

BAB III

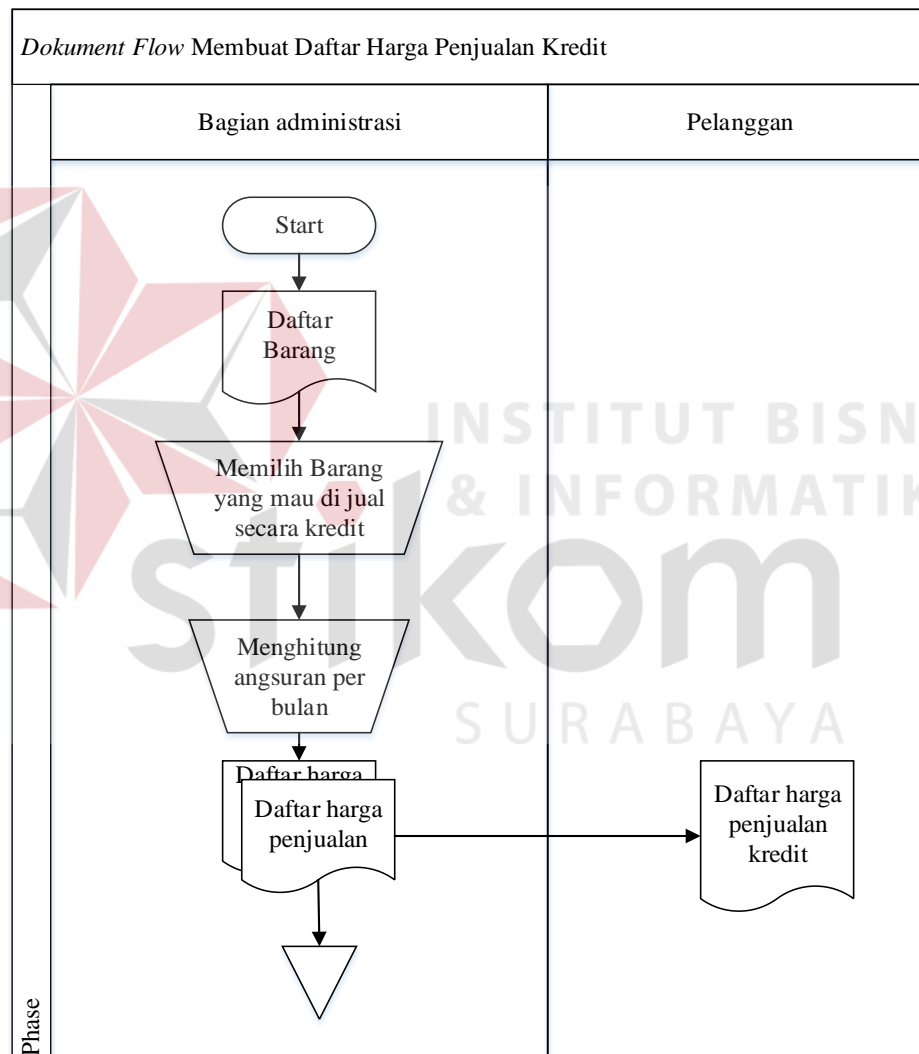
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Permasalahan

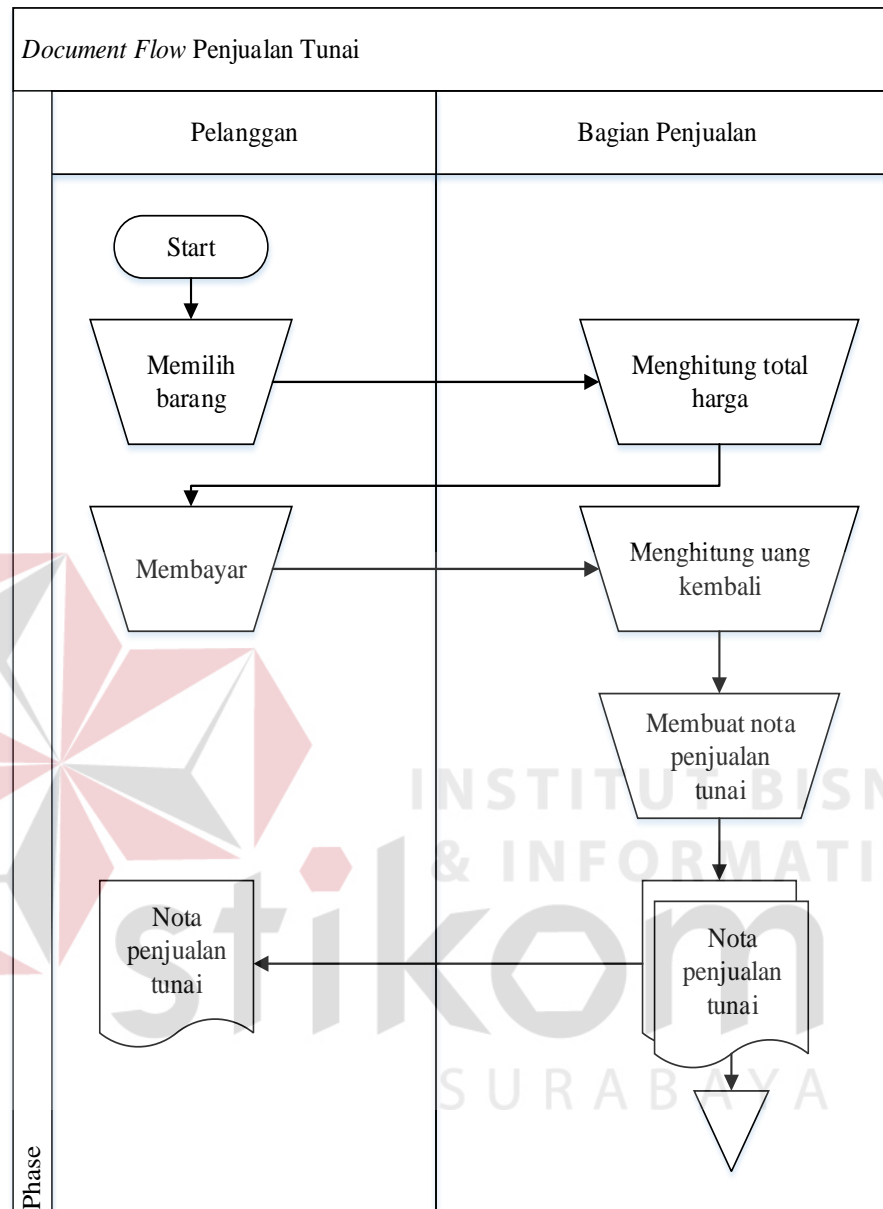
CV Delta Computindo belum mempunyai aplikasi untuk pencatatan transaksi dan mengelola data. Setiap ada transaksi bagian penjualan mencatat dalam excel dan pembuatan laporan berasal dari data di excel kemudian diolah menjadi laporan untuk manager. Penagihan piutang dengan cara mencari data pelanggan yang kreditnya mau jatuh tempo lalu ditelepon untuk memberitahukan bahwa pembayaran kredit sudah mau jatuh tempo. Pembayaran utang dimulai dari bagian akuntan mengecek data hutang dari excel apakah ada utang yang belum terbayar jika ditemukan ada yang belum terbayar dan mendekati jatuh tempo maka akan diadakan pembayaran utang ke suplier.

Dengan kondisi yang berjalan saat ini, tidak efisien dalam waktu kerja dan biaya. Pertama bagian penjualan harus mencari data dalam excel satu persatu untuk pembuatan laporan buat manager. Kedua akuntan mengecek data satu persatu dari excel untuk memberitahukan melalui telepon pelanggan kredit yang mau jatuh tempo. Ketiga bagian akuntan mencari data utang dari excel satu persatu untuk melakukan pembayaran hutang. Pencatatan transaksi yang terpisah-pisah juga rentan terjadi kehilangan data dan kesulitan untuk mencari *history* transaksi untuk pembuatan laporan.

Pada gambar 3.1 di bawah dapat dilihat proses pembuatan daftar harga angsuran penjualan yang dibuat oleh bagian administrasi dan ditujukan untuk pelanggan. Terdapat proses memilih barang yang mau dijual secara kredit, menghitung angsuran perbulan dan hasilnya daftar harga angsuran penjualan untuk pelanggan.



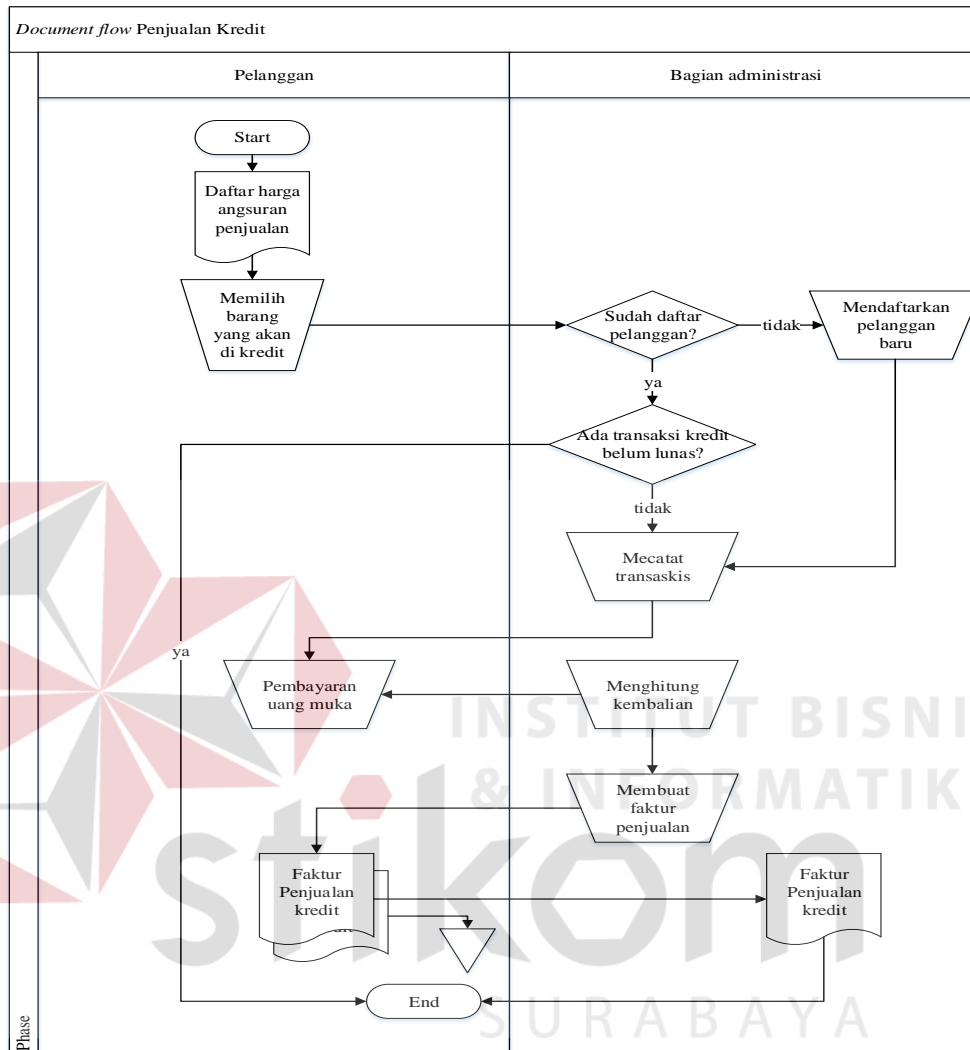
Gambar 3.1 *Document Flow* membuat daftar harga penjualan kredit



Gambar 3.2 *Document Flow Penjualan Tunai*

Pada gambar 3.3 *document flow* penjualan tunai dijelaskan bahwa pelanggan yang akan membeli barang terlebih dahulu memilih barang dan di serahkan ke bagian penjualan untuk dihitung total harganya kemudian pelanggan melakukan pembayaran dan bagian penjualan akan menghitung kembalian uangnya dan membuat nota

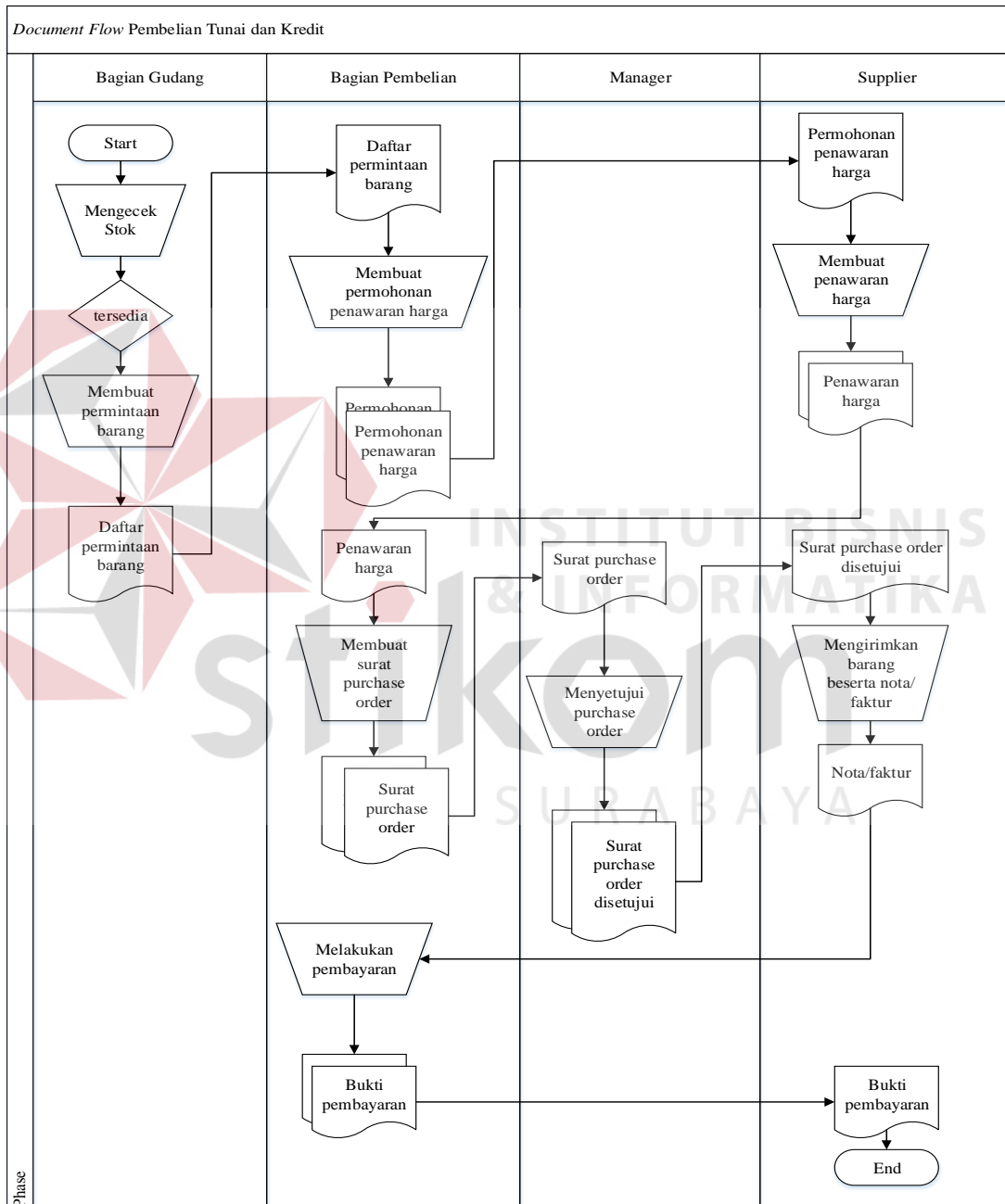
penjualan tunai.



Gambar 3.3 Document Flow Penjualan Kredit

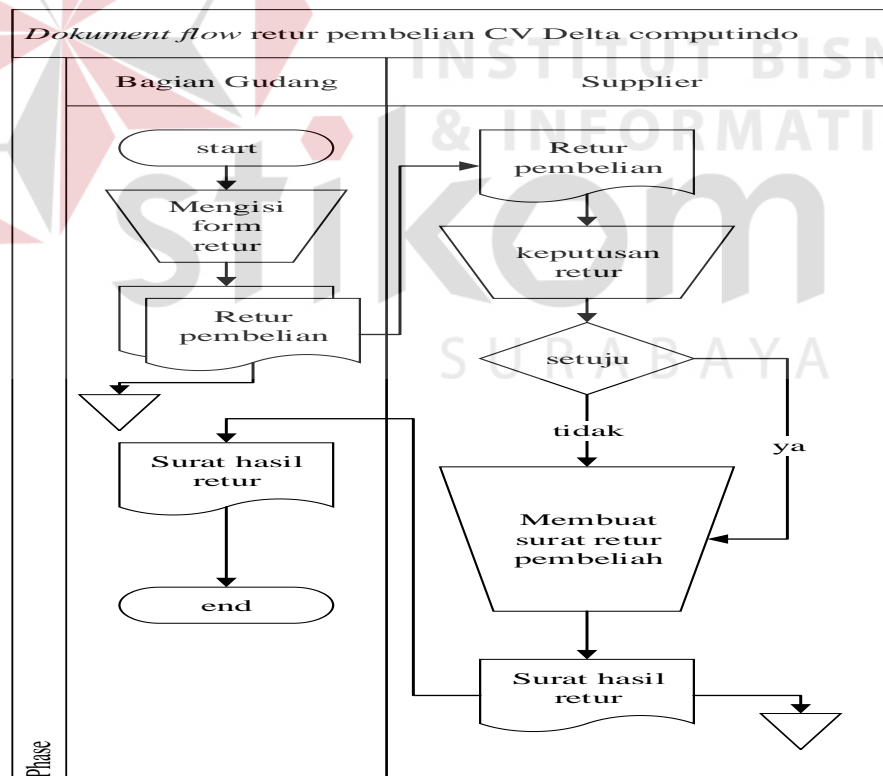
Gambar 3.3 menjelaskan proses Bagian administrasi melayani pelanggan yang mau melakukan transaksi penjualan kredit yang dimulai dari pelanggan memilih tipe angsuran kredit di daftar harga angsuran penjualan setelah itu bagian penjualan mengecek apakah pelanggan sudah terdaftar jika belum maka akan dilakukan pendaftaran pelanggan dan bagian administrasi juga mengecek apakah pelanggan ada transaksi penjualan kredit yang belum lunas jika belum lunas maka akan dilanjut

transaksi penjualan kredit. Pelanggan melakukan pembayaran uang muka dan bagian administrasi menghitung kembalian dan membuat faktur penjualan kredit untuk pelanggan.



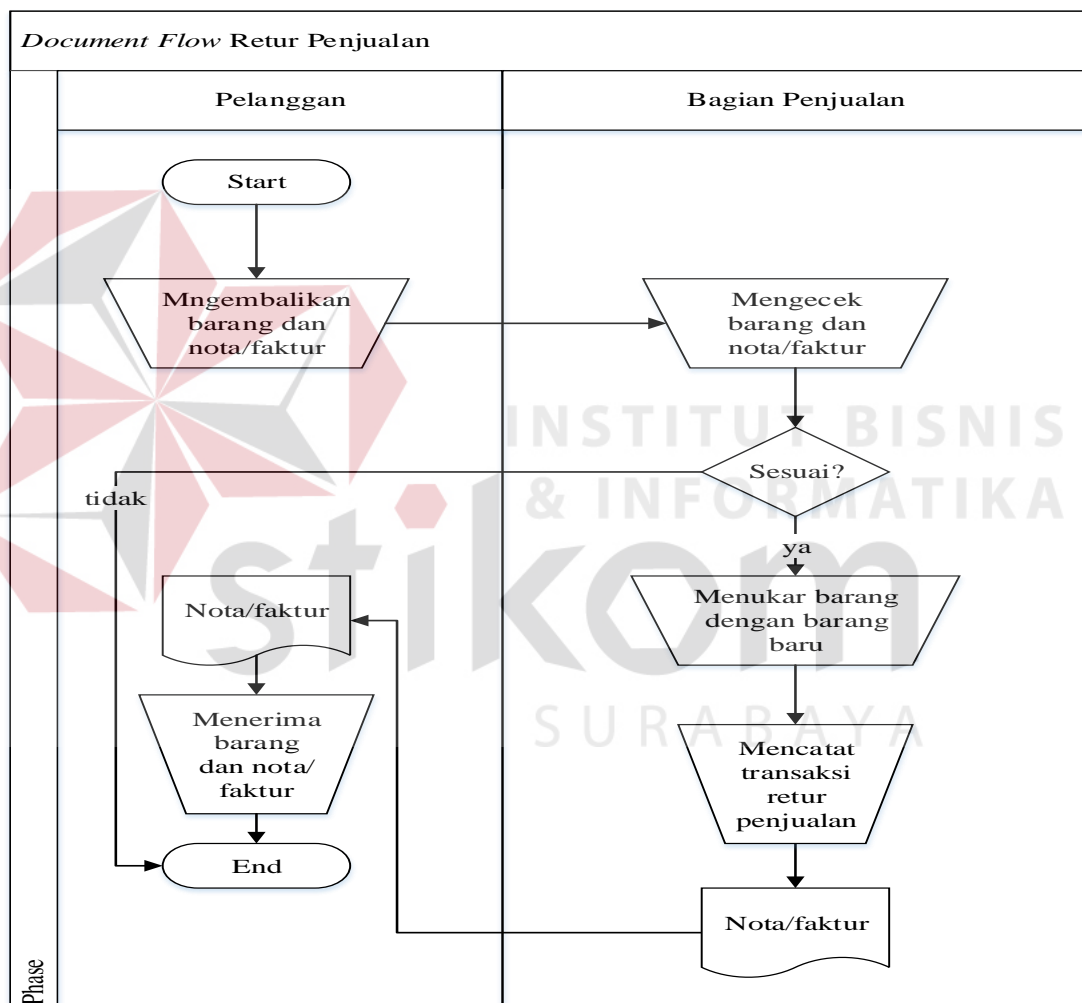
Gambar 3.4 Document Flow Pembelian Kredit

Pada Gambar 3.4 menjelaskan tentang proses pembelian tunai dan kredit yang dilakukan secara manual. Proses dimulai dari bagian gudang yang melakukan pengecekan data barang. Jika ternyata stok minimal maka bagian membuat daftar permintaan barang kemudian diserahkan kepada bagian pembelian dibuatkan surat permohonan penawaran harga untuk *supplier*, setelah itu *supplier* membalas dengan surat penawaran harga kemudian bagian pembelian membuat surat purchase order dan menyerahkannya ke manager untuk disetujui, jika disetujui maka surat purchase order akan dikirim ke *supplier* agar *supplier* mengirimkan barang beserta nota/faktur setelah dikirim bagian gudang bisa melakukan pembayaran tunai secara langsung atau kredit sesuai dengan ketentuan jatuh tempo *supplier*



Gambar 3.5 Document Flow Retur Pembelian

Pada Gambar 3.5 Menjelaskan tentang proses *retur* pembelian pada CV Delta Computindo proses *retur* pembelian dilakukan ketika ada barang yang tidak sesuai dengan yang diinginkan. proses pertama bagian gudang mengisi form *retur* pembelian yang kemudian diterima oleh *supplier* untuk memberi keputusan apakah bisa di *retur* atau tidak, hasil keputusan *supplier* akan dikirim oleh bagian gudang.



