

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

#### **4.1 Kebutuhan Sistem**

Implementasi program merupakan penyesuaian perangkat lunak dengan rancangan dan desai sistem yang telah dibuat sebelumnya. Diharapkan dengan adanya implementasi ini dapat membantu Paramuda *Tour & Transport* dalam memperluas pangsa pasar lebih optimal. Sebelum menjalankan aplikasi pemilihan paket wisata, hal yang harus diperhatikan untuk pertama kali adalah kebutuhan untuk dapat menjalankan sistem ini. Kebutuhannya terdiri dari perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*). Agar sistem dapat dijalankan, pada komputer (*client*) harus terhubung dengan jaringan internet.

##### **4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras**

Kebutuhan minimal perangkat keras untuk *client* yaitu adalah sebagai berikut:

1. *Processor* dengan *Pentium Dual Core*
2. *Physical memory (RAM) 1 GB*
3. *Hard disk 500 GB*
4. *Monitor, keyboard dan mouse*

##### **4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak**

Kebutuhan minimal perangkat lunak untuk *client* yaitu adalah sebagai berikut :

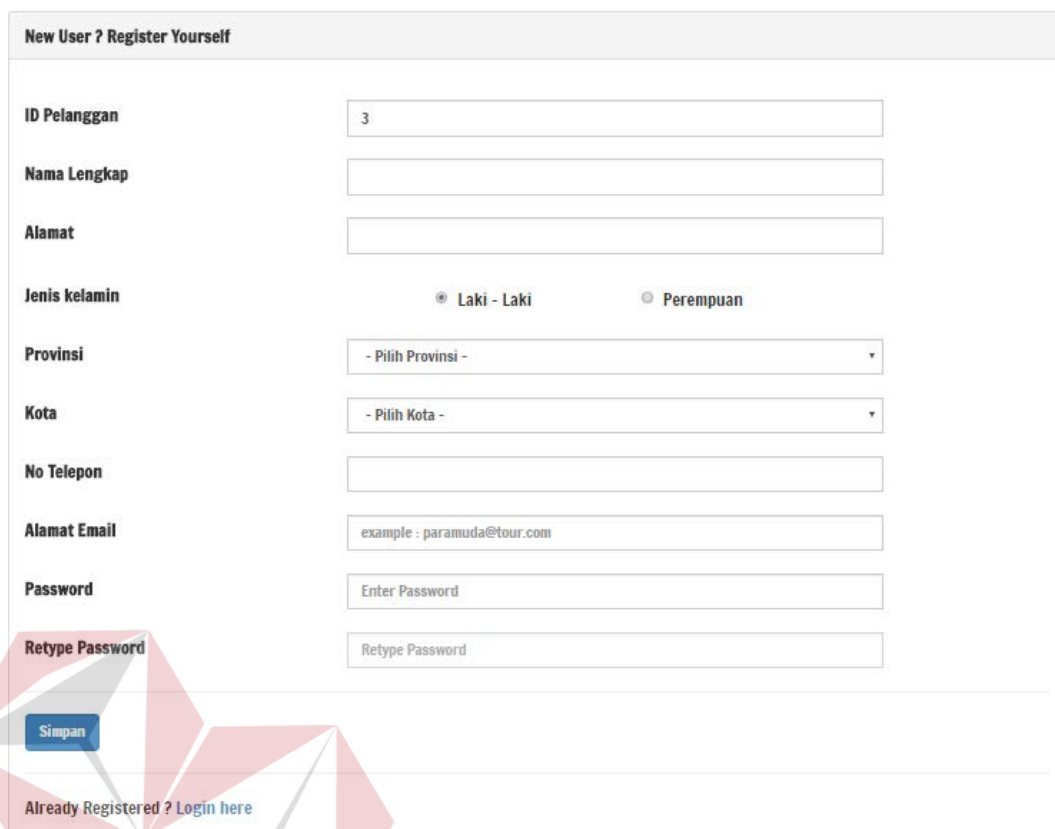
1. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7 Professional*
2. Browser : *Google Chrome* atau *Mozilla Firefox*

## 4.2 Implementasi Sistem

Setelah semua komponen komputer yang mendukung proses sistem selesai diinstal, maka proses selanjutnya adalah implementasi atau penerapan sistem. Implementasi sistem ini merupakan aplikasi pemilihan paket wisata. Halaman awal yang akan tampil dalam sistem ketika dijalankan adalah halaman pelanggan, sebagai halaman yang berisi tampilan awal pemilihan paket wisata. Untuk dapat melakukan akses lebih dalam pada aplikasi, pengguna dapat melakukan proses *login* terlebih dahulu atau tidak melakukannya terlebih dahulu. Halaman *login* diperlukan sebagai keamanan bagi pengguna yang berhak untuk mengaksesnya. Untuk mendapatkan akses untuk *login*, pengguna perlu melakukan pendaftaran terlebih dahulu pada halaman pendaftaran pelanggan.

### 4.2.1 Halaman Daftar Akun

Halaman daftar akun adalah halaman yang digunakan pengguna untuk mendaftarkan diri sebagai pengguna aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman daftar akun dapat dilihat pada Gambar 4.1. Untuk dapat mendaftar pada aplikasi pemilihan paket wisata, pengguna harus melengkapi semua data yang dibutuhkan. Setelah semua data terisi, pengguna dapat menyimpan data dengan melakukan klik pada tombol Simpan.



**New User ? Register Yourself**

ID Pelanggan

Nama Lengkap

Alamat

Jenis kelamin  Laki - Laki  Perempuan

Provinsi

Kota

No Telepon

Alamat Email

Password

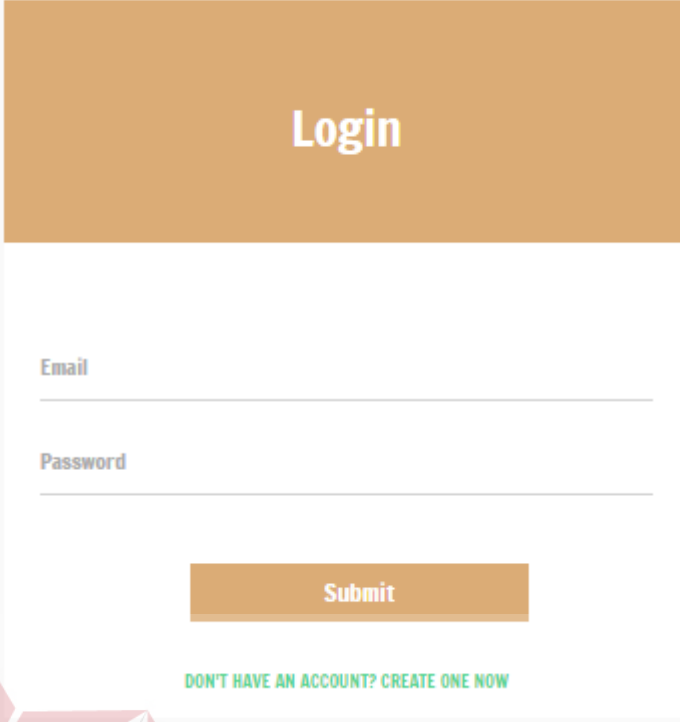
Retype Password

[Already Registered ? Login here](#)

