

## BAB IV

### IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

#### 4.1 Kebutuhan Sistem

Sebelum melakukan implementasi dan menjalankan aplikasi persediaan kayu pada PTPN XII Surabaya, dibutuhkan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*). Terdapat spesifikasi minimum untuk perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

##### 4.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Untuk dapat menjalankan aplikasi ini membutuhkan perangkat lunak minimum sebagai berikut:

###### a. Kebutuhan Minimum *Server*

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk komputer *server* sebagai berikut:

1. *Operating System*: Windows XP Professional Service Pack 2
2. *Database*: MySQL
3. Sublime Text 2
4. *XAMPP* version 3.2.1
5. *Browser*: Google Chrome

###### b. Kebutuhan Minimum *Client*

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk komputer *client* sebagai berikut:

1. *Operating System*: Windows XP Professional Service Pack 2
2. *Browser*: Google Chrome

#### 4.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Untuk dapat menjalankan aplikasi ini membutuhkan perangkat keras dengan spesifikasi minimum sebagai berikut:

##### a. Kebutuhan Minimum *Server*

Untuk dapat menjalankan aplikasi sebagai *server*, maka dibutuhkan sebuah komputer dengan spesifikasi minimum sebagai berikut:

1. *Processor* Intel Core 2 Duo atau lebih
2. *Memory* dengan RAM 2 Gb atau lebih
3. *Hard Disk* 80 Gb
4. *Graphic Card Super VGA* 1024 X 768
5. *Network Interface Card* (NIC) kecepatan 10/100 Mbps
6. CD-ROM atau DVD-ROM
7. *Keyboard, Mouse, Monitor*

##### b. Kebutuhan Minimum *Client*

Untuk dapat menjalankan aplikasi sebagai *client*, maka dibutuhkan sebuah komputer dengan spesifikasi minimum sebagai berikut:

1. *Processor* Pentium IV 1 Ghz
2. *Memory* dengan RAM 1 Gb
3. *Hard Disk* 20 Gb atau lebih
4. *VGA Card* 8 Mb, *Monitor, Keyboard, Mouse*

#### 4.2 Implementasi Sistem

Pada bagian implementasi sistem akan menjelaskan mengenai tampilan aplikasi yang telah dirancang pada tahap sebelumnya namun telah

diimplementasikan dengan kode program. Pada tahap implementasi sistem ini juga akan dijelaskan mengenai cara penggunaan aplikasi pada setiap menu yang tersedia.

#### 4.2.1 Tampilan Halaman *Login User*

Halaman *Login* pada Gambar 4.1 ini adalah halaman awal sebelum pengguna dapat mengakses aplikasi persediaan kayu. Pengguna harus mengisi *username* dan *password* pada kolom yang tersedia.



Gambar 4.1 Halaman *Login User*

Jika pengguna memasukkan *username* dan *password* yang tidak sesuai, maka akan muncul peringatan seperti pada Gambar 4.2.

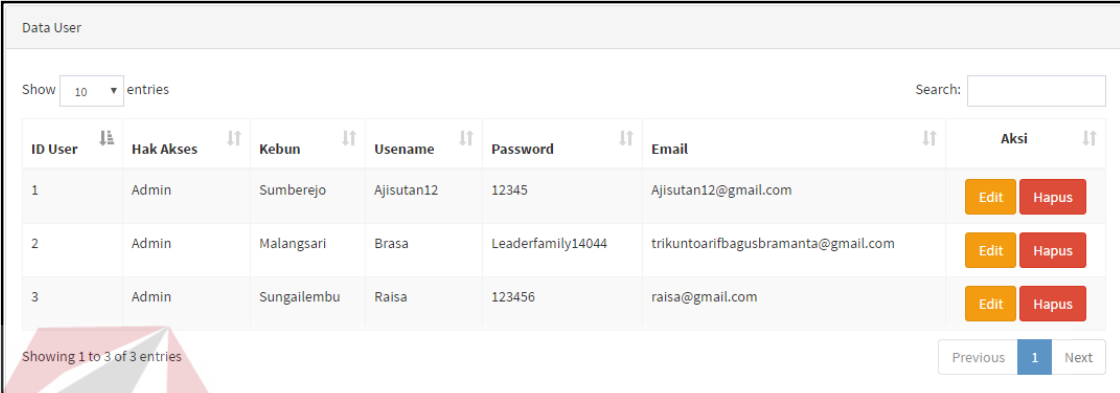
Warning!  
Username atau Password Salah

Gambar 4.2 Peringatan *Username* dan *Password* Salah

#### 4.2.2 Tampilan Halaman *Master User*

Pada halaman *master user*, pengguna dapat menambahkan data *user* beserta hak akses pada aplikasi. Untuk menampilkan halaman *master user*, hanya pengguna

dengan hak akses staf budidaya kayu yang dapat mengaksesnya. Untuk menampilkan halaman *user*, dapat dilakukan dengan cara memilih menu master, kemudian pilih menu *user*. Tampilan halaman master *user* dapat dilihat pada Gambar 4.3 berikut:

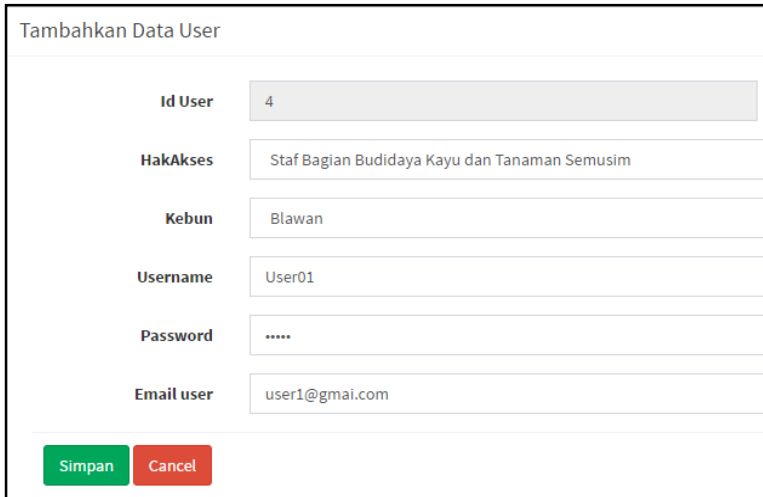


The screenshot shows a web interface titled "Data User". At the top, there is a "Show 10 entries" dropdown and a "Search:" input field. Below this is a table with the following columns: ID User, Hak Akses, Kebun, Username, Password, Email, and Aksi. The table contains three rows of data. Each row has "Edit" and "Hapus" buttons in the "Aksi" column. At the bottom left, it says "Showing 1 to 3 of 3 entries". At the bottom right, there are "Previous", "1", and "Next" navigation buttons.

ID User	Hak Akses	Kebun	Username	Password	Email	Aksi
1	Admin	Sumberejo	Ajisutan12	12345	Ajisutan12@gmail.com	Edit Hapus
2	Admin	Malangsari	Brasa	Leaderfamily14044	trikuntoarifbagusbramanta@gmail.com	Edit Hapus
3	Admin	Sungaillembu	Raisa	123456	raisa@gmail.com	Edit Hapus

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Master *User*

Pada halaman master *user* terdapat menu tambah data *user*. Jika pengguna memilih menu *input user* maka akan muncul *form* untuk memasukkan data *user* beserta hak aksesnya. Setelah pengguna mengisi data master *user*, kemudian tekan tombol simpan untuk menyimpan data ke dalam *database*. Tampilan *form* tambah data *user* dapat dilihat pada Gambar 4.4.

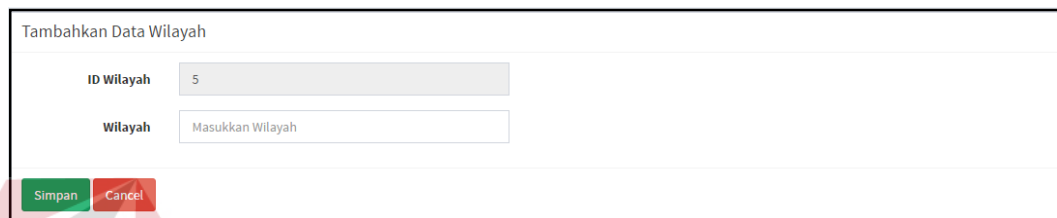


The screenshot shows a form titled "Tambahkan Data User". It has several input fields: "Id User" (value: 4), "Hak Akses" (value: Staf Bagian Budidaya Kayu dan Tanaman Semusim), "Kebun" (value: Blawan), "Username" (value: User01), "Password" (value: \*\*\*\*\*), and "Email user" (value: user1@gmail.com). At the bottom, there are two buttons: "Simpan" (green) and "Cancel" (red).

