

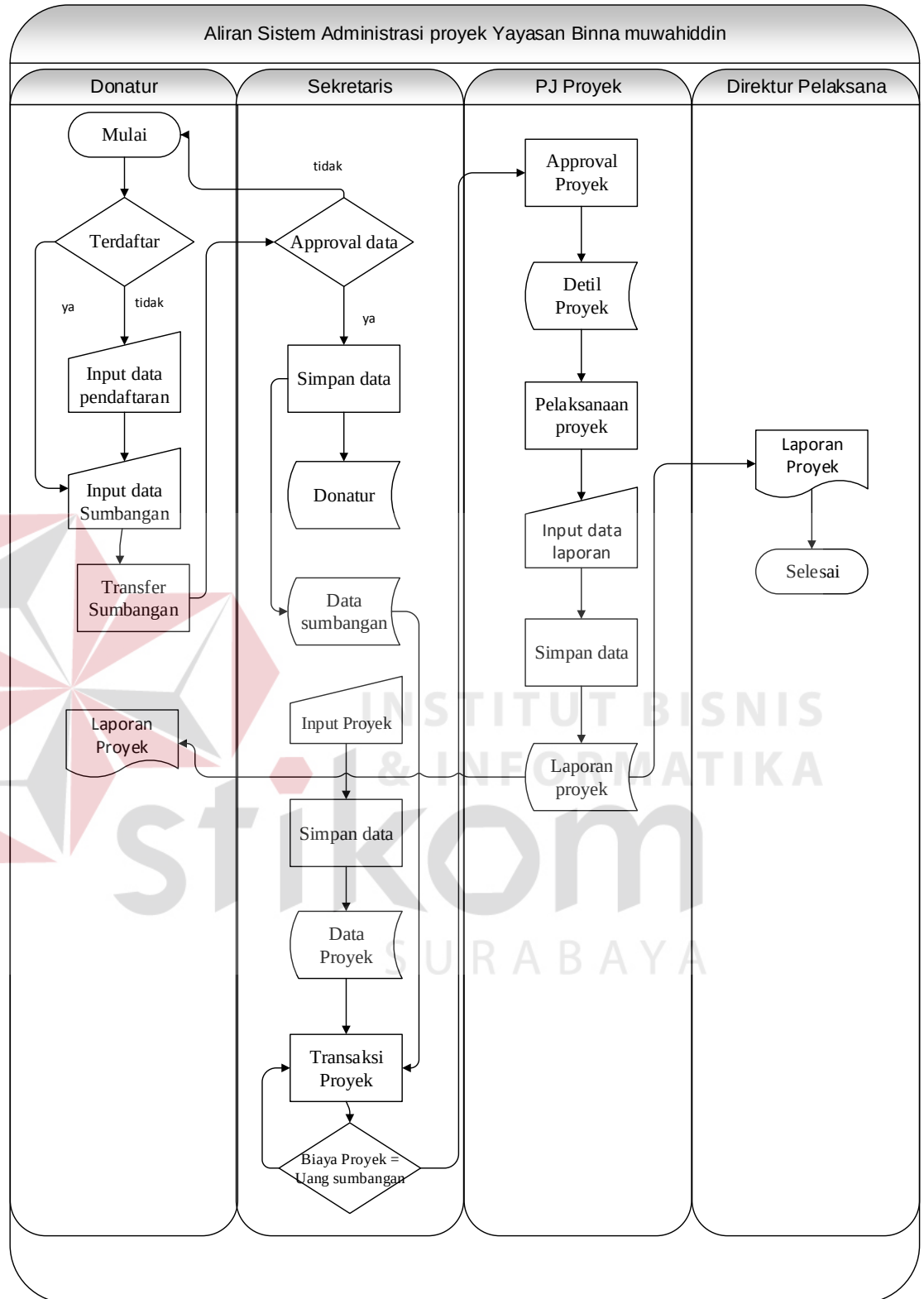
BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Sistem

3.1.1 Identifikasi Masalah

Pada proses penyaluran dana sumbangan yang ada yayasan Bina' muwahhidin jika donatur yang ingin memberikan sumbangannya pada yayasan donatur tersebut harus menghubungi perantara atau marketing dari yayasan bina' muwahhidin. Perantara tersebutlah yang akan memberikan dana sumbangan kepada yayasan. Setelah yayasan menerima dana sumbangan tersebut yayasan akan memproses penyaluran dana sumbangan untuk pemrosesan penyaluran dana sumbangan ini prosedur tiap penyaluran berbeda-beda tergantung dari program sumbangan yang ada. Untuk penyaluran sumbangan dilakukan oleh bagian lapangan yang bertugas untuk menyalurkan dana sumbangan kepenerima atau penyalur dana sumbangan tersebut. Setelah dana sudah disumbang yayasan memberikan laporan kepada donatur yang menyumbang laporan tersebut berupa foto-foto dari penyaluran dana sumbangan jika laporan sudah diterima donatur proses penyaluran dana sumbangan telah selesai dilakukan. Untuk lebih jelasnya proses penyaluran dana sumbangan dapat dilihat pada gambar dibawah



Gambar 3. 1 *System Flow* Administrasi Proyek

Dari *Sysflow* pada gambar 3.1 tersebut dapat disimpulkan permasalahan yang dihadapi oleh pihak yayasan yaitu :

Table 3. 1 Analisa Permasalahan

Bagian	Masalah	Penyebab	Dampak	Solusi
Pj Proyek	1. Terdapat kesalahan dan keterlambat dalam melakukan penyaluran sumbangan. 2. Kesalahan dalam pembuatan laporan sumbangan.	1. sistem yang ada sekarang pada yayasan Bina' muwahhi din masih manual. 2. Karena kesalahan dalam penyaluran.	1. Terjadinya kesalahan dan keterlambatan dalam pembuatan laporan kepada donatur. 2. Jika laporan terlambat dan salah kepercayaan donatur akan hilang dan yayasan bisa dianggap sebagai penipu.	1. Membuatkan sistem yang terkomputerisasi yang mampu meminimalisir kesalahan dalam peyaluran sumbangan. 2. Membuatkan sistem yang mampu memonitoring penyaluran dana sumbangan jika mengalami keterlambatan sistem dapat memberi peringatan kepada user.
Sekretaris	1. Kurang efektif proses pemberian sumbangan dan pendaftaran	1. Pemberian sumbangan dan pendaftaran harus melalui perantara untuk melakukan pendaftaran dan sumbangannya.	1. Jika perantara tidak ada donatur tidak bisa memberikan sumbangan nya. 2. Calon donatur tidak bisa mendaftar jika tidak ada perantara.	1. Membuatkan fungsi pada sistem yang mampu untuk melakukan pembayaran sumbangan dan pendaftaran secara otomatis

Direktur Pelaksana	1. Kurang terkontrolnya program-program sumbangan yang sedang dikerjakan.	1. Tidak adanya sistem yang ada pada yayasan untuk melakukan kegiatan monitoring perkembangan penyaluran program sumbangan.	1. Program-program sumbangan yang sedang dikerjakan oleh bagian PJ proyek tidak bisa di ketahui perkembangannya dan jika ada keterlambatan bagian sekretaris dan direktur tidak mengetahuinya.	1. Membuatkan fungsi dalam sistem untuk memonitoring penyaluran program sumbangan
--------------------	---	---	--	---

3.1.2 Analisis Masalah

Dari identifikasi masalah diatas yayasan Bina' muwahiddin masih melakukan proses pengelolaan secara manual dan kurang terkontrolnya program-program sumbangan yang sedang dikerjakan sehingga banyak kesalahan, keterlambatan dan tidak terpantaunya proyek yang sedang dikerjakan sehingga menimbulkan kesalahan dalam pembuatan laporan sumbangan kepada donatur. Yayasan Bina' muwahiddin membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat melakukan pengelolaan dan monitoring dana sumbangan sehingga dapat membantu penyelesaian masalah yang dihadapi.

