

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang identifikasi masalah, analisis permasalahan, solusi permasalahan, dan perancangan sistem dalam Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Kinerja Pegawai Berbasis *Web* Pada PT. E-T-A Indonesia. Sebelum melakukan identifikasi dan analisis permasalahan, telah dilakukan pengumpulan data dengan teknik wawancara dan observasi yang dilakukan di PT. E-T-A Indonesia.

3.1 Identifikasi Permasalahan

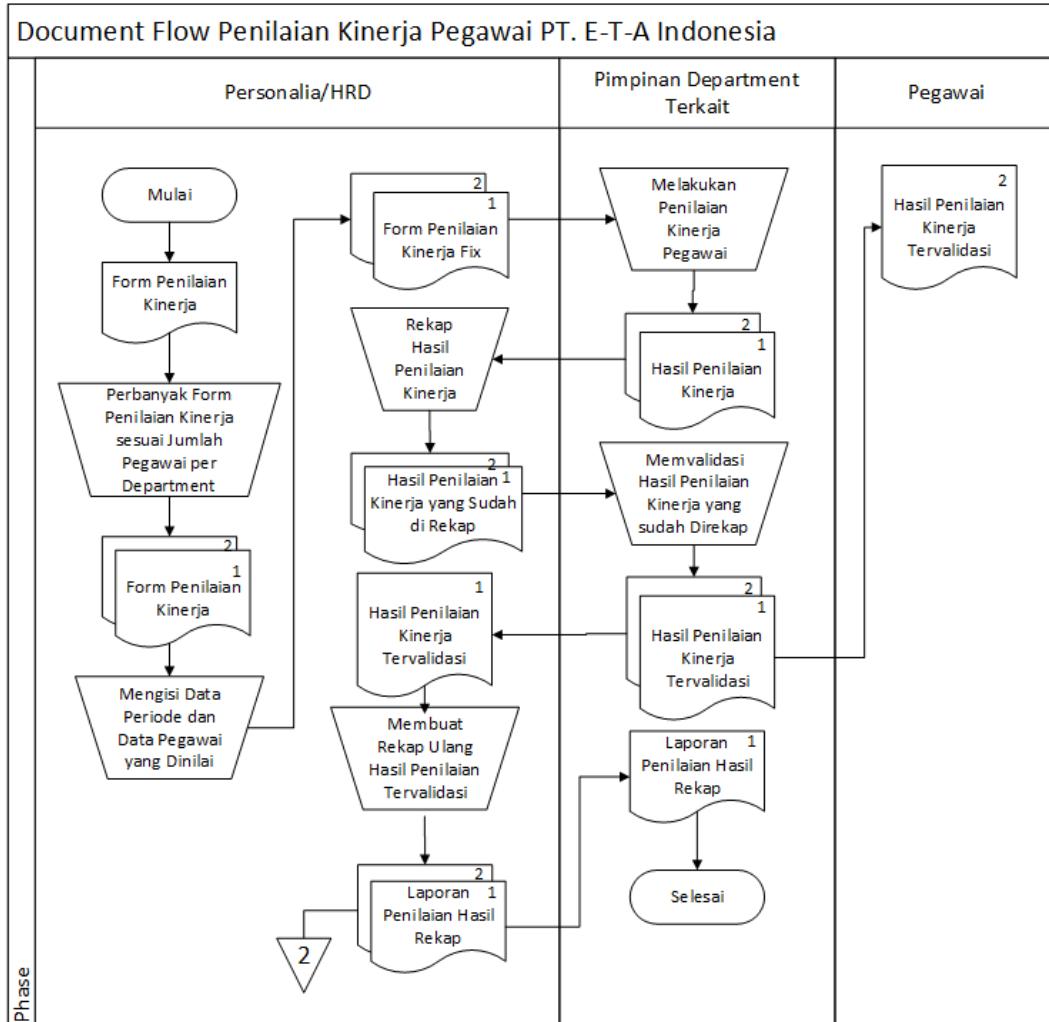
Identifikasi permasalahan dilakukan pada saat maupun setelah proses wawancara dan observasi pada PT. E-T-A Indonesia. Untuk melakukan identifikasi masalah, maka dilakukan observasi oleh panelis pada PT. E-T-A Indonesia yang dilakukan pada tanggal 18 Februari 2016 sampai dengan tanggal 30 April 2016. Data-data yang diperlukan untuk dilakukan dikumpulkan dengan melakukan wawancara pada Manajer *Human Resource Department* (HRD) pada PT. E-T-A Indonesia. Selain itu juga melakukan pengamatan terhadap dokumen penilaian kinerja.

Proses penilaian kinerja yang terjadi pada PT. E-T-A Indonesia selaku anak perusahaan dari Jerman yang bergerak dibidang desain dan produksi *circuit breaker* harus melakukan pendataan jumlah pegawai pada setiap *department*, *group*, dan *segment*. Jika sudah terdata dan diketahui jumlahnya, maka bagian HRD akan meniliti kriteria penilaian berdasarkan *Standard Operating Procedure* (SOP) perusahaan pada *form* penilaian. Selanjutnya bagian HRD akan memperbanyak

form tersebut sesuai jumlah pegawai yang ada pada PT. E-T-A Indonesia. Pihak HRD harus menyiapkan *form* sebanyak 170 lembar. Banyaknya *form* penilaian kinerja yang harus diisi mengakibatkan HRD kesulitan dalam melakukan perhitungan dan pengarsipan hasil penilaian.

Setelah *form* penilaian dibagikan kepada tiap *department*, selanjutnya proses penilaian. Kategori penilaian yang dilakukan berjumlah empat yaitu berdasarkan *Key Performance Indicator* (KPI), kompetensi, ZAP, dan kedisiplinan. Manajer tiap *department* terkait termasuk pihak HRD akan melakukan penilaian pegawai dan membobot atau menjumlah hasil penilaian secara manual. Setelah dijumlah, langkah berikutnya adalah memberikan salah satu pegawai PT. E-T-A Indonesia yang direkomendasikan untuk kenaikan pangkat. Kekurangan dari proses tersebut yaitu tentang pembobotan nilai dan perekomendasi yang bersifat manual, hal ini bisa saja terjadi kesalahan sehingga nama yang direkomendasikan bisa tidak valid.

Dari hasil identifikasi yang telah, gambaran proses bisnis pada penilaian diatas dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Document Flow* Penilaian Kinerja Pegawai

3.2 Analisis Permasalahan

Melalui proses analisis yang dilakukan mulai dari pihak HRD yang memberikan *form* penilaian kinerja sampai melakukan rekap penilaian kinerja. Diperoleh beberapa permasalahan diantaranya pertama *form* penilaian kinerja yang dibutuhkan sebanyak 170 *form* untuk satu kali penilaian sehingga mengakibatkan HRD kesulitan dalam melakukan perhitungan dan pengarsipan hasil penilaian. Kedua posisi jabatan *Managing Director* (MD), dan *General Manager* (GM) yang sering bertugas ke luar kota menyebabkan proses penilaian menjadi terhambat. Hal

ini dikarenakan HRD harus menunggu MD dan GM kembali ke kantor untuk memberikan penilaian.

Untuk mengatasi masalah permasalahan yang dihadapai, maka PT. E-T-A Indonesia perlu dibuat sebuah aplikasi yang dapat mengelola penilaian kinerja. Aplikasi ini berbasis web karena dapat diakses dimanapun dan kapanpun bahkan dapat diakses menggunakan *handphone / smartphone*. Aplikasi ini mampu menghitung secara otomatis, dan mampu menghasilkan laporan penilaian kinerja untuk proses rekomendasi selanjutnya.

3.3 Analisis Kebutuhan

Aplikasi penilaian kinerja pegawai pada PT. E-T-A Indonesia ini akan melibatkan beberapa pengguna didalamnya. Berikut ini telah dianalisis siapa saja yang dapat mengoperasikan dan menggunakan aplikasi web ini beserta kebutuhannya, dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan

No.	Pengguna	Kebutuhan	Laporan yang Dihasilkan
1.	Direktur	<ul style="list-style-type: none"> a. Menerima laporan penilaian KPI b. Menerima laporan penilaian Kompetensi c. Menerima laporan penilaian kinerja per periode d. Menerima laporan total hasil penilaian kinerja 	<ul style="list-style-type: none"> a. Laporan penilaian KPI dan Kompetensi b. Laporan penilaian kinerja tiap pegawai c. Laporan total hasil penilaian
2.	Admin HRD	<ul style="list-style-type: none"> a. Mampu menginputkan data pegawai b. Mampu menginputkan data penilaian tiap kriteria maupun item kriteria 	<ul style="list-style-type: none"> a. Laporan Hasil Penilaian yang berisi nama-nama pegawai yang direkomendasikan oleh tiap <i>department</i>

No.	Pengguna	Kebutuhan	Laporan yang Dihasilkan
		c. Mampu menginputkan data periode penilaian d. Dapat mengetahui <i>department</i> mana saja yang sudah melakukan penilaian e. Dapat mengetahui nama-nama pegawai yang direkomendasikan dari tiap <i>department</i>	
3.	<i>Department Lainnya</i>	a. Mampu melakukan penilaian KPI dan Kompetensi b. Mampu melakukan penilaian kinerja c. Dapat melihat hasil nilai KPI dan Kompetensi tiap pegawai d. Dapat menilai hasil penilaian kinerja tiap pegawai	

3.4 Analisis Solusi

Setelah menentukan pengguna didalam analisis kelayakan ini, maka dilanjutkan dengan penentuan kriteria dan bobot penilaian sesuai *standard procedure* perusahaan yang dapat dilihat di Lampiran SOP Perusahaan. Kemudian dijelaskan juga tentang perhitungan nilai tiap kriteria beserta perhitungan *performance appraisal* (penilaian kinerja).

Pada PT. E-T-A Indonesia memiliki empat kriteria penilaian, yang terdiri dari *Key Performance Indicator* (KPI), kompetensi, zap, dan kedisiplinan. Pertama pada kriteria KPI memiliki *point-point* yang memiliki nilai sebagai perhitungan dan

penentuan penilaian KPI, yaitu: *objectives*, KPI, UOM (satuan), *target*, *weight* (bobot), nilai *actual*, *score*, dan total *score*. Perhitungan penilaian KPI dapat dilihat pada Tabel 3.2. Jadi nilai tiap penilaian yang dilakukan, dimasukkan pada kolom *actual* yang kemudian pada kolom *score* dan total *score* akan menghitung secara otomatis sesuai rumus perhitungan dan menghasilkan total *score* KPI.

Tabel 3. 2 Perhitungan KPI

No.	<i>Objectives</i>	KPI	UOM	Target	Weight (%)	<i>Actual</i>	<i>Score</i> (%)	Total Score (%)
1.	-----	-----	%	95	25		(nilai Actual / Target) * 100%	IF(Score>100%); (100% * Weight); (Score*Weight)
2.	-----	-----	%	95	20			
3.	-----	-----	average days	4	25			
4.	-----	-----	#	3	14			
5.	-----	-----	%	80	8			
6.	-----	-----	#	10	8			
Total Score KPI							SUM(TotalScore)	

Selanjutnya, pada kriteria kompetensi memiliki *point-point* yang memiliki nilai sebagai perhitungan dan penentuan penilaian kompetensi, yaitu: *KRA*, *Code*, *unit competency*, *standard*, *assessment criteria*, *result*, dan *remarks*. Penjelasan masing-masing kriteria terdapat pada Lampiran SOP Perusahaan. Perhitungan penilaian kompetensi dapat di lihat pada Tabel 3.3. Jadi penilaian yang dilakukan mengisi *point* K/S/A pada *assessment criteria* dengan pilihan *yes* atau *no*. Jika dipilih *yes* maka nilai K memiliki *score* 25%, nilai S memiliki *score* 25%, dan nilai A memiliki *score* 50%. Sedangkan pada kolom *standard* adalah sebagai acuan kerja yang dimana tiap department memiliki nilai *standard* yang berbeda-beda. Kemudian pada kolom *result* dan total *score* akan menghitung secara otomatis sesuai rumus perhitungan dan menghasilkan total *score* kompetensi.

Tabel 3. 3 Perhitungan Kompetensi

No.	KRA	Code	Unit Competency	Standard	Assessment Criteria			Result (%)
					K	S	A	
1.	-----	-----	-----	5	Yes	Yes	Yes	$(K*25\% + S*25\% + A*50\%)$
2.	-----	-----	-----	5	Yes	Yes	Yes	
3.	-----	-----	-----	4	Yes	No	Yes	
4.	-----	-----	-----	n.a	-	-	-	
5.	-----	-----	-----	3	Yes	No	No	
6.	-----	-----	-----	3	No	No	Yes	
7.	-----	-----	-----	4	Yes	Yes	No	
Total Score Kompetensi								AVERAGE (Result)

Selanjutnya, penilaian pada kriteria ZAP bersifat *department*, jadi tiap department memiliki penilaian tersendiri sesuai *department* masing-masing. Penilaian ZAP dilakukan pada *quarter* dua dan *quarter* empat sesuai periode penilaian kinerja yang diimplementasikan sekarang. Penilaian ZAP dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3. 4 Perhitungan ZAP

Department	Quarter 1	Quarter 2	Quarter 3	Quarter 4
Procurement	-	90	-	100
Production	-	100	-	90
HRD	-	95	-	100

Selanjutnya, pada kriteria Kedisiplinan memiliki *point-point* yang memiliki nilai sebagai perhitungan dan penentuan penilaian kedisiplinan, yaitu: *disciplinary*, *demerit point*, dan *actual* per bulan. Perhitungan tersebut dapat dilihat pada Tabel 3.5. Jadi nilai dimasukkan tiap bulan jika ada pelanggaran yang dilakukan oleh pegawai. Nilai yang diberikan berdasarkan jenis pelanggaran.

Tabel 3. 5 Perhitungan Kedisiplinan

No.	Disciplinary	Demerit Point	Actual				
			Jan	Feb	...	Jul	Aug
1.	Verbal Warning	10	-	10	...	-	-

No.	Disciplinary	Demerit Point	Actual				
			Jan	Feb	...	Jul	Aug
2.	SP1	30	-	-	...	-	-
3.	SP2	60	-	-	...	-	-
4.	SP3	100	-	-	...	-	-
5.	Indisciplinary	5	-	-	...	5	-
Demerit Point per Month			-	10	...	5	-
Demerit Point per Period			SUM(Demerit point per month)			SUM(Demerit point per month)	

Selanjutnya, perhitungan pada *performance appraisal* (penilaian kinerja) adalah total nilai dari seluruh kriteria yang kemudian dibagi dengan bobot masing-masing kriteria berdasarkan *standard procedure* perusahaan, yang dapat dilihat pada Tabel 3.6. *Point-point* penilaian yang dilakukan terdiri dari, *criteria*, *score*, *weight* (bobot), dan *total score*. Perhitungan performance appraisal dapat dilihat pada Tabel 3.7

Tabel 3.6 Bobot penilaian masing-masing kriteria

No.	Kriteria	Bobot	Sifat Penilaian
1.	KPI	20%	Departemental
2.	Kompetensi	60%	Individu
3.	ZAP	20%	Departemental
4.	Kedisiplinan	(100%)	Individu

Tabel 3.7 Perhitungan *Performance Appraisal*

No.	Criteria	Score (%)	Weight (%)	Total Score (%)
1.	KPI	Total Score KPI	20	Score*Weight
2.	Kompetensi	Total Score Kompetensi	60	
3.	ZAP	Total Score ZAP	20	
4.	Kedisiplinan	Total Score Kedisiplinan	(100)	
Performance Appraisal Score				SUM (Total Score KPI, Kompetensi, ZAP) – Total Score Kedisiplinan
				Nilai Huruf

3.5. Perancangan Sistem

Dalam perancangan aplikasi ini ada beberapa tahapan yang harus dilakukan. Adapun tahapan dalam perancangan sistem yang dilakukan adalah pembuatan alur sistem, *data flow diagram* (DFD), *entity relationship diagram* (ERD), struktur *database*, dan membuat desain uji coba.

3.5.1. Alur Sistem

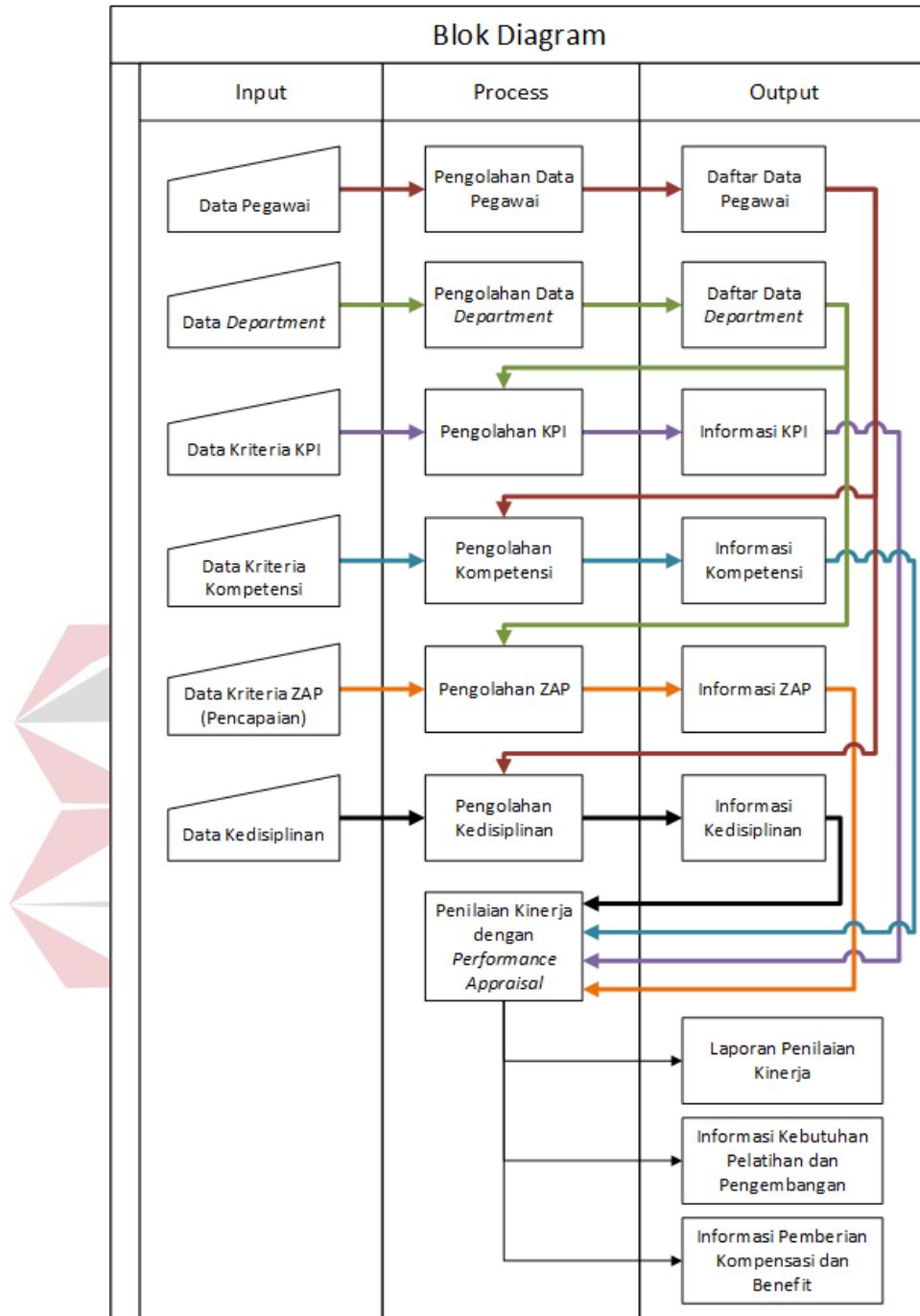
Terdapat blok diagram dan system flow untuk aplikasi penilaian kinerja pegawai pada PT. E-T-A Indonesia.

A. Blok Diagram

Gambar 3.2 di bawah menggambarkan tentang apa saja *input* yang dibutuhkan, proses yang dilakukan, dan *output* yang dihasilkan oleh sistem penilaian kinerja pegawai pada PT. E-T-A Indonesia.