Gambar 4.4 Tampilan *Form Input User*

### 4.2.3 Tampilan Halaman Master Wilayah

Pada tampilan halaman master wilayah ini berfungsi untuk menyimpan data wilayah. Pengguna dapat menampilkan halaman ini dengan cara memilih menu master, kemudian pilih menu wilayah. Dalam halaman master wilayah terdapat menu tambah data wilayah, Jika pengguna ingin mengisi data wilayah. *Form* tambah data wilayah dapat dilihat pada Gambar 4.5 berikut:



Gambar 4.5 Tampilan *Form Input* Wilayah

Setelah data wilayah tersimpan, maka data akan tersimpan pada *database* wilayah, dan tampil pada data *gridview* wilayah seperti pada gambar 4.6 berikut:



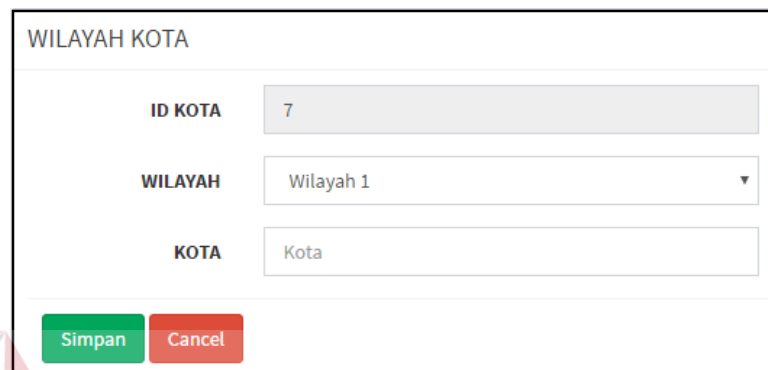
ID Wilayah	Wilayah	Aksi
1	Wilayah 1	Edit Hapus
2	Wilayah 2	Edit Hapus
3	Wilayah 3	Edit Hapus
4	Kantor Direksi	Edit Hapus

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Master Wilayah

### 4.2.4 Tampilan Halaman Master Kota

Pada tampilan halaman kota ini adalah memasukkan data kota pada setiap wilayah. Setelah data wilayah tersimpan, maka pengguna dapat memilih kota untuk wilayah tersebut. Setiap wilayah dapat memiliki banyak kota. Langkah awal yang

dilakukan adalah pengguna harus memilih nama wilayah pada *combobox*, kemudian mengisi nama kotanya. Untuk menyimpan data, pengguna cukup menekan tombol simpan yang terdapat pada halaman lokasi pada Gambar 4.7 berikut:



Gambar 4.7 Tampilan *Form Input Kota*

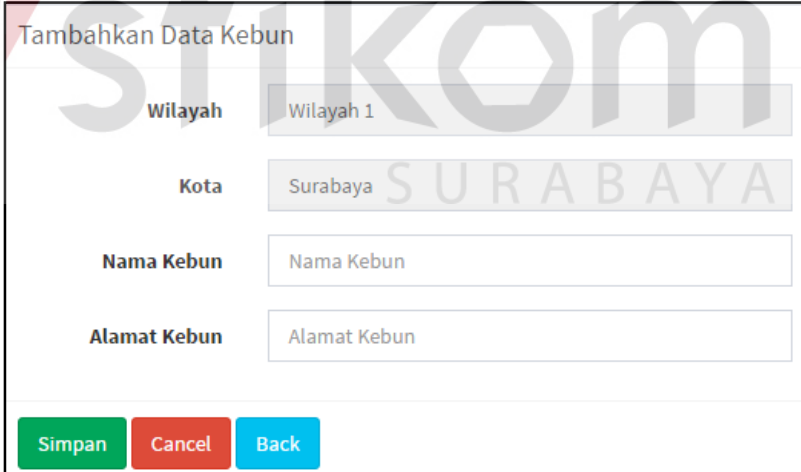
Pada halaman kota terdapat tombol kebun untuk menambahkan data kebun pada kota yang telah disimpan. Tombol ini berfungsi untuk menampilkan dan mengisi data kebun pada kota yang dipilih. Tampilan master wilayah dan kota dapat dilihat pada Gambar 4.8 berikut:

DATA WILAYAH KOTA				
ID KOTA	KOTA	WILAYAH	Kebun	Aksi
1	Surabaya	Wilayah 1	Tambah Data Kebun	Edit Hapus
2	Malang	Wilayah 1	Tambah Data Kebun	Edit Hapus
3	Jember	Wilayah 2	Tambah Data Kebun	Edit Hapus
4	Banyuwangi	Wilayah 2	Tambah Data Kebun	Edit Hapus
5	Surabaya	Kantor Direksi	Tambah Data Kebun	Edit Hapus
6	Banyuwangi	Wilayah 1	Tambah Data Kebun	Edit Hapus

Gambar 4.8 Tampilan Halaman Master Kota

#### 4.2.5 Tampilan Halaman Master Kebun

Pada halaman master kebun ini berfungsi untuk memasukkan data kebun pada setiap kota. Untuk dapat menampilkan halaman ini, pengguna dengan hak akses staf bagian kayu harus *login* terlebih dahulu. Selanjutnya pengguna dapat memilih tombol kebun pada halaman kota. Setelah data kota tersimpan, pengguna dapat memilih tombol kebun untuk mengakses *form* tambah kebun dan mengisi data kebun sesuai dengan data kota yang dipilih. Pada halaman ini terdapat sebuah tabel dengan kolom nama kebun alamat kebun. Untuk menyimpan data kebunnya, pengguna cukup dengan menekan tombol simpan yang tersedia pada *form*. Pengguna diwajibkan mengisi seluruh data kebun yang terdapat pada *form* tambah kebun, apabila pengguna tidak mengisi seluruh data, aplikasi akan menampilkan pesan *error*. Tampilan halaman master kebun dapat dilihat pada Gambar 4.9 berikut:



Tampilan halaman master kebun yang menunjukkan form input untuk menambahkan data kebun. Form tersebut memiliki judul "Tambahkan Data Kebun" dan beberapa input field: "Wilayah" (dropdown menu), "Kota" (dropdown menu), "Nama Kebun" (text input), dan "Alamat Kebun" (text input). Di bagian bawah form terdapat tiga tombol: "Simpan" (hijau), "Cancel" (merah), dan "Back" (biru).

Gambar 4.9 Tampilan *Form Input* Kebun

Setelah data kebun tersimpan, maka data akan tersimpan pada *database* kebun, dan akan muncul pada data *gridview* kebun seperti pada gambar 4.10.

The screenshot shows a web interface titled "Data Kebun". At the top, there is a "Show 10 entries" dropdown and a "Search:" input field. Below this is a table with the following columns: "Wilayah", "Kota", "Kebun", "Alamat Kebun", and "Aksi". The table contains one row of data: "Wilayah 1", "Surabaya", "Kampus", "Jl. Kapuasan 19". The "Aksi" column for this row contains two buttons: "Edit" (orange) and "Hapus" (red). Below the table, it says "Showing 1 to 1 of 1 entries". At the bottom right, there are "Previous", "1", and "Next" navigation buttons.

Wilayah	Kota	Kebun	Alamat Kebun	Aksi
Wilayah 1	Surabaya	Kampus	Jl. Kapuasan 19	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Master Kebun

#### 4.2.6 Tampilan Halaman Master Pohon

Pada halaman master pohon ini berfungsi untuk menyimpan data pohon. Untuk dapat menampilkan halaman ini, pengguna harus *login* terlebih dahulu, setelah pengguna berhasil *login*, selanjutnya pengguna dapat memilih menu master, kemudian pilih menu pohon. Pada halaman master master terdapat menu tambah data pohon. Dalam proses tambah pohon, pengguna wajib mengisi semua data pohon, agar tidak terjadi *error*. Tampilan *form* tambah data pohon dapat dilihat pada Gambar 4.11.

The screenshot shows a form titled "TAMBAH DATA POHON". It has two input fields: "ID POHON" with the value "10" and "POHON" with the value "Pohon". At the bottom of the form, there are two buttons: "Simpan" (green) and "Cancel" (red).

Gambar 4.11 Tampilan *Form Input* Pohon

Setelah data pohon tersimpan, tampilan halaman data pohon dapat dilihat pada Gambar 4.12



ID POHON	POHON	Aksi
1	Jati	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	Sengon	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	Acasia	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
4	Mahoni	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
5	Gmelina	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
6	Jabon	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
7	Balsa	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Master Pohon

#### 4.2.7 Tampilan Halaman Pohon Kebun

Pada halaman pohon kebun berfungsi untuk menyimpan data pohon apa saja yang ada di kebun. Pengguna harus memilih menu master, kemudian pilih menu pohon. Pada halaman pohon kebun terdapat menu tambah data pohon, untuk dapat melakukan penyimpanan data pohon. Pengguna harus memilih pohon apa yang akan dipilih, setelah itu pengguna dapat menambahkan data pohon beserta stok pohon, dan periode pada *form* tambah data pohon kebun. Tampilan *form* tambah data pohon kebun dapat dilihat pada Gambar 4.13

POHON KEBUN	
ID	<input type="text" value="6"/>
KEBUN	<input type="text" value="Kampasan"/>
POHON	<input type="text" value="Jati"/>
STOK POHON	<input type="text" value="Jumlah Pohon"/>
PERIODE POHON	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Gambar 4.13 Tampilan *Form Input* Pohon Kebun

Setelah data pohon kebun dimasukkan, maka data tersebut akan tampil dalam sebuah tabel. Tampilan tabel pada halaman pohon kebun dapat dilihat pada Gambar 4.14 berikut:

DATA POHON KEBUN Kampasan						
Show 10 entries		Search: <input type="text"/>				
ID POHON	POHON	STOK AWAL POHON	STOK SAAT INI	PERIODE	Aksi	
1	Jati	2000	200	2016	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>
2	Sengon	1000	100	2016	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Pohon Kebun

#### 4.2.8 Tampilan Halaman Master Hasil

Pada halaman master hasil ini berfungsi untuk menyimpan data hasil. Untuk dapat menampilkan halaman ini, pengguna harus memilih menu master, kemudian pilih menu hasil. Pada halaman master terdapat menu tambah data hasil, untuk dapat melakukan penyimpanan data hasil. Pengguna harus memilih pohon apa yang akan dipilih, setelah itu pengguna dapat menambahkan data hasil pada *form* tambah data hasil. Tampilan *form* tambah data kayu dapat dilihat pada Gambar 4.15

TAMBAH DATA HASIL	
ID HASIL	<input type="text" value="8"/>
JENIS HASIL	<input type="text" value="Nama Hasil"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Gambar 4.15 Tampilan *Form Input* Master Hasil

