

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan dalam beberapa bab sebelumnya dan uji *test case* terhadap Game Mohares maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan memanfaatkan media android dan perangkat *game engine* dan konsep belajar dan bermain tentang makanan sehat maka dapat dirancang sebuah game edukasi “Game Mohares” dengan tampilan yang menarik untuk anak-anak.
2. Berdasarkan hasil pengujian sistem diperoleh bahwa sistem sudah berjalan baik dengan fungsi yang telah disesuaikan dengan tingkat pengguna dalam materi mengenai makanan sehat.
3. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan oleh pengguna, maka game ini dapat membantu anak-anak dalam mengenal makanan sehat. Dengan hasil presentase yang diperoleh sebesar 6,8% sebelum menggunakan aplikasi dan sebesar 8,5% setelah menggunakan aplikasi maka terdapat peningkatan sebesar 2,3%.

#### 5.2 Saran

Adapun saran yang diperlukan untuk peneliti adalah sebagai berikut:

1. Musik efek dan *background* lebih baik apabila mengcompose lagu untuk instrumen yang cocok genre kasual edukasi.
2. Pemilihan mode *gameplay* lebih variatif akan membantu mengenalkan makanan kepada pemain.