Gambar 3.6 *Document Flow Retur Penjualan*

Pada Gambar 3.6 Menjelaskan tentang proses *retur* penjualan pada CV Delta Computindo proses *retur* penjualan dilakukan ketika ada pelanggan yang mau

menukarkan barang yang di belinya karena ada rusak/cacat. Bagian penjualan mengecek nota/faktur dan kondisi barang jika sesuai maka barang pelanggan akan di tukar dengan yang baru dan dicatat transaksi *retur* penjualannya.

3.2 Analisa Kebutuhan Sistem

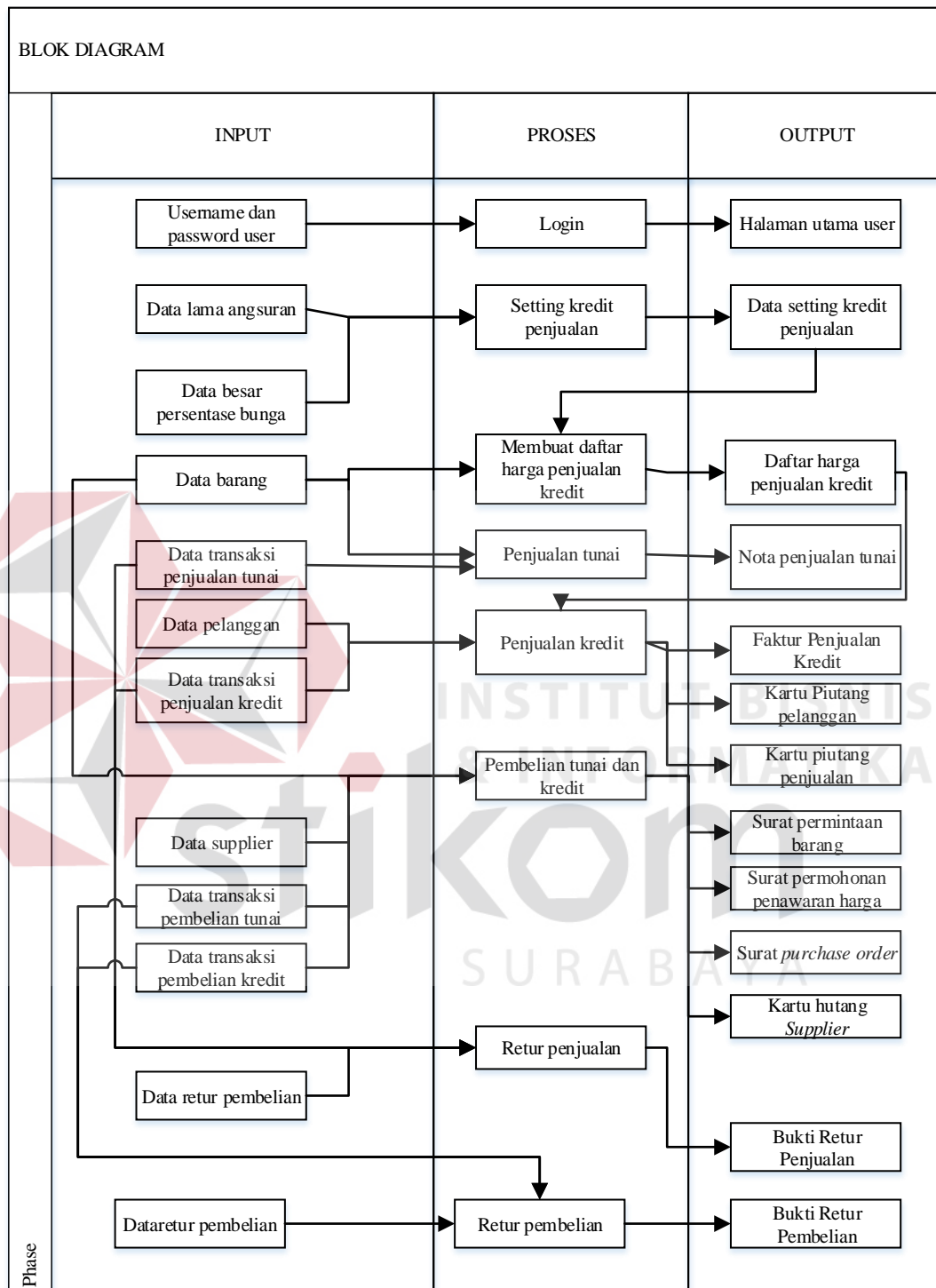
Berdasarkan permasalahan yang telah dianalisa, CV Delta Computindo membutuhkan aplikasi penjualan dan pembelian. Dengan adanya sistem ini, Setiap transaksi dicatat dalam database dan dioalah di aplikasi sehingga tidak perlu lagi mencari data dalam excel untuk pembuatan laporan- laporan untuk manager. Fungsi lain yang dibutuhkan penerapan sistem informasi adalah pembuatan kartu utang dan piutang sebagai informasi untuk mengetahui saldo total hutang, total piutang serta rinciannya.

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan Sistem pada penelitian ini menggunakan diagram-diagram perancangan seperti blok diagram, digram berjenjang, *data flow diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan desain tampilan antar muka.

3.3.1 Blok Diagram

Blok diagram menggambarkan alur proses alur proses sistem yang dikelompokan berdasarkan input, proses dan output. Dengan adanya blok diagram dapat diketahui data-data yang diinputkan kedalam sistem, proses yang dilakukan sistem dan hasil output sistem.



Gambar 3.7 Blok Diagram penjualan dan pembelian

Blok diagram diatas menggambarkan input, proses dan output yang terjadi di alur proses aplikasi. Penjelasan dari ketiga bagian tersebut dijelaskan dibawah ini :

1. *Input*

1. Data *Username* dan *Password* digunakan untuk proses login aplikasi sesuai hak akses user.
2. Data lama angsuran merupakan data jumlah berapa kali pelanggan akan melakukan pembayaran angsuran kredit.
3. Data besar persentase bunga merupakan merupakan data yang dibutuhkan untuk untuk mendapatkan harga pokok penjualan kredit.
4. Data setting kredit merupakan data hasil dari setting kredit digunakan untuk menghitung besar angsuran perbulannya.
5. Data barang merupakan data master barang yang berisikan detail barang.
6. Data pelanggan merupakan data master pelanggan yang berisikan id pelanggan, nama pelanggan, alamat pelanggan, no telpon, no ktp.
7. Data *Supplier* merupakan data master *supplier* yang berisikan detail *supplier*
8. Data transaksi penjualan kredit merupakan detail transaksi penjualan kredit seperti nama barang, jumlah barang, nama pelanggan, uang muka, tanggal pembelian.
9. Data transaksi pembelian kredit merupakan detail transaksi pembelian kredit ke supplier seperti nama barang, jumlah barang, harga satuan, total harga, nama supplier, tanggal transaksi.
10. Data *retur* penjualan merupakan detail *retur* penjualan yang terjadi karena customer yang mengembalikan barang yang rusak.

11. Data *retur* pembelian merupakan detail *retur* pembelian yang terjadi karena barang yang sampai tidak sesuai dengan permintaan.

2. ***Proses***

1. Proses Login merupakan proses untuk masuk aplikasi sesuai dengan hak akses *user*.
2. Proses setting kredit merupakan proses untuk merubah persentase bunga dan lama angsuran dalam aplikasi.
3. Proses membuat daftar harga penjualan kredit merupakan proses untuk pembuatan brosur penjualan kredit
4. Proses penjualan tunai merupakan proses transaksi penjualan yang dilakukan oleh bagian penjualan ke pelanggan umum.
5. Proses penjualan kredit merupakan proses transaksi penjualan yang dilakukan oleh bagian administrasi ke pelanggan.
6. Proses pembelian tunai dan kredit merupakan proses untuk melakukan transaksi pembelian barang ke supplier.
7. Proses *retur* penjualan merupakan proses pengembalian barang karena ada yang rusak dari customer.
8. Proses *retur* Pembelian merupakan proses pengembalian barang supplier karena barang tidak sesuai dengan permintaan.

3. ***Output***

1. Halaman utama *user* merupakan halaman yang muncul pertama kali saat user melakukan login.
2. Data setting kredit merupakan data hasil dari setting kredit digunakan untuk

menghitung besar angsuran perbulannya.

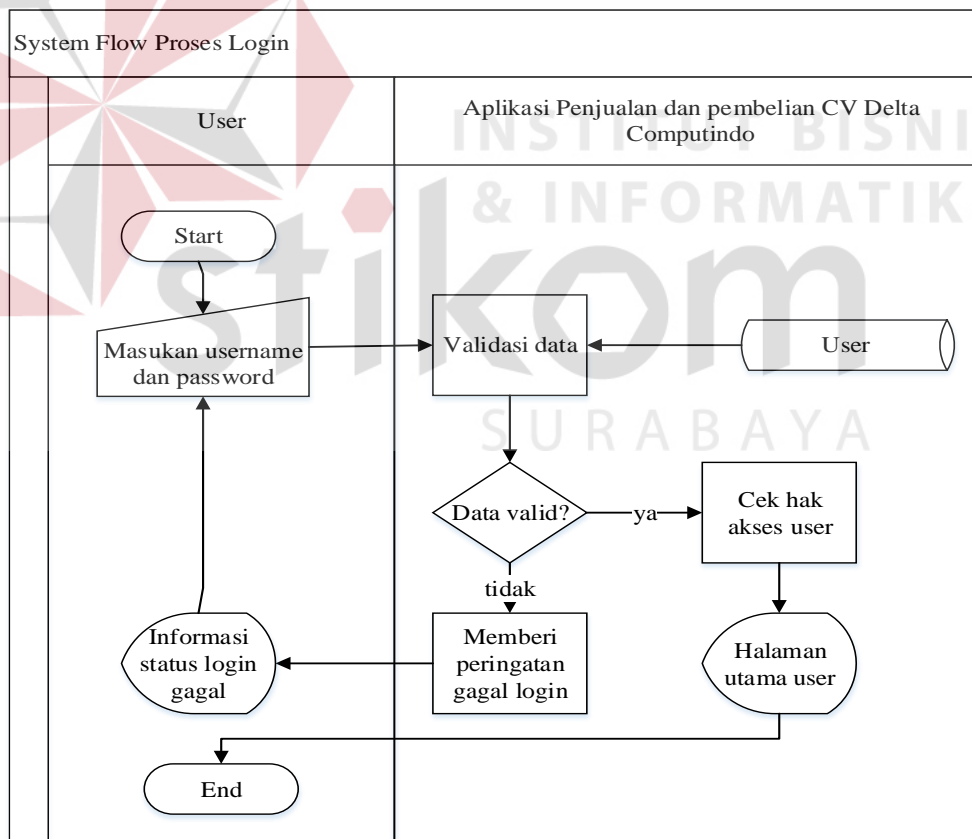
3. Daftar harga penjualan kredit merupakan daftar yang di berikan ke pelanggan untuk informasi harga penjualan kredit.
4. Nota penjualan merupakan bukti penjualan tunai untuk pelangganyang melakukan transaksi penjualan tunai.
5. Faktur penjualan kredit merupakan bukti penjualan kredit kepada pelanggan.
6. Kartu piutang pelanggan merupakan kartu detail hutang pelanggan yang melakukan transaksi penjualan kredit.
7. Kartu piutang penjualan merupakan kartu yang berisikan nama pelanggan dan detail piutangnya.
8. Surat permintaan barang merupakan surat yang ditujukan untuk bagian pembelian yang berisikan kode barang, nama barang dan jumlah yang diminta.
9. Surat permohonan penawaran harga merupakan surat yang ditujukan untuk supplier.
10. Surat Purchase Order merupakan surat yang ditujukan ke manager untuk memverifikasi atas penawaran harga dari supplier.
11. Kartu hutang pembelian merupakan kartu yang berisikan hutang kepada supplier yang belum lunas.
12. Bukti *retur* penjualan merupakan daftar barang yang dikembalikan customer karena rusak.
13. Bukti *retur* pembelian merupakan daftar barang yang dikirim oleh supplier tidak sesuai permintaan.

3.3.2 System Flow Diagram

Diagram *System flow* menggambarkan alur proses setiap fungsional sistem . Dengan adanya *system flow* diagram, pembuat sistem dan penguji sistem dapat mengetahui bagaimana alur proses dalam sistem yang seharusnya terjadi. Diagram *System flow* Aplikasi penjualan dan pembelian adalah sebagai berikut :

1. System Flow Proses Login

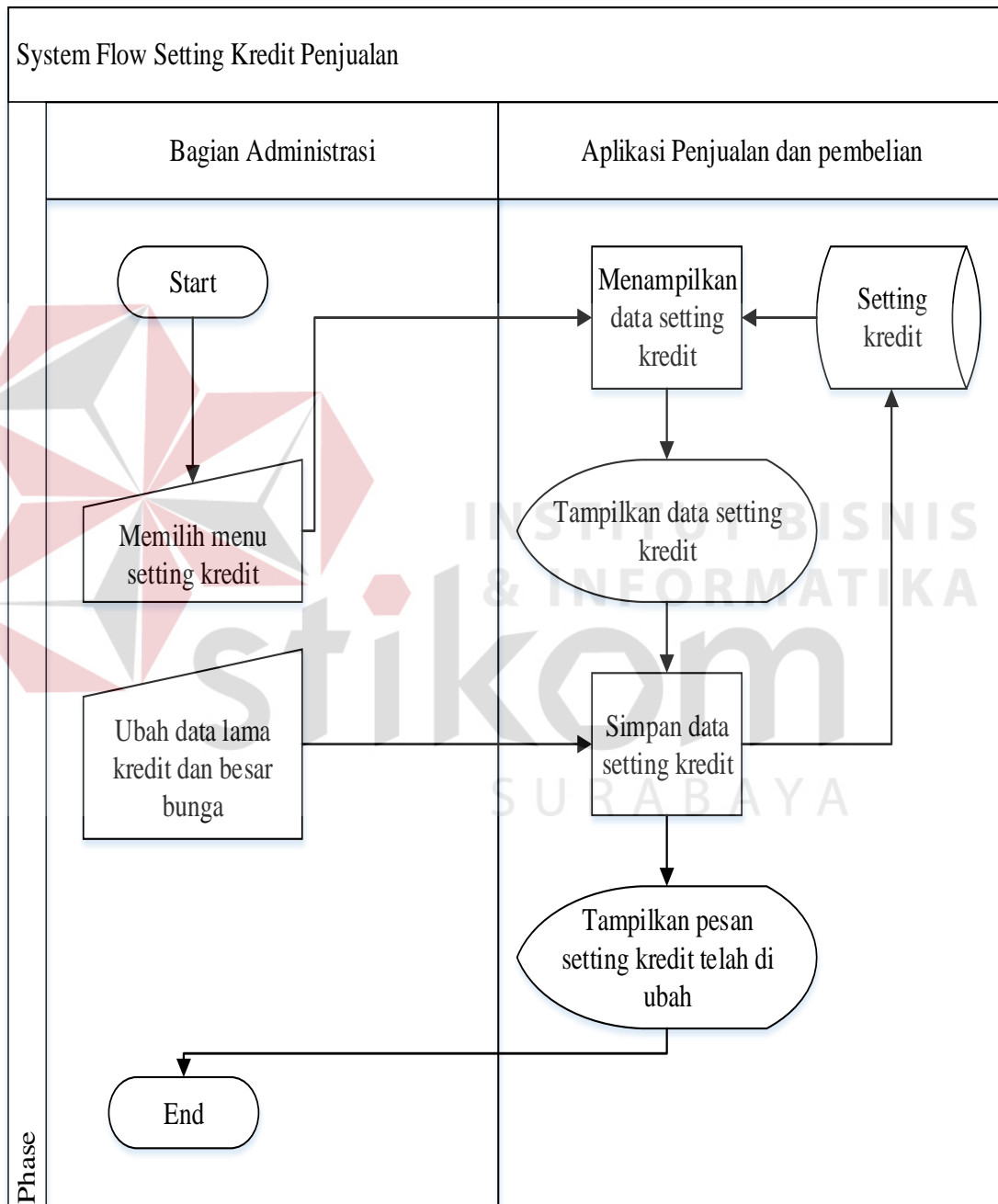
System flow ini menjelaskan alur proses user melakukan login ke dalam aplikasi penjualan dan pembelian CV Delta Computindo.



Gambar 3.8 System flow Login

2. System Flow Setting Kredit Penjualan

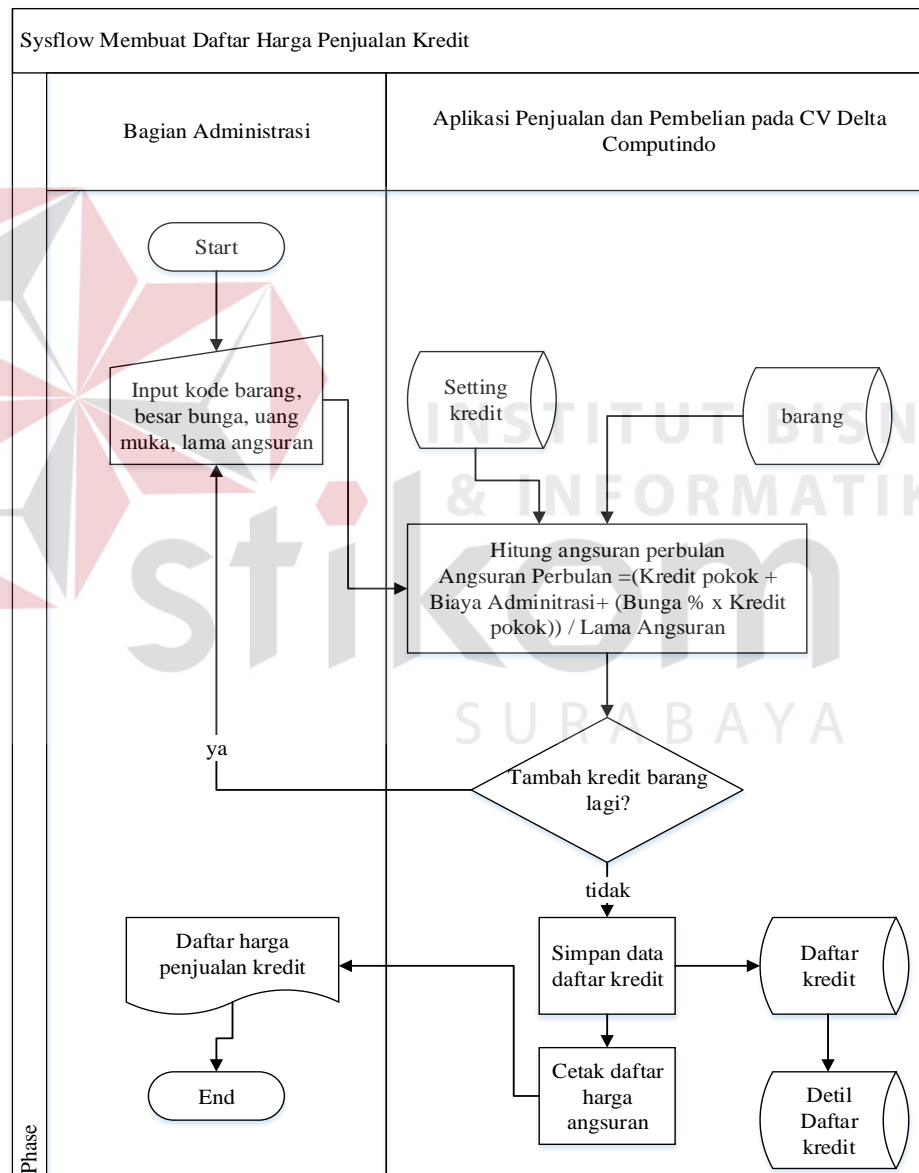
System Flow ini menjelaskan tentang bagaimana mengatur besar persentase bunga kredit dan lama angsuran.



Gambar 3.9 System Flow Setting Kredit Penjualan

3. *System Flow* Membuat Daftar Harga Penjualan Kredit

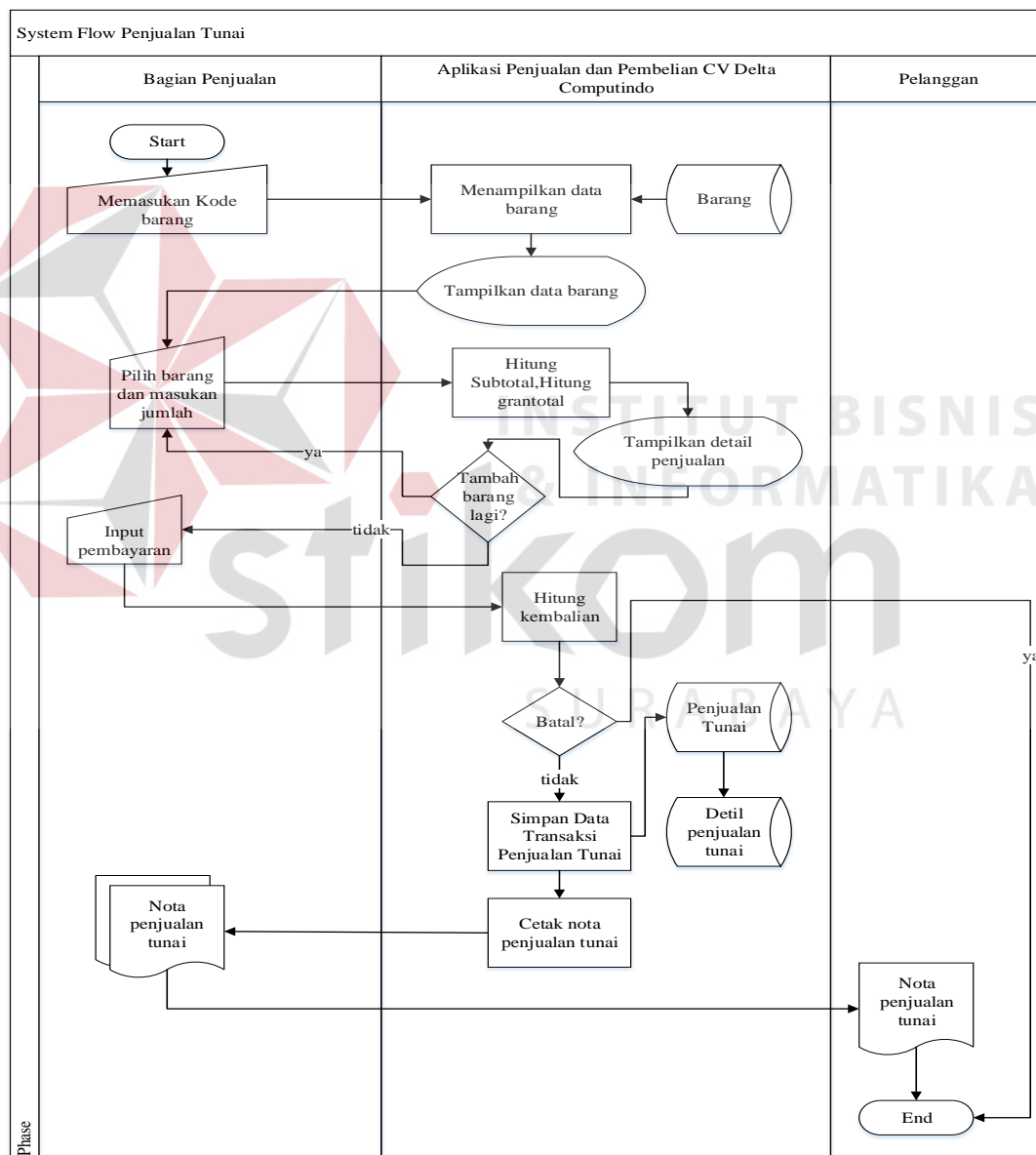
System flow ini menjelaskan proses alur sistem membuat daftar harga penjualan kredit untuk setiap barang yang ingin dibuatkan rincian kredit. Daftar harga penjualan kredit ini sebagai informasi rincian harga untuk pelanggan yang ingin melakukan pembelian barang secara kredit.



