

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Implementasi Sistem

Tahap ini merupakan pembuatan perangkat lunak yang disesuaikan dengan rancangan atau desain sistem yang telah dibangun sebelumnya. Aplikasi yang dibangun akan diterapkan berdasarkan kebutuhan atau sistem yang telah dikembangkan. Selain itu aplikasi ini akan dibuat sedemikian rupa sehingga dapat memudahkan pengguna untuk menggunakan pengembangan pengendalian stok produk pada Zilch Streetwear Surabaya.

Sebelum menjalankan aplikasi ini, ada hal yang harus diperhatikan yaitu kebutuhan sistem. Sesuai dengan kebutuhan untuk merancang sistem diperlukan perangkat keras dan perangkat lunak.

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Perangkat lunak dan perangkat keras yang di butuhkan dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.1 Kebutuhan Aplikasi

No	Analisis Kebutuhan	Perangkat yang dibutuhkan
1.	Kebutuhan Perangkat Lunak	<ul style="list-style-type: none">- Adobe dreamweaver- Microsoft Visio- Power Designer- Web Server Apache Xampp

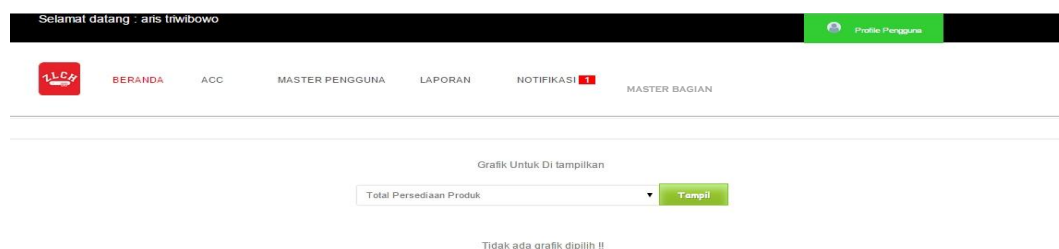
No	Analisis Kebutuhan	Perangkat yang dibutuhkan
2.	Kebutuhan Perangkat Keras	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Personal Computer (PC)</i> untuk <i>server</i> dengan <i>minimum requirement Pentium Dual Core 2.2 GHz</i> dan dilengkapi dengan <i>Local Area Network (LAN) card</i>. - Modem penghubung <i>internet</i> yang dihubungkan ke komputer admin atau <i>router</i>, sehingga dapat dihubungkan ke komputer <i>client</i>. - Untuk penghubung dari komputer ke komputer dibutuhkan kabel jaringan atau kabel UTP yang telah terpasang RJ-45. - Untuk komputer <i>client</i> dapat menggunakan <i>notebook</i> ataupun <i>personal computer (PC)</i> dengan <i>minimum requirement Pentium Dual Core 2.2 GHz</i> dan dilengkapi dengan hub <i>Local Area Network (LAN)</i> yang aktif

4.2 Uji Coba Sistem

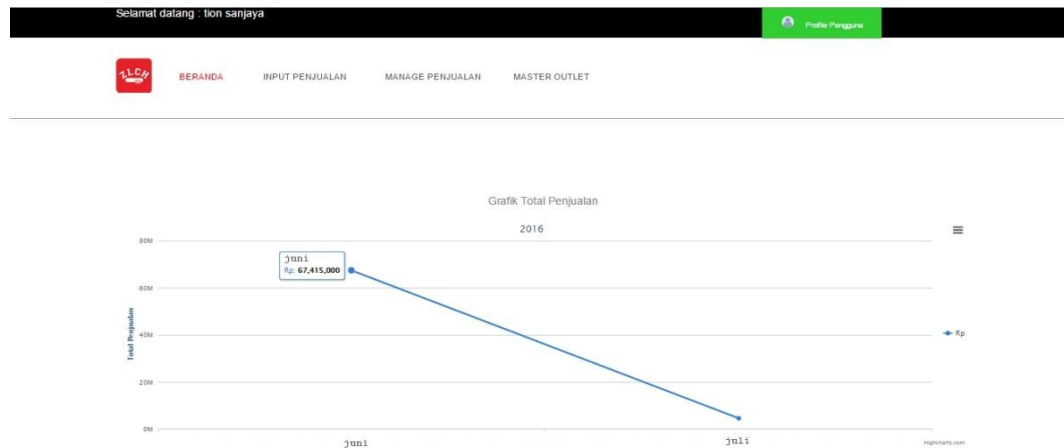
Tahap ini merupakan pembuatan perangkat lunak disesuaikan dengan rancangan atau desain sistem yang telah dibangun sebelumnya. Aplikasi yang dibangun akan diterapkan berdasarkan kebutuhan atau sistem yang telah dikembangkan.

4.2.1 Uji Coba *Form Beranda*

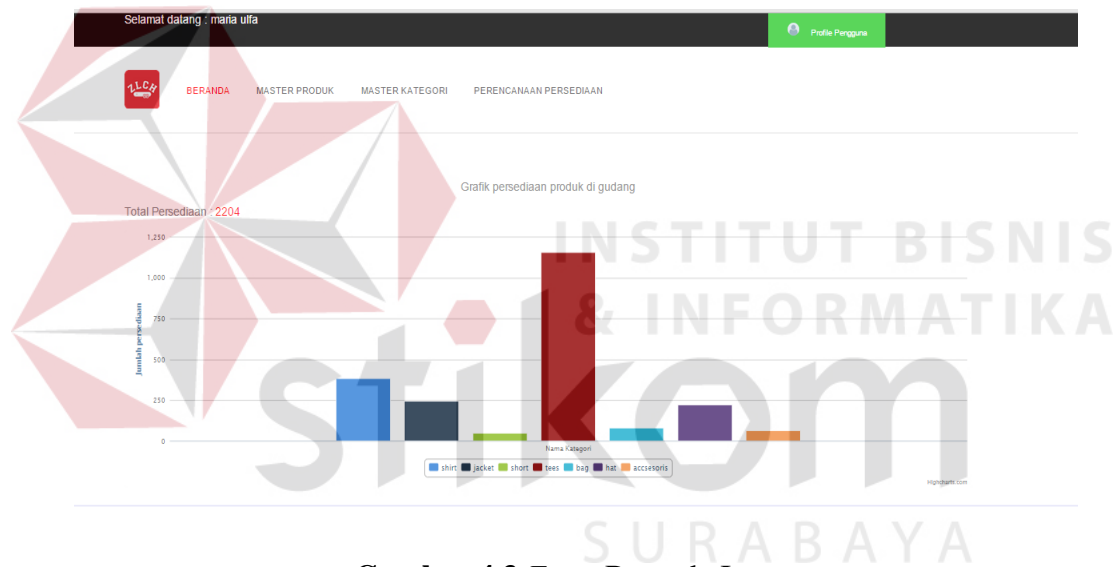
Form utama berisi tampilan beranda aplikasi pertama masuk setelah *login*. *Form* ini berisi menu fungsi dalam aplikasi sesuai dengan *login*.



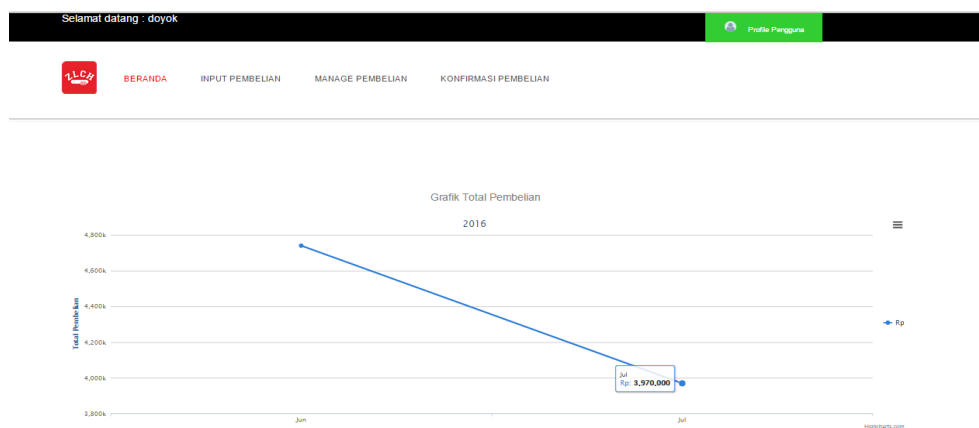
Gambar 4.1 *Form Beranda* manajer



Gambar 4.2 Form Beranda Penjualan



Gambar 4.3 Form Beranda Inventory



Gambar 4.4 Form Beranda Pembelian

Tabel 4.2 Hasil Uji Coba *Form Beranda*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan menu beranda, <i>acc</i> , master pengguna, laporan dan notifikasi.	<i>Login</i> sebagai manajer.	1.Menu ditampilkan. 2.Fitur grafik tampil pada beranda.	1. Sukses. 2. Menu tampil sesuai dengan <i>Output</i> .
2.	Menampilkan menu beranda, input penjualan, <i>manage</i> penjualan dan master produk.	<i>Login</i> sebagai penjualan.	1.Menu ditampilkan. 2.Fitur grafik tampil pada beranda.	1. Sukses. 2. Menu tampil sesuai dengan <i>Output</i> .
3.	Menampilkan menu beranda, master kategori, master produk dan perencanaan persediaan.	<i>Login</i> sebagai inventory.	1.Menu ditampilkan. 2.Fitur grafik tampil pada beranda.	1. Sukses. 2. Menu tampil sesuai dengan <i>Output</i> .
4.	Menampilkan menu beranda, input pembelian, <i>manage</i> pembelian dan konfirmasi pembelian	<i>Login</i> sebagai pembelian.	1.Menu ditampilkan. 2.Fitur grafik tampil pada beranda.	1. Sukses. 2. Menu tampil sesuai dengan <i>Output</i> .

4.2.2 Uji Coba *Form* Master Pengguna

Form ini berisi tentang proses tambah, *update* dan hapus data pengguna

Pada gambar 4.5 adalah tampilan menu master pengguna.

The screenshot shows a web application interface for user management. At the top, there is a navigation bar with a logo and several menu items: BERANDA, ACC, MASTER PENGGUNA (highlighted in red), LAPORAN, NOTIFIKASI (with a red notification badge), and MASTER BAGIAN. Below the navigation bar, there is a section titled "PLIH BAGIAN UNTUK FILTER DATA PENGGUNA". This section includes a "Filter Data" dropdown menu set to "-- Pilih Bagian --" and a "cari" button. To the right of the filter section is a "TAMBAH PENGGUNA" button with a plus icon. Below this, the text "Bagian : penjualan" is displayed. The main content area features a table with the following data:

no	kode pengguna	nama	no_telpon	email	jenis kelamin	update	hapus
1	KRY003	kremun santoso	081223232321	kremun01@gmail.com	laki-laki	Update	Hapus
2	KRY002	ton sanjaya	081347091345	ton12@gmail.com	laki-laki	Update	Hapus

Gambar 4.5 Form Master Pengguna

Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Form Master pengguna

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Memudahkan pencarian data pengguna berdasarkan filter bagian.	Pilih bagian, kemudian tekan tombol cari.	Menampilkan data berdasarkan filter bagian.	1. Sukses. 2. Data tampil berdasarkan filter data bagian.
2.	Menampilkan form tambah pengguna.	Tekan icon tambah.	Menampilkan form tambah pengguna.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan form tambah pengguna.
3.	Menampilkan form update pengguna.	Tekan tombol update.	Menampilkan form update pengguna.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan form update pengguna.
4.	Menghapus data pengguna.	Tekan tombol hapus.	Data pengguna dihapus.	1. Sukses. 2. Data pengguna dihapus..

Pada Gambar 4.6, adalah proses penambahan data pengguna dimana pengguna mengisi form tambah pengguna, kemudian tekan tombol simpan maka data akan tersimpan dalam database pengguna.