Input yang dibutuhkan untuk pengolahan KPI, yaitu : data *department* dan data kriteria KPI. Kemudian *input* yang dibutuhkan untuk pengolahan kompetensi, yaitu : data pegawai dan data kriteria kompetensi. Selanjutnya *input* yang dibutuhkan untuk pengolahan ZAP, yaitu : data *department* dan data kriteria ZAP. Kemudian *input* yang dibutuhkan untuk pengolahan kedisiplinan, yaitu : data pegawai dan data kedisiplinan.

Untuk blok *output*, hasil informasi berupa laporan terkait dengan berbagai laporan antara lain : laporan penilaian kinerja diama akan berisi tentang informasi nilai-nilai dari tiap kriteria penilaian dan total penilaian kinerja beserta detailnya, informasi kebutuhan pelatihan dan pengembangan dan informasi pemberian kompensasi dan benefit.



Gambar 3. 2 Blok Diagram

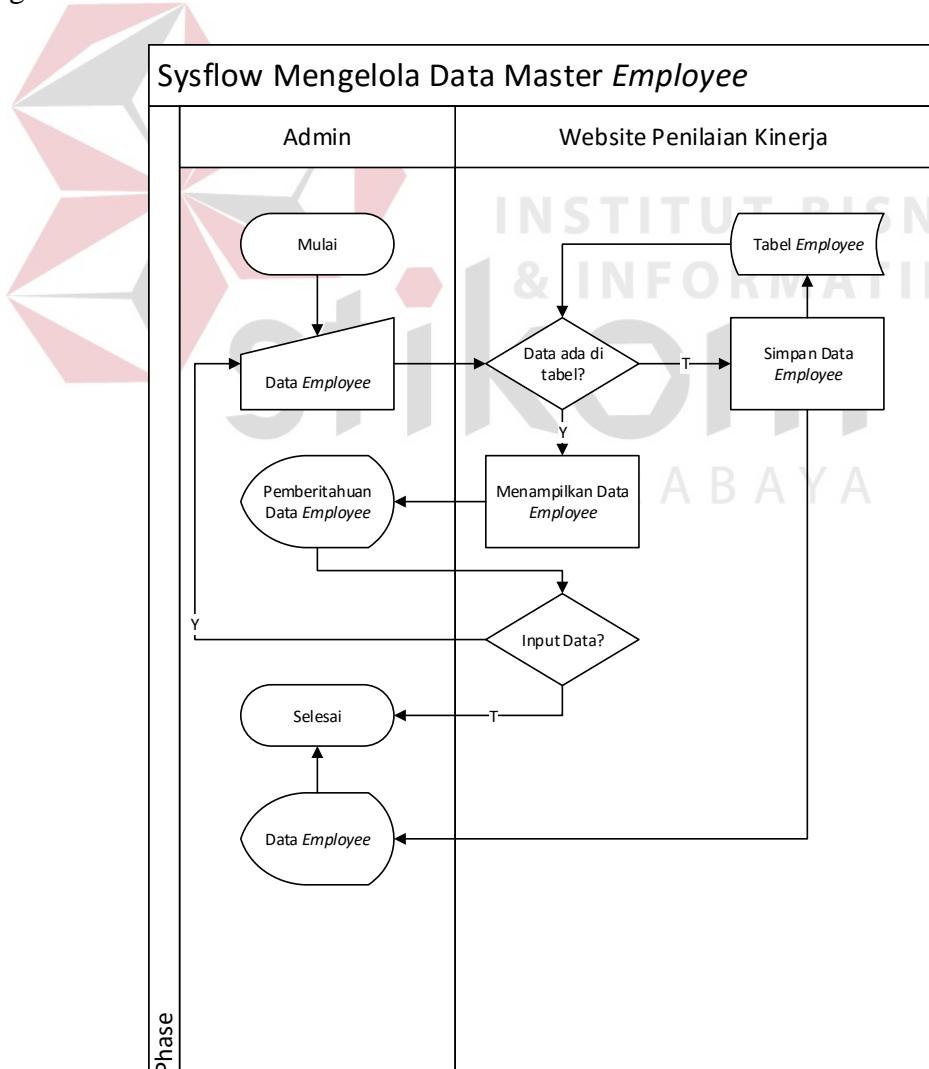
B. System Flow

Untuk membuat aplikasi penilaian kinerja pegawai pada PT. E-T-A Indonesia dibutuhkan system flow yang sesuai dengan proses dan ketentuan yang

berlaku pada PT. E-T-A Indonesia. Berikut penjelasan *system flow* yang dibuat untuk membuat proses pembuatan aplikasi penilaian kinerja ini.

1. *System Flow Mengelola Data Master Employee*

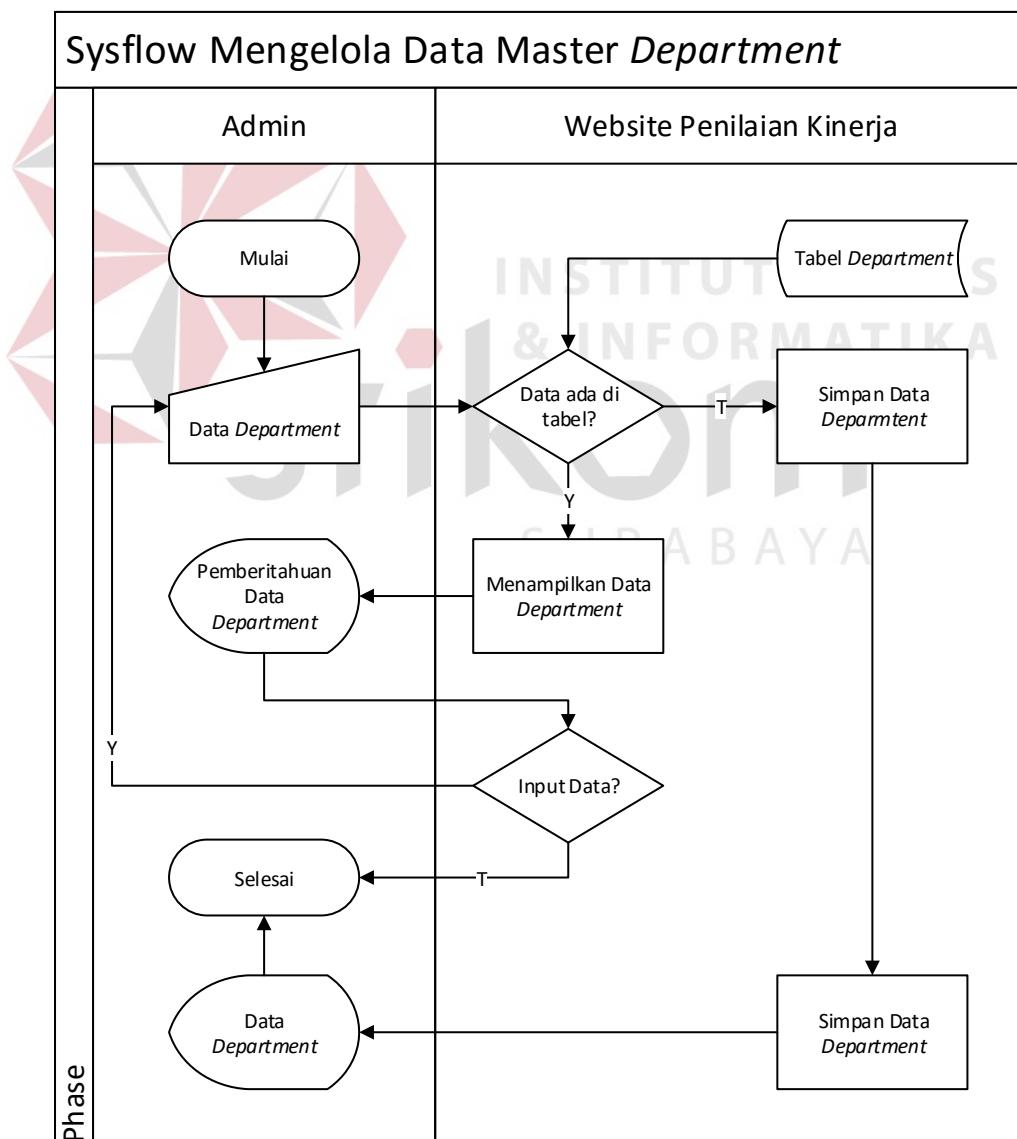
Pada *system flow* mengelola data master *employee* dijelaskan bahwa untuk dapat mengelola data master *employee* maka diperlukan proses memasukkan data secara manual. Setelah itu sistem akan melakukan proses penyimpanan ke dalam tabel *employee*. Sistem juga dapat menampilkan data *employee* yang diambil dari tabel *employee*. Desain *system flow* mencatat data *employee* dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3. 3 *System flow* mengelola data master employee

2. System Flow Mengelola Data Master Department

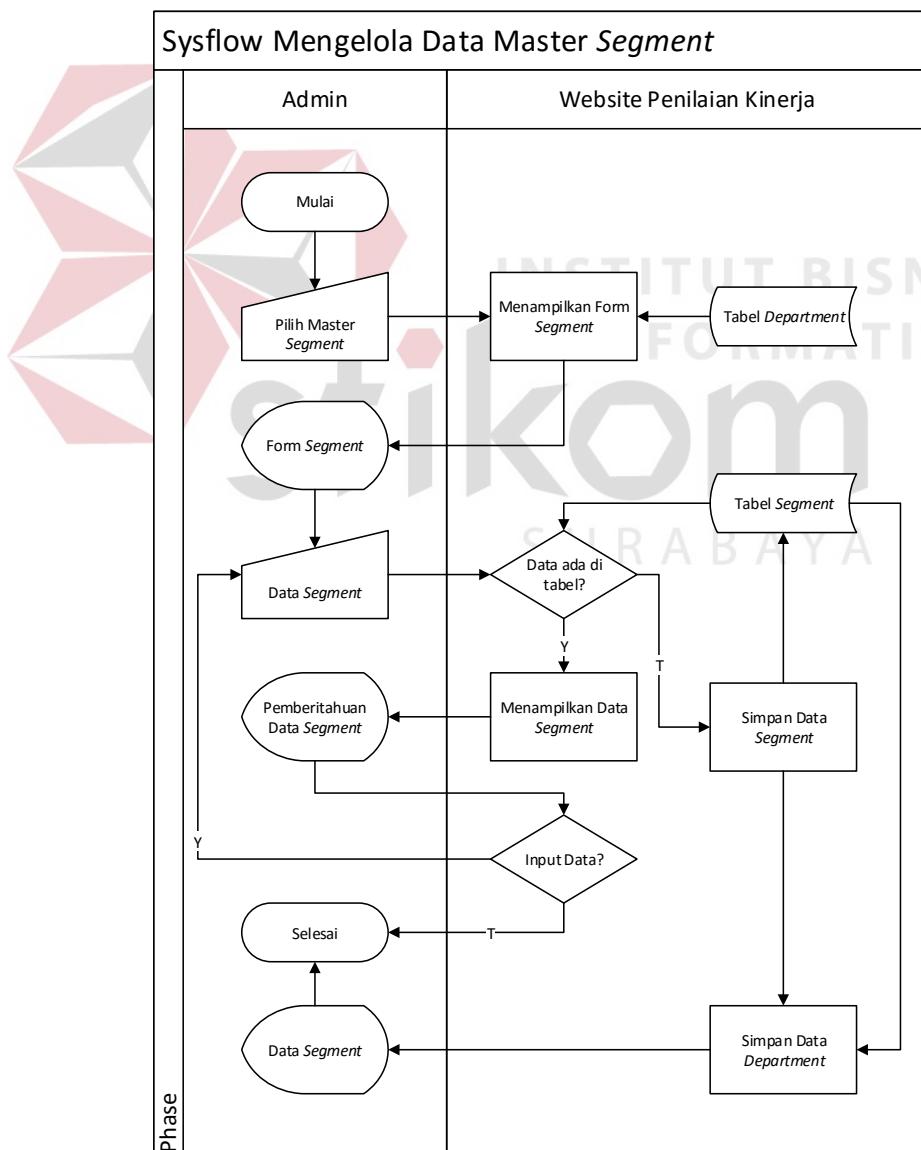
Pada *system flow* mengelola data master *department* terdapat proses menyimpan data *department* para pegawai. *Department* yang disimpan bermacam-macam sesuai struktur organisasi pada perusahaan. Sistem dapat melakukan pengecekan terhadap data yang sama, sehingga tidak ada nama *department* yang sama. Sistem juga dapat menampilkan data *department* yang diambil dari tabel *department*. Desain *system flow* mencatat data *department* dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3. 4 *System flow* mengelola data master *department*

3. System Flow Mengelola Data Master Segment

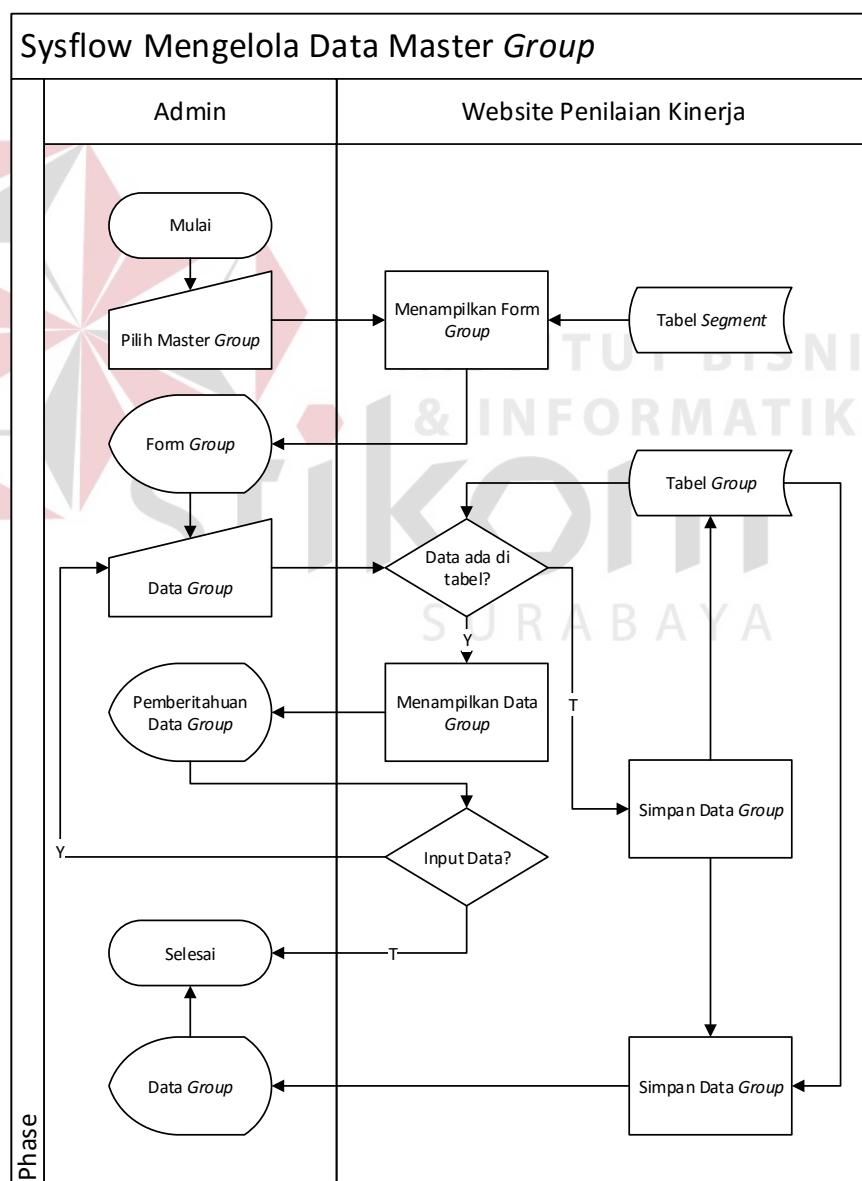
Pada *system flow* mengelola data master *segment* terdapat proses menyimpan data *segment* para pegawai pada tiap-tiap *department*. *Segment* yang disimpan bermacam-macam sesuai struktur organisasi pada perusahaan. Sistem dapat melakukan pengecekan terhadap data yang sama, sehingga tidak ada nama *segment* yang sama. Sistem juga dapat menampilkan data *segment* yang diambil dari tabel *segment*. Desain *system flow* mengelola data *segment* dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3. 5 System flow mengelola data master *segment*

4. System Flow Mengelola Data Master Group

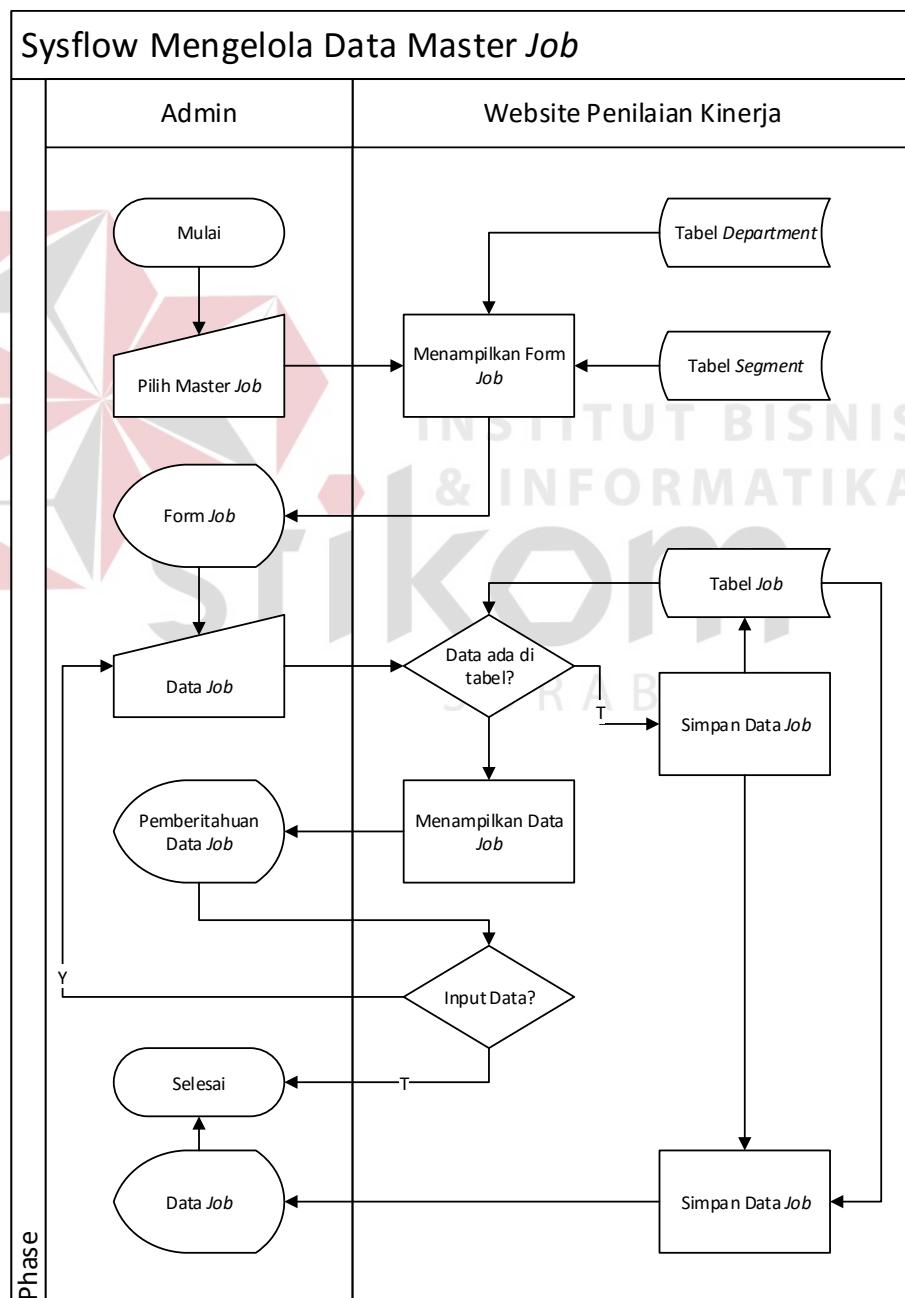
Pada *system flow* mengelola data master *group* terdapat proses menyimpan data *group* para pegawai pada *group* tertentu. *Group* yang disimpan bermacam-macam sesuai struktur organisasi pada perusahaan. Sistem dapat melakukan pengecekan terhadap data yang sama, sehingga tidak ada nama *group* yang sama. Sistem juga dapat menampilkan data *group* yang diambil dari tabel *group*. Desain *system flow* mengelola data *group* dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3. 6 *System flow* mengelola data master *group*