Gambar 4.1 Halaman Pendaftaran Akun

#### 4.2.2 Halaman Hak Akses

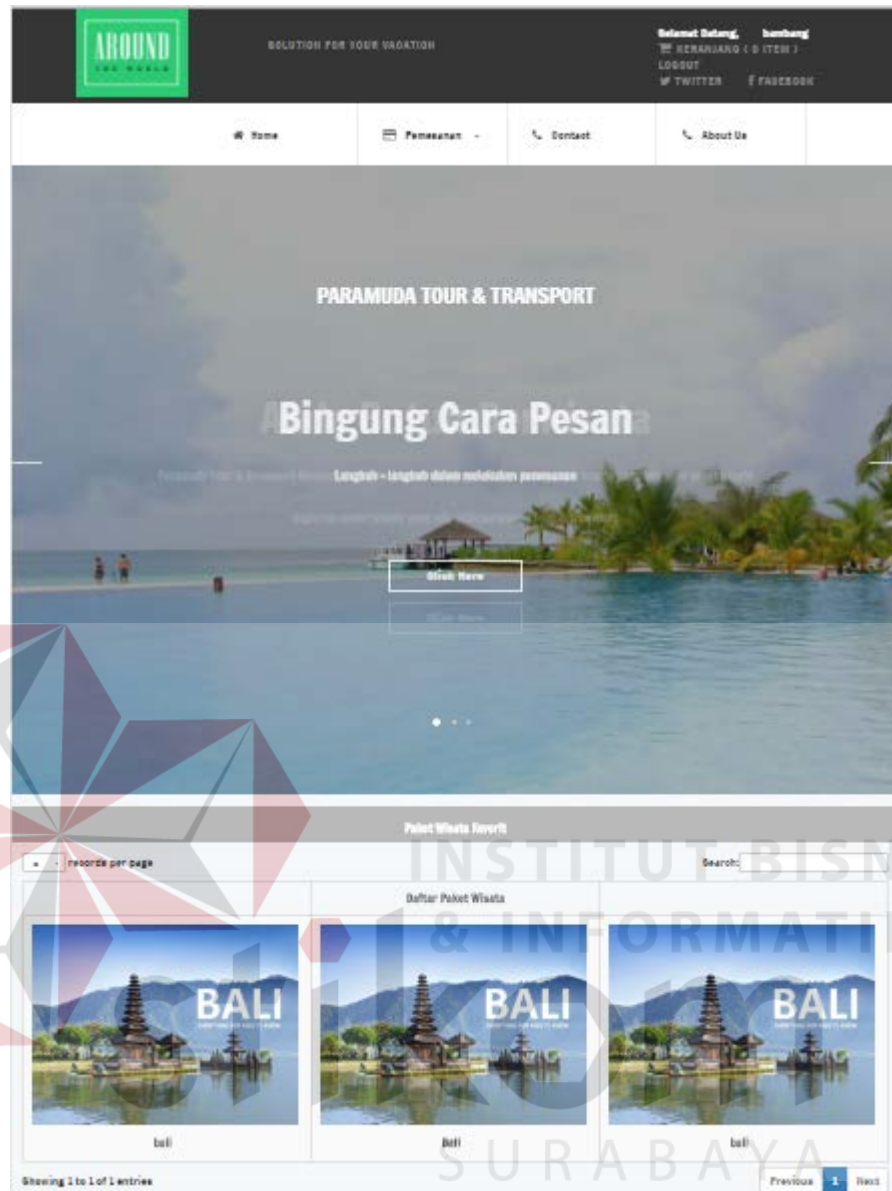
Halaman hak akses digunakan pengguna untuk melakukan proses *login*. Tampilan halaman hak akses dapat dilihat pada Gambar 4.2. Proses *login* dapat dilakukan oleh Pelanggan dan Admin dengan mengisi data *login* yang dimiliki, setelah itu dapat dilanjutkan atau diperiksa oleh sistem dengan melakukan klik pada tombol *login*.



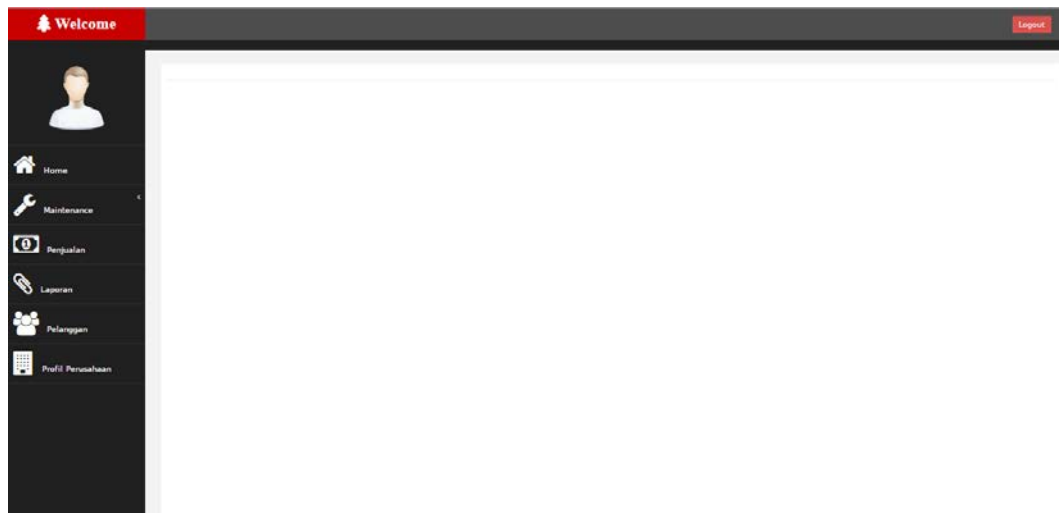
The image shows a login form with a white background and a light gray border. At the top, there is a solid orange header with the word "Login" in white, bold, sans-serif font. Below the header, there are two input fields: "Email" and "Password", each with a thin gray border and a small gray label to its left. Below the "Password" field is an orange "Submit" button with white text. At the bottom of the form, there is a green link that says "DON'T HAVE AN ACCOUNT? CREATE ONE NOW".

Gambar 4.2 Halaman Hak Akses

Setelah pengguna berhasil *log in*, pengguna akan diarahkan ke halaman yang sesuai dengan otorisasi yang dimiliki. Untuk pengguna dengan otorisasi Pelanggan akan memiliki menu seperti Gambar 4.3. Untuk pengguna dengan otorisasi Admin akan memiliki menu seperti Gambar 4.4.



Gambar 4.3 Menu Pelanggan



Gambar 4.4 *Menu Admin*

### 4.2.3 Halaman Tambah Paket Wisata

Halaman tambah paket wisata adalah halaman yang digunakan admin untuk menambah paket wisata baru pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman tambah paket wisata dapat dilihat pada Gambar 4.5. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab maintenance lalu klik pada bagian Paket Wisata. Untuk menambah paket wisata baru, admin harus melengkapi data yang dibutuhkan lalu klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

**Maintenance Paket Wisata**

Tambah

ID Paket Wisata:

Nama Paket Wisata:

Jenis Paket Wisata:

Transportasi:

Provinsi:

Kota:

Paket:

Lama Wisata:

Harga Paket Wisata:

Pilih Gambar Paket Wisata

records per page:  Search:

Preview	Path	Pilih
	<a href="http://localhost/TAMaintenancepaketwisata">http://localhost/TAMaintenancepaketwisata</a>	<input type="button" value="Pilih"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

---

**Daftar Wisata**

records per page:  Search:

No	Nama Wisata	Provinsi	Kota	Harga	Status	Pilih
1	Pantai Kuta	Bali	Denpasar	100000	Aktif	<input type="button" value="Pilih"/>
2	Denpasar Sateh Kintamani	Bali	Denpasar	100000	Aktif	<input type="button" value="Pilih"/>
3	GRIB	Bali	Denpasar	100000	Aktif	<input type="button" value="Pilih"/>
4	Pantai Lingsih	Bali	Denpasar	100000	Aktif	<input type="button" value="Pilih"/>
5	Pura Besakih	Bali	Denpasar	100000	Aktif	<input type="button" value="Pilih"/>

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

---

**Daftar Fasilitas**

records per page:  Search:

No	Nama Fasilitas
1	Spa
2	Tatilis
3	Senam
4	Kota
5	Stad

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Gambar 4.5 Halaman Tambah Paket Wisata

#### 4.2.4 Halaman Ubah Paket Wisata

Halaman ubah paket wisata adalah halaman yang digunakan admin untuk mengubah paket wisata yang ada pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman ubah paket wisata dapat dilihat pada Gambar 4.6. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab ubah pada sebelah panel tambah. Untuk mengubah paket wisata, admin harus menentukan paket wisata mana yang akan diubah.

Admin dapat memilih paket wisata yang akan diubah dengan cara menekan tombol edit pada kolom, lalu sistem akan otomatis melengkapi data yang dibutuhkan, admin dapat menyimpan data ubahan dengan cara klik tombol

“Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

The screenshot shows a web application interface for managing tourism packages. At the top, there are buttons for 'Tambah' (Add) and 'Ubah' (Edit). Below is a table titled 'Paket Wisata' with columns for ID, Name, Type, Transport, Hotel, Province, City, Duration, Price, and Status. Three packages are listed, all from Bali, Denpasar, with a price of 1,900,000. Below the table is a form for editing a package, with fields for ID, Name, Type (Ekowisata), Transport, Hotel, Province, City, Duration, Price, and Status (Aktif).