Gambar 3.10 *System Flow* Membuat Daftar Harga Penjualan Kredit

4. System Flow Penjualan Tunai

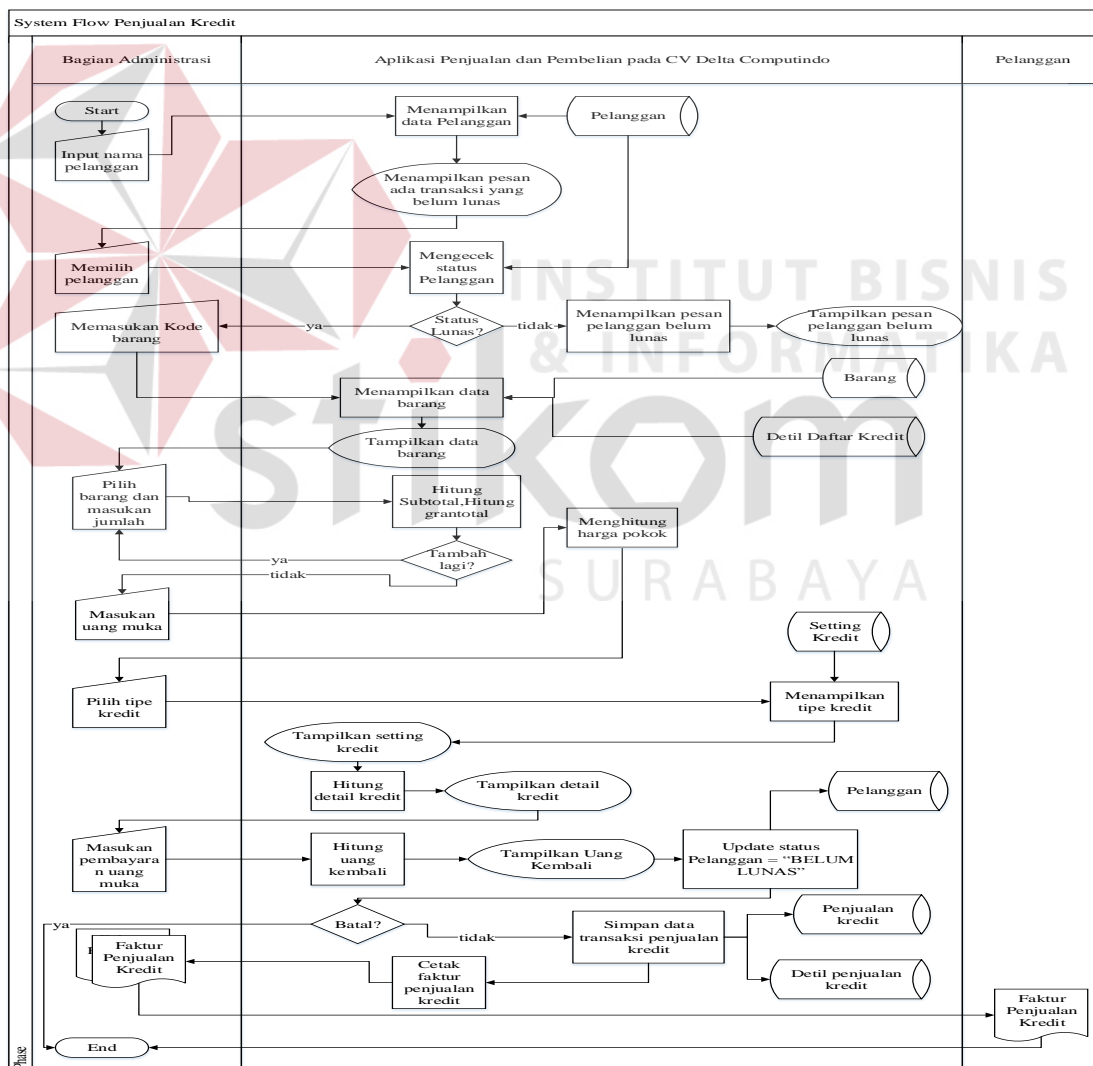
System flow ini menjelaskan alur proses transaksi penjualan tunai oleh bagian penjualan ke pelanggan. proses dimulai dari bagian penjualan memasukkan data barang lalu sistem akan menghitung grandtotal dan uang kembalian serta mencetak nota penjualan.



Gambar 3.11 System Flow Penjualan Tunai

5. *System Flow Penjualan Kredit*

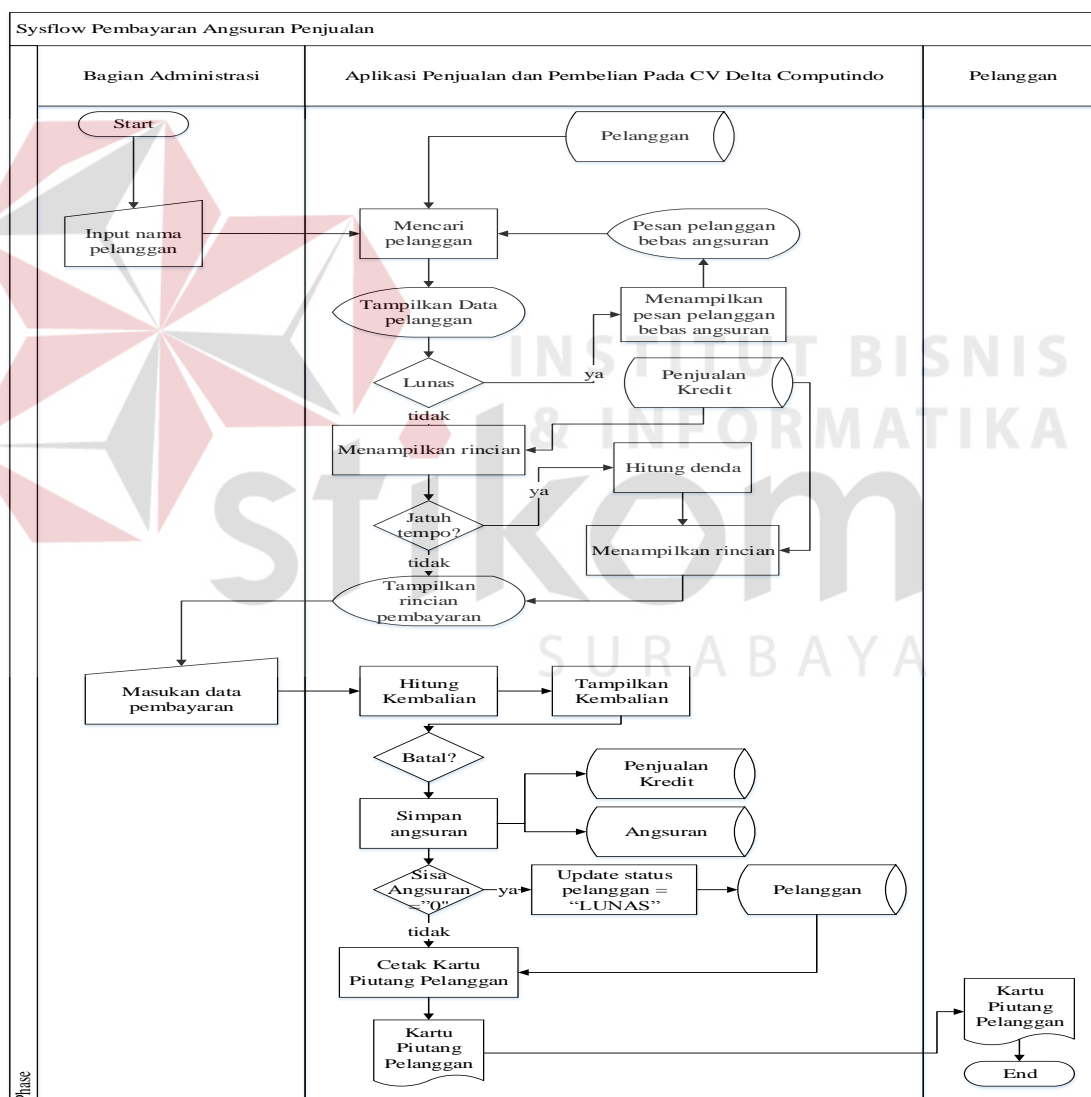
System Flow ini menjelaskan alur proses sistem penjualan kredit oleh bagian administrasi ke pelanggan. Proses dimulai dari mengecek pelanggan apakah mempunyai transaksi penjualan yang belum lunas, jika tidak ada maka proses akan dilanjutkan dengan bagian administrasi memilih angsuran kredit yang dipilih pelanggan setelah itu pelanggan akan membayar uang muka dan sistem akan menghitung uang kembalian pelanggan serta mencetak kartu faktur penjualan kredit.



Gambar 3.12 *System Flow Penjualan Kredit*

6. System Flow Pembayaran Angsuran Pelanggan

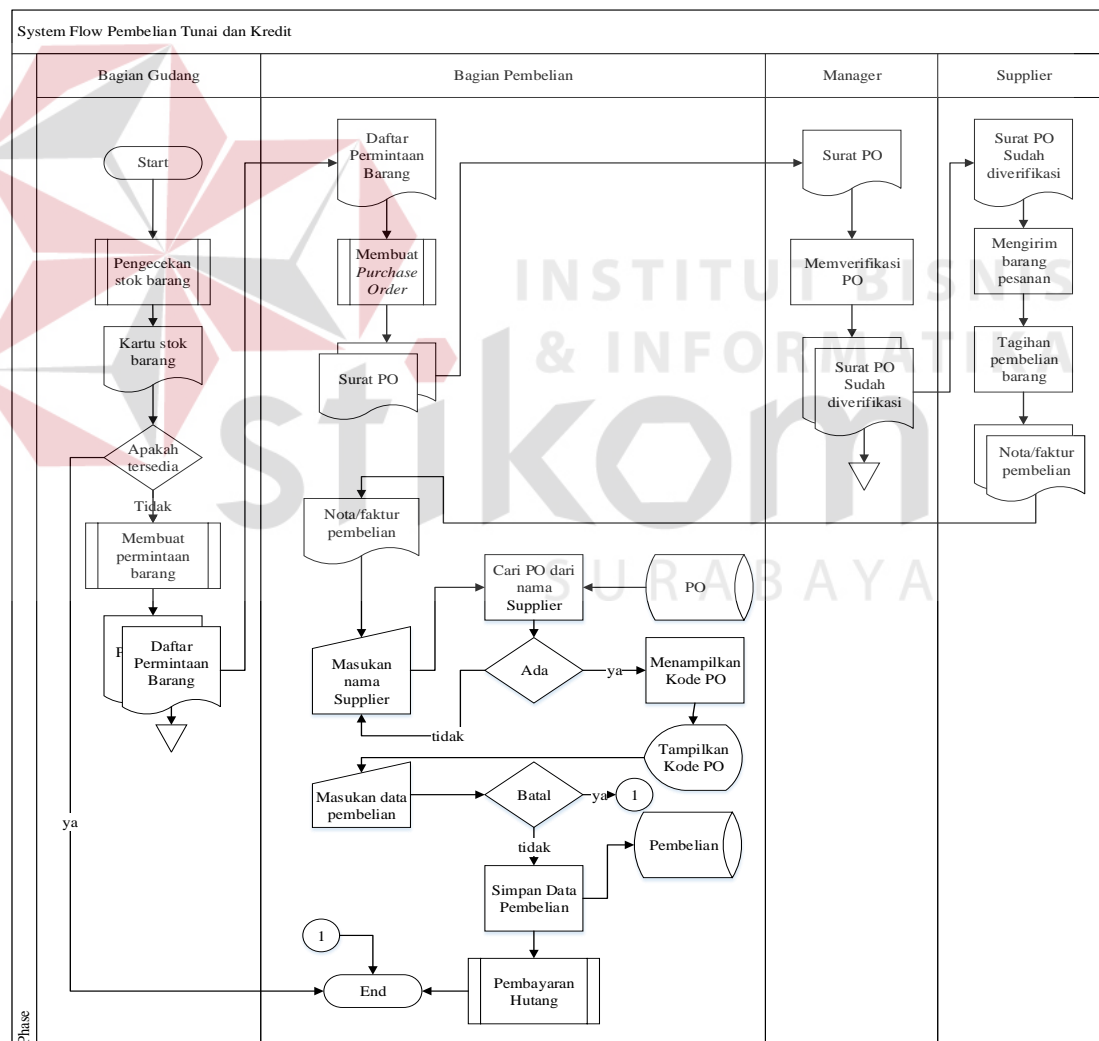
System Flow ini menjelaskan alur proses system pembayaran angsuran kredit pelanggan ke bagian administrasi yang dimulai dari menginputkan kode transaksi penjualan kredit maka sistem akan menampilkan data penjualan kredit pelanggan. Pelanggan melakukan pembayaran dan sistem akan menghitung uang kembalian serta cetak kartu hutang pelanggan.



Gambar 3.13 System Flow Pembayaran Angsuran Pelanggan

7. System Flow Pembelian Tunai dan Kredit

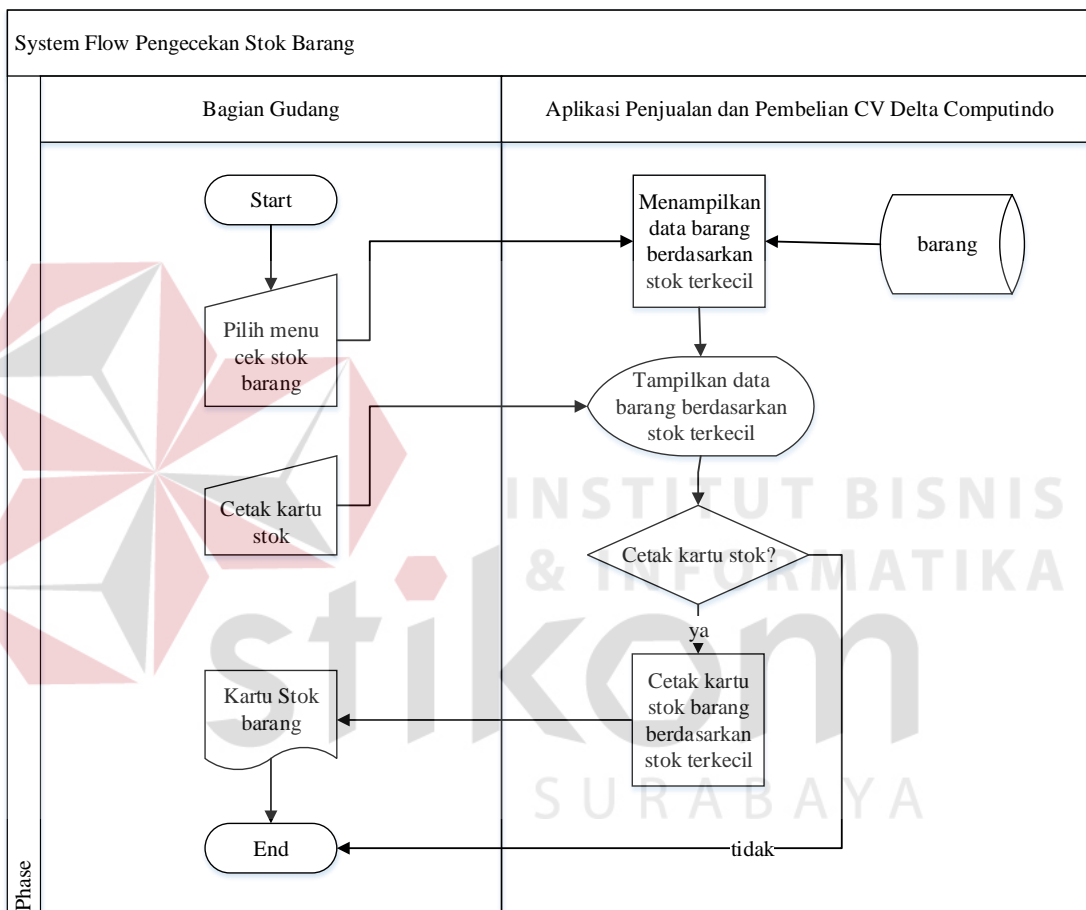
System flow ini menjelaskan alur proses penyimpanan data transaksi pembelian tunai dan kredit oleh bagian pembelian setelah bagian gudang menyerahkan daftar permintaan barang dilanjutkan dengan menghubungi *supplier* untuk meminta daftar harga setelah diterima bagian pembelian membuat daftar pembelian barang yang diserahkan ke manager untuk disetujui kemudian akan dilanjutkan pembelian barang ke *supplier*.



Gambar 3.14 System Flow Pembelian Tunai dan Kredit

8. System Flow Pengecekan Stok Barang

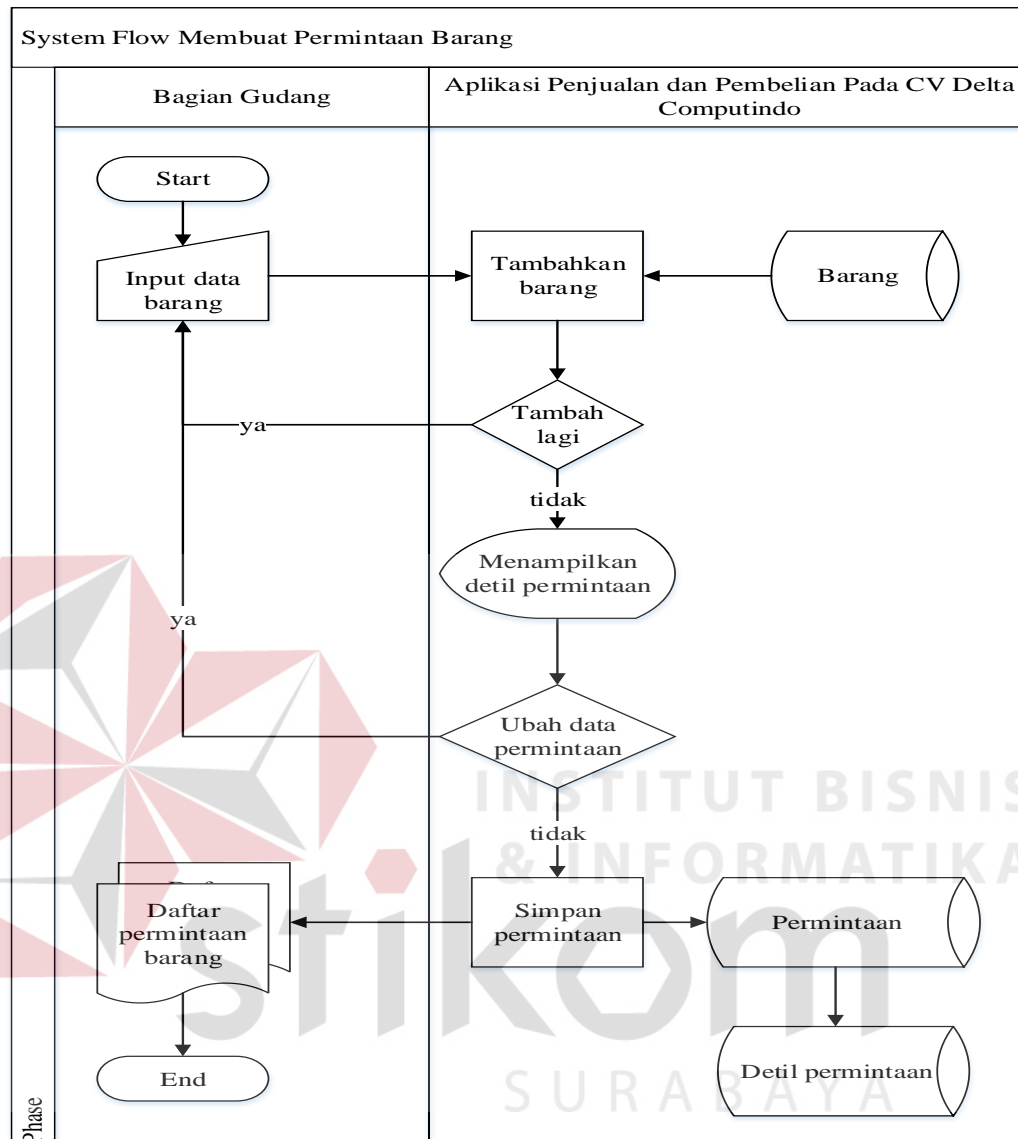
System flow ini menjelaskan tentang alur proses pengecekan stok barang untuk mengetahui stok barang yang ada dalam gudang, hasil output yang dihasilkan adalah kartu stok barang.



