

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Kebutuhan Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap yang berdasarkan pada hasil analisis dan perancangan sebelumnya akan diterjemahkan ke dalam suatu bentuk bahasa komputer untuk diolah, kemudian komputer akan menjalankan fungsi-fungsi yang telah didefinisikan sehingga mampu memberikan layanan-layanan kepada penggunanya. Adapun kebutuhan-kebutuhan dari aplikasi yang harus disiapkan sebelum diimplementasikan, yaitu kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

4.1.1 Kebutuhan Hardware (Perangkat Keras)

Kebutuhan *hardware* atau perangkat keras merupakan suatu komponen-komponen peralatan fisik yang mendukung komputer dalam menjalankan fungsinya. *Hardware* yang digunakan harus memiliki spesifikasi dan kinerja yang baik saat sistem dijalankan oleh komputer dan bisa berjalan dengan baik tanpa ada suatu masalah. Kebutuhan *hardware* adalah sebagai berikut:

- a. Pentium® 4 Processor 2.60 GHz, 512K Cache, 400 MHz FSB
- b. 1 Gygabytes RAM
- c. Kapasitas bebas pada harddisk 10 Gb
- d. Monitor SVGA dengan resolusi 1366 X 768
- e. Drive DC-ROM
- f. Keyboard, Mouse dan Printer yang kompatibel

4.1.2 Kebutuhan Software (Perangkat Lunak)

Kebutuhan *software* atau perangkat lunak adalah suatu program yang diperlukan untuk membangun sistem informasi monitoring perijinan perusahaan dan industri. Kebutuhan *software* adalah sebagai berikut:

- a. Sistem operasi menggunakan Microsoft® Windows® Seven
- b. Microsoft Visio® 2010 untuk membuat rancangan *document* dan *system flow*
- c. Power Designer® 6 untuk membuat *Context Diagram* dan *DFD*
- d. Power Designer® 15 untuk membuat *ERD (CDM - PDM)*
- e. MySql untuk membuat *database* sistem
- f. XAMPP 1.7.7 sebagai *compiler* program
- g. Notepad++ untuk membuat sistem
- h. Browser Google Chrome untuk menjalankan aplikasi

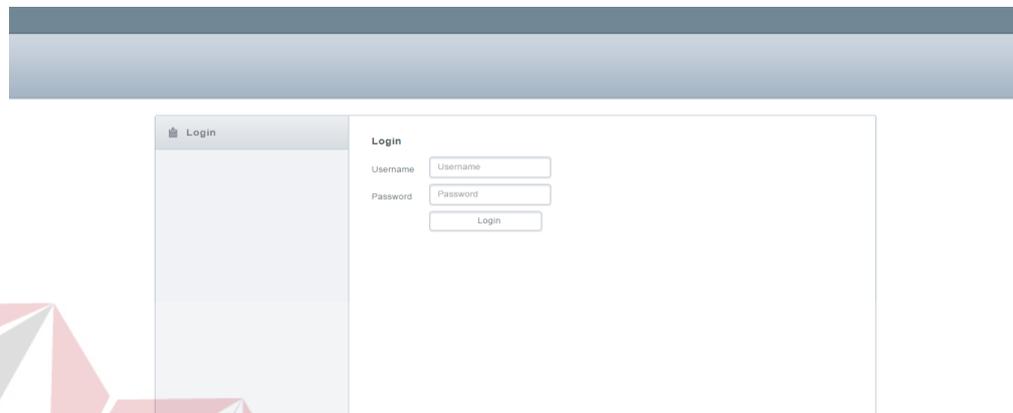
4.2 Implementasi Sistem

Setelah semua komponen computer yang mendukung proses system selesai diinstal, maka proses selanjutnya adalah implementasi atau penerapan system. Implementasi system ini merupakan proses penerapan aplikasi bimbingan dan konseling pada siswa kelas XII SLTA. Form awal yang ditampilkan ketika aplikasi dijalankan adalah form login yang merupakan form keamanan bagi pengguna yang memiliki hak untuk mengakses aplikasi.

4.2.1 Form Login Aplikasi

Form login digunakan oleh pengguna untuk dapat masuk ke dalam aplikasi. Dalam form ini pengguna diwajibkan untuk mengisi field username dan password yang ada didalam form login ini. Kemudian tombol login digunakan

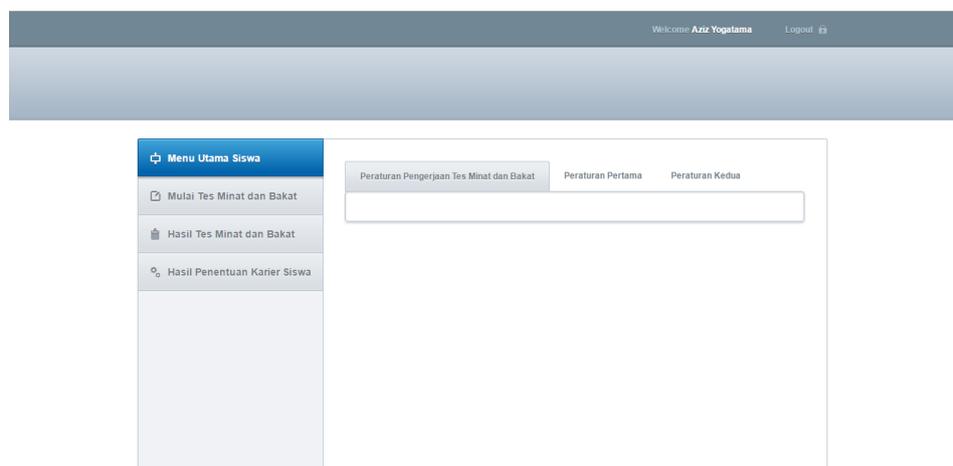
untuk proses pemeriksaan username dan password tersebut ke dalam database. Jika username dan password sesuai, maka aplikasi akan menampilkan menu utama, sedangkan jika salah maka akan kembali ke form login awal. Gambar 4.1 adalah tampilan form login pada aplikasi.