ID Paket Wisata	Nama Paket Wisata	Jenis Paket Wisata	Transportasi	Hotel	Provinsi	Kota	Lama Wisata	Harga	Status	Edit
1	bali	Ekowisata	Elf long	Hotel Bintang 1	Bali	Denpasar	1	1	Aktif	<a href="#">Edit</a>
2	Bali	Ekowisata	Elf long	Hotel Bintang 1	Bali	Denpasar	1	1900000	Aktif	<a href="#">Edit</a>
3	bali	Ekowisata	Elf long	Hotel Bintang 1	Bali	Denpasar	1	1900000	Aktif	<a href="#">Edit</a>

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

**ID Paket Wisata**

**Nama Paket Wisata**

**Jenis Paket Wisata**

**Transportasi**

**Hotel**

**Provinsi**

**Kota**

**Lama Wisata**

**Harga Paket Wisata**

**Status**

Gambar 4.6 Halaman Ubah Paket Wisata

#### 4.2.5 Halaman Tambah Wisata

Halaman tambah wisata adalah halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data wisata baru pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman tambah wisata dapat dilihat pada Gambar 4.7. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab maintenance lalu klik pada bagian Wisata. Untuk menambah wisata baru, admin harus melengkapi data yang dibutuhkan lalu klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.



Maintenance Wisata

Tambah Ubah

ID Wisata: 6

Nama Wisata:

Provinsi: - Pilih Provinsi -

Kota: - Pilih Kota -

Harga:

Pilih Gambar Wisata

5 records per page

Search:

Preview	Path	Pilih
	http://localhost/TA/images/paket/Pantai-Kuta.jpg	<input type="checkbox"/>
	http://localhost/TA/images/paket/Danau-Batur-Kintamani.jpg	<input type="checkbox"/>
	http://localhost/TA/images/paket/Garuda-Wisnu-Kencana.jpg	<input type="checkbox"/>

Gambar 4.1 Halaman Tambah Wisata

#### 4.2.6 Halaman Ubah Wisata

Halaman ubah wisata adalah halaman yang digunakan admin untuk mengubah wisata yang ada pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman ubah wisata dapat dilihat pada Gambar 4.8. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab ubah pada sebelah panel tambah. Untuk mengubah wisata, admin harus menentukan wisata mana yang akan diubah.

Admin dapat memilih wisata yang akan diubah dengan cara menekan tombol edit pada kolom, lalu sistem akan otomatis melengkapi data yang dibutuhkan, admin dapat menyimpan data ubahan dengan cara klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

Maintenance Wisata

+ Tambah    ✎ Ubah

**Wisata**

ID Wisata	Nama Wisata	Provinsi	Kota	Harga	Status	Edit
1	Pantai Kuta	2	7	100000	Aktif	✎ Edit
2	Danau Batur Kintamani	2	7	100000	Aktif	✎ Edit
3	GWK	2	7	100000	Aktif	✎ Edit
4	Pantai Lovina	2	7	100000	Aktif	✎ Edit
5	Pura Besakih	2	7	100000	Aktif	✎ Edit

ID Wisata:

Nama Wisata:

Provinsi:

Kota:

Harga:

Status:

\* Wajib Isi  
\*\* Klik Tombol "Edit" Pada Tabel

✓ Simpan    ✕ Batal

Gambar 4.8 Halaman Ubah Wisata

#### 4.2.7 Halaman Tambah Fasilitas

Halaman tambah fasilitas adalah halaman yang digunakan admin untuk menambah data fasilitas baru pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman tambah fasilitas dapat dilihat pada Gambar 4.9. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab maintenance lalu klik pada bagian Fasilitas. Untuk menambah fasilitas baru, admin harus melengkapi data yang dibutuhkan lalu klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

Maintenance Fasilitas

+ Tambah    ✎ Ubah

ID Fasilitas:

Nama Fasilitas:

✓ Simpan    ✕ Batal

Gambar 4.9 Halaman Tambah Fasilitas

#### 4.2.8 Halaman Ubah Fasilitas

Halaman ubah fasilitas adalah halaman yang digunakan admin untuk mengubah fasilitas yang ada pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman ubah fasilitas dapat dilihat pada Gambar 4.10. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab ubah pada sebelah panel tambah. Untuk mengubah fasilitas, admin harus menentukan fasilitas mana yang akan diubah.

Admin dapat memilih fasilitas yang akan diubah dengan cara menekan tombol edit pada kolom, lalu sistem akan otomatis melengkapi data yang dibutuhkan, admin dapat menyimpan data ubahan dengan cara klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

The screenshot shows the 'Maintenance Paket Wisata' interface. At the top, there are 'Tambah' and 'Ubah' buttons. Below is a table with 10 columns: ID Paket Wisata, Nama Paket Wisata, Jenis Paket Wisata, Transportasi, Hotel, Provinsi, Kota, Lama Wisata, Harga, Status, and Edit. Three rows of data are visible. Below the table is a form for editing a package, with fields for each column: ID Paket Wisata, Nama Paket Wisata, Jenis Paket Wisata (dropdown), Transportasi (dropdown), Hotel (dropdown), Provinsi (dropdown), Kota (dropdown), Lama Wisata (dropdown), Harga Paket Wisata, and Status (dropdown).

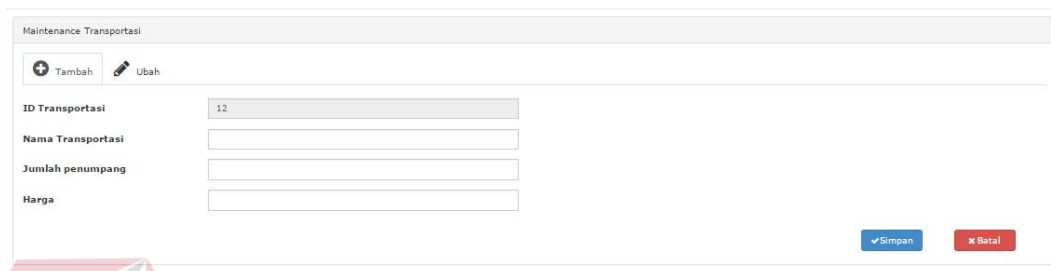
ID Paket Wisata	Nama Paket Wisata	Jenis Paket Wisata	Transportasi	Hotel	Provinsi	Kota	Lama Wisata	Harga	Status	Edit
1	bali	Ekowisata	Elf long	Hotel Bintang 1	Bali	Denpasar	1	1	Aktif	[Edit]
2	Bali	Ekowisata	Elf long	Hotel Bintang 1	Bali	Denpasar	1	1900000	Aktif	[Edit]
3	bali	Ekowisata	Elf long	Hotel Bintang 1	Bali	Denpasar	1	1900000	Aktif	[Edit]

Gambar 4.10 Halaman Ubah Fasilitas

#### 4.2.9 Halaman Tambah Transportasi

Halaman tambah transportasi adalah halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data transportasi baru pada aplikasi pemilihan paket wisata.

Tampilan halaman tambah transportasi dapat dilihat pada Gambar 4.11. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab maintenance lalu klik pada bagian Transportasi. Untuk menambah transportasi baru, admin harus melengkapi data yang dibutuhkan lalu klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.



Gambar 4.11 Halaman Tambah Transportasi

#### 4.2.10 Halaman Ubah Transportasi

Halaman ubah transportasi adalah halaman yang digunakan admin untuk mengubah transportasi yang ada pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman ubah transportasi dapat dilihat pada Gambar 4.12. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab ubah pada sebelah panel tambah. Untuk mengubah transportasi, admin harus menentukan transportasi mana yang akan diubah.

Admin dapat memilih transportasi yang akan diubah dengan cara menekan tombol edit pada kolom, lalu sistem akan otomatis melengkapi data yang dibutuhkan, admin dapat menyimpan data ubahan dengan cara klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

The screenshot shows a web application interface for 'Maintenance Transportasi'. At the top, there are buttons for 'Tambah' (Add) and 'Ubah' (Edit). Below this is a table with the following data:

ID Transportasi	Nama Transportasi	Seat	Harga	Status	Edit
1	Avanza	4	350000	Aktif	[Edit]
2	Innova	7	450000	Aktif	[Edit]
3	Camry	4	1600000	Aktif	[Edit]
4	Mercy	4	1600000	Aktif	[Edit]
5	Alphard	7	2200000	Aktif	[Edit]

Below the table is a form for editing a record. The form fields are:

- ID Transportasi:
- Nama Transportasi:
- Jumlah Penumpang:
- Harga:
- Status:

At the bottom right of the form are buttons for 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 4.12 Halaman Ubah Transportasi

#### 4.2.11 Halaman Tambah Hotel

Halaman tambah hotel adalah halaman yang digunakan admin untuk menambah data hotel baru pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman tambah hotel dapat dilihat pada Gambar 4.13. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab maintenance lalu klik pada bagian Hotel. Untuk menambah hotel baru, admin harus melengkapi data yang dibutuhkan lalu klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

Maintenance Hotel

+ Tambah    ✎ Ubah

ID Hotel: 3

Nama Hotel:

Provinsi: - Pilih Provinsi -

Kota: - Pilih Kota -

Pilih Fasilitas

5 records per page    Search:

Nama Fasilitas	Pilih
[Type koneksi]	<input type="checkbox"/>
Air conditioner: All rooms	<input type="checkbox"/>
Banquet	<input type="checkbox"/>
Bar	<input type="checkbox"/>
Bath and Toilet: All rooms	<input type="checkbox"/>

Showing 1 to 5 of 86 entries    Previous 1 2 3 4 5 ... 16 Next

Harga:

Simpan    Batal

Gambar 4.13 Halaman Tambah Hotel

#### 4.2.12 Halaman Ubah Hotel

Halaman ubah hotel adalah halaman yang digunakan admin untuk mengubah hotel yang ada pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman ubah hotel dapat dilihat pada Gambar 4.14. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab ubah pada sebelah panel tambah. Untuk mengubah hotel, admin harus menentukan hotel mana yang akan diubah.