Gambar 3.15 System Flow Pengecekan Stok Barang

9. System Flow Membuat Permintaan Barang

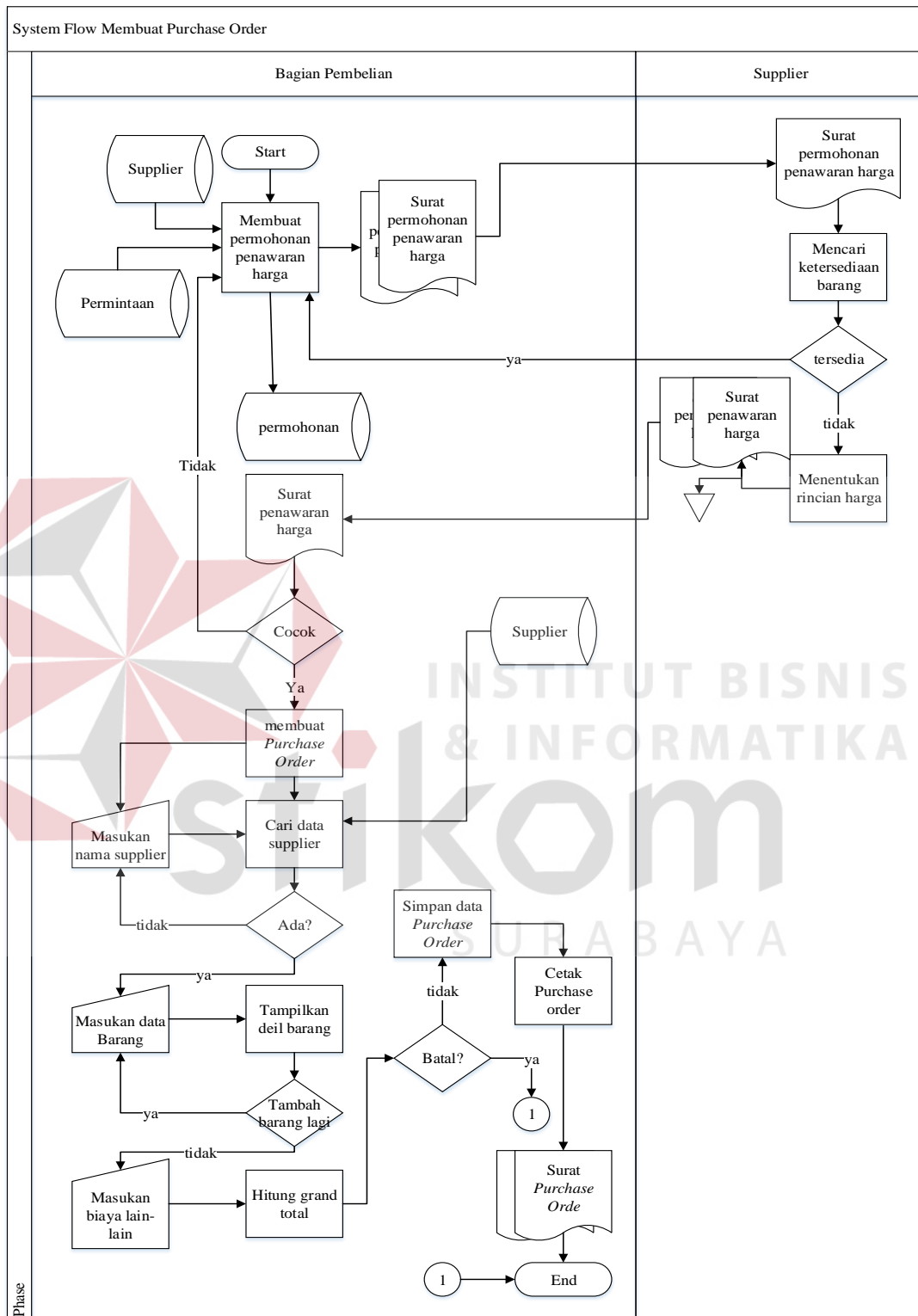
System Flow ini menjelaskan tentang alur proses sistem membuat permintaan barang. Permintaan barang dilakukan oleh bagian gudang berdasarkan stok barang yang sedikit. Output yang dihasilkan dari proses ini adalah daftar permintaan barang.



Gambar 3.16 *System Flow* Membuat Permintaan Barang

10. *System Flow* Membuat Purchase Order

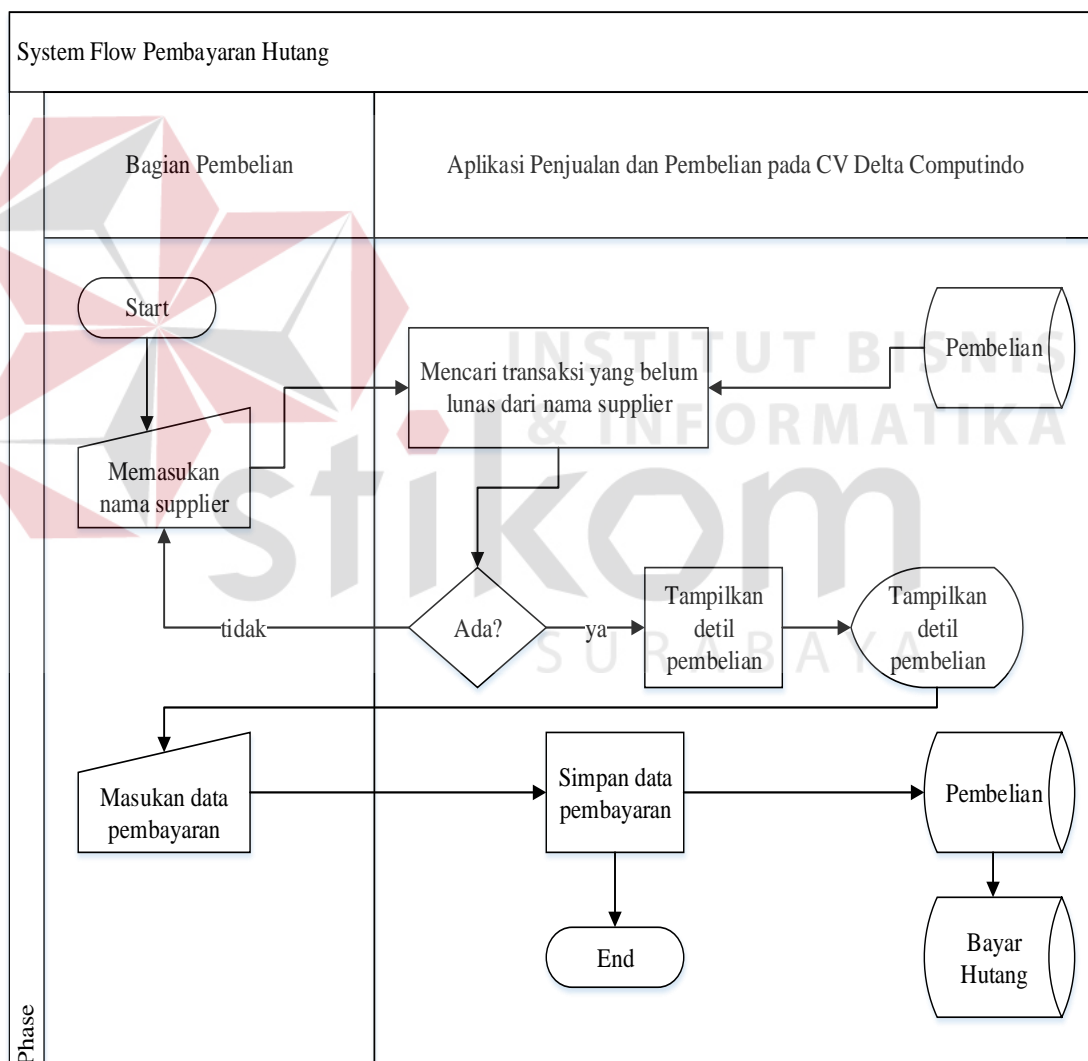
System flow ini menjelaskan alur proses membuat purchase order untuk transaksi pembelian purchase order berasal dari daftar permintaan barang oleh gudang dan surat penawaran harga dari *supplier*.



Gambar 3.17 System Flow Membuat Purchase Order

11. System Flow Pembayaran Hutang

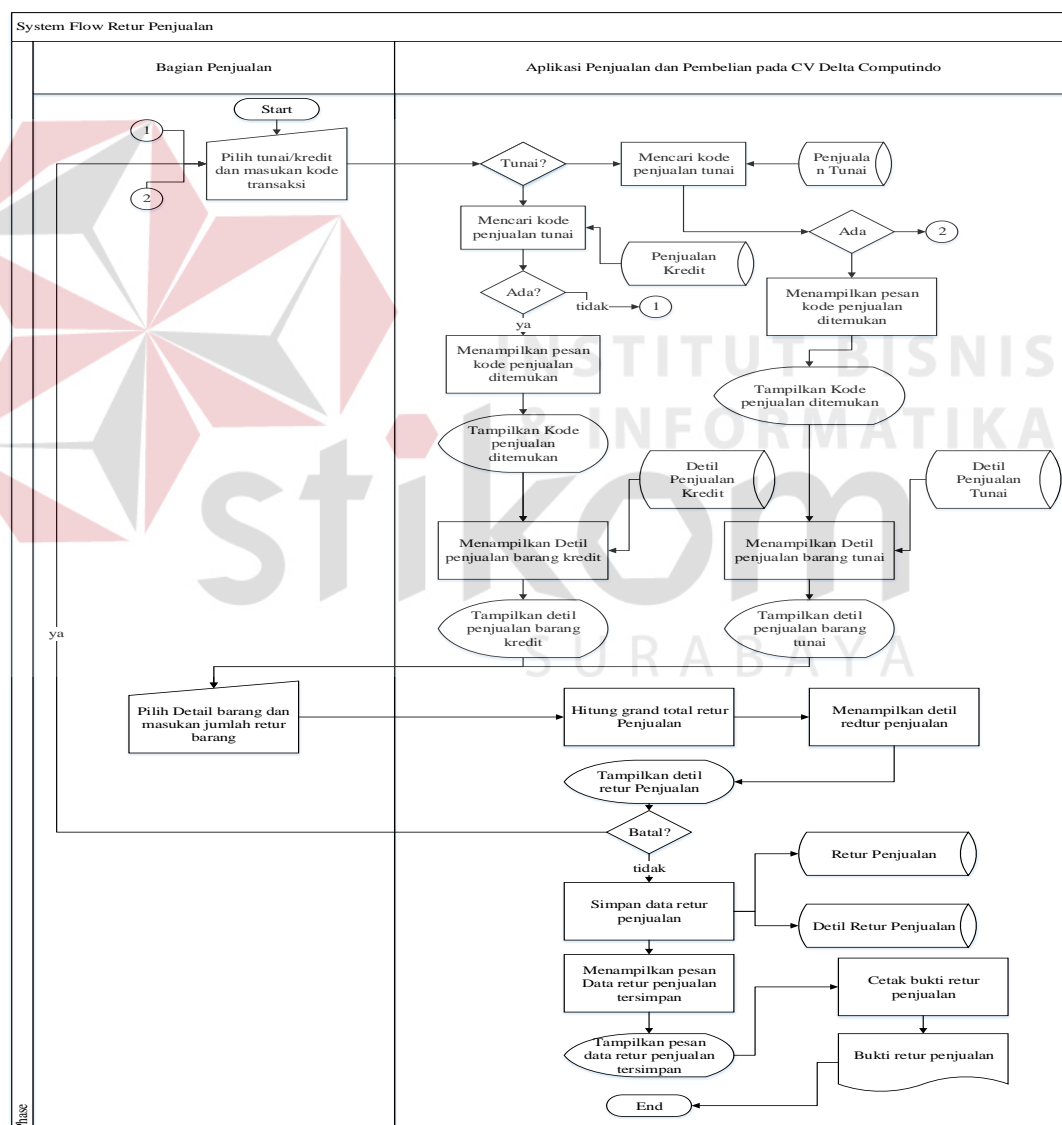
System flow ini menjelaskan alur proses pembayaran hutang ke *supplier* berdasarkan transaksi pembelian yang belum lunas. Proses dimulai dari memasukkan nama *supplier* dan akan dicari transaksi yang belum lunas jika ditemukan maka akan muncul detail transaksi yang belum lunas dan dilanjutkan dengan memasukkan data pembayaran.



Gambar 3.18 System Flow Pembayaran Hutang

12. System Flow Retur Penjualan

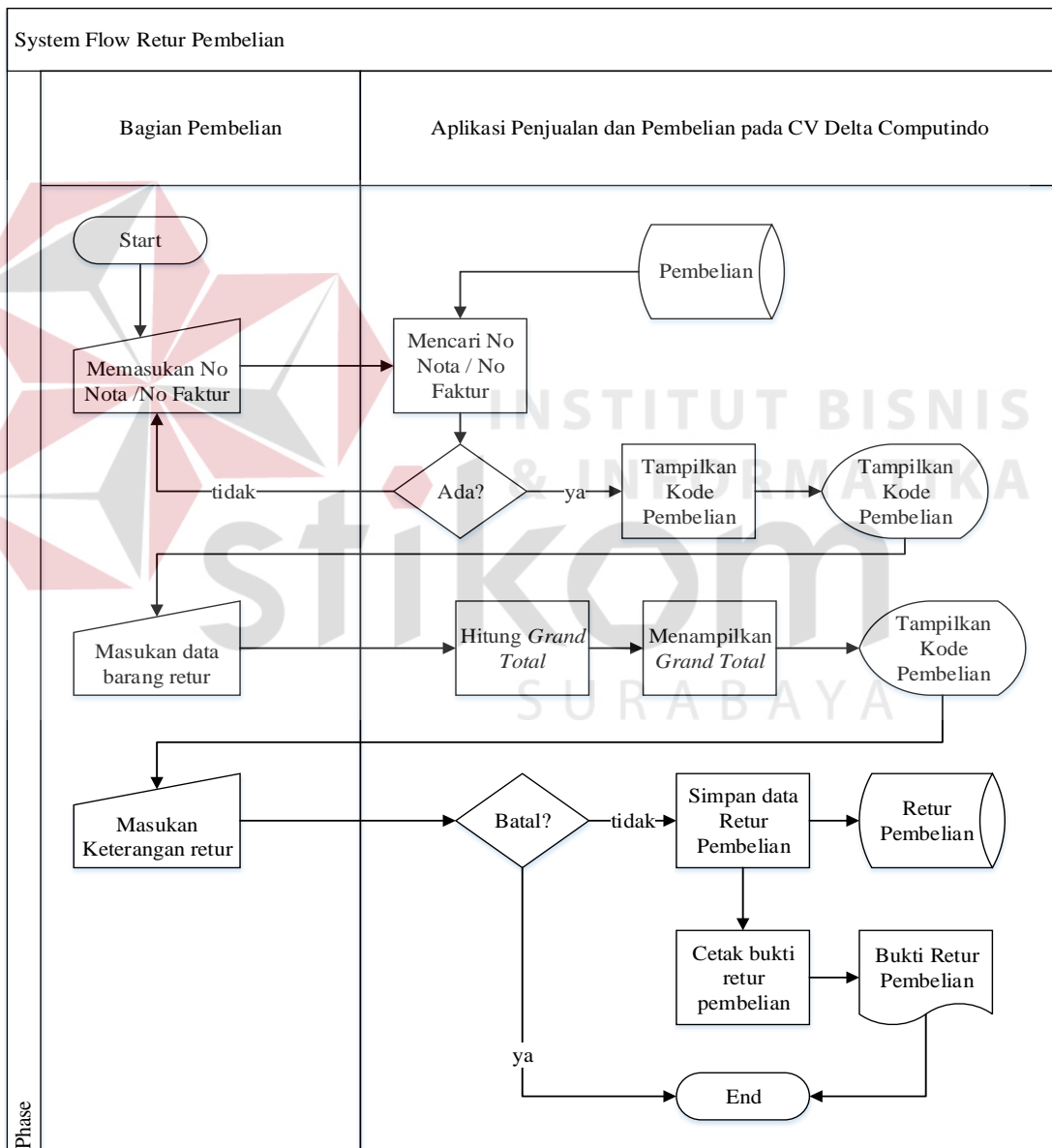
System Flow ini menjelaskan tentang alur proses *retur* penjualan yang terjadi karena pelanggan mengembalikan barang yang tidak sesuai atau cacat. *System Flow* *retur* penjualan dimulai dari bagian penjualan memilih menu *retur* penjualan dan menginputkan kode transaksi dan keterangan *retur*, rubah data jika diperlukan untuk merubah data *retur* penjualan.



Gambar 3.19 System Flow Retur Penjualan

13. System Flow Retur Pembelian

System Flow ini menjelaskan alur proses sistem *retur* pembelian setelah barang diterima dan di cek keadaannya jika ada yang tidak sesuai dengan permintaan maka bagian gudang akan mencatatnya kedalam database untuk pembuatan laporan *retur* pembelian.



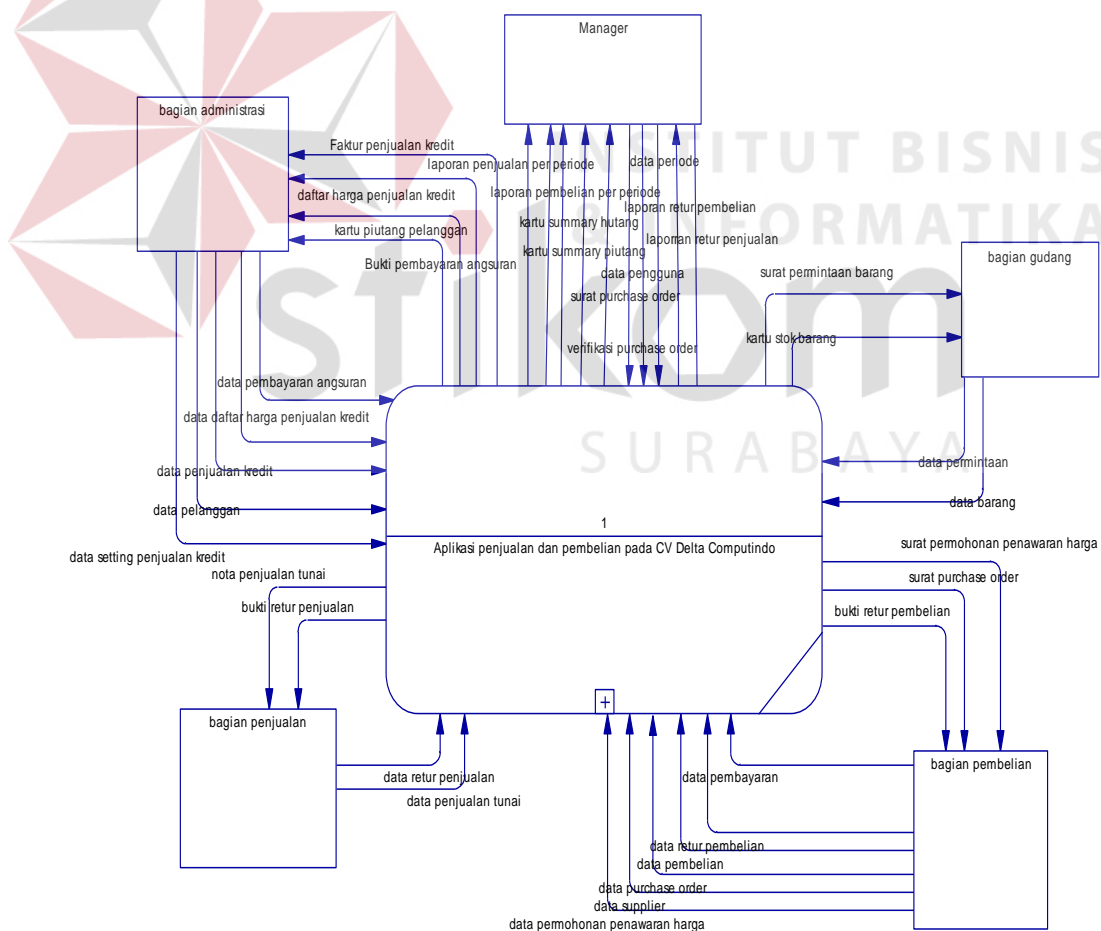
Gambar 3.20 System Flow Retur Pembelian

3.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah gambaran aliran informasi yang terlibat dalam suatu prosedur (event) yang terdapat dalam suatu sistem. Diagram ini menjelaskan alur data yang terjadi pada setiap proses. Adapun penjelasan dari DFD dapat dilihat sebagai berikut :

1. Context Diagram

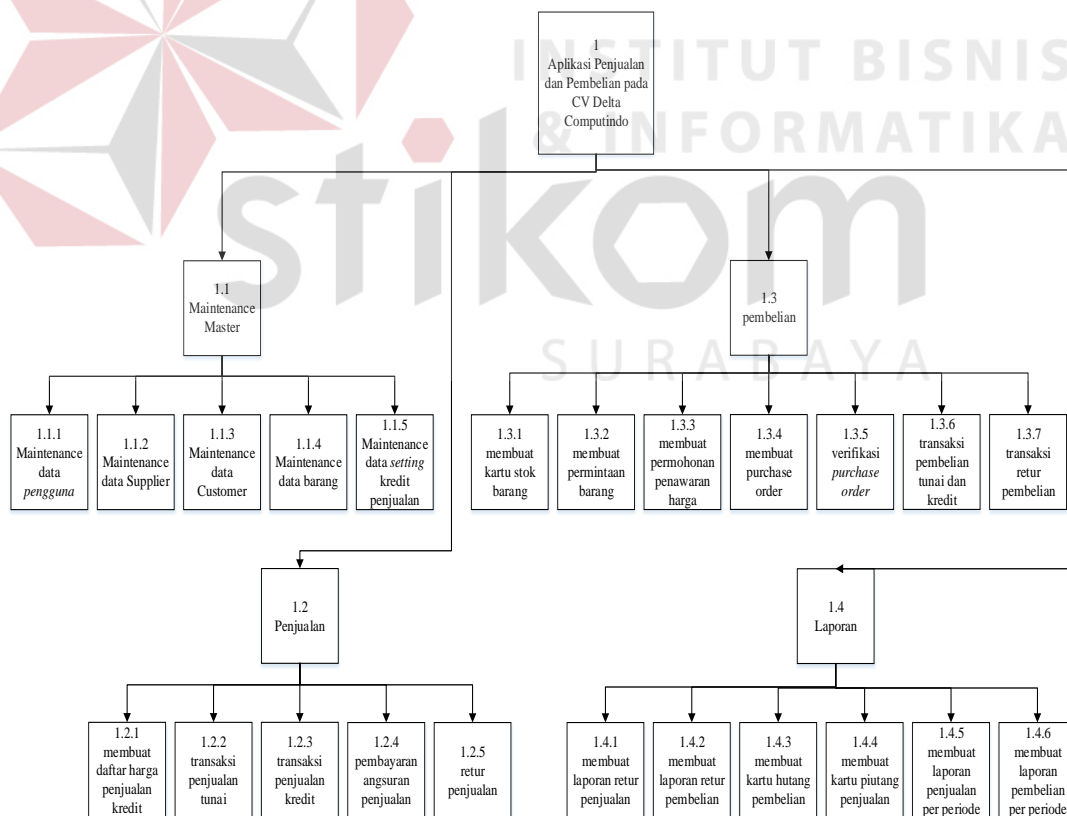
Context Diagram merupakan diagram pertama dalam rangkaian DFD yang menggambarkan entitas – entitas yang berhubungan dengan suatu sistem.