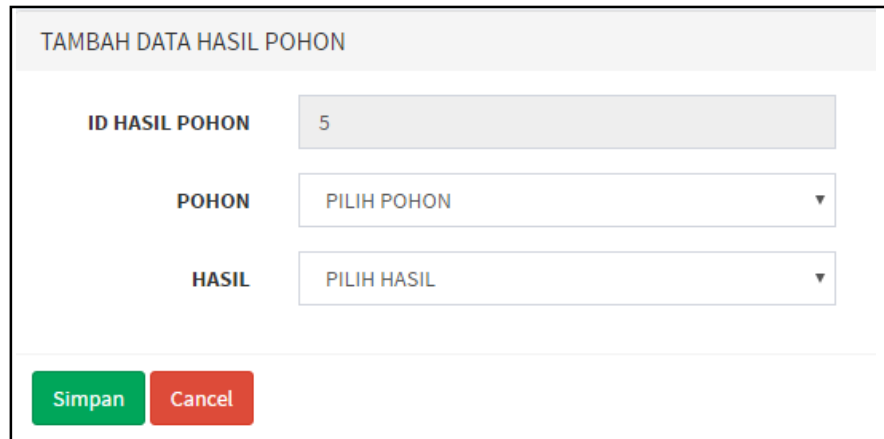
Setelah data hasil dimasukkan, maka data tersebut akan tampil dalam sebuah tabel. Tampilan tabel pada halaman master hasil dapat dilihat pada Gambar 4.16 berikut:

ID HASIL	JENIS HASIL	Aksi
1	SENGON RST	Edit Hapus
2	SENGON VENEER	Edit Hapus
3	JATI RST	Edit Hapus
4	JATI VENEER	Edit Hapus
5	MAHONI RST	Edit Hapus
6	MAHONI VENEER	Edit Hapus
7	MINDI RST	Edit Hapus

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Master Hasil

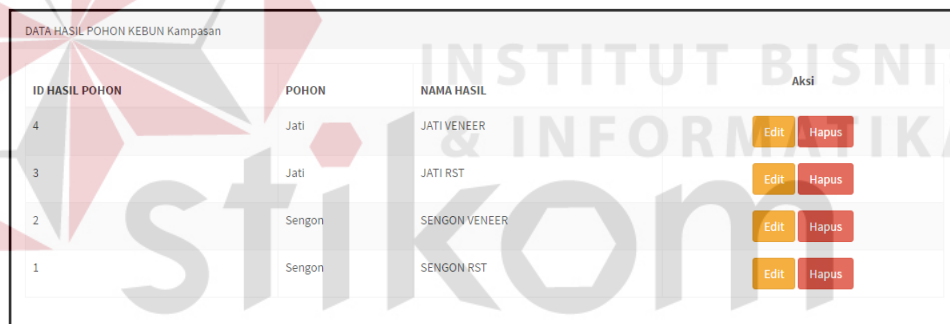
#### 4.2.9 Tampilan Halaman Hasil Pohon

Pada halaman hasil pohon ini berfungsi untuk menyimpan data hasil untuk pohon tertentu. Untuk dapat menampilkan halaman ini, pengguna harus *login* terlebih dahulu, setelah pengguna berhasil *login*, selanjutnya memilih menu master, kemudian pilih menu hasil pohon yang terdapat pada master pohon. Pada halaman master terdapat menu tambah data hasil pohon, untuk dapat melakukan penyimpanan data hasil pohon. Pengguna harus memilih pohon dan jenis hasil apa yang akan dipilih, apabila terdapat salah satu data yang tidak dipilih, maka aplikasi akan otomatis mengeluarkan pesan error. Setelah pengguna memilih pohon dan hasil pohon, pengguna dapat menambahkan data hasil pohon pada *form* tambah data hasil pohon. Tampilan *form* tambah data hasil pohon dapat dilihat pada Gambar 4.17.



Gambar 4.17 Tampilan *Form Input* Hasil Pohon

Setelah data hasil pohon dimasukkan, maka data tersebut akan tampil dalam sebuah tabel. Tampilan tabel pada halaman hasil pohon dapat dilihat pada Gambar 4.18 berikut:



ID HASIL POHON	POHON	NAMA HASIL	Aksi
4	Jati	JATI VENEER	Edit Hapus
3	Jati	JATI RST	Edit Hapus
2	Sengon	SENGON VENEER	Edit Hapus
1	Sengon	SENGON RST	Edit Hapus

Gambar 4.18 Tampilan Halaman Hasil Pohon

#### 4.2.10 Tampilan Halaman Hasil Pohon Kebun

Pada halaman hasil pohon kebun ini berfungsi untuk menyimpan data hasil untuk pohon pada kebun tertentu. Untuk dapat menampilkan halaman ini, pengguna harus memilih menu master, kemudian pilih menu hasil produksi. Pada halaman master terdapat menu tambah data hasil pohon kebun, untuk dapat melakukan penyimpanan data hasil pohon kebun. Pengguna harus memilih pohon dan jenis hasil apa yang akan dipilih, setelah itu pengguna dapat menambahkan data hasil

pohon pada *form* tambah data hasil pohon kebun. Tampilan *form* tambah data hasil pohon kebun dapat dilihat pada Gambar 4.19.

The screenshot shows a form titled "HASIL KEBUN" with the following fields:

- ID:** 5
- KEBUN:** Kampasan
- POHON:** Sengon
- HASIL KEBUN:** Pilih Jenis Hasil
- STOK HASIL:** 300
- PERIODE HASIL:** 08/11/2016

At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" (green) and "Cancel" (red).

Gambar 4.19 Tampilan *Form Input* Hasil Pohon Kebun

Setelah data hasil pohon kebun dimasukkan, maka data tersebut akan tampil dalam sebuah tabel. Tampilan tabel pada halaman hasil pohon kebun dapat dilihat pada Gambar 4.20 berikut:

The screenshot shows a table titled "DATA HASIL PRODUKSI KEBUN Kampasan". The table has the following columns: ID HASIL POHON, POHON, HASIL POHON KEBUN, STOK AWAL HASIL POHON, PERIODE STOK, and Aksi. The data is as follows:

ID HASIL POHON	POHON	HASIL POHON KEBUN	STOK AWAL HASIL POHON	PERIODE STOK	Aksi
1	Sengon	SENGON RST	800	2016-08-04	Edit Hapus
2	Sengon	SENGON VENEER	600	2016-08-04	Edit Hapus
3	Jati	JATI RST	500	2016-08-04	Edit Hapus
4	Jati	JATI VENEER	1000	2016-08-04	Edit Hapus

At the bottom of the table, it says "Showing 1 to 4 of 4 entries" and "Previous 1 Next".

Gambar 4.20 Tampilan Halaman Hasil Pohon Kebun

#### 4.2.11 Tampilan Halaman Transaksi Produksi Kayu

Pada halaman transaksi produksi kayu ini berfungsi untuk menyimpan data produksi kayu yang dilakukan oleh masing – masing kebun. Untuk dapat menampilkan halaman ini, pengguna harus memilih menu transaksi, kemudian pilih menu produksi kayu. Pada halaman transaksi terdapat menu tambah data produksi kayu, untuk dapat melakukan penyimpanan data produksi kayu. Pengguna harus memilih jenis pohon yang akan diproduksi, setelah itu sistem akan secara otomatis memunculkan stok yang tersedia untuk jenis pohon yang akan ditebang. Pengguna tidak dapat memasukkan jumlah tebang melebihi stok yang tersedia, setelah sistem memunculkan jumlah stok, pengguna dapat memasukkan jumlah pohon yang ingin ditebang dan diproduksi. Setelah pengguna memasukkan jumlah yang akan diproduksi, sistem akan memunculkan perhitungan otomatis untuk jenis hasil yang akan di produksi, lalu pengguna dapat menambahkan data produksi kayu beserta jumlah pada *form* tambah data produksi kayu. Tampilan *form* tambah data produksi kayu dapat dilihat pada Gambar 4.21.

The screenshot shows a web form titled "TAMBAH DATA PRODUKSI" with the following fields and values:

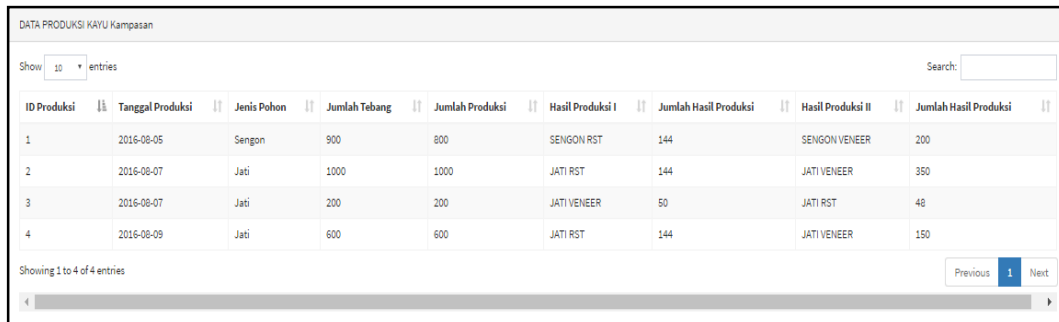
- ID Produksi: 5
- Tanggal Produksi: 08/11/2016
- Kebun: Kampasan
- Jenis Pohon: Sengon
- Stok Yang Tersedia: 100
- Jumlah Tebang: 50
- Jumlah Produksi: 50
- Sortimen:
 

A0	10	A2.1	10	A3	5
A1	10	A2.2	10	A4	5
- Hasil Produksi I: SENGON VENEER
- Jumlah Hasil Produksi I: 15
- Hasil Produksi II: SENGON RST
- Jumlah Hasil Produksi II: 9.6

At the bottom, there are three buttons: "Simpan" (green), "Cancel" (red), and "Back" (blue).