Gambar 4.1 Form Login Aplikasi

4.2.2 Form Halaman Utama siswa

Form menu utama siswa berisi menu-menu yang bias diakses oleh siswa. Menu –menu tersebut antara lain menu tes minat bakat, hasil tes minat dan bakat , serta hasil penentuan karier siswa. Gambar 4.2 adalah tampilan menu utama siswa.



Gambar 4.2 Form Halaman Utama Siswa

4.2.3 Form Tes Minat dan Bakat

Menu tes minat dan bakat merupakan menu yang bias diakses oleh siswa yang akan melakukan tes minat dan bakat. Dalam halaman ini berisi soal tes dan jawaban tes, kemudian terdapat tombol submit yang berfungsi untuk menyimpan jawaban setiap soal tes minat dan bakat. Gambar 4.3 adalah tampilan menu tes minat dan bakat.

Gambar 4.3 Form Tes Minat dan Bakat

4.2.4 Hasil Tes Minat dan Bakat

Menu hasil tes minat dan bakat menampilkan hasil tes minat dan bakat siswa. Hasil tes ditampilkan berupa tabel yang memberikan informasi mengenai hasil tes minat dan bakat. Gambar 4.4 merupakan tampilan menu hasil tes minat dan bakat.

Kategori	Nilai
Intelektual	0
Sosial	0
Enterprising	0
Konvensional	0
Realis	0
Artistik	0
Sosial,Enterprising	0

Ambil Test Minat

Gambar 4.4 Hasil Tes Minat dan Bakat

4.2.5 Hasil Penentuan Karier Siswa

Menu hasil penentuan karier siswa menampilkan rekomendasi karier siswa kedepannya berdasarkan hasil tes minat dan bakat yang telah dilakukan di awal. Pada halaman hasil penentuan karier siswa ini menampilkan tabel yang berisi rekomendasi jurusan perkuliahan serta jenis pekerjaan apa yang sesuai dengan tes minat dan bakat siswa. Gambar 4.5 adalah tampilan halaman penentuan karier siswa.



Gambar 4.5 Hasil Penentuan Karier Siswa

4.2.6 Form Halaman Utama Admin

Form menu utama admin berisi mengenai menu-menu yang dapat diakses oleh admin seperti menu input data siswa, input data guru BK, input data soal, input jenis pekerjaan, input jurusan perkuliahan. Gambar 4.6 adalah tampilan halaman utama admin.

4.2.7 Form Input Data Siswa

Form input data siswa adalah form yang digunakan oleh admin untuk melakukan input data siswa, dalam form input data siswa juga terdapat tabel data

siswa di bagian bawah form. Pada gambar 4.7 merupakan tampilan form input data siswa.

4.2.8 Form Input Data Guru BK

Form input data guru BK adalah form yang digunakan admin untuk menginputkan data guru BK. Gambar 4.8 adalah tampilan form input data guru BK.



Gambar 4.7 Form Input Data Siswa

Gambar 4.8 Form Input Data Guru BK

4.2.9 Form Input Data Jenis Pekerjaan

form input data jenis pekerjaan merupakan form yang digunakan untuk menginputkan data jenis pekerjaan. Gambar 4.9 merupakan tampilan form input data jenis pekerjaan.

4.2.10 Form Input Data Jurusan Perkuliahan

form input data jurusan perkuliahan adalah form yang digunakan oleh admin untuk menginputkan data jurusan perkuliahan. Gambar 4.10 merupakan tampilan form input data jurusan perkuliahan

ID Jenis Pekerjaan	Jenis Pekerjaan	
1	engineer	Edit
2	pilot	Edit
3	operator radio	Edit
4	aspiran tuk	Edit
5	pengawas bangunan	Edit
6	ahli listrik	Edit

Gambar 4.9 Form Input Data Jenis Pekerjaan

ID Jurusan Perkuliahan	Jurusan Perkuliahan	Edit
1	teknik	Edit
2	perdagangan	Edit
3	perikanan	Edit
14	perkebunan	Edit
15	perikanan	Edit
16	teknologi	Edit

Gambar 4.10 Form Input Data Jurusan Perkuliahan

4.2.11 Form Input Data Soal

Form input data soal adalah form yang digunakan oleh admin untuk menginputkan data soal tes minat dan bakat. Gambar 4.11 merupakan tampilan form input data soal.

4.2.12 Form Input Data Penilaian

Form input data penilaian adalah form yang digunakan oleh admin untuk menginputkan data kategori minat dan bakat beserta nilai maksimal setiap kategori tersebut. Gambar 4.12 adalah tampilan form input data penilaian.

ID Soal	Soal	jawaban A	jawaban B	jawaban Benar	Kategori	tipe
---------	------	-----------	-----------	---------------	----------	------

Gambar 4.11 Form Input Data Soal

ID Penilaian	Kategori	Nilai	
1	Realista	5	Edit
2	Intelektual	5	Edit
3	Sosial	5	Edit
4	Konvensional	5	Edit

Gambar 4.12 Form Input Penilaian

4.2.13 Form Halaman Utama Guru BK

Form halaman utama guru BK berisi menu-menu yang dapat diakses oleh guru BK. Menu-menu tersebut antara lain adalah menu input hasil bimbingan karier dan laporan bimbingan karier. Gambar 4.13 adalah tampilan halaman utama guru BK.

Gambar 4.13 Halaman Utama Guru BK

4.2.14 Form Input Hasil Bimbingan Karier

Form input hasil bimbingan karier merupakan form yang digunakan untuk mencatat hasil bimbingan karier. Gambar 4.14 adalah tampilan form input hasilbimbingan karier.