Gambar 3.21 *Context Diagram* aplikasi penjualan dan pembelian

2. Hierarchy Input Proses Output

Diagram berjenjang merupakan alat perancangan sistem yang dapat menampilkan seluruh proses yang terdapat pada suatu aplikasi tertentu dengan jelas dan terstruktur. Pada rancang bangun aplikasi penjualan dan pembelian terdiri dari enam proses utama yaitu, proses laporan, penerimaan tunai dan kredit, maintenance barang, maintenance *supplier*, penjualan tunai dan penjualan kredit. Masing-masing dari proses utama tersebut akan dijabarkan kembali ke dalam subproses. Dari diagram berjenjang berikut ini akan terlihat dengan jelas masing – masing sub level dari Data Flow Diagram (DFD). Adapun penjelasan gambar diagram berjenjang dapat dilihat pada Gambar 3.22

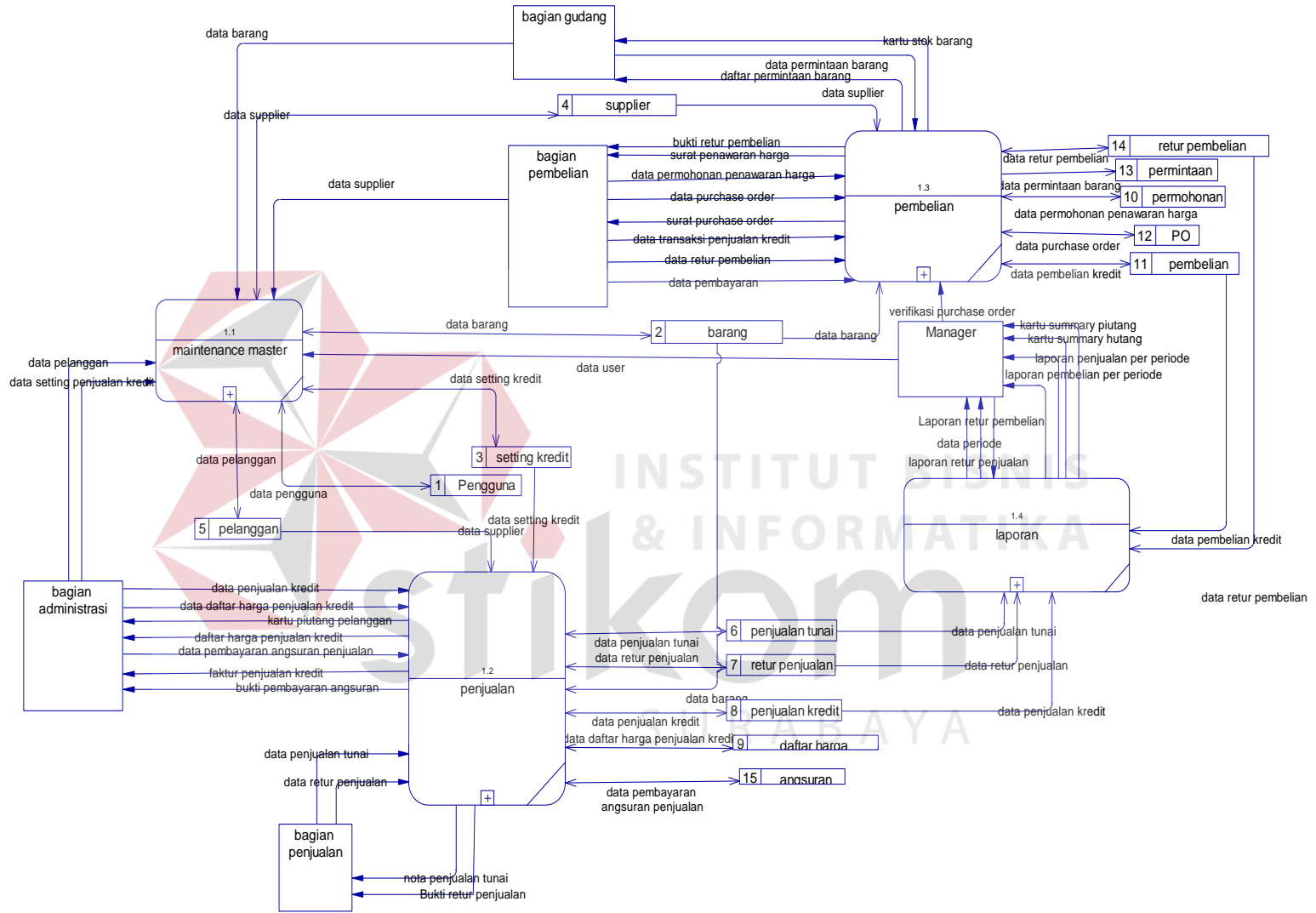


Gambar 3.22 Diagram Jenjang Proses Penjualan dan Pembelian

3. *Data Flow Diagram (DFD)*

Proses yang terdapat pada DFD digambarkan sesuai dengan alir sistem baru masing-masing stakeholder. Pada *Data Flow Diagram* ini akan dijelaskan secara detail mengenai penjualan dan pembelian. DFD untuk aplikasi yang sedang dikembangkan telah didefinisikan menjadi sub sistem Level 0 yang terdiri dari empat (4) fungsional, yaitu: Maintenance master, penjualan, pembelian dan laporan .

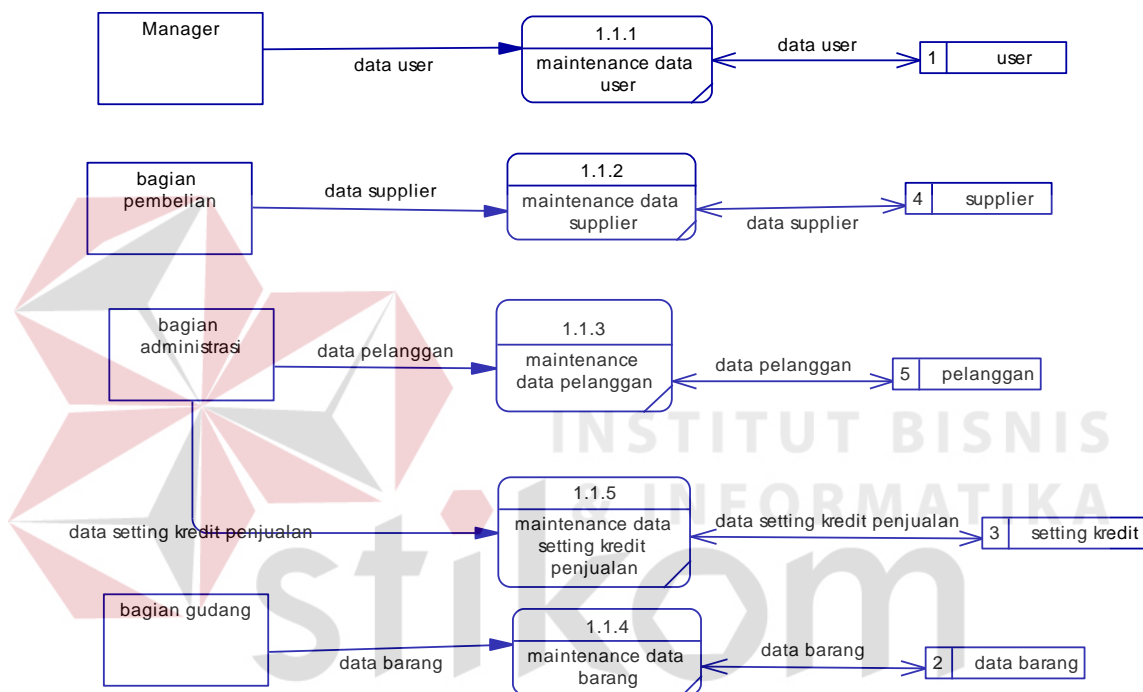




Gambar 3.23 Level 0 Diagram

4. Level 1 Maintenance Master

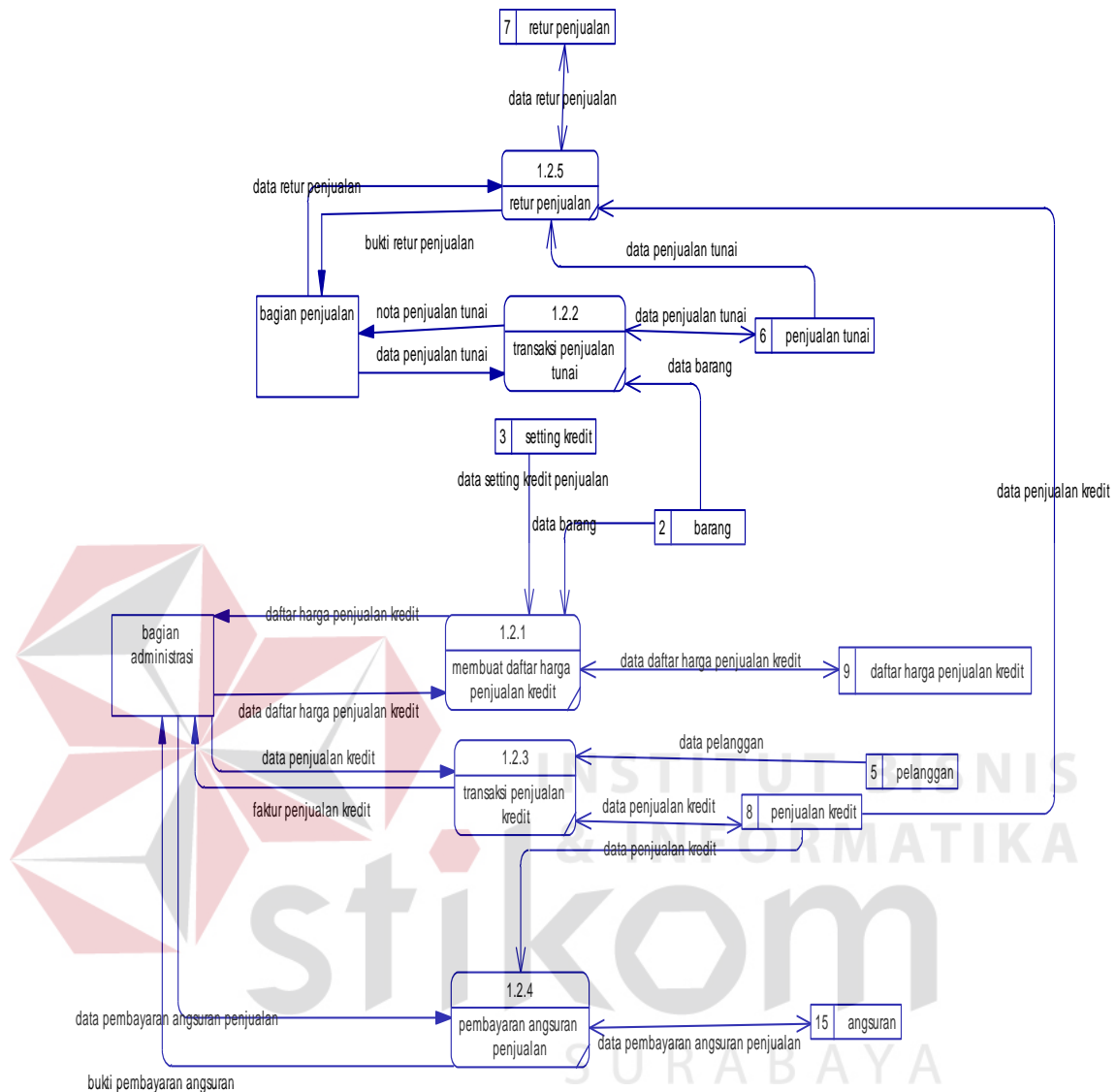
Pada level 1 *maintenance master* menggambarkan sub proses dari fungsional *maintenance data master*. Pada level 1 ini terlihat lima sub proses yaitu *maintenance data user*, *maintenance data supplier*, *maintenance data pelanggan*, *maintenance data setting kredit penjualan* dan *maintenance data barang*.



Gambar 3.24 Level 1 Maintenance Master

5. Level 1 Penjualan

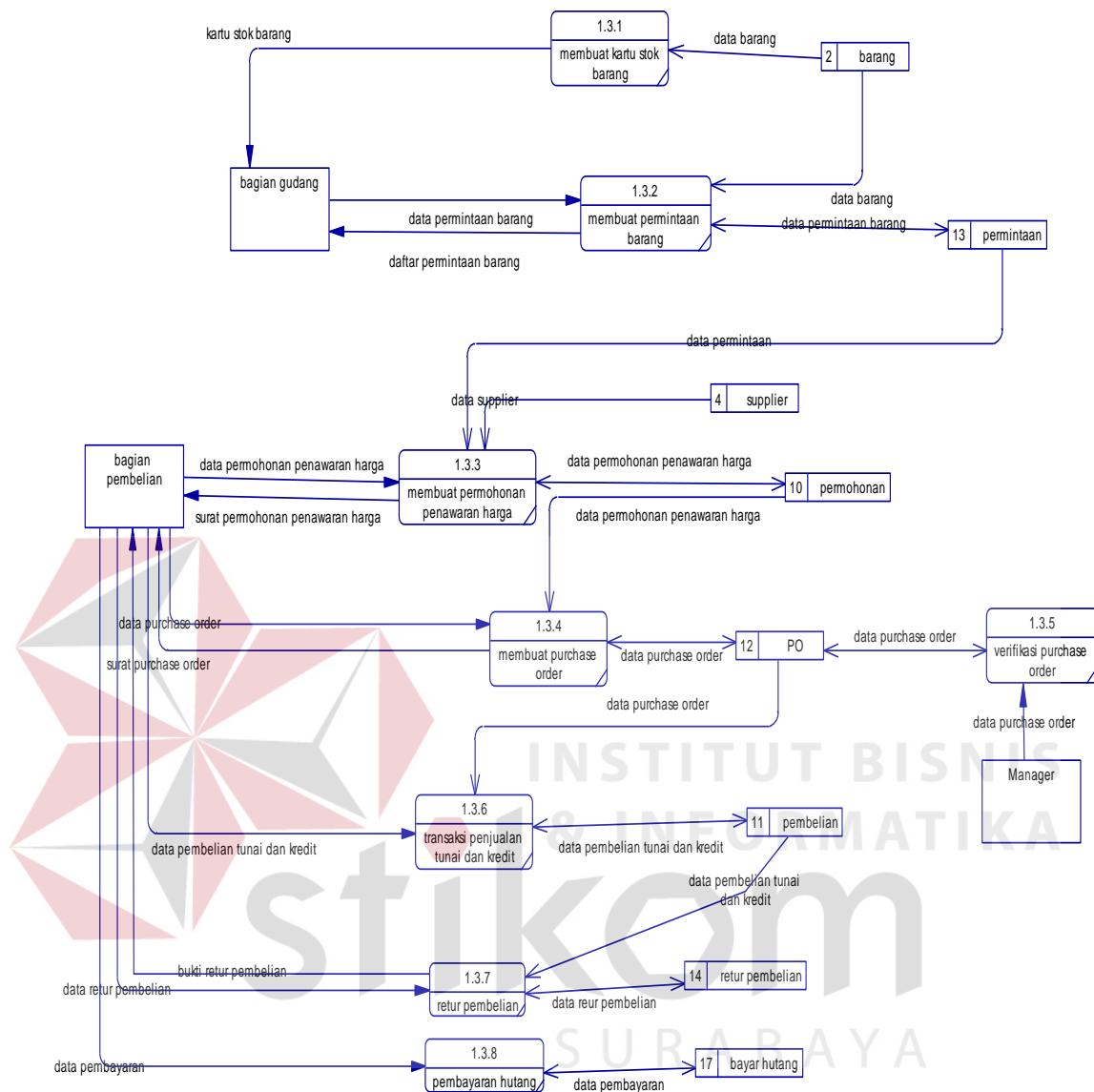
Pada level 1 penjualan menggambarkan sub proses dari fungsional penjualan. Pada level 1 ini terlihat lima sub proses yaitu membuat daftar harga penjualan kredit, transaksi penjualan tunai, transaksi penjualan kredit, pembayaran angsuran penjualan dan *retur* penjualan.



Gambar 3.25 Level 1 Penjualan

6. Level 1 Pembelian

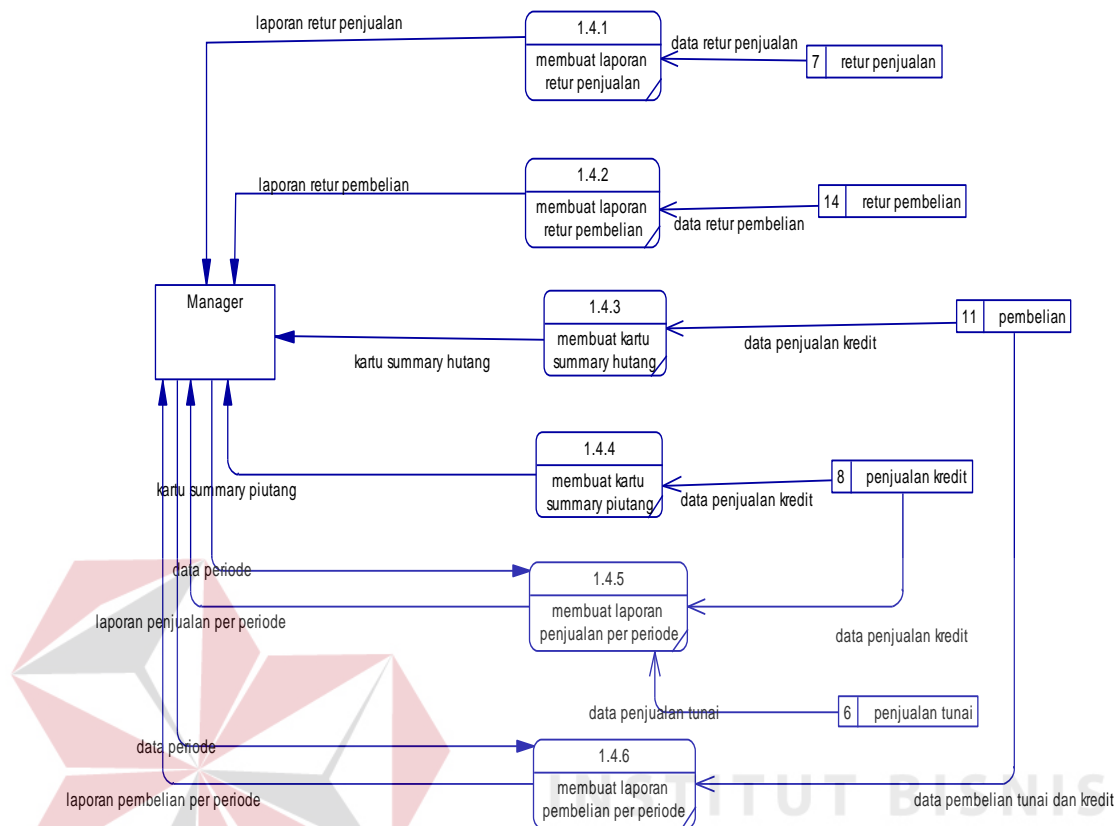
Pada level 1 pembelian menggambarkan sub proses dari fungsional pembelian. Pada level 1 ini terlihat tujuh sub proses yaitu membuat kartu stok barang, membuat permintaan barang, membuat permohonan penawaran harga membuat *purchase order*, verifikasi *purchase order*, transaksi pembelian tunai dan kredit dan pembayaran hutang.



Gambar 3.26 Level 1 Pembelian

7. Level 1 Laporan

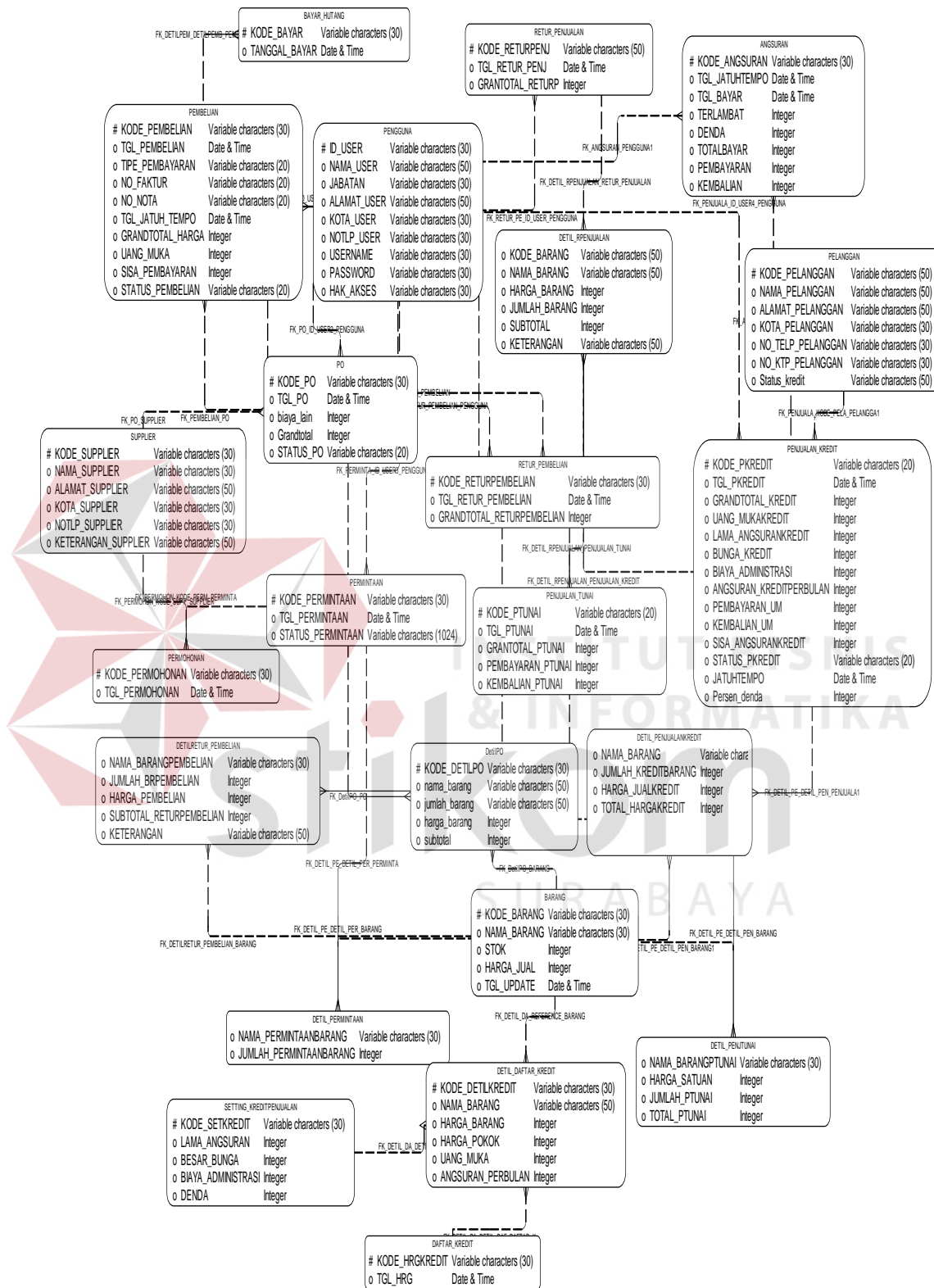
Pada level 1 laporan menggambarkan sub proses dari fungsional laporan. Pada level 1 ini terlihat enam sub proses yaitu membuat laporan *retur* penjualan, membuat laporan *retur* pembelian, membuat kartu hutang pembelian, membuat kartu piutang penjualan, membuat laporan penjualan per periode dan membuat laporan pembelian per periode.