Admin dapat memilih hotel yang akan diubah dengan cara menekan tombol edit pada kolom, lalu sistem akan otomatis melengkapi data yang dibutuhkan, admin dapat menyimpan data ubahan dengan cara klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

The screenshot displays the 'Ubah Hotel' (Edit Hotel) page. At the top, there are buttons for 'Tambah' (Add) and 'Ubah' (Edit). Below this is a 'Daftar Hotel' (Hotel List) section with a search bar and a table showing two hotel entries:

ID Hotel	Nama Hotel	Harga	Status	Edit
1	Hotel Bintang 1	1000000	Aktif	[Edit]
2	Hotel Bintang 2	2000000	Aktif	[Edit]

Below the table, there are input fields for 'ID Hotel', 'Nama Hotel', and 'Pilih Fasilitas'. The 'Pilih Fasilitas' section includes a search bar and a table of facilities with checkboxes:

Nama Fasilitas	Pilih
[Tipe koneksi]	<input type="checkbox"/>
Air conditioner: All rooms	<input type="checkbox"/>
Banquet	<input type="checkbox"/>
Bar	<input type="checkbox"/>
Bath and Toilet: All rooms	<input type="checkbox"/>

At the bottom, there are input fields for 'Harga' and a dropdown menu for 'Status' (currently set to 'Aktif').

Gambar 4.14 Halaman Ubah Hotel

### 4.2.13 Halaman Tambah Gambar

Halaman tambah gambar adalah halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data gambar baru pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman tambah gambar dapat dilihat pada Gambar 4.15. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab maintenance lalu klik pada bagian Gambar. Untuk menambah gambar baru, admin harus melengkapi data yang dibutuhkan lalu klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

The screenshot displays the 'Maintenance Gambar' (Image Maintenance) page. At the top, there are buttons for 'Tambah' (Add) and 'Ubah' (Edit). Below this is a form with the following fields:

- ID Gambar:** Input field with the value '9'.
- Pilih gambar:** File selection area with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Jenis Gambar:** Dropdown menu with the selected value 'Paket Wisata'.

At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 4.15 Halaman Tambah Gambar

#### 4.2.14 Halaman Ubah Gambar

Halaman ubah gambar adalah halaman yang digunakan admin untuk mengubah gambar yang ada pada aplikasi pemilihan paket wisata. Tampilan halaman ubah gambar dapat dilihat pada Gambar 4.16. Untuk masuk ke halaman ini, admin harus membuka tab ubah pada sebelah panel tambah. Untuk mengubah gambar, admin harus menentukan gambar mana yang akan diubah.

Admin dapat memilih gambar yang akan diubah dengan cara menekan tombol *edit* pada kolom, lalu sistem akan otomatis melengkapi data yang dibutuhkan, admin dapat menyimpan data ubahan dengan cara klik tombol “Simpan”. Untuk membatalkan proses, admin dapat melakukan klik pada tombol “Batal”.

ID Gambar	Path Gambar	Jenis Gambar	Status Gambar	Edit
1	http://localhost/TA/images/paket/Pantai-Kuta.jpg	Wisata	Aktif	<a href="#">Edit</a>
2	http://localhost/TA/images/paket/Danau-Batur-Kintamani.jpg	Wisata	Aktif	<a href="#">Edit</a>
3	http://localhost/TA/images/paket/Garuda-Wisnu-Kencana.jpg	Wisata	Aktif	<a href="#">Edit</a>
4	http://localhost/TA/images/paket/Pantai-Lovina.jpg	Wisata	Aktif	<a href="#">Edit</a>
5	http://localhost/TA/images/paket/Pura-Besakih.jpg	Wisata	Aktif	<a href="#">Edit</a>

Showing 1 to 5 of 8 entries

Previous 1 2 Next

---

ID gambar

Preview Gambar

Path Gambar

Pilih gambar  No file chosen

Status

Gambar 4.16 Halaman Ubah Gambar

#### 4.2.15 Halaman *Maintenance* Pelanggan

Halaman *maintenance* pelanggan adalah halaman yang digunakan admin untuk mengubah status pelanggan pada aplikasi “Pemilihan Paket Wisata”.



Halaman maintenance pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.17. Halaman ini ditampilkan kepada admin yang telah memilih menu pelanggan, admin hanya dapat mengubah status pelanggan tersebut apakah pelanggan tersebut statusnya aktif atau nonaktif. Dalam menjalankan fungsi mengubah status pelanggan, admin harus memilih pelanggan mana yang diubah dengan cara menekan tombol edit pada tabel yang ada setelah admin memilih pelanggan yang dikehendaki maka kolom *id* pelanggan akan *auto generate* sesuai dengan yang dipilih.

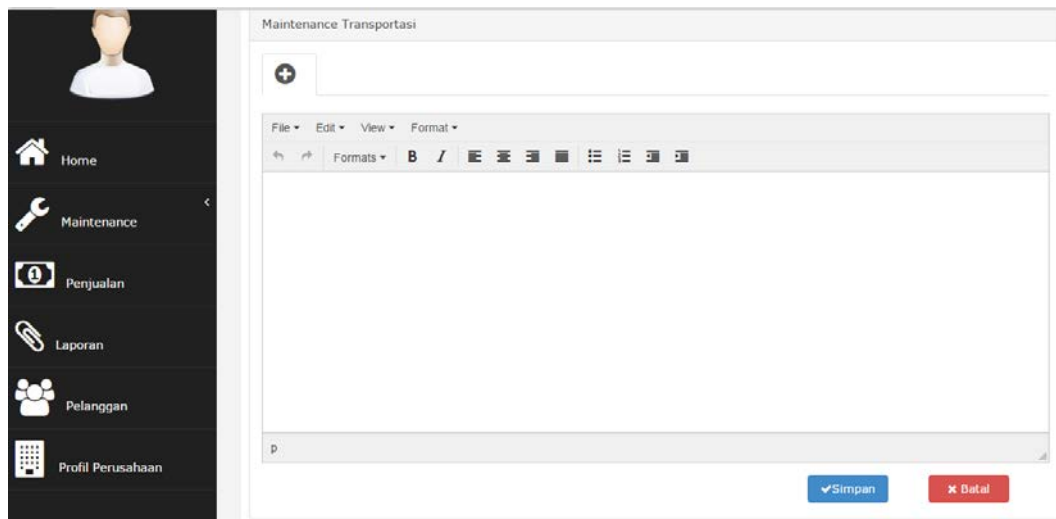
Admin dapat mengubah status pelanggan dengan cara memilih status pada *combo box* yang telah disediakan, admin dapat memilih tombol simpan untuk menyimpan ubahan.



Gambar 4.17 Halaman Maintenance Pelanggan

#### 4.2.16 Halaman *Maintenance* Profil Perusahaan

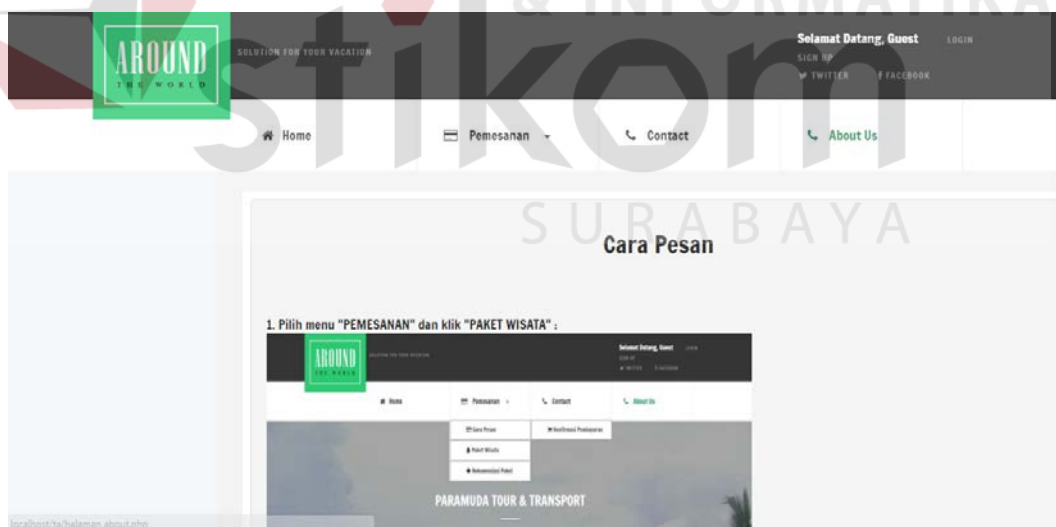
Halaman cara pesan adalah halaman yang digunakan pengguna untuk melihat tata acara pesan pada aplikasi pemilihan paket wisata. Halaman cara pesan dapat dilihat pada Gambar 4.18.