5. System Flow Mengelola Data Master Job

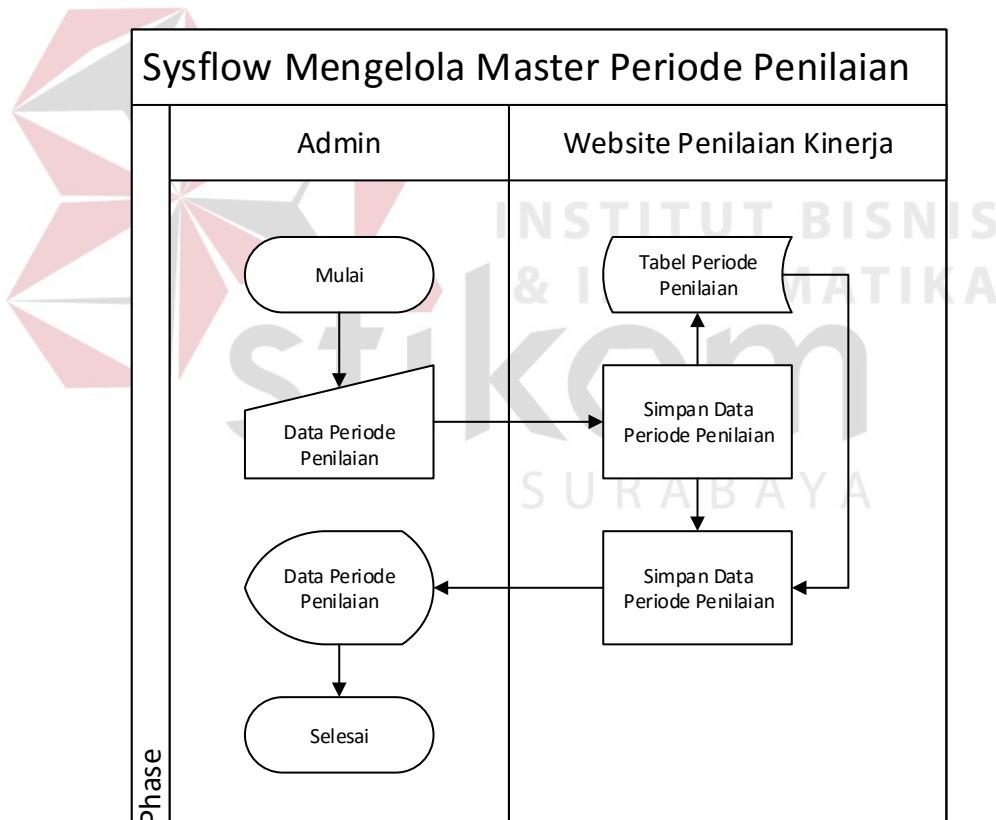
Pada *system flow* mengelola master *job* terdapat proses menyimpan data jabatan para pegawai. Sistem ini dapat melakukan pengecekan terhadap data yang sama, sehingga tidak ada nama *job* yang sama. Sistem juga dapat menampilkan data *job* yang diambil dari tabel *job*. Desain *system flow* mengelola data master *job* dapat dilihat pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 *System flow* mengelola data master *job*

6. System Flow Mengelola Data Master Periode Penilaian

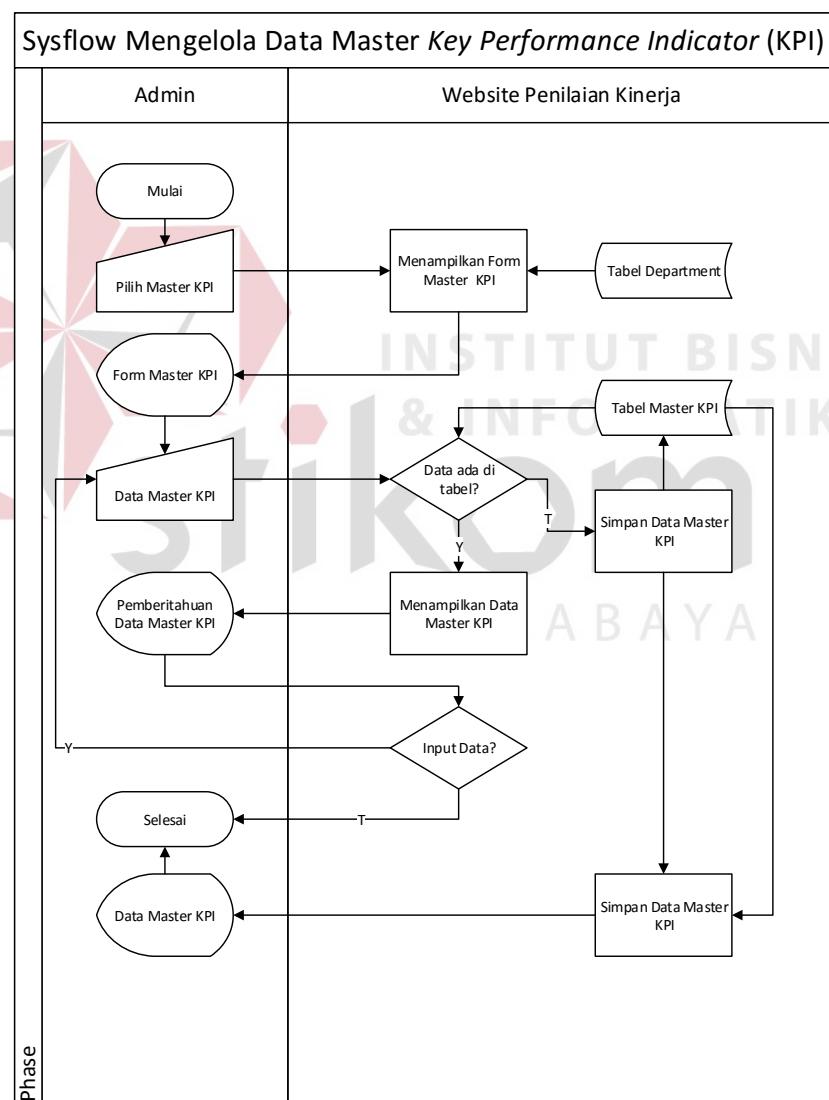
Pada *system flow* mengelola data master periode penilaian terdapat proses penyimpanan data yang dimasukkan ke dalam tabel periode penilaian. Tujuan adanya periode penilaian ini adalah untuk mengetahui pada periode keberapa penilaian dilakukan, hal ini dilakukan agar penilaian yang dilakukan dapat sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan oleh *HRD Manager* yaitu *mid-year* dan *end-year*. Sistem juga dapat menampilkan data periode penilaian yang diambil dari tabel periode penilaian. Desain *systemflow* mengelola data master periode penilaian dapat dilihat pada Gambar 3.8.



Gambar 3. 8 *System flow* mengelola data master periode penilaian

7. System Flow Mengelola Data Master Kriteria KPI

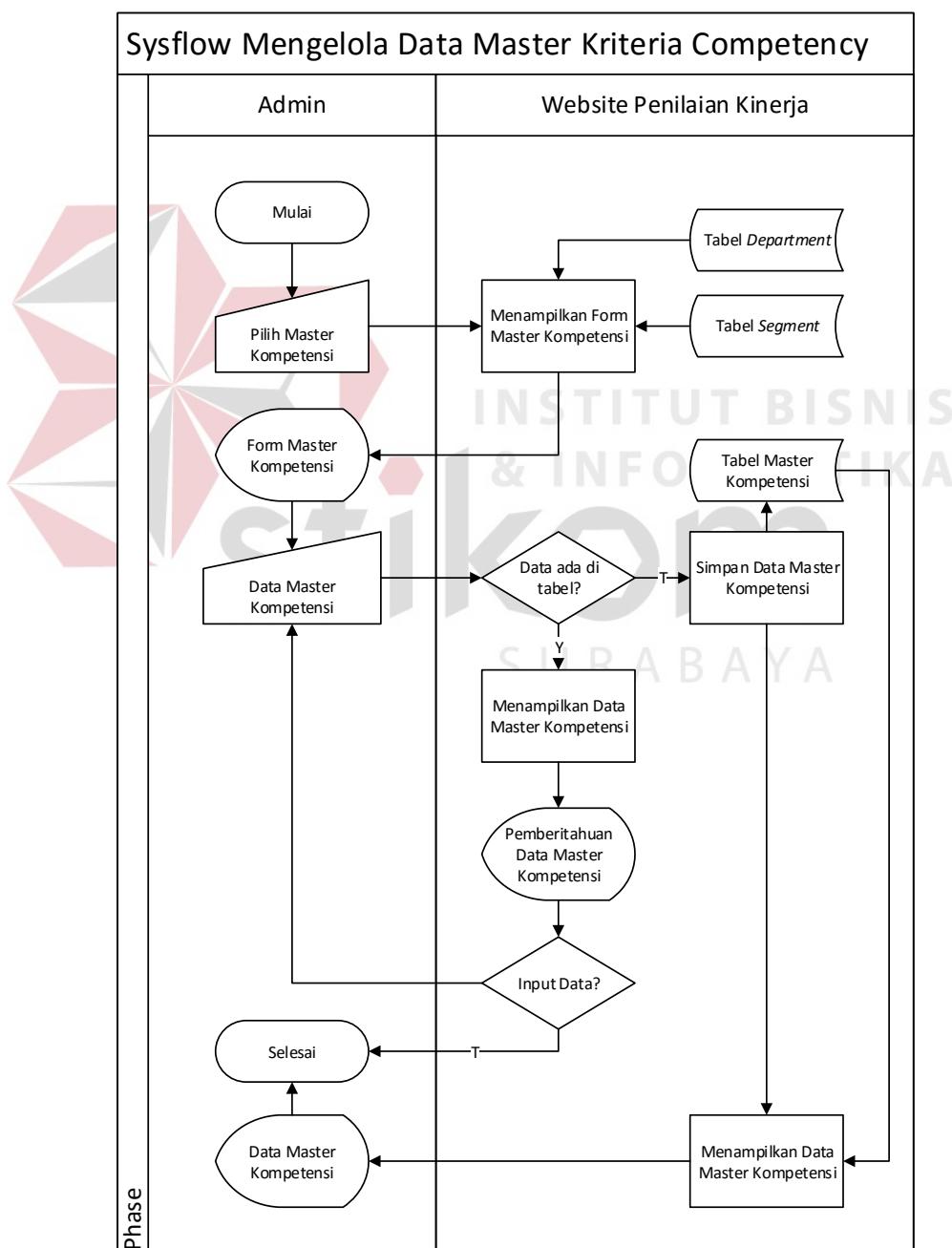
Pada *system flow* mengelola data master KPI terdapat proses penyimpanan data yang dimasukkan ke dalam tabel master KPI. KPI ini berisi tentang nilai *objective*, indikator utama KPI, dan satuan pengukuran (UOM) yang akan diberi bobot pada masing-masing *department*. Sistem juga dapat menampilkan data kriteria KPI yang diambil dari tabel master KPI. Desain *system flow* mengelola data master KPI dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3. 9 *System flow* mengelola data master KPI

8. System Flow Mengelola Data Master Kriteria Competency

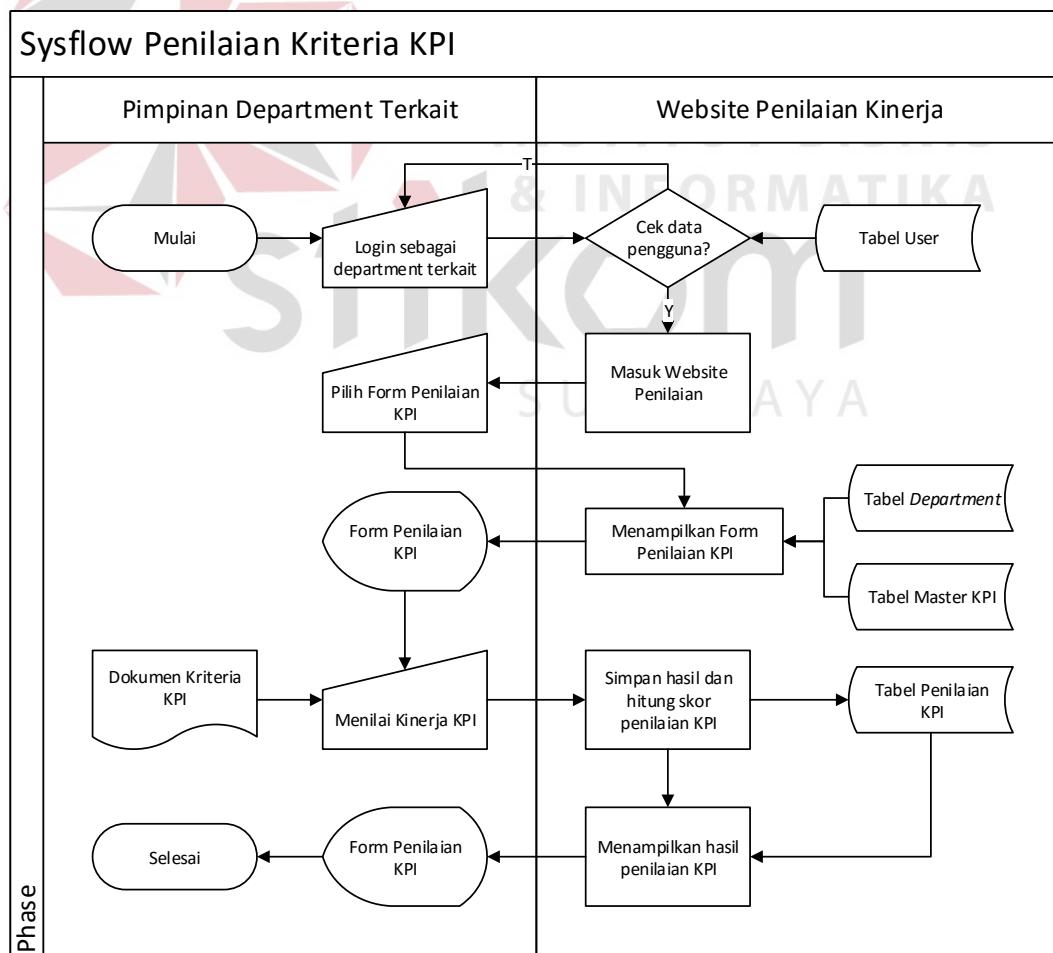
Pada *system flow* mengelola data master *Competency* terdapat proses penyimpanan data yang dimasukkan ke dalam tabel master *competency*. *Competency* ini berisi tentang nilai *Key Result Area* (KRA), *unit competency*, dan *standard competency* pada masing-masing pegawai. Desain *system flow* mengelola data master KPI dapat dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3. 10 *System flow* mengelola data master kriteria competency

9. System Flow Penilaian Kriteria KPI

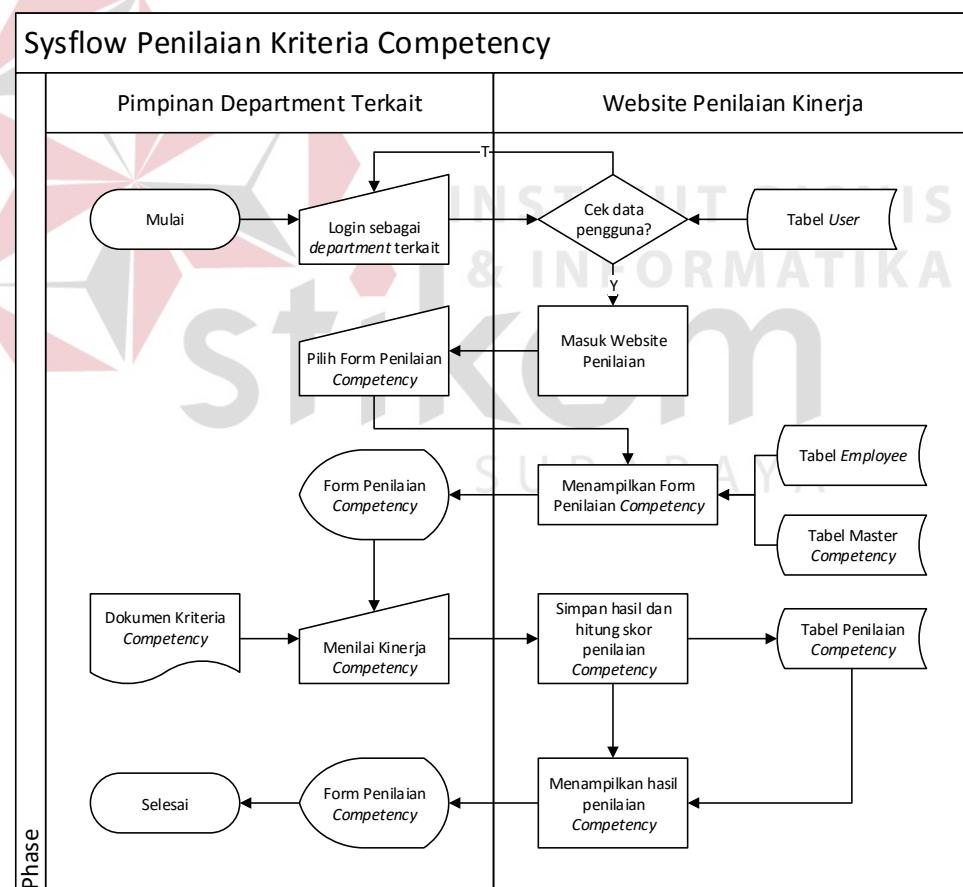
Pada *system flow* penilaian kriteria KPI terdapat proses penyimpanan data yang dimasukkan ke dalam tabel master KPI. KPI ini berisi tentang nilai *objective*, indikator utama KPI, dan satuan pengukuran (UOM) yang akan diberi bobot pada masing-masing *department*. Jadi, masing-masing indikator pada KPI memiliki UOM, target, dan bobot yang sesuai dengan prosedur perusahaan. Kemudian pada masing-masing indikator tersebut diberikan nilai dan di total dengan satuan persen (%). Sistem juga dapat menampilkan data penilaian kriteria KPI yang diambil dari tabel KPI. Desain *system flow* penilaian kriteria KPI dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3. 11 System flow penilaian kriteria KPI

10. System Flow Penilaian Kriteria Competency

Pada *system flow* penilaian kriteria *Competency* terdapat proses penyimpanan data yang dimasukkan ke dalam tabel master *Competency*. *Competency* ini terdapat beberapa faktor penilaian yaitu *Key Result Area* (KRA), *Unit Competency* dan *level competency* tiap jabatan. Pada masing-masing KRA memiliki *unit competency* dan standard penilaian yang berbeda-beda sesuai *department* yang dinilai. Sistem juga dapat menampilkan data penilaian kriteria *competency* yang diambil dari tabel *competency*. Desain *system flow* penilaian kriteria *competency* dapat dilihat pada Gambar 3.12.

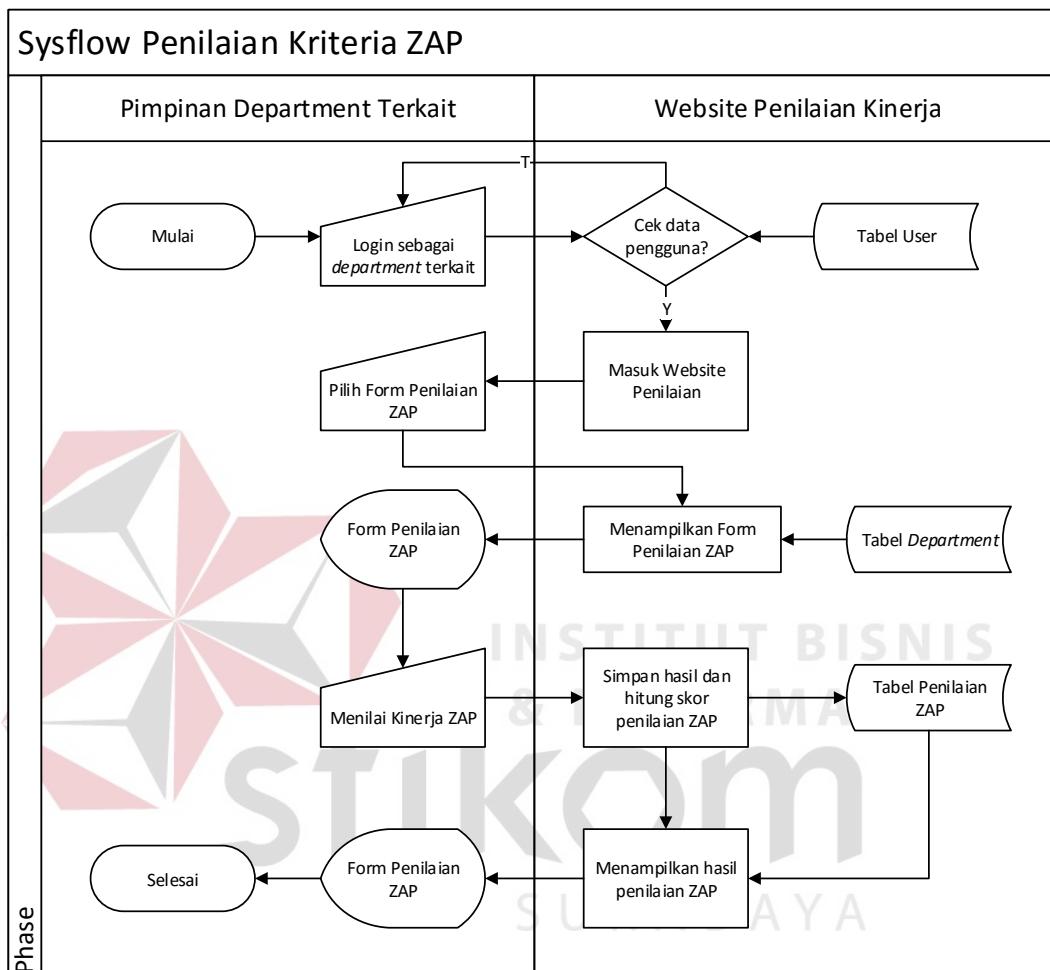


Gambar 3. 12 System Flow penilaian kriteria competency

11. System Flow Penilaian Kriteria ZAP

Pada *system flow* penilaian kriteria ZAP terdapat proses penyimpanan data yang dimasukkan ke dalam tabel master ZAP. ZAP ini dinilai sebanyak 2 quarter

pada tiap department. Sistem juga dapat menampilkan data penilaian kriteria ZAP yang diambil dari tabel ZAP. Desain *system flow* penilaian kriteria ZAP dapat dilihat pada Gambar 3.13.

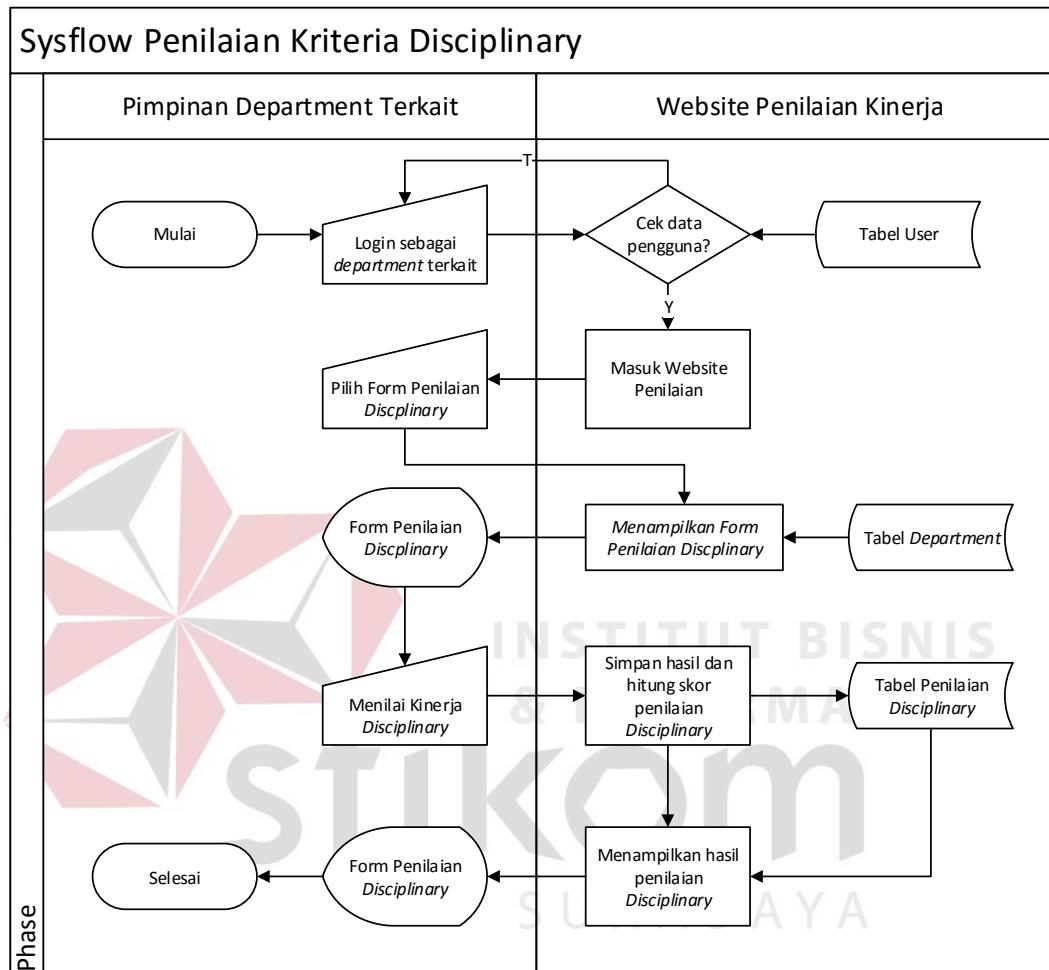


Gambar 3. 13 *System flow* penilaian kriteria ZAP

12. *System Flow* Penilaian Kriteria *Disciplinary*

Pada *system flow* penilaian kriteria *Disciplinary* terdapat proses penyimpanan data yang dimasukkan ke dalam tabel master *Disciplinary*. *Disciplinary* ini bersifat *demerit point* atau mengurangi hasil penilaian untuk KPI, Competency dan ZAP. *Disciplinary* memiliki beberapa kriteria penilaian yaitu teguran lisan dengan bobot 10 poin, surat peringatan satu dengan bobot 30 poin, surat peringatan dua dengan bobot 60 poin, surat peringatan tiga dengan bobot 100

poin, dan mangkir dengan bobot lima poin. Sistem juga dapat menampilkan data penilaian kriteria Disciplinary yang diambil dari tabel Disciplinary. Desain *system flow* penilaian kriteria Disciplinary dapat dilihat pada Gambar 3.14.



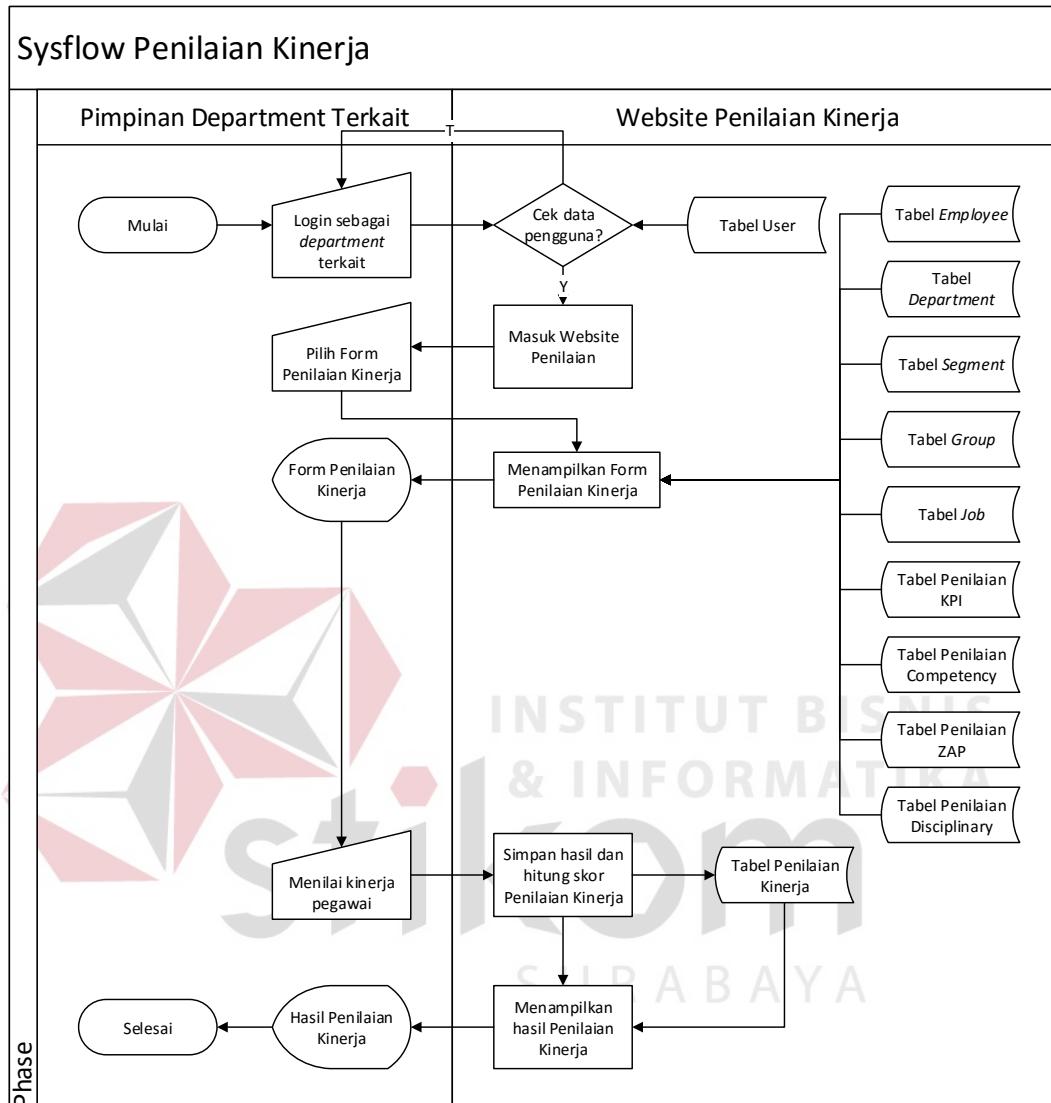
Gambar 3. 14 *System flow* penilaian kriteria Disciplinary

13. *System Flow* Penilaian Kinerja

Pada *system flow* penilaian kinerja terdapat proses perhitungan sesuai dengan *standard procedure* perusahaan sehingga pada hasil penilaian yang dilakukan dapat diketahui siapa yang berhak mendapat reward beserta promosi jabatan. Selain dilihat dari total hasil penilaian periode sekarang, total hasil penilaian tahun lalu dapat diperhitungkan menjadi acuan promosi jabatan. Setelah semua ditotal, maka yang mendapatkan nilai dengan total yang tertinggi yang

berhak direkomendasikan pada PT. E-T-A Indonesia untuk dinaikkan jabatan..

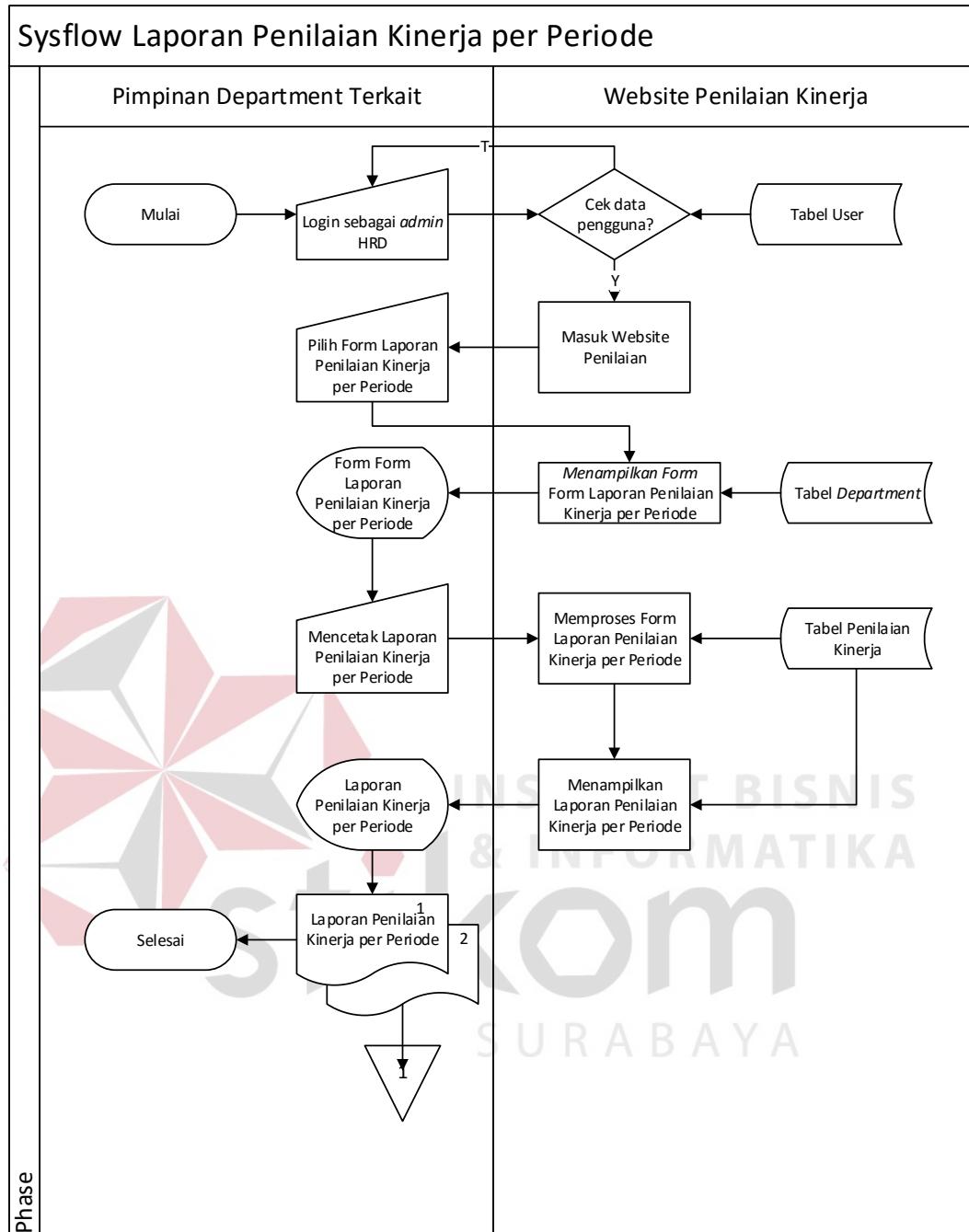
Desain *system flow* penilaian kinerja dapat dilihat pada gambar 3.15.



Gambar 3. 15 System Flow Penilaian Kinerja

14. System Flow Laporan Penilaian Kinerja per Periode

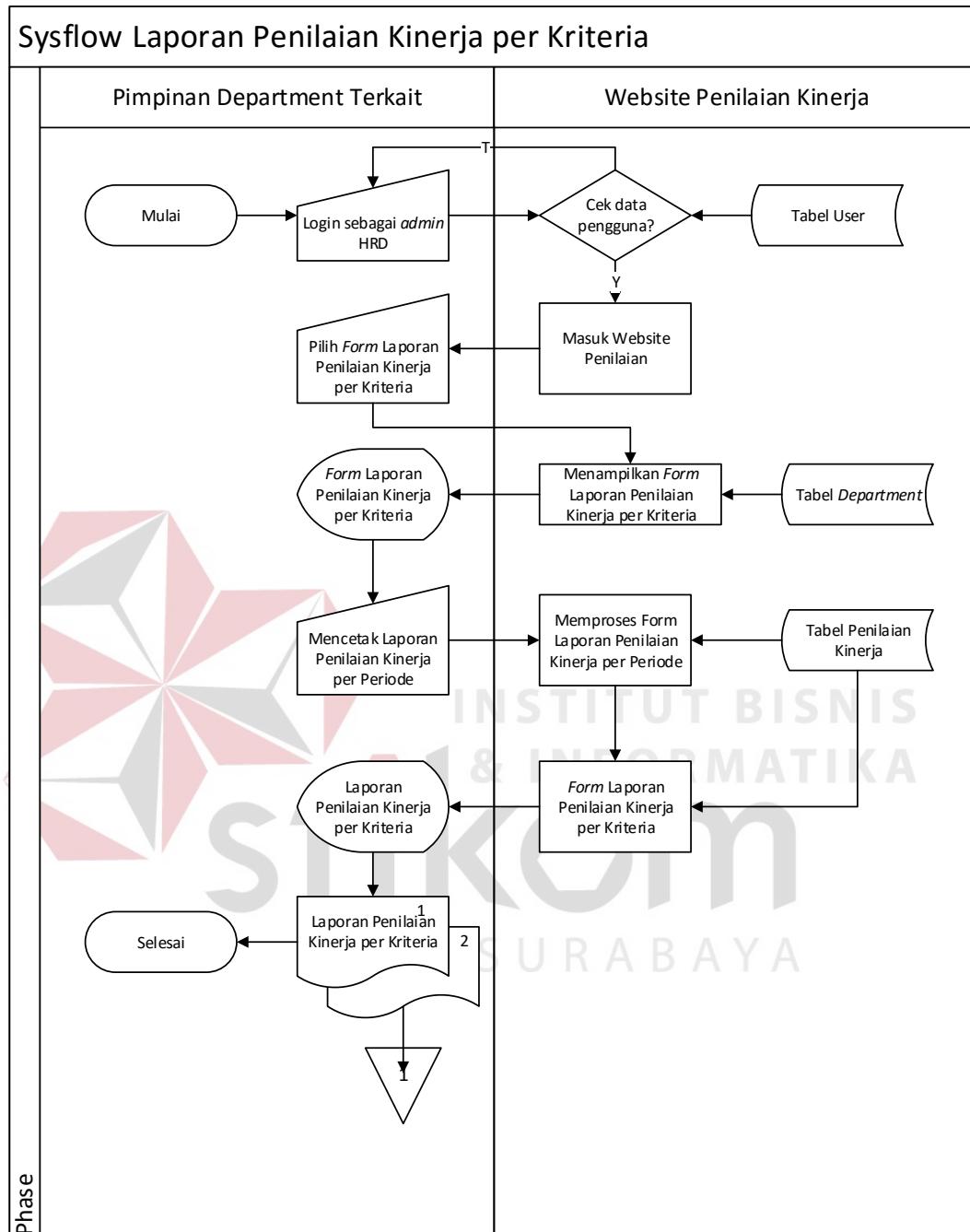
Pada *system flow* laporan penilaian kinerja per periode terdapat laporan dari hasil penilaian kinerja per periode. Laporan ini berisi hasil rekap penilaian per periode tiap tahunnya. Desain *system flow* laporan penilaian kinerja per periode dapat dilihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3. 16 System Flow Laporan Penilaian Kinerja per Periode

15. System Flow Laporan Penilaian per Kriteria

Pada *system flow* laporan penilaian kinerja per periode terdapat laporan dari hasil penilaian kinerja per kriteria. Laporan ini berisi hasil rekap penilaian per kriteria tiap tahunnya. Desain *system flow* laporan penilaian kinerja per periode dapat dilihat pada Gambar 3.17.



Gambar 3. 17 System Flow Laporan Penilaian Kinerja per Kriteria

3.5.2. Data Flow Diagram

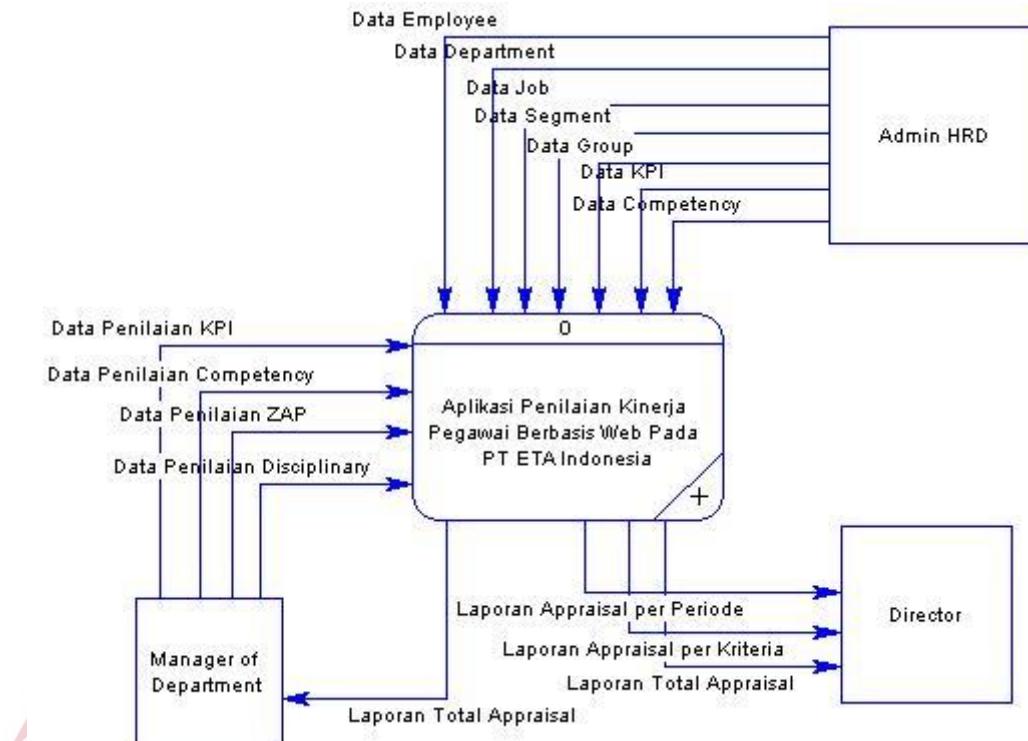
Setelah proses perancangan dengan menggunakan *System Flow*, langkah selanjutnya dalam perancangan adalah pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD) yang merupakan representasi grafik dalam menggambarkan arus data dari sistem secara

terstruktur dan jelas, sehingga dapat menjadi sarana dokumentasi yang baik. DFD merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus data dan sistem secara logika. Keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang dikembangkan.

A. Context Diagram

Context Diagram merupakan diagram pertama dalam rangkaian suatu DFD yang menggambarkan entity yang berhubungan dengan sistem dan aliran data secara umum. Context diagram dapat dilihat pada gambar 3.18.

Pada *process* aplikasi penilaian kinerja pegawai berbasis *web* pada PT E-T-A Indonesia, memiliki tiga *entity* yaitu: Admin HRD, *Manager of Department*, dan *Director*. Pada *entity* admin HRD terdapat beberapa data *flow*, terdiri dari data *employee*, data *department*, data *job*, data *segment*, data *group*, data KPI, data *competency*. Data *flow* tersebut menuju ke *process* berfungsi untuk *input* data master. Kemudian pada *entity manager of department* terdapat beberapa data *flow*, terdiri dari data penilaian KPI, data penilaian *competency*, data penilaian ZAP, data penilaian *disciplinary*, dan laporan total *appraisal*. Data *flow* yang menuju ke *process* berfungsi untuk *input* nilai beserta perhitungan masing-masing bobot pada tiap kriteria. Sedangkan data *flow* laporan total *appraisal* sebagai hasil total perhitungan dari masing-masing kriteria yang di tampilkan ke *entity manager of department*. Pada *entity director* terdapat tiga *entity* yaitu laporan *appraisal* per periode, laporan *appraisal* per kriteria, dan laporan total *appraisal*.



Gambar 3. 18 Context Diagram

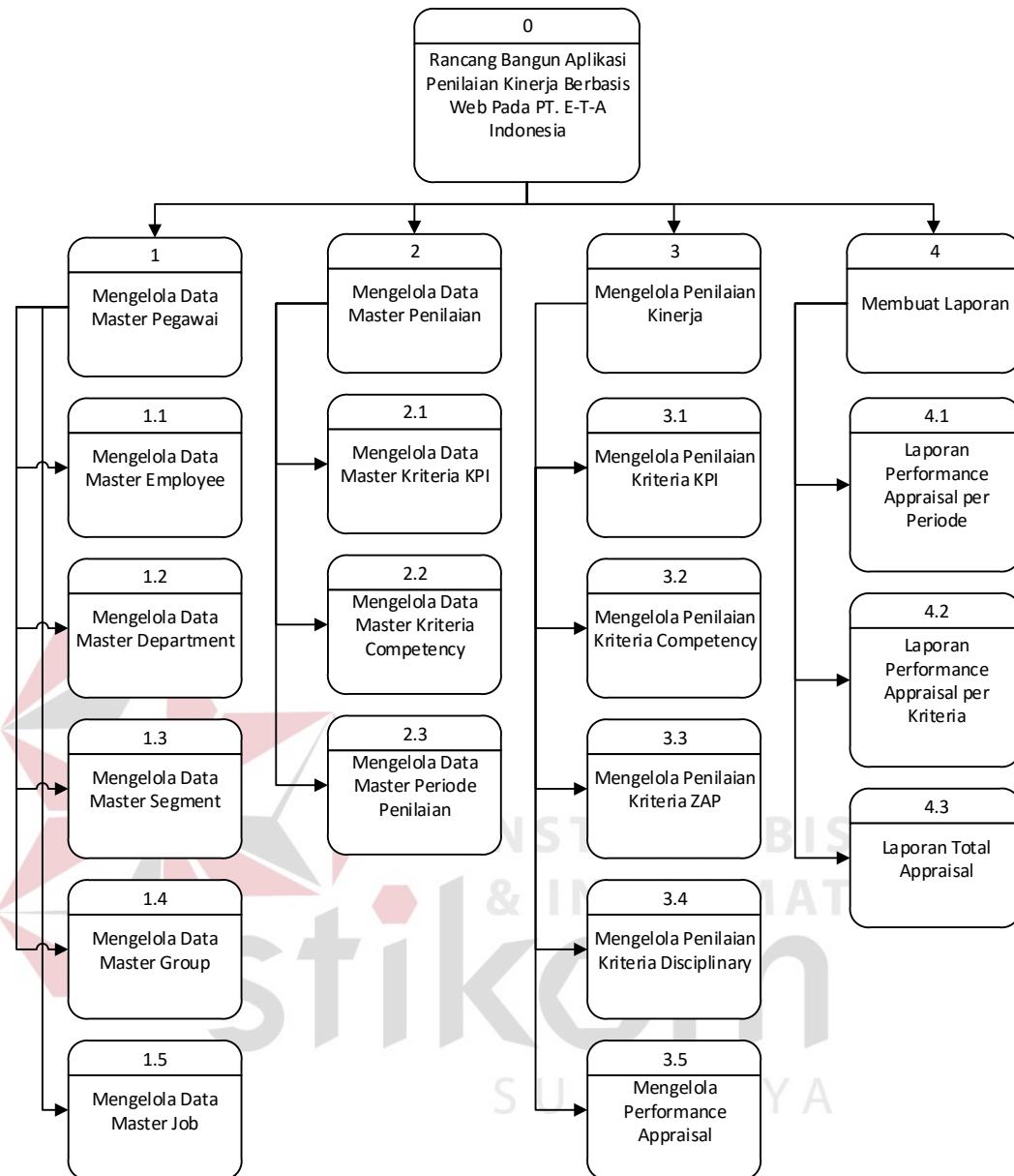
B. Diagram Berjenjang

Diagram berjenjang menggambarkan hirarki proses-proses dari level dan kelompok proses yang terlibat dalam aplikasi penilaian kinerja yang diawali dari *context diagram* sampai DFD level dan menunjukkan sub proses dari *context diagram*. Diagram berjenjang ini menjelaskan hirarki proses aplikasi penilaian kinerja pegawai pada BKD Jatim. Diagram berjenjang ini digunakan sebagai pedoman dalam pembuatan DFD.

Seperti pada Gambar 3.19, diagram berjenjang aplikasi penilaian kinerja pegawai ini terdiri dari empat proses utama yaitu mengelola data master pegawai, mengelola data master penilaian, mengelola penilaian kinerja dan membuat laporan. Masing-masing dari proses tersebut dijabarkan ke dalam beberapa sub proses. Pertama mengelola data master *employee*, data master *department*, data master *segment*, data

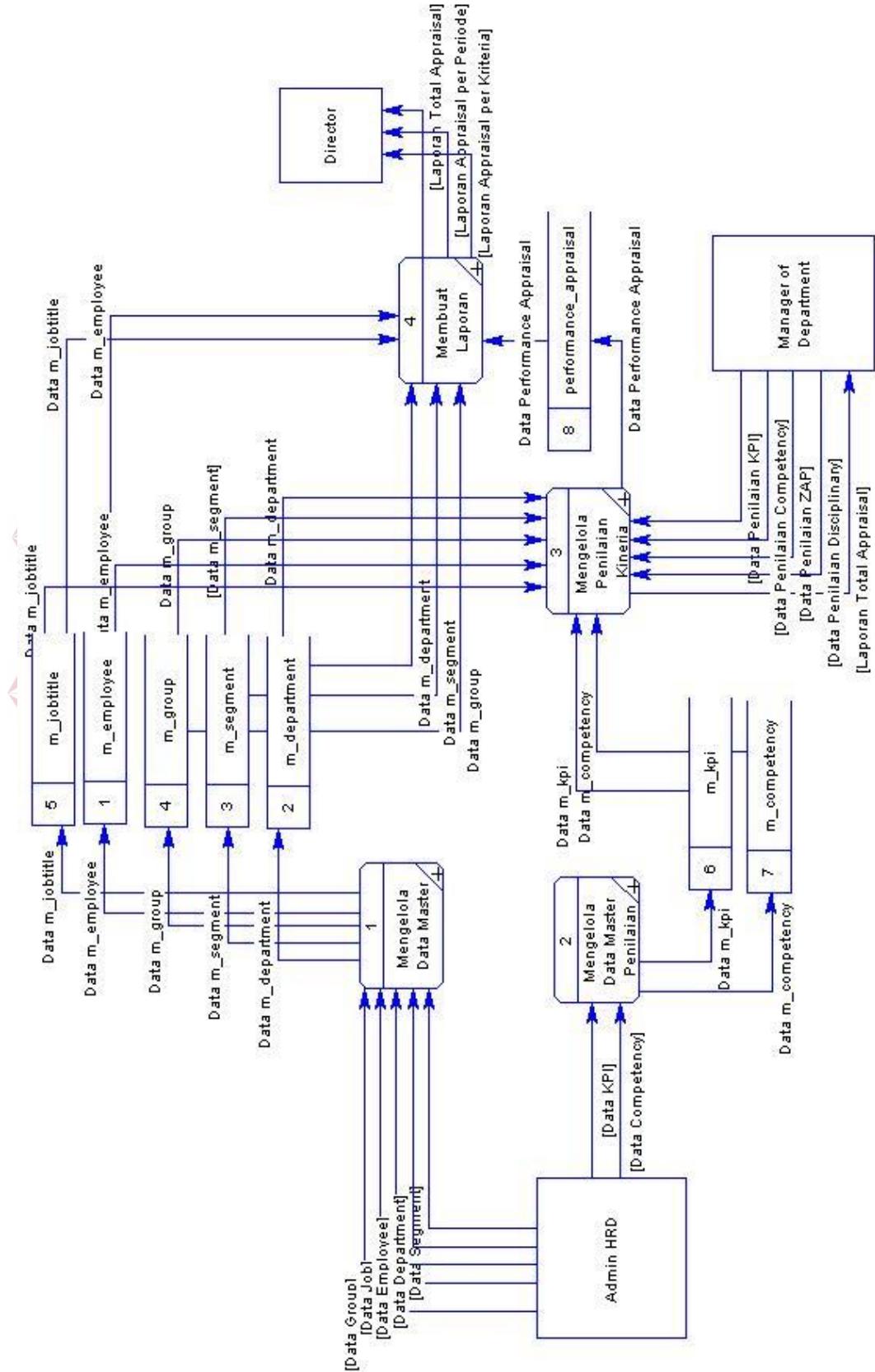
master *group*, dan mengelola data master *job*. Kedua mengelola data master penilaian memiliki tiga sub proses yaitu mengelola data master kriteria KPI, data master kriteria *competency*, dan data master periode penilaian. Ketiga mengelola penilaian kinerja mempunyai lima sub proses yaitu mengelola penilaian kriteria KPI, mengelola penilaian kriteria *competency*, mengelola penilaian kriteria ZAP, mengelola penilaian kriteria *discplinary*, dan mengelola *performance appraisal*. Dan yang terakhir mengelola laporan mempunyai empat sub proses yaitu laporan penilaian KPI, laporan penilain *competency*, laporan *performance appraisal* per periode, dan laporan total hasil *performance appraisal*.





Gambar 3. 19 Diagram Berjenjang

C. DFD Level 0

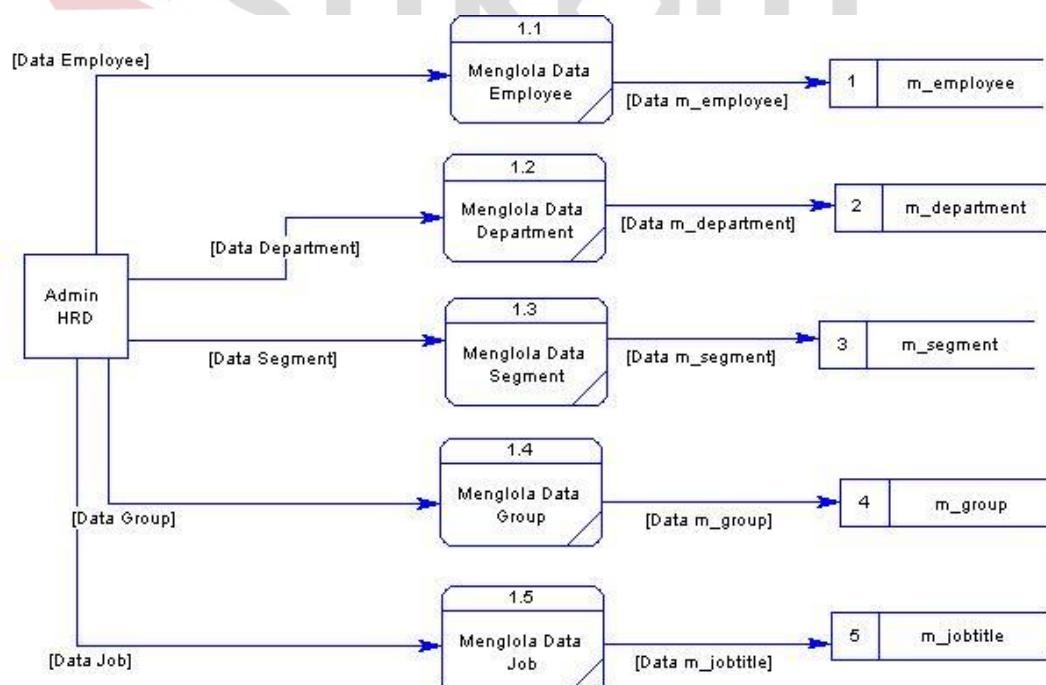


Gambar 3. 20 DFD Level 0

Seperti gambar DFD Level 0 diatas, bahwa Gambar 3.20 ini memiliki empat (4) proses dan delapan (8) *data storage* yang fungsinya masing-masing adalah penjabaran lebih lanjut tentang proses dalam sistem dan tabel yang digunakan dalam penyimpanan data. Selanjutnya, empat proses tersebut juga dijelaskan lebih detail kedalam DFD Level 1 berikut:

1. DFD Level 1 Mengelola Data Master Pegawai

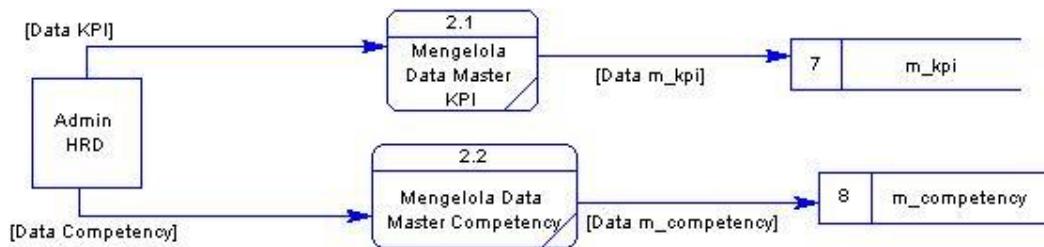
DFD Level 1 mengelola data master pegawai pada Gambar 3.21, terdapat lima (5) sub proses yaitu, mengelola data *employee*, mengelola data *department*, mengelola data *segment*, mengelola data *group*, dan mengelola data *job*. Sub proses mengelola data *employee* berfungsi untuk mengelola data-data pegawai. Sub proses mengelola data *department* berfungsi untuk mengelola data-data *department*. Sub proses mengelola data *segment* berfungsi untuk mengelola data-data *segment*. Sub proses mengelola data *group* berfungsi untuk mengelola data-data *group*. Sub proses mengelola data *job* berfungsi untuk mengelola data-data jabatan.



Gambar 3. 21 DFD Level 1 Mengelola Data Master Pegawai

2. DFD Level 1 Mengelola Data Master Penilaian

DFD Level 1 mengelola data master penilaian pada Gambar 3.22, terdapat dua (2) sub proses yaitu, mengelola data master *KPI* dan mengelola data master *competency*. Sub proses mengelola data master KPI berfungsi untuk mengelola data-data kriteria KPI beserta bobotnya. Sub proses mengelola data master *competency* berfungsi untuk mengelola data-data kriteria *competency* beserta bobotnya.

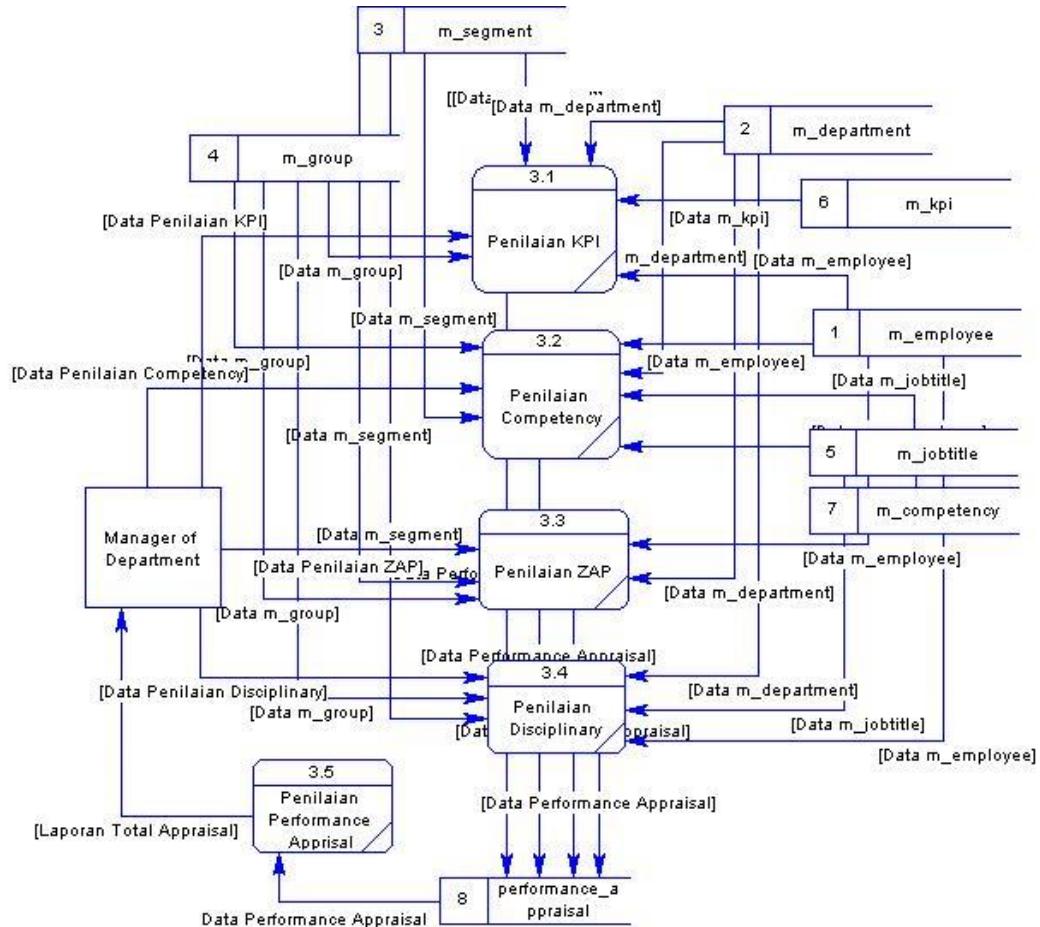


Gambar 3. 22 DFD Level 1 Mengelola Data Master Penilaian

3. DFD Level 1 Mengelola Penilaian Kinerja

DFD Level 1 mengelola penilaian kinerja pada Gambar 3.23, terdapat lima (5) sub proses yaitu, penilaian KPI, penilaian *competency*, penilaian ZAP, penilaian *disciplinary*, dan penilaian *performance appraisal*. Sub proses penilaian KPI berfungsi untuk menyimpan data hasil penilaian KPI yang dilakukan oleh *manager*, data penilaian dihitung sesuai *standard procedure* perusahaan. Sub proses penilaian *competency* berfungsi untuk menyimpan data hasil penilaian kompetensi yang dilakukan oleh *manager*, data penilaian dihitung sesuai *standard procedure* perusahaan. Sub proses penilaian ZAP berfungsi untuk menyimpan data hasil penilaian ZAP yang dilakukan oleh *manager*, data penilaian dihitung sesuai *standard procedure* perusahaan. Sub proses penilaian *disciplinary* berfungsi untuk menyimpan data hasil penilaian kedisiplinan yang dilakukan oleh *manager*, data penilaian dihitung sesuai *standard procedure* perusahaan. Sub proses penilaian *performance appraisal* berfungsi untuk menyimpan data hasil penilaian kinerja yang dilakukan oleh *manager*, data penilaian dihitung sesuai *standard procedure* perusahaan.

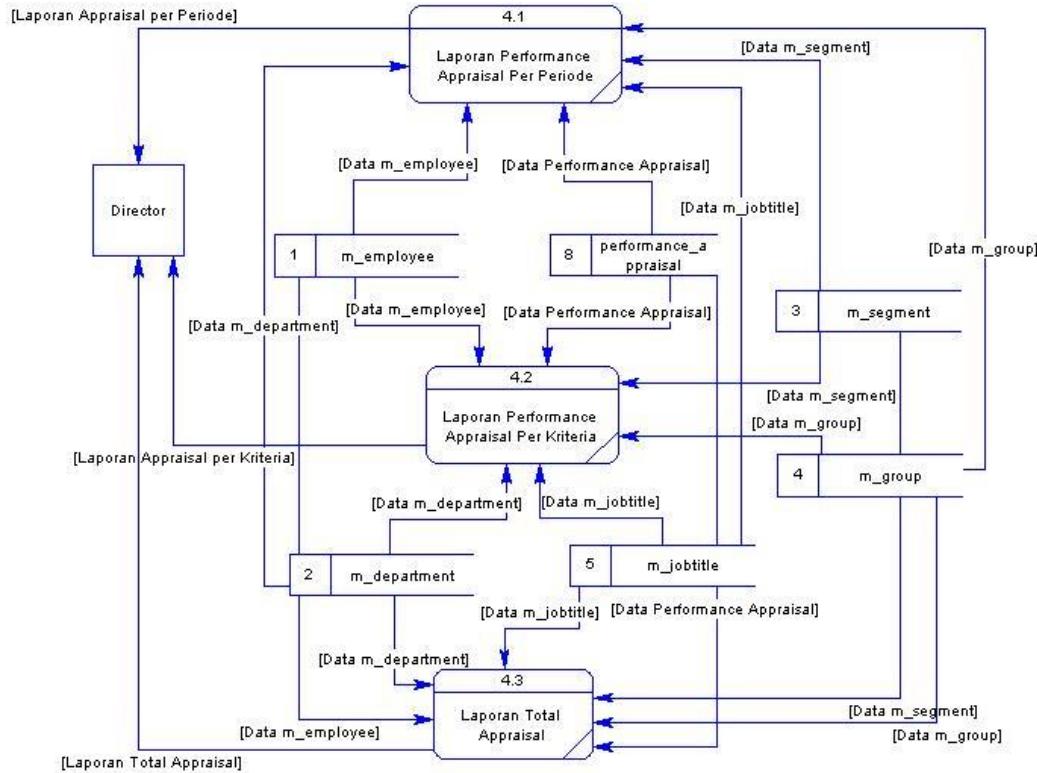
performance appraisal berfungsi untuk menyimpan data total hasil penilaian dari tiap-tiap kriteria yang telah dilakukan oleh manager.



Gambar 3. 23 DFD Level 1 Mengelola Data Master Penilaian

4. DFD Level 1 Membuat Laporan

DFD Level 1 mengelola penilaian kinerja pada Gambar 3.24, terdapat tiga (3) sub proses yaitu laporan *performance appraisal* per periode, laporan *performance appraisal* per kriteria, dan laporan total *appraisal*. Sub proses laporan *performance appraisal* per periode berfungsi untuk membuat laporan penilaian kinerja per periode. Sub proses laporan *performance appraisal* per kriteria berfungsi untuk membuat laporan penilaian kinerja per kriteria. Sub proses laporan total appraisal berfungsi untuk membuat laporan penilaian kinerja berdasarkan total perhitungan keseluruhan.



Gambar 3.24 DFD Level 1 Membuat Laporan

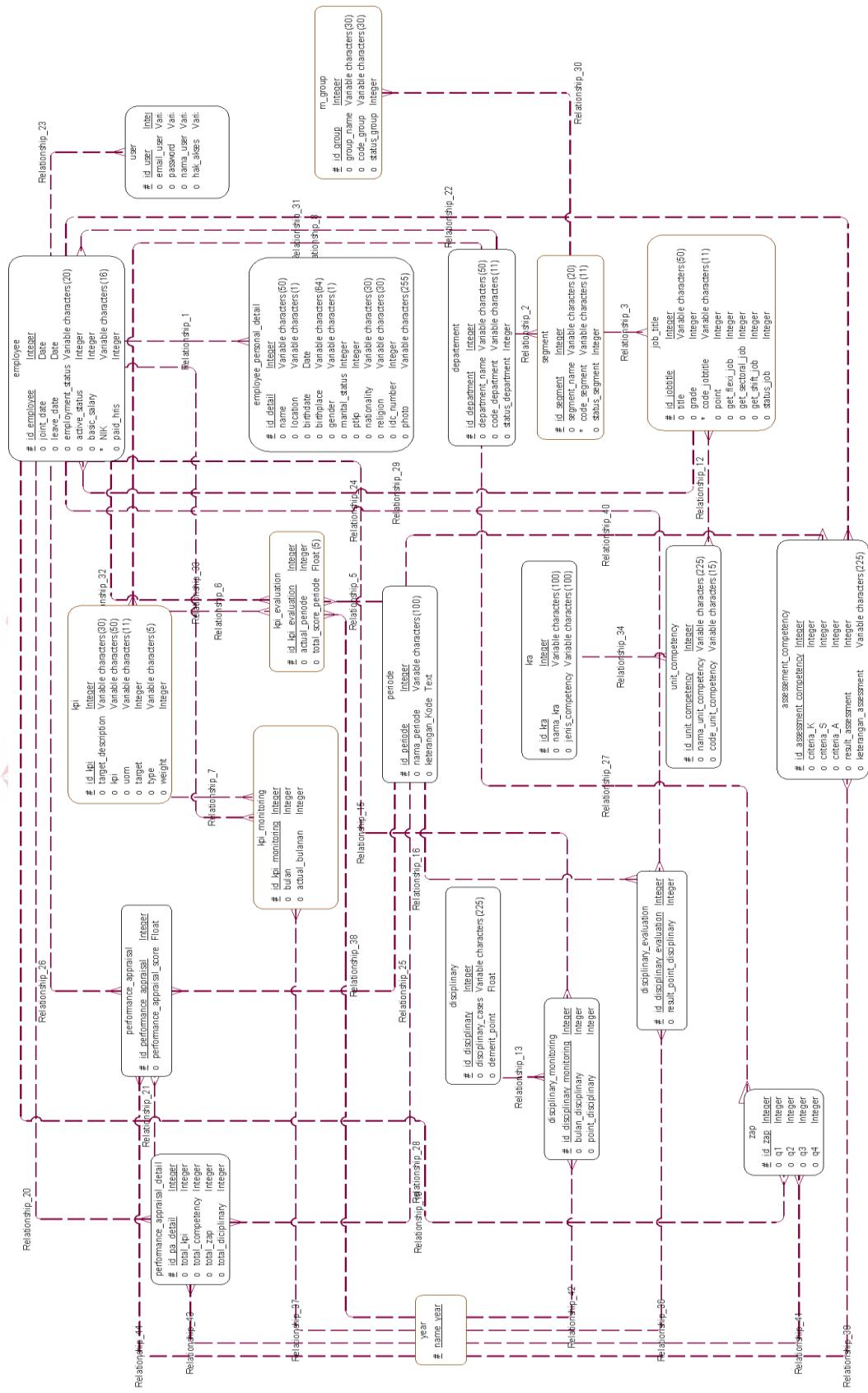
3.5.3. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat dalam sistem. ERD disajikan dalam bentuk *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

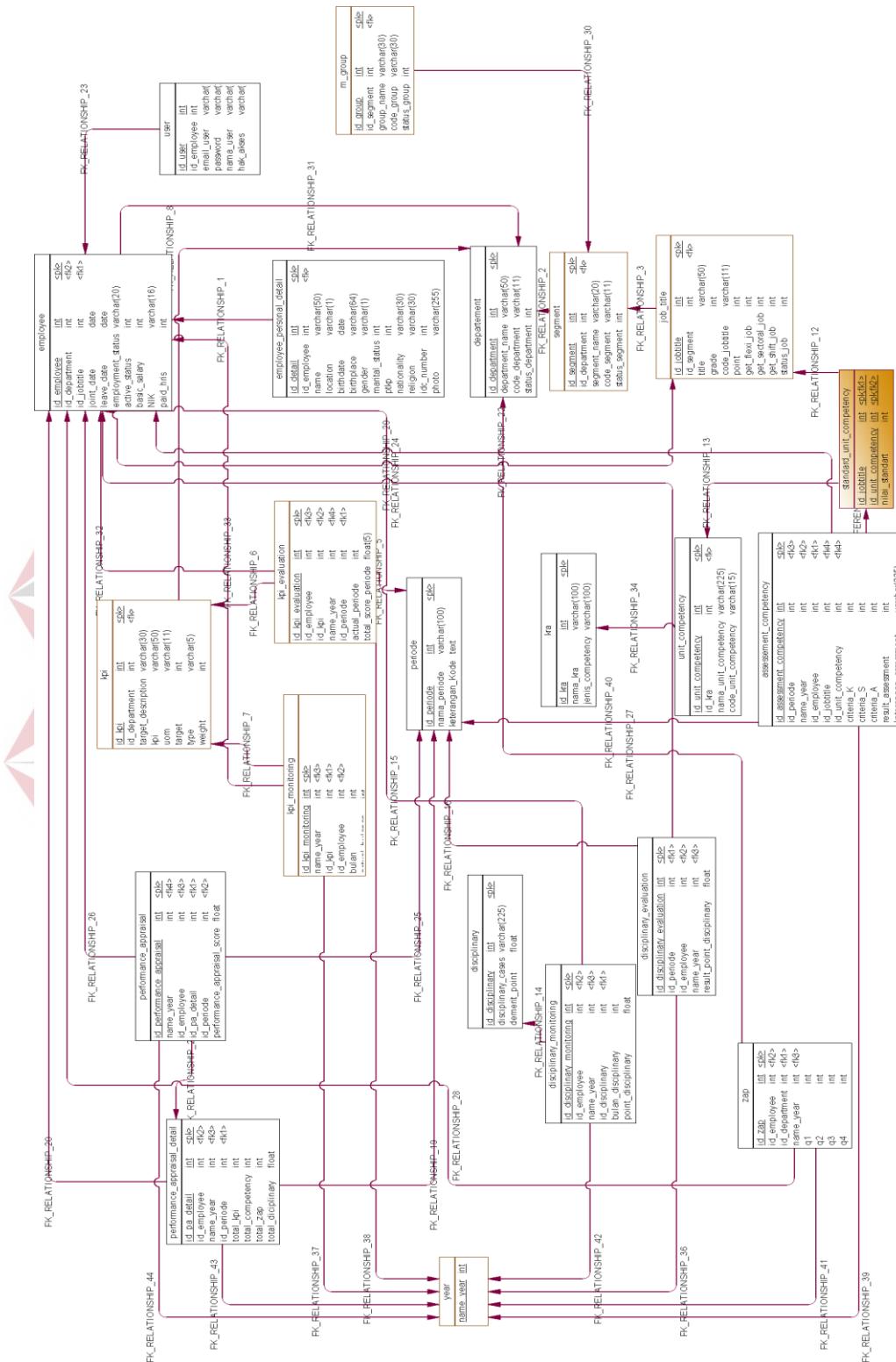
A. Conceptual Data Model

CDM dari aplikasi penilaian kinerja yang ada pada Gambar 3.25, terdapat 21 entity, yaitu *entity employee*, *entity employee personal detail*, *entity user*, *entity department*, *entity segment*, *entity m_group*, *entity job_title*, *entity kpi*, *entity kpi_monitoring*, *entity kpi_evaluation*, *entity periode*, *entity KRA*, *entity unit competency*, *entity assessment_competency*, *entity zap*, *entity disciplinary*, *entity disciplinary_monitoring*, *entity disciplinary_evaluation*, *entity performance_appraisal*, *entity performance_appraisal_detail*.

Gambar 3.25 Conceptual Diagram Model (CDM)



B. Physical Data Model



Gambar 3. 26 Physical Data Model (PDM)

PDM yang ada pada Gambar 3.26, berisi 22 entity, yaitu entity employee, entity employee personal detail, entity user, entity department, entity segment,

entity m_group, entity job_title, entity kpi, entity kpi_monitoring, entity kpi_evaluation, entity periode, entity KRA, entity unit competency, entity assessment_competency, entity zap, entity disciplinary, entity disciplinary_monitoring, entity disciplinary_evaluation, entity performance_appraisal, entity performance_appraisal_detail.

3.5.4. Struktur Database

Pada tahapan pembuatan struktur *database* untuk aplikasi penilaian kinerja pegawai, *database* yang akan dipakai yaitu *database MySQL*. Struktur basis data yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Tabel *user*, dapat dilihat pada Tabel 3.8.

- a. *Primary Key (PK)* : id_user
- b. *Foreign Key (FK)* : id_employee
- c. Fungsi : Untuk menambah data pengguna

Tabel 3.8 *User*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_user	<i>Int</i>	-	<i>Primary Key</i>
2.	id_employee	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
3.	email_user	<i>Varchar</i>	100	-
4.	password	<i>Varchar</i>	255	-
5.	nama_user	<i>Varchar</i>	100	-
6.	hak_akses	<i>Varchar</i>	15	-

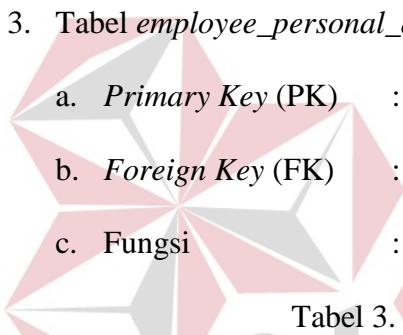
2. Tabel *employee*, dapat dilihat pada Tabel 3.9.

- a. *Primary Key (PK)* : id_employee
- b. *Foreign Key (FK)* : id_department, id_jobtitle
- c. Fungsi : Untuk menambah data karyawan

Tabel 3. 9 *Employee*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_employee	Int	-	Primary Key
2.	id_department	Int	-	Foreign Key
3.	id_jobtitle	Int	-	Foreign Key
4.	join_date	Date	-	-
5.	leave_date	Date	-	-
6.	employment_status	Varchar	20	-
7.	active_status	Int	-	-
8.	NIK	Varchar	16	-

3. Tabel *employee_personal_detail*, dapat dilihat pada Tabel 3.10.

- 
- a. Primary Key (PK) : id_detail
 - b. Foreign Key (FK) : id_employee
 - c. Fungsi : Untuk menambah data detail karyawan

Tabel 3. 10 *employee_personal_detail*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_detail	Int	-	Primary Key
2.	id_employee	Int	-	Foreign Key
3.	name	Varchar	50	-
4.	location	Varchar	1	-
5.	birthdate	Date	-	-
6.	birthplace	Varchar	64	-
7.	gender	Varchar	1	-
8.	martial_status	Int	-	-
9.	nationality	Varchar	30	-
10.	religion	Varchar	30	-

4. Tabel *department*, dapat dilihat pada Tabel 3.11.

- a. *Primary Key (PK)* : id_department
- b. *Foreign Key (FK)* : -
- c. Fungsi : Untuk menambah data *department*

Tabel 3. 11 *department*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_detail	Int	-	<i>Primary Key</i>
2.	department_name	Varchar	50	-
3.	code_department	Varchar	11	-
4.	status_department	int	-	-

5. Tabel *segment*, dapat dilihat pada Tabel 3.12.

- a. *Primary Key (PK)* : id_segment
- b. *Foreign Key (FK)* : id_department
- c. Fungsi : Untuk menambah data *segment*

Tabel 3. 12 *segment*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_segment	Int	-	<i>Primary Key</i>
2.	id_department	Int	-	<i>Foreign Key</i>
3.	segment_name	Varchar	20	-
4.	code_segment	Varchar	11	-
5.	status_segment	Int	-	-

6. Tabel *m_group*, dapat dilihat pada Tabel 3.13.

- a. *Primary Key (PK)* : id_group
- b. *Foreign Key (FK)* : id_segment
- c. Fungsi : Untuk menambah data *group*

Tabel 3. 13 *group*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_group	Int	-	Primary Key
2.	id_segment	Int	-	Foreign Key
3.	group_name	Varchar	30	-
4.	code_group	Varchar	30	-
5.	status_group	Int	-	-

7. Tabel *job_title*, dapat dilihat pada Tabel 3.14.

- a. Primary Key (PK) : id_jobtitle
- b. Foreign Key (FK) : id_segment
- c. Fungsi : Untuk menambah data jabatan

Tabel 3. 14 *job_title*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_jobtitle	Int	-	Primary Key
2.	id_segment	Int	-	Foreign Key
3.	title	Varchar	50	-
4.	grade	Int	-	-
5.	code_jobtitle	Varchar	11	-
9.	status_job	Int	-	-

8. Tabel *kpi*, dapat dilihat pada Tabel 3.15.

- a. Primary Key (PK) : id_kpi
- b. Foreign Key (FK) : id_department
- c. Fungsi : Untuk menambah dan menilai data kategori KPI

Tabel 3. 15 *kpi*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_kpi	Int	-	Primary Key
2.	id_department	Int	-	Foreign Key

No.	Name	Type	Size	Keterangan
3.	target_description	Varchar	30	-
4.	kpi	Varchar	50	-
5.	uom	Varchar	11	-
6.	target	Int	-	-
7.	type	Varchar	5	-
8.	weight	Int	-	-

9. Tabel kpi_monitoring, dapat dilihat pada Tabel 3.16.

- a. Primary Key (PK) : id_kpi_monitoring
- b. Foreign Key (FK) : id_kpi, id_employee, name_year
- c. Fungsi : Untuk mengecek data KPI tiap bulan

Tabel 3. 16 kpi_monitoring

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_kpi_monitoring	Int	-	Primary Key
2.	id_kpi	Int	-	Foreign Key
3.	id_employee	Int	-	Foreign Key
4.	name_year	Int	-	Foreign Key
5.	bulan	Int	-	-
9.	actual_bulanan	Int	-	-

10. Tabel kpi_evaluation, dapat dilihat pada Tabel 3.17.

- a. Primary Key (PK) : id_kpi_evaluation
- b. Foreign Key (FK) : id_periode, id_kpi, id_employee, name_year
- c. Fungsi : Untuk menambah data penilaian KPI

Tabel 3. 17 kpi_evaluation

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_kpi_evaluation	Int	-	Primary Key

No.	Name	Type	Size	Keterangan
2.	id_periode	Int	-	Foreign Key
3.	id_kpi	Int	-	Foreign Key
4.	id_employee	Int	-	Foreign Key
5.	name_year	Int	-	Foreign Key
9.	total_score_periode	Float	5	-

11. Tabel periode, dapat dilihat pada Tabel 3.18.

- a. Primary Key (PK) : id_periode
- b. Foreign Key (FK) : -
- c. Fungsi : Untuk menambah data periode

Tabel 3. 18 periode

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_periode	Int	-	Primary Key
2.	nama_periode	Varchar	100	-
3.	keterangan	Text	-	-

12. Tabel unit_competency, dapat dilihat pada Tabel 3.19.

- a. Primary Key (PK) : id_unit_competency
- b. Foreign Key (FK) : id_kra
- c. Fungsi : Untuk menambah data competency

Tabel 3. 19 unit_competency

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_unit_competency	Int	-	Primary Key
2.	id_kra	Int	-	-
3.	nama_unit_competency	Varchar	225	-
4.	code_unit_competency	Varchar	15	-

13. Tabel kra, dapat dilihat pada Tabel 3.20.

- a. *Primary Key (PK)* : id_kra
- b. *Foreign Key (FK)* : -
- c. Fungsi : Untuk menambah data kra

Tabel 3. 20 kra

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_kra	Int	-	<i>Primary Key</i>
2.	nama_kra	Varchar	100	-
3.	jenis_competency	Varchar	100	-

14. Tabel *assessment_competency*, dapat dilihat pada Tabel 3.21.

- a. *Primary Key (PK)* : id_assessment_competency
- b. *Foreign Key (FK)* : id_employee, name_year, id_periode, id_jobtitle, id_unit_competency
- c. Fungsi : Untuk menambah data penilaian competency

Tabel 3. 21 *assessment_competency*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_assessment_competency	Int	-	<i>Primary Key</i>
2.	id_employee	Int	-	<i>Foreign Key</i>
3.	name_year	Int	-	<i>Foreign Key</i>
4.	id_periode	Int	-	<i>Foreign Key</i>
5.	id_jobtitle	Int	-	<i>Foreign Key</i>
6.	id_unit_competency	Int	-	<i>Foreign Key</i>
7.	criteria_K	Int	-	
8.	criteria_S	Int	-	
9.	criteria_A	Int	-	
10.	result_assessment	Int	-	
11.	keterangan_assessment	Varchar	225	

15. Tabel *standard_unit_competency*, dapat dilihat pada Tabel 3.22.

- a. *Primary Key (PK)* : id_jobtitle
- b. *Foreign Key (FK)* : id_unit_competency
- c. Fungsi : Untuk menambah data nilai *competency*

Tabel 3. 22 *standard_unit_competency*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_jobtitle	<i>Int</i>	-	<i>Primary Key</i>
2.	id_unit_competency	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
3.	nilai_standard	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>

16. Tabel zap, dapat dilihat pada Tabel 3.23.

- a. *Primary Key (PK)* : id_zap
- b. *Foreign Key (FK)* : id_department, id_employee, name_year
- c. Fungsi : Untuk menambah data kriteria ZAP

Tabel 3. 23 zap

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_zap	<i>Int</i>	-	<i>Primary Key</i>
2.	id_employee	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
3.	id_department	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
4.	name_year	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
5.	q1	<i>Int</i>	-	-
6.	q2	<i>Int</i>	-	-
7.	q3	<i>Int</i>	-	-
8.	q4	<i>Int</i>	-	-

17. Tabel *disciplinary*, dapat dilihat pada Tabel 3.24.

- a. *Primary Key (PK)* : id_disciplinary
- b. *Foreign Key (FK)* : -

- c. Fungsi : Untuk menambah data kriteria *disciplinary*

Tabel 3. 24 *disciplinary*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_jobtitle	<i>Int</i>	-	<i>Primary Key</i>
2.	disciplinary_cases	<i>Varchar</i>	225	-
3.	demerit_point	<i>Floar</i>	-	-

18. Tabel *disciplinary_monitoring*, dapat dilihat pada Tabel 3.25.

- a. *Primary Key* (PK) : id_disciplinary_monitoring
- b. *Foreign Key* (FK) : id_disciplinary, id_employee, name_year
- c. Fungsi : Untuk mengecek data *disciplinary* tiap bulan

Tabel 3. 25 *discplinary_monitoring*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_disciplinary_monitoring	<i>Int</i>	-	<i>Primary Key</i>
2.	id_employee	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
3.	name_year	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
4.	id_disciplinary	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
5.	bulan_disciplinary	<i>Int</i>	-	-
6.	point_disciplinary	<i>Float</i>	-	-

19. Tabel *discplinary_evaluation*, dapat dilihat pada Tabel 3.26.

- a. *Primary Key* (PK) : id_disciplinary_evaluation
- b. *Foreign Key* (FK) : id_periode, id_employee, name_year
- c. Fungsi : Untuk menambah data penilaian *disciplinary*

Tabel 3. 26 *discplinary_evaluation*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_disciplinary_evaluation	<i>Int</i>	-	<i>Primary Key</i>
2.	id_periode	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
3.	id_employee	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>

No.	Name	Type	Size	Keterangan
4.	name_year	Int		Foreign Key
5.	result_point_disciplinary	Float		-

20. Tabel *year*, dapat dilihat pada Tabel 3.27.

- a. Primary Key (PK) : name_year
- b. Foreign Key (FK) : -
- c. Fungsi : Untuk menambah data tahun

Tabel 3. 27 *year*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	name_year	Int	-	Primary Key

21. Tabel *performance_appraisal*, dapat dilihat pada Tabel 3.28.

- a. Primary Key (PK) : id_performance
- b. Foreign Key (FK) : id_pa_detail, id_periode, id_employee, name_year
- c. Fungsi : Untuk menambah data penilaian kinerja

Tabel 3. 28 *performance_appraisal*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
1.	id_performance_appraisal	Int	-	Primary Key
2.	name_year	Int		Foreign Key
3.	id_employee	Int	-	Foreign Key
4.	id_pa_detail	Int		Foreign Key
5.	id_periode	Int	-	Foreign Key
6.	perforamance_appraisal_score	Float		

22. Tabel *performance_appraisal_detail*, dapat dilihat pada Tabel 3.29.

- a. Primary Key (PK) : id_pa_detail
- b. Foreign Key (FK) : id_periode, id_employee, name_year

- c. Fungsi : Untuk mengecek data penilaian kinerja

Tabel 3. 29 *performance_appraisal_detail*

No.	Name	Type	Size	Keterangan
4.	id_pa_detail	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
3.	id_employee	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
2.	name_year	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
5.	id_periode	<i>Int</i>	-	<i>Foreign Key</i>
6.	total_kpi	<i>Int</i>	-	-
	total_competency	<i>Int</i>	-	-
	total_zap	<i>Int</i>	-	-
	total_disciplinary	<i>Float</i>	-	-

3.5.5. Desain *Interface*

A. Desain *Form Login*

Desain halaman *login* adalah halaman tampilan awal dari aplikasi yang nantinya akan dijalankan. Form *login* ini digunakan untuk keamanan sistem. Tujuannya adalah supaya sistem digunakan oleh orang yang berhak memakai dan berjalan sesuai hak aksesnya masing-masing. Pada halaman ini, *user* diharuskan untuk memasukkan *username* dan *password* kemudian menekan tombol *login*.

Desain *form login* dapat dilihat pada Gambar 3.27.

The image shows a login form interface. At the top center is the E-T-A logo with the text 'E-T-A®' and 'ENGINEERING TECHNOLOGY'. Below the logo is a large rectangular input field labeled 'Login'. Inside this field are two smaller input fields: one for 'Username' and one for 'Password', each with a placeholder text ('Username' and 'Password'). Below these is a large, light-grey button labeled 'Login'.

Gambar 3. 27 Desain Form Login

B. Desain Form Home

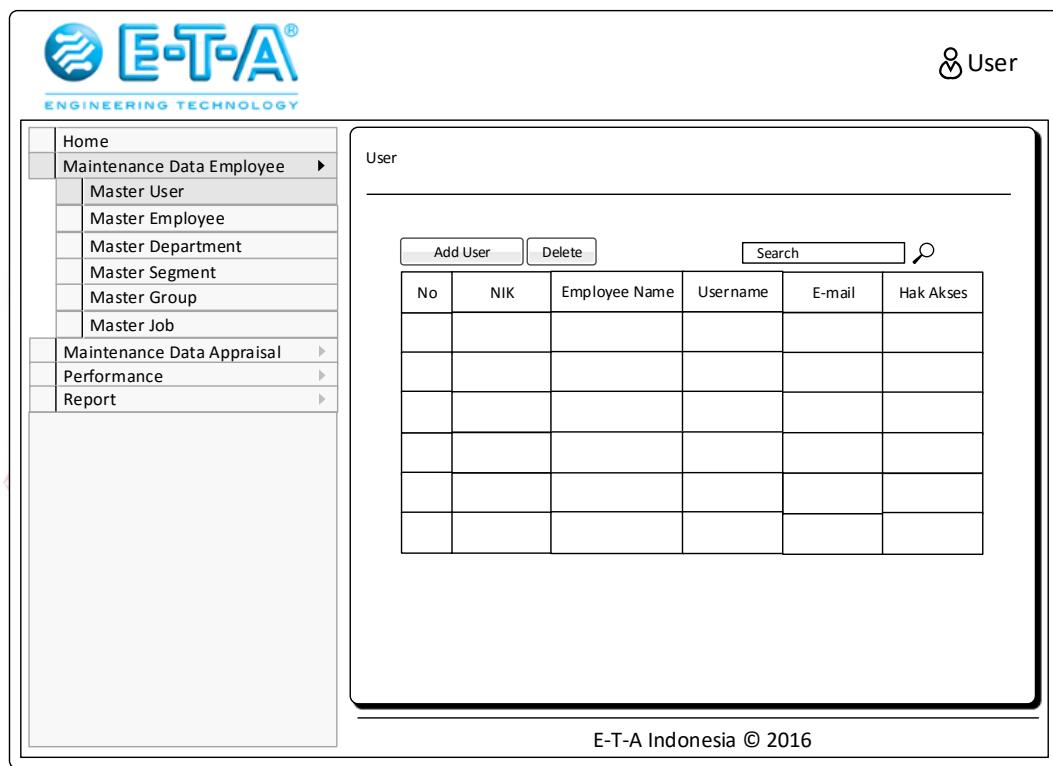
Desain *form home* merupakan tampilan awal ketika *user* masuk setelah melakukan *login*. *Home* ini digunakan untuk menampilkan informasi penilaian tiap periode dan masing-masing *department* sesuai hak akses *user* yang masuk. Kemudian informasi tersebut ditampilkan berupa grafik atau *chart*. Desain *form home* dapat dilihat pada Gambar 3.28

The image shows the design of the 'Form Home' page. At the top left is the E-T-A logo. On the top right is a user icon and the text 'User'. The main area features a sidebar on the left containing a vertical menu with five items: 'Home', 'Maintenance Data Employee', 'Maintenance Data Appraisal', 'Performance', and 'Report', each with a small arrow indicating they are dropdown menus. To the right of the sidebar is a large content area titled 'Charts of Each Criterion'. At the bottom of the page is a horizontal footer bar with the text 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 28 Desain Form Home

C. Desain Form Master User

Desain *form master user* ini digunakan untuk memasukkan data *user*. Fungsi data *user* ini untuk mengetahui siapa saja *user* yang memakai aplikasi ini beserta hak aksesnya. *Form* ini digunakan untuk menambah, merubah, dan menghapus data pengguna. Desain *form master user* dapat dilihat pada Gambar 3.29.



Gambar 3. 29 Desain *Form Master User*

Pada saat menekan tombol *add user* di *form master user*, maka akan muncul *form add user* seperti pada Gambar 3.30. *Form add user* berfungsi untuk menambahkan data pengguna, dengan mengisi data-data sesuai *form* kemudian tekan tombol *submit*.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left, there's a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main area is titled 'Add User' and contains the following fields:

- Job Position: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Employee Name: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Username: An input field labeled 'Enter Text'.
- E-mail: An input field labeled 'Enter Text'.
- Password: An input field labeled 'Enter Text'.
- Confirm Password: An input field labeled 'Enter Text'.
- Akses: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.

At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Cancel'.

E-T-A Indonesia © 2016

Gambar 3. 30 Desain Form Add User

D. Desain Form Master Employee

Desain form master *employee* digunakan untuk mengelola data pegawai pada setiap *department*. Pada form master *employee* ini dapat menambahkan, merubah, dan menghapus data-data pegawai. Menghapus yang dimaksudkan adalah mengnon-aktifkan pegawai yang telah keluar. Desain form master *employee* dapat dilihat pada Gambar 3.31.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. The left sidebar has a navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee** (highlighted)
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
 - Performance
 - Report

The main content area is titled 'Employee' and contains a table with the following columns: NIK, Name, Department, Job Title, Employment Status, Active Status, and Location. There are six rows in the table, each with a checked checkbox in the first column. Below the table is a search bar with a magnifying glass icon and the text 'Search'. At the bottom of the page is the copyright notice 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 31 Desain Form Master Employee

Pada form master employee tekan tombol add employee jika ingin menambahkan data pegawai. Maka akan muncul form add employee seperti pada Gambar 3.32. Data yang dimasukkan berupa personal detail dan job detail. Kemudian tekan submit untuk menyimpan data tersebut.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left, there is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Add Employee' and contains two sections: 'Personal Detail' and 'Job Detail'. The 'Personal Detail' section includes fields for NIK (with an 'Enter Text' button), Full Name (with an 'Enter Text' button), Gender (with an 'Enter Text' dropdown), Date of Birth (with an 'Enter Text' button), Place of Birth (with an 'Enter Text' button), Marital Status (with an 'Enter Text' dropdown), Nationality (with an 'Enter Text' button), and Religion (with an 'Enter Text' button). The 'Job Detail' section includes fields for Join Date (with an 'Enter Text' button), Employment Status (with an 'Enter Text' dropdown), Department (with an 'Enter Text' dropdown), Segment (with an 'Enter Text' dropdown), Job Title (with an 'Enter Text' dropdown), and Location (with an 'Enter Text' dropdown). At the bottom of the form are 'Submit' and 'Cancel' buttons.

E-T-A Indonesia © 2016

Gambar 3. 32 Desain Form Add Employee

E. Desain Form Master Department

Desain form master department digunakan untuk mengelola data-data department. Pada desain form master department ini dapat menambah, merubah, dan menghapus data department. Desain form master department dapat dilihat pada Gambar 3.33.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department**
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Department' and contains a table with the following data:

	Department Name	Code
<input checked="" type="checkbox"/>		

Below the table are buttons for 'Add Department', 'Delete', 'Search', and a magnifying glass icon. At the bottom of the page is the copyright notice 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 33 Desain Form Master Department

Pada form master department tekan tombol add department, maka akan muncul form add department seperti pada Gambar 3.34. Data yang dimasukkan berupa department name dan department code. Kemudian tekan submit untuk menyimpan data tersebut.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left, there is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Add Department' and contains the following fields:

- Department Code: Enter Text
- Department Name: Enter Text

At the bottom of the content area are two buttons: 'Submit' and 'Cancel'. At the very bottom of the window, it says 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 34 Desain *Form Add Department*

F. Desain *Form Master Segment*

Desain *form master segment* digunakan untuk mengelola data-data *segment*. Pada desain *form master segment* ini dapat menambah, merubah, dan menghapus data *segment*. Desain *form master segment* dapat dilihat pada Gambar 3.35.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left, there's a vertical navigation menu with items like Home, Maintenance Data Employee (which is expanded to show Master User, Master Employee, Master Department, Master Segment, Master Group, Master Job), Maintenance Data Appraisal, Performance, and Report. The main content area is titled 'Segment' and contains a table with columns 'Segment Name', 'Department', and 'Code'. There are six rows in the table, each with a checked checkbox in the first column. Below the table are buttons for 'Add Segment', 'Delete', and 'Search' with a magnifying glass icon. At the bottom of the main area, it says 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 35 Desain Form Master Segment

Pada *form master segment* tekan tombol *add segment*, maka akan muncul *form add segment* seperti pada Gambar 3.36. Data yang dimasukkan berupa *department* yang diambil dari data *department*, *segment code*, dan *segment name*. Kemudian tekan *submit* untuk menyimpan data tersebut.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left, there is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Add Segment' and contains the following fields:

- Department: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Segment Code: An input field labeled 'Enter Text'.
- Segment Name: An input field labeled 'Enter Text'.

At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Cancel'.

In the bottom right corner of the window, it says 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 36 Desain Form Add Segment

G. Desain Form Master Group

Desain form master group digunakan untuk mengelola data-data group.

Pada desain form master group ini dapat menambah, merubah, dan menghapus data group. Desain form master group dapat dilihat pada Gambar 3.37.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left, there is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Group' and contains a table with the following data:

	Group Name	Segment	Code
<input checked="" type="checkbox"/>			

At the bottom of the main content area, it says 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 37 Desain Form Master Group

Pada *form* master group tekan tombol *add group*, maka akan muncul *form add group* seperti pada Gambar 3.38. Data yang dimasukkan berupa *segment* yang diambil dari data *segment*, *group code*, dan *group name*. Kemudian tekan *submit* untuk menyimpan data tersebut.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. The left sidebar contains a navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Add Group' and contains the following fields:

- Segment: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Group Code: An input field labeled 'Enter Text'.
- Group Name: An input field labeled 'Enter Text'.

At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Cancel'.

In the bottom right corner of the main window, it says 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 38 Desain *Form Add Group*

H. Desain *Form Master Job*

Desain *form master job* digunakan untuk mengelola data-data jabatan. Pada desain *form master job* ini dapat menambah, merubah, dan menghapus data jabatan. Desain *form master job* dapat dilihat pada Gambar 3.39.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. The left sidebar has a navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Job' and contains a table with the following columns: Job Name, Department, Segment, Grade, and Code. There are six rows in the table, each with a checked checkbox in the first column. Below the table are buttons for 'Add Job' and 'Delete', and a search bar with a magnifying glass icon.

E-T-A Indonesia © 2016

Gambar 3. 39 Desain Form Master Job

Pada form master job tekan tombol add job, maka akan muncul form add job seperti pada Gambar 3.40. Data yang dimasukkan berupa segment yang diambil dari data segment, department yang diambil dari data department, job code, job name, dan grade. Kemudian tekan submit untuk menyimpan data tersebut.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
 - Master User
 - Master Employee
 - Master Department
 - Master Segment
 - Master Group
 - Master Job
- Maintenance Data Appraisal
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Add Job' and contains the following fields:

- Department: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Segment: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Job Code: An input field labeled 'Enter Text'.
- Job Name: An input field labeled 'Enter Text'.
- Grade: An input field labeled 'Enter Text'.

At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Cancel'.

In the bottom right corner of the main window, it says 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 40 Desain *Form Add Job*

I. Desain *Form Master KPI*

Desain *form master KPI* digunakan untuk mengelola data-data kriteria KPI. Pada desain *form master KPI* ini dapat menambah, merubah, dan menghapus data kriteria KPI. Desain *form master KPI* dapat dilihat pada Gambar 3.41.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu with the following items: Home, Maintenance Data Employee, Maintenance Data Appraisal (which is expanded to show 'Master KPI' and 'Master Competency'), Performance, and Report. The main content area is titled 'KPI' and contains a table with the following columns: No, Objectives, KPI, UOM, Target, Weight, and Type. There are six rows in the table, each with a checked checkbox in the 'No' column. Below the table are buttons for 'Add KPI' and 'Delete', and a search bar with a magnifying glass icon. A text input field labeled 'Enter Text' is also present. The bottom of the screen displays the copyright notice 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 41 Desain Form Master KPI

Pada *form* master KPI tekan tombol *add KPI* , maka akan muncul *form add KPI* seperti pada Gambar 3.42. Data yang dimasukkan berupa *kpi code*, *objectives*, *kpi*, *UOM*, *target*, *weight*, dan *type*. Kemudian tekan *submit* untuk menyimpan data tersebut.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
- Maintenance Data Appraisal
 - Master KPI
 - Master Competency
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Add KPI'. It contains the following fields:

KPI Code	<input type="text" value="Enter Text"/>
Objectives	<input type="text" value="Enter Text"/>
KPI	<input type="text" value="Enter Text"/>
UOM	<input type="text" value="Enter Text"/>
Target	<input type="text" value="Enter Text"/>
Weight	<input type="text" value="Enter Text"/>
Type	<input type="text" value="Enter Text"/> <input type="button" value="▼"/>

At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Cancel'.

E-T-A Indonesia © 2016

Gambar 3. 42 Desain Form Add KPI

J. Desain Form Master Competency

Desain *form master competency* digunakan untuk mengelola data-data kriteria kompetensi. Pada desain *form master competency* ini dapat menambah, merubah, dan menghapus data kriteria kompetensi. Desain *form master competency* dapat dilihat pada Gambar 3.43.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
- Maintenance Data Appraisal
 - Master KPI
 - Master Competency
- Performance
- Report

The main content area is titled 'Competency' and contains the following fields:

- Department: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Segment: A dropdown menu labeled 'Enter Text'.
- Action buttons: 'Add Competency', 'Delete', and 'Search' with a magnifying glass icon.

Below these buttons is a table with the following columns:

No	Key Result Area (KRA)	Unit Competency
<input checked="" type="checkbox"/>		

At the bottom of the main content area is the text 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3.43 Desain Form Master Competency

Pada form master competency tekan tombol add competency, maka akan muncul form add competency seperti pada Gambar 3.44. Data yang dimasukkan berupa key resource area, tipe, dan department yang diambil dari data department.

Kemudian tekan submit untuk menyimpan data tersebut.

The screenshot shows a software application window for E-T-A Engineering Technology. At the top left is the company logo with the text 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left side is a vertical navigation menu with the following items: Home, Maintenance Data Employee, Maintenance Data Appraisal, Master KPI (which is highlighted), Master Competency, Performance, and Report. The main content area is titled 'Add Competency' and contains three input fields: 'Key Resource Area' (with placeholder 'Enter Text'), 'Type' (with placeholder 'Enter Text' and a dropdown arrow), and 'Department' (with placeholder 'Enter Text' and a dropdown arrow). Below these fields are two buttons: 'Submit' and 'Cancel'. At the bottom of the main content area, the text 'E-T-A Indonesia © 2016' is visible.

Gambar 3. 44 Desain *Form Add Competency*

K. Desain Form Penilaian KPI

Desain *form* penilaian KPI digunakan untuk mengelola data-data penilaian KPI. Pada desain *form* penilaian KPI ini dapat melakukan penilaian secara otomatis sesuai dengan bobot dan memberikan informasi nilai tiap bulan sebagai *monitoring* penilaian. Desain *form* penilaian KPI dapat dilihat pada Gambar 3.45.

No.	Key Performance Indicator	Actual											
		Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Des	

E-T-A Indonesia © 2016

Gambar 3. 45 Desain *Form* Penilaian KPI

L. Desain *Form* Penilaian *Competency*

Desain *form* penilaian *competency* digunakan untuk mengelola data-data penilaian kompetensi. Pada desain *form* penilaian *competency* ini dapat melakukan penilaian secara otomatis sesuai dengan bobot dan memberikan informasi nilai tiap periode. Desain *form* penilaian *competency* dapat dilihat pada Gambar 3.46.

The screenshot shows a software application window for E-T-A Engineering Technology. In the top left corner is the company logo with the text 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. In the top right corner, there is a user icon and the word 'User'. On the left side, there is a vertical navigation menu with the following items: Home, Maintenance Data Employee, Maintenance Data Appraisal, Performance (with sub-items KPI, Competency, ZAP, Disciplinary, and Performance Appraisal), and Report. The main content area is titled 'Competency'. It contains two input fields: 'Department' with a dropdown menu labeled 'Enter Text' and 'Segment' with a dropdown menu labeled 'Enter Text'. Below these fields are three buttons: 'Submit', 'Edit', and 'Cancel'. At the bottom of the main content area is a table with six columns: No., Name, NIK, Job Position, Periode 1, and Periode 2. There are six rows in the table, each with empty cells. At the very bottom of the window, centered, is the text 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 46 Desain *Form* Penilaian *Competency*

M. Desain *Form* Penilaian ZAP

Desain *form* penilaian ZAP digunakan untuk mengelola data-data penilaian kriteria ZAP. Pada desain *form* penilaian ZAP ini dapat melakukan penilaian secara otomatis sesuai dengan bobot dan memberikan informasi nilai tiap *quarter*. Desain *form* penilaian ZAP dapat dilihat pada Gambar 3.47.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu with the following items: Home, Maintenance Data Employee, Maintenance Data Appraisal, Performance (with sub-items KPI, Competency, ZAP, Disciplinary, and Performance Appraisal), and Report. The main content area is titled 'ZAP' and contains a table for performance appraisal data. The table has columns for 'No.', 'Department', and 'Actual' (sub-columns Q1, Q2, Q3, Q4). There is also an 'Action' column with 'Add' and 'Save' buttons. The table has 6 rows. At the bottom of the main area is the text 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 47 Desain *Form* Penilaian ZAP

N. Desain *Form* Penilaian *Disciplinary*

Desain *form* penilaian *discplinary* digunakan untuk mengelola data-data penilaian *discplinary*. Pada desain *form* penilaian *discplinary* ini dapat melakukan penilaian secara otomatis sesuai dengan bobot dan memberikan informasi nilai tiap bulan sebagai *monitoring* penilaian. Desain *form* penilaian *discplinary* dapat dilihat pada Gambar 3.48.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. On the left is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
- Maintenance Data Appraisal
- Performance** (selected)
- KPI
- Competency
- ZAP
- Diciplinary
- Performance Appraisal
- Report

The main content area is titled "Diciplinary". It contains two input fields: "Department" with a dropdown menu labeled "Enter Text" and "Segment" with a dropdown menu labeled "Enter Text". Below these are three buttons: "Submit", "Edit", and "Cancel". At the bottom of the content area is a table with the following columns:

No.	Employee Name	NIK	Case	Description	Issued Date	Duration

At the bottom right of the content area is the text "E-T-A Indonesia © 2016".

Gambar 3. 48 Desain Form Penilaian Disciplinary

O. Desain Form Penilaian Kinerja

Desain *form* penilaian kinerja digunakan untuk mengelola hasil penilaian tiap kriteria. Pada desain *form* penilaian kinerja ini dapat melakukan penilaian secara otomatis sesuai dengan bobot dan memberikan informasi nilai tiap periode sebagai *monitoring* penilaian. Desain *form* penilaian *disciplinary* dapat dilihat pada Gambar 3.49.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu with the following items:

- Home
- Maintenance Data Employee
- Maintenance Data Appraisal
- Performance** (highlighted)
- KPI
- Competency
- ZAP
- Disciplinary
- Performance Appraisal
- Report

The main content area is titled 'Performance Appraisal'. It contains two dropdown fields: 'Department' and 'Segment', both with placeholder text 'Enter Text'. To the right of these fields are 'Edit' and 'Cancel' buttons. Below these fields is a table with the following columns:

No.	NIK	Name	Job Position	Periode 1	Periode 2

At the bottom right of the content area is a 'Print' button. At the very bottom center of the entire window is the text 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3.49 Desain Form Penilaian Kinerja

P. Desain Form Mencetak Laporan Penilaian Kinerja

Desain *form* mencetak laporan penilaian kinerja digunakan untuk mencetak laporan dari hasil penilaian kinerja.. Desain *form* penilaian *disciplinary* dapat dilihat pada Gambar 3.50.

The screenshot shows the E-T-A Engineering Technology software interface. At the top left is the logo 'E-T-A® ENGINEERING TECHNOLOGY'. At the top right is a user icon labeled 'User'. On the left is a vertical navigation menu with the following items: Home, Maintenance Data Employee, Maintenance Data Appraisal, Performance, and Report. The main area is titled 'Laporan Performance'. It contains two dropdown menus: 'Period' (with options 'Periode' and 'Tahun') and 'Kriteria' (with option 'Tahun'). Below these are two buttons: 'Process' and 'Chart'. At the bottom of the main area is the text 'E-T-A Indonesia © 2016'.

Gambar 3. 50 Desain Form Mencetak Laporan Penilaian Kinerja

3.5.6. Desain Laporan

A. Desain Form Laporan Penilaian Kinerja per Pegawai

Form laporan penilaian kinerja per pegawai merupakan tampilan hasil dari *form* mencetak laporan penilaian kinerja yang disaring sesuai tiap pegawai pada *department* tertentu. Hasil yang ditampilkan yaitu, *criteria*, *score*, *weight*, *total score*, dan nilai huruf. Desain *form* laporan penilaian kinerja per pegawai dapat dilihat pada Gambar 3.51.

Performance Appraisal Report					
Department	: <input type="text"/>		Name	: <input type="text"/>	
Segment	: <input type="text"/>		NIK	: <input type="text"/>	
Job Position	: <input type="text"/>		Periode	: <input type="text"/>	
No.	Criteria	Score	Weight	Total Score	
1					
2					
3					
4					
Total Score				<input type="text"/>	
				Nilai	
Surabaya, 2016					
Dicetak oleh,					
.....					
NIK :					

Gambar 3. 51 Desain *Form* Laporan Penilaian Kinerja per Pegawai

B. Desain *Form* Laporan Penilaian Kinerja per Kriteria

Form laporan penilaian kinerja per kriteria merupakan tampilan hasil dari *form* mencetak laporan penilaian kinerja yang disaring sesuai kriteria pada *department* tertentu. Hasil yang ditampilkan yaitu, *criteria*, *score*, *weight*, total *score*, dan nilai huruf. Desain *form* laporan penilaian kinerja per pegawai dapat dilihat pada Gambar 3.52.

Performance Appraisal Report			
Kriteria	: <input type="text" value="Enter Text"/>	Periode	: <input type="text" value="Enter Text"/>
No.	Department	Nilai	
1			
Surabaya, 2016 Dicetak oleh, NIK : _____			

Gambar 3. 52 Desain *Form* Laporan Penilaian Kinerja per Kriteria

3.5.7. Desain Uji Coba

Desain uji coba merupakan desain dari uji coba sistem yang telah dibangun. Dalam hal ini dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing*. Pada Tabel 3.30 ini merupakan *test case* yang telah direncanakan pada saat uji coba desain.

Tabel 3. 30 Test Case

No.	Tujuan	Input	Output diharapkan	Output Sistem
1.	Memasukkan <i>E-mail</i> dan <i>password</i> yang salah	<i>E-mail</i> dan <i>password</i> salah	Muncul pesan bahwa <i>E-mail</i> dan <i>password</i> salah	1. Sukses 2. Pesan muncul dan tidak bisa masuk ke halaman utama
2.	Menampilkan menu home	<i>Login</i> sebagai administrator	Tampil menu home dengan grafik berdasarkan per department	1. Sukses 2. Masuk halaman home sebagai administrator
3.	Menampilkan menu home	<i>Login</i> sebagai <i>manager</i>	Tampil menu <i>home</i> dengan grafik	1. Sukses 2. Masuk halaman <i>home</i> sebagai <i>manager</i>

No.	Tujuan	Input	Output diharapkan	Output Sistem
			berdasarkan per <i>segment</i>	
4.	Tambah Data Pengguna	Memasukkan data pengguna pada <i>form add user</i> kemudian menekan tombol <i>submit</i>	Tampil daftar pengguna yang di tambahkan pada tabel <i>user</i>	1. Sukses 2. Data Pengguna berhasil ditambah
5.	Ubah Data Pengguna	Menekan NIK yang berwarna biru, kemudian muncul data pada <i>form edit user</i> , kemudian menekan <i>submit</i> setelah mengubah data pengguna.	Data pengguna berhasil diubah	1. Sukses 2. Data Pengguna berhasil diubah
6.	Hapus Data Pengguna	Menekan tanda centang pada pengguna yang dipilih, kemudian tekan tombol <i>delete</i> pada tabel <i>user</i>	Data Pengguna berhasil dihapus	1. Sukses 2. Data Pengguna berhasil dihapus
7.	Tambah Data Pegawai	Memasukkan data pegawai pada <i>form add employee</i> kemudian menekan tombol <i>save</i>	Tampil daftar pegawai yang di tambahkan pada tabel <i>employee</i>	1. Sukses 2. Data Pegawai berhasil ditambah
8.	Ubah Data Pegawai	Menekan Nama yang berwarna biru, kemudian muncul data pada <i>form edit employee</i> , kemudian menekan <i>save</i> setelah mengubah data pengguna.	Data pegawai berhasil diubah	1. Sukses 2. Data Pegawai berhasil diubah
9.	Non-aktif Data Pegawai	Menekan tanda centang pada pegawai yang dipilih, kemudian tekan tombol	Masa aktif Pegawai berhasil dinon-aktifkan	1. Sukses 2. Data Pegawai berhasil dinon-aktifkan

No.	Tujuan	Input	Output diharapkan	Output Sistem
		<i>delete</i> pada tabel <i>employee</i>		
10.	Tambah Data <i>Department</i>	Memasukkan data <i>department</i> pada <i>form add department</i> kemudian menekan tombol <i>submit</i>	Tampil daftar <i>department</i> yang ditambahkan pada tabel <i>department</i>	1. Sukses 2. Data <i>Department</i> berhasil ditambah
11.	Ubah Data <i>Department</i>	Menekan Nama yang berwarna biru, kemudian muncul data pada <i>form edit department</i> , kemudian menekan <i>submit</i> setelah mengubah data <i>department</i> .	Data <i>department</i> berhasil diubah	1. Sukses 2. Data <i>Department</i> berhasil diubah
12.	Hapus Data <i>Department</i>	Menekan tanda centang pada <i>department</i> yang dipilih, kemudian tekan tombol <i>delete</i> pada tabel <i>department</i>	Data <i>department</i> berhasil dihapus	1. Sukses 2. Data <i>Department</i> berhasil dihapus
13.	Tambah Data <i>Segment</i>	Memasukkan data <i>segment</i> pada <i>form add segment</i> kemudian menekan tombol <i>submit</i>	Tampil daftar <i>segment</i> yang ditambahkan pada tabel <i>segment</i>	1. Sukses 2. Data <i>Segment</i> berhasil ditambah
14.	Ubah Data <i>Segment</i>	Menekan Nama yang berwarna biru, kemudian muncul data pada <i>form edit segment</i> , kemudian menekan <i>submit</i> setelah mengubah data <i>segment</i> .	Data <i>segment</i> berhasil diubah	1. Sukses 2. Data <i>Segment</i> berhasil diubah
15.	Hapus Data <i>Segment</i>	Menekan tanda centang pada <i>segment</i> yang dipilih, kemudian	Data <i>segment</i> berhasil dihapus	1. Sukses 2. Data <i>Segment</i> berhasil dihapus

No.	Tujuan	Input	Output diharapkan	Output Sistem
		tekan tombol <i>delete</i> pada tabel <i>segment</i>		
16.	Tambah Data <i>Group</i>	Memasukkan data <i>group</i> pada <i>form add group</i> kemudian menekan tombol <i>submit</i>	Tampil daftar <i>group</i> yang ditambahkan pada tabel <i>group</i>	1. Sukses 2. Data <i>Group</i> berhasil ditambah
17.	Ubah Data <i>Group</i>	Menekan Nama yang berwarna biru, kemudian muncul data pada <i>form edit group</i> , kemudian menekan <i>submit</i> setelah mengubah data <i>group</i> .	Data <i>group</i> berhasil diubah	1. Sukses 2. Data <i>Group</i> berhasil diubah
18.	Hapus Data <i>Group</i>	Menekan tanda centang pada <i>group</i> yang dipilih, kemudian tekan tombol <i>delete</i> pada tabel <i>group</i>	Data <i>group</i> berhasil dihapus	1. Sukses 2. Data <i>Group</i> berhasil dihapus
19.	Tambah Data Jabatan	Memasukkan data jabatan pada <i>form add job</i> kemudian menekan tombol <i>submit</i>	Tampil daftar <i>job</i> yang ditambahkan pada tabel <i>job</i>	1. Sukses 2. Data Jabatan berhasil ditambah
20.	Ubah Data Jabatan	Menekan Nama yang berwarna biru, kemudian muncul data pada <i>form edit job</i> , kemudian menekan <i>submit</i> setelah mengubah data jabatan.	Data jabatan berhasil diubah	1. Sukses 2. Data Jabatan berhasil diubah
21.	Hapus Data Jabatan	Menekan tanda centang pada <i>job</i> yang dipilih, kemudian tekan tombol <i>delete</i> pada tabel <i>job</i>	Data jabatan berhasil dihapus	1. Sukses 2. Data Jabatan berhasil dihapus

No.	Tujuan	Input	Output diharapkan	Output Sistem
22.	Tambah Data KPI	Memasukkan data KPI pada <i>form add KPI</i> kemudian menekan tombol <i>submit</i>	Tampil daftar KPI yang ditambahkan pada tabel KPI	1. Sukses 2. Data KPI berhasil ditambah
23.	Ubah Data KPI	Menekan <i>strategic objective</i> yang berwarna biru, kemudian muncul data pada <i>form edit KPI</i> , kemudian menekan <i>submit</i> setelah mengubah data KPI.	Data KPI berhasil diubah	1. Sukses 2. Data KPI berhasil diubah
24.	Hapus Data KPI	Menekan tombol <i>delete</i> pada salah satu KPI, kemudian tekan tombol <i>delete</i> pada tabel KPI	Data KPI berhasil dihapus	1. Sukses 2. Data KPI berhasil dihapus
25.	Melakukan penilaian competency dan menampilkan hasil penilaian.	Penilaian competency lalu tekan tombol simpan jika sudah melakukan penilaian.	Penilaian competency tersimpan dan tampil hasil nilai dan <i>range</i> penilaian.	1. Sukses 2. Penilaian Competency tersimpan dan muncul hasil nilai beserta <i>range</i> penilaian
26.	Melakukan penilaian KPI dan menampilkan hasil penilaian.	Penilaian KPI lalu tekan tombol simpan jika sudah melakukan penilaian.	Penilaian KPI tersimpan dan tampil hasil nilai dan <i>range</i> penilaian.	1. Sukses 2. Penilaian KPI tersimpan dan muncul hasil nilai beserta <i>range</i> penilaian
27.	Melakukan penilaian competency dan menampilkan hasil penilaian.	Penilaian competency lalu tekan tombol simpan jika sudah melakukan penilaian.	Penilaian competency tersimpan dan tampil hasil nilai dan <i>range</i> penilaian.	1. Sukses 2. Penilaian Competency tersimpan dan muncul hasil nilai beserta <i>range</i> penilaian
28.	Melakukan penilaian ZAP dan	Penilaian ZAP lalu tekan tombol simpan jika sudah	Penilaian ZAP tersimpan dan tampil hasil	1. Sukses 2. Penilaian ZAP tersimpan dan muncul hasil

No.	Tujuan	Input	Output diharapkan	Output Sistem
	menampilkan hasil penilaian.	melakukan penilaian.	nilai dan <i>range</i> penilaian.	nilai beserta <i>range</i> penilaian
29.	Melakukan penilaian <i>Disciplinary</i> dan menampilkan hasil penilaian.	Penilaian <i>Disciplinary</i> lalu tekan tombol simpan jika sudah melakukan penilaian.	Penilaian <i>Disciplinary</i> tersimpan dan tampil hasil nilai dan <i>range</i> penilaian.	1. Sukses 2. Penilaian <i>Disciplinary</i> tersimpan dan muncul hasil nilai beserta <i>range</i> penilaian
30.	Menampilkan total score dan nilai huruf dari setiap pegawai yang sudah dinilai per periode	Pilih karyawan, <i>department</i> , dan periode penilaian. Kemudian tekan <i>process</i>	Tampil informasi penilaian kinerja beserta detail penilaian.	1. Sukses 2. Tampil hasil penilaian kinerja sesuai dengan pegawai, <i>department</i> , dan periode yang dipilih.
31.	Menampilkan laporan penilaian kinerja per pegawai	Tekan Cetak PDF berwarna biru	Tampil hasil laporan penilaian kinerja per pegawai	1. Sukses 2. Tampil hasil laporan penilaian kinerja per pegawai sesuai informasi penilaian kinerja
32.	Menampilkan total nilai tiap <i>department</i> per kriteria.	Pilih periode dan kriteria penilaian. Kemudian tekan <i>process</i>	Tampil informasi penilaian kinerja per kriteria.	1. Sukses 2. Tampil hasil penilaian kinerja per kriteria sesuai dengan periode dan kriteria yang dipilih.
33.	Menampilkan laporan penilaian kinerja per kriteria	Tekan Cetak PDF berwarna biru	Tampil hasil laporan penilaian kinerja per kriteria	1. Sukses 2. Tampil hasil laporan penilaian kinerja per kriteria sesuai informasi penilaian kinerja