Selamat datang : aris trnibowo Profil Pengguna

[BACK TO MASTER PENGGUNA](#)

TAMBAH PENGGUNA

Kode Karyawan : Kota Lahir :

Nama Karyawan : No Telpn :

Jenis Kelamin : Pria Wanita Bagian :

Email : tanggal Lahir :

Alamat : simpan

Gambar 4.6 Form Tambah Pengguna

Tabel 4.4 Hasil Uji Coba *Form Tambah Pengguna*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menambah pengguna baru.	Isi <i>form</i> tambah pengguna, kemudian tekan tombol simpan.	Data pengguna tersimpan	1. Sukses. 2. Data pengguna tersimpan.

Pada Gambar 4.7 adalah tampilan proses untuk *update* pengguna, dengan mengisi *form update* pengguna lalu tekan tombol *update*, aplikasi akan meng*update* data pengguna.

Gambar 4.7 *Form Update Pengguna***Tabel 4.5** Hasil Uji Coba *Form Update Pengguna*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	<i>Update</i> data pengguna.	Isi <i>form update</i> pengguna, kemudian tekan tombol <i>update</i> .	Data pengguna di <i>update</i> .	1. Sukses. 2. Data pengguna berhasil di <i>update</i> ..

4.2.3 Uji Coba *Form Master Outlet*

Form master outlet ini berisi tentang proses tambah, *update* dan hapus data outlet.

Pada gambar 4.8 ini adalah tampilan menu master outlet.

Selamat datang : tion sanjaya Profile Pengguna

BERANDA INPUT PENJUALAN MANAGE PENJUALAN **MASTER OUTLET**

MASTER OUTLET

Filter Data: -- Pilih Kota -- cari

TAMBAH OUTLET

Kota :

no	id outlet	nama outlet	alamat	kota	email	no telepon	update	hapus
1	OTL001	dominion store	jln. perumahan pondok chandra No 2 blok B	surabaya	dominion@gmail.com	098756564323	Update	Hapus
2	OTL002	Garlick store	jl. Baweian No.28	surabaya	garlick.store@gmail.com	087612567788	Update	Hapus
3	OTL003	aztek store	jl. purvosari no : 67	kediri	aztekline@gmail.com	087644335588	Update	Hapus
4	OTL004	ambition skateshop	jln. ruko bandar balikpapan baru blok : AB 9	balikpapan	ambitionskate@gmail.com	054267874667	Update	Hapus
5	OTL005	imortal store	jln. kapten tendean. no : 114	bandung	imortal123@yahoo.com	081347896632	Update	Hapus
6	OTL006	treant skateshop	jln. diponegoro no : 114	semarang	treant_skateshop@gmail.com	08137562839	Update	Hapus

Gambar 4.8 Form Master Outlet

Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Form Master Outlet

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Memudahkan pencarian data outlet berdasarkan filter kota.	Pilih kota, kemudian tekan tombol cari.	Menampilkan data berdasarkan filter kota.	1. Sukses. 2. Data tampil berdasarkan filter data kota.
2.	Menampilkan form tambah outlet.	Tekan icon tambah outlet.	Menampilkan form tambah outlet.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan form tambah outlet.
3.	Menampilkan form update outlet.	Tekan tombol update.	Menampilkan form update outlet.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan form update outlet.
4.	Menghapus data outlet.	Tekan tombol hapus.	Data outlet dihapus.	1. Sukses. 2. Data outlet dihapus.

Pada Gambar 4.9, adalah proses penambahan data outlet dimana pengguna mengisikan form tambah outlet, kemudian menekaan tombol simpan, maka data akan tersimpan dalam database outlet.

Selamat datang : tion sanjaya Profile Pengguna

BACK TO MASTER OUTLET

TAMBAH OUTLET

id outlet :

Nama outlet :

Alamat :

Kota :

Email :

No telepon :

Gambar 4.9 *Form Tambah Outlet*

Tabel 4.7 Hasil Uji Coba *Form Tambah Outlet*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menambah outlet baru.	Isi <i>form</i> tambah outlet, kemudian tekan tombol <i>simpan</i> .	Data outlet tersimpan	1. Sukses. 2. Data outlet tersimpan.

Pada Gambar 4.10 adalah tampilan proses untuk *update* outlet, dengan mengisi *form update* outlet lalu tekan tombol *update*, aplikasi akan meng *update* data outlet.

Selamat datang : tion sanjaya Profile Pengguna

BACK TO MASTER OUTLET

UPDATE OUTLET

id outlet :

Nama outlet :

Alamat :

Kota :

Email :

No telepon :

Gambar 4.10 *Form Update Outlet*

Tabel 4.8 Hasil Uji Coba *Form Update Outlet*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	<i>Update data outlet.</i>	Isi <i>form update outlet</i> , kemudian tekan tombol <i>update.</i>	Data outlet di <i>update.</i>	1. Sukses. 2. Data outlet berhasil di <i>update.</i>

4.2.4 Uji Coba *Form Master Produk*

Form master produk ini berisi tentang proses tambah, *update* dan hapus data produk.

Pada gambar 4.11 ini adalah tampilan menu master produk.

no	kode produk	kategori	nama produk	harga (Rp)	stok	biaya pemesanan (Rp)	biaya penyimpanan (Rp)	update	hapus
1	BRG001	tees	STREET JIVE TANKTOP	130000	3	80000	12800	Update	Hapus
2	BRG002	tees	Distorted Tees	140000	2	90000	12800	Update	Hapus
3	BRG003	tees	HIPPIE TEES CHERRY RED	135000	1	85000	12800	Update	Hapus
4	BRG004	tees	HIPPIE TEES SUNKIST	135000	1	85000	12800	Update	Hapus
5	BRG005	tees	GRAVURE TEES	150000	3	100000	12800	Update	Hapus
6	BRG006	tees	LAB TEES	150000	2	100000	12800	Update	Hapus
7	BRG007	tees	ALPHA SUNKIST	150000	1	100000	12800	Update	Hapus
8	BRG008	tees	JOYFUL DEATH MIST BLUE	150000	4	100000	12800	Update	Hapus
9	BRG009	tees	POLYGON TEES	150000	7	100000	12800	Update	Hapus
10	BRG010	shirt	TRIVIUM	150000	3	100000	12800	Update	Hapus
11	BRG011	tees	BURST	150000	1	100000	12800	Update	Hapus

Gambar 4.11 *Form Master Produk***Tabel 4.9** Hasil Uji Coba *Form Master Produk*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Memudahkan pencarian data produk berdasarkan filter kota.	Pilih kota, kemudian tekan tombol cari.	Menampilkan data berdasarkan filter kota.	1. Sukses. 2. Data tampil berdasarkan filter data kota.
2.	Menampilkan <i>form</i> tambah produk.	Tekan <i>icon</i> tambah produk.	Menampilkan <i>form</i> tambah produk.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan <i>form</i> tambah produk.
3.	Menampilkan <i>form update</i> produk.	Tekan tombol <i>update.</i>	Menampilkan <i>form update</i> produk.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan <i>form update</i> produk.

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
4.	Menghapus data produk.	Tekan <i>tombol</i> hapus.	Data produk dihapus.	1. Sukses. 2. Data produk dihapus..

Pada Gambar 4.12, adalah proses penambahan data produk dimana pengguna mengisikan *form* tambah produk, kemudian menekaan tombol simpan, maka data akan tersimpan dalam *database* produk.


Gambar 4.12 *Form* Tambah Produk

Tabel 4.10 Hasil Uji Coba *Form* Tambah Produk

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menambah produk baru.	Isi <i>form</i> tambah produk, kemudian tekan tombol simpan.	Data produk tersimpan	1. Sukses. 2. Data produk tersimpan.

Pada Gambar 4.13 adalah tampilan proses untuk *update* produk, dengan mengisi *form update* produk lalu tekan tombol *update*, aplikasi akan meng *update* data produk.

Selamat datang : maria ulfa Profil Pengguna

 **KEMBALI KE MASTER PRODUK**

UPDATE PRODUK

Kode produk : BRG001	Stok : 3
Kategori : tees	Biaya Pemesanan : 80000
Nama produk : STREET JIVE TANKTOP	Biaya Penyimpanan : 12800
Harga : 130000	

[Update](#)

Gambar 4.13 *Form Update Produk*

Tabel 4.11 Hasil Uji Coba *Form Update Produk*


No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Update data produk.	Isi form update produk, kemudian tekan tombol update.	Data produk di update.	1. Sukses. 2. Data produk berhasil di update.

4.2.5 Uji Coba *Form* Master Kategori

Form master kategori ini berisi tentang proses tambah, update dan hapus data kategori.

Pada gambar 4.14 ini adalah tampilan menu master kategori.

Selamat datang : maria ulfa Profil Pengguna

 **BERANDA** **MASTER PRODUK** **MASTER KATEGORI** PERENCANAAN PERSEDIAAN


TAMBAH KATEGORI

no	kode kategori	nama kategori	update	hapus
1	KTG001	jacket	Update	Hapus
2	KTG002	shirt	Update	Hapus
3	KTG003	short	Update	Hapus
4	KTG004	tees	Update	Hapus
5	KTG006	bag	Update	Hapus
6	KTG007	hat	Update	Hapus
7	KTG008	accessoris	Update	Hapus

Gambar 4.14 *Form Master Kategori*

Tabel 4.12 Hasil Uji Coba *Form* Master Kategori

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan <i>form</i> tambah kategori.	Tekan <i>icon</i> tambah kategori.	Menampilkan <i>form</i> tambah kategori.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan <i>form</i> tambah kategori.
2.	Menampilkan <i>form update</i> kategori.	Tekan tombol <i>update</i> .	Menampilkan <i>form update</i> kategori.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan <i>form update</i> kategori.
3.	Menghapus data kategori.	Tekan <i>tombol</i> hapus.	Data kategori dihapus.	1. Sukses. 2. Data kategori dihapus.

Pada Gambar 4.15 adalah proses penambahan data kategori dimana pengguna mengisi *form* tambah kategori, kemudian menekan tombol simpan, maka data akan tersimpan dalam *database* kategori.

Gambar 4.15 *Form* Tambah Kategori**Tabel 4.13** Hasil Uji Coba *Form* Tambah Kategori

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menambah kategori baru.	Isi <i>form</i> tambah kategori, kemudian tekan tombol simpan.	Data kategori tersimpan	1. Sukses. 2. Data kategori tersimpan.

Pada Gambar 4.16 adalah tampilan proses untuk *update* kategori, dengan mengisi *form update* kategori lalu tekan tombol *update*, aplikasi akan meng*update* data kategori.

Gambar 4.16 Form Update Kategori

Tabel 4.14 Hasil Uji Coba Form Update Kategori

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Update data kategori.	Isi form update kategori, kemudian tekan tombol update.	Data kategori di update.	1. Sukses. 2. Data kategori berhasil di update.

4.2.6 Uji Coba Form Master Bagian

Form master kategori ini berisi tentang proses tambah, update dan hapus data kategori.

Pada gambar 4.17 ini adalah tampilan menu master bagian.

no	id bagian	nama bagian	update	hapus
1	010101	penjualan	Update	Hapus
2	020202	pembelian	Update	Hapus
3	030303	inventory	Update	Hapus
4	040404	manajer	Update	Hapus
5	050505	shopkeeper	Update	Hapus

Gambar 4.17 Form Master bagian

Tabel 4.15 Hasil Uji Coba *Form Master Bagian*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan <i>form</i> tambah bagian.	Tekan <i>icon</i> tambah bagian.	Menampilkan <i>form</i> tambah bagian.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan <i>form</i> tambah bagian.
2.	Menampilkan <i>form update</i> bagian.	Tekan tombol <i>update</i> .	Menampilkan <i>form update</i> bagian.	1. Sukses. 2. Aplikasi menampilkan <i>form update</i> bagian.
3.	Menghapus data bagian.	Tekan <i>tombol</i> hapus.	Data bagian dihapus.	1. Sukses. 2. Data bagian dihapus.

Pada Gambar 4.18 adalah tampilan proses untuk *update* bagian, dengan mengisi *form update* bagian lalu tekan tombol *update*, aplikasi akan mengupdate data bagian.

The screenshot shows a web interface for updating a department. At the top, there is a navigation bar with 'Selamat datang : aris' on the left and 'Profile Pengguna' on the right. Below this is a red button with a white icon and the text 'KEMBALI KE MASTER BAGIAN'. The main content area is titled 'Update Bagian' and contains two input fields: 'Kode bagian' with the value '050505' and 'Nama bagian' with the value 'shopkeeper'. Below these fields is a blue button labeled 'Update'.