Gambar 4.18 Halaman Maintenance Profil Perusahaan

#### 4.2.17 Halaman Cara Pesan

Halaman cara pesan adalah halaman yang digunakan pengguna untuk melihat tata acara pesan pada aplikasi pemilihan paket wisata. Halaman cara pesan dapat dilihat pada Gambar 4.19.

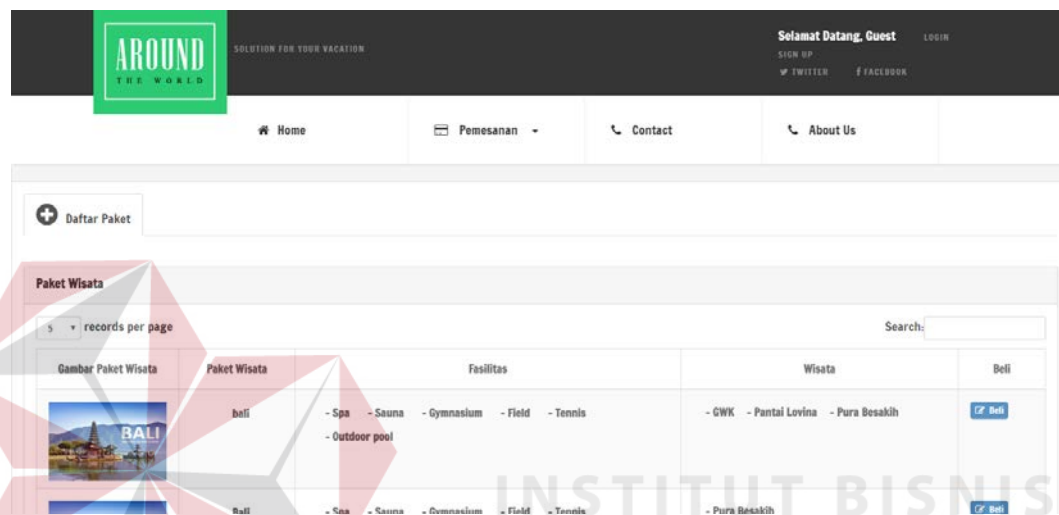


Gambar 4.19 Halaman Cara Pesan

#### 4.2.18 Halaman Daftar Paket Wisata

Rancangan antar muka halaman paket wisata adalah halaman yang digunakan pelanggan untuk melihat paket wisata yang ada pada aplikasi

pemilihan paket wisata. Rancangan antar muka halaman paket wisata dapat dilihat pada Gambar 4.20. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan semua paket wisata yang ada pada perusahaan dan pelanggan dapat melihat detail paket wisata tersebut dengan cara memilih salah satu paket yang diinginkan maka pelanggan akan diberikan informasi tentang detail paket wisata yang telah dipilih.



Gambar 4.20 Halaman Daftar Paket Wisata

#### 4.2.19 Halaman Rekomendasi Paket

Halaman rekomendasi paket wisata adalah halaman yang digunakan pelanggan untuk melihat rekomendasi paket wisata yang sesuai dengan kriteria pelanggan. Halaman rekomendasi dapat dilihat pada Gambar 4.21. Halaman ini berguna untuk membantu pelanggan dalam menentukan paket wisata mana yang sesuai dengan kebutuhan pelanggan dimana pelanggan harus mengisi Provinsi, Kota, Budget, Hotel, dan lama wisata, pada kolom hotel adalah pilihan hotel bintang berapakah yang diinginkan pelanggan. Pada halaman ini terdapat petunjuk penggunaan dalam menjalankan proses rekomendasi paket wisata yang akan diberikan kepada pelanggan, untuk melanjutkan proses rekomendasi paket pelanggan harus memilih tombol lanjut.

Langkah selanjutnya adalah pelanggan akan mengisi pembobotan terhadap kriteria yang diberikan, pelanggan harus mengisi data pembobotan dengan tepat apabila pelanggan tidak mengisi data pembobotan dengan benar maka sistem akan mengajukan pembobotan ulang agar pelanggan mendapatkan hasil yang lebih akurat, setelah itu pelanggan dapat menekan tombol hitung untuk mengetahui hasil rekomendasi paket wisata yang cocok untuk pelanggan sesuai dengan pembobotan yang dilakukan oleh pelanggan.

Gambar 4.21 Halaman Rekomendasi Paket Wisata

#### 4.2.20 Halaman Detil Paket Wisata

Halaman detil paket wisata adalah halaman yang digunakan pelanggan untuk melihat detil paket wisata yang telah dipilih oleh pelanggan pada aplikasi pemilihan paket wisata. Halaman detil pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.22. Halaman ini berfungsi untuk memberikan informasi detil paket wisata yang telah dipilih oleh pelanggan dimana terdapat informasi nama paket wisata, harga, fasilitas yang didapatkan, wisata, informasi bintang hotel yang akan digunakan dalam perjalanan wisata, dan transportasi yang dipakai.

Pelanggan dapat memilih hotel yang diinginkan, tanggal keberangkatan, transportasi yang digunakan dan jumlah rombongan yang akan melakukan wisata,

pelanggan dapat membeli paket wisata dengan cara memilih tombol beli maka pelanggan akan ditujukan kedalam halaman keranjang.

The screenshot displays a travel package detail page for Bali. It includes a banner image of Bali with the text 'BALI EVERYTHING YOU NEED TO KNOW'. Below the banner is a 'Keterangan Paket Wisata' table. To the right, there are buttons for 'Beli Sekarang' and 'Kembali', and a 'Daftar Wisata' table. The 'Pilih Transportasi Dan Hotel' section contains a table with pricing and options for transport and hotel. At the bottom, there is a 'Daftar Fasilitas' table listing amenities.

No	Nama Paket	Provinsi	Kota
1	Nama Paket	Bali	
5	Lama Wisata	1	Hari

No	Nama Fasilitas
1	Ese
2	Sevna
3	Oymnasium
4	Field

Gambar 4.22 Halaman Detil Paket Wisata

#### 4.2.21 Halaman Keranjang

Halaman keranjang adalah halaman yang digunakan untuk memberikan informasi tentang pesanan paket wisata yang telah dibeli oleh pelanggan kepada pelanggan. Halaman keranjang dapat dilihat pada Gambar 4.23. Halaman ini berfungsi untuk memberikan informasi paket wisata yang telah dipilih oleh pelanggan dimana terdapat informasi nama paket wisata, harga, fasilitas yang

didapatkan, wisata, informasi bintang hotel yang akan digunakan dalam perjalanan wisata, dan transportasi yang dipakai.

Pelanggan dapat mengkonfirmasi pesanan paket wisata dengan cara memilih tombol simpan maka paket wisata yang telah dibeli pelanggan akan disimpan kedalam sistem apabila pelanggan tidak mengkonfirmasi paket wisata yang telah dibeli maka pesanan tidak akan diproses, pelanggan harus mengkonfirmasi pesanan apabila pelanggan ingin membeli paket yang telah dipilih.



Gambar 4.23 Halaman Keranjang

#### 4.2.22 Halaman Konfirmasi Bayar

Halaman konfirmasi bayar adalah halaman yang digunakan pengguna untuk mengkonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan pada aplikasi pemilihan paket wisata. Halaman konfirmasi bayar dapat dilihat pada Gambar 4.24. Halaman ini berfungsi untuk mengkonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan pelanggan melalui via transfer bank, pelanggan akan melihat daftar pemesanan pada tabel yang telah disediakan dimana pelanggan harus memilih pemesanan mana yang telah dibayarkan oleh pelanggan pada tabel. Pelanggan harus mengisi kolom transfer bank, no rekening, nama pembayar dan jumlah bayar, pada kolom transfer bank berisikan informasi bank apa yang telah dibayarkan oleh pelanggan, setelah

semua data lengkap maka pelanggan dapat mengkonfirmasi pembayaran dengan cara memilih tombol simpan.

