cabe ipo, cabe rawit, cabe merah, jeruk manis, tor
Ibu Lisna	Ibu Lisna	Jln Kemiri Sentani	Jayapura, Papua	85244556482	Daun Kunyit
Ibu Niat	Ibu Niat	Jln Kemiri Sentani	Jayapura, Papua	81344537191	Karlong
Iwan	Iwan	Jln Hamadi	Jayapura, Papua	85244484090	Ikan

Gambar 4.6 Tampilan Master Supplier

g. *Form* Mengirim Laporan Menggunakan GMail

Form mengirim laporan menggunakan Gmail.com adalah *form* yang digunakan untuk mengirim laporan ke pemilik rumah makan. Tampilan dari *form* mengirim laporan menggunakan Gmail.com dapat dilihat pada Gambar 4.7.

The image shows a screenshot of a web-based form for sending an email report via Gmail. The form is set against a light yellow background. At the top, it displays 'smtp.gmail.com' and '465'. The form contains several input fields: 'Alamat email' and 'Password' (top row); 'Nama pengirim' and 'Email' (second row); 'Nama Penerima' and 'Email' (third row); 'CC:', 'BCC:', and 'Subject:' (fourth row); and 'Yang dilampirkan:' with a text area and a 'Pilih file' button (fifth row). Below the attachment area is a 'Terlampir' button. At the bottom of the form are three buttons: 'Kirim', 'www.gmail.com', and 'Keluar'. A large, semi-transparent watermark for 'stikom' and 'INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA' is overlaid on the form.

Gambar 4.7 Tampilan *Form* Mengirim Laporan Menggunakan GMail

h. *Form* Laporan Stock/ Persediaan

Form laporan stock/ persediaan adalah *form* yang digunakan untuk menampilkan laporan persediaan bahan, makanan dan minuman. Tampilan dari *form* laporan stock/ persediaan dapat dilihat pada Gambar 4.8.1.

Gambar 4.8.1 Tampilan *Form* Laporan Stock/ Persediaan

RUMAH MAKAN SEDERHANA LAPORAN POSISI PERSEDIAAN											
Mulai Kode Barang		Beras		Sampai Kode Barang		Beras		Sampai Tanggal		17-08-2016	
No. Barang	Kode	Nama Barang	Satuan	Masuk		Keluar			Saldo Akhir		
				Kuantum	Harga	Jumlah	Kuantum	Harga	Jumlah	Kuantum	Harga
1	Beras	Beras	kg (25kg)	D						100.00	550,000.00
				Sub Total		1	Bahan			0.00	55,000,000.00
				Grand Total :						0.00	55,000,000.00

Gambar 4.8.2 Tampilan Laporan Posisi Persediaan

Rumah Makan Sederhana

KARTU BARANG

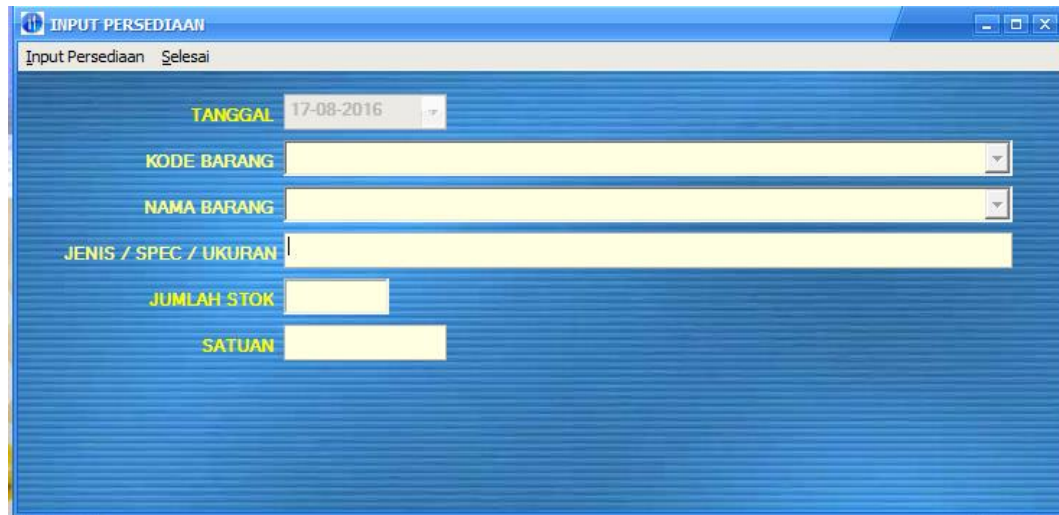
Kode Barang : Beras
 Nama Barang : Beras, Satuan : karung (25kg), Jenis : Bahan
 Dari Tanggal : 17-08-2016 s/d 17-08-2016