Gambar 4.14 Form Input Hasil Bimbingan Karier

4.2.15 Laporan Bimbingan Karier

Form laporan bimbingan karier merupakan form tampilan laporan hasil bimbingan karier. Gambar 4.15 merupakan tampilan laporan bimbingan karier.

Gambar 4.15 Laporan Bimbingan Karier

4.3 Evaluasi sistem

Setelah tahap implementasi sudah, maka langkah selanjutnya adalah evaluasi atau testing sistem, yang bertujuan untuk mengetahui kesesuaian sistem berjalan sesuai prosedur atau tidak dan memastikan sistem terhindar dari *error* yang terjadi. *Testing* juga dapat digunakan untuk memastikan kevalidan dalam proses *input*, sehingga dapat menghasilkan *output* yang sesuai.

4.3.1 Uji Coba Form

Uji coba *form* ini berfokus pada pengujian sistem terhadap *handling error* pada setiap *inputan user*. Sebuah mekanisme yang digunakan untuk uji coba *form* ini adalah *test case*, yang mana menentukan apakah sebuah perangkat lunak atau sistem telah sukses atau gagal dalam testing atau uji coba. Tabel berikut adalah data-data *test case* yang telah dilakukan terhadap sistem:

A.1 Uji Coba Mengelola Data Master Siswa

Seluruh data siswa yang telah diinputkan pada gambar 4.16 akan disimpan pada database dan ditampilkan oleh sistem pada tabel yang ada di bawah form input data siswa. Gambar 4.17 adalah hasil uji coba sistem menampilkan data siswa.

Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Mengelola Data Master Siswa

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Simpan data siswa	Data siswa	Data siswa dapat tersimpan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Data siswa tersimpan ke dalam tabel data_siswa
2	Edit data siswa	Data siswa	Data siswa dapat diubah	Sukses (dengan 29 kali percobaan)	Data siswa setelah di edit tersimpan ke dalam tabel data_siswa
3	Tampil data siswa		Data siswa dapat ditampilkan pada tabel	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Aplikasi dapat menampilkan data siswa (Gambar 4.18)

Gambar 4.16 Uji Coba Form Input Data Siswa

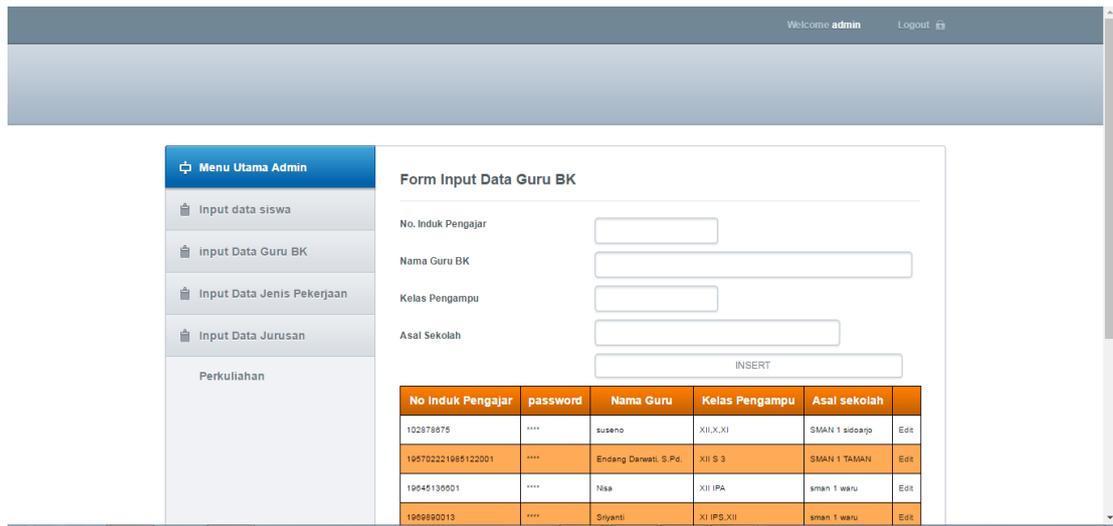
ID	Nama	Alamat	Prodi	Sekolah	Status
10410100188	Rizki	IPS	SMAN 1 Taman	BK	
4552189	Fika	Bahasa	SMAN 1 Taman	BK	
7842	Adia Prima Daria Suganda	IPS 1	SMAN 1 Taman	BK	
7844	ARI Maulana	MPA	SMAN 1 Taman	BK	
7851	Adia Rizki Prasana	IPS 1	SMAN 1 Taman	BK	
7852	Alvin Masduki Prasana	MPA 1	SMAN 1 Taman	BK	
7854	Dani Akbar	IPS	SMAN 1 Taman	BK	
7855	Adia Tara Hastuningtyas	IPS 1	SMAN 1 Taman	BK	
7856	Ayu Nurma Utami	MPA 1	SMAN 1 Taman	BK	

Gambar 4.17 Hasil Uji Coba Tampilan Data Siswa

A.2 Uji Coba Mengelola Data Master Guru BK

Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Data Master Guru BK

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Simpan data guru BK	Data guru BK	Data guru BK dapat tersimpan	Sukses (dengan 5 kali percobaan)	Data guru BK tersimpan ke dalam tabel data guru BK (Gambar 4.19)
2	Edit data guru BK	Data guru BK	Data guru BK dapat diubah	Sukses (dengan 4 kali percobaan)	Data guru BK setelah di edit tersimpan ke dalam tabel data guru BK (Gambar 4.20)
3	Tampil data guru BK		Data guru BK dapat ditampilkan pada tabel	Sukses (dengan 5 kali percobaan)	Aplikasi dapat menampilkan data guru BK (Gambar 4.21)



Gambar 4.18 Form input Data Guru BK

Pada gambar 4.18 merupakan form input data guru BK, setelah data diinputkan dan disimpan ke dalam database akan langsung ditampilkan pada tabel data guru BK. Gambar 4.19 adalah data guru BK yang berhasil tersimpan, untuk gambar 4.20 merupakan hasil edit data guru BK. Sedangkan untuk tampilan data guru BK secara keseluruhan terdapat pada gambar 4.21.

