

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN SYARAT .....	ii
MOTTO .....	iii
HALAMAN PERSEMPAHAN .....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN .....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Tujuan .....	2
1.5    Sistematika Penulisan .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 <i>Locker</i> .....	5
2.2    Komunikasi I2C ( <i>Inter Integrate Circuit</i> ).....	5
2.3    Mikrokontroler .....	6
2.3.1    Mikrokontroler Arduino Uno .....	6

2.3.2 Mikrokontroler ATMega32 .....	7
2.3.3 <i>Downloader USBAsp</i> .....	9
2.4 Sensor.....	10
2.4.1 RFID ( <i>Radio Frequency Identification</i> ) .....	10
2.4.2 <i>Limit switch</i> .....	11
2.5 Aktuator .....	12
2.5.1 LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ).....	12
2.5.2 <i>Relay</i> .....	13
2.5.3 Solenoid <i>Door Lock</i> .....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>15</b>
3.1 Metode Penelitian .....	15
3.2 Model Perancangan.....	16
3.3 Perancangan Perangkat Keras .....	18
3.3.1. Perancangan Mikrokontroler <i>Master</i> .....	19
3.3.2. Perancangan Mikrokontroler <i>Slave</i> .....	21
3.3.3. Perancangan Komunikasi I2C.....	22
3.3.4. Perancangan RFID .....	23
3.3.5. Perancangan LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ).....	24
3.3.6. Perancangan Tombol Pada Mikrokontroler <i>Master</i> .....	25
3.3.7. Perancangan Komponen <i>Slave</i> .....	26
3.4 Perancangan Mekanik.....	27
3.4.1. Perancangan <i>Locker</i> .....	27
3.4.2. Perancangan Mikrokontroler .....	28
3.4.3. Perancangan RFID .....	28

3.4.4. Perancangan LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ).....	29
3.4.5. Perancangan Tombol Pada Mikrokontroler <i>Master</i> .....	29
3.4.6. Perancangan Komponen <i>Slave</i> .....	29
3.5 Perancangan Perangkat Lunak .....	30
3.5.1. Perancangan Program Mikrokontroler <i>Master</i> .....	30
3.5.2. Perancangan Program Mikrokontroler <i>Slave</i> .....	33
<b>BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN PENGAMATAN .....</b>	<b>35</b>
4.1 Pengujian Mikrokontroler ATMega32 .....	35
4.1.1. Tujuan Pengujian .....	35
4.1.2. Alat yang Dibutuhkan .....	35
4.1.3. Prosedur Pengujian .....	35
4.1.4. Hasil Pengujian .....	36
4.2 Pengujian Arduino Uno .....	37
4.2.1. Tujuan Pengujian .....	37
4.2.2. Alat yang Dibutuhkan .....	37
4.2.3. Prosedur Pengujian .....	37
4.2.4. Hasil Pengujian .....	38
4.3 Pengujian LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ) .....	38
4.3.1. Tujuan Pengujian .....	38
4.3.2. Alat yang Dibutuhkan .....	39
4.3.3. Prosedur Pengujian .....	39
4.3.4. Hasil Pengujian .....	39
4.4 Pengujian RFID .....	40
4.4.1. Tujuan Pengujian .....	40

4.4.2. Alat yang Dibutuhkan .....	40
4.4.3. Prosedur Pengujian .....	40
4.4.4. Hasil Pengujian .....	40
4.5 Pengujian Komunikasi I2C dan Penyimpanan EEPROM .....	41
4.5.1. Tujuan Pengujian .....	41
4.5.2. Alat yang Dibutuhkan .....	42
4.5.3. Prosedur Pengujian .....	42
4.5.4. Hasil Pengujian .....	42
4.6 Pengujian Komponen <i>Slave</i> .....	43
4.6.1. Tujuan Pengujian .....	43
4.6.2. Alat yang Dibutuhkan .....	44
4.6.3. Prosedur Pengujian .....	44
4.6.4. Hasil Pengujian .....	44
4.7 Pengujian Sistem.....	45
4.7.1 Tujuan Pengujian .....	45
4.7.2 Alat yang Dibutuhkan .....	45
4.7.3 Prosedur Pengujian .....	45
4.7.4 Hasil Pengujian .....	47
4.8 Hasil Analisa Keseluruhan Sistem.....	50
BAB V PENUTUP.....	52
5.1 Kesimpulan .....	52
5.2 Saran .....	53
DAFTAR PUSTAKA .....	54
LAMPIRAN .....	56

BIODATA PENULIS ..... 63



## DAFTAR GAMBAR

2.1	Arduino Uno .....	7
2.2	Mikrokontroler ATmega32.....	8
2.3	RFID RC-522 .....	11
2.4	<i>Limit Switch</i> .....	12
2.5	LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ).....	13
2.6	Solenoid <i>Door Lock</i> .....	14
3.1	Blok Diagram Perancangan Mikrokontroler .....	16
3.2	Blok Diagram Perancangan Mikrokontroler <i>Master</i> .....	17
3.3	Blok Diagram Perancangan Mikrokontroler <i>Slave</i> .....	17
3.4	<i>Schematic</i> Perancangan Keseluruhan Sistem .....	19
3.5	<i>Schematic</i> Mikrokontroler Arduino Uno .....	20
3.6	<i>Schematic</i> Mikrokontroler ATMega32.....	21
3.7	<i>Schematic</i> Perancangan Komunikasi I2C .....	23
3.8	<i>Schematic</i> Perancangan RFID .....	23
3.9	<i>Schematic</i> Perancangan LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ).....	25
3.10	<i>Schematic</i> Perancangan Tombol Pada Mikrokontroler <i>Master</i> .....	25
3.11	<i>Schematic</i> Perancangan Komponen <i>Slave</i> .....	26
3.12	Bagian Luar <i>Locker</i> .....	28
3.13	Bagian Dalam <i>Locker</i> .....	28
3.14	<i>flow chart</i> Program Mikrokontroler <i>Master</i> .....	31
3.15	<i>flow chart</i> Program Mikrokontroler <i>Slave</i> .....	33
4.1	Tampilan Proses <i>Upload</i> dari Arduino IDE .....	36

4.2	Tampilan <i>Comment</i> saat Program Berhasil di <i>Upload</i> .....	37
4.3	Tampilan Proses <i>Upload</i> Arduino .....	38
4.4	Tampilan <i>Comment</i> saat Arduino Berhasil di <i>Upload</i> .....	38
4.5	Tampilan LCD ( <i>Liquid Cristal Display</i> ) .....	39



## DAFTAR TABEL

3.1	Perancangan RFID RC-522 Dengan Arduino Uno .....	24
3.2	Penjelasan Pin-Pin <i>Display LCD I2C</i> .....	24
3.3	<i>Allocation List</i> Komponen <i>Slave</i> .....	27
3.4	<i>Allocation List</i> Perancangan Mikrokontroler.....	28
4.1	Hasil Sampel ID Pembacaan RFID .....	41
4.2	Hasil Sampel Data Proses Komunikasi I2C Dan Penyimpanan Pada EEPROM .....	43
4.3	Hasil Skenario 1.....	47
4.4	Hasil Skenario 2.....	47
4.5	Hasil Skenario 3.....	48
4.6	Hasil Skenario 4.....	48
4.7	Hasil Skenario 5.....	49
4.8	Daftar Pemilik <i>Locker</i> .....	49