No. Bukti	Tgl. Bukti	Keterangan	M a s u k		K e l u a r		S a l d o		
			Kuantum	Harga	Kuantum	Harga	Kuantum	Harga	
Saldo :							100	550.000	55.000.000 D

Gambar 4.8.3 Tampilan *Form* Laporan Kartu Barang

i. *Form* Pengadaan/ Pembelian

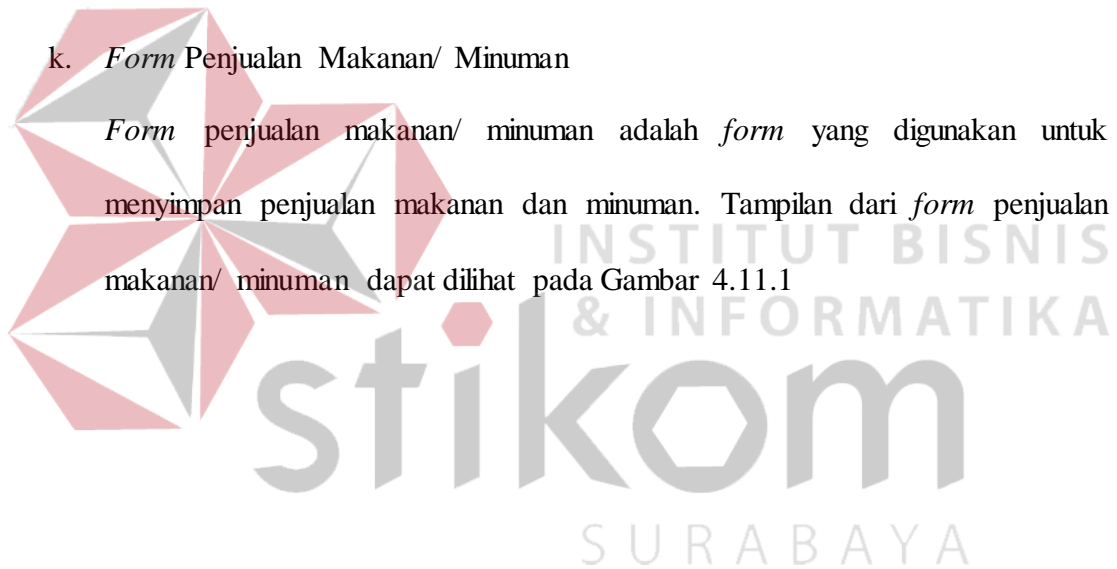
Form pengadaan/ pembelian adalah *form* yang digunakan untuk menyimpan pengadaan/ pembelian . Tampilan dari *form* pengadaan/ pembelian dapat dilihat pada Gambar 4.9.1



Gambar 4.10.1 Tampilan *Form* Input Persediaan

k. *Form* Penjualan Makanan/ Minuman

Form penjualan makanan/ minuman adalah *form* yang digunakan untuk menyimpan penjualan makanan dan minuman. Tampilan dari *form* penjualan makanan/ minuman dapat dilihat pada Gambar 4.11.1