195702221985122001	****	Endang Darwati, S.Pd.	XII S 3, X	SMAN 1 TAMAN	Edit
--------------------	------	-----------------------	------------	--------------	------

Gambar 4.19 Data Guru BK berhasil tersimpan

195702221985122001	****	Endang Darwati, S.Pd.	XII S 3	SMAN 1 TAMAN	Edit
--------------------	------	-----------------------	---------	--------------	------

Gambar 4.20 Hasil Edit Data Guru BK

No Induk Pengajar	password	Nama Guru	Kelas Pengampu	Asal sekolah	
102878675	****	suseno	XII,XI	SMAN 1 sidoarjo	Edit
195702221985122001	****	Endang Darwati, S.Pd.	XII S 3	SMAN 1 TAMAN	Edit
19045130001	****	Nisa	XII IPA	smn 1 waru	Edit
190990013	****	Siyanti	XI IPS,XII	smn 1 waru	Edit
190078001	****	Ruafini	XI IPS,XII	smn 1 waru	Edit
3	****	g24g3n4	g24g2424	g24g34	Edit
9f2a123	****	g24g3n4	g24g2424	g24g34	Edit
4587890	****	adi	XI IPS	SMAN 1 TAMAN	Edit
907892	****	Kuano	XI IPS,XII	SMAN 1 TAMAN	Edit
789045604	****	sewanta	XII,XI	smn 1 waru	Edit

Halaman 1 2

Gambar 4.21 Tampilan Data Guru BK

A.3 Uji Coba Mengelola Data Master Jenis Pekerjaan

Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Data Master Jenis pekerjaan

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Simpan data jenis pekerjaan	Data jenis pekerjaan	Data jenis pekerjaan dapat tersimpan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Data jenis pekerjaan tersimpan ke dalam tabel data jenis pekerjaan (Gambar 4.23)
2	Edit data jenis pekerjaan	Data jenis pekerjaan	Data jenis pekerjaan dapat diubah	Sukses (dengan 35 kali percobaan)	Data jenis pekerjaan setelah di edit tersimpan ke dalam tabel data jenis pekerjaan (Gambar 4.24)
3	Tampil data jenis pekerjaan		Data jenis pekerjaan dapat ditampilkan pada tabel	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Aplikasi dapat menampilkan data jenis pekerjaan (Gambar 4.25)

ID Jenis Pekerjaan	Jenis Pekerjaan	
41	sopir	Edit
42	masinis	Edit
43	pengarang	Edit
44	wartawan	Edit
45	editor	Edit
46	pemusik	Edit

Gambar 4.22 Form Input Data Jenis Pekerjaan

Pada gambar 4.22 merupakan form input data Jenis Pekerjaan , setelah data diinputkan dan disimpan ke dalam database akan langsung ditampilkan pada tabel data jenis pekerjaan. Gambar 4.23 adalah data pekerjaan yang berhasil

tersimpan, untuk gambar 4.24 merupakan hasil edit data jenis pekerjaan. Sedangkan untuk tampilan data jenis pekerjaan secara keseluruhan terdapat pada gambar 4.25.

18	konselor	Edit
----	----------	------

Gambar 4.23 Data Jenis Pekerjaan Berhasil Tersimpan

18	editor	Edit
----	--------	------

Gambar 4.24 Hasil Edit Data Jenis Pekerjaan

ID Jenis Pekerjaan	Jenis Pekerjaan	
11	ahli matematika	Edit
12	editor penerbit	Edit
13	astronomi	Edit
14	meteorologi dan geofisika	Edit
15	guru	Edit
16	editor	Edit
17	perawat	Edit
18	pekerja sosial	Edit
19	sekretaris	Edit
20	teller bank	Edit

Gambar 4.25 Tampilan Data jenis Pekerjaan

A.4 Uji Coba Mengelola Data Master Jurusan Perkuliahan

Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Data Master Jurusan Perkuliahan

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Simpan data jurusan perkuliahan	Data jurusan perkuliahan	Data jurusan perkuliahan dapat tersimpan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Data jurusan perkuliahan tersimpan ke dalam tabel data jurusan perkuliahan (Gambar 4.27)

2	Edit data jurusan perkuliahan	Data jurusan perkuliahan	Data jurusan perkuliahan dapat diubah	Sukses (dengan 30 kali percobaan)	Data jurusan perkuliahan setelah di edit tersimpan ke dalam tabel data jurusan perkuliahan (Gambar 4.28)
3	Tampil data jurusan perkuliahan		Data jurusan perkuliahan dapat ditampilkan pada tabel	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Aplikasi dapat menampilkan data jurusan perkuliahan (Gambar 4.29)

ID Jurusan Perkuliahan	Jurusan Perkuliahan	
51	teknik perkapalan	Edit
52	psikologi	Edit
53	perliman	Edit
54	seni drama	Edit
55	komunikasi	Edit
56	akpol	Edit

Gambar 4.26 Form Input Data Jurusan perkuliahan

Pada gambar 4.26 merupakan form input data jurusan perkuliahan, setelah data diinputkan dan disimpan ke dalam database akan langsung ditampilkan pada tabel data jurusan perkuliahan. Gambar 4.27 adalah data jurusan perkuliahan yang berhasil tersimpan, untuk gambar 4.28 merupakan hasil edit data jurusan perkuliahan. Sedangkan untuk tampilan data jurusan perkuliahan secara keseluruhan terdapat pada gambar 4.29.