Gambar 4.24 Halaman Konfirmasi Bayar

#### 4.2.23 Halaman Konfirmasi Penjualan

Halaman konfirmasi penjualan adalah halaman yang berfungsi untuk mengkonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan pelanggan melalui fungsi konfirmasi pada halaman konfirmasi bayar, admin akan melihat daftar pemesanan pada tabel yang telah disediakan dimana admin dapat memilih pemesanan mana yang akan diubah statusnya menjadi *approved* dengan kriteria transaksi yang dipilih adalah penjualan yang telah dibayar oleh pelanggan dan telah dikonfirmasi pada halaman konfirmasi bayar. Admin dapat mengkonfirmasi penjualan dengan cara menekan tombol edit pada kolom konfirmasi. halaman konfirmasi penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.25.

No	Konfirmasi	Kode Voucher	ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Nama Paket Wisata	Jumlah Rombongan	Tanggal berangkat	Bayar DP (40%)	Status Pesan
1	BKR	2020	2	bambang	Bali	41	2016-07-07	17800000	Pending

Gambar 4.25 Halaman Konfirmasi Penjualan

#### 4.2.24 Halaman Penjualan *Approved*

Halaman Penjualan *Approved* adalah halaman yang berfungsi untuk memberikan informasi tentang penjualan yang telah dikonfirmasi oleh admin.

Halaman penjualan *approved* dapat dilihat pada Gambar 4.26.

No	Kode Voucher	ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Nama Paket Wisata	Jumlah Rombongan	Tanggal berangkat	Bayar DP (40%)	Status Pesan
1	2019	2	bambang	Bali	50	2016-07-12	21680000	Approved

Gambar 4.26 Halaman Penjualan Approved

#### 4.2.25 Halaman Penjualan Keseluruhan

Halaman penjualan keseluruhan adalah halaman yang digunakan untuk memberikan informasi tentang transaksi yang terjadi di perusahaan kepada admin.

Halaman penjualan keseluruhan dapat dilihat pada Gambar 4.27.



No	Kode Voucher	ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Nama Paket Wisata	Jumlah Rombongan	Tanggal berangkat	Bayar DP (40%)	Status Pesan
1	2020	2	bambang	Bali	41	2016-07-07	17800000	Pending

Gambar 4.27 Halaman Penjualan Keseluruhan

#### 4.2.26 Halaman Laporan Paket Wisata Favorit

Halaman laporan paket wisata adalah halaman yang digunakan admin untuk melihat laporan paket wisata yang paling sering dipilih oleh pelanggan pada aplikasi “Pemilihan Paket Wisata”. Halaman laporan paket wisata favorit dapat dilihat pada Gambar 4.28

No	ID Paket Wisata	Nama Paket Wisata	Rate Paket Wisata
1	2	Bali	2
2	1	bali	0
3	3	bali	0

Gambar 4.28 Halaman Laporan Paket Wisata Favorit

#### 4.2.27 Halaman Laporan Kota Favorit

Halaman laporan kota favorit adalah halaman yang digunakan admin untuk melihat laporan kota yang paling sering dipilih oleh pelanggan pada aplikasi “Pemilihan Paket Wisata”. Halaman laporan kota favorit dapat dilihat pada Gambar 4.29.

Laporan

Paket Wisata Favorit Kota Favorit

Kota Favorit

5 records per page Search:

No	ID kota	Nama Kota	Rate Kota
1	7	Denpasar	2

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.29 Halaman Laporan Kota Favorit

### 4.3 Evaluasi Sistem

Setelah implementasi pemilihan paket wisata dalam sistem, maka langkah selanjutnya adalah melakukan evaluasi atau *testing* sistem, yang bertujuan untuk mengetahui kesesuaian sistem berjalan sesuai yang diharapkan dan memastikan sistem terhindar dari kesalahan yang terjadi. *Testing* juga dapat digunakan untuk memastikan kevalidan dalam proses *input*, sehingga dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

#### 4.3.1 Uji Coba Aplikasi

Uji coba aplikasi ini berfokus pada pengujian sistem terhadap *handling error* pada setiap *inputan user*. Sebuah mekanisme yang digunakan untuk uji coba aplikasi ini adalah *test case*, yang mana menentukan apakah sebuah perangkat lunak atau sistem telah sukses atau gagal dalam testing atau uji coba. Tabel 4.1 berikut adalah data-data *test case* fungsional yang telah dilakukan terhadap aplikasi :

Tabel 4.1 Uji coba aplikasi

No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
1	Hak Akses	Mencoba masuk sebagai pengguna sistem	Pengguna tanpa hak akses, tidak dapat masuk ke dalam sistem	Peringatan gagal login, Kembali ke halaman login	Sukses	
			Pengguna yang memiliki hak akses dapat masuk ke dalam sistem	Pesan berhasil login	Sukses	
			Pengguna masuk ke dalam sistem sesuai dengan dengan <i>previlage masing - masing</i>	Halaman pengguna sesuai dengan dengan <i>previlage masing - masing</i>	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.1, Gambar 4.2, Gambar 4.3
2	Mengelola Master	Menambah Paket Wisata	Menampilkan halaman tambah paket wisata	Halaman tambah paket wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.5
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses menambah paket wisata	Pesan sukses menambah paket wisata	Sukses	
		Mengubah Paket Wisata	Menampilkan halaman ubah paket wisata	Halaman ubah paket wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.6

No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
2	Mengelola Master	Mengubah Paket Wisata	Menampilkan data yang akan diubah	Data paket wisata pilihan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah paket wisata	Sukses	
		Menambah Wisata	Menampilkan halaman tambah wisata	Halaman tambah wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.7
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses menambah wisata	Pesan sukses menambah wisata	Sukses	
		Mengubah Wisata	Menampilkan halaman ubah wisata	Halaman ubah wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.8
			Menampilkan data yang akan diubah	Data wisata pilihan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah wisata	Sukses	
		Menambah Fasilitas	Menampilkan halaman tambah fasilitas	Halaman tambah fasilitas	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.9

No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
2	Mengelola Master	Menambah Fasilitas	Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses menambah fasilitas	Pesan sukses menambah fasilitas	Sukses	
		Mengubah Fasilitas	Menampilkan halaman ubah fasilitas	Halaman ubah fasilitas	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.10
			Menampilkan data yang akan diubah	Data fasilitas pilihan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah fasilitas	Sukses	
		Menambah Transportasi	Menampilkan halaman tambah transportasi	Halaman tambah transportasi	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.11
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses menambah transportasi	Pesan sukses menambah transportasi	Sukses	
		Mengubah Transportasi	Menampilkan halaman ubah transportasi	Halaman ubah transportasi	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.12
			Menampilkan data yang akan diubah	Data transportasi pilihan	Sukses	

No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
2	Mengelolah Master	Mengubah Transportasi	Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah transportasi	Sukses	
		Menambah Hotel	Menampilkan halaman tambah hotel	Halaman tambah hotel	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.13
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
		Mengubah Hotel	Menampilkan pesan sukses menambah hotel	Pesan sukses menambah hotel	Sukses	
			Menampilkan halaman ubah hotel	Halaman ubah hotel	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.14
		Mengubah Hotel	Menampilkan data yang akan diubah	Data hotel pilihan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah hotel	Sukses	
		Menambah Gambar	Menampilkan halaman tambah gambar	Halaman tambah gambar	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.15
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	

No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
2	Mengelolah Master	Menambah Gambar	Menampilkan pesan sukses menambah gambar	Pesan sukses menambah gambar	Sukses	
		Mengubah Gambar	Menampilkan halaman ubah gambar	Halaman ubah gambar	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.16
			Menampilkan data yang akan diubah	Data gambar pilihan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah gambar	Sukses	
		Mengubah Status Pelanggan	Menampilkan halaman maintenance pelanggan	Halaman <i>maintenancce</i> pelanggan	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.17
			Menampilkan data yang akan diubah	Data pelanggan pilihan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah pelanggan	Sukses	
		Mengubah profil perusahaan	Menampilkan halaman maintenance profil perusahaan	Halaman <i>maintenancce</i> profil	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.18