Penjualan Makanan/ Minuman

Tambah Koreksi Hapus Cetak Rincian Penjualan & Keuntungan Rekap Cetak ke kertas besar Selesai

Tanggal: 01-06-2016 s/d 28-06-2016 Cari

No. Bukti: K0000010-F Kalkulator

Tgl. Bukti: 03-06-2016

Total Penjualan: **16,000**

Kd Makanan	Nama Makanan	Jenis Makanan	Jumlah	Satuan	Harga Jual	Disc %	Harga Total	Pajak
▶ ayam bakar	ayam bakar	Makanan	1.00	porci	9,000	0.00	9,000	0.00
extrajoss susu	extrajoss susu	Minuman	1.00	gelas	7,000	0.00	7,000	0.00




Master/ Harga/ Rubah Barang

Total item : 2




OK Batal

Total Penjualan: 16,000
Dibayar Rp: 20,000
Kembalian: 4000

MAKANAN

Foto Makanan	Nama Makanan
	ayam bakar.jpg
	ayam goreng.jpg
	ayam gulai.jpg

MINUMAN

Foto Minuman	Nama Minuman
	es jeruk.jpg
	extrajoss susu.jpg
	kopi hitam.jpg

Gambar 4.11.1 Tampilan Form Penjualan Makanan/ Minuman

Rumah Makan Sederhana

RINCIAN PENJUALAN & KEUNTUNGAN

Mulai Tanggal : 03-06-2016 Sampai Tanggal : 03-06-2016

Tgl. Bukti	No. Bukti	Nama Barang	Jumlah	Satuan	Hrg Pokok	Hrg Jual	Total Harga Jual	Total Keuntungan
03-06-2016								
03-06-2016	K00000010-	ayam bakar	1.00	porci	6,000.00	9,000.00	9,000.00	3,000.00
03-06-2016	K00000010-	extrajoss susu	1.00	gelas	4,000.00	7,000.00	7,000.00	3,000.00
Total Nilai Tanggal :								6,000.00
Total Nilai :								6,000.00

Gambar 4.11.2 Tampilan Laporan Rincian Penjualan Dan Keuntungan

NOTA PENJUALAN TUNAI

No. Bukti : K0000010-F
Tgl. Bukti : 03-06-2016

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah Satuan	Harga Jual	Disc.	Harga Total	Pajak
ayam bakar	ayam bakar		1.00 porsi	9,000.00	0.00	9,000.00	0.00
extrajoss susu	extrajoss susu		1.00 gelas	7,000.00	0.00	7,000.00	0.00
Jumlah item :			2	Total Penjualan		16,000.00	
Terbilang :			ENAM BELAS RIBU RUPIAH		Dibayar		20,000.00
					Kembalian		4,000.00

Gambar 4.11.3 Tampilan Nota Penjualan Tunai

4.3 Uji Coba Sistem

Uji coba fungsi aplikasi ini dilakukan oleh admin, supervisor, dan pegawai rumah makan Padang. Uji coba ini dilakukan untuk melihat apakah program dan fungsi-fungsi yang terdapat didalam sistem sudah selesai sesuai dengan yang diharapkan. Yang dilakukan dalam tahap uji coba fungsi sistem adalah dengan menguji apakah semua input dari setiap kejadian pada aplikasi menghasilkan output sesuai dengan yang diharapkan. Uji coba fungsi aplikasi adalah sebagai berikut:

a. Hasil Uji Coba *Form Login*

Proses login digunakan oleh *user* yang telah diberi hak untuk menggunakan aplikasi. Nama user dan password diberikan terhadap admin, *supervisor* dan pegawai untuk dapat mengoperasikan aplikasi rumah makan. Hasil uji coba *form login* dimulai dari *user* memasukkan nama user dan password yang telah diberikan.

Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Form Login

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
1	Autentikasi	Memasukkan	Tampil pesan	Sukses

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
	pengguna	nama user dan password	pemberitahuan.	(lihat Gambar 4.12)
		Memasukkan nama user dan password yang benar dan Klik tombol "Ok" pada <i>form login</i>	Tampil form utama.	Sukses (lihat Gambar 4.13)

Gambar 4.12 Pesan Pemberitahuan *Login*Gambar 4.13 Berhasil *Login*

b. Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Bahan

Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Bahan

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
1	Menambah Data Persediaan	Klik menu Baru, memasukkan kode, nama, jenis, kelompok, saldo awal, satuan, isi, harga pokok, harga jual, harga, saldo, lokasi, kode supplier dan keterangan	Data dapat diinputkan dan semua pilihan combobox aktif.	Sukses (lihat gambar 4.14)
		Klik tombol "Save" untuk menyimpan	Data persediaan tersimpan dalam tabel	Sukses (lihat Gambar 4.15)
2	Mengubah Data Persediaan	Klik menu "Ubah", Pilih kode yang datanya ingin dirubah	-	-
		Klik pada tombol "Ok"	Data pada form persediaan dapat dirubah dan menampilkan perubahan data persediaan sesuai kode yang dipilih.	Sukses (lihat Gambar 4.14)
		Masukan data baru	-	-
		Klik pada tombol "Save"	Data persediaan yang diubah tersimpan.	Sukses (lihat Gambar 4.15)
3	Menghapus data	Klik menu "Hapus", pilih		

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
	persediaan	kode persediaan yang datanya ingin dihapus		
		Klik pada tombol "Hapus"	Persediaan dalam tabel terhapus	Sukses (lihat Gambar 4.15)

Kode Bahan/Makanan	Nama Bahan/ Makanan/ Minuman/ Barang	Jenis Barang	Harga Pokok	Harga Jual	Satuan	Kelompok Stock	Nama Supplier
12	12	12	8,000		pot	Bahan	Bu Wagini
13	13	13	8,000		pot	Bahan	Bu Wagini
air minum	air minum	Bahan			10 galon	Minuman	
amplak bahan	amplak bahan	Bahan			ekor	Bahan	
amplak/hati	amplak/hati	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam bakar	ayam bakar	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam goreng	ayam goreng	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam gulai	ayam gulai	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam kuah	ayam kuah	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam pop	ayam pop	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam-bahan	ayam-bahan	Bahan			ekor	Bahan	
babat	babat	Bahan			kilogram	Bahan	
babat	babat	Bahan	7,000	9,000	kilogram	Makanan	

Gambar 4.14 Form Persediaan

Kode Bahan/Makanan	Nama Bahan/ Makanan/ Minuman/ Barang	Jenis Barang	Harga Pokok	Harga Jual	Satuan	Kelompok Stock	Nama Supplier
12	12	12	8,000		pot	Bahan	Bu Wagini
13	13	13	8,000		pot	Bahan	Bu Wagini
air minum	air minum	Bahan			10 galon	Minuman	
amplak bahan	amplak bahan	Bahan			ekor	Bahan	
amplak/hati	amplak/hati	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam bakar	ayam bakar	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam goreng	ayam goreng	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam gulai	ayam gulai	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam kuah	ayam kuah	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam pop	ayam pop	Makanan	6,000	9,000	porci	Makanan	
ayam-bahan	ayam-bahan	Bahan			ekor	Bahan	
babat	babat	Bahan			kilogram	Bahan	
babat	babat	Bahan	7,000	9,000	kilogram	Makanan	

Gambar 4.15 Hasil Simpan, Hapus dan Ubah Data Bahan

c. Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Master *Supplier*Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Master *Supplier*