Gambar 4.21 Tampilan *Form Input* Produksi Kayu

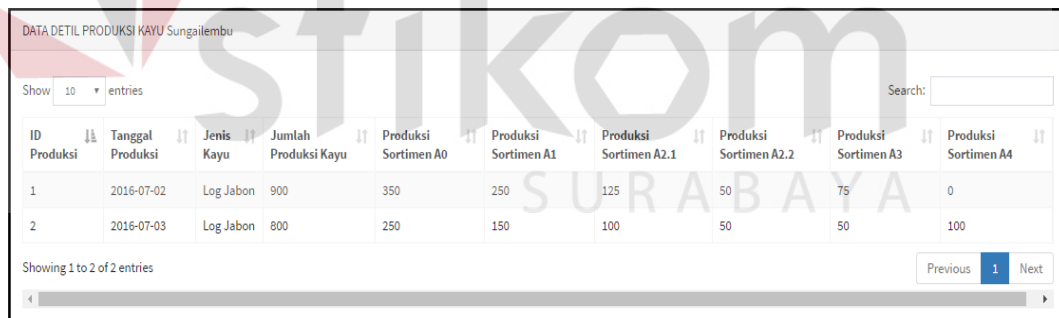
Setelah data produksi kayu dimasukkan, maka data tersebut akan tampil dalam sebuah tabel. Tampilan tabel pada halaman transaksi produksi kayu dapat dilihat pada Gambar 4.22 berikut:



ID Produksi	Tanggal Produksi	Jenis Pohon	Jumlah Tebang	Jumlah Produksi	Hasil Produksi I	Jumlah Hasil Produksi	Hasil Produksi II	Jumlah Hasil Produksi
1	2016-08-05	Sengon	900	800	SENGON RST	144	SENGON VENEER	200
2	2016-08-07	Jati	1000	1000	JATI RST	144	JATI VENEER	350
3	2016-08-07	Jati	200	200	JATI VENEER	50	JATI RST	48
4	2016-08-09	Jati	600	600	JATI RST	144	JATI VENEER	150

Gambar 4.22 Halaman Produksi Kayu

Apabila pengguna ingin melihat jenis sortimen apa saja yang diproduksi, dan ingin mengetahui jumlahnya sortimen tersebut. Pengguna dapat melihat data detail produksi dalam sebuah tabel. Tampilan tabel detail produksi dapat pada Gambar 4.23 berikut:



ID Produksi	Tanggal Produksi	Jenis Kayu	Jumlah Produksi Kayu	Produksi Sortimen A0	Produksi Sortimen A1	Produksi Sortimen A2.1	Produksi Sortimen A2.2	Produksi Sortimen A3	Produksi Sortimen A4
1	2016-07-02	Log Jabon	900	350	250	125	50	75	0
2	2016-07-03	Log Jabon	800	250	150	100	50	50	100

Gambar 4.23 Halaman Detil Produksi Kayu

#### 4.2.12 Tampilan Halaman Transaksi Penggunaan Kayu

Pada halaman transaksi penggunaan kayu ini berfungsi untuk menyimpan data penggunaan kayu yang dilakukan oleh masing – masing kebun. Untuk dapat menampilkan halaman ini, pengguna harus memilih menu transaksi, kemudian pilih menu penggunaan kayu. Pada halaman transaksi terdapat menu tambah data

penggunaan kayu, untuk dapat melakukan penyimpanan data penggunaan kayu. Pengguna harus memilih jenis pohon yang akan digunakan, setelah itu sistem akan otomatis menampilkan batas jumlah penggunaan kayu yang akan di-input oleh pengguna, apabila pengguna memasukkan jumlah penggunaan kayu melebihi persediaan atau stok kayu, maka sistem akan secara otomatis menampilkan pesan jenis kayu yang tersedia tidak mencukupi. Tampilan *form* tambah data penggunaan kayu dapat dilihat pada Gambar 4.24 berikut:

Gambar 4.24 Tampilan *Form Input* Penggunaan Kayu

Setelah data penggunaan kayu dimasukkan, maka data tersebut akan tampil dalam sebuah tabel. Tampilan tabel pada halaman transaksi penggunaan kayu dapat dilihat pada Gambar 4.25 berikut:

DATA DETIL PENGGUNAAN KAYU Kampasan							
ID Penggunaan	Tanggal Penggunaan	Pohon	Hasil I	Jumlah Hasil I	Hasil II	Jumlah Hasil II	Keterangan
1	2016-08-09	Jati	JATI RST	80	JATI VENEER	30	Pemerluhan PT.XXX
2	2016-08-09	Jati	JATI VENEER	100	JATI RST	50	Pemerluhan PT.XXX

Gambar 4.25 Tampilan Halaman Penggunaan Kayu



Apabila pengguna ingin melihat jenis sortimen apa saja yang digunakan, dan ingin mengetahui jumlahnya sortimen tersebut. Pengguna dapat melihat data detail penggunaan dalam sebuah tabel. Tampilan tabel detail penggunaan dapat pada Gambar 4.26 berikut:

ID Penggunaan	Tanggal Penggunaan	Jenis Kayu	Jumlah Penggunaan Kayu	Penggunaan Sortimen A0	Penggunaan Sortimen A1	Penggunaan Sortimen A2.1	Penggunaan Sortimen A2.2	Penggunaan Sortimen A3	Penggunaan Sortimen A4
1	2016-07-10	Log Sengon	900	200	150	100	150	50	50

Gambar 4.26 Tampilan Halaman Detil Penggunaan Kayu

#### 4.2.13 Tampilan Halaman Laporan Produksi Per Kebun dan Periode

Pada Gambar 4.27 berikut ini adalah tampilan untuk halaman laporan produksi per kebun dan periode. Untuk dapat menampilkan laporan ini, pengguna memilih menu laporan terlebih dahulu dan memilih sub menu laporan produksi. Pada halaman ini tersedia pilihan wilayah, kebun, serta periode produksi. Setelah pengguna memilih kebun beserta periode, selanjutnya pengguna menekan tombol submit untuk menampilkan laporan produksi berdasarkan kebun dan periode yang dipilih.

LAPORAN PRODUKSI APLIKASI PERSEDIAAN KAYU PT. PERKEBUNAN NUSANTARA XII SURABAYA

Wilayah  Kebun  Periode  s/d

Gambar 4.27 Halaman Laporan Produksi Kayu Per Kebun dan Periode

Setelah pengguna menekan tombol submit, maka laporan produksi akan tampil sesuai dengan wilayah, kebun, dan periode yang dipilih. Tampilan laporan produksi dapat dilihat pada Gambar 4.28 berikut:

Laporan Produksi Kayu Sungailembu 1 / 1

PT PERKEBUNAN NUSANTARA XII (PERSERO)  
 Jl. Rajawali No. 44, Surabaya  
 Telp. : 0313524893  
 Fax : 0313536925  
 Email : kandir@ptpn12.com

Laporan Produksi Kayu Sungailembu

Alamat : Sungailembu 1

ID Produksi	Tanggal Produksi	Jenis Pohon	Jumlah Tebang Kayu	Jenis Kayu	Jumlah Kayu	Sortimen A0	Sortimen A1	Sortimen A21	Sortimen A22	Sortimen A3	Sortimen A4	Jenis Turunan I	Jumlah Turunan Kayu I	Jenis Turunan II	Jumlah Turunan Kayu II
2	2016-07-12	Jabon	800	Log Jabon	900	450	250	150	100	50	0	JABON RST	90	JABON VENEER	80
1	2016-07-11	Jati	800	Log Jati	750	250	150	100	50	100	0	JATI VENEER	900	JATI RST	900

Gambar 4.28 Laporan Produksi Kayu Per Kebun dan Periode

#### 4.2.14 Tampilan Halaman Laporan Penggunaan Kayu Per Kebun dan Periode

Pada Gambar 4.29 adalah tampilan untuk halaman laporan penggunaan kayu. Untuk dapat menampilkan laporan ini, pengguna memilih menu laporan terlebih dahulu dan memilih sub menu laporan penggunaan kayu. Pada halaman ini tersedia pilihan wilayah, kebun, serta periode penggunaan kayu. Setelah itu tekan tombol submit untuk menampilkan.

LAPORAN MUTASI BAHAN & ALAT PERTANIAN Aplikasi Monitoring Persediaan Bahan dan Pencatatan Alat Pertanian

Wilayah  Kebun  Periode  s/d

Gambar 4.29 Halaman Laporan Penggunaan Kayu Per Kebun dan Periode

Setelah pengguna menekan tombol submit, maka laporan penggunaan kayu akan tampil sesuai dengan wilayah, kebun, dan periode yang dipilih. Tampilan laporan penggunaan kayu dapat dilihat pada Gambar 4.30 berikut:

**PT PERKEBUNAN NUSANTARA XII (PERSERO)**  
 Jl. Rajawali No. 44, Surabaya  
 Telp. : 0313524893  
 Fax : 0313536925  
 Email : kandir@ptpn12.com

Laporan Penggunaan Kayu Sungalembu

Alamat : Sungalembu 1

ID Penggunaan	Tanggal Penggunaan	Jenis Kayu	Jumlah Kayu	Sortimen A0	Sortimen A1	Sortimen A21	Sortimen A22	Sortimen A3	Sortimen A4	Jenis Turunan I	Jumlah Turunan Kayu I	Jenis Turunan II	Jumlah Turunan Kayu II	rang
1	2016-07-10	Log Sengon	900	200	150	100	150	50	50	SENGON RST	900		0	kuhkkv-dhh
2	2016-07-11	Log Jabon	800	250	150	150	100	100	100	JABON RST	300	JABON VENEER	150	kuahudwkud