Gambar 4.18 *Form Update Bagian***Tabel 4.16** Hasil Uji Coba *Form Update Bagian*

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	<i>Update</i> data bagian.	Isi <i>form update</i> bagian, kemudian tekan tombol <i>update</i> .	Data bagian di <i>update</i> .	1. Sukses. 2. Data Bagian berhasil di <i>update</i> .

4.2.7 Uji Coba Form Input Penjualan

Pada Gambar 4.19 adalah tampilan proses untuk *input* penjualan, *form* ini berfungsi menampilkan transaksi *input* penjualan. Pengguna dengan bagian penjualan dan *shopkeeper* dapat melakukan *input* penjualan produk.

no	kode produk	kategori	nama produk	harga	stok	biaya pemesanan	biaya penyimpanan	aksi
1	BRG004	tees	HIPPIE TEES SUNKIST	135000	1	85000	12800	pilih

No	Kode produk	Nama Barang	Harga	Qty	Jumlah Harga	Aksi
1	BRG002	Distorted Tees	140.000	1	140.000	+ - Hapus
2	BRG003	HIPPIE TEES CHERRY RED	135.000	1	135.000	+ - Hapus
Total Harga :					275.000	Clear

Gambar 4.19 Form Input Penjualan

Tabel 4.17 Hasil Uji Coba Form Input Penjualan

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan data produk berdasarkan kode produk.	Memasukan kode produk pada <i>textbox</i> kode produk, kemudian tekan tombol cari.	Tampil data produk sesuai dengan kode produk yang dimasukan pada <i>textbox</i> kode produk.	1. Sukses. 2. Data produk sesuai <i>textbox</i> kode produk tampil.
2.	Menambahkan data produk ke <i>list</i> penjualan.	Tekan tombol pilih.	Produk ditambahkan di <i>list</i> penjualan.	1. Sukses. 2. Produk ditambahkan di <i>list</i> penjualan.
3.	Memilih Outlet tempat penjualan dilakukan.	Pilih outlet pada <i>combobox</i> outlet..	Outlet terpilih.	1. Sukses. 2. Outlet dipilih.
4.	Simpan data penjualan.	Tekan tombol simpan.	Penjualan tersimpan.	1. Sukses 2. Penjualan Tersimpan.

4.2.8 Uji Coba Form Manage Penjualan

Pada Gambar 4.20 adalah tampilan manage penjualan, *form* ini berisi tentang proses manage penjualan. Di dalam *form* ini pengguna dengan bagian

penjualan dapat data penjualan dan detail penjualan, aplikasi juga menyediakan filter data penjualan menggunakan tanggal transaksi penjualan.

no	id penjualan	tanggal	total penjualan	outlet/store	detail
1	PJL001	2016-05-01	550000	dominion store	detail
2	PJL002	2016-05-01	300000	Garlick store	detail
3	PJL003	2016-05-01	410000	ambition skateshop	detail
4	PJL004	2016-05-01	480000	aztek store	detail
5	PJL005	2016-05-01	325000	imortal store	detail
6	PJL006	2016-05-01	300000	treant skateshop	detail
7	PJL007	2016-05-01	300000	aztek store	detail
8	PJL008	2016-05-01	300000	treant skateshop	detail
9	PJL009	2016-05-01	300000	imortal store	detail

Gambar 4.20 Form Manage Penjualan

Tabel 4.18 Hasil Uji Coba Form Manage Penjualan

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan data penjualan berdasarkan tanggal transaksi penjualan.	Memasukan tanggal penjualan pada <i>textbox date</i> , kemudian tekan tombol cari.	Tampil data penjualan berdasarkan tanggal transaksi penjualan pada <i>textbox date</i> .	1. Sukses. 2. data penjualan tampil berdasarkan tanggal transaksi penjualan pada <i>textbox date</i> .
2.	Melihat detail penjualan.	Tekan tombol detail.	Tampil data detail penjualan.	1. Sukses. 2. Data detail penjualan tampil.

4.2.9 Uji Coba Form Perencanaan Persediaan

Pada Gambar 4.21 adalah tampilan *form* perencanaan persediaan, *form* ini berisi tentang proses perhitungan perencanaan persediaan. Ketika pengguna dengan bagian *inventory* memilih menu perencanaan persediaan aplikasi akan otomatis menghitung dan mengupdate data perencanaan persediaan yang terdapat pada *database* produk, aplikasi juga menyediakan filter data perencanaan

persediaan berdasarkan kategori produk. Untuk produk yang harus segera dibeli akan ditampilkan dengan latar berwarna merah dengan *logo alert* disamping kiri.

Keterangan

■ = Produk Yang Di Rekomendasikan Untuk Di Beli
□ = Produk Yang Di Rekomendasikan Belum Perlu Di Beli

Kategori : -- Semua Data --

Kategori :

no	kode produk	kategori	nama produk	EOQ	ROP	Stok	Satisfy Stok
1	BRG001	tees	STREET JIVE TANKTOP	5	0	3	0
2	BRG002	tees	Distorted Tees	8	1	2	0
3	BRG003	tees	HIPPIE TEES CHERRY RED	5	0	1	0
4	BRG004	tees	HIPPIE TEES SUNKIST	5	2	1	0
5	BRG005	tees	GRAVURE TEES	5	2	3	1
6	BRG006	tees	LAB TEES	10	2	2	1
7	BRG007	tees	ALOHA SUNKIST	6	0	1	0
8	BRG008	tees	JOYFUL DEATH MIST BLUE	6	0	4	0
9	BRG009	tees	POLYGON TEES	11	2	7	1
10	BRG010	shirt	TRIVUM	8	1	3	0
11	BRG011	tees	CRUSERS	10	2	1	0
12	BRG012	tees	CARVE LS MAROON/DARK GREY	5	1	6	0
13	BRG013	tees	CARVE WHITE/BLACK	7	0	7	0

Gambar 4.21 Form Perencanaan Persediaan

Tabel 4.19 Hasil Uji Coba Form Perencanaan Persediaan

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan data perencanaan persediaan berdasarkan kategori produk.	Memilih kategori produk pada <i>combobox</i> kategori, kemudian tekan tombol cari.	Tampil data perencanaan persediaan sesuai dengan <i>combobox</i> kategori.	1. Sukses. 2. Data perencanaan persediaan tampil sesuai dengan masukan pada <i>combobox</i> kategori.

4.2.10 Uji Coba Form Input Pembelian

Pada Gambar 4.22 adalah tampilan *form input* pembelian, *form* ini berisi tentang proses *input* pembelian. Ketika pengguna dengan bagian pembelian memilih menu input pembelian, aplikasi akan menampilkan data produk yang harus dibeli, untuk produk yang harus segera dibeli akan ditampilkan dengan latar berwarna merah dengan *logo alert* disamping kiri. Aplikasi juga menyediakan filter data berdasarkan kategori produk untuk memudahkan pencarian produk

yang akan dibeli. Setelah bagian pembelian melakukan *input* pembelian, bagian pembelian akan menunggu konfirmasi dari manajer.

Keterangan

= Produk Yang Di Rekomendasikan Untuk Di Beli
 = Produk Yang Di Rekomendasikan Belum Perlu Di Beli

Kategori: -- Semua Data --

Kategori : bag

no	kode produk	kategori	nama produk	biaya pemesanan	biaya penyimpanan	aksi
1	BRG070	bag	URBAN BACKPACK RED	200000	12800	Beli
2	BRG071	bag	URBAN BACKPACK GREY	200000	12800	Beli
3	BRG072	bag	League Slingbag Choco	100000	12800	Beli
4	BRG073	bag	League Slingbag Grey	100000	12800	Beli
5	BRG074	bag	SOLID WAISTBAG BURGUNDY/BLUE	100000	12800	Beli
6	BRG075	bag	PENNY BACKPACK BLACK - RED	140000	12800	Beli
7	BRG076	bag	PENNY BACKPACK BLACK - GREY	140000	12800	Beli
8	BRG077	bag	PENNY SKATE SACK	30000	12800	Beli

List Pembelian

ID Pembelian : PMB004

No	Kode produk	Nama Barang	Tanggal	Biaya Pemesanan	EQG	Jumlah Harga	Aksi
1	BRG074	SOLID WAISTBAG BURGUNDY/BLUE	2016-07-13	100.000	9	900.000	+ - Hapus
2	BRG075	PENNY BACKPACK BLACK - RED	2016-07-13	140.000	9	1.260.000	+ - Hapus
Total Harga :						2.160.000	Clear

Gambar 4.22 Form Input Pembelian

Tabel 4.20 Hasil Uji Coba Form input Pembelian Produk

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan data produk yang harus dibeli berdasarkan kategori produk	Memilih kategori produk pada <i>combobox</i> kategori , kemudian tekan tombol cari.	Tampil data pembelian sesuai dengan <i>combobox</i> kategori.	1. Sukses. 2. Data pembelian tampil sesuai dengan masukan pada <i>combobox</i> kategori.
2.	Menambahkan data produk pada list pembelian.	Klik tombol beli.	Data produk ditambahkan di list pembelian.	1 Sukses. 2. Produk ditambahkan di <i>list</i> pembelian.
3.	Menyimpan data pembelian.	Klik tombol simpan.	Data produk berhasil disimpan.	1. Sukses. 2. Data produk berhasil disimpan.

4.2.11 Uji Coba Form Manage Pembelian

Pada Gambar 4.23 adalah tampilan manage pemebalian, *form* ini berisi tentang proses manage pembelian. Di dalam *form* ini pengguna dengan bagian pembelian dapat melihat data pembelian, detil pembelian dan juga mencetak data

pembelian. Setelah bagian pembelian melakukan *input* pembelian, bagian pembelian akan menunggu konfirmasi dari manajer setelah manajer menyetujui data pembelian bagian pembelian baru bisa mencetak data pembelian dan meneruskannya ke rumah konveksi. aplikasi juga menyediakan filter data pembelian menggunakan periode bulan dan tahun pembelian.

no	id pembelian	tanggal	total pembelian	status	opsi
1	PMB001	2016-06-28	2870000	Disetujui	detail cetak
2	PMB002	2016-06-28	1870000	Selain Disetujui	detail
3	PMB003	2016-07-12	3970000	Selain Disetujui	detail

Gambar 4.23 Form Manage Pembelian

Tabel 4.21 Hasil Uji Coba Form Manage Pembelian

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Menampilkan data pembelian berdasarkan bulan dan tahun periode pembelian.	Memasukan bulan dan tahun pada <i>combo box</i> bulan dan tahun, kemudian tekan tombol cari.	Tampil data pembelian berdasarkan bulan dan tahun periode transaksi pembelian pada <i>combo box</i> bulan dan tahun.	1. Sukses. 2. Data pembelian tampil berdasarkan periode transaksi pembelian pada <i>combo box</i> bulan dan tahun.
2.	Melihat detail pembelian.	Tekan tombol detail.	Tampil data detail pembelian.	1. Sukses. 2. Data detail pembelian tampil.
3.	Mencetak data pembelian.	Tekan tombol cetak.	Data pembelian berhasil dicetak.	1. Sukses. 2. Data pembelian berhasil dicetak.

4.2.12 Uji Coba *Form* Konfirmasi Pembelian

Form ini berisi tentang proses konfirmasi data pembelian yang telah diselesaikan dari rumah konveksi. Proses konfirmasi pembelian ditunjukkan pada Gambar 4.24, dimana pengguna dengan bagian pembelian memasukkan kode produk yang ada pada data pembelian, kemudian tekan tombol cari, setelah itu tekan tombol simpan data produk akan masuk ke daftar konfirmasi pembelian, untuk menyimpan konfirmasi pembelian tekan tombol simpan.