Untuk proses monitoringnya nanti akan dibuat seperti *time schedule* proyek yang ada pada manajemen proyek. Proses monitoring akan *update* setiap minggu oleh bagian lapangan yang mengawasi proses penyaluran sumbangan. Jika sudah *update* direktur proyek, sekretari dan donatur bisa melihat sejauh mana

sumbangannya tersebut disalurkan dalam bentuk prosentase. Prosentase tersebut akan dihitung sesuai dengan cara dari pembuatan *time schedule*. Direktur program sumbangan dan sekretaris bisa memonitoring perkembangan proyek tersebut jika pengerjaan proyek tidak sama dengan *time schedule* maka aplikasi akan memberi *notifikasi* kepada bagian lapangan, direktur dan sekretaris untuk segera memproses agar proyek pembangunan tersebut selesainya tepat waktu.

3.1.3 Analisa Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional ini digunakan untuk menganalisa kebutuhan-kebutuhan non fungsional yang nantinya akan digunakan dalam tahap implementasi.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Untuk spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi yang penulis buat adalah :

1. *Pentium® 4 Processor 2.60 GHz, 512K Cache, 400 MHz FSB*
2. *2 Gygabytes RAM*
3. *SVGA dengan resolusi 1366 X 768.*
4. *Keyboard dan Mouse*

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Untuk spesifikasi perangkat lunak yang dapat digunakan dalam pengembangan sistem adalah sebagai berikut :

1. *Microsoft windows 7 dan 8*
2. *Menggunakn database Mysql*
3. *Editor menggunakan Notepad ++*
4. *Bahasa pemrograman web menggunakan HTML, PHP dan Java script.*

3.1.3.3 Analisis Pengguna Sistem

Hasil analisis pengguna sistem yang telah penulis analisa dari hasil survei dan wawancara. Pengguna sistem terdapat 4 user sebagai berikut :

1. Donatur

Menguasai komputer dan dapat menggunakan internet untuk mengakses aplikasi.

2. Sekretaris

Menguasai komputer dan dapat menggunakan internet untuk mengakses aplikasi serta dapat melakukan input data kedalam aplikasi.

3. Penanggung jawab proyek

Menguasai komputer dan dapat menggunakan internet untuk mengakses aplikasi serta dapat melakukan input data kedalam aplikasi.

4. Direktur proyek

Menguasai komputer dan dapat menggunakan internet untuk mengakses aplikasi serta dapat melakukan input data kedalam aplikasi.

3.1.4 Analisa Kebutuhan Pengguna

Setelah melakukan survei dan wawancara yang dilakukan pada yayasan penulis dapat menyimpulkan kebutuhan pengguna yang ada dalam table 3.2 dibawah ini.

Table 3. 2 Kebutuhan Pengguna

No	Pengguna	Tanggung Jawab	Fungsi
1	Donatur	a. Melakukan pendaftaran b. Melakukan pembayaran dana sumbangan	a. Input data pendafrtan b. Input data sumbangan yang diberikan c. Memberi kritik dan saran kepada

			yayasan d. Dapat memonitoring perkembangan penyaluran dana sumbangan. e. Menerima laporan berupa dokumentasi dari proses hingga proses pembangunan selesai
2	Direktur Pelaksana	a. Mempunyai wewenang untuk memberikan keputusan	a. Memonitoring penyaluran dana sumbangan semua program dana sumbangan b. Mendapatkan laporan dana sumbangan.
3	Penanggung Jawab Project	a. Mengontrol langsung proses pembangunan di lapangan b. Melakukan pelaporan terhadap penyaluran dana sumbangan c. Melakukan perencanaan untuk melakukan penyaluran dana sumbangan (<i>time scadule</i> proyek) d. Melakukan dokumentasi perkembangan proyek	a. Input data program sumbangan yang akan di kerjakan. b. Input rencana anggaran belanja. c. Input data <i>time scadule</i> proyek. d. Input laporan perkembangan proyek. e. <i>Upload</i> dokumentasi perkembangan proyek.
4	Sekretaris	a. Mengontrol proses pembangunan b. Pembuatan laporan kepada direktur dan donatur. c. <i>Aproval</i> dana sumbangan dan pendaftaran. d. Mengatur transaksi penyaluran dana sumbangan.	a. Input data master b. Input transaksi penyaluran dana sumbangan c. Melakukan <i>aproval</i> data sumbangan dan pendaftaran d. Maintenance data master.

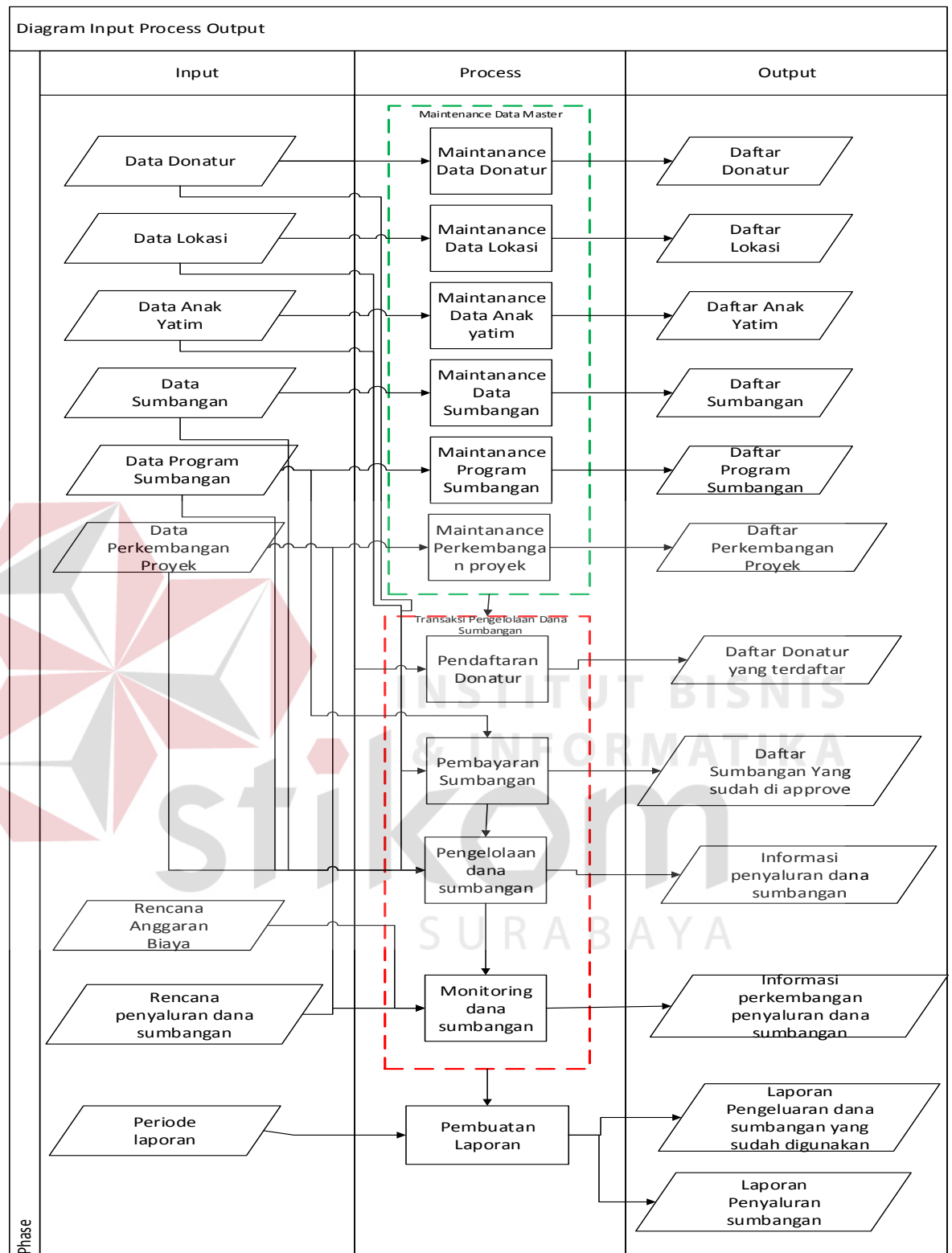
3.2 Perancangan Sistem

Pada tahapan perancangan sistem ini merupakan tahapan-tahapan atau langkah-langkah yang dilakukan untuk membangun atau mendesain aplikasi pengelolaan dan monitoring dana sumbangan. Berikut ini adalah langkah-langkah yang dilakukan dalam mendesain :

1. Membuat *Block Diagram*.
2. Membuat *System Flow*.
3. Membuat Diagram Berjenjang.
4. Membuat *Data Flow Diagram* (DFD).
5. Membuat *Entity Relationship Diagram* (ERD).
6. Membuat Struktur Table.
7. Membuat Desain Antara Muka.
8. Membuat Desain Uji Coba.

3.2.1 *Block Diagram*

Secara garis besar proses aplikasi pengolahan dan monitoring penyaluran dana sumbangan yang akan dilakukan oleh perangkat lunak (*software*) yang akan dibuat oleh penulis diagram blok pada dapat dilihat dalam gambar 3.2.



Gambar 3. 2 Diagram Block

Blok diagram diatas pada gambar 3.2 diatas menggambarkan aplikasi secara garis besar dalam *Input, Proses dan Output* dari aplikasi pengelolaan dana

sumbangan pada yayasan Bina' Muwahhidin. Proses dalam blok diagram terbagi menjadi proses sebagai berikut :

1. Proses *Maintanance* data master

Maintanance data master dalam blok diagram diatas berfungsi untuk menyimpan , mengubah dan menghapus data master yang nantinya akan digunakan dalam proses transaksi.

2. Proses Transaksi aplikasi

Proses transaksi ini membutuhkan data dari proses *maintanance* data yang nantinya akan diproses oleh program agar data tersebut bisa menjadi sebuah informasi yang berguna bagi user. Proses transaksi tersebut terbagi menjadi sebagai berikut :

- a. Proses pendaftaran donatur

Calon donatur harus mendaftar terlebih dahulu supaya dapat memberi sumbangan dan mengakses aplikasi. Untuk pendaftarannya dilakukan secara online oleh calon donatur pada halaman pendaftaran. Jika pendaftaran sudah berhasil donatur tersebut sudah bisa mengakses aplikasi dan dapat melakukan pembayaran sumbangan.

- b. Proses pembayaran sumbangan

Didalam proses sumbangan tersebut akan memproses sumbangan yang diberikan oleh donatur kepada yayasan. Dalam aplikasi nantinya akan ada form untuk donatur mengisi sumbangan tersebut. Nominal sumbangan dan jenis program sumbangan yang akan disumbang akan diisi oleh donatur secara online. Setelah diisi

donatur akan mentransfer dengan nominal yang akan disumbangkan. Setelah melakukan konfirmasi sumbangan pihak sekretaris akan melakukan proses aproval dana sumbangan tersebut. Jika data sudah di aproval berarti dana sudah masuk dan donatur akan menerima informasi pada halaman web donatur tersebut bahwa dana sumbangan sudah diterima oleh yayasan dan dana tersebut akan siap untuk disalurkan.

c. Proses pengelolaan dana sumbangan

Proses pengelolaan dana sumbangan yang ada aplikasi ini nantinya akan berbentuk sebuah form transaksi sumbangan yang nantinya transaksi tersebut akan menampung data sumbangan dan data program sumbangan yang akan disalurkan oleh yayasan sesuai dengan program sumbangan yang dipilih oleh donatur dan dalam pengelolaan dana sumbangan ini donatur akan bisa melihat informasi penyaluran dana sumbangan tersebut.

d. Proses monitoring

Untuk proses monitoringnya nanti akan dibuat seperti *time schedule proyek* yang ada pada manajemen proyek. Proses monitoring akan diupdate setiap minggu oleh bagian lapangan yang mengawasi proses penyaluran sumbangan. Jika sudah diupdate sekretaris, direktur proyek, sekretari dan donatur bisa melihat sejauh mana sumbangannya tersebut disalurkan dalam bentuk prosentase. Prosentase tersebut akan dihitung sesuai dengan cara dari pembuatan *time schedule*. Direktur program sumbangan dan

sekretaris bisa memonitoring perkembangan proyek tersebut jika pengerjaan proyek tidak sama dengan *time schedule* maka aplikasi akan memberi notifikasi kepada bagian lapangan, direktur dan sekretari untuk segera memproses agar proyek pembangunan tersebut selesainya tepat waktu.

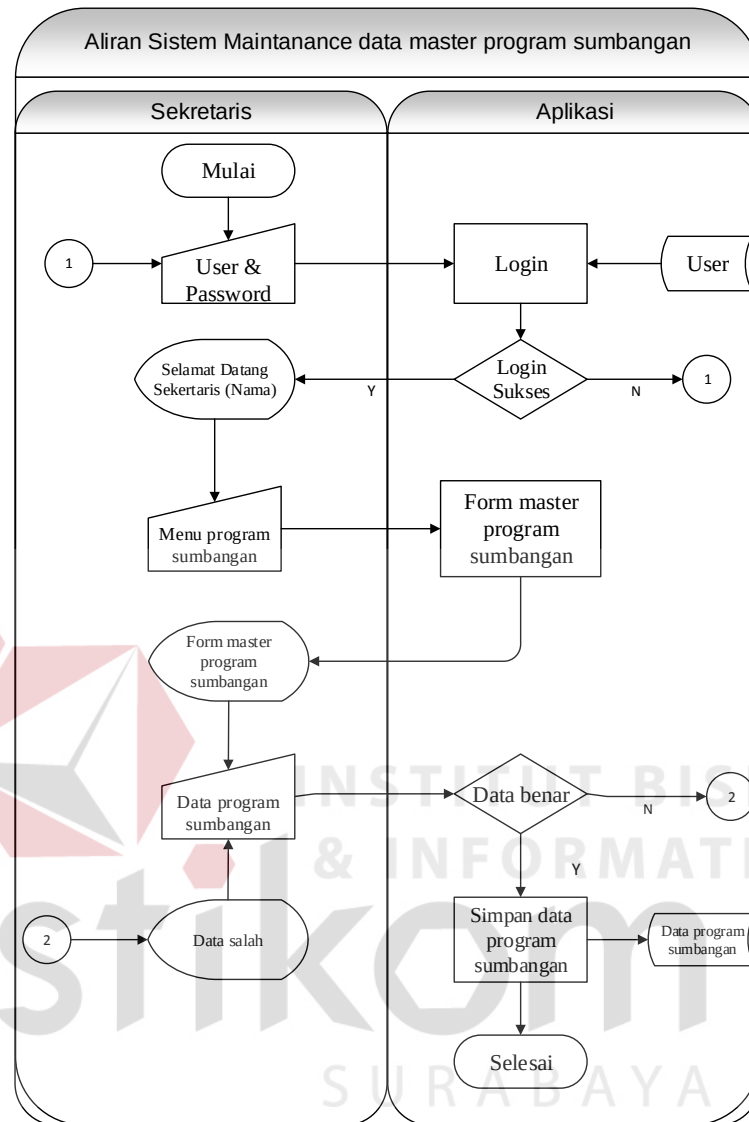
3. Proses pembuatan laporan

Untuk proses pembuatan laporannya akan otomatis untuk laporan pengeluaran dana sumbangan donatur dapat mengaksesnya. Dan untuk laporan yang lain dapat diakses oleh direktur program sumbangan dan sekretaris.

3.2.2 *System Flow*

System flow adalah desain sistem yang digambarkan dalam bentuk alur sistem dimana didalamnya arah dan tujuan dari suatu sistem secara keseluruhan. Alur sistem pada aplikasi pengelolaan dan monitoring dana sumbangan adalah sebagai berikut :

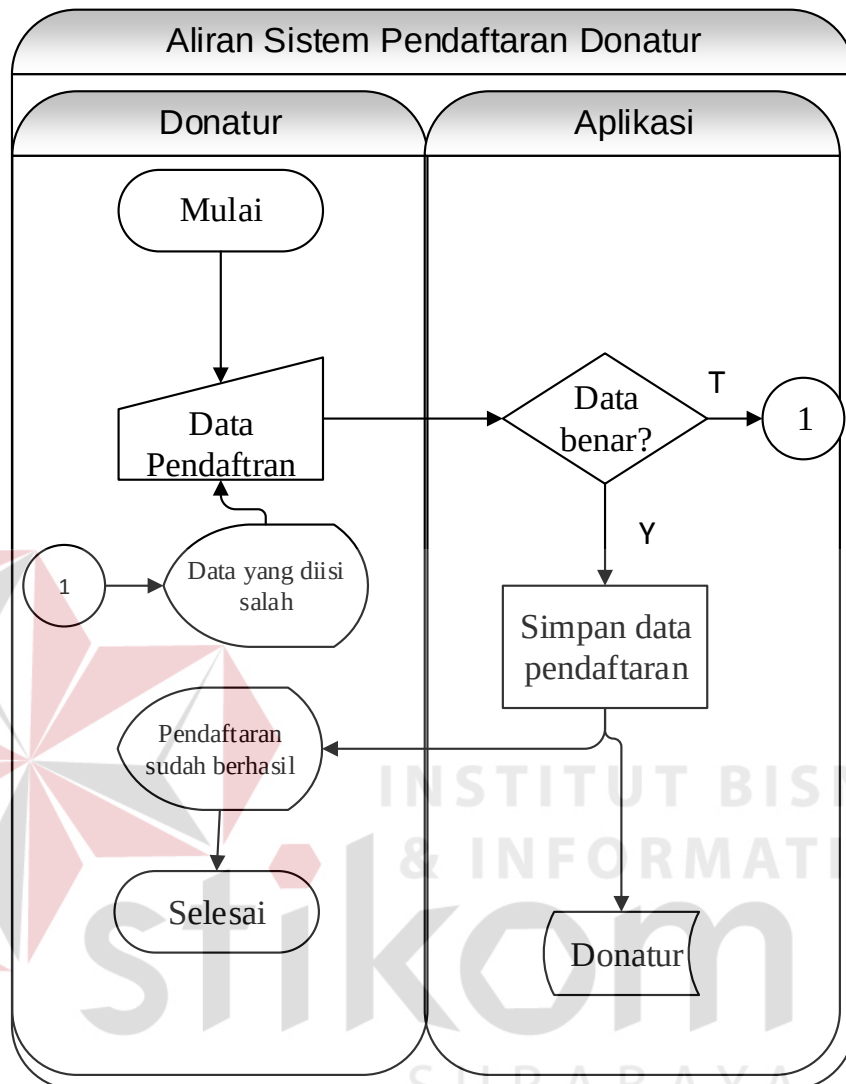
1. Maintenance data master program sumbangan



Gambar 3. 3 Sistem Flow data master

Pada gambar 3.3 menjelaskan tentang proses input data master yang dilakukan oleh sekretaris. Dimulai dari proses login pada website dengan memasukan username dan password pada website kemudian sekretaris memilih menu program sumbangan. Setelah menu tampil maka sekretaris akan memasukan data program sumbangan yang ada pada yayasan saat ini dan menyimpan data tersebut kedalam database.

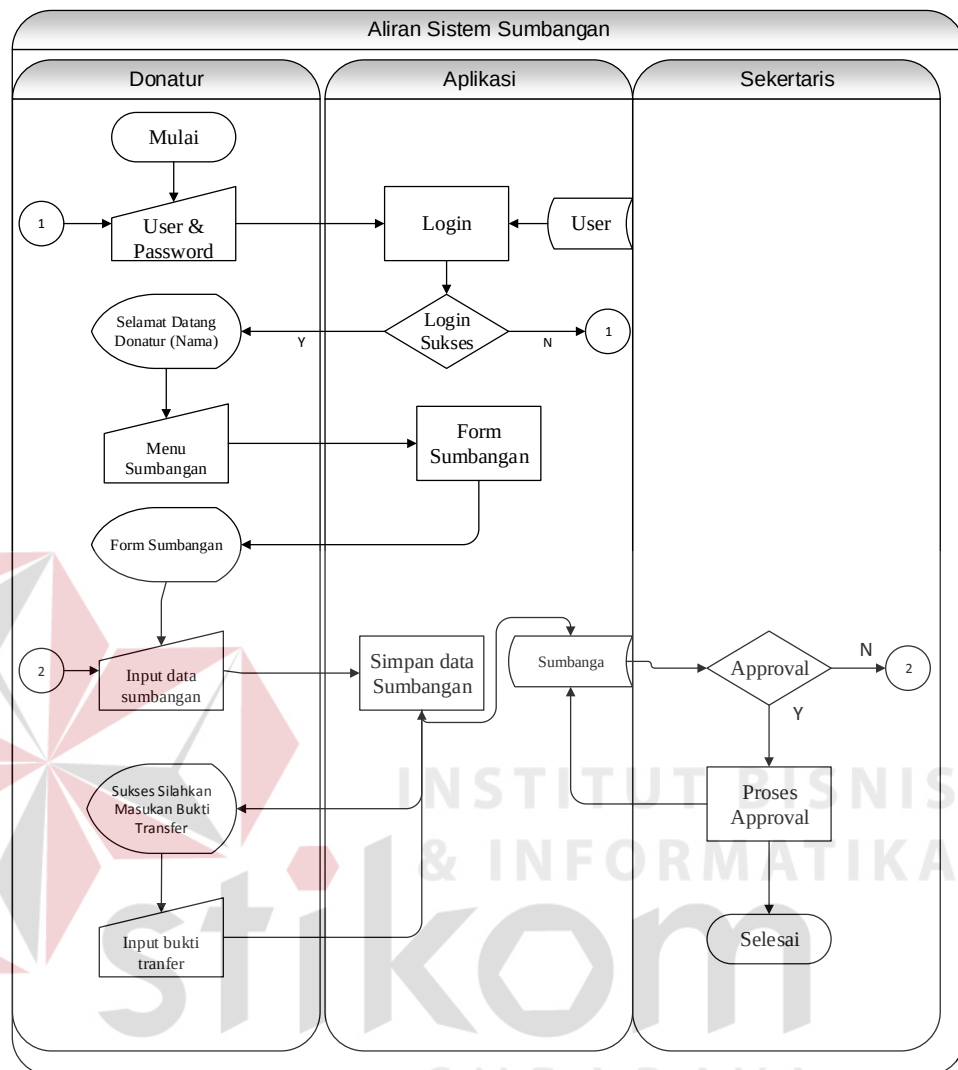
2. Pendaftaran



Gambar 3. 4 Sistem Flow pendaftaran

Pada gambar 3.4 menjelaskan tentang proses pendaftaran didalam aplikasi yang dilakukan oleh calon donatur. Dimulai dari menginputkan data pendaftaran pada form pendaftaran dan kemudian aplikasi akan mengecek data tersebut sudah diisi dengan benar atau tidak jika tidak akan mengisi kembali jika benar maka data tersebut akan disimpan kedalam *data base*.

3. Sumbangan

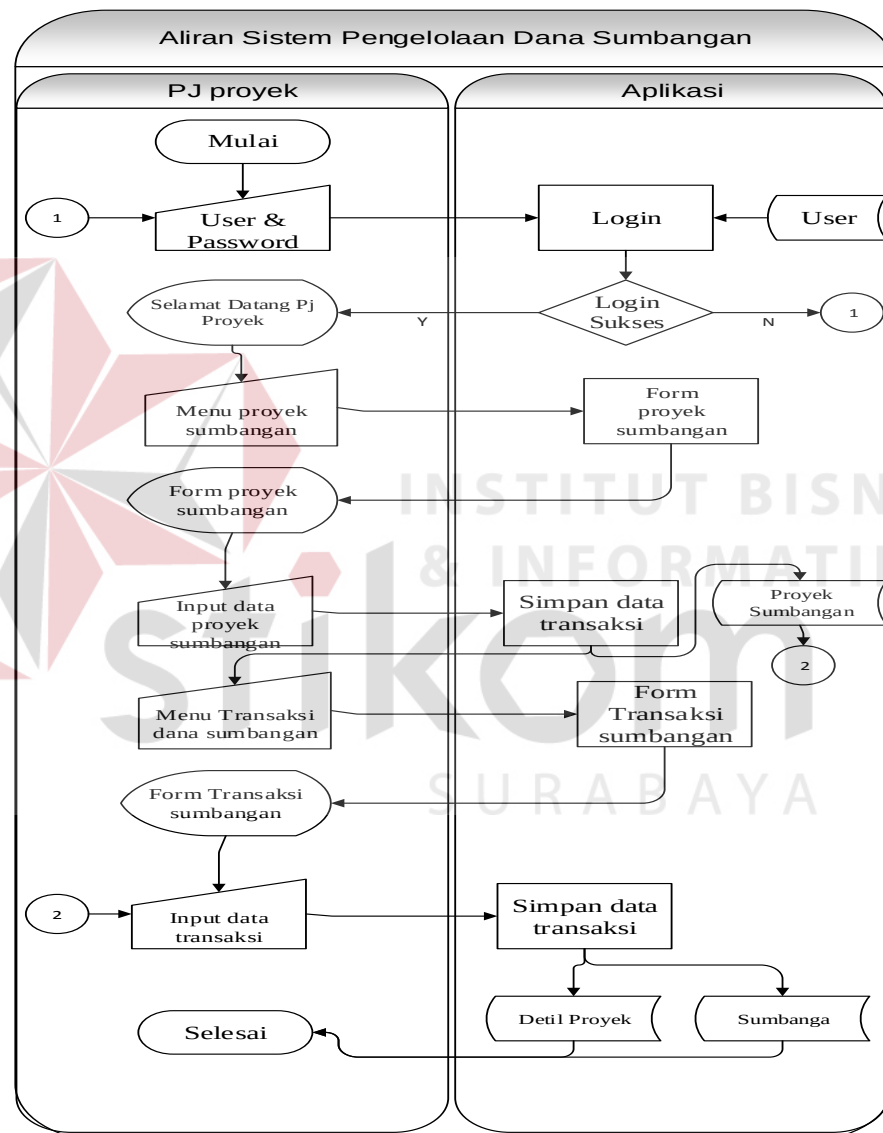


Gambar 3. 5 Sistem Flow sumbangan

Pada gambar 3.5 menjelaskan tentang proses melakukan pembayaran sumbangan secara *online* didalam aplikasi yang dilakukan oleh donatur. Mula-mula donatur harus *login* kedalam aplikasi untuk masuk kedalam halaman utama donatur. Donatur yang ingin menyumbang akan memilih tombol sumbangan yang nantinya akan menampilkan form sumbangan dan donatur harus menginputkan data sumbangan pada form dan kemudian aplikasi akan menyimpan data kedalam database setelah itu

donatur harus mengirimkan bukti pembayaran. Jika bukti pembayaran sudah dikirim sekretaris akan melakukan *aproval* jika sumbangan tidak di *aprove* maka donatur akan menerima notifikasi dan akan melakukan proses input sumbangan lagi.

4. Pengelolaan Dana Sumbangan

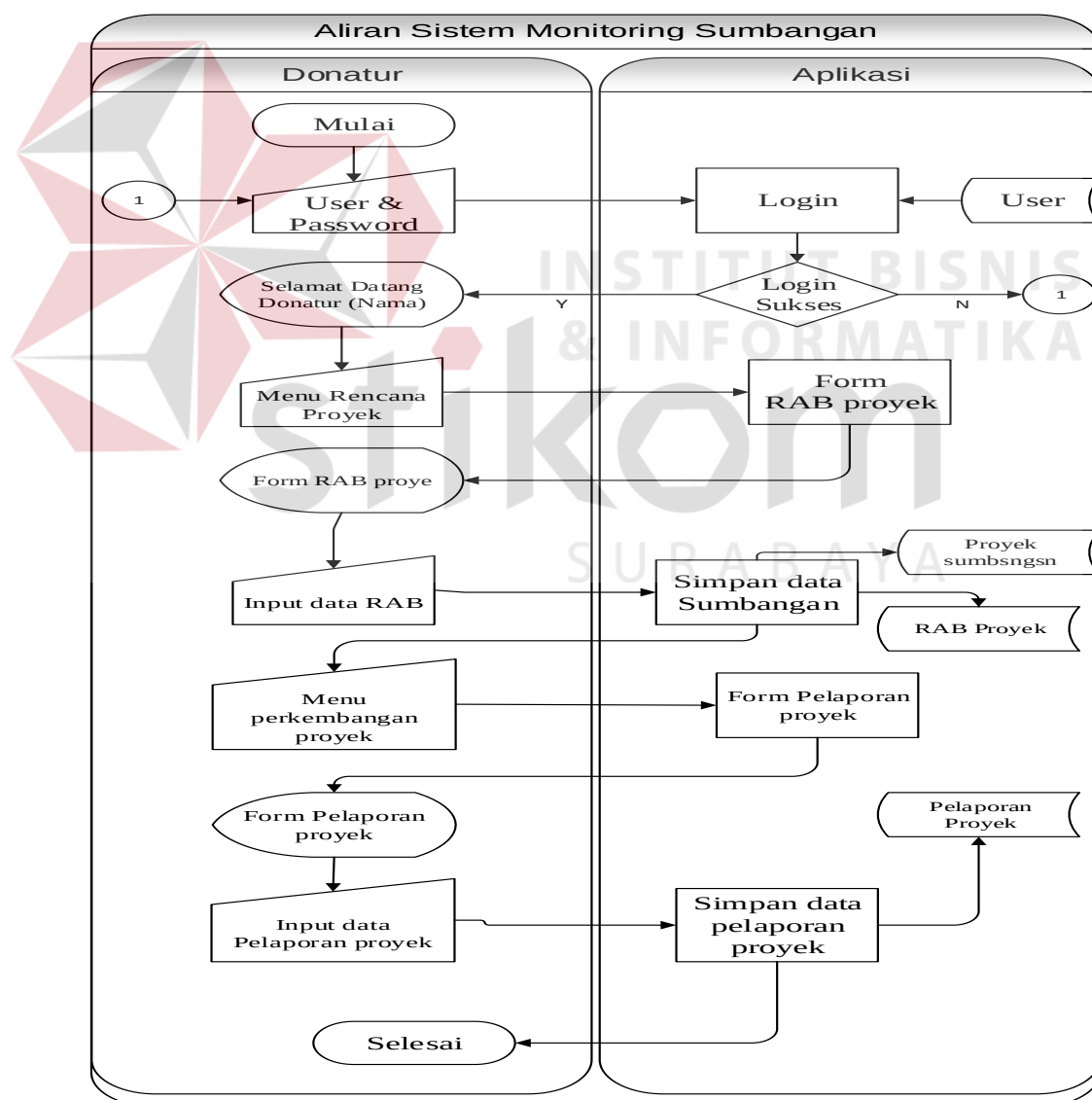


Gambar 3. 6 Sistem Flow pengelolaan sumbangan

Pada gambar *sisflow* diatas menggambarkan alur pengelolaan dana sumbangan pada aplikasi ini. Alur pertama dalam aplikasi penanggung jawab proyek harus mengisi form data proyek sumbangan yang akan

dikerjakan oleh yayasan. Proyek sumbangan yang sesuai dengan program sumbangan yang dimiliki oleh yayasan bina' muwahiddin. Setelah from data proyek sumbangan sudah diisi bagian penanggung jawab proyek bisa melakukan transaksi dana sumbangan. Transaksi dana sumbangan ini menyalurkan dana sumbangan yang diberikan donatur yang sesuai dengan program sumbangan yang dipilih oleh donatur yang nantinya akan disalurkan atau dikerjakan oleh yayasan bina' muwahiddin.

5. Monitoring Dana Sumbangan

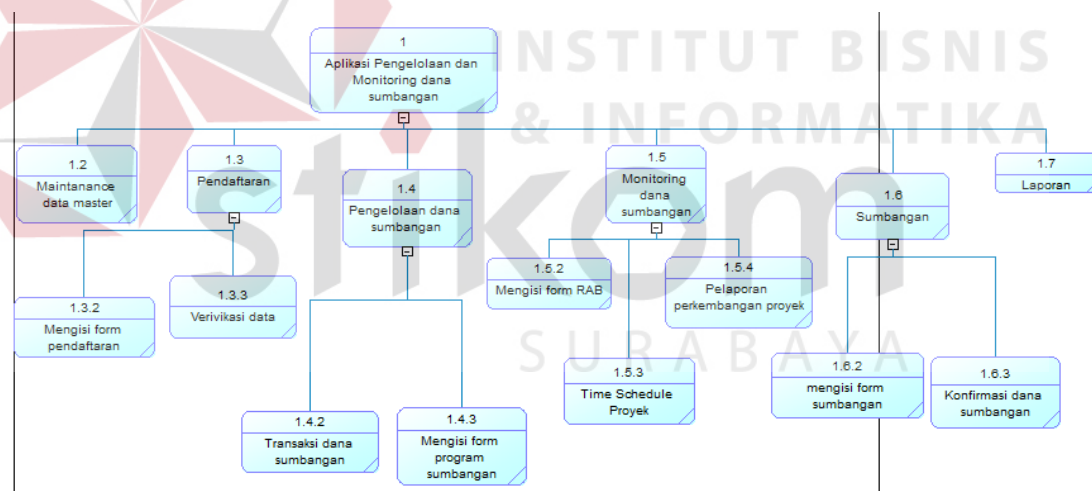


Gambar 3. 7 Sistem Flow monitoring sumbangan

Pada gambar *sisflow* monitoring sumbangan pada gambar diatas menggambarkan alur sistem pada aplikasi pada proses monitoring data sumbangan. Bagian penanggung jawab proyek melakukan input data RAB setelah input data RAB aplikasi nantinya akan menghasilkan laporan *time schedule proyek* yang nantinya akan di buat sebagai acuan dari proses monitoring. Setelah itu bagain penaggung jawab melaporkan hasil pengerjaan proyek setiap minggunya sampai proyek selesai dikerjakan sehingga dapat dimonitoring pekerjaan proyek tersebut sejauh mana.

3.2.3 Diagram berjenjang

Dibawah ini adalah gambar diagram jenjang dari aplikasi pengelolaan dan monitoring dana sumbangan. Lebih jelasnya dapat dilihat gambar 3.8



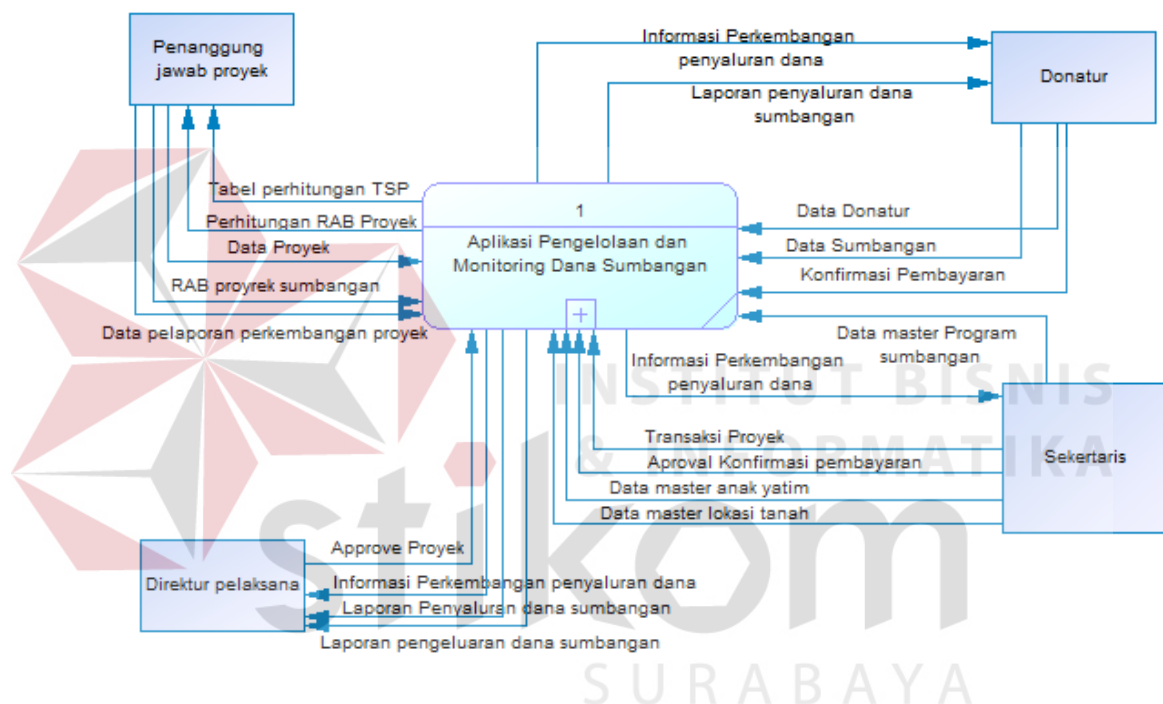
Gambar 3. 8 Diagram Jenjang

3.2.4 Data Flow Diagram (DFD)

Dalam *Data flow diagram* ini menggambarkan aliran data yang ada pada sebuah sistem informasi atau aplikasi. *Data flow diagram* yang penulis buat akan menggambarkan aliran data yang ada pada aplikasi pengelolaan dan monitoring dana sumbangan yang akan dibagi menjadi *context diagram*, DFD Level 0, dan DFD Level 1.

1. Context Diagram

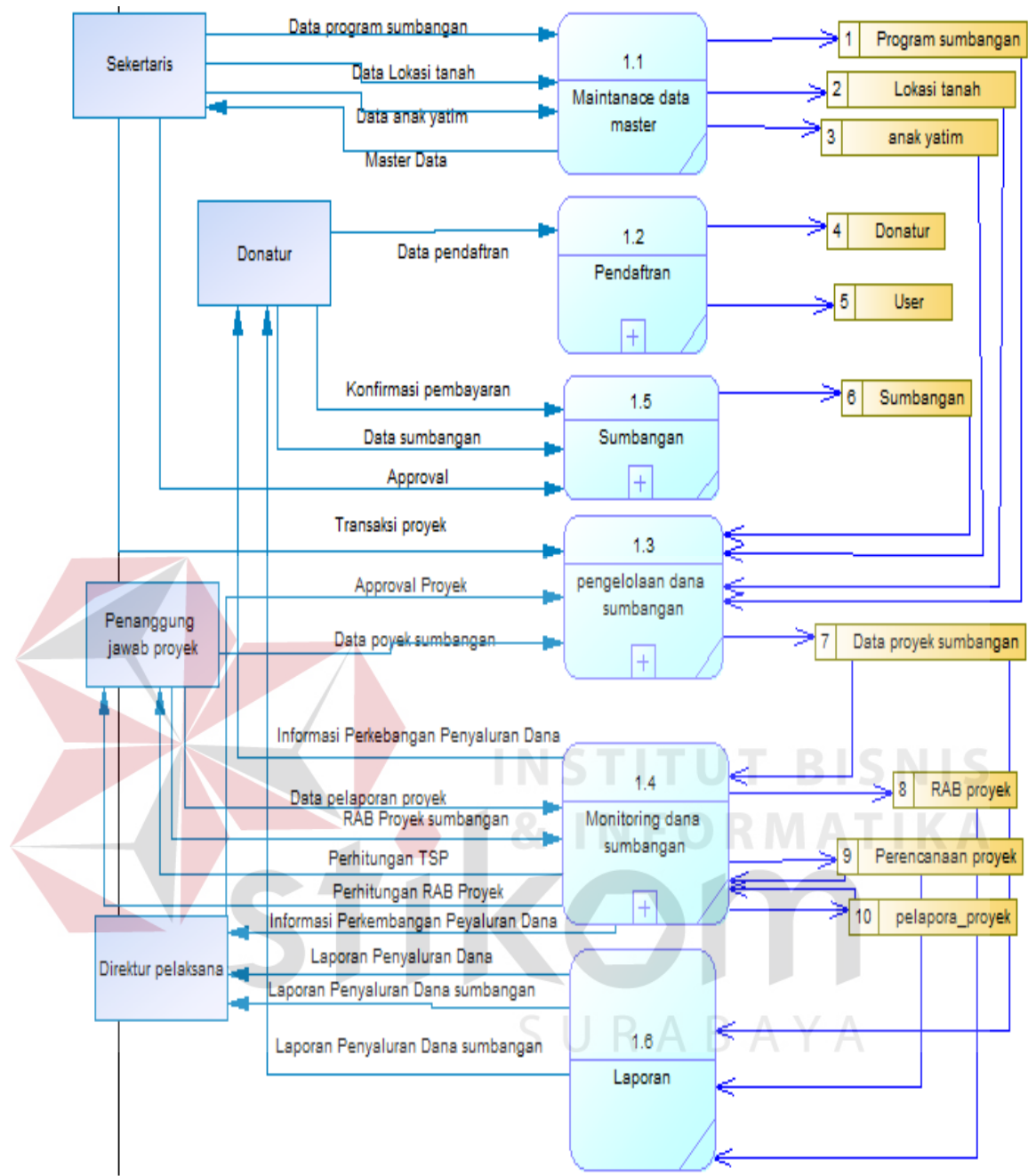
Pada *Context Diagram* terdapat 4 *entity* yang ikut berperan yaitu : Donatur, Sekretaris, Penganggung jawab proyek dan Direktur pelaksana. *Entity* tersebut masing-masing memberikan aliran data kepada aplikasi yang nantinya akan diproses untuk menjadi sebuah informasi. Untuk selengkapnya bisa dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 9 *Contex Diagram*

2. DFD Level 0

DFD Level 0 terbentuk dari proses decomposite dari proses aplikasi pada *context diagram*. Dalam DFD Level 0 terdapat 6 subproses yaitu Maintenance data master, pendaftaran, pengelolaan dana sumbangan, monitoring data sumbangan, sumbangan dan laporan. Untuk lebih detailnya bisa dilihat pada gambar dibawah ini.

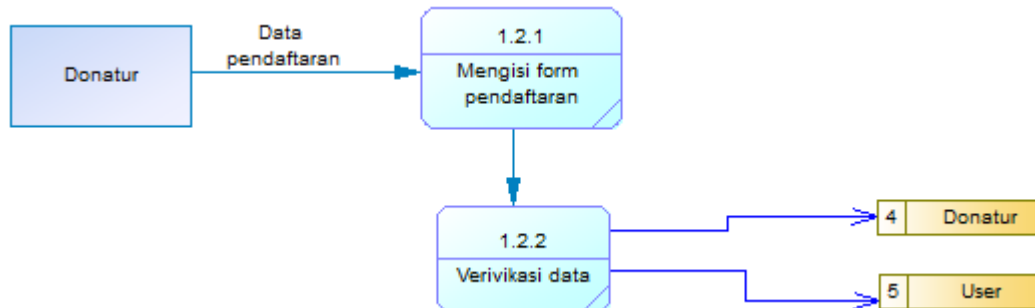


Gambar 3. 10 DFD Level 0

3. DFD Level 1 Proses Pendaftaran

DFD Level 1 Proses pendaftaran ini terbentuk dari proses decomposite dari DFD Level 0 Proses pendaftaran. Didalam DFD Level 1 Proses Pendaftaran terdapat 2 proses yaitu proses mengisi

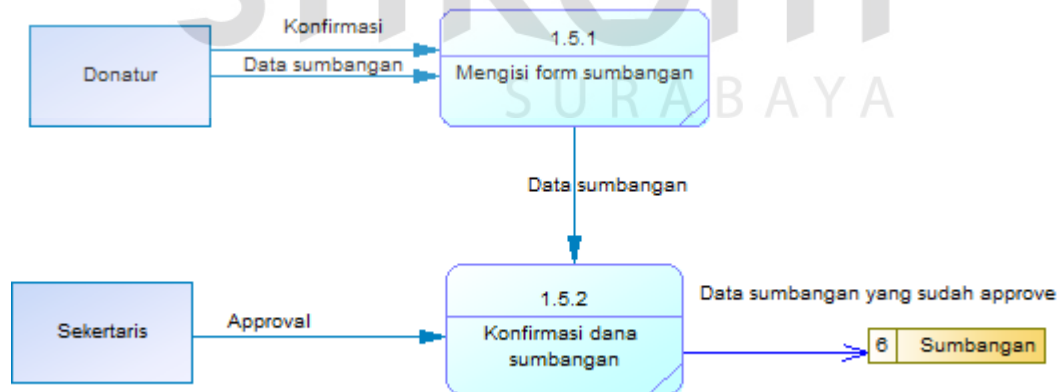
form pendaftaran dan verifikasi data. Proses verifikasi ini gunanya untuk mengecek data yang sudah diisikan datanya benar atau salah.



Gambar 3. 11 DFD Level 1 Pendafran

4. DFD Level 1 Proses Sumbangan

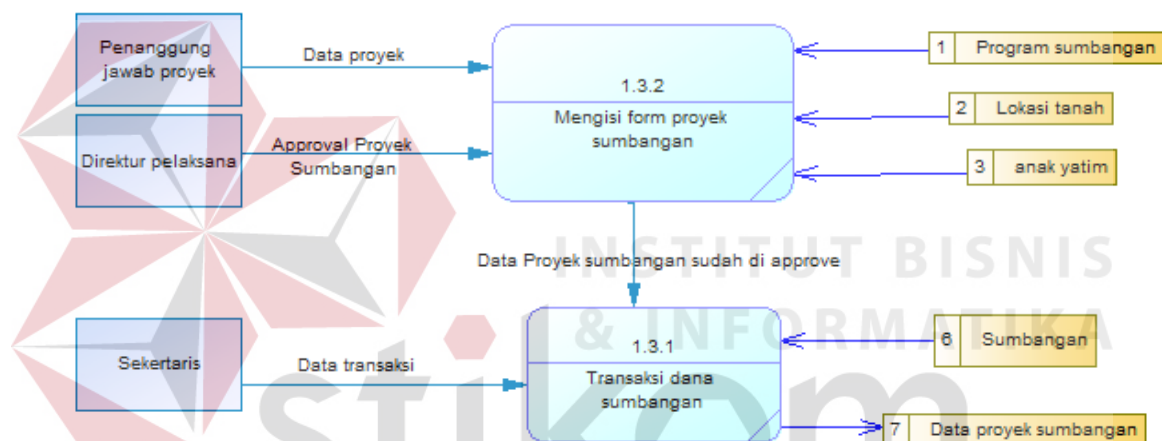
DFD Level 1 Proses sumbangan ini terbentuk dari proses decomposite dari DFD Level 0 Proses sumbangan. Didalam DFD Level 1 Proses sumbangan terdapat 2 proses yaitu proses mengisi form sumbangan dan konfirmasi dana sumbangan. Proses konfirmasi ini gunanya untuk memastikan donatur sudah membayar sumbangannya kepada yayasan.



Gambar 3. 12 DFD Level 1 Sumbangan

5. DFD Level 1 Proses Pengelolaan Sumbangan

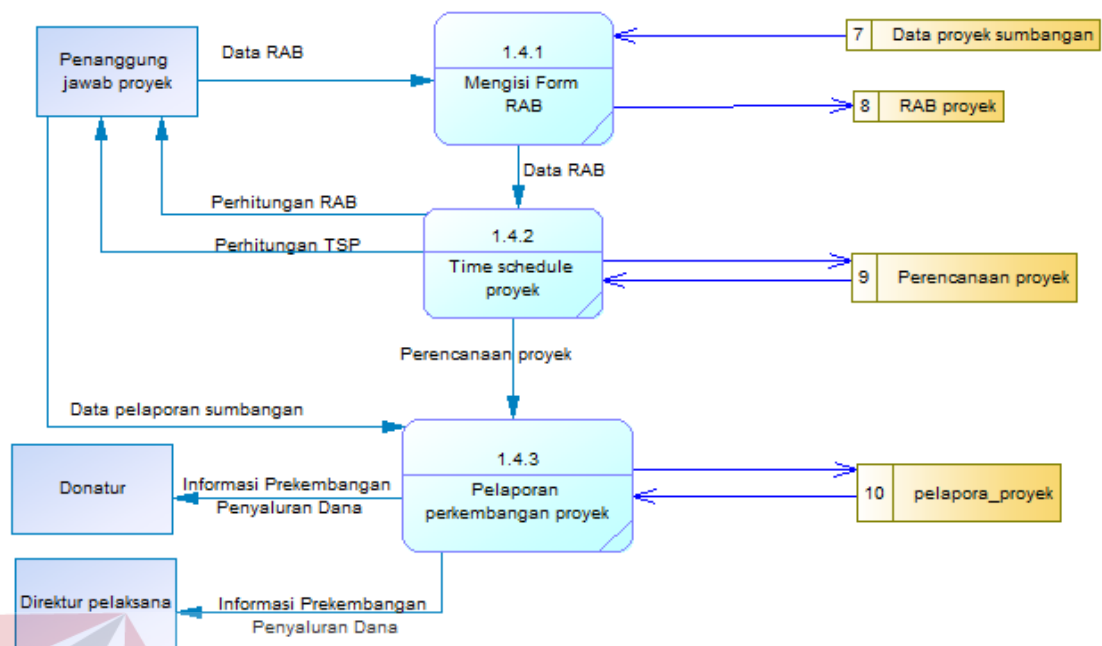
DFD Level 1 Proses pengelolaan sumbangan ini terbentuk dari proses decomposite dari DFD Level 0 Proses pengelolaan sumbangan. Didalam DFD Level 1 Proses sumbangan terdapat 2 proses yaitu proses mengisi form proyek sumbangan dan transaksi dana sumbangan. Proses transaksi ini gunanya untuk menyalurkan sumbangan yang diberikan kepada proyek-proyek yang dikerjakan yayasan sesuai dengan program yang di inginkan oleh donatur.



Gambar 3. 13 DFD Level 1 Pengelolaan sumbangan

6. DFD Level 1 Proses Monitoring

DFD Level 1 Proses monitoring ini terbentuk dari proses decomposite dari DFD Level 0 Proses sumbangan. Didalam DFD Level 1 Proses sumbangan terdapat 2 proses yaitu proses mengisi form RAB dan pelaporan perkembangan proyek. Proses mengisi form RAB ini gunanya untuk proses perencanaan pembangunan proyek atau penyaluran dana yang nantinya akan menjadi *time schedule proyek*.