Gambar 4.30 Laporan Penggunaan Kayu Per Kebun dan Periode

### 4.3 Hasil Uji Coba

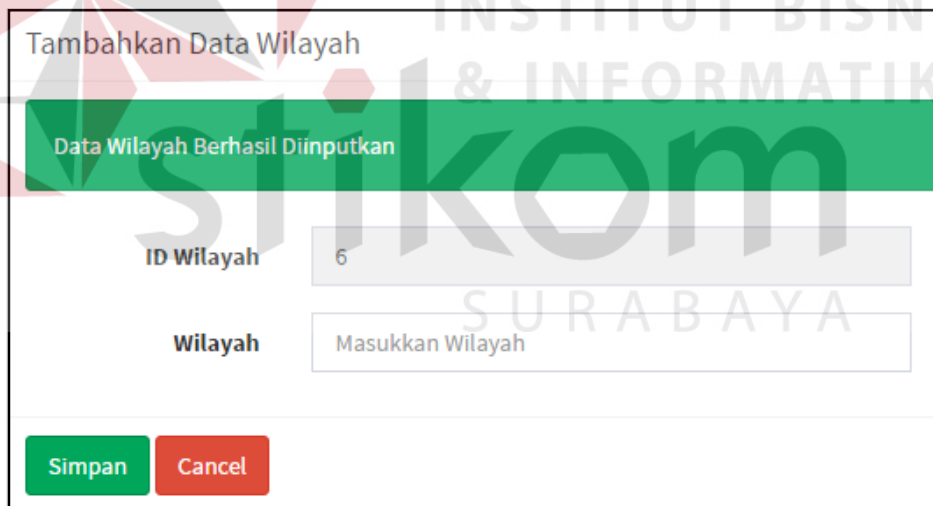
Hasil uji coba merupakan hasil dari *test case* yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Pelaksanaan uji coba disesuaikan dengan desain data beserta skenario yang telah dibuat pada *test case*. Hasil uji coba didapat dari perhitungan (jumlah uji coba berhasil/jumlah pengujian) x 100%. Untuk detail uji coba aplikasi dapat dilihat pada lampiran 2 hasil uji coba. Hasil pengujian pada tiap *test case* dapat dilihat sebagai berikut:

#### 4.3.1 Hasil Uji Coba Master Wilayah

Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Master Wilayah

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
<b>Master Wilayah</b>	1	Mencatat data wilayah ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database</i> kebun	100%	Gambar 4.31

			dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”		
2	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi pada form aplikasi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi	100%	Gambar 4.32	
3	Menampilkan data wilayah	Aplikasi akan menampilkan data wilayah yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> wilayah	100%	Gambar 4.33	



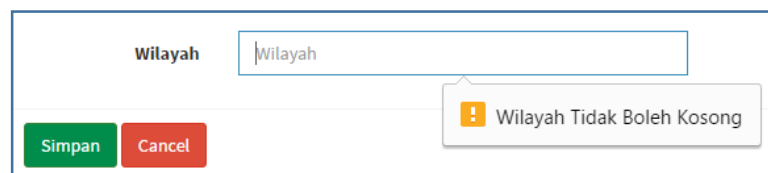
Tambahkan Data Wilayah

Data Wilayah Berhasil Diinputkan

ID Wilayah

Wilayah

Gambar 4.31 Bukti Data Wilayah Berhasil Disimpan



Wilayah

! Wilayah Tidak Boleh Kosong

Gambar 4.32 Bukti Data Wilayah Tidak Boleh Kosong

ID Wilayah	Wilayah	Aksi
1	Wilayah 1	Edit Hapus
2	Wilayah 2	Edit Hapus
3	Wilayah 3	Edit Hapus
4	Kantor Direksi	Edit Hapus
5	Wilayah 5	Edit Hapus

Gambar 4.33 Bukti Menampilkan Data Wilayah

### 4.3.2 Hasil Uji Coba Master Kota

Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Master Kota

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Master Kota	1	Mencatat data kota ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database</i> kota dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	100%	Gambar 4.34
	2	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi pada form aplikasi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi	100%	Gambar 4.35
	3	Menampilkan data kota	Aplikasi akan menampilkan data kota yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> kebun	100%	Gambar 4.36

WILAYAH KOTA

Data Kota Berhasil Diinputkan

ID KOTA

WILAYAH

KOTA

Gambar 4.34 Bukti Data Kota Berhasil Disimpan

WILAYAH KOTA

ID KOTA

WILAYAH

KOTA

! Kota Tidak Boleh Kosong

Gambar 4.35 Bukti Data Kota Tidak Boleh Kosong

DATA WILAYAH KOTA

ID KOTA	KOTA	WILAYAH	Kebun	Aksi
1	Surabaya	Wilayah 1	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	Malang	Wilayah 1	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	Jember	Wilayah 2	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
4	Banyuwangi	Wilayah 2	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
5	Surabaya	Kantor Direksi	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
6	Banyuwangi	Wilayah 1	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
7	Bondowoso	Wilayah 2	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
8	Situbondo	Wilayah 2	<input type="button" value="Tambah Data Kebun"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.36 Bukti Menampilkan Data Kota

### 4.3.3 Hasil Uji Coba Master Kebun

Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Master Kebun

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Bukti
Master Kebun	1	Mencatat data kebun ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database</i> kebun dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	100%	Gambar 4.37
	2	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi pada form aplikasi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi	100%	Gambar 4.38
	3	Menampilkan data kebun	Aplikasi akan menampilkan data kebun yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> kebun	100%	Gambar 4.39
	4	Mengubah data kebun	Data kebun yang berhasil diubah akan menampilkan pesan “Data Kebun Berhasil Diubah”	100%	Gambar 4.40

The screenshot shows a web application interface for adding garden data. At the top, there is a title 'Tambahkan Data Kebun' and a green banner with the message 'Data Kebun Berhasil Diinputkan'. Below the banner, there are four input fields: 'Wilayah' with the value 'Wilayah 1', 'Lokasi' with the value 'Sumberejo', 'Nama Kebun' with the value 'Nama Kebun', and 'Alamat Kebun' with the value 'Alamat Kebun'. At the bottom, there are three buttons: 'Simpan' (green), 'Cancel' (red), and 'Back' (blue).

Gambar 4.37 Bukti Data Kebun Berhasil Disimpan

Tambahkan Data Kebun

**Wilayah**

**Lokasi**

**Nama Kebun**

**Alamat Kebun**

! Nama Kebun Tidak Boleh Kosong

Gambar 4.38 Bukti Data Kebun Tidak Boleh Kosong

Data Kebun

Show 10 entries

Search:

Wilayah	Lokasi	Kebun	Alamat Kebun	Aksi
Wilayah 1	Sumberejo	Sumberejo	Sumberejo 910	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Wilayah 1	Sumberejo	Sungalembu	Sungalembu 1	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Wilayah 1	Sumberejo	skuadnawd	awbndkwd	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Wilayah 1	Sumberejo	Simbaran	Simbaran 10	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.39 Bukti Menampilkan Data Kebun

**Data Kebun Berhasil Diubah**

Data Kebun

Gambar 4.40 Bukti Menampilkan Data Kebun Berhasil Diubah



#### 4.3.4 Hasil Uji Coba Master *User*

Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Master *User*

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
<b>Master <i>User</i></b>	1	Mencatat data <i>user</i> ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database user</i> dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	100%	Gambar 4.41
	2	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi pada form aplikasi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi	100%	Gambar 4.42
	3	Menampilkan data <i>user</i>	Aplikasi akan menampilkan data <i>user</i> yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview user</i>	100%	Gambar 4.43
	4	Mengubah data <i>user</i>	Data <i>user</i> yang berhasil diubah akan menampilkan pesan “Data berhasil diubah”	100%	Gambar 4.44
	5	Melakukan pengecekan jika terdapat <i>redundant data</i>	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> dan menampilkan pesan “Data sudah ada ”	100%	Gambar 4.45

Tambahkan Data User

Data User Kebun Berhasil Ditambahkan

**Id User**

**HakAkses**

**Kebun**

**Username**

**Password**

**Email user**

Gambar 4.41 Bukti Data *User* Berhasil Disimpan

Tambahkan Data User

**Id User**

**HakAkses**

**Kebun**

**Username**

**Password**

**Email user**

Masukkan Username Tidak Boleh Kosong

Gambar 4.42 Bukti Data *User* Tidak Boleh Kosong

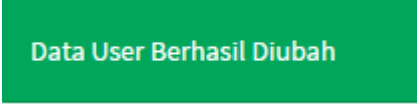
Data User

Show  entries Search:

ID User	Hak Akses	Kebun	Username	Password	Email	Aksi
1	Admin	Sumberejo	Ajsutan12	12345	Ajsutan12@gmail.com	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	Admin	Malangsari	Brasa	Leaderfamily14044	trikuntoarifbagusbramanta@gmail.com	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	Admin	Sungailumbu	Raisa	123456	raisa@gmail.com	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

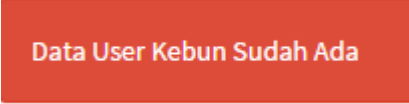
Showing 1 to 3 of 3 entries Previous **1** Next

Gambar 4.43 Bukti Menampilkan Data *User*



Data User Berhasil Diubah

Gambar 4.44 Bukti Menampilkan Data *User* Berhasil Diubah



Data User Kebun Sudah Ada

Gambar 4.45 Bukti *Validasi User*

#### 4.3.5 Hasil Uji Coba Master Pohon

Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Master Pohon

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Master Pohon	1	Mencatat data pohon ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database</i> pohon dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	100%	Gambar 4.46
	2	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi pada form aplikasi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi	100%	Gambar 4.47
	3	Menampilkan data pohon	Aplikasi akan menampilkan data pohon yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> kebun	100%	Gambar 4.48
	4	Mengubah data pohon	Data pohon yang berhasil diubah akan menampilkan pesan “Data Pohon Berhasil Diubah”	100%	Gambar 4.49
	5	Tidak dapat mengubah jumlah pohon	Pada saat pengguna mau mengubah data jumlah pohon yang terdapat pada master pohon, maka data tersebut tidak dapat	100%	Gambar 4.50

			diubah dengan cara <i>disabled</i> .		
	6	Melakukan pengecekan jika terdapat <i>redundant</i> data	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> dan menampilkan pesan “ Data sudah ada ”	100%	Gambar 4.51