57	Teknik Nuklir	Edit
----	---------------	------

Gambar 4.27 Data Jurusan perkuliahan Berhasil Disimpan

57	Teknik Fisika	Edit
----	---------------	------

Gambar 4.28 Hasil Edit Data Jurusan Perkuliahan

ID Jurusan Perkuliahan	Jurusan Perkuliahan	Edit
1	teknik	Edit
2	pertanian	Edit
3	peternakan	Edit
14	pertambangan	Edit
15	perikanan	Edit
16	telekomunikasi	Edit
17	penerbangan	Edit
18	kerajinan	Edit
19	kimia	Edit
20	fisika	Edit

Halaman: 1 2 3 4 5

Gambar 4.29 Tampilan Data Jurusan Perkuliahan

A.5 Uji Coba Mengelola Data Master Soal

Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Data Master Soal

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Simpan data Soal	Data soal	Data soal dapat tersimpan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Data soal tersimpan ke dalam tabel soal (Gambar 4.31)
2	Edit data soal	Data soal	Data soal dapat diubah	Sukses (dengan 30 kali percobaan)	Data soal setelah di edit tersimpan ke dalam tabel soal (Gambar 4.32)
3	Tampil data soal		Data soal dapat ditampilkan pada tabel	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Aplikasi dapat menampilkan data soal (Gambar 4.33)

Gambar 4.30 Form Input Data Soal

Pada gambar 4.30 merupakan form input data soal , setelah data diinputkan dan disimpan ke dalam database akan langsung ditampilkan pada tabel data soal. Gambar 4.31 adalah data soal yang berhasil tersimpan, untuk gambar 4.32 merupakan hasil edit data soal. Sedangkan untuk tampilan data soal secara keseluruhan terdapat pada gambar 4.33.

71	Saya suka pada pekerjaan yang berhubungan dengan penangkapan ikan.	ya	tidak	A	Outdoor	M	Edit
----	--	----	-------	---	---------	---	------

Gambar 4.31 Data Soal Berhasil Tersimpan

71	Saya suka pada pekerjaan yang berhubungan dengan penangkapan ikan.	ya	tidak	A	Outdoor	B	Edit
----	--	----	-------	---	---------	---	------

Gambar 4.32 Hasil Edit Data Soal

ID Soal	Soal	jawaban A	jawaban B	jawaban Benar	Kategori	tipe	
1	Saya suka mengerjakan sesuatu yg berhubungan dg penggunaan peralatan mesin/perkakas.	ya	tidak	A	Realistis	B	Edit
2	Saya suka memberikan pertolongan kepada orang yg sedang kesusahan.	ya	tidak	A	Sosial	B	Edit
3	Saya banyak waktu yang terpakai untuk menulis ilmiah.	ya	tidak	A	Intelektual	B	Edit
4	Saya suka pekerjaan yang teratur, rapi dan bersih.	ya	tidak	A	Konvensional	B	Edit
5	Saya suka membantu bergujalan ketika liburan sekolah.	ya	tidak	A	Enterprising	B	Edit
6	Saya sangat suka kepada hasil pahatan/lukisan.	ya	tidak	A	Artistik	B	Edit
7	Saya termasuk suka mengerjakan sesuatu yang lebih banyak menghitung.	ya	tidak	A	Konvensional	B	Edit
8	Saya membutuhkan/memperbaiki jam tangan atau bagian sepeda yang rusak.	ya	tidak	A	Realistis	B	Edit

Gambar 4.33 Tampilan Data Soal

A.6 Uji Coba Mengelola Data Master Penilaian

Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Data Master Penilaian

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Simpan data penilaian	Data penilaian	Data penilaian dapat tersimpan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Data penilaian tersimpan ke dalam tabel penilaian (Gambar 4.35)
2	Edit data penilaian	Data penilaian	Data penilaian dapat diubah	Sukses (dengan 30 kali percobaan)	Data penilaian setelah di edit tersimpan ke dalam tabel penilaian (Gambar 4.36)
3	Tampil data penilaian		Data penilaian dapat ditampilkan pada tabel	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Aplikasi dapat menampilkan data penilaian (Gambar 4.37)

The screenshot shows the 'Form Input Data Penilaian' interface. On the left is a sidebar menu with 'Menu Utama Admin' and several options including 'Input data siswa', 'input Data Guru BK', 'Input Jenis Pekerjaan', 'Input Jurusan Perkuliahan', 'Input Penilaian', and 'Input Data Soal'. The main area contains the form with fields for 'ID Penilaian', 'Kategori', and 'Nilai', and an 'INSERT' button. Below the form is a table with the following data:

ID Penilaian	Kategori	Nilai	Edit
1	Realista	5	Edit
2	Intelektual	5	Edit
3	Sosial	5	Edit
4	Konvensional	5	Edit

Gambar 4.34 Form Input Data Penilaian

Pada gambar 4.34 merupakan form input data penilaian , setelah data diinputkan dan disimpan ke dalam database akan langsung ditampilkan pada tabel data penilaian. Gambar 4.35 adalah data penilaian yang berhasil tersimpan, untuk

gambar 4.36 merupakan hasil edit data penilaian. Sedangkan untuk tampilan data penilaian secara keseluruhan terdapat pada gambar 4.37.

4	Konvensional	5	Edit
---	--------------	---	------

Gambar 4.35 Data Penilaian Berhasil Tersimpan

4	Konvensional	5	Edit
---	--------------	---	------

Gambar 4.36 Hasil Edit Data Penilaian

ID Penilaian	Kategori	Nilai	
1	Realistis	5	Edit
2	Intelektual	5	Edit
3	Sosial	5	Edit
4	Konvensional	5	Edit
6	Enterprising	5	Edit
7	Artistik	5	Edit
8	Outdoor	5	Edit
9	Mechanical	5	Edit
10	Computational	5	Edit
11	Science	5	Edit