Gambar 4.24 *Form* Konfirmasi Pembelian

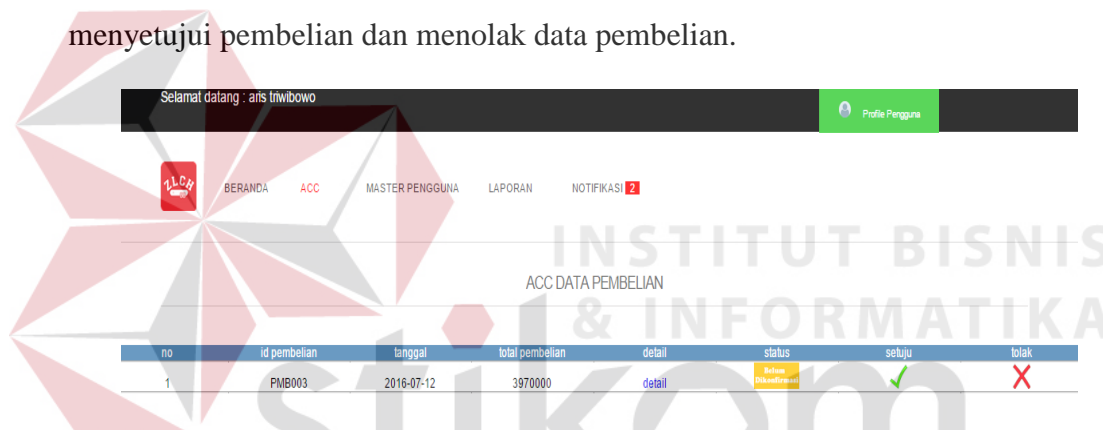
Tabel 4.22 Hasil Uji Coba *Form* Konfirmasi Pembelian

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Cari data produk yang pesannya telah dipenuhi. pada data pembelian.	Memasukkan kode produk, setelah itu tekan tombol cari.	Data produk yang telah datang berhasil ditampilkan.	1. Sukses. 2. Data produk yang telah datang berhasil ditampilkan.
2.	Menambah data produk ke list konfirmasi pembelian.	Tekan tombol pilih.	Data produk berhasil ditambahkan ke list konfirmasi pembelian.	1. Sukses 2. Data produk berhasil ditambahkan ke list konfirmasi pembelian..
3.	Simpan data konfirmasi pembelian.	Tekan tombol simpan.	Data konfirmasi pembelian berhasil disimpan dan stok produk berhasil	1. Sukses 2. Data konfirmasi pembelian

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
			diupdate sejumlah pemesanan produk tersebut..	berhasil disimpan 3. Stok produk berhasil diupdate.

4.2.13 Uji Coba *Form Acc* Pembelian

Pada form ini berisi proses *acc* pembelian seperti pada Gambar 4.25, manajer akan melihat status bar notifikasim apabila kotak merah pada bar notifikasi menunjukkan angka lebih dari nol manajer akan melihat dan menekan tombol click disini yang akan membawa aplikasi ke halaman *acc* pembelian. Pada *form acc* pembelian ini, aplikasi menyediakan fitur melihat detail pembelian, menyetujui pembelian dan menolak data pembelian.



Gambar 4.25 *Form Acc* Pembelian

Tabel 4.23 Hasil Uji Coba *Form Acc* pembelian

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Melihat detil pembelian.	Tekan tombol detil.	Detil pembelian ditampilkan	1. Sukses. 2. Detil pembelian ditampilkan.
2.	Mengkonfirmasi pembelian.	Tekan <i>icon</i> centang untuk menyetujui atau <i>icon</i> silang untuk menolak.	Pembelian dikonfirmasi.	1. Sukses 2. Pembelian dikonfirmasi.

4.2.14 Uji Coba *Form* Cetak Laporan Perencanaan Persediaan

Pada *form* ini berisi proses cetak laporan perencanaan persediaan seperti pada Gambar 4.26. manajer akan memilih laporan menu laporan, kemudian aplikasi akan memberikan 2 pilihan laporan yaitu berbentuk Pdf dan Excel.



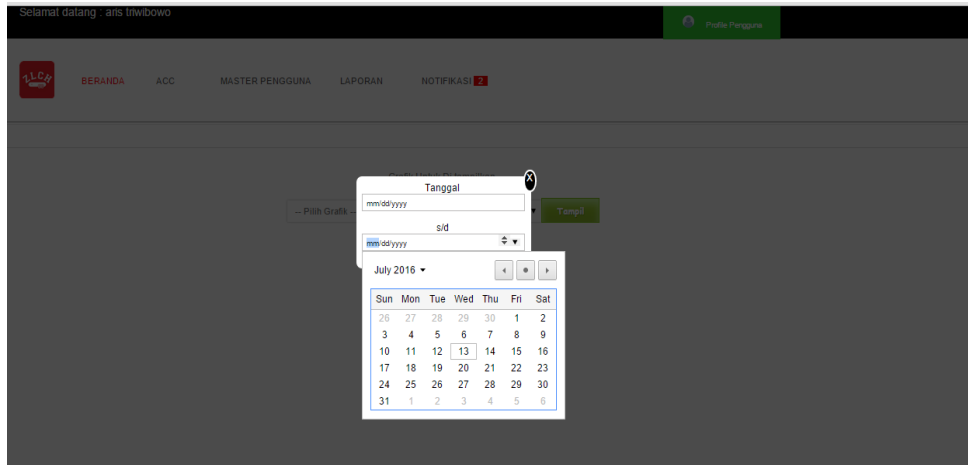
CV. ZILCH STREETWEAR
 Jln. Rungkut Asri RL II/D18, SURABAYA
 Laporan EOQ dan ROP, Periode : Juli 2016

No	kode produk	nama_produk	nama_kategori	eoq	rop
1	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	tees	5	0
2	BRG002	Distorted Tees	tees	8	1
3	BRG003	HIPPIE TEES CHERRY RED	tees	5	0
4	BRG004	HIPPIE TEES SUNKIST	tees	8	2
5	BRG005	GRAVURE TEES	tees	9	2
6	BRG006	LAB TEES	tees	10	2
7	BRG007	ALOHA SUNKIST	tees	6	0
8	BRG008	JOYFUL DEATH MIST BLUE	tees	6	0
9	BRG009	POLYGON TEES	tees	11	2
10	BRG010	TRIVIUM	shirt	8	1
11	BRG011	BURST	tees	10	2
12	BRG012	CARVE LS MAROON/DARK GREY	tees	8	1
13	BRG013	CARVE WHITE/BLACK	tees	7	0
14	BRG014	CARVE HEATHER GREY/MAROON	tees	6	0
15	BRG015	CRASHED BLACK	tees	6	0
16	BRG016	CRASHED WHITE	tees	8	1
17	BRG017	LINED UP	tees	9	2
18	BRG018	JOLT BLACK	tees	9	2
19	BRG019	JOLT RED IDR 150k	tees	9	2
20	BRG020	TUCKER	tees	9	2
21	BRG021	FLAG CREW BLUE/GREY	tees	9	2
22	BRG022	FLAG CREW CREAM/GREY	tees	0	2
23	BRG023	COLLEGE TEES	tees	8	1
24	BRG024	COLLEGE STROKED RED	tees	6	0
25	BRG025	College Stroked Green	tees	9	2

Gambar 4.26 Laporan Perencanaan Persediaan

4.2.15 Uji Coba *Form* Cetak Laporan Penjualan Produk

Pada *form* ini berisi proses cetak laporan penjualan produk, seperti pada Gambar 4.27. Manajer akan memilih laporan menu laporan, setelah itu manajer akan memilih periode laporan yang akan dicetak, kemudian aplikasi akan memberikan 2 pilihan laporan yaitu berbentuk Pdf dan Excel.



Gambar 4.27 Form Cetak Laporan Penjualan

CV. ZILCH STREETWEAR
 Jln. Rungkut Asri RL II/D18, SURABAYA
 Laporan Penjualan, periode 01/May/2016 s/d 30/June/2016

*Jumlah Penjualan : 468 pcs
 *Jumlah Pendapatan : Rp.72015000
 *Tgl Cetak :13-Jul-2016

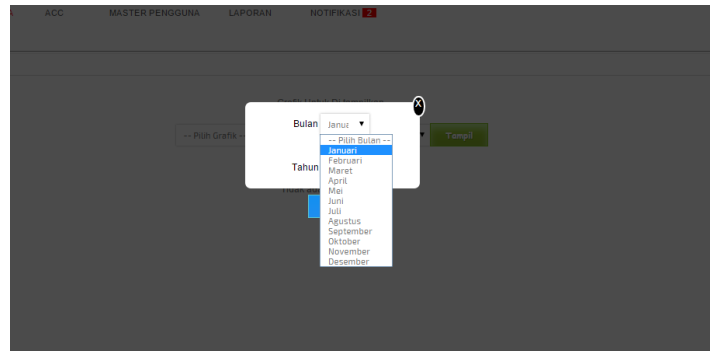
No	tanggal	kode produk	nama produk	nama outlet	harga	jumlah	total
1	2016-05-01	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	dominion store	130000	1	130000
2	2016-05-01	BRG007	ALOHA SUNKIST	dominion store	150000	1	150000
3	2016-05-01	BRG003	HIPPIE TEES CHERRY RED	dominion store	135000	2	270000
4	2016-05-01	BRG015	CRASHED BLACK	Garlick store	150000	1	150000
5	2016-05-01	BRG040	IVY TEES BLACK	Garlick store	150000	1	150000
6	2016-05-01	BRG009	POLYGON TEES	ambition skateshop	150000	1	150000
7	2016-05-01	BRG079	POLKA PANEL CAP BLACK	ambition skateshop	130000	1	130000
8	2016-05-01	BRG080	POLKA PANEL CAP RED	ambition skateshop	130000	1	130000
9	2016-05-01	BRG093	BASIC POLO BLACK	aztek store	175000	1	175000
10	2016-05-01	BRG091	CORPS POLO RED	aztek store	175000	1	175000
11	2016-05-01	BRG084	TUCKER	aztek store	130000	1	130000
12	2016-05-01	BRG089	CORPS POLO MAROON	imortal store	175000	1	175000
13	2016-05-01	BRG037	IRISH TEES WHITE	imortal store	150000	1	150000
14	2016-05-01	BRG018	JOLT BLACK	treant skateshop	150000	1	150000
15	2016-05-01	BRG070	TUCKER	treant skateshop	150000	1	150000
16	2016-05-01	BRG005	GRAVURE TEES	aztek store	150000	1	150000
17	2016-05-01	BRG021	FLAG CREW BLUE/GREY	aztek store	150000	1	150000
18	2016-05-01	BRG025	College Stroked Green	treant skateshop	150000	1	150000
19	2016-05-01	BRG036	IRISH TEES SUNKIST	treant skateshop	150000	1	150000
20	2016-05-01	BRG039	SHREDDER TEES WHITE	imortal store	150000	1	150000
21	2016-05-01	BRG061	FINGER OZ	imortal store	150000	1	150000
22	2016-05-01	BRG044	CLUB TEES NAVY	dominion store	150000	1	150000
23	2016-05-01	BRG055	EXORCIST CINNAMON	dominion store	150000	1	150000
24	2016-05-01	BRG041	IVY TEES RED	dominion store	150000	1	150000
25	2016-05-02	BRG066	ILLUMINATED	treant skateshop	150000	1	150000
26	2016-05-02	BRG037	IRISH TEES WHITE	treant skateshop	150000	1	150000
27	2016-05-02	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	treant skateshop	130000	1	130000
28	2016-05-02	BRG007	ALOHA SUNKIST	imortal store	150000	1	150000
29	2016-05-02	BRG008	JOYFUL DEATH MIST BLUE	ambition skateshop	150000	1	150000
30	2016-05-02	BRG011	BURST	ambition skateshop	150000	1	150000
31	2016-05-02	BRG022	FLAG CREW CREAM/GREY	treant skateshop	150000	1	150000
32	2016-05-02	BRG023	COLLEGE TEES	treant skateshop	150000	1	150000
33	2016-05-02	BRG033	CAMP RAGLAN	dominion store	150000	1	150000
34	2016-05-02	BRG054	EXORCIST CHARCOAL	dominion store	150000	1	150000
35	2016-05-02	BRG032	ARROW	dominion store	150000	1	150000
36	2016-05-02	BRG009	POLYGON TEES	aztek store	150000	1	150000
37	2016-05-02	BRG012	CARVE LS MAROON/DARK GREY	imortal store	160000	1	160000
38	2016-05-02	BRG016	CRASHED WHITE	imortal store	150000	1	150000
39	2016-05-02	BRG019	JOLT RED IDR 150k	Garlick store	150000	1	150000
40	2016-05-02	BRG035	IRISH TEES BLACK	Garlick store	150000	1	150000
41	2016-05-02	BRG050	CHEAP TRICK WHITE	Garlick store	150000	1	150000
42	2016-05-02	BRG052	TYPE RAGLAN	Garlick store	150000	1	150000
43	2016-05-02	BRG062	REGULAR TANKTOP PRUN	Garlick store	135000	1	135000
44	2016-05-02	BRG006	LAB TEES	ambition skateshop	150000	1	150000
45	2016-05-02	BRG076	PENNY BACKPACK BLACK - GREY	ambition skateshop	195000	1	195000

Gambar 4.28 Laporan Penjualan

4.2.16 Uji Coba Form Cetak Laporan Pembelian

Pada form ini berisi proses cetak laporan pembelian, seperti pada Gambar 4.29. Manajer akan memilih laporan menu laporan, setelah itu manajer

akan memilih periode laporan yang akan dicetak, kemudian aplikasi akan memberikan 2 pilihan laporan yaitu berbentuk Pdf dan Excel.