Data Pohon Berhasil Diinputkan

Tambahkan Data Pohon

ID: 17

Kebun: Sungailambu

Jenis Pohon: Sengon

Jumlah Pohon: Jumlah Pohon

Periode Pohon: mm/dd/yyyy

Simpan Cancel Back

Gambar 4.46 Bukti Data Pohon Berhasil Disimpan

Tambahkan Data Pohon

ID: 17

Kebun: Sungailambu

Jenis Pohon: Jati

Jumlah Pohon: Jumlah Pohon

Periode Pohon: 07/13/2016

Jumlah Pohon Tidak Boleh Kosong

Simpan Cancel Back

Gambar 4.47 Bukti Data Pohon Tidak Boleh Kosong

Data Pohon Kebun Sungallembu

Show  entries Search:

ID Pohon	Jenis Pohon	Jumlah Pohon	Periode Pohon	Aksi
2	Jati	800	2016-07-13	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	Jabon	900	2016-07-11	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

Gambar 4.48 Bukti Menampilkan Data Pohon

**Data Pohon Berhasil Diubah**

Tambahkan Data Pohon

Gambar 4.49 Bukti Menampilkan Data Pohon Berhasil Diubah

Edit Data Pohon

Jenis Pohon

Jumlah Pohon

Periode Pohon

Gambar 4.50 Bukti Menampilkan Jumlah Data Pohon Tidak Dapat Diubah

Data Pohon Sudah Ada

Gambar 4.51 Bukti Validasi Data Pohon Tidak Boleh Sama

#### 4.3.6 Hasil Uji Coba Master Hasil Pohon

Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Master Hasil Pohon

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Master Pohon	1	Mencatat data hasil ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database</i> hasil dan menampilkan pesan “Data Hasil berhasil disimpan”	100%	Gambar 4.52
	2	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi pada form aplikasi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi	100%	Gambar 4.53
	3	Menampilkan data hasil	Aplikasi akan menampilkan data hasil pohon yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> kebun	100%	Gambar 4.54
	4	Mengubah data hasil	Data hasil yang berhasil diubah akan menampilkan pesan “Data hasil berhasil diubah”	100%	Gambar 4.55
	5	Tidak dapat mengubah jumlah hasil	Pada saat pengguna mau mengubah data jumlah hasil yang terdapat pada master hasil, maka data tersebut tidak dapat diubah dengan cara <i>disabled</i> .	100%	Gambar 4.56
	6	Melakukan pengecekan jika terdapat <i>redundant</i> data	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> , menampilkan pesan “Data sudah ada”	100%	Gambar 4.57

TAMBAH DATA HASIL

Data Hasil Berhasil Diinputkan

ID HASIL


JENIS HASIL

Gambar 4.52 Bukti Data Hasil Berhasil Disimpan

TAMBAH DATA HASIL

ID HASIL

JENIS HASIL

 Nama Hasil Tidak Boleh Kosong

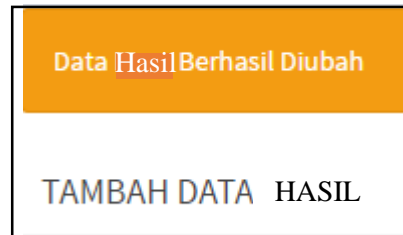
Gambar 4.53 Bukti Data Hasil Tidak Boleh Kosong

DATA HASIL

Show  entries Search:

ID HASIL	JENIS HASIL	Aksi
1	SENGON RST	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	SENGON VENEER	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	JATI RST	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
4	JATI VENEER	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
5	MAHONI RST	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
6	MAHONI VENEER	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
7	MINDI RST	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
8	MINDI VENEER	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

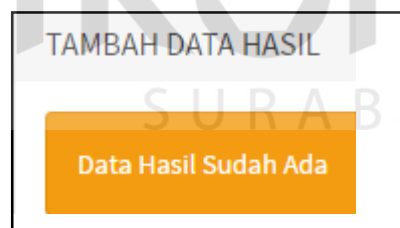
Gambar 4.54 Bukti Menampilkan Data Hasil



Gambar 4.55 Bukti Menampilkan Data Hasil Berhasil Diubah



Gambar 4.56 Bukti Menampilkan Jumlah Data Hasil Tidak Dapat Diubah



Gambar 4.57 Bukti Validasi Data Hasil Tidak Boleh Sama

#### 4.3.7. Hasil Uji Coba Produksi Kayu

Tabel 4.7 Hasil Uji Coba Produksi Kayu

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
<b>Produksi Kayu</b>	1	Mencatat data produksi kayu ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database</i> produksi kayu dan	100%	Gambar 4.58



			menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”		
2	Menampilkan data produksi kayu		Aplikasi akan menampilkan data produksi kayu yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> produksi	100%	Gambar 4.59
3	Menampilkan data detail produksi kayu		Di dalam aplikasi terdapat fungsi untuk menampilkan data detail produksi.	100%	Gambar 4.60
4	Mengubah data produksi		Data produksi kayu yang berhasil diubah akan menampilkan pesan “Data produksi berhasil diubah”	100%	Gambar 4.61
5	Tidak dapat mengubah jumlah produksi kayu		Pada saat pengguna mau mengubah data jumlah produksi kayu yang terdapat pada produksi kayu, maka data tersebut tidak dapat diubah dengan cara <i>disabled</i> .	100%	Gambar 4.62
6	Melakukan pengecekan jika terdapat <i>redundant</i> data		Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> dan menampilkan pesan “Data sudah ada”	100%	Gambar 4.63
7	Tidak dapat memasukkan data sortimen melebihi jumlah produksi		Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> dan menampilkan pesan “Data sortimen melebihi jumlah produksi”	100%	Gambar 4.64
8	Perhitungan otomatis standart hasil produksi dari inputan jumlah		Aplikasi akan menghitung secara otomatis jumlah hasil produk berdasarkan inputan sortimen	100%	Gambar 4.65

	9	Tidak dapat memasukkan jumlah tebang pohon melebihi stok pohon yang tersedia	Aplikasi akan menampilkan pesan “Stok yang tersedia hanya”	100%	Gambar 4.66
	10	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi pada form aplikasi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi	100%	Gambar 4.67

Data Produksi Kayu Berhasil Diinputkan

TAMBAH DATA PRODUKSI

ID Produksi: 5

Tanggal Produksi: mm/dd/yyyy

Kebun: Sungailambu

Jenis Pohon: Sengon

Jumlah Tebang: Jumlah Tebang

Gambar 4.58 Bukti Data Produksi Kayu Berhasil Disimpan

ID Produksi	Tanggal Produksi	Jenis Pohon	Jumlah Tebang	Jenis Kayu	Jumlah Produksi Kayu	Turunan Kayu	Jumlah Turunan Kayu	Turunan Kayu	Jumlah Turunan Kayu
1	2016-07-11	Jati	800	Log Jati	750	JATI VENEER	900	JATI RST	900
2	2016-07-12	Jabon	800	Log Jabon	900	JABON RST	90	JABON VENEER	80

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.59 Bukti Menampilkan Data Produksi Kayu

Data Detil Produksi Kayu  
Malangsari

ID Produksi	Tanggal Produksi	Jenis Kayu	Jumlah Kayu	Produksi Sortimen A0	Produksi Sortimen A1	Produksi Sortimen A2.1	Produksi Sortimen A2.2	Produksi Sortimen A3	Produksi Sortimen A4
1	2016-08-05	Sengon	800	150	150	200	50	50	100

Gambar 4.60 Bukti Menampilkan Data Detil Produksi Kayu

Data Produksi Berhasil Diubah

Gambar 4.61 Bukti Data Produksi Kayu Berhasil Diubah

Jenis Pohon:   
 Jumlah Pohon:   
 Periode Pohon:

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA  
 stikom  
 SUKARAYA

Gambar 4.62 Bukti Jumlah Data Produksi Kayu Tidak Dapat Diubah

TAMBAH DATA PRODUKSI KAYU

Data Produksi Sudah Ada

Gambar 4.63 Bukti Validasi *Redundant* Data Produksi

The screenshot shows a software interface for production management. A modal dialog box is open in the center, displaying the message: "Jumlah Produksi Yang Tersedia 1000" and "Prevent this page from creating additional dialogs." with an "OK" button. The background form contains the following fields:

- Tanggal Produksi:** 08/25/2016
- Kebun:** Malang
- Jenis Pohon:** Jati
- Stok Yang Tersedia:** 1050
- Jumlah Tebang:** 1000
- Jumlah Produksi:** 1000
- Sortimen:**
  - A0: 200
  - A1: 150
  - A2.1: 200
  - A2.2: 150
  - A3: 200
  - A4: 500

Gambar 4.64 Bukti Tidak Dapat Memasukkan Jumlah Sortimen Melebihi Jumlah Produksi

The screenshot shows the same software interface as Gambar 4.64, but with calculated production results. The fields are as follows:

- ID Produksi:** 7
- Tanggal Produksi:** 08/25/2016
- Kebun:** Malang
- Jenis Pohon:** Jati
- Stok Yang Tersedia:** 1050
- Jumlah Tebang:** 1000
- Jumlah Produksi:** 1000
- Sortimen:**
  - A0: 200
  - A1: 150
  - A2.1: 200
  - A2.2: 150
  - A3: 200
  - A4: 100
- Hasil Produksi I:** 325
- Hasil Produksi II:** 168