<b>No</b>	<b>Fungsionalitas</b>	<b>Cara Melakukan Pengujian</b>	<b>Output yang diharapkan</b>	<b>Output sistem</b>	<b>Status</b>	<b>Dokumentasi</b>
2	Mengelola Master		Menampilkan data yang akan diubah	Data profil	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses mengubah data	Pesan sukses mengubah profil	Sukses	
3	Mengelola Transaksi	Pembelian Paket Wisata	Menampilkan detail paket wisata sesuai dengan pilihan pelanggan	Halaman detail paket wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.19
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Validasi hak akses	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Pesan sukses paket wisata ditambahkan ke dalam keranjang	Pesan sukses paket wisata ditambahkan ke dalam keranjang	Sukses	
		Konfirmasi Pesanan	Menampilkan halaman keranjang	Halaman keranjang	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.20



No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
3	Mengelola Transaksi	Konfirmasi Pesanan	Menampilkan pesanan paket wisata sesuai dengan pilihan pelanggan yang telah login	Data paket wisata	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Pesan sukses paket wisata dibeli	Pesan sukses paket wisata dibeli	Sukses	
		Konfirmasi Bayar	Menampilkan halaman konfirmasi bayar	Halaman konfirmasi bayar	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.24
			Menampilkan data paket wisata yang telah dibeli oleh pelanggan yang telah login	Data paket wisata yang telah dibeli	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Pesan sukses konfirmasi bayar	Pesan sukses konfirmasi bayar	Sukses	
		Konfirmasi Penjualan	Menampilkan halaman konfirmasi penjualan	Halaman Konfirmasi penjualan	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.25

No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
3	Mengelola Transaksi	Konfirmasi Penjualan	Menampilkan data paket wisata yang telah dikonfirmasi bayar oleh pelanggan	Data paket wisata yang telah dikonfirmasi oleh pelanggan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan pesan sukses konfirmasi penjualan	Pesan sukses konfirmasi penjualan	Sukses	
4	Monitoring	Melihat Daftar Paket Wisata	Menampilkan halaman paket wisata	Halaman paket wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.20
			Menampilkan daftar paket wisata	Data daftar paket wisata	Sukses	
		Melihat Detail Paket Wisata	Menampilkan halaman detail paket wisata	Halaman detail paket wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.22
			Menampilkan detail paket wisata sesuai dengan pilihan pelanggan	Data paket wisata pilihan	Sukses	
		Melihat Penjualan <i>Approved</i>	Menampilkan halaman penjualan <i>approved</i>	Halaman penjualan <i>approved</i>	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.26

<b>No</b>	<b>Fungsionalitas</b>	<b>Cara Melakukan Pengujian</b>	<b>Output yang diharapkan</b>	<b>Output sistem</b>	<b>Status</b>	<b>Dokumentasi</b>
4	Monitoring	Melihat Penjualan <i>Approved</i>	Menampilkan daftar penjualan <i>approved</i>	Daftar penjualan <i>approved</i>	Sukses	
		Melihat Penjualan Keseluruhan	Menampilkan halaman penjualan keseluruhan	Halaman penjualan keseluruhan	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.27
			Menampilkan daftar penjualan keseluruhan	Daftar penjualan keseluruhan	Sukses	
		Melihat Kota Favorit	Menampilkan halaman laporan kota favorit	Halaman laporan kota favorit	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.29
			Menampilkan daftar kota favorit	Daftar kota favorit	Sukses	
		Melihat Paket Wisata Favorit	Menampilkan halaman laporan paket wisata favorit	Halaman laporan paket wisata favorit	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.28
			Menampilkan daftar paket wisata favorit	daftar paket wisata favorit	Sukses	
5	Laporan	Melihat Laporan Kota Favorit	Menampilkan halaman laporan kota favorit	Halaman laporan kota favorit	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.29
		Melihat Laporan Paket Wisata Favorit	Menampilkan halaman laporan paket wisata favorit	Halaman laporan paket wisata favorit	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.28

No	Fungsionalitas	Cara Melakukan Pengujian	Output yang diharapkan	Output sistem	Status	Dokumentasi
6	Pengambilan keputusan	Rekomendasi Paket Wisata	Menampilkan halaman rekomendasi paket	Halaman rekomendasi paket wisata	Sukses	ditampilkan seperti pada Gambar 4.21
			Menampilkan data kriteria pelanggan	Data kriteria pelanggan	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan daftar kriteria	Data kriteria	Sukses	
			Validasi masukan data	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Melakukan pembobotan kriteria	Data pembobotan kriteria	Sukses	
			Validasi tingkat konsistensi	Muncul peringatan salah	Sukses	
			Menampilkan hasil rekomendasi paket wisata	Data paket wisata rekomendasi	Sukses	

### 4.3.2 Uji Coba Perhitungan

Proses uji coba ini adalah uji perhitungan kecocokan kriteria akan menggunakan metode AHP, pada uji coba ini akan menggunakan perangkat lunak tambahan sebagai alat perhitungan yaitu Microsoft Excel (Ms. Excel).

*Tabel 4.1 Matrix pairwise comparison*

kriteria	Harga	Fasilitas	Tujuan	Lama
Harga	1	2	2	2
Fasilitas	0.50	1	2	2
Tujuan	0.50	0.5	1	2
Lama	0.50	0.5	0.5	1
jumlah	2.50	4	5.5	7

*Tabel 4.2 Mengubah kedalam desimal*

kriteria	Harga	Fasilitas	Tujuan	Lama
Harga	0.400	0.500	0.364	0.286
Fasilitas	0.200	0.250	0.364	0.286
Tujuan	0.200	0.125	0.182	0.286
Lama	0.200	0.125	0.091	0.143

*Tabel 4.3 Mencari Eigen Vector*

Kriteria	Harga	Fasilitas	Tujuan	Lama	Jumlah baris	<i>Eigen Vector</i>
Harga	0.400	0.500	0.364	0.286	1.549	0.387
Fasilitas	0.200	0.250	0.364	0.286	1.099	0.275
Tujuan	0.200	0.125	0.182	0.286	0.793	0.198
Lama	0.200	0.125	0.091	0.143	0.559	0.140
Jumlah	1.000	1.000	1.000	1.000		1.000

*Tabel 4.5 Menghitung Lamda Max*

Lamda Max	4.135
CI	0.045
CR	0.050

*Tabel 4.6 Menghitung tingkat konsistensi*

Lamda Max	4.135
CI	0.045
CR	0.050

Penentuan CI dengan rumus :

$$CI = (\text{Lamda Max} - n) / n - 1$$

Perhitungan CR dengan rumus :

$$CR = CI / RI$$

Menghitung setiap alternatif yang ada untuk setiap kriteria yang ada :

Tabel 4.7 Alternatif pada kriteria 1

Kriteria 1						
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	1	0.5	0.25	0.2		
Paket 2	2.00	1	0.5	0.4		
Paket 3	4.00	2.00	1	0.8		
Paket 4	5.00	2.500	1.25	1		
Jumlah	12.00	6.00	3.00	2.4		
Kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	0.083	0.083	0.083	0.083		
Paket 2	0.167	0.167	0.167	0.167		
Paket 3	0.333	0.333	0.333	0.333		
Paket 4	0.417	0.417	0.417	0.417		
Kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	Jumlah baris	<i>Eigen Vector</i>
Paket 1	0.083	0.083	0.083	0.083	0.333	0.083
Paket 2	0.167	0.167	0.167	0.167	0.667	0.167
Paket 3	0.333	0.333	0.333	0.333	1.333	0.333
Paket 4	0.417	0.417	0.417	0.417	1.667	0.417
Jumlah	1.000	1.000	1.000	1.000		1.000
Lamda Max	4.000					
CI	0.000					
CR	0.000					

Pada tabel 4.7 adalah tabel yang digunakan untuk menghitung kriteria1, perhitungan pada tabel 4.7 ditujukan untuk mendapatkan nilai *eigen vector* yang digunakan untuk menghitung *global priority*.

Tabel 4.8 Alternatif pada kriteria 2

Kriteria 2						
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	1	1	0.4	0.4		
Paket 2	1.00	1	0.4	0.4		
Paket 3	2.50	2.50	1	1		
Paket 4	2.50	2.500	1.00	1		
jumlah	7.00	7.00	2.80	2.8		
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	0.143	0.143	0.143	0.143		
Paket 2	0.143	0.143	0.143	0.143		
Paket 3	0.357	0.357	0.357	0.357		
Paket 4	0.357	0.357	0.357	0.357		
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	Jumlah baris	<i>Eigen Vector</i>
Paket 1	0.143	0.143	0.143	0.143	0.571	0.143
Paket 2	0.143	0.143	0.143	0.143	0.571	0.143
Paket 3	0.357	0.357	0.357	0.357	1.429	0.357
Paket 4	0.357	0.357	0.357	0.357	1.429	0.357
jumlah	1.000	1.000	1.000	1.000		1.000
Lamda Max	4.000					
CI	0.000					
CR	0.000					

Pada tabel 4.8 adalah tabel yang digunakan untuk menghitung kriteria 2, perhitungan pada tabel 4.8 ditujukan untuk mendapatkan nilai *eigen vector* yang digunakan untuk menghitung *global priority*.