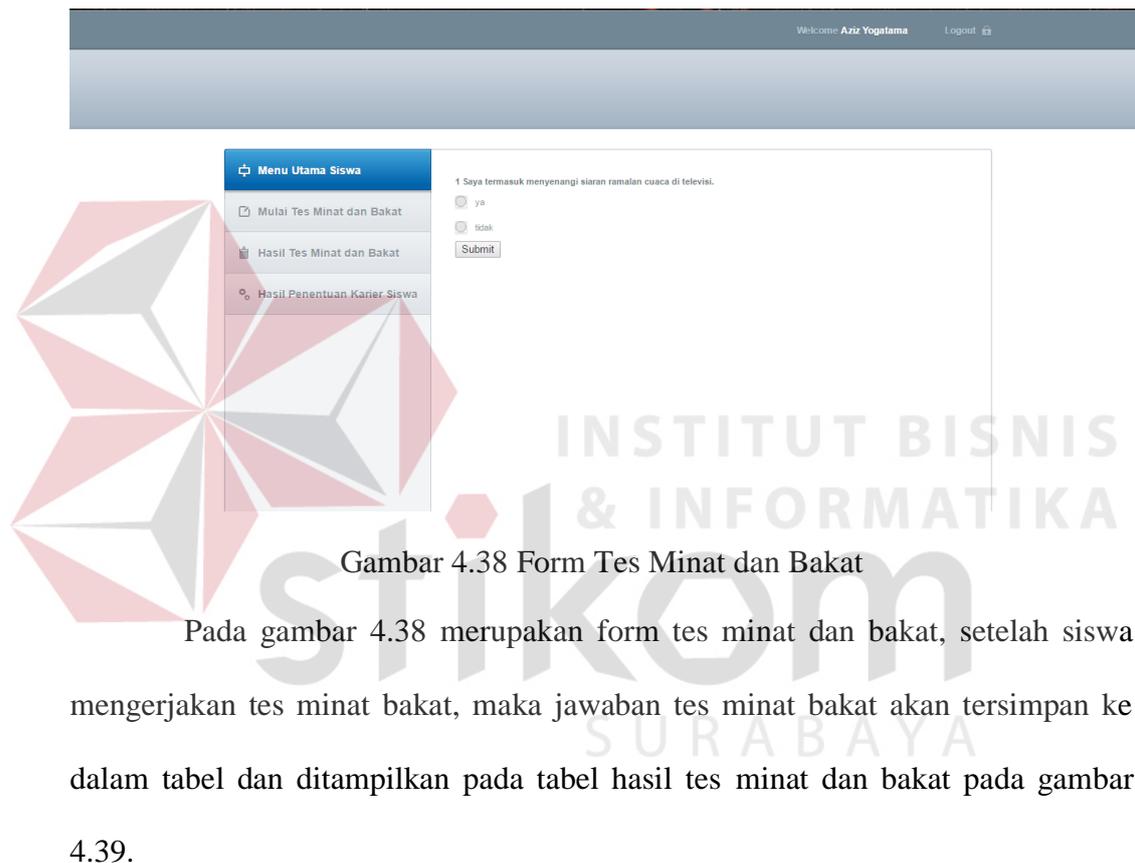
Gambar 4.37 Tampilan Data Penilaian

A.7 Uji Coba Pengerjaan Tes Minat dan Bakat

Tabel 4.7 Hasil Uji Coba Pengerjaan Tes Minat dan Bakat

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Pengerjaan tes minat dan bakat	Data Jawaban Tes minat dan Bakat	Data jawaban tes minat bakat tersimpan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Data jawaban tes minat dan bakat tersimpan ke dalam tabel (Gambar 4.38)

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
2	Mengelola hasil tes minat dan bakat	Data jawaban tes minat dan bakat	Hasil tes minat dan bakat dapat ditampilkan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Hasil tes minat dan bakat berhasil ditampilkan (Gambar 4.39)



Gambar 4.38 Form Tes Minat dan Bakat

Pada gambar 4.38 merupakan form tes minat dan bakat, setelah siswa mengerjakan tes minat bakat, maka jawaban tes minat bakat akan tersimpan ke dalam tabel dan ditampilkan pada tabel hasil tes minat dan bakat pada gambar 4.39.

The screenshot shows the same web application interface as Gambar 4.38, but now displaying a table of test results. The table has two columns: 'Kategori' and 'Nilai'. The results are as follows:

Kategori	Nilai
Intelektual	0
Sosial	0
Entrepreneur	0
Konvensional	0
Realis	0
Artis	0
Sosial,Entrepreneur	0

Below the table, there is a link that says 'Ambil Test Minat'.