Gambar 4.65 Bukti Perhitungan Otomatis Hasil Produksi

Gambar 4.66 Bukti Tidak Dapat Memasukkan Melebihi Stok

Gambar 4.67 Bukti Data Produksi Kayu Tidak Boleh Kosong

#### 4.3.7 Hasil Uji Coba Penggunaan Kayu

Tabel 4.8 Hasil Uji Coba Penggunaan Kayu

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Penggunaan Kayu	1	Mencatat data penggunaan kayu ke dalam aplikasi	Data dapat tersimpan dalam <i>database</i> penggunaan kayu dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	100%	Gambar 4.68
	2	Melakukan pengecekan jika terdapat kolom yang tidak diisi	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> menampilkan peringatan semua kolom wajib terisi apabila data tersebut	100%	Gambar 4.69

		pada form aplikasi	memang benar tidak ada data maka data tersebut diisi “0”		
	3	Menampilkan data penggunaan kayu	Aplikasi akan menampilkan data penggunaan kayu yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> penggunaan	100%	Gambar 4.70
	4	Menampilkan data detail penggunaan kayu	Di dalam aplikasi terdapat fungsi untuk menampilkan data detail penggunaan.	100%	Gambar 4.71
	5	Tidak dapat mengubah jumlah produksi kayu	Pada saat pengguna mau mengubah data jumlah produksi kayu yang terdapat pada produksi kayu, maka data tersebut tidak dapat diubah dengan cara <i>disabled</i> .	100%	Gambar 4.72
	6	Melakukan pengecekan jika terdapat <i>redundant data</i>	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> dan menampilkan pesan “ Data sudah ada ”	100%	Gambar 4.73
	7	Tidak dapat memasukkan data jumlah sortimen melebihi jumlah persediaan	Data tidak berhasil disimpan dalam <i>database</i> dan menampilkan pesan “ Data jumlah hasil melebihi jumlah produksi”	100%	Gambar 4.74
	8	Tidak dapat memasukkan jumlah hasil pohon melebihi stok hasil pohon yang tersedia	Aplikasi akan menampilkan pesan “Stok yang tersedia hanya”	100%	Gambar 4.75

Data Penggunaan Kayu Berhasil Diinputkan

TAMBAH DATA PENGGUNAAN KAYU

ID Penggunaan

Tanggal Penggunaan

Kebun

Jenis Kayu

Jumlah Penggunaan Kayu

Gambar 4.68 Bukti Data Penggunaan Kayu Berhasil Disimpan

TAMBAH DATA PENGGUNAAN KAYU

ID Penggunaan

Tanggal Penggunaan

Kebun

Jenis Turunan Kayu I

Jumlah Turunan

Turunan Kayu II

**!** Tanggal Penggunaan Kayu Tidak Boleh Kosong

Gambar 4.69 Bukti Data Penggunaan Kayu Tidak Boleh Kosong

DATA DETIL PENGGUNAAN KAYU Sungailambu

Show  entries Search:

ID Penggunaan	Tanggal Penggunaan	Jenis Kayu	Jumlah Penggunaan Kayu	Turunan Kayu	Jumlah Turunan Kayu	Turunan Kayu II	Jumlah Turunan Kayu II	Keterangan
1	2016-07-10	Log Sengon	900	SENGON RST	900		0	kuhkkwadhhkdwa
2	2016-07-11	Log Jabon	800	JABON RST	300	JABON VENEER	150	kuahudwkudw
3	2016-07-13	Log Sengon	200	SENGON VENEER	50	SENGON RST	100	Pemenuhan PT,XX

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous **1** Next

Gambar 4.70 Bukti Menampilkan Data Penggunaan Kayu

ID Penggunaan	Tanggal Penggunaan	Jenis Kayu	Jumlah Kayu	Produksi Sortimen A0	Produksi Sortimen A1	Produksi Sortimen A2.1	Produksi Sortimen A2.2	Produksi Sortimen A3	Produksi Sortimen A4
1	2016-07-10	Log Sengon	900	200	150	100	150	50	50

Gambar 4.71 Bukti Menampilkan Data Detil Penggunaan Kayu

Jenis Pohon: Jati

Jumlah Pohon: 3000

Periode Pohon: 08/21/2016

TAMBAH DATA PENGGUNAAN KAYU

Data Penggunaan Kayu Sudah Ada

Gambar 4.72 Bukti Jumlah Data Penggunaan Kayu Tidak Dapat Diubah

Gambar 4.73 Bukti Validasi *Redundant* Data Penggunaan Kayu

PENGGUNAAN KAYU A

Jumlah Produksi Yang Tersedia 420

Prevent this page from creating additional dialogs.

TAMBAH DATA PENGGUNAAN KAYU

ID Penggunaan: 2

Tanggal Penggunaan: 08/25/2016

Kebun: Malangsari

Jenis Pohon: Jati

Sortimen Diameter Kayu

A0: 425

A1:

A2.1:

A2.2:

Gambar 4.74 Bukti Validasi Data Jumlah Sortimen Melebihi Jumlah Persediaan



Jumlah Produksi Yang Tersedia 537  
 Prevent this page from creating additional dialogs. OK

PENGUNAAN KAYU SURABAYA

TAMBAH DATA PENGGUNAAN KAYU

ID Penggunaan: 2  
 Tanggal Penggunaan: 08/25/2016  
 Jenis Turunan Kayu I: JATI VENEER  
 Jumlah Turunan Kayu I: 550

Gambar 4.75 Bukti Validasi Data Jumlah Hasil Tidak Melebihi Jumlah Persediaan

### 4.3.8 Hasil Uji Coba Persediaan Kayu

Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Persediaan Kayu

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Persediaan Kayu	1	Melakukan perhitungan otomatis	Dapat mengetahui hasil perhitungan dari penjumlahan jumlah produksi – jumlah penggunaan	100%	Gambar 4.76
	2	Menampilkan <i>history</i> penggunaan kayu setiap kebun	Aplikasi akan menampilkan data penggunaan kayu yang telah disimpan oleh setiap kebun	100%	Gambar 4.77
	3	Menampilkan <i>history</i> produksi setiap kebun	Aplikasi akan menampilkan data produksi kayu yang telah disimpan oleh setiap kebun	100%	Gambar 4.78
	4	Menampilkan data persediaan kayu	Aplikasi akan menampilkan data persediaan kayu yang telah disimpan ke dalam data <i>gridview</i> penggunaan	100%	Gambar 4.79

	5	Menampilkan <i>dashboard</i> persediaan kayu tiap bulan	Aplikasi akan menampilkan grafik persediaan kayu pada bulan tertentu	100%	Gambar 4.80
--	---	---	--	------	-------------

Nama Pohon	Jumlah Produksi Pohon	Jumlah Penggunaan Pohon	Persediaan Pohon	Hasil I	Jumlah Produksi Hasil I	Jumlah Penggunaan Hasil I	Persediaan Hasil I	Jenis Hasil II	Jumlah Produksi Hasil II	Jumlah Penggunaan Hasil II	Persediaan Hasil II
Jati	1950	0	1950	JATI RST	739	80	659	JATI VENEER	1205	30	1175
Mahoni	1200	0	1200	MAHONI RST	264	0	264	MAHONI VENEER	325	0	325
Sengon	800	0	800	SENGON RST	240	0	240	SENGON VENEER	450	0	450

Gambar 4.76 Bukti Perhitungan Otomatis Persediaan

Histori Penggunaan Kayu		
ID PENGGUNAAN	TANGGAL PENGGUNAAN	JUMLAH PENGGUNAAN
1	2016-08-09	80

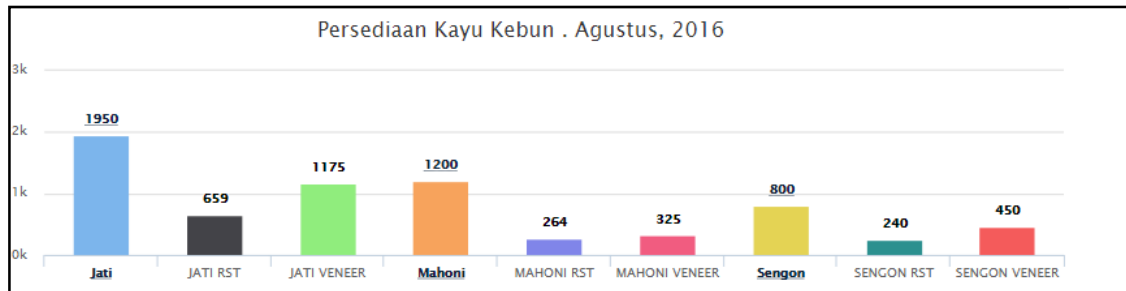
Gambar 4.77 Bukti Menampilkan Histori Penggunaan

Histori Produksi Kayu		
ID PRODUKSI	TANGGAL PRODUKSI	JUMLAH PRODUKSI
2	2016-08-07	144
3	2016-08-09	144
4	2016-08-14	53
5	2016-08-16	14

Gambar 4.78 Bukti Menampilkan Histori Produksi

Nama Pohon	Jumlah Produksi Pohon	Jumlah Penggunaan Pohon	Persediaan Pohon	Hasil I	Jumlah Produksi Hasil I	Jumlah Penggunaan Hasil I	Persediaan Hasil I	Jenis Hasil II	Jumlah Produksi Hasil II	Jumlah Penggunaan Hasil II	Persediaan Hasil II
Jati	1950	0	1950	JATI RST	739	80	659	JATI VENEER	1205	30	1175
Mahoni	1200	0	1200	MAHONI RST	264	0	264	MAHONI VENEER	325	0	325
Sengon	800	0	800	SENGON RST	240	0	240	SENGON VENEER	450	0	450

Gambar 4.79 Bukti Menampilkan Data Persediaan Kayu

Gambar 4.80 Bukti Menampilkan *Dashboard* Persediaan Kayu Per Bulan

### 4.3.9 Hasil Uji Coba Laporan Produksi Kayu

Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Laporan Produksi Kayu

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Laporan Produksi Kayu	1	Menampilkan produksi kayu berdasarkan periode yang dipilih	Aplikasi menampilkan periode dan kebun yang dipilih	100%	Gambar 4.81
	2	Mencetak laporan produksi kayu	Aplikasi dapat melakukan <i>convert</i> laporan yang ditampilkan dalam bentuk file pdf	100%	Gambar 4.82

PT PERKEBUNAN NUSANTARA XII (PERSERO)  
 Jl. Rajawali No. 44, Surabaya  
 Telp. : 0313524893  
 Fax : 0313536925  
 Email : kandir@ptpn12.com