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
1	Menambah data master <i>Supplier</i>	Klik menu “Baru”, memasukkan kode <i>supplier</i> , nama, <i>contact person</i> , alamat, kota, no. telp/ fax, no.hp dan keterangan	Tampil daftar <i>supplier</i>	Sukses (lihat Gambar 4.16)
		Klik tombol “Save”	Data <i>supplier</i> tersimpan dalam tabel.	Sukses (lihat Gambar 4.16)
2	Mengubah Data Master <i>Supplier</i>	Klik pada tombol “Ubah”	-	-
		Pilih kode <i>supplier</i> yang datanya ingin dirubah	Muncul form input <i>supplier</i> dan menampilkan <i>supplier</i> sesuai kode <i>supplier</i> yang dipilih.	Sukses (lihat Gambar 4.16)
		Klik pada tombol “Save”	Data <i>supplier</i> yang diubah tersimpan.	Sukses (lihat Gambar 4.16)
3	Menghapus Data Master <i>Supplier</i>	Pilih menu “Hapus” Pilih kode <i>supplier</i> yang datanya ingin dihapus		
		Klik pada tombol “Ok”	Data dalam daftar <i>supplier</i> sudah terhapus.	Sukses (lihat Gambar 4.16)

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi

Baru Ubah Hapus Cetak Selesai

KODE SUPPLIER: TKSM
 NAMA SUPPLIER: Toko Sumber Makmur
 CONTACT PERSON: Rani
 ALAMAT: Jln Abepura
 KOTA: Jayapura, Papua
 NO. TELP / FAX: 967581053
 NO. HP: 967581053
 KETERANGAN: Beras

OK Cancel

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat Supplier	Kota	HP	Keterangan
Accok	Accok	BTN caitra buana	Jayapura, Papua	081248631051	Kelapa
Arsyad	Arsyad	Jln Mambuk Sentani	Jayapura, Papua	082199764754	Telur
Bu Ambar	Bu Ambar	Jln Doyo Baru	Jayapura, Papua	81248582949	Kacang arjangan, srei
Bu Desi	Bu Desi	Jalan Doyo	Jayapura, Papua	897941033	Daun Singkong
Bu Eva	Bu Eva	Jln Pasar baru sentani	Jayapura, Papua	81344433375	Daging, usus, hati, kiki, babat, paru
Bu Wagini	Bu Wagini	Jln Komba Sentani	Jayapura, Papua	82398755922	Daun Singkong
Ibu Harina	Ibu Harina	Jln Abepura	Jayapura, Papua	81248831699	cabe ijo, cabe rawit, cabe merah, jeruk manis, tor
Ibu Lisna	Ibu Lisna	Jln Kemiri Sentani	Jayapura, Papua	85244556482	Daun Kunyit
Ibu Niali	Ibu Niali	Jln Kemiri Sentani	Jayapura, Papua	81344537191	Kantong
Iwan	Iwan	Jln Hamadi	Jayapura, Papua	85244484090	lkan

Gambar 4.16 Data Supplier Tersimpan

d. Hasil Uji Coba Pengadaan Bahan

Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Pengadaan Bahan

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
1	Menambah data pengadaan	Klik menu "Tambah", memasukkan tgl. bukti, memilih kode supplier, klik kode barang pilih dan tekan enter masukkan jumlah dan enter	Nama supplier otomatis muncul, nama barang, jenis barang, satuan, harga otomatis muncul	Sukses (lihat Gambar 4.17)
		Klik tombol "Save"	Data pengadaan tersimpan	Sukses (lihat Gambar 4.17)
2	Mengubah Data Pengadaan	Klik pada tombol "Ubah"	-	-
		Pilih nomor bukti	Muncul form	Sukses

Gambar 4.18 Form Ubah/ Hapus Pengadaan Bahan

e. Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Input Persediaan

Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Input Persediaan

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
1	Menambah data Persediaan	Klik menu "Input Persediaan", memasukkan kode barang/ bahan dan jumlah bahan..	Data nama barang, kode barang, jenis barang, jumlah barang terakhir, satuan akan otomatis muncul	Sukses (lihat Gambar 4.19)
		Klik tombol "Save"	Data persediaan tersimpan	Sukses form kembali kosong