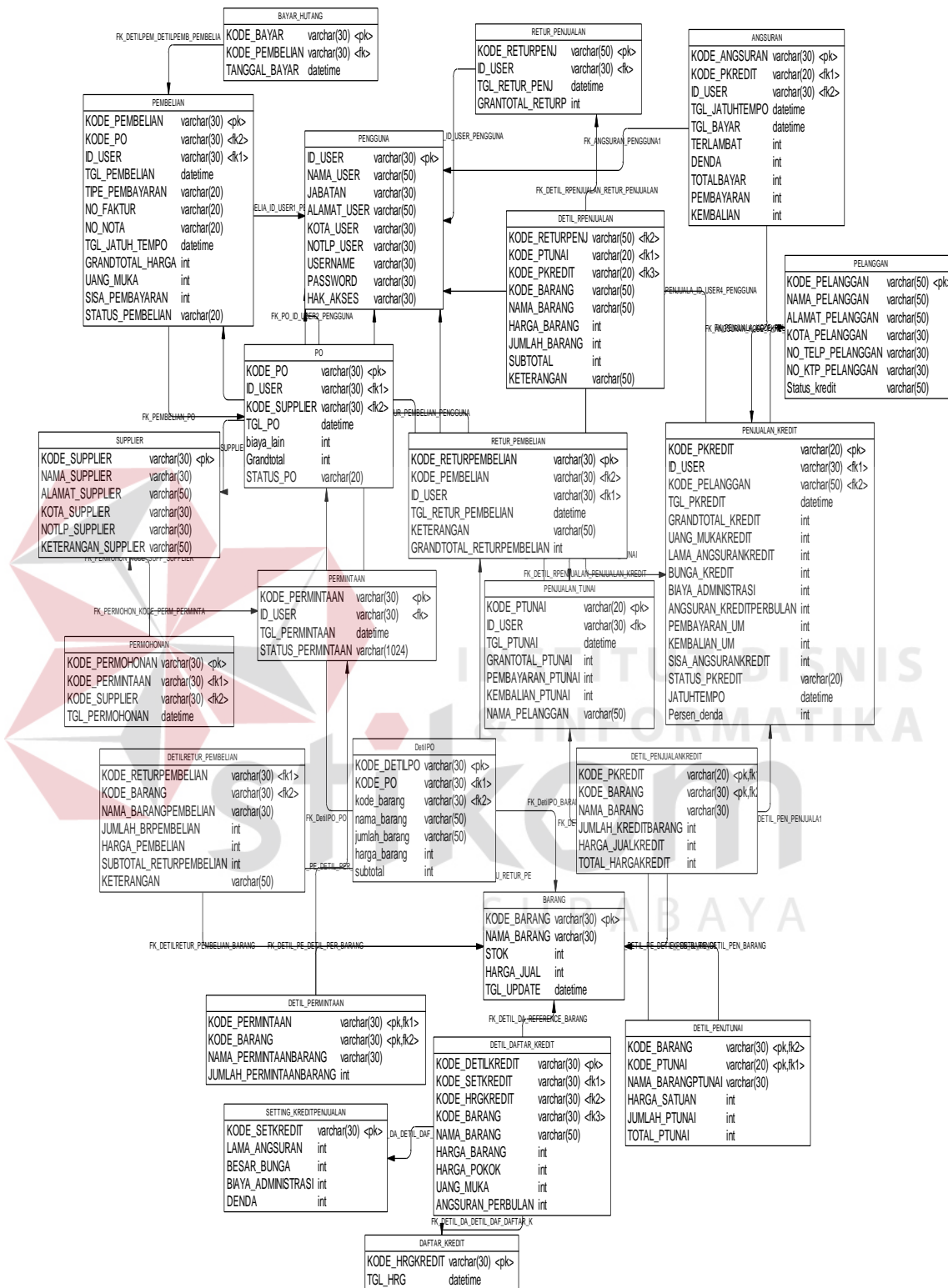
Gambar 3.27 Level 1 Laporan

3.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk mengidentifikasi data yang akan diambil, disimpan dan diambil kembali (*retrieve*) untuk keperluan-keperluan tertentu dalam mendukung kegiatan yang dilakukan oleh sistem. ERD juga digunakan untuk mengidentifikasi asal data yang dibutuhkan dan dilaporkan. Dalam aplikasi penjualan dan pembelian CV Delta Computindo, ERD disajikan dalam bentuk *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM). Gambar 3.29 merupakan *Conceptual Data Model* dari aplikasi penjualan dan pembelian CV Delta Computindo.



Gambar 3.28 CDM (Conceptual Data Model)



Gambar 3.29 PDM (Physical Data Model)

Dengan melakukan *generate Conceptual Data Model* (CDM) diatas, maka akan diperoleh *Physical Data Model* (PDM). Terdapat 23 (dua puluh tiga) buah tabel yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi penjualan. Tabel tersebut antara lain yaitu: *angsuran*, *barang*, *bayar_hutang*, *daftar_kredit*, *detil_daftar_kredit*, *detil_penjtunai*, *detil_penjualankredit*, *detil_permintaan*, *detil_rpenjualan*, *detilpo*, *detilretur_pembelian*, *pelanggan*, *pembelian*, *pengguna*, *penjualan_kredit*, *penjualan_tunai*, *permintaan*, *permohonan*, *po*, *retur_pembelian*, *retur_penjualan*, *setting_kreditpenjualan*, *supplier*. Gambar 3.30 merupakan *Physical Data Model* dari aplikasi penjualan dan pembelian CV Delta Computindo.

3.6 Struktur Table

Sesuai dengan PDM yang telah dirancang, dapat dibentuk suatu struktur basis data yang akan digunakan untuk penyimpanan data yaitu :

1. Tabel Angsuran

Primary Key : kode_angsuran

Foreign Key : kode_pkredit, id_user

Fungsi : menyimpan data angsuran pelanggan

Tabel 3.1 Struktur Tabel angsuran

<i>Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
KODE_ANGSURAN	varchar(30)	30	<i>Primary Key</i>
KODE_PKREDIT	varchar(20)	20	<i>Foreign Key</i>
ID_USER	varchar(30)	30	<i>Foreign Key</i>
TGL_JATUHTEMPO	datetime		
TGL_BAYAR	datetime		
TERLAMBAT	int		

<i>Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
DENDA	int		
TOTALBAYAR	int		
PEMBAYARAN	int		
KEMBALIAN	int		

2. Tabel Barang

Primary Key : kode_barang

Fungsi : menyimpan data barang

Tabel 3.2 Struktur Tabel BARANG

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_BARANG	varchar(30)	30	Primary Key
NAMA_BARANG	varchar(30)	30	
STOK	int		
HARGA_JUAL	int		
TGL_UPDATE	datetime		

3. Tabel Bayar Hutang

Primary Key : kode_bayar

Foreign Key : kode_pembelian

Fungsi : menyimpan data pembayaran hutang

Tabel 3.3 Struktur Tabel Bayar Hutang

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_BAYAR	varchar(30)	30	Primary Key
KODE_PEMBELIAN	varchar(30)	30	Foreign Key
TANGGAL_BAYAR	datetime		

4. Tabel Daftar Kredit

Primary Key : kode_hrgkredit

Fungsi : menyimpan data daftar kredit

Tabel 3.4 Struktur Tabel Daftar Kredit

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_HRGKREDIT	varchar(30)	30	Primary Key
TGL_HRG	datetime		

5. Tabel Detil Daftar Kredit

Primary Key : kode_detilkredit

Foreign Key : kode_setkredit, kode_hrgkredit, kode_barang

Fungsi : menyimpan data detil daftar kredit

Tabel 3.5 Struktur Tabel detil daftar kredit

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_DETILKREDIT	varchar(30)	30	Primary Key
KODE_SETKREDIT	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_HRGKREDIT	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_BARANG	varchar(30)	30	Foreign Key
NAMA_BARANG	varchar(50)	50	
HARGA_BARANG	int		
HARGA_POKOK	int		
UANG_MUKA	int		
ANGSURAN_PERBULAN	int		

6. Tabel Detil_Penjtunai

Foreign Key : kode_barang, kode_ptunai

Fungsi : menyimpan data detil penjualan tunai

Tabel 3.6 Struktur Tabel Bag_pembelian

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_BARANG	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_PTUNAI	varchar(20)	20	Foreign Key

Name	Data Type	Length	Constraint
NAMA_BARANGPTUNAI	varchar(30)	30	
HARGA_SATUAN	int		
JUMLAH_PTUNAI	int		
TOTAL_PTUNAI	int		

7. Tabel Detil Penjualankredit

Foreign Key : kode_pkredit, kode_barang

Fungsi : Menyimpan data detil penjualan kredit

Tabel 3.7 Struktur Tabel detil penjualan kredit

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PKREDIT	varchar(20)	20	Foreign Key
KODE_BARANG	varchar(30)	30	Foreign Key
NAMA_BARANG	varchar(30)	30	
JUMLAH_KREDITBARANG	int		
HARGA_JUALKREDIT	int		
TOTAL_HARGAKREDIT	int		

8. Tabel Detil Permintaan

Foreign Key : kode_permintaan, kode_barang

Fungsi : Menyimpan data detil permintaan

Tabel 3.8 Struktur Tabel detil permintaan

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PERMINTAAN	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_BARANG	varchar(30)	30	Foreign Key
NAMA_PERMINTAANBARANG	varchar(30)	30	
JUMLAH_PERMINTAANBARANG	int		

9. Tabel Detil rpenjualan

Foreign Key : kode_returpenj, kode_ptunai, kode_pkredit, kode_barang

Fungsi : Menyimpan data detail *retur* penjualan

Tabel 3.9 Struktur Tabel Detil rpenjualan

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_RETURPENJ	varchar(50)	50	Foreign Key
KODE_PTUNAI	varchar(20)	20	Foreign Key
KODE_PKREDIT	varchar(20)	20	Foreign Key
KODE_BARANG	varchar(50)	50	Foreign Key
NAMA_BARANG	varchar(50)	50	
HARGA_BARANG	int		
JUMLAH_BARANG	int		
SUBTOTAL	int		
KETERANGAN	varchar(50)	50	

10. Tabel DetilPO

Primary Key : kode_detilpo

Foreign Key : kode_po, kode_barang

Fungsi : Menyimpan data Detil *Purchase Order*

Tabel 3.10 Struktur Tabel DetilPO

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_DETILPO	varchar(30)	30	Primary Key
KODE_PO	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_BARANG	varchar(30)	30	Foreign Key
NAMA_BARANG	varchar(50)	50	
JUMLAH_BARANG	varchar(50)	50	
HARGA_BARANG	int		
SUBTOTAL	int		

11. Tabel Detilretur pembelian

Foreign Key : kode_returpembelian, kode_barang

Fungsi : Menyimpan data detail *retur* pembelian

Tabel 3.11 Struktur Tabel Detil returpembelian

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_RETURPEMBELIAN	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_BARANG	Varchar(30)	30	Foreign Key
NAMA_BARANGPEMBELIAN	varchar(30)	30	
JUMLAH_BRPEMBELIAN	int		
HARGA_PEMBELIAN	int		
SUBTOTAL_RETURPEMBELIAN	int		
KETERANGAN	varchar(50)	50	

12. Tabel Pelanggan

Primary Key : kode_pelanggan

Fungsi : Menyimpan data pelanggan

Tabel 3.12 Struktur Tabel Pelanggan

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PELANGGAN	varchar(50)	50	Primary Key
NAMA_PELANGGAN	varchar(50)	50	
ALAMAT_PELANGGAN	varchar(50)	50	
KOTA_PELANGGAN	varchar(30)	30	
NO_TELP_PELANGGAN	varchar(30)	30	
NO_KTP_PELANGGAN	varchar(30)	30	
Status_kredit	varchar(50)	50	

13. Tabel Pembelian

Primary Key : kode_pembelian

Foreign key : kode_po, id_user,

Fungsi : Menyimpan data pembelian

Tabel 3.13 Struktur Tabel Pembelian

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PEMBELIAN	varchar(30)	30	Primary Key

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PO	varchar(30)	30	Foreign key
ID_USER	varchar(30)	30	Foreign key
TGL_PEMBELIAN	datetime		
TIPE PEMBAYARAN	varchar(20)	20	
NO_FAKTUR	varchar(20)	20	
NO_NOTA	varchar(20)	20	
TGL_JATUH_TEMPO	datetime		
GRANDTOTAL_HARGA	int		
UANG_MUKA	int		
SISA PEMBAYARAN	int		
STATUS_PEMBELIAN	varchar(20)	20	

14. Tabel Pengguna

Primary Key : id_pengguna

Fungsi : Menyimpan data pengguna

Tabel 3.14 Struktur Tabel Pengguna

Name	Data Type	Length	Constraint
ID_USER	varchar(30)	30	Primary Key
NAMA_USER	varchar(50)	50	
JABATAN	varchar(30)	30	
ALAMAT_USER	varchar(50)	50	
KOTA_USER	varchar(30)	30	
NOTLP_USER	varchar(30)	30	
USERNAME	varchar(30)	30	
PASSWORD	varchar(30)	30	
HAK_AKSES	varchar(30)	30	

15. Tabel Penjualan kredit

Primary Key : kode_pkredit

Foreign Key : id_user, kode_pelanggan

Fungsi : Menyimpan data penjualan kredit

Tabel 3.15 Struktur Tabel Penjualan kredit

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PKREDIT	varchar(20)	20	Primary Key
ID_USER	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_PELANGGAN	varchar(50)	50	Foreign Key
TGL_PKREDIT	datetime		
GRANDTOTAL_KREDIT	int		
UANG_MUKAKREDIT	int		
LAMA_ANGSURANKREDIT	int		
BUNGA_KREDIT	int		
BIAYA_ADMINISTRASI	int		
ANGSURAN_KREDITPERBULAN	int		
PEMBAYARAN_UM	int		
KEMBALIAN_UM	int		
SISA_ANGSURANKREDIT	int		
STATUS_PKREDIT	varchar(20)	20	
JATUHTEMPO	datetime		
Persen_denda	int		

16. Tabel Penjualan tunai

Primary Key : kode_ptunai

Foreign Key : id_user

Fungsi : Menyimpan data penjualan tunai

Tabel 3.16 Struktur Tabel Pembelian

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PTUNAI	varchar(20)	20	Primary Key
ID_USER	varchar(30)	30	Foreign Key
TGL_PTUNAI	datetime		
GRANTOTAL_PTUNAI	int		
PEMBAYARAN_PTUNAI	int		
KEMBALIAN_PTUNAI	int		
NAMA_PELANGGAN	varchar(50)	50	

17. Tabel Permintaan

Primary Key : kode_permintaan

Foreign Key : id_user

Fungsi : Menyimpan data permintaan

Tabel 3.17 Struktur Tabel Permintaan

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PERMINTAAN	varchar(30)	30	Primary Key
ID_USER	varchar(30)	30	Foreign Key
TGL_PERMINTAAN	datetime		
STATUS_PERMINTAAN	varchar(30)	30	

18. Tabel Permohonan

Primary Key : kode_permohonan

Foreign Key : kode_permintaan, kode_supplier

Fungsi : Menyimpan data permohonan

Tabel 3.18 Struktur Tabel Permohonan

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_PERMOHONAN	varchar(30)	30	Primary Key
KODE_PERMINTAAN	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_SUPPLIER	varchar(30)	30	Foreign Key
TGL_PERMOHONAN	datetime		
STATUS_PERMOHONAN	varchar(30)	30	

19. Tabel PO

Primary Key : kode_po

Foreign Key : id_user, kode_supplier

Fungsi : Menyimpan data *Purchase Order*

Tabel 3.19 Struktur Tabel Po

Name	Data Type	Length	Precision
KODE_PO	varchar(30)	30	Primary Key
ID_USER	varchar(30)	30	Foreign Key
KODE_SUPPLIER	varchar(30)	30	Foreign Key
TGL_PO	datetime		
BIAYA_LAIN	int		
GRANDTOTAL	int		
STATUS_PO	varchar(20)	20	

20. Tabel *Retur* pembelian

Primary Key : kode_*retur*pembelian

Foreign Key : kode_pembelian, id_user

Fungsi : Menyimpan data pembelian

Tabel 3.20 Struktur Tabel *Retur* pembelian

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_RETURPEMBELIAN	varchar(30)	30	Primary Key
KODE_PEMBELIAN	varchar(30)	30	Foreign Key
ID_USER	varchar(30)	30	Foreign Key
TGL_RETUR_PEMBELIAN	datetime		
KETERANGAN	varchar(50)	50	
GRANDTOTAL_RETURPEMBELIAN	int		

21. Tabel *Retur* penjualan

Primary Key : kode_*retur*penj

Foreign Key : id_user

Fungsi : Menyimpan data pembelian

Tabel 3.21 Struktur Tabel *Retur* penjualan

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_RETURPENJ	varchar(50)	50	Primary Key
ID_USER	varchar(30)	30	Foreign Key
TGL_RETUR_PENJ	datetime		
GRANTOTAL_RETURP	int		
KETERANGAN_RETURPENJ	varchar(50)	50	

22. Tabel Setting kreditpenjualan

Primary Key : kode_setkredit

Fungsi : Menyimpan data setting kredit

Tabel 3.22 Struktur Tabel Setting kreditpenjualan

Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_SETKREDIT	varchar(30)	30	Primary Key
LAMA_ANGSURAN	int		
BESAR_BUNGA	int		
BIAYA_ADMINISTRASI	int		
DENDA	int		

23. Tabel Supplier

Primary Key : kode_supplier

Fungsi : Menyimpan data supplier

Tabel 3.23 Struktur Tabel Supplier

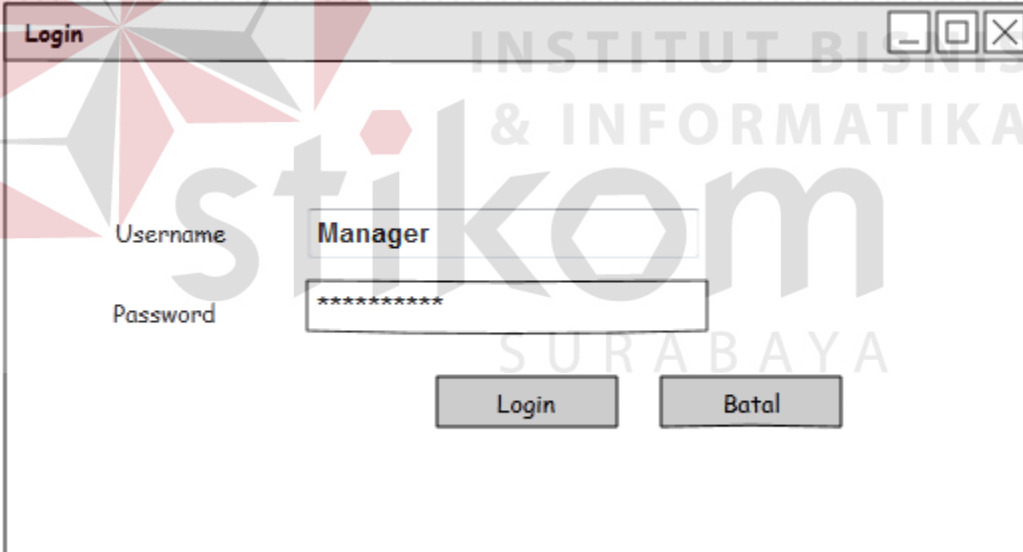
Name	Data Type	Length	Constraint
KODE_SUPPLIER	varchar(30)	30	Primary Key
NAMA_SUPPLIER	varchar(30)	30	
ALAMAT_SUPPLIER	varchar(50)	50	
KOTA_SUPPLIER	varchar(30)	30	
NOTLP_SUPPLIER	varchar(30)	30	
KETERANGAN_SUPPLIER	varchar(50)	50	

3.6 Desain Tampilan Sistem

Perancangan desain tampilan sistem mempunyai fungsi agar *system* yang dibuat memiliki tampilan yang menarik dan mudah digunakan. Desain tampilan aplikasi penjualan dan pembelian adalah sebagai berikut.

1. Desain Form Login

Halaman login digunakan untuk melakukan validasi terhadap *user* sebelum masuk kedalam aplikasi yang dibuat. Pada halaman login, user harus memasukkan username dan password untuk sebelum masuk ke halaman utama user. Desain form login dapat dilihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.30 Desain form Login

2. Desain Form Maintenance Data *Supplier*

Desain form *Maintenance* data *supplier* yang berfungsi untuk menyimpan data *supplier* seperti nama, alamat, kota, no.telp dan keterangan. *Supplier* merupakan orang yang memberikan dan menyediakan barang kepada perusahaan. *Supplier* merupakan

aspek yang berpengaruh dalam perkembangan perusahaan sehingga data-data terkait dengan *supplier* harus disimpan. Semua data *supplier* tercatat dalam form master *supplier* sehingga pihak perusahaan mudah dalam pencarian data *supplier*, yang mana untuk melakukan pemesanan barang. Adapun desain dari master *supplier* dapat dilihat pada Gambar 3.32.