Laporan Produksi Kayu Kebun Malanghari Periode 2016-08-10 Sampai 2016-08-31

Alamat : Malang No 19

ID Produksi.	Tanggal Produksi	Jenis Pohon	Jumlah Tebang	Jumlah Produksi Kayu	Sortimen A0	Sortimen A1	Sortimen A21	Sortimen A22	Sortimen A3	Sortimen A4	Hasil Produksi I	Jumlah Hasil Produksi I	Hasil Produksi II	Jumlah Hasil Produksi II
4	2016-08-14	Jati	300	300	50	60	50	40	50	50	JATI VENEER	95	JATI RST	53
5	2016-08-16	Jati	50	50	25	5	10	0	10	0	JATI VENEER	10	JATI RST	14
6	2016-08-21	Mahoni	1200	1200	100	450	100	50	450	50	MAHONI RST	264	MAHONI VENEER	325

Gambar 4.81 Bukti Hasil Menampilkan Laporan Produksi Berdasarkan Periode

PT PERKEBUNAN NUSANTARA XII (PERSERO)  
 Jl. Rajawali No. 44, Surabaya  
 Telp. : 0313524893  
 Fax : 0313536925  
 Email : kandir@ptpn12.com

Laporan Produksi Kayu Kebun Malangsari Periode 2016-08-10 Sampai 2016-08-31

Alamat : Malang No 19

ID Produksi	Tanggal Produksi	Jenis Pohon	Jumlah Tebang	Jumlah Produksi Kayu	Sortimen A0	Sortimen A1	Sortimen A21	Sortimen A22	Sortimen A3	Sortimen A4	Hasil Produksi I	Jumlah Hasil Produksi I	Hasil Produksi II	Jumlah Hasil Produksi II
4	2016-08-14	Jati	300	300	50	60	50	40	50	50	JATI VENEER	95	JATI RST	53
5	2016-08-16	Jati	50	50	25	5	10	0	10	0	JATI VENEER	10	JATI RST	14
6	2016-08-21	Mahoni	1200	1200	100	450	100	50	450	50	MAHONI RST	264	MAHONI VENEER	325

Gambar 4.82 Bukti Hasil *Convert PDF* laporan produksi

#### 4.3.10 Hasil Uji Coba Laporan Penggunaan Kayu

Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Laporan Penggunaan Kayu

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Laporan Persediaan Kayu	1	Menampilkan persediaan kayu berdasarkan periode yang dipilih	Aplikasi menampilkan periode dan yang dipilih	100%	Gambar 4.83
	2	Mencetak laporan persediaan kayu	Aplikasi dapat melakukan <i>convert</i> laporan yang ditampilkan pada aplikasi dalam bentuk file <i>pdf</i>	100%	Gambar 4.84

Wilayah Wilayah 3 Kebun Sungaillembu Periode 07/11/2016 s/d 07/14/2016 Submit

Laporan Penggunaan Kayu Sungaillembu 1 / 1

PT PERKEBUNAN NUSANTARA XII (PERSERO)  
 Jl. Rajawali No. 44, Surabaya  
 Telp. : 0313524893  
 Fax : 0313536925  
 Email : kandir@ptpn12.com

Laporan Penggunaan Kayu Sungaillembu

Alamat : Sungaillembu 1

ID Penggunaan	Tanggal Penggunaan	Jenis Kayu	Jumlah Kayu	Sortimen A0	Sortimen A1	Sortimen A21	Sortimen A22	Sortimen A3	Sortimen A4	Jenis Turunan I	Jumlah Turunan Kayu I	Jenis Turunan II	Jumlah Turunan Kayu II	Keterangan
2	2016-07-11	Log Jabon	800	250	150	150	100	100	100	JABON RST	300	JABON VENEER	150	kuahudwkud
3	2016-07-13	Log Sengon	200	50	100	50	0	0	0	SENGON VENEER	50	SENGON RST	100	Pemenuhan PT.XX

Gambar 4.83 Bukti Hasil Menampilkan Laporan Penggunaan Kayu Berdasarkan Periode

PT PERKEBUNAN NUSANTARA XII (PERSERO)  
 Jl. Rajawali No. 44, Surabaya  
 Telp. : 0313524893  
 Fax : 0313536925  
 Email : kandir@ptpn12.com

Laporan Penggunaan Kayu Kebun Malangsari Periode 2016-08-01 Sampai 2016-08-30

Alamat : Malang No 19

ID Penggunaan	Tanggal Penggunaan	Jenis Pohon	Jumlah Kayu Yang Digunakan	Sortimen A0	Sortimen A1	Sortimen A21	Sortimen A22	Sortimen A3	Sortimen A4	Jenis Hasil I	Jumlah Hasil I	Jenis Hasil II	Jumlah Hasil II	Keterangan
1	2016-08-09	Jati	0	55	25	35	40	20	10	JATI RST	80	JATI VENEER	30	Pemenuhan PT.XXX

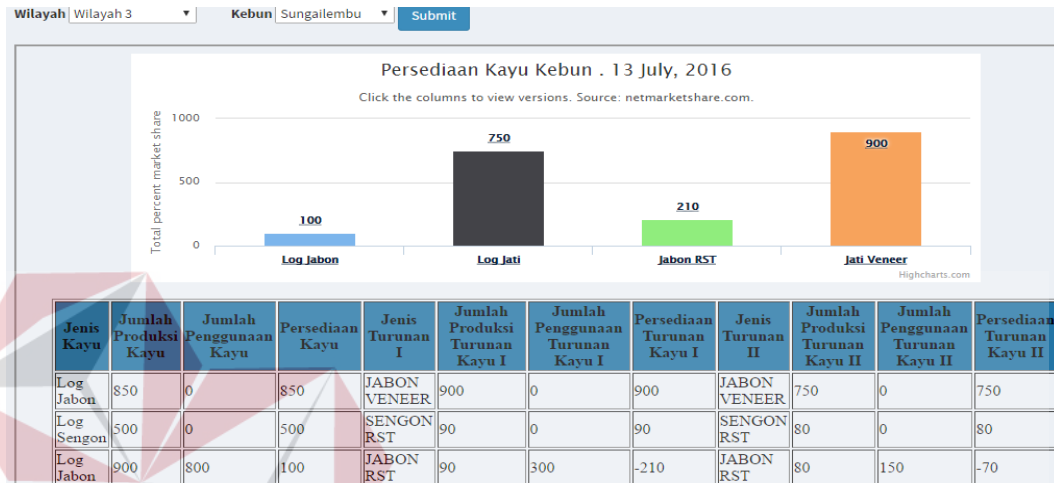
Gambar 4.84 Bukti Hasil *Convert PDF* Laporan Penggunaan

#### 4.3.11 Hasil Uji Coba Laporan Persediaan Kayu

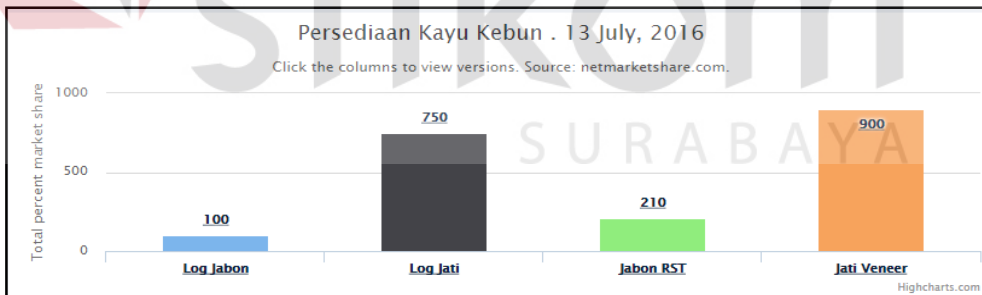
Tabel 4.12 Hasil Uji Coba Laporan Persediaan Kayu

Fungsi	No	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Status	Hasil
Laporan Penggunaan Kayu	1	Menampilkan persediaan kayu berdasarkan kebun yang dipilih	Aplikasi menampilkan kebun yang dipilih	100%	Gambar 4.85

	2	Menampilkan <i>chart</i> persediaan kayu sesuai dengan kebun yang dipilih	Aplikasi dapat melakukan <i>convert</i> data persediaan ke dalam <i>chart</i>	100%	Gambar 4.86
--	---	---	---	------	-------------



Gambar 4.85 Bukti Hasil Menampilkan Laporan Persediaan Berdasarkan Periode



Gambar 4.86 Bukti Hasil Menampilkan Data Persediaan Kedalam *Chart*

Hasil uji coba aplikasi persediaan kayu mendapat hasil 100% dan dipastikan semua fungsi aplikasi dapat berjalan dengan baik.

Tabel 4.13 Hasil Uji Coba Aplikasi Persediaan Kayu

No.	Fungsi	Hasil
1	Master Wilayah	100%
2	Master Kota	100%
3	Master Kebun	100%
4	Master <i>User</i>	100%
5	Master Pohon	100%
6	Pohon Kebun	100%
7	Master Hasil	100%
8	Hasil Pohon	100%
9	Transaksi Produksi Kayu	100%
10	Transaksi Penggunaan Kayu	100%
11	Transaksi Persediaan Kayu	100%
12	Laporan Produksi Kayu	100%
13	Laporan Penggunaan Kayu	100%
14	Laporan Persediaan Kayu	100%
Rata-rata		100%

#### 4.4 Evaluasi

Aplikasi persediaan kayu mendapatkan hasil 100% dalam uji coba aplikasi yang berarti semua fungsi telah dapat dipastikan berjalan dengan baik. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan, aplikasi persediaan kayu ini dapat melakukan perhitungan dalam transaksi persediaan kayu, dan menghasilkan laporan produksi kayu tiap wilayah, laporan penggunaan kayu, laporan persediaan kayu tiap kebun dan per wilayah.