Tabel 4.9 Alternatif pada kriteria 3

Kriteria 3						
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	1.00	1.50	0.50	0.60		
Paket 2	0.67	1.00	0.33	0.40		
Paket 3	2.00	3.00	1.00	1.20		
Paket 4	1.67	2.50	0.83	1.00		
jumlah	5.34	8.00	2.66	3.20		
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	0.1873	0.1875	0.1880	0.1875		
Paket 2	0.1248	0.1250	0.1253	0.1250		
Paket 3	0.3745	0.3750	0.3759	0.3750		
Paket 4	0.3121	0.3125	0.3133	0.3125		
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	Jumlah baris	<i>Eigen Vector</i>
Paket 1	0.187	0.187	0.188	0.188	0.750	0.188
Paket 2	0.125	0.125	0.125	0.125	0.500	0.125
Paket 3	0.375	0.375	0.376	0.375	1.500	0.375
Paket 4	0.312	0.312	0.313	0.313	1.250	0.313
jumlah	0.999	1.000	1.002	1.000		1.000
Lamda Max	4.000					
CI	0.000					
CR	0.000					

Pada tabel 4.9 adalah tabel yang digunakan untuk menghitung kriteria 3, perhitungan pada tabel 4.9 ditujukan untuk mendapatkan nilai *eigen vector* yang digunakan untuk menghitung *global priority*.



Tabel 4.10 Alternatif pada kriteria 4

Kriteria 4						
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	1	0.5	0.25	0.2		
Paket 2	2.00	1	0.5	0.4		
Paket 3	4.00	2.00	1	0.8		
Paket 4	5.00	2.500	1.25	1		
jumlah	12.00	6.00	3.00	2.4		
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4		
Paket 1	0.083	0.083	0.083	0.083		
Paket 2	0.167	0.167	0.167	0.167		
Paket 3	0.333	0.333	0.333	0.333		
Paket 4	0.417	0.417	0.417	0.417		
kriteria	Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	Jumlah baris	<i>Eigen Vector</i>
Paket 1	0.083	0.083	0.083	0.083	0.333	0.083
Paket 2	0.167	0.167	0.167	0.167	0.667	0.167
Paket 3	0.333	0.333	0.333	0.333	1.333	0.333
Paket 4	0.417	0.417	0.417	0.417	1.667	0.417
jumlah	1.000	1.000	1.000	1.000		1.000
Lamda Max	4.000					
CI	0.000					
CR	0.000					

Pada tabel 4.10 adalah tabel yang digunakan untuk menghitung kriteria4, perhitungan pada tabel 4.10 ditujukan untuk mendapatkan nilai *eigen vector* yang digunakan untuk menghitung *global priority*.

Table 4.11 Perangkingan hasil AHP

kriteria	Harga	Fasilitas	Tujuan	Lama	Jumlah baris	<i>Eigen Vector</i>	Global Priority
Paket 1	0.083	0.143	0.188	0.286	0.414	0.460	0.1870
Paket 2	0.167	0.143	0.125	0.143	0.435	0.384	0.1853
Paket 3	0.333	0.357	0.375	0.214	1.066	0.219	0.4123
Paket 4	0.417	0.357	0.313	0.357	1.086	0.184	0.4633

Pada tabel 4.11 adalah tabel yang digunakan untuk menghitung *global priority*, perhitungan pada tabel 4.11 ditujukan untuk mendapatkan nilai *global priority*, *global priority* digunakan untuk melakukan perangkingan alternatif yang akan diberikan kepada pengguna. Nilai *global priority* diurutkan berdasarkan nilai yang terbesar hingga yang terkecil, nilai *global priority* yang terbesar adalah alternatif yang paling direkomendasikan ke pengguna untuk dipilih.

Setelah dibuatkan data persiapan pada Ms. Excel, data persiapan mulai diimplementasikan ke dalam aplikasi pemilihan paket wisata.

1. Menentukan kriteria kriteria yang diinginkan oleh pelanggan, dapat dilihat pada gambar 4.30.

The image shows a web form with the following fields:

- Provinsi:** A dropdown menu with the placeholder text "- Pilih Provinsi -".
- Kota:** A dropdown menu with the placeholder text "- Pilih Kota -".
- Budget:** A text input field with "IDR" written next to it.
- hotel:** A dropdown menu with the placeholder text "- Pilih Hotel -".
- Lama Wisata:** A dropdown menu with the placeholder text "- Pilih Lama Wisata -".

At the bottom right of the form is a blue button with a white checkmark icon and the text "Lanjut".

Gambar 4.30 Penentuan Kriteria Pelanggan

2. Menentukan perbandingan kriteria oleh pelanggan, yang digunakan sebagai masukan pada metode AHP, dapat dilihat pada gambar 4.31.

1. Harga terhadap Fasilitas	<input checked="" type="radio"/> Tidak terlalu Penting	<input type="radio"/> Sedikit lebih Penting	<input type="radio"/> Lebih Penting	<input type="radio"/> Sangat Penting	<input type="radio"/> Jauh lebih Penting
2. Harga terhadap Banyak Tujuan Wisata	<input checked="" type="radio"/> Tidak terlalu Penting	<input type="radio"/> Sedikit lebih Penting	<input type="radio"/> Lebih Penting	<input type="radio"/> Sangat Penting	<input type="radio"/> Jauh lebih Penting
3. Harga terhadap Lama Wisata	<input checked="" type="radio"/> Tidak terlalu Penting	<input type="radio"/> Sedikit lebih Penting	<input type="radio"/> Lebih Penting	<input type="radio"/> Sangat Penting	<input type="radio"/> Jauh lebih Penting
4. Fasilitas terhadap Banyak Tujuan Wisata	<input checked="" type="radio"/> Tidak terlalu Penting	<input type="radio"/> Sedikit lebih Penting	<input type="radio"/> Lebih Penting	<input type="radio"/> Sangat Penting	<input type="radio"/> Jauh lebih Penting
5. Fasilitas terhadap Lama Wisata	<input checked="" type="radio"/> Tidak terlalu Penting	<input type="radio"/> Sedikit lebih Penting	<input type="radio"/> Lebih Penting	<input type="radio"/> Sangat Penting	<input type="radio"/> Jauh lebih Penting
6. Banyak Tujuan Wisata terhadap Lama Wisata	<input checked="" type="radio"/> Tidak terlalu Penting	<input type="radio"/> Sedikit lebih Penting	<input type="radio"/> Lebih Penting	<input type="radio"/> Sangat Penting	<input type="radio"/> Jauh lebih Penting

[Proses](#)

Gambar 4.31 Penentuan Bobot Kriteria

3. Hasil dari rekomendasi paket wisata menggunakan metode AHP, dapat dilihat pada gambar 4.32.

Paket Wisata	Rangking	Nama Paket Wisata	Hotel	Kota	Lama Wisata	Harga	Beli
	Ranking 1	paket 4	Hotel Bintang 1	Denpasar	4	7600000	<a href="#">Beli</a>
	Ranking 2	paket 3	Hotel Bintang 1	Denpasar	1	1900000	<a href="#">Beli</a>
	Ranking 3	paket 1	Hotel Bintang 1	Denpasar	1	1	<a href="#">Beli</a>
	Ranking 4	paket 2	Hotel Bintang 1	Denpasar	1	1900000	<a href="#">Beli</a>

Gambar 4.32 Hasil Perhitungan AHP Pada Sistem

Dengan melihat hasil perhitungan Ms. Excel dan pada aplikasi Pemilihan Paket Wisata. Hasil ini menunjukkan bahwa perhitungan kecocokan kriteria antara Ms. Excel dengan aplikasi Pemilihan Paket Wisata sesuai.

### 4.3.3 Evaluasi

Berdasarkan uji coba aplikasi dapat diketahui bahwa antara desain aplikasi dengan hasil aplikasi sesuai. Sehingga fungsi yang ada dalam aplikasi akan dapat sesuai pula dengan tujuan awal perancangan aplikasi pemilihan paket wisata yaitu

dapat membantu pelanggan menentukan paket wisata mana yang sesuai dengan kriteria pelanggan.

Berdasarkan uji coba pengguna dengan pengisian angket fungsi aplikasi menunjukkan hasil yang dapat dikategorikan layak pada pengguna aplikasi yaitu Pelanggan. Dengan demikian dapat diketahui bahwa pengguna aplikasi yang dihasilkan telah mengerti fungsi dan telah dapat menggunakannya dengan baik.