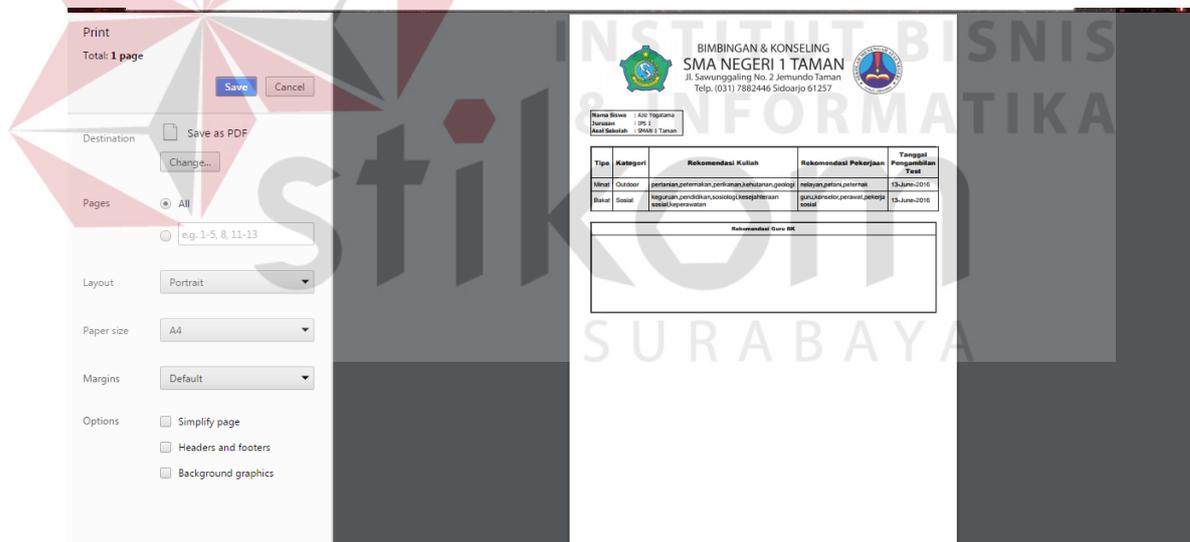
Gambar 4.39 Hasil Tes Minat dan Bakat

A.8 Uji Coba Menerima dan Mencetak Laporan Hasil Penentuan Karier

Tabel 4.8 Hasil Uji Coba Menerima dan Mencetak Laporan Hasil Penentuan karier

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Mengelola penentuan karier	Hasil tes minat dan bakat	Hasil penentuan karier dapat ditampilkan	Sukses (dengan 50 kali percobaan)	Hasil penentuan karier berhasil ditampilkan(Gambar 4.40)

Setelah hasil tes minat dan bakat diketahui maka hasil tes tersebut dikelola untuk menghasilkan penentuan karier yang sesuai dengan minat dan bakat siswa tersebut. Pada gambar 4.32 merupakan hasil penentuan karier.



Gambar 4.40 Hasil Penentuan Karier

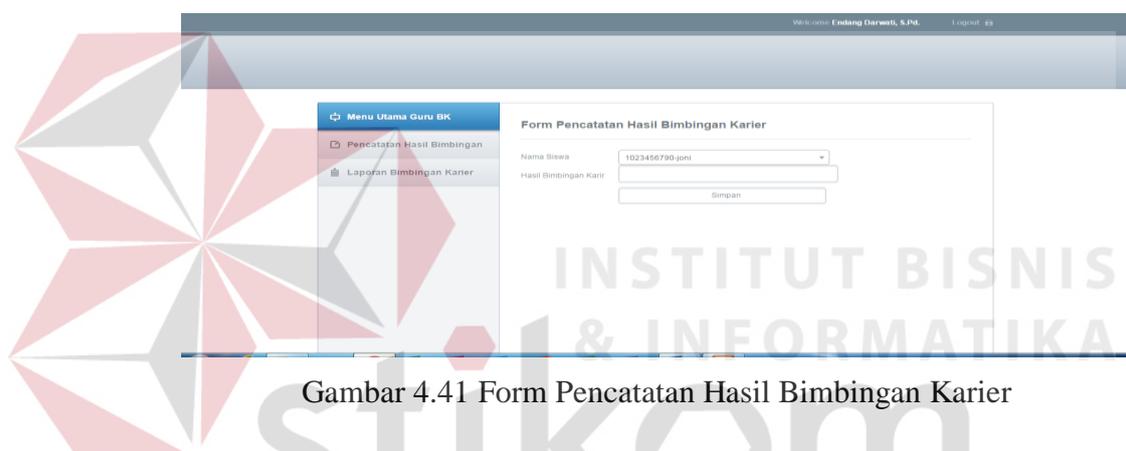
A.9 Uji Coba Pencatatan Hasil Bimbingan Karier

Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Pencatatan Hasil Bimbingan Karier

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
----	--------	-------	------------------------	-------	-------------

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Mencatat hasil bimbingan karier	Rekomendasi karier	Data hasil bimbingan karier berhasil tersimpan	Sukses (dengan 30 kali percobaan)	Data hasil bimbingan karier berhasil tersimpan (Gambar 4.42)

Pada gambar 4.41 merupakan form pencatatan hasil bimbingan karier, setelah guru BK melakukan bimbingan karier dengan siswa, maka hasil bimbingan karier akan dicatat oleh guru BK dan disimpan. Gambar 4.42 adalah



Gambar 4.41 Form Pencatatan Hasil Bimbingan Karier

Tipe	Kategori	Rekomendasi Kuliah	Rekomendasi Pekerjaan	Tanggal Pengambilan Test	Rekomendasi Guru
Minat	Art	seni rupa, seni tari, musik, perfilman, seni drama	pelukis, penari, penyanyi, bintang film, penyair, komposer	11-August-2016	
Bakat	Sosial	keguruan, pendidikan, sosiologi, kesejahteraan sosial, keperawatan	guru, konselor, perawat, pekerja sosial	11-August-2016	siswa lebih memilih bakat untuk menjadi salernya nanti

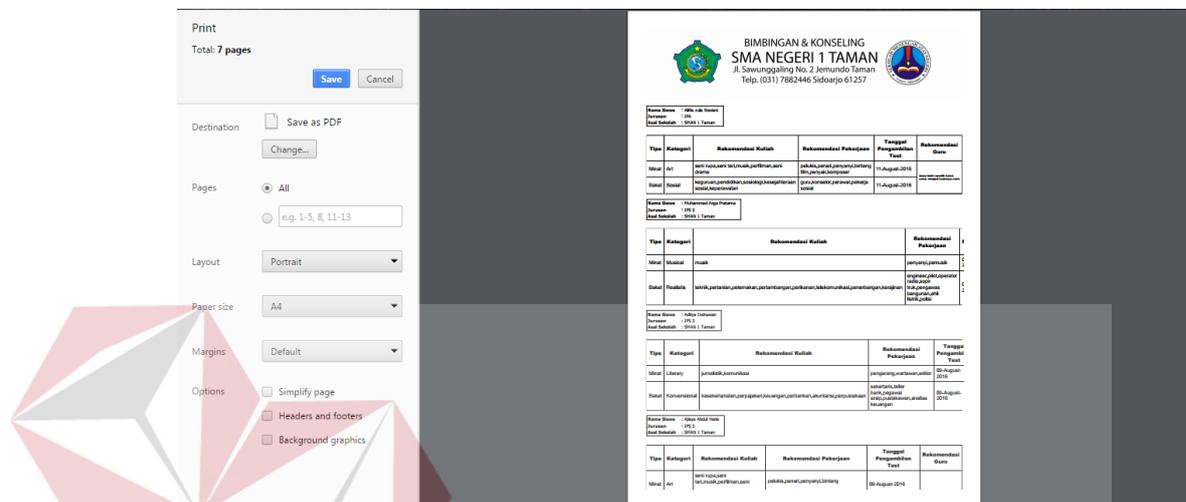
Gambar 4.42 Hasil Bimbingan Karier berhasil Tersimpan