Gambar 4.29 Form Cetak Laporan Pembelian

CV. ZILCH STREETWEAR
 Jln. Rungkut Asri RL II/D18, SURABAYA
 LAPORAN PEMBELIAN, PERIODE 01 s/D 05 JUNI 2016

Jumlah Pembelian : 50 pcs
 Jumlah Pengeluaran : Rp.4.740.000
 Tgl Cetak : 12-jul-2016

No	tanggal	kode produk	nama_produk	harga	jumlah	total	status
1	2016-06-28	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	80000	11	880000	diterima
2	2016-06-28	BRG008	JOYFUL DEATH MIST BLUE	100000	10	1000000	diterima
3	2016-06-28	BRG026	BASIC LS RAGLAN DARK HEATHER G	110000	9	990000	belum diterima
4	2016-06-28	BRG026	BASIC LS RAGLAN DARK HEATHER G	110000	9	990000	diterima
5	2016-06-28	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	80000	11	880000	belum diterima

Gambar 4.30 Laporan Pembelian

4.2.17 Uji Coba Form Cetak Laporan Stok

Pada form ini berisi proses cetak laporan stok, seperti pada Gambar 4.31.

Manajer akan memilih laporan menu laporan, setelah itu manajer akan memilih periode laporan yang akan dicetak, kemudian aplikasi akan



CV. ZILCH STREETWEAR

Jln. Rungkut Asri RL II/D18, SURABAYA

Laporan Stok Produk

Jumlah Stok = 2329 pcs

*Tgl Cetak : 12-juli-2016

No	kode produk	nama_produk	nama_kategori	harga	stok
1	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	tees	130000	10
2	BRG002	Distorted Tees	tees	140000	29
3	BRG003	HIPPIE TEES CHERRY RED	tees	135000	15
4	BRG004	HIPPIE TEES SUNKIST	tees	135000	10
5	BRG005	GRAVURE TEES	tees	150000	8
6	BRG006	LAB TEES	tees	150000	9
7	BRG007	ALOHA SUNKIST	tees	150000	9
8	BRG008	JOYFUL DEATH MIST BLUE	tees	150000	9
9	BRG009	POLYGON TEES	tees	150000	7
10	BRG010	TRIVIUM	shirt	150000	7
11	BRG011	BURST	tees	150000	9
12	BRG012	CARVE LS MAROON/DARK GREY	tees	160000	11
13	BRG013	CARVE WHITE/BLACK	tees	150000	10
14	BRG014	CARVE HEATHER GREY/MAROON	tees	160000	10
15	BRG015	CRASHED BLACK	tees	150000	10
16	BRG016	CRASHED WHITE	tees	150000	11
17	BRG017	LINED UP	tees	150000	20
18	BRG018	JOLT BLACK	tees	150000	10
19	BRG019	JOLT RED IDR 150k	tees	150000	10
20	BRG020	TUCKER	tees	150000	24
21	BRG021	FLAG CREW BLUE/GREY	tees	150000	10
22	BRG022	FLAG CREW CREAM/GREY	tees	150000	22
23	BRG023	COLLEGE TEES	tees	150000	28
24	BRG024	COLLEGE STROKED RED	tees	150000	29
25	BRG025	College Stroked Green	tees	150000	10
26	BRG026	BASIC LS RAGLAN DARK HEATHER G	tees	160000	9
27	BRG027	BASIC RAGLAN LS WHITE/DAK HEAT	tees	150000	6

Gambar 4.31 Laporan Stok Produk

4.2.18 Uji Coba Form Acc Produk

Pada form ini berisi proses *acc* produk, seperti pada Gambar 4.32, manajer akan melihat status bar notifikasi apabila kotak merah pada bar notifikasi menunjukkan angka lebih dari nol manajer akan melihat dan menekan tombol click disini yang akan membawa aplikasi ke halaman *acc* produk. Pada *form acc* produk ini, aplikasi menyediakan fitur menyetujui data produk dan menolak data produk.



no	kode_produk	nama pengguna	nama produk	nama kategori	harga	stok	biaya pemesanan	biaya penyimpanan	status	setuju	tolak
1	BRG121	maria ulfa	Baksoo	shirt	150000	2	1000	9210	Belum Dikonfirmasi	✓	✗

Gambar 4.32 Form Acc Produk

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan	Output Sistem
1.	Mengkonfirmasi pembelian.	Tekan <i>icon</i> centang untuk menyetujui atau <i>icon</i> silang untuk menolak.	Pembelian dikonfirmasi.	1. Sukses 2. Pembelian dikonfirmasi.

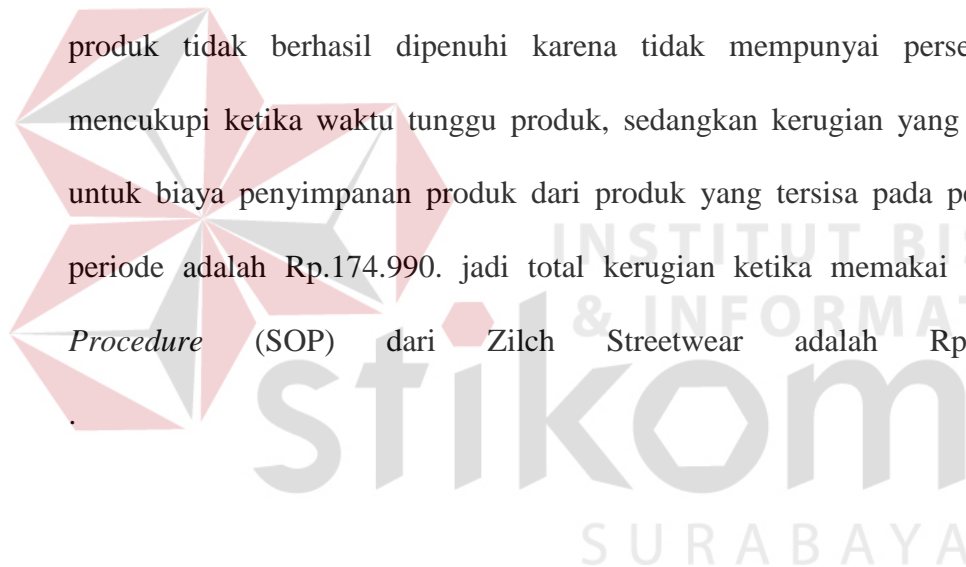
4.3 Evaluasi

Berdasarkan hasil uji coba sistem, Rancang Bangun Aplikasi Pengendalian Stok Produk Berbasis Website Pada Zilch Streetwear Surabaya ini. dapat menghasilkan laporan Perencanaan Persediaan, Laporan Penjualan, Laporan Pembelian dan Laporan Stok Produk. Aplikasi ini juga mampu memberikan informasi jumlah pemesanan dan titik pemesanan produk yang lebih baik dari operasional perencanaan persediaan sebelumnya, karena proses operasional persediaan yang lama tidak memasukan nilai waktu tunggu (leadtime) dalam proses perhitungan, hal ini dapat mengakibatkan kehabisan stok ketika menunggu waktu produksi dan pengiriman produk, kondisi ini akan bertambah buruk jika pada saat waktu tunggu terdapat banyak pesanan dari pelanggan atau retailer

yang berimbas pada keterlambatan dipenuhinya pesanan produk oleh retailer dan pelanggan.

4.3.1 Perencanaan Persediaan Dengan *Standart Of Procedure* (SOP) Zilch Streetwear

Pada tabel dibawah ini berisi hasil perhitungan kerugian ketika menggunakan *Standart Of Procedure* (SOP) dari Zilch Streetwear, dari tabel ini akan terlihat kerugian yang di terima perusahaan ketika memakai *Standart Of Procedure* (SOP) dalam perhitungan perencanaan persediaan. Zilch Streetwear mengalami kerugian sebesar Rp.20.180.000 yang di dapatkan ketika pemesanan produk tidak berhasil dipenuhi karena tidak mempunyai persediaan yang mencukupi ketika waktu tunggu produk, sedangkan kerugian yang di dapatkan untuk biaya penyimpanan produk dari produk yang tersisa pada penjualan per periode adalah Rp.174.990. jadi total kerugian ketika memakai *Standart Of Procedure* (SOP) dari Zilch Streetwear adalah Rp.20.354.990.



Keterangan :

NO : Nomor, **KP** : Kode Produk, **NP** : Nama Produk, **NK** : Nama Kategori, **JP** : Jumlah Pesan, **TPK** : Titik Pemesanan Kembali, **LT** : Leadtime, **KBT** : Kebutuhan, **KSP** : Kebutuhan Saat Pemesanan, **PSP** : Persediaan Saat Pemesanan, **PP** : Pemenuhan Pemesanan, **STS** : Status, **HRG** : Harga, **BP** : Biaya Pemesanan, **MRG** : Margin, **KRG** : Kerugian, **SK** : Status Kerugian

Tabel 4.24 Hasil Perhitungan Perencanaan Persediaan Dengan *Standart Of Procedure* (SOP) Perusahaan

NO	KP	NP	NK	JP	TPK	LT	KBT	KSP	PSP	PP	STS	HRG	BP	MRG	KRG	SK
1	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	Tees	12	0	3	12	8	0	8	kurang	130000	80000	50000	400000	tidak terpenuhi pesanan
2	BRG002	Distorted Tees	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	140000	90000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
3	BRG003	HIPPIE TEES CHERRY RED	tees	9	0	3	9	6	0	6	kurang	135000	85000	50000	300000	tidak terpenuhi pesanan
4	BRG004	HIPPIE TEES SUNKIST	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	135000	85000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
5	BRG005	GRAVURE TEES	tees	12	1	3	12	8	1	7	kurang	150000	100000	50000	350000	tidak terpenuhi pesanan
6	BRG006	LAB TEES	tees	6	0	3	6	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
7	BRG007	ALOHA SUNKIST	tees	8	0	3	8	6	0	6	kurang	150000	100000	50000	300000	tidak terpenuhi pesanan
8	BRG008	JOYFUL DEATH MIST BLUE	tees	10	0	3	10	7	0	7	kurang	150000	100000	50000	350000	tidak terpenuhi pesanan
9	BRG009	POLYGON TEES	tees	8	0	3	8	6	0	6	kurang	150000	100000	50000	300000	tidak terpenuhi pesanan
10	BRG010	TRIVIUM	shirt	13	0	3	13	9	0	9	kurang	150000	100000	50000	450000	tidak terpenuhi pesanan
11	BRG011	BURST	tees	6	0	3	6	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
12	BRG012	CARVE LS MAROON/DARK GREY	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	160000	110000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
13	BRG013	CARVE WHITE/BLACK	tees	9	1	3	9	6	1	5	kurang	150000	100000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
14	BRG014	CARVE HEATHER GREY/MAROON	tees	7	0	3	7	5	0	5	kurang	160000	110000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
15	BRG015	CRASHED BLACK	tees	7	0	3	7	5	0	5	kurang	150000	100000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
16	BRG016	CRASHED WHITE	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
17	BRG017	LINED UP	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan

NO	KP	NP	NK	JP	TPK	LT	KBT	KSP	PSP	PP	STS	HRG	BP	MRG	KRG	SK
18	BRG018	JOLT BLACK	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
19	BRG019	JOLT RED IDR 150k	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
20	BRG020	TUCKER	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
21	BRG021	FLAG CREW BLUE/GREY	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
22	BRG022	FLAG CREW CREAM/GREY	tees	8	1	3	8	6	1	5	kurang	150000	100000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
23	BRG023	COLLEGE TEES	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
24	BRG024	COLLEGE STROKED RED	tees	7	1	3	7	5	1	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
25	BRG025	College Stroked Green	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
26	BRG026	BASIC LS RAGLAN DARK HEATHER G	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	160000	110000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
27	BRG027	BASIC RAGLAN LS WHITE/DAK HEAT	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	110000	40000	120000	tidak terpenuhi pesanan
28	BRG028	DYED	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
29	BRG029	PAISLEY IDR 150k	tees	3	0	3	3	2	0	2	kurang	150000	100000	50000	100000	tidak terpenuhi pesanan
30	BRG030	FLORAL	tees	9	1	3	9	6	1	5	kurang	150000	100000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
31	BRG031	QUILT TEES	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
32	BRG032	ARROW	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
33	BRG033	CAMP RAGLAN	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
34	BRG034	TWIST LS POCKET	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
35	BRG035	IRISH TEES BLACK	tees	6	0	3	6	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
36	BRG036	IRISH TEES SUNKIST	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
37	BRG037	IRISH TEES WHITE	tees	8	0	3	8	6	0	6	kurang	150000	100000	50000	300000	tidak terpenuhi pesanan

NO	KP	NP	NK	JP	TPK	LT	KBT	KSP	PSP	PP	STS	HRG	BP	MRG	KRG	SK
38	BRG038	AERIAL TEES BLACK	tees	6	0	3	6	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
39	BRG039	SHREDDER TEES WHITE	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
40	BRG040	IVY TEES BLACK	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
41	BRG041	IVY TEES RED	tees	11	0	3	11	8	0	8	kurang	150000	100000	50000	400000	tidak terpenuhi pesanan
42	BRG042	IVY TEES GREEN	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
43	BRG043	IVY TEES WHITE	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
44	BRG044	CLUB TEES NAVY	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
45	BRG045	CLUB TEES HEATHER GREY	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
46	BRG046	CLUB TEES WHITE	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
47	BRG047	SUICIDE	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
48	BRG048	CHEAP TRICK BLACK	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
49	BRG049	CHEAP TRICK HEATHER GREY	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
50	BRG050	CHEAP TRICK WHITE	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
51	BRG051	KVLT	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
52	BRG052	TYPE RAGLAN	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
53	BRG053	PENNY BASIC	tees	3	0	3	3	2	0	2	kurang	150000	100000	50000	100000	tidak terpenuhi pesanan
54	BRG054	EXORCIST CHARCOAL	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
55	BRG055	EXORCIST CINNAMON	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	110000	40000	120000	tidak terpenuhi pesanan
56	BRG056	EXORCIST BLUE	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
57	BRG057	EXORCIST TEAL	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	150000	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan

NO	KP	NP	NK	JP	TPK	LT	KBT	KSP	PSP	PP	STS	HRG	BP	MRG	KRG	SK
58	BRG058	BAND SERIES x The Ska Banton	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	185000	125000	60000	240000	tidak terpenuhi pesanan
59	BRG059	OZ COLLABS LS	tees	7	0	3	7	5	0	5	kurang	185000	100000	85000	425000	tidak terpenuhi pesanan
60	BRG060	OZ RABBIT LS	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	185000	100000	85000	255000	tidak terpenuhi pesanan
61	BRG061	FINGER OZ	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
62	BRG062	REGULAR TANKTOP PRUN	tees	6	1	3	6	4	1	3	kurang	135000	100000	35000	105000	tidak terpenuhi pesanan
63	BRG063	REGULAR TANKTOP GREY	tees	4	0	3	4	3	0	3	kurang	135000	100000	35000	105000	tidak terpenuhi pesanan
64	BRG064	REGULAR TANKTOP BRIGHT BLUE	tees	6	0	3	6	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
65	BRG065	REGULAR TANKTOP HEATHER GREY	tees	5	0	3	5	4	0	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
66	BRG066	ILLUMINATED	tees	7	1	3	7	5	1	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
67	BRG067	WAVE	tees	8	1	3	8	6	1	5	kurang	150000	100000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
68	BRG068	Checker LS Black	tees	7	1	3	7	5	1	4	kurang	185000	100000	85000	340000	tidak terpenuhi pesanan
69	BRG069	Checker LS Navy	tees	7	1	3	7	5	1	4	kurang	185000	100000	85000	340000	tidak terpenuhi pesanan
70	BRG070	URBAN BACKPACK RED	bag	6	1	3	6	4	1	3	kurang	295000	200000	95000	285000	tidak terpenuhi pesanan
71	BRG071	URBAN BACKPACK GREY	bag	7	1	3	7	5	1	4	kurang	295000	200000	95000	380000	tidak terpenuhi pesanan
72	BRG072	League Slingbag Choco	bag	4	0	3	4	3	0	3	kurang	145000	100000	45000	135000	tidak terpenuhi pesanan
73	BRG073	League Slingbag Grey	bag	7	1	3	7	5	1	4	kurang	145000	100000	45000	180000	tidak terpenuhi pesanan
74	BRG074	SOLID WAISTBAG BURGUNDY/BLUE	bag	5	0	3	5	4	0	4	kurang	130000	100000	30000	120000	tidak terpenuhi pesanan
75	BRG075	PENNY BACKPACK BLACK - RED	bag	4	0	3	4	3	0	3	kurang	195000	140000	55000	165000	tidak terpenuhi pesanan
76	BRG076	PENNY BACKPACK BLACK - GREY	bag	7	1	3	7	5	1	4	kurang	195000	140000	55000	220000	tidak terpenuhi pesanan
77	BRG077	PENNY SKATE SACK	bag	9	1	3	9	6	1	5	kurang	60000	30000	30000	150000	tidak terpenuhi pesanan

NO	KP	NP	NK	JP	TPK	LT	KBT	KSP	PSP	PP	STS	HRG	BP	MRG	KRG	SK
78	BRG078	SLICE SNAPBACK	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
79	BRG079	POLKA PANEL CAP BLACK	hat	8	1	3	8	6	1	5	kurang	130000	90000	40000	200000	tidak terpenuhi pesanan
80	BRG080	POLKA PANEL CAP RED	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	130000	90000	40000	160000	tidak terpenuhi pesanan
81	BRG081	CLUB COLLABS X slashrock co.	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	130000	90000	40000	160000	tidak terpenuhi pesanan
82	BRG082	PLAIN BEANIE RB	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	120000	80000	40000	160000	tidak terpenuhi pesanan
83	BRG083	PLAIN BEANIE TT	hat	6	1	3	6	4	1	3	kurang	120000	80000	40000	120000	tidak terpenuhi pesanan
84	BRG084	TUCKER	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	130000	80000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
85	BRG085	SQUARE SNAPBACK	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
86	BRG086	SQUARE SNAPBACK BLACK - MAROON	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
87	BRG087	SQUARE SNAPBACK RED	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
88	BRG088	SQUARE SNAPBACK GREEN	hat	7	1	3	7	5	1	4	kurang	150000	100000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
89	BRG089	CORPS POLO MAROON	shirt	8	1	3	8	6	1	5	kurang	175000	120000	55000	275000	tidak terpenuhi pesanan
90	BRG090	CORPS POLO BLACK	shirt	7	1	3	7	5	1	4	kurang	175000	125000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
91	BRG091	CORPS POLO RED	shirt	7	1	3	7	5	1	4	kurang	175000	125000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
92	BRG092	CORPS POLO NAVY	shirt	9	1	3	9	6	1	5	kurang	175000	125000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
93	BRG093	BASIC POLO BLACK	shirt	10	1	3	10	7	1	6	kurang	175000	125000	50000	300000	tidak terpenuhi pesanan
94	BRG094	ROCKWELL OC SHIRT	shirt	7	1	3	7	5	1	4	kurang	225000	175000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
95	BRG095	ROCKWELL SK SHIRT	shirt	8	1	3	8	6	1	5	kurang	225000	175000	50000	250000	tidak terpenuhi pesanan
96	BRG096	SEAN SHIRT	shirt	6	3	3	6	4	3	1	kurang	225000	175000	50000	50000	tidak terpenuhi pesanan
97	BRG097	WES FLANNEL	shirt	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	225000	185000	40000	9210	biaya simpan produk

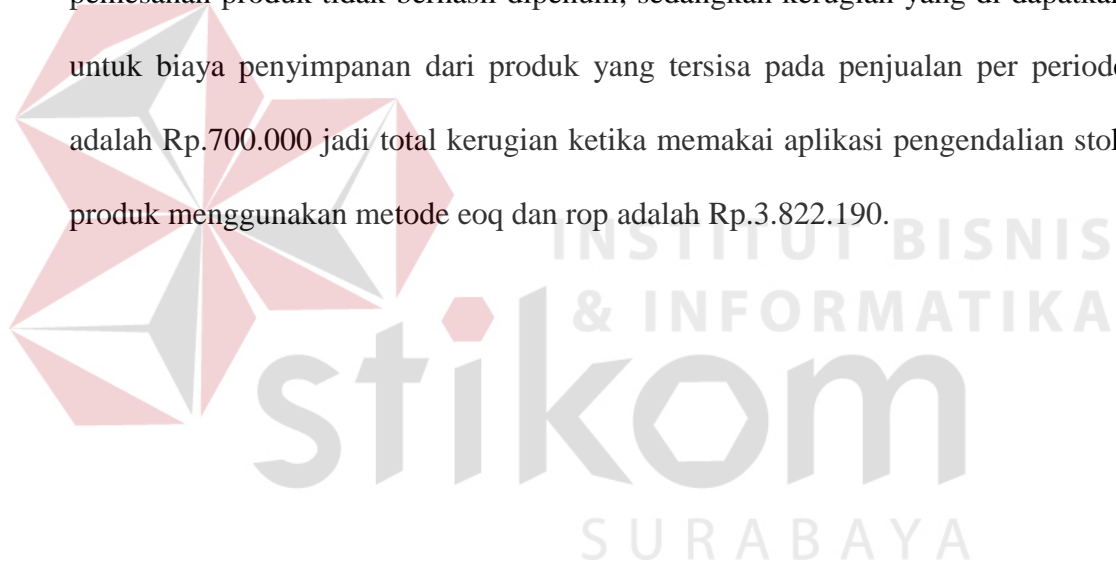
NO	KP	NP	NK	JP	TPK	LT	KBT	KSP	PSP	PP	STS	HRG	BP	MRG	KRG	SK
98	BRG098	DAYTON FLANNEL	shirt	4	2	3	4	3	2	1	kurang	225000	185000	40000	40000	tidak terpenuhi pesanan
99	BRG099	COASTLINE FLANNEL	shirt	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	235000	185000	50000	9210	biaya simpan produk
100	BRG100	ECHO FLANNEL	shirt	5	2	3	5	4	2	2	kurang	225000	185000	40000	80000	tidak terpenuhi pesanan
101	BRG101	BARLOW FLANNEL	shirt	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	235000	185000	50000	9210	biaya simpan produk
102	BRG102	BLOOM CT	shirt	2	2	3	2	1	2	1	tersisa	225000	175000	50000	9210	biaya simpan produk
103	BRG103	ROCKWELL OC LS	shirt	2	2	3	2	1	2	1	tersisa	225000	175000	50000	9210	biaya simpan produk
104	BRG104	REGULAR POLO MIX	shirt	2	2	3	2	1	2	1	tersisa	165000	115000	50000	9210	biaya simpan produk
105	BRG105	CORPS JACKET	jacket	4	2	3	4	3	2	1	kurang	325000	275000	50000	50000	tidak terpenuhi pesanan
106	BRG106	TWO TONE HOODIE	jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	285000	225000	60000	9210	biaya simpan produk
107	BRG107	PUSSY GIRL	jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	250000	200000	50000	9210	biaya simpan produk
108	BRG108	COLLEGE ZIP HOODIE BLACK	jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	300000	250000	50000	9210	biaya simpan produk
109	BRG109	CLUB ZIP HOODIE BLACK	jacket	4	2	3	4	3	2	1	kurang	300000	250000	50000	50000	tidak terpenuhi pesanan
110	BRG110	ALOHA RAGLAN SWEATSHIRT	Jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	250000	200000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
111	BRG111	DEATH GRIP	Jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	250000	200000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
112	BRG112	PENNY SWEATSHIRT MIX BLACK	Jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	250000	200000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
113	BRG113	PENNY SWEATSHIRT MIX BLUE	Jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	250000	200000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
114	BRG114	PENNY CREWNECK	Jacket	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	250000	200000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
115	BRG115	STEEZE WALLET ALL BLACK	Accesoris	4	2	3	4	3	2	1	kurang	130000	80000	50000	50000	tidak terpenuhi pesanan
116	BRG116	STEEZE WALLET NAVY	Accesoris	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	130000	80000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
117	BRG117	STEEZE WALLET MAROON	Accesoris	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	130000	80000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan

NO	KP	NP	NK	JP	TPK	LT	KBT	KSP	PSP	PP	STS	HRG	BP	MRG	KRG	SK
118	BRG118	STEEZE WALLET OLIVE	Accesoris	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	130000	80000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
119	BRG119	ASPHALT MESH SHORT BLACK	Short	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	120000	70000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan
120	BRG120	ASPHALT MESH SHORT GREY	Short	3	3	3	3	2	3	1	tersisa	120000	70000	50000	9210	tidak terpenuhi pesanan



4.3.2 Perencanaan Persediaan Dengan Aplikasi Pengendalian Stok Produk Menggunakan Metode Eoq Dan Rop

Pada tabel dibawah ini berisi hasil perhitungan kerugian ketika menggunakan aplikasi pengendalian stok produk menggunakan metode eoq dan rop, dari tabel ini akan terlihat kerugian yang di terima perusahaan ketika memakai aplikasi pengendalian stok produk menggunakan metode eoq dan rop. Dalam perhitungan perencanaan persediaan menggunakan aplikasi ini, Zilch Streetwear mengalami kerugian sebesar Rp.3.122.190 yang di dapatkan ketika pemesanan produk tidak berhasil dipenuhi, sedangkan kerugian yang di dapatkan untuk biaya penyimpanan dari produk yang tersisa pada penjualan per periode adalah Rp.700.000 jadi total kerugian ketika memakai aplikasi pengendalian stok produk menggunakan metode eoq dan rop adalah Rp.3.822.190.



Keterangan :

NO : Nomor, **KP** : Kode Produk, **NP** : Nama Produk, **NK** : Nama Kategori, **LT** : Leadtime, **HRG** : Harga, **KPP** : Kebutuhan Per Periode, **KSP** : Kebutuhan Saat Pemesanan, **PSP** : Persediaan Saat Pemesanan, **BDG** : Barang Di Gudang, **STS** : Status, **BP** : Biaya Pemesanan, **MRG** : Margin, **KRG** : Kerugian, **SK** : Status Kerugian

Tabel 4.25 Hasil Perhitungan Perencanaan Persediaan Dengan Aplikasi Pengendalian Stok Produk Menggunakan Metode EOQ dan ROP

No	KP	NP	NK	EOQ	ROP	LT	HRG	KPP	KSP	PSP	BDG	STS	BP	MRG	KRG	SK
1	BRG001	STREET JIVE TANKTOP	Tees	14	2	3	130000	12	8	4	4	kurang	80000	50000	200000	tidak terpenuhi pesanan
2	BRG002	Distorted Tees	Tees	9	0	3	140000	4	3	5	2	tersisa	90000	50000	18420	biaya simpan produk
3	BRG003	HIPPIE TEES CHERRY RED	Tees	13	2	3	135000	9	6	6	0	tersisa	85000	50000	0	biaya simpan produk
4	BRG004	HIPPIE TEES SUNKIST	Tees	10	1	3	135000	5	4	6	2	tersisa	85000	50000	18420	biaya simpan produk
5	BRG005	GRAVURE TEES	Tees	16	2	3	150000	12	8	6	2	kurang	100000	50000	100000	tidak terpenuhi pesanan
6	BRG006	LAB TEES	Tees	11	2	3	150000	6	4	7	3	tersisa	100000	50000	27630	biaya simpan produk
7	BRG007	ALOHA SUNKIST	Tees	13	2	3	150000	8	6	7	1	tersisa	100000	50000	9210	biaya simpan produk
8	BRG008	JOYFUL DEATH MIST BLUE	Tees	15	2	3	150000	10	7	7	0	tersisa	100000	50000	0	biaya simpan produk
9	BRG009	POLYGON TEES	Tees	13	2	3	150000	8	6	7	1	tersisa	100000	50000	9210	biaya simpan produk
10	BRG010	TRIVIUM	Shirt	17	2	3	150000	13	9	6	3	kurang	100000	50000	150000	tidak terpenuhi pesanan
11	BRG011	BURST	Tees	11	2	3	150000	6	4	7	3	tersisa	100000	50000	27630	biaya simpan produk
12	BRG012	CARVE LS MAROON/DARK GREY	Tees	10	0	3	160000	4	3	6	3	tersisa	110000	50000	27630	biaya simpan produk
13	BRG013	CARVE WHITE/BLACK	Tees	14	2	3	150000	9	6	7	1	tersisa	100000	50000	9210	biaya simpan produk
14	BRG014	CARVE HEATHER GREY/MAROON	Tees	13	2	3	160000	7	5	8	3	tersisa	110000	50000	27630	biaya simpan produk
15	BRG015	CRASHED BLACK	Tees	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
16	BRG016	CRASHED WHITE	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
17	BRG017	LINED UP	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
18	BRG018	JOLT BLACK	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
19	BRG019	JOLT RED IDR 150k	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk

No	KP	NP	NK	Eoq	Rop	LT	HRG	KPP	KSP	PSP	BDG	STS	BP	MRG	KRG	SK
20	BRG020	TUCKER	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
21	BRG021	FLAG CREW BLUE/GREY	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
22	BRG022	FLAG CREW CREAM/GREY	Tees	13	2	3	150000	8	6	7	1	tersisa	100000	50000	9210	biaya simpan produk
23	BRG023	COLLEGE TEES	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
24	BRG024	COLLEGE STROKED RED	Tees	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
25	BRG025	College Stroked Green	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
26	BRG026	BASIC LS RAGLAN DARK HEATHER G	Tees	11	1	3	160000	5	4	7	3	tersisa	110000	50000	27630	biaya simpan produk
27	BRG027	BASIC RAGLAN LS WHITE/DAK HEAT	Tees	10	0	3	150000	4	3	6	3	tersisa	110000	40000	27630	biaya simpan produk
28	BRG028	DYED	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
29	BRG029	PAISLEY IDR 150k	Tees	8	0	3	150000	3	2	5	3	tersisa	100000	50000	27630	biaya simpan produk
30	BRG030	FLORAL	Tees	14	2	3	150000	9	6	7	1	tersisa	100000	50000	9210	biaya simpan produk
31	BRG031	QUILT TEES	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
32	BRG032	ARROW	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
33	BRG033	CAMP RAGLAN	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
34	BRG034	TWIST LS POCKET	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
35	BRG035	IRISH TEES BLACK	Tees	11	2	3	150000	6	4	7	3	tersisa	100000	50000	27630	biaya simpan produk
36	BRG036	IRISH TEES SUNKIST	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
37	BRG037	IRISH TEES WHITE	Tees	13	2	3	150000	8	6	7	1	tersisa	100000	50000	9210	biaya simpan produk
38	BRG038	AERIAL TEES BLACK	Tees	11	2	3	150000	6	4	7	3	tersisa	100000	50000	27630	biaya simpan produk

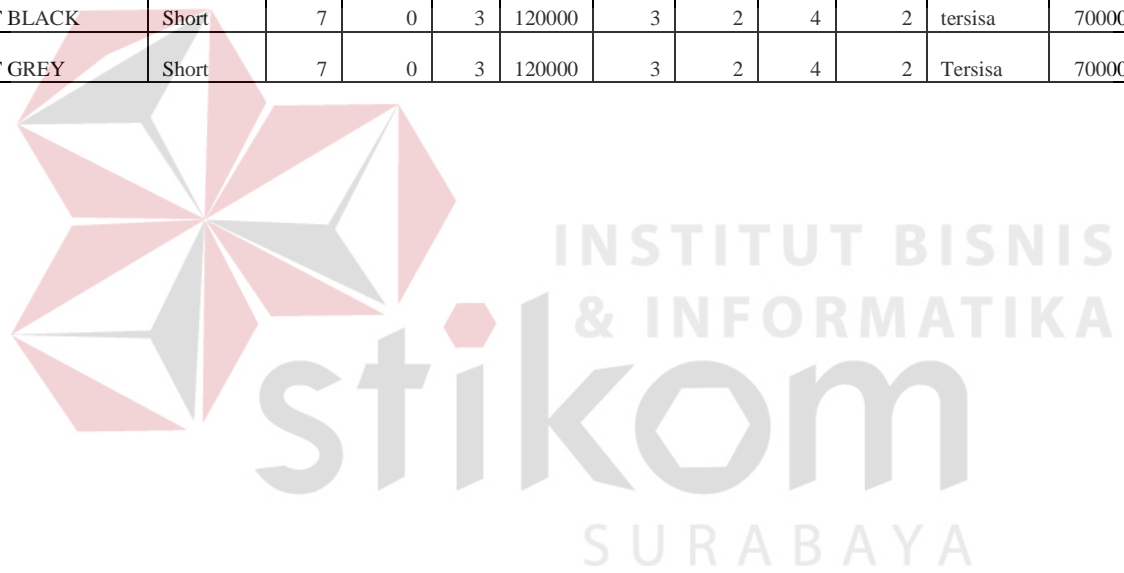
No	KP	NP	NK	Eoq	Rop	LT	HRG	KPP	KSP	PSP	BDG	STS	BP	MRG	KRG	SK
39	BRG039	SHREDDER TEES WHITE	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
40	BRG040	IVY TEES BLACK	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
41	BRG041	IVY TEES RED	Tees	15	2	3	150000	11	8	6	2	kurang	100000	50000	100000	tidak terpenuhi pesanan
42	BRG042	IVY TEES GREEN	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
43	BRG043	IVY TEES WHITE	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
44	BRG044	CLUB TEES NAVY	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
45	BRG045	CLUB TEES HEATHER GREY	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
46	BRG046	CLUB TEES WHITE	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
47	BRG047	SUICIDE	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
48	BRG048	CHEAP TRICK BLACK	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
49	BRG049	CHEAP TRICK HEATHER GREY	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
50	BRG050	CHEAP TRICK WHITE	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
51	BRG051	KVLT	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
52	BRG052	TYPE RAGLAN	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
53	BRG053	PENNY BASIC	Tees	8	0	3	150000	3	2	5	3	tersisa	100000	50000	27630	biaya simpan produk
54	BRG054	EXORCIST CHARCOAL	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
55	BRG055	EXORCIST CINNAMON	Tees	10	0	3	150000	4	3	6	3	tersisa	110000	40000	27630	biaya simpan produk
56	BRG056	EXORCIST BLUE	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
57	BRG057	EXORCIST TEAL	Tees	9	0	3	150000	4	3	5	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk

No	KP	NP	NK	Eoq	Rop	LT	HRG	KPP	KSP	PSP	BDG	STS	BP	MRG	KRG	SK
58	BRG058	BAND SERIES x The Ska Banton	Tees	12	1	3	185000	5	4	8	4	tersisa	125000	60000	36840	biaya simpan produk
59	BRG059	OZ COLLABS LS	Tees	12	2	3	185000	7	5	7	2	tersisa	100000	85000	18420	biaya simpan produk
60	BRG060	OZ RABBIT LS	Tees	9	0	3	185000	4	3	5	2	tersisa	100000	85000	18420	biaya simpan produk
61	BRG061	FINGER OZ	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
62	BRG062	REGULAR TANKTOP PRUN	Tees	11	2	3	135000	6	4	7	3	tersisa	100000	35000	27630	biaya simpan produk
63	BRG063	REGULAR TANKTOP GREY	Tees	9	0	3	135000	4	3	5	2	tersisa	100000	35000	18420	biaya simpan produk
64	BRG064	REGULAR TANKTOP BRIGHT BLUE	Tees	11	2	3	150000	6	4	7	3	tersisa	100000	50000	27630	biaya simpan produk
65	BRG065	REGULAR TANKTOP HEATHER GREY	Tees	10	1	3	150000	5	4	6	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
66	BRG066	ILLUMINATED	Tees	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
67	BRG067	WAVE	Tees	13	2	3	150000	8	6	7	1	tersisa	100000	50000	9210	biaya simpan produk
68	BRG068	Checker LS Black	Tees	12	2	3	185000	7	5	7	2	tersisa	100000	85000	18420	biaya simpan produk
69	BRG069	Checker LS Navy	Tees	12	2	3	185000	7	5	7	2	tersisa	100000	85000	18420	biaya simpan produk
70	BRG070	URBAN BACKPACK RED	Bag	16	2	3	295000	6	4	12	8	tersisa	200000	95000	73680	biaya simpan produk
71	BRG071	URBAN BACKPACK GREY	Bag	17	2	3	295000	7	5	12	7	tersisa	200000	95000	64470	biaya simpan produk
72	BRG072	League Slingbag Choco	Bag	9	0	3	145000	4	3	5	2	tersisa	100000	45000	18420	biaya simpan produk
73	BRG073	League Slingbag Grey	Bag	12	2	3	145000	7	5	7	2	tersisa	100000	45000	18420	biaya simpan produk
74	BRG074	SOLID WAISTBAG	Bag	10	1	3	130000	5	4	6	2	tersisa	100000	30000	18420	biaya simpan produk
75	BRG075	PENNY BACKPACK BLACK - RED	Bag	11	0	3	195000	4	3	7	4	tersisa	140000	55000	36840	biaya simpan produk
76	BRG076	PENNY BACKPACK BLACK - GREY	Bag	15	2	3	195000	7	5	10	5	tersisa	140000	55000	46050	biaya simpan produk

No	KP	NP	NK	Eoq	Rop	LT	HRG	KPP	KSP	PSP	BDG	STS	BP	MRG	KRG	SK
77	BRG077	PENNY SKATE SACK	Bag	8	2	3	60000	9	6	1	5	kurang	30000	30000	150000	biaya simpan produk
78	BRG078	SLICE SNAPBACK	Hat	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
79	BRG079	POLKA PANEL CAP BLACK	Hat	13	2	3	130000	8	6	7	1	tersisa	90000	40000	9210	biaya simpan produk
80	BRG080	POLKA PANEL CAP RED	Hat	12	2	3	130000	7	5	7	2	tersisa	90000	40000	18420	biaya simpan produk
81	BRG081	CLUB COLLABS X slashrock co.	Hat	12	2	3	130000	7	5	7	2	tersisa	90000	40000	18420	biaya simpan produk
82	BRG082	PLAIN BEANIE RB	Hat	11	2	3	120000	7	5	6	1	tersisa	80000	40000	9210	biaya simpan produk
83	BRG083	PLAIN BEANIE TT	Hat	10	2	3	120000	6	4	6	2	tersisa	80000	40000	18420	biaya simpan produk
84	BRG084	TUCKER	Hat	11	2	3	130000	7	5	6	1	tersisa	80000	50000	9210	biaya simpan produk
85	BRG085	SQUARE SNAPBACK	Hat	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
86	BRG086	SQUARE SNAPBACK BLACK - MAROON	Hat	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
87	BRG087	SQUARE SNAPBACK RED	Hat	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
88	BRG088	SQUARE SNAPBACK GREEN	Hat	12	2	3	150000	7	5	7	2	tersisa	100000	50000	18420	biaya simpan produk
89	BRG089	CORPS POLO MAROON	Shirt	14	2	3	175000	8	6	8	2	tersisa	120000	55000	18420	biaya simpan produk
90	BRG090	CORPS POLO BLACK	Shirt	14	2	3	175000	7	5	9	4	tersisa	125000	50000	36840	biaya simpan produk
91	BRG091	CORPS POLO RED	Shirt	14	2	3	175000	7	5	9	4	tersisa	125000	50000	36840	biaya simpan produk
92	BRG092	CORPS POLO NAVY	Shirt	16	2	3	175000	9	6	9	3	tersisa	125000	50000	27630	biaya simpan produk
93	BRG093	BASIC POLO BLACK	Shirt	16	2	3	175000	10	7	8	1	tersisa	125000	50000	9210	biaya simpan produk
94	BRG094	ROCKWELL OC SHIRT	Shirt	16	2	3	225000	7	5	11	6	tersisa	175000	50000	55260	biaya simpan produk
95	BRG095	ROCKWELL SK SHIRT	Shirt	17	2	3	225000	8	6	11	5	tersisa	175000	50000	46050	biaya simpan produk

No	KP	NP	NK	Eoq	Rop	LT	HRG	KPP	KSP	PSP	BDG	STS	BP	MRG	KRG	SK
96	BRG096	SEAN SHIRT	Shirt	15	2	3	225000	6	4	11	7	tersisa	175000	50000	64470	biaya simpan produk
97	BRG097	WES FLANNEL	Shirt	11	0	3	225000	3	2	8	6	tersisa	185000	40000	55260	biaya simpan produk
98	BRG098	DAYTON FLANNEL	Shirt	13	0	3	225000	4	3	9	6	tersisa	185000	40000	55260	biaya simpan produk
99	BRG099	COASTLINE FLANNEL	Shirt	11	0	3	235000	3	2	8	6	tersisa	185000	50000	55260	biaya simpan produk
100	BRG100	ECHO FLANNEL	Shirt	14	1	3	225000	5	4	10	6	tersisa	185000	40000	55260	biaya simpan produk
101	BRG101	BARLOW FLANNEL	Shirt	11	0	3	235000	3	2	8	6	tersisa	185000	50000	55260	biaya simpan produk
102	BRG102	BLOOM CT	Shirt	9	0	3	225000	2	1	7	6	tersisa	175000	50000	55260	biaya simpan produk
103	BRG103	ROCKWELL OC LS	Shirt	9	0	3	225000	2	1	7	6	tersisa	175000	50000	55260	biaya simpan produk
104	BRG104	REGULAR POLO MIX	Shirt	7	0	3	165000	2	1	5	4	tersisa	115000	50000	36840	biaya simpan produk
105	BRG105	CORPS JACKET	Jacket	15	0	3	325000	4	3	11	8	tersisa	275000	50000	73680	biaya simpan produk
106	BRG106	TWO TONE HOODIE	Jacket	12	0	3	285000	3	2	9	7	tersisa	225000	60000	64470	biaya simpan produk
107	BRG107	PUSSY GIRL	Jacket	11	0	3	250000	3	2	8	6	tersisa	200000	50000	55260	biaya simpan produk
108	BRG108	COLLEGE ZIP HOODIE BLACK	Jacket	13	0	3	300000	3	2	10	8	tersisa	250000	50000	73680	biaya simpan produk
109	BRG109	CLUB ZIP HOODIE BLACK	Jacket	15	0	3	300000	4	3	11	8	tersisa	250000	50000	73680	biaya simpan produk
110	BRG110	ALOHA RAGLAN SWEATSHIRT	Jacket	11	0	3	250000	3	2	8	6	tersisa	200000	50000	55260	biaya simpan produk
111	BRG111	DEATH GRIP	Jacket	11	0	3	250000	3	2	8	6	tersisa	200000	50000	55260	biaya simpan produk
112	BRG112	PENNY SWEATSHIRT MIX BLACK	Jacket	11	0	3	250000	3	2	8	6	tersisa	200000	50000	55260	biaya simpan produk
113	BRG113	PENNY SWEATSHIRT MIX BLUE	Jacket	11	0	3	250000	3	2	8	6	tersisa	200000	50000	55260	biaya simpan produk
114	BRG114	PENNY CREWNECK	Jacket	11	0	3	250000	3	2	8	6	tersisa	200000	50000	55260	biaya simpan produk

No	KP	NP	NK	Eoq	Rop	LT	HRG	KPP	KSP	PSP	BDG	STS	BP	MRG	KRG	SK
115	BRG115	STEEZE WALLET ALL BLACK	accessoris	8	0	3	130000	4	3	4	1	tersisa	80000	50000	9210	biaya simpan produk
116	BRG116	STEEZE WALLET NAVY	accessoris	7	0	3	130000	3	2	4	2	tersisa	80000	50000	18420	biaya simpan produk
117	BRG117	STEEZE WALLET MAROON	accessoris	7	0	3	130000	3	2	4	2	tersisa	80000	50000	18420	biaya simpan produk
118	BRG118	STEEZE WALLET OLIVE	accessoris	7	0	3	130000	3	2	4	2	tersisa	80000	50000	18420	biaya simpan produk
119	BRG119	ASPHALT MESH SHORT BLACK	Short	7	0	3	120000	3	2	4	2	tersisa	70000	50000	18420	biaya simpan produk
120	BRG120	ASPHALT MESH SHORT GREY	Short	7	0	3	120000	3	2	4	2	Tersisa	70000	50000	18420	biaya simpan produk



4.3.3 Menghitung Biaya Penyimpanan

Biaya Penyimpanan = Total Biaya Gudang / Total Item Produk.

- Contoh Perhitungan :

Biaya Listrik Per Bulan = Rp.400.000,00.

Biaya Pegawai Yang Menjaga Gudang = Rp.2.200.000,00.

Biaya Sewa Gedung Per Bulan = Rp.800.000,00

Total Biaya Gudang = Biaya Listrik + Biaya Pegawai + Biaya Sewa

Total Biaya Gudang = Rp.2.250.000,00.+ Rp.400.000,00.+Rp.850.000,00 =
Rp.3.500.000,00.

Total Item Produk Digudang (Pcs) = 380 pcs

Biaya Penyimpanan = Total Biaya Gudang / Total Item Produk

Biaya Penyimpanan = Rp.3.500.000 / 380 = Rp.9.210,00.

4.3.4 Menghitung Safety Stok

$Safety\ Stok = Safety\ Factor * Waktu\ tunggu * Rata\ Rata\ Penjualan\ (Hari).$

- Contoh Perhitungan :

$Safety\ Factor = 90\%$

$Leadtime = 3\ minggu$

Total penjualan produk GRAVURE TEES Per bulan = 12 pcs

Rata – Rata penjualan per bulan = 0,4

$Safety\ Stok = 0,9\ (Safety\ Factor) * 3\ (Waktu\ tunggu\ Produk\ Dipesan) * 0,4$
(Rata-Rata Penjualan per hari produk GRAVURE TEES)

$Safety\ Stok = 1\ pcs.$

4.3.5 Menghitung economic order quantity (EOQ) dan *reorder point* (ROP)

Total jumlah permintaan produk GRAVURE TEES Per bulan di dapat dari data penjualan produk sebesar 12 pcs. Dengan nilai biaya penyimpanan untuk setiap periode 1 bulan = Rp. 9210, biaya pemesanan = Rp.100.000, safety stock = 1 pcs dan lead time = 3 minggu. Perhitunganya adalah sebagai berikut :

Rumus EOQ

$$EOQ = \sqrt{2SD/H}$$

Keterangan :

D = Permintaan product per periode **S** = biaya pemesanan **H** = biaya penyimpanan per periode

D = 12 pcs

S = 100.000

H = 9210

EOQ = $\sqrt{(2)(100000)(12) / (9210)} = 16$ pcs.

***Reorder point* = (LT x AU) + SS + Persediaan Saat Pemesanan**

Keterangan :

LT = Lead Time **AU** = kebutuhan product **SS** = Safety Stock

LT = 3 minggu, SS = 1 pcs, dan AU = 12 pcs per bulan / 30 = 0,4 (kebutuhan per hari)

Persediaan Saat Pemesanan = 0,4 (kebutuhan per hari) * 21 (leadtime per hari) = 8

ROP = (3 * 0,4) + 1 + 8 = 10 pcs

