

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan hasil pengujian pada perangkat lunak yang dipergunakan dalam permainan *Tic Tac Toe* dengan metode *game tree*, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dan saran sebagai berikut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan masalah yang telah dirumuskan sebelumnya dapat diambil kesimpulan berikut:

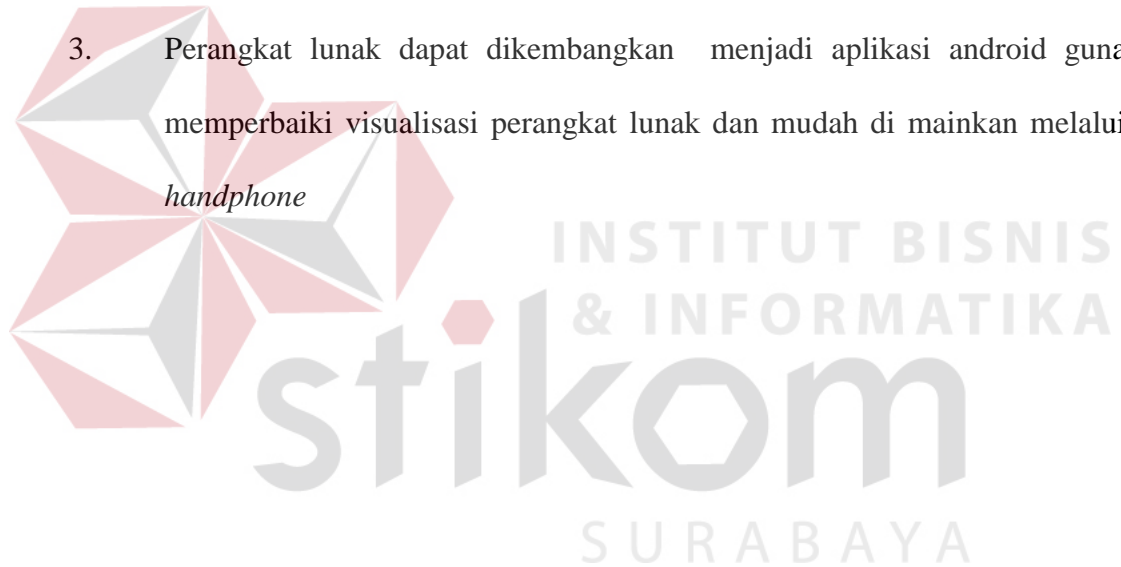
1. Permainan *Tic Tac Toe* dapat dimainkan pada PC dengan aplikasi *Code::Blocks* yang berbasis bahasa C.
2. Berdasarkan sub bab 4.2 komputer bias bermain *Tic Tac Toe* menggunakan metode *game tree* dan tidak pernah kalah dengan manusia.
3. Pemberian nilai pada masing-masing kotak *game tree* telah diberikan seperti gambar 3.8 dan terbukti efektif dengan tidak pernah kalah terhadap manusia.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk mengembangkan sistem ini sebagai berikut :

1. Perangkat lunak dikembangkan untuk kotak lebih dari 3x3.
2. Sebaiknya ditambahkan langkah komputer untuk permainan dengan jumlah kotak yang lebih besar.
3. Perangkat lunak dapat dikembangkan menjadi aplikasi android guna memperbaiki visualisasi perangkat lunak dan mudah di mainkan melalui

handphone





INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA

stikom

SURABAYA



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA

stikom

SURABAYA