A.10 Uji Coba Cetak Laporan Bimbingan Karier Siswa

Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Cetak Laporan Bimbingan Karier Siswa

No	Proses	Input	Output yang diharapkan	hasil	Dokumentasi
1	Mencetak laporan bimbingan karier		Laporan hasil bimbingan karier berhasil dicetak	Sukses (dengan 30 kali percobaan)	Laporan hasil bimbingan karier berhasil dicetak (Gambar 4.43)

Setelah proses pencatatan hasil bimbingan karier telah dilakukan oleh guru BK, maka proses selanjutnya adalah mencetak laporan hasil bimbingan karier siswa. pada gambar 4.43 merupakan laporan hasil bimbingan karier siap dicetak.



Gambar 4.43 Laporan Bimbingan Karier

4.4 Analisis Hasil Uji Coba Sistem

Setelah proses uji coba yang dilakukan pada fitur-fitur utama aplikasi seperti yang terlihat pada tabel 4.1- 4.10. *Input* dan *Output* yang diharapkan telah terpenuhi sesuai dengan hasil yang diharapkan. Uji validasi telah dinyatakan berhasil apabila semua proses seperti proses *Input* data, hapus data, edit data dapat berjalan tanpa ada *error*.

Pembahasan hasil kuisioner bertujuan untuk mengetahui tanggapan pengguna aplikasi bimbingan konseling tentang fungsi yang terdapat dalam aplikasi yang telah dibuat. Kuisioner yang dibuat dibagikan kepada Siswa, dan Guru BK.

A. Hasil Uji Coba Mengelola Data Master, Pencatatan Bimbingan Karier, dan Cetak Laporan Bimbingan Karier

Kuisisioner ditujukan kepada guru BK yang melakukan proses mengelola data master, pencatatan bimbingan karier, dan cetak laporan bimbingan karier. Angket uji coba mengelola data master, pencatatan bimbingan karier dan cetak laporan bimbingan karier terlampir pada lampiran. Berikut adalah ulasan dari hasil uji coba yang telah dilakukan :

Tabel 4.11 Uji Coba Mengelola Data Master, Pencatatan Bimbingan Karier, dan Cetak Laporan Bimbingan karier

No	Aspek Pengujian	Hasil (0-5)	Keterangan	Penerimaan
1	Proses mengelola data master siswa	3.75	Proses mengelola data master siswa berjalan dengan baik	Cukup Setuju
2	Proses mengelola data master guru BK	3.75	Proses mengelola data master guru BK berjalan dengan baik	Cukup Setuju
3	Proses mengelola data master jenis pekerjaan	4	Proses mengelola data master jenis pekerjaan berjalan dengan baik	Setuju
4	Proses mengelola data master jurusan perkuliahan	4	Proses mengelola data master jurusan perkuliahan berjalan dengan baik	Setuju
5	Proses mengelola data master soal	3.5	Proses mengelola data master soal berjalan dengan baik	Cukup Setuju
6	Proses mengelola data master	3.5	Proses mengelola data master penilaian berjalan	Cukup Setuju

No	Aspek Pengujian	Hasil (0-5)	Keterangan	Penerimaan
	penilaian		dengan baik	
7	Proses pencatatan hasil bimbingan karier	4	Proses pencatatan hasil bimbingan karier berjalan dengan baik	Setuju
8	Proses mencetak laporan hasil bimbingan karier	4	Proses mencetak laporan hasil bimbingan karier berjalan dengan baik	Setuju

B. Hasil Uji Coba Pengerjaan Tes Minat dan Bakat dan Cetak Hasil Penentuan Karier Siswa

Kuisisioner ditujukan kepada siswa yang melakukan proses pengerjaan tes minat dan bakat dan cetak hasil penentuan karier siswa. Angket uji coba pengerjaan tes minat dan bakat dan cetak hasil penentuan karier siswa terlampir pada lampiran. Berikut adalah ulasan dari hasil uji coba yang telah dilakukan :

Tabel 4.12 Uji Coba Pengerjaan Tes Minat dan Bakat dan Cetak Hasil Penentuan Karier Siswa

No	Aspek Pengujian	Hasil (0-5)	Keterangan	Penerimaan
1	Proses pengerjaan tes minat dan bakat	4	Proses pengerjaan tes minat dan bakat berjalan dengan baik	Setuju
2	Proses menerima dan mencetak hasil penentuan karier	4	Proses tampil tes minat dan bakat berjalan dengan baik	Setuju

C. Hasil Tes Kecepatan Aplikasi

wawancara dilakukan dengan guru BK untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibuat mampu mengatasi permasalahan yang terdapat pada sistem manual yang selama ini diterapkan pada SMAN 1 Taman. Tabel 4.13 adalah tabel tes kecepatan aplikasi.

Tabel 4.13 Tes Kecepatan Aplikasi

No	Kegiatan	Proses manual	aplikasi	keterangan
1	Pengolahan hasil tes minat dan bakat serta penentuan karier siswa	1 minggu	9 detik	Dengan menggunakan aplikasi, proses pengolahan hasil tes minat dan bakat hanya membutuhkan waktu 9 detik. jauh lebih cepat dibandingkan proses manual. Hal ini dikarenakan setelah siswa mengerjakan tes minat dan bakat, aplikasi bisa langsung menampilkan hasil tes minat dan bakat serta hasil penentuan karier.