Gambar 4.19 Form Input Persediaan

f. Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Penjualan

Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Pemeliharaan Data Penjualan

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
1	Menambah data penjualan	Klik menu "Tambah", memasukkan tanggal, memilih gambar makanan dan minuman yang dikehendaki, input jumlah dan enter	Gambar diklik muncul kode, denter muncul nama makanan, jenis makanan, satuan, harga jual secara otomatis.	Sukses (lihat Gambar 4.20)
		Klik tombol "Save"	Data penjualan tersimpan	Sukses (lihat Gambar 4.20)
2	Mengubah Data Penjualan	Klik pada tombol "Ubah"	-	-
		Pilih kode nomor bukti yang datanya ingin dirubah	Muncul data penjualan dan menampilkannya sesuai nomor bukti yang	Sukses (lihat Gambar 4.20)

Test ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Realisasi
			dipilih.	
		Klik pada tombol "Ok"	Data penjualan yang diubah tersimpan.	Sukses (lihat Gambar 4.20)
3	Menghapus Data Penjualan	Pilih menu "Hapus" Pilih nomor bukti yang datanya ingin dihapus		
		Klik pada tombol "Ok"	Data penjualan sudah terhapus.	Sukses (lihat Gambar 4.20)

The screenshot shows a software interface for food and beverage sales. At the top, there are menu options: 'Tambah', 'Ubah', 'Hapus', 'Cetak', 'Rincian Penjualan & Keuntungan', 'Rekap', 'Cetak ke kertas besar', and 'Selesai'. Below this, there are input fields for 'Tanggal' (01-06-2016 to 14-07-2016), 'No. Bukti' (K000001-G), and 'Tgl. Bukti' (02-07-2016). A 'Cari' button and a 'Kalkulator' button are also present. The 'Total Penjualan' is displayed as 125,000. A table lists items with columns for 'Kd Makanan', 'Nama Makanan', 'Jenis Makanan', 'Jumlah', 'Satuan', 'Harga Jual', 'Disc %', 'Harga Total', and 'Pajak'. The items listed are ayam bakar (5.00 porsi, 9.000), es jeruk (5.00 gelas, 7.000), and nasi babat (3.00 porsi, 15.000). Below the table, there are buttons for 'Master/ Harga/ Rubah Barang', 'OK', and 'Batal'. The 'Total item' is 3. On the right, 'Total Penjualan' is 125,000, 'Dibayar Rp' is 150,000, and 'Kembalian' is 25,000. At the bottom, there are two sections: 'MAKANAN' and 'MINUMAN', each with a grid of images and names for various food and drink items.

Gambar 4.20 Form Penjualan Makanan dan Minuman

4.4 Evaluasi Sistem

Aplikasi rumah makan ini dapat menyimpan dan menampilkan data kelompok persediaan pada gambar 4.3.1, bahan makanan, masakan dan minuman pada gambar 4.5.1, pengadaan pada gambar 4.9.1, memasak pada gambar 4.10.1, penjualan pada gambar 4.11.1 dan melaporkan persediaan pada gambar 4.5.2, laporan pengadaan pada gambar 4.9.2, laporan memasak pada gambar 4.10.2, laporan rincian penjualan dan keuntungan pada gambar 4.11.2 dan nota penjualan tunai pada gambar 4.11.3 secara terintegrasi, sehingga penjualan mengakibatkan perubahan pada omset penjualan, keuntungan penjualan dan posisi persediaan.

Dari hasil uji coba, aplikasi rumah makan ini berhasil dalam menangani proses pengadaan, memasak, penjualan, pelaporan yang sebelumnya masih dilakukan manual oleh pegawai rumah makan. Aplikasi rumah makan ini berhasil dalam melakukan transaksi dan pelaporan.

Dari evaluasi yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi rumah makan ini telah memenuhi kebutuhan yang diinginkan antara lain mengurangi waktu dalam proses perhitungan penjualan, pengadaan dan persediaan, dapat melihat saldo persediaan, omzet penjualan dan keuntungan dari hasil penjualan setiap saat diinginkan.