Maintenance data Supplier

Kode Supplier: S03 12-07-2016

Nama nama Supplie: PT TAM

Alamat: Kebon jeruk

Kota: Jakarta

No Telp: 08234234

Keterangan: Smartphone

Tambah Ubah

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	Kota	No Telp	Keterangan
S01	PT Anda	Rungkut tengah	Surabaya	08213123	LCD
S02	PT SAFE	Candi	Sidoarjo	08923123	Flashdisk

Gambar 3.31 Desain Form Maintenance Data *Supplier*

3. Desain Form Maintenance Data Customer

Desain form maintenance data Customer yang berfungsi untuk menyimpan data customer seperti kode customer, nama, alamat, kota, no telepon dan no KTP. Customer merupakan orang yang membeli barang kepada perusahaan. Customer merupakan aspek yang berpengaruh dalam perkembangan perusahaan sehingga data-data terkait

dengan customer harus disimpan. Semua data customer tercatat dalam form maintenance data customer sehingga pihak perusahaan mudah dalam pencarian data customer, yang mana untuk melakukan penjualan barang kredit dan pembayaran angsuran penjualan kredit pelanggan. Adapun desain dari form *maintenance* data *customer* dapat dilihat pada Gambar 3.32.

Kode Pelanggan	Nama	Alamat	Kota	No Telp	No KTP
P001	Andri	Kodam	Surabaya	0832131	3423423423
P002	Saiful	Nginden	Surabaya	0873424	342342342

Gambar 3.32 Desain Form Maintenance Data Customer

4. Desain Form Maintenance Data Pengguna

Desain form maintenance data pengguna yang berfungsi untuk menyimpan data pengguna seperti id pengguna, nama, jabatan, alamat, kota, no telepon username, password dan hak akses. Pengguna merupakan orang yang menjalankan aplikasi ini. Semua data pengguna tercatat dalam form maintenance data pengguna sehingga aplikasi

dapat dijalankan sesuai dengan hak akses masing-masing pengguna. Adapun desain dari form *maintenance data pengguna* dapat dilihat pada Gambar 3.33.

ID user	Jabatan	Nama	Alamat	Kota	No Telp	Username	Password	Hak Akses
P0002	Bagian Administrasi	Dani tri	Candi	Sidoarjo	0893222333	admin1	admin1	Halaman Pembelian
P0001	Bagian Administrasi	Rani dwi	karang pilang	Surabaya	081356883	admin2	admin2	Halaman Penjualan

Gambar 3.33 Desain Form Maintenance Data Pengguna

5. Desain Form Maintenance Barang

Desain form maintenance barang berfungsi menyimpan data barang seperti kode barang, nama barang, stok barang, harga jual dan tanggal update yang tersedia. Peralatan komputer merupakan komoditas utama dalam perusahaan ini. peralatan komputer merupakan barang yang dibeli dan akan di jual kembali oleh perusahaan ini. Peralatan komputer merupakan aspek yang sangat berpengaruh dalam perkembangan perusahaan ini sehingga data-data yang berkaitan dengan barang harus dsimpan. Semua data barang tercatat dalam Form *maintenance barang* sehingga memudahkan pihak perusahaan dalam pencarian data barang, yang mana data tersebut akan berhubungan dengan transaksi penjualan dan pembelian barang. Adapun desain dari Form *maintenance*

barang dapat dilihat pada Gambar 3.34.

Maintenance Data Barang

Kode barang: B0003 12-07-2016

Nama Barang: Laptop Compaq Presario

Stok: 20

Harga Jual: 6000000

Simpan Ubah

Tabel Barang

KODE BARANG	NAMA BARANG	STOK	HARGA JUAL	TANGGAL UPDATE
B0002	LCD Toshiba	10	700000	10-07-2016
B0001	Keyboard Logitech	8	210000	8-07-2016

stikom SURABAYA

Gambar 3.34 Desain Form Maintenance Data Barang

6. Desain Form Maintenance Data Setting Kredit Penjualan

Desain form maintenance data setting kredit penjualan berfungsi menyimpan data barang seperti kode setting, lama angsuran, besar bunga dan biaya administrasi. Setting penjualan kredit memiliki fungsi sebagai penentu angsuran per bulan dari proses perhitungan harga kredit. Form setting penjualan kredit dapat dilihat pada gambar 3.35.

Setting Penjualan Kredit

Kode Setting:

Lama angsuran: Kali

Besar Bunga: %

Biaya Administrasi:

Tabel Setting Kredit

Kode Setting	Lama angsuran	Besar bunga	Biaya Administrasi
K03	9	35	20000
K02	6	30	20000
K01	3	25	20000

Gambar 3.35 Desain Form Setting Kredit Penjualan

7. Desain Form Transaksi Penjualan Kredit

Desain form transaksi penjualan kredit berfungsi menyimpan data transaksi penjualan kredit barang ke pelanggan. Proses transaksi penjualan kredit dimulai dari mencari pelanggan yang status kreditnya lunas atau baru, kemudian memilih barang dari daftar harga kredit dan menghitung rincian kredit. Desain form transaksi penjualan kredit dapat dilihat pada gambar 3.36.

Transaksi penjualan kredit

Kode transaksi M0001

Tanggal 22-07-2016

Pelanggan

Pilih Pelanggan

Kode pelanggan P0001

Nama Pelanggan Wanda

Detil barang

Pilih barang

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
B0001	LCD	3	800,000	2400,000

Grandtotal 2400,000

Rincian Kredit

Uang Muka

Harga Pokok

Tipe Kredit

Lama Angsuran

Besar Bunga

Biaya Administrasi

Angsuran Perbulan

Pembayaran Uang Muka

Pembayaran

Uang Kembali

Gambar 3.36 Desain Form Transaksi Penjualan Kredit

8. Desain Form Cari Pelanggan

Desain form cari pelanggan tampil jika button cari pelanggan pada form transaksi penjualan kredit ditekan. Pengguna cukup memasukkan nama pelanggan dan datagridview akan menampilkan pencarian sesuai dengan nama yang dimasukan pengguna.

Masukan nama pelanggan

kode pelanggan	nama pelanggan	alamat	kota	no telepon	no ktp
P001	Doni	kedurus dukuh	surabaya	08145564566	342342342344

Gambar 3.37 Desain Form Cari Pelanggan

9. Desain Form Cari Barang Penjualan Kredit

Desain form cari barang tampil jika button cari barang pada form transaksi penjualan kredit ditekan. Pengguna cukup memasukan kode barang dan datagridview akan menampilkan pencarian sesuai dengan kode barang kemudian klik barang yang dipilih dan masukan jumlah, aplikasi akan menghitung subtotal.

Kode barang	B001
Nama barang	Keyboard
Harga	200,000
Jumlah	2
Subtotal	400,000

Pilih

kode barang	nama barang	stok	harga
B001	keyboard	23	200,000

Gambar 3.38 Desain Form Cari Barang Penjualan Kredit

10. Desain Form Pilih Setting Penjualan Kredit

Desain form cari setting kredit jika button pilih tipe kredit pada form transaksi penjualan kredit ditekan. Pengguna cukup klik tipe kredit di datagridview kemudian pada form penjualan kredit akan muncul rincian penjualan kredit.

Setting Penjualan Kredit

Kode Setting: K04

Lama angsuran: 12 Kali

Besar Bunga: 40 %

Biaya Administrasi: 20000

Pilih

Tabel Setting Kredit

Kode Setting	Lama angsuran	Besar bunga	Biaya Administrasi
K03	9	35	20000
K02	6	30	20000
K01	3	25	20000

Gambar 3.39 Desain Form Pilih Setting Kredit Penjualan

11. Desain Form Transaksi Penjualan Tunai

Desain form transaksi penjualan tunai berfungsi menyimpan data transaksi penjualan tunai barang ke pelanggan. Proses transaksi penjualan tunai dimulai dari memilih barang dari tabel barang dan menghitung rincian penjualan. Desain form transaksi penjualan tunai dapat dilihat pada gambar 3.40.

Transaksi penjualan tunai

Kode transaksi: N0001

Tanggal: 22-07-2016

Nama User: Riski

Nama Pelanggan: Angga

Detil barang

Pilih barang: Cari Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
B0001	LCD	3	800,000	2400,000
B0002	Flashdisk	1	85,000	85,000
Grandtotal				2485,000

Pembayaran

Pembayaran: 2500,000

Uang Kembali: 15,000

Proses dan cetak

Batal

Gambar 3.40 Desain Form Transaksi Penjualan Tunai

12. Desain Form Cari Barang Penjualan Tunai

Desain form cari barang tampil jika button cari barang pada form transaksi penjualan Tunai ditekan. Pengguna cukup memasukan kode barang dan datagridview akan menampilkan pencarian sesuai dengan kode barang kemudian klik barang yang dipilih dan masukan jumlah, aplikasi akan menghitung subtotal.

The screenshot shows a window titled "Cari Barang" with the following fields and values:

- Kode barang: B001
- Nama barang: Keyboard
- Harga: 200,000
- Jumlah: 2
- Subtotal: 400,000

Below the fields is a "Pilih" button. A data grid is displayed below the button with the following data:

kode barang	nama barang	stok	harga
B001	keyboard	23	200,000

Gambar 3.41 Desain Form Cari Barang Penjualan Tunai

13. Desain Form Pembayaran Angsuran Pelanggan

Desain form transaksi pembayaran angsuran pelanggan berfungsi menyimpan data transaksi pembayaran angsuran dari pelanggan. Proses transaksi pembayaran angsuran dimulai dari mencari pelanggan yang status kreditnya lunas, kemudian akan muncul rincian kredit dan denda berdasarkan jatuh temponya serta perhitungan uang kembali. Desain form pembayaran angsuran dapat dilihat pada gambar 3.42.

Pembayaran Angsuran Pelanggan

Pembayaran Angsuran

Kode Transaksi Pembayaran A0001

Tanggal

Pelanggan

Pilih Pelanggan

Nama Pelanggan Paimen wahyu

Detil Penjualan Kredit

Kode Penjualan Kredit M0002

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
B001	Keyboard	3	200,000	600,000
B002	Mouse	5	100,000	500,000
Grand Total		1,100,000	Tanggal Jatuh Tempo 31-08-2016	
Uang Muka		100,000	Sisa Angsuran 2 x	
Lama Angsuran		3 x	Angsuran 466,700	
Denda Keterlambatan 5%		Denda 0		
Terlambat 0		Total Bayar 466,700		
Pembayaran 500,000		Uang Kembali 33,300		

Gambar 3.42 Desain Form Pembayaran Angsuran Pelanggan

14. Desain Form Cari Transaksi Penjualan Kredit Pelanggan

Desain form cari Desain Form Cari Transaksi penjualan Kredit Pelanggan tampil jika button cari pelanggan pada form pembayaran angsuran pelanggan ditekan. Pengguna cukup memasukan nama pelanggan dan datagridview akan menampilkan pencarian sesuai dengan nama pelanggan kemudian klik transaksi yang dipilih dan masukan.

Cari Pelanggan Kredit

Masukan nama pelanggan

Kode penjualan kredit	Tanggal	nama pelanggan	Grand Total	uang muka	lama agsuran
N001	07-07-2016	Doni	3000,000	1000,000	3x

Gambar 3.43 Desain Form Cari Transaksi penjualan Kredit Pelanggan

15. Desain Form Membuat Daftar Harga Penjualan Kredit

Desain form membuat daftar harga penjualan kredit berfungsi menyimpan data daftar penjualan kredit. Proses dimulai dari mencari pengguna memasukan data barang dan menentukan uang muka kemudian memilih setting kredit, setelah itu akan muncul detail harga penjualan kredit. Desain form membuat daftar harga penjualan kredit dapat dilihat pada gambar 3.44.

Membuat daftar harga penjualan kredit

Kode Daftar Harga Kredit R002

Daftar harga penjualan kredit

Kode detail harga kredit L014

Pilih barang

Kode barang B0001

Nama barang LCD Samsung

Harga barang

Uang muka

Harga Pokok

Pilih setting kredit

Kode setting K02

Lama Angsuran 6

Besar bunga 35

Biaya administrasi

Angsuran perbulan

Nama Barang	Harga	Uang muka	Lama Angsuran	Angsuran
LCD samsung	800,000	100,000	3	336.700

Gambar 3.44 Desain Form Membuat Daftar Harga Penjualan Kredit

16. Desain Form Cari Barang Daftar Harga Penjualan Kredit

Desain form cari barang Daftar Harga Penjualan Kredit tampil jika button cari barang pada form membuat daftar harga penjualan kredit ditekan. Pengguna cukup memasukan kode barang dan datagridview akan menampilkan pencarian sesuai dengan kode barang kemudian klik barang yang dipilih dan masukan jumlah, aplikasi akan menghitung subtotal.

Kode barang	nama barang	stok	harga
B001	keyboard	23	200.000

Gambar 3.45 Desain Form Cari Barang Daftar Harga Penjualan Kredit

17. Desain Form Permintaan Barang

Desain form permintaan berfungsi menyimpan data permintaan barang dari bagian gudang. Proses dimulai dari mencari barang dan memasukkannya jumlah permintaan. Desain form permintaan dapat dilihat pada gambar 3.46.

Kode barang	nama barang	Jumlah
B0003	Keyboard	4

Gambar 3.46 Desain Form Permintaan Barang

18. Desain Form Cari Barang Permintaan

Desain form cari barang Permintaan tampil jika button cari barang pada form permintaan ditekan. Pengguna cukup memasukan kode barang dan datagridview akan menampilkan pencarian sesuai dengan kode barang kemudian klik barang yang dipilih dan masukan jumlah.

The screenshot shows a window titled "Cari Barang" with three input fields: "Kode barang" containing "B001", "Nama barang" containing "Keyboard", and "Jumlah" containing "3". A "Pilih" button is located below the input fields. Below the button is a data grid with the following data:

kode barang	nama barang	stok	harga
B001	keyboard	23	200,000
B002	mouse	40	100,000

Gambar 3.47 Desain Form Cari Barang Permintaan

19. Desain Form Permohonan

Desain form Permohonan berfungsi membuat surat permohonan penawaran harga dari *supplier*. Proses dimulai dari mencari permintaan dan memasukan *supplier*. Desain form permintaan dapat dilihat pada gambar 3.48.

permohonan

kode permohonan V06

tanggal 7-7-2016

permintaan

pilih permintaan

kode permintaan G06

Kode bara...	nama barang	jumlah
B0001	keyboard	10

Supplier

pilih supplier

kode supplier S01

nama supplier PT TAM

Gambar 3.48 Desain Form Permohonan

20. Desain Form Pilih Permintaan

Desain form Pilih Permintaan tampil jika button pilih permintaan pada form permohonan ditekan. Pengguna cukup memilih dari datagridview.

Pilih Permintaan

Kode Permintaan	Request by	Tanggal Permintaan
G02	Andin	23-07-2016
G01	Andin	22-07-2016

Gambar 3.49 Desain Form Pilih Permintaan

21. Desain Form Cari *Supplier*

Desain form Cari *supplier* muncul jika button Cari *supplier* pada form permohonan ditekan. Pengguna cukup memasukan nama *supplier* dan memilih *supplier* dari datagridview.

kode Supplier	nama supplier	alamat	kota	no telepon	Keterangan
S001	PT TAM	kedurus duk...	surabaya	08145564566	342342342344

Gambar 3.50 Desain Form Cari *Supplier*

22. Desain Form Membuat Purchase Order

Desain form membuat purchase order berfungsi untuk membuat surat purchase order ke manager untuk verifikasi tipe pembayaran. Proses dimulai dari mencari *supplier* kemudian memasukan data barang. Desain form membuat purchase order dapat dilihat pada gambar 3.51.

Purchase Order

Kode purchase order Y0009
 Tanggal 7-07-2016
 Pengguna Bangkit

Supplier

Pilih Permohonan Cari Permohonan
 Kode Permohonan V012
 Nama Supplier PT TAM
 Pilih barang Cari barang

kode detail PO	kode barang	nama barang	jumlah	harga	total
H013	B001	keyboard	10	300,000	3000,000

Biaya Lain-lain 50,000 Grand Total 3050,000

Simpan Batal

Gambar 3.51 Desain Form Membuat *Purchase Order*

23. Desain Form Pilih Permohonan

Desain form Pilih Permohonan muncul jika button Cari permohonan pada form Purchase Order ditekan. Pengguna cukup memilih permohonan dari datagridview.

Cari Permohonan

kode permohonan	kode supplier	nama supplier	Tanggal
V012	S001	PT TAM	07-07-2016

Gambar 3.52 Desain Form Pilih Permohonan

24. Desain Form Cari Barang Purchase Order

Desain form cari barang purchase order tampil jika button cari barang pada form purchase order ditekan. Pengguna cukup memilih barang dari datagridview dan masukan jumlah.

The screenshot shows a window titled "Cari Barang" with the following elements:

- Three text input fields: "Kode barang" (containing "B001"), "Nama barang" (containing "Keyboard"), and "Harga" (containing "200,000").
- A "Pilih" button.
- A data grid with the following data:

kode barang	nama barang	stok	harga
B001	keyboard	23	200,000

Gambar 3.53 Desain Form Cari Barang Purchase Order

25. Desain Form Pembelian

Desain form pembelian berfungsi untuk mencatat transaksi pembelian dari *supplier*. Proses dimulai dari mencari purchase order dan menampilkan purchase order kemudian memasukan no nota dan tanggal pembelian untuk pembelian tunai sedangkan untuk pembelian secara kredit akan muncul textbox no faktur, tanggal pembelian dan tanggal jatuh tempo. Desain form membuat purchase order dapat dilihat pada gambar 3.54.

Pembelian

pembelian

kode transaksi pembelian X00010

Tanggal 7-07-2016

Pengguna Bangkit

Rincian pembelian

Pilih purchase order

Kode purchase order Y0008

Kode Barang	Nama barang	jumlah	harga	subtotal
B001	Keyboard	5	300,000	1500,000
B002	Mouse	3	150,000	450,000

Biaya lain-lain 50,000 Grand total 2000,000

Tipe pembayaran

Transaksi tunai

No nota

Tanggal pembelian

Gambar 3.54 Desain Form Pembelian

26. Desain Form Cari Purchase Order

Desain form cari barang purchase order tampil jika button cari purchase order pada form pembelian ditekan. Pengguna cukup memilih purchase order dari datagridview.

Cari Purchase Order

Masukan nama supplier

kode purchase order	nama supplier	Tanggal	Biaya lain lain	Grand Total
5001	PT TAM	07-07-2016	100.000	6000,000

Gambar 3.55 Desain Form Cari Purcahse Order

27. Desain Form Pembayaran Hutang

Desain form Pembayaran hutang berfungsi untuk mencatat pembayaran hutang ke *supplier*. Proses dimulai dari memasukan nama *supplier* maka sistem akan menampilkan transaksi dari *supplier* tersebut yang belum lunas kemudian memasukan data pembayaran dan simpan. Desain form membuat purchase order dapat dilihat pada gambar 3.56.

Bayar Hutang

Supplier
Pilih Supplier: PT TAM

kode pembelian	nama supplier	tanggal pembelian	no faktur	tanggal jatuh tempo	grand total	uang muka	sisanya pembayaran	status
X00010	PT TAM	1-07-2016	20163423	1-08-2016	650,000	100,000	55,000	BELUM LUNAS

Detil pembayaran

Kode bayar: V003 No Faktur: 20160001

Kode pembelian: X00010 Sisa pembayaran: 550,000

Nama Supplier: PT TAM Tanggal Pembayaran: 25-07-2016

Simpan Batal

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

Gambar 3.56 Desain Form Pembayaran Hutang

28. Desain Form *Retur* Pembelian

Desain form *retur* pembelian berfungsi untuk mencatat *retur* pembelian ke *supplier*. proses dimulai dari memasukan no faktur/nota pembelian jika ketemu maka akan muncul pesan nofaktur/nota ditemukan kemudian masukan data barang *retur* pembelian dan simpan. Desain form *retur* pembelian dapat dilihat pada gambar 3.57.

Retur pembelian

Kode retur pembelian J02
 Tanggal 7-07-2016
 Pengguna Bangkit

Detail retur pembelian

Pilih Supplier

Kode transaksi pembelian X0008
 Nama Supplier PT TAM

pilih barang

Kode Barang	Nama bara...	Keterangan	jumlah	harga	subtotal
B0001	Keyboard	Tobol lepas	5	300,000	1500,000
B0002	Mouse	Kabel rusak	3	150,000	
Grand total					1,950,000

Gambar 3.57 Desain Form *Retur Pembelian*

29. Desain Form *Cari Supplier* Transaksi Pembelian

Desain Form *Cari Supplier* Transaksi Pembelian tampil jika button *cari supplier* pada form *retur* Pembelian ditekan. Pengguna cukup memasukan no faktur/no nota atau tanggal pembelian kemudian memilih transaksi dari datagridview.

Cari Transaksi Pembelian

Cari No Nota/ No Faktur: No Nota/No Faktur

Cari Tanggal Transaksi: Tanggal Pembelian

Kode pembelian	tanggal Pembelian	No Nota	No Faktur	Kode Supplier	Nama Supplier
X003	07-07-2016	20160707		S01	PT TAM

Data Transaksi Pembelian

Kode Pembelian: X003
 No Nota: 20160707
 Kode Supplier: S01
 Nama Supplier: PT TAM

Gambar 3.58 Desain Form Cari *Supplier* Transaksi Pembelian

30. Desain Form Cari Barang *Retur* Pembelian

Desain Form Cari Barang *Retur* Pembelian tampil jika button cari Barang pada form *retur* Pembelian ditekan. Pengguna cukup memilih barang dari datagridview dan memasukan jumlah pada textbox kemudian aplikasi akan menghitung subtotal.

Cari Barang

Kode barang:

Nama barang:

Harga:

Jumlah:

Subtotal:

kode barang	nama barang	stok	harga
B001	keyboard	23	200,000

Gambar 3.59 Desain Form Cari Barang *Retur* Pembelian

31. Desain Form *Retur Penjualan*

Desain form *retur* penjualan berfungsi untuk mencatat *retur* penjualan dari pelanggan. proses dimulai dari memasukan no faktur/nota penjualan jika ketemu maka akan muncul pesan nofaktur/nota ditemukan kemudian masukan data barang *retur* penjualan dan simpan. Desain form *retur* penjualan dapat dilihat pada gambar 3.61.

Retur penjualan

Retur penjualan

Kode retur penjualan Z0006

Tanggal 7-07-2016

Pengguna Rizki

Transaksi Penjualan

Cari Transaksi Penjualan Cari

No Nota/ No Faktur N00016

Detail Barang Retur Penjualan

pilih barang Cari barang

Kode barang	Nama barang	Keterangan	jumlah	harga	subtotal
B0001	Keyboard	Rusak Tombol	5	300,000	1500,000
B0002	Mouse	Kabel Putus	3	150,000	450,000

Grand total harga retur penjualan 1,950,000

Simpan Batal

Gambar 3.60 Desain Form *Retur Penjualan*

32. Desain Form Cari Transaksi Penjualan

Desain Form Cari Transaksi Penjualan tampil jika button cari pada form *retur* penjualan ditekan. Pengguna cukup memasukan no faktur/no nota atau tanggal penjualan kemudian memilih transaksi dari datagridview.

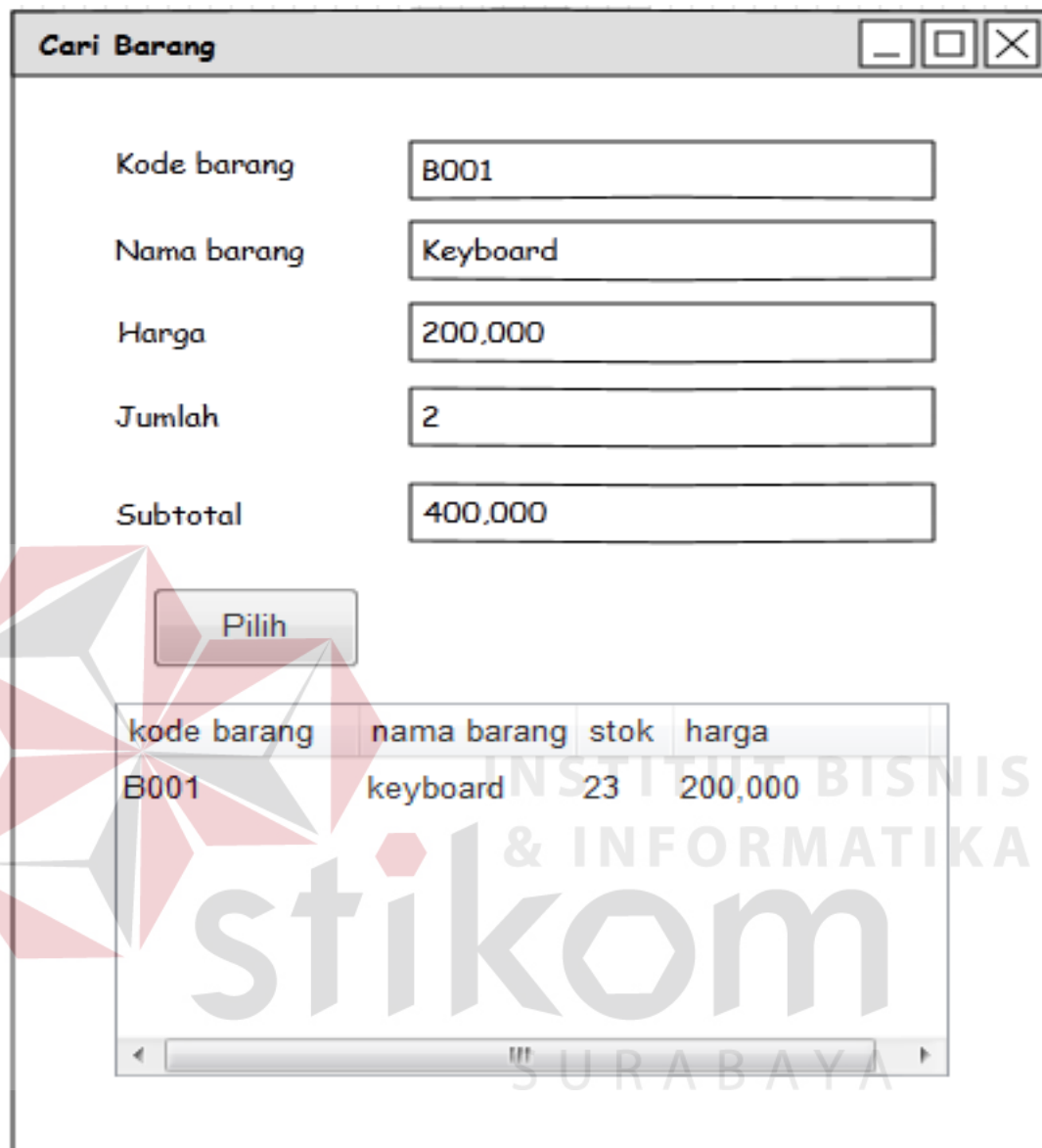
Kode penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Pelanggan
M001	07-07-2016	Doni

Data Transaksi Pembelian	
Kode Penjualan	M001
Nama Supplier	Doni

Gambar 3.61 Desain Form Cari Transaksi Penjualan

33. Desain Form Cari Barang *Retur* Penjualan

Desain Form Cari Barang *Retur* Penjualan tampil jika button cari Barang pada form *retur* Penjualan ditekan. Pengguna cukup memilih barang dari datagridview dan memasukan jumlah pada textbox kemudian aplikasi akan menghitung subtotal.



Kode barang	B001
Nama barang	Keyboard
Harga	200,000
Jumlah	2
Subtotal	400,000

Pilih

kode barang	nama barang	stok	harga
B001	keyboard	23	200,000

Gambar 3.62 Desain Form Cari Barang *Retur* Penjualan

34. Desain Surat Permohonan Penawaran Harga

Desain surat permohonan penawaran harga meminta pada *supplier* untuk mengirimkan daftar harga dan detail harga sesuai dengan surat permohonan. Desain surat permohonan penawaran harga dapat dilihat pada gambar 3.63.

CV Delta Computindo

No : _____ tanggal _____

Yth Manager PT xxxx
Jl xxxx


Dengan hormat,Sehubungan dengan Surat Perkenalan Produk yang telah Anda kirimkan sebelumnya, kami tertarik untuk membeli berbagai jenis barang elektronik yang Anda tawarkan. Untuk itu kami mohon Anda dapat mengirimkan beberapa informasi harga barang, rincian harga dan cara pembelian serta pembayarannya yang kami butuhkan berikut:

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah

Pemesanan akan kami lakukan setelah kami mempelajari dan mempertimbangkan kembali setelah informasi di atas kami terima. Semoga surat ini menjadi awal kerjasama yang baik antara perusahaan kita.

Atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami,
CV Delta Computindo


stikom
 INSTITUT BISNIS
 & INFORMATIKA
 SURABAYA

Gambar 3.63 Desain Surat Permohonan Penawaran Harga

35. Desain Output Surat *Purchase order*

Desain output surat purchase order berfungsi untuk manager memverifikasi purchase order dengan memilih tipe pembayaran . Desain output surat purchase order dapat dapat dilihat pada gambar 3.64.

Kode Purchase Order	Y0006	Tanggal	7-07-2016	
Pengguna	Bangkit			
Supplier	PT TAM			
Kota supplier	jakarta			

Kode Barang	Nama barang	jumlah	harga	subtotal
B001	Keyboard	5	300,000	1500,000
B002	Mouse	3	150,000	450,000

	Biaya lain-lair	20,000
	Grand total	1,970,000

Pembayaran

Tunai kredit

INSTITUT BISNIS
 & INFORMATIKA
stikom
 (.....)
 SURABAYA


Gambar 3.64 Desain Output Surat Purchase Order

17. Desain Output Kartu *Summary Hutang*

Desain output Output kartu hutang berfungsi untuk memberitahukan kepada manager hutang yang masih belum terbayara . Desain output kartu hutang dapat dilihat pada gambar 3.65.

Kartu Summary Hutang

Supplier	tanggal pembelian	jatuh tempo	total	uang muka	sisa bayar
PT TAM	7-07-2016	7-08-2016	1000,000,	100,000	900,000
CV RAKI...	9-07-2016	9-08-2016	1500,000,	100,000	1400,000
Total hutang					2300,000



Gambar 3.65 Desain Output Kartu *Summary* Hutang

18. Desain Output Kartu *Summary* Piutang


Desain output kartu piutang berfungsi untuk memberitahukan kepada manager piutang yang masih belum terbayar . Desain output kartu piutang dapat dilihat pada gambar 3.66.

Kartu Summary Piutang

31-07-2016

Nama pelanggan	jatuh tempo	harga total	lama angsuran	angsuran	sisa angsuran	total piutang
Bangkit	25-07-2016	3,000,000	6x	700,000	5x	3500,000
dani	26-07-2016	3,500,000	9x	800,000	9x	7200,000

Grand Total Piutang 10,700,000



 INSTITUT BISNIS
 & INFORMATIKA
stikom
 SURABAYA

Gambar 3.66 Desain Output Kartu *Summary* Piutang

19. Desain Output Faktur Penjualan Kredit

Desain output Faktur Penjualan kredit berfungsi untuk bukti pembayaran tranuang muka transaksi penjualan kredit ke pelanggan . Desain output faktur penjualan kredit dapat dilihat pada gambar 3.67.

Faktur Penjualan				
No faktur	z001		kasir	Sony
Kode pelanggan	p001			
Nama pelanggan	bangkit			
Tanggal penjualan	7-07-2016			
Kode barang	nama barang	jumlah	harga	subtotal
B0001	keyboard	3	100,000	300,000
B0002	mouse	4	150,000	600,000
Uang muka	100,000		Grand total	900,000
Biaya administrasi	20,000		Sisa angsuran	12x
Bunga	30%		Tanggal jatuh tempo	7-08-2016
Lama angsuran	12x		Pembayaran uang muka	100,000
angsuran	120,000		Kembali	0

Gambar 3.67 Desain Output Faktur Penjualan Kredit

20. Desain Output Kartu Piutang Pelanggan

Desain output kartu piutang pelanggan berfungsi untuk bukti pembayaran angsuran dan sebagai bukti pembayaran angsuran kredit pelanggan. Desain output kartu hutang dapat dilihat pada gambar 3.68.

Kartu Piutang Pelanggan					
No Faktur	X0001		Lama angsuran	6x	
id pelanggan	P0001		Sisa Angsuran	5x	
Nama pelanggan	Bangkit		% denda/hari	2%	
			Status	BELUM LUNAS	
Tanggal bayar	jatuh tempo	terlambat	denda	angsuran	total bayar
7-07-2016	6-07-2016	1 hari	20,000	1000,000	1020,000

Gambar 3.68 Desain Output Kartu piutang Pelanggan

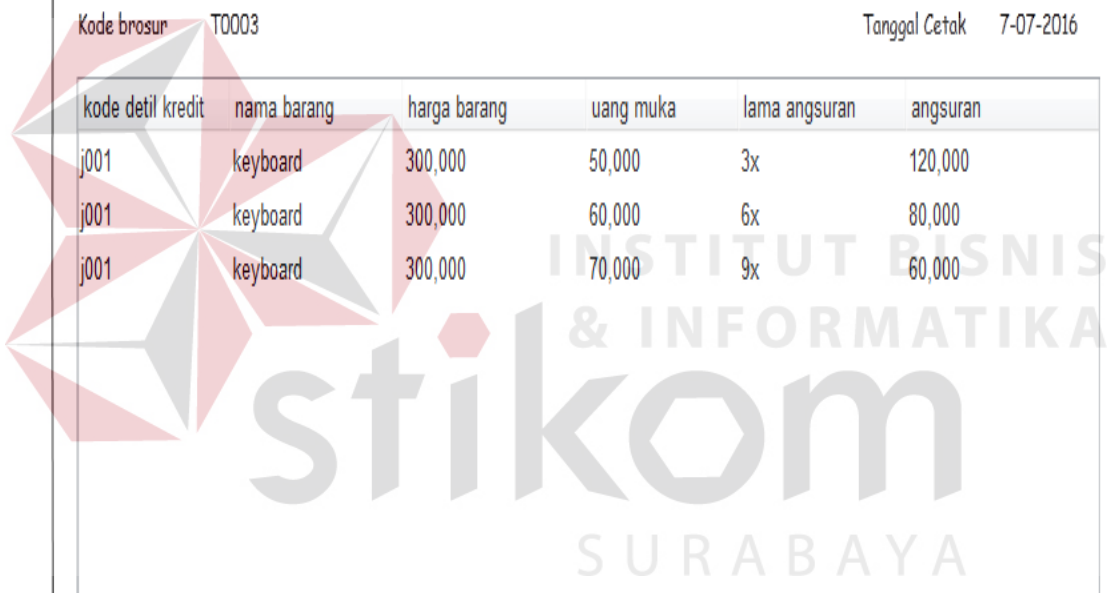
21. Desain Output Daftar Harga Penjualan Kredit

Desain Output Daftar Harga Penjualan Kredit berfungsi untuk informasi tentang rincian kredit barang yang ada pada CV Delta Computindo . Desain output Daftar Harga Penjualan Kredit dapat dilihat pada gambar 3.69.

Brosur Penjualan kredit

Kode brosur T0003 Tanggal Cetak 7-07-2016

kode detail kredit	nama barang	harga barang	uang muka	lama angsuran	angsuran
j001	keyboard	300,000	50,000	3x	120,000
j001	keyboard	300,000	60,000	6x	80,000
j001	keyboard	300,000	70,000	9x	60,000



 Institut Bisnis & Informatika
stikom
 SURABAYA

Gambar 3.69 Desain Output Daftar Harga Penjualan Kredit

22. Desain Output Kartu Stok Barang

Desain Output Kartu stok barang berfungsi untuk informasi tentang rincian stok barang yang ada di gudang yang diurutkan dari stok yang paling minim . Desain output kartu stok barang dapat dilihat pada gambar 3.70.

Kartu Stok Barang			
			7-07-2016
KODE BARANG	NAMA BARANG	STOK	HARGA JUAL
B0003	keyboard	3	600,000
B0001	Mouse	5	210,000
B0002	LCD Samsung	10	800,000

Gambar 3.70 Desain Output Kartu Stok Barang

23. Desain Output Nota Penjualan

Desain Output Nota Penjualan berfungsi sebagai bukti transaksi penjualan tunai ke pelanggan. Desain Output nota penjualan dapat dilihat pada gambar 3.71.

Nota Penjualan				
No Nota	T0009	7-07-2016		
Kasir	bangkit			
KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA	SUBTOTAL
B0003	keyboard	2	600,000	1200,000
B0001	Mouse	2	210,000	420,000
B0002	LCD Samsung	1	800,000	800,000
Grand Total				2420,000
Pembayaran				2500,000
Kembali				80,000

Gambar 3.71 Desain Output Nota Penjualan

24. Desain Output Laporan Pembelian

Desain Output Laporan Pembelian berfungsi sebagai informasi kepada manager tentang pembelian berdasarkan rentang waktu yang sudah ditentukan. Desain Output laporan Pembelian dapat dilihat pada gambar 3.72.

Laporan Pembelian						
					Tanggal Cetak	1-08-2016
					Tanggal Awal	1-07-2016
					Tanggal Akhir	31-07-2016
Tanggal	Supplier	Total	Pembayaran	Sisa Bayar	Jatuh Tempo	
1-07-2016	PT TAM	12,000,000	12,000,000	0	-	
5-07-2016	CV DUA DAYA	14,000,000	5,000,000	9000,000	5-08-2016	
20-07-2016	CV MAJU	8,000,000	3,000,000	5000,000	20-08-2016	
Grand Total Sisa bayar					14,000,000	

Gambar 3.72 Desain Output Laporan Pembelian

25. Desain Output Laporan Penjualan Tunai

Desain output laporan penjualan tunai berfungsi sebagai informasi kepada manager tentang Penjualan berdasarkan rentang waktu yang sudah ditentukan. Desain Output laporan penjualan tunai dapat dilihat pada gambar 3.73.

Laporan Penjualan Tunai

Tanggal Cetak 1-08-2016
Tanggal Awal 1-07-2016
Tanggal Akhir 31-07-2016

Tanggal	Total	Pembayaran	Kembalian
2-07-2016	3000,000	3000,000	0
3-07-2016	3350,000	3400,000	50,000
4-07-2016	250,000	250,000	0

Grand total penjualan 6600,000

Gambar 3.73 Desain Output Laporan Penjualan Tunai

26. Desain Output Laporan *Retur* Pembelian

Desain Output Laporan *Retur* Pembelian berfungsi sebagai informasi kepada manager tentang *Retur* Pembelian berdasarkan rentang waktu yang sudah ditentukan.

Desain Output laporan *Retur* Pembelian dapat dilihat pada gambar 3.74.

Laporan Retur Pembelian

Tanggal Awal 1-07-2016
Tanggal Akhir 31-07-2016

Supplier	Tanggal retur	Nama Barang	Harga	jumlah	Subtotal
PT TAM	4-07-2016	keyboard	300,000	3	900,000
CV DUA DAYA	7-07-2016	LCD Samsung	700,000	3	2100,000
CV MAJU	15-07-2016	Mouse	3,00,000	3	900,000

Grand Total Retur pembelian 3,800,000

Gambar 3.74 Desain Output Laporan *Retur* Pembelian

27. Desain Output laporan *Retur* Penjualan

Desain Output Laporan *Retur* Penjualan berfungsi sebagai informasi kepada manager tentang *retur* penjualan berdasarkan rentang waktu yang sudah ditentukan. Desain output laporan *retur* Penjualan dapat dilihat pada gambar 3.75.

Laporan Retur Penjualan					
				Tanggal Awal	1-07-2016
				Tanggal Akhir	31-07-2016
Kode retur	Tanggal retur	Nama Barang	Harga	jumlah	Subtotal
R002	4-07-2016	Laptop toshiba	5000,000	1	5000,000
R003	7-07-2016	Motherboard asus	600,000	3	1800,000
R004	15-07-2016	Tas laptop	100,000	3	300,000
Grand Total Retur penjualan					7,100,000

Gambar 3.75 Desain Output Laporan *Retur* Penjualan

28. Desain Output Bukti Pembayaran Angsuran Pelanggan

Desain Output bukti pembayaran angsuran pelanggan berfungsi sebagai bukti bahwa pelanggan telah melakukan pembayaran angsuran. Desain output pembayaran angsuran pelanggan dapat dilihat pada gambar 3.76.

Bukti Pembayaran Angsuran					
No Faktur	X0001	Lama angsuran	6x		
id pelanggan	P0001	Sisa Angsuran	5x		
Nama pelanggan	Bangkit	% denda/hari	2%		
		Status	BELUM LUNAS		
Tanggal bayar	jatuh tempo	terlambat	denda	angsuran	total bayar
7-07-2016	6-07-2016	1 hari	20,000	1000,000	1020,000

Gambar 3.76 Desain Output Bukti Pembayaran Angsuran Pelanggan

29. Desain Output Bukti *Retur* Penjualan

Desain Output bukti *retur* penjualan berfungsi sebagai bukti bahwa pelanggan telah melakukan *retur* barang. Desain output bukti *retur* penjualan dapat dilihat pada gambar 3.77.

Bukti Retur Penjualan					
					7-07-2016
Kode Retur	Z0001				
no faktur/nota	2016077				
Kode Barang	Nama Barang	Keterangan	Jumlah	Harga	Subtotal
B0001	LCD Samsung	Dot Pixel	2	800,000	1600,000
Grand Total					1600,000

. Gambar 3.77 Desain Output Bukti *Retur* Penjualan

30. Desain Output Bukti *Retur* Pembelian

Desain Output bukti *retur* pembelian berfungsi sebagai bukti bahwa untuk *retur* barang ke *supplier*. Desain output bukti *retur* pembelian dapat dilihat pada gambar 3.78.

Bukti Retur Pembelian					
					7-07-2016
Kode Retur	X0001			Supplier	PT TAM
no faktur/nota	2016077				
Kode Barang	Nama Barang	Keterangan	Jumlah	Harga	Subtotal
B0003	Keyboard	Tombol rusak	6	200,000	1200,000
Grand Total					1200,000

Gambar 3.78 Desain Output Bukti *Retur* Pembelian

3.7 Perancangan Pengujian Sistem

Untuk mengukur kesesuaian sistem yang telah dirancang dengan tujuan perancangan sistem maka dilakukan sebuah pengujian. Pengujian tersebut akan menilai setiap bagian sistem apakah telah sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Untuk melakukan pengujian dibuat sebuah model pengujian dimana nantinya penilaian sistem dilakukan berdasarkan hasil dari perilaku-perilaku yang telah diujicobakan. Model pengujian perancangan sistem dapat dilihat pada tabel 3.24.

Tabel 3.24 Model Pengujian

No	Form	Nama Pengujian	Cara pengujian	Hasil yang diharapkan
Modul Login				
1	Form Login.	Pengujian fungsi login aplikasi.	1. Memasukkan username dan password pengguna.	1. Sistem harus mampu menggagalkan proses login apabila data username dan password tidak sesuai. 2. Sistem harus dapat membuka form utama aplikasi sesuai dengan hak akses apabila proses login berhasil.
Modul Barang				
2	Form Maintenance data barang.	Pengujian fungsi transfer Data Barang.	1. Menambah, mengubah data barang	1. Sistem harus bisa menyimpan data barang baru ke database
				2. Sistem harus dapat mengupdate sesuai dengan data barang yang di update
				3. Sistem harus dapat menampilkan data barang terbaru pada datagridview
Modul Transaksi penjualan kredit				
3	Form transaksi penjualan kredit	Pengujian fungsi hitung angsuran bulanan	1. Memasukan data pelanggan	1. Sistem harus dapat menghitung angsuran kredit per bulan sesuai dengan rumus perhitungan yang ditentukan
			2. Menambahkan data barang	2. Sistem harus menggagalkan proses jika pembayaran uang muka kurang dari uang muka
			3. Memasukan uang muka	3. Sistem harus dapat mencetak Faktur penjualan kredit
			4. Memasukan setting kredit	
			5. Memasukan data pembayaran uang muka	
Modul Transaksi pembayaran angsuran				

No	Form	Nama Pengujian	Cara pengujian	Hasil yang diharapkan
4	Form pembayaran angsuran	Pengujian fungsi hitung denda	1. Memasukan data pelanggan	1.Sistem harus dapat menghitung denda sesuai dengan persentase denda keterlambatan per harinya
Modul Transaksi Penjualan tunai				
5	Form Transaksi penjualan tunai	Pengujian fungsi hitung uang kembalian	1. Memasukan data pembayaran	1.Sistem harus dapat menggagalkan proses jika pembayaran kurang dari grand total harga
				2. Sitem harus dapat mencetak nota penjualan
Modul Transaksi Pembelian				
6	Form transaksi pembelian	Pengujian fungsi simpan	1. Menekan tombol simpan	1.Sistem harus dapat menggagalkan proses jika data transaksi pembelian tidak lengkap
Modul Pembayaran Hutang				
7	Form bayar Hutang	Pengujian fungsi simpan	1. Menekan tombol simpan	1.Sistem harus dapat menggagalkan proses jika tidak ada transaksi pembelian yang di pilih