

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Manajemen Proyek	7
2.2 Jaringan Kerja	8
2.3 Critical Path Method (CPM).....	8
2.4 System Development Life Cycle (SDLC)	12
2.5 Pengertian Bagan Alir.....	13
2.6 Pengertian <i>Data Flow</i> Diagram	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	18
3.1 Analisis Sistem	19
3.1.1 Wawancara.....	19
3.1.2 Observasi	19

	Halaman
3.1.3 Studi Literatur	20
3.1.4 Identifikasi masalah	21
3.2 Menentukan Kebutuhan Informasi	21
3.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Pengguna.....	22
3.2.2 Spesifikasi Kebutuhan Sistem	23
3.3 Perancangan Sistem	24
3.3.1 Model Pengembangan Sistem.....	25
3.3.2 System Flow (Alur Sistem).....	26
3.3.3 Data Flow Diagram.....	34
3.3.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	38
3.3.5 Struktur <i>Database</i>	39
3.3.6 Desain Antar Muka	41
3.3.7 Desain Uji Coba.....	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM.....	45
4.1 Kebutuhan Sistem	45
4.1.1 Kebutuhan Hardware (Perangkat keras).....	45
4.1.2 Kebutuhan <i>Software</i> (Perangkat Lunak).....	46
4.2 Implementasi Sistem.....	46
4.2.1 Form <i>Login</i>	46
4.2.2 Form Menu Utama	47
4.2.3 Form <i>Master</i> Proyek	48
4.2.4 Form Master Aktivitas	49
4.2.5 Form Hasil Perhitungan <i>CPM</i>	50
4.3 Evaluasi Sistem.....	51
4.3.1 Uji Coba Form Login.....	52

	Halaman
4.3.2 Uji Coba <i>Form</i> Master	53
4.3.3 Uji Coba <i>Form</i> Perhitungan.....	56
4.3.4 Uji Coba Laporan Penjadwalan	57
4.4 Hasil Uji Coba Perhitungan	58
4.4.1 Uji Coba Perhitungan Aplikasi	59
4.4.2 Hasil Uji Coba Perhitungan Manual	60
BAB V PENUTUP	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
BIODATA	65



INSTITUT BISNIS
 & INFORMATIKA
stikom
 SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Triple Konstrain Sumber: Djojowiriono, Soegeng. 2002	7
Gambar 2.2 Kegiatan Dummy	9
Gambar 2.3 Dua Kegiatan atau Lebih Bergabung : Husen, A. 2009	11
Gambar 2.4 Dua Kegiatan atau Lebih Memecah : Husen, A. 2009	12
Gambar 2.5 Bagan <i>SDLC</i>	12
Gambar 3.1 Bagan Tahapan Pembahasan Berdasarkan <i>SDLC</i>	18
Gambar 3.2 <i>IPO</i> Diagram Penjadwalan Proyek Dengan Metode <i>CPM</i>	24
Gambar 3.3 <i>System Flow</i> Penjadwalan Proyek Dengan Metode <i>CPM</i>	26
Gambar 3.4 <i>System Flow</i> Login	29
Gambar 3.5 <i>System Flow Master</i> Proyek.....	30
Gambar 3.6 <i>System Flow</i> Aktivitas.....	31
Gambar 3.7 <i>System Flow</i> Aktivitas.Pedahulu	32
Gambar 3.8 <i>Context Diagram</i>	34
Gambar 3.9 <i>Data Flow</i> Diagram Level 0.....	35
Gambar 3.10 <i>Data Flow</i> Diagram Level 1 Pengelolaan <i>Data Master</i>	36
Gambar 3.11 <i>Data Flow</i> Diagram Level 1 Penyusunan Penjadwalan.....	37
Gambar 3.12 <i>Data Flow</i> Diagram Level 1 Cetak Laporan.....	37
Gambar 3.13 <i>CDM</i>	38
Gambar 3.14 <i>PDM</i>	39
Gambar 3.15 Desain Antar Muka Halaman <i>Login</i>	42
Gambar 3.16 Desain Antar Muka Dashboard.....	43

Gambar 3.17 Desain Antar Muka Halaman <i>input data proyek</i>	43
Gambar 3.18 Desain Antar Muka Halaman <i>form master proyek</i>	44
Gambar 3.19 Desain Antar Muka Halaman <i>form</i> Urutan Aktivitas Proyek.	44
Gambar 3.20 Desain Antar Muka Halaman Data Perhitungan CPM.....	45
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	48
Gambar 4.2 <i>Form</i> Menu Utama	48
Gambar 4.3 <i>Form Master</i> Proyek	49
Gambar 4.4 <i>Form</i> Tampil Proyek	49
Gambar 4.5 <i>Form Master</i> Aktivitas	50
Gambar 4.6 <i>Form</i> Tambah Pendahulu Langsung	50
Gambar 4.7 <i>Form</i> Tampil Urutan Aktivitas Proyek	51
Gambar 4.8 <i>Form</i> Jadwal Aktivitas Proyek.....	52
Gambar 4.9 <i>Form</i> Laporan Penjadwalan	52
Gambar 4.10 Hasil Uji Coba <i>Textbox Password</i>	53
Gambar 4.11 Uji Coba Mengelola <i>Master</i> Proyek.....	54
Gambar 4.12 Uji Coba Mengelola <i>Master</i> Aktivitas proyek	55
Gambar 4.13 Uji Coba Mengelola <i>Master</i> Pendahulu Langsung.	56
Gambar 4.14 Uji Coba Pilih Proyek Perhitungan Jadwal	57
Gambar 4.15 Hasil Uji Coba Perhitungan Jadwal.	57
Gambar 4.16 Hasil Uji Coba Cetak Laporan Penjadwalan.....	58
Gambar 4.17 Hasil Uji Coba Perhitungan Aplikasi	59
Gambar 4.18 Hasil Informasi dari Perhitungan Aplikasi.....	59

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan Pengguna.....	22
Tabel 3.2 Proyek.....	40
Tabel 3.3 <i>Master</i> Aktivitas.....	40
Tabel 3.4 Aktivitas Pendahulu.....	41
Tabel 3.5 <i>Result</i>	41
Tabel 3.6 Desain Uji Coba Aplikasi.....	45
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba <i>Form Login</i>	53
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba <i>Master</i> proyek.....	53
Tabel 4.3 Hasil Uji Coba <i>Master</i> aktivitas.....	54
Tabel 4.4 Hasil Uji Coba <i>Master</i> pendahulu langsung.....	55
Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Perhitungan Penjadwalan.....	56
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Laporan Penjadwalan.....	57
Tabel 4.7 Hasil uji coba perhitungan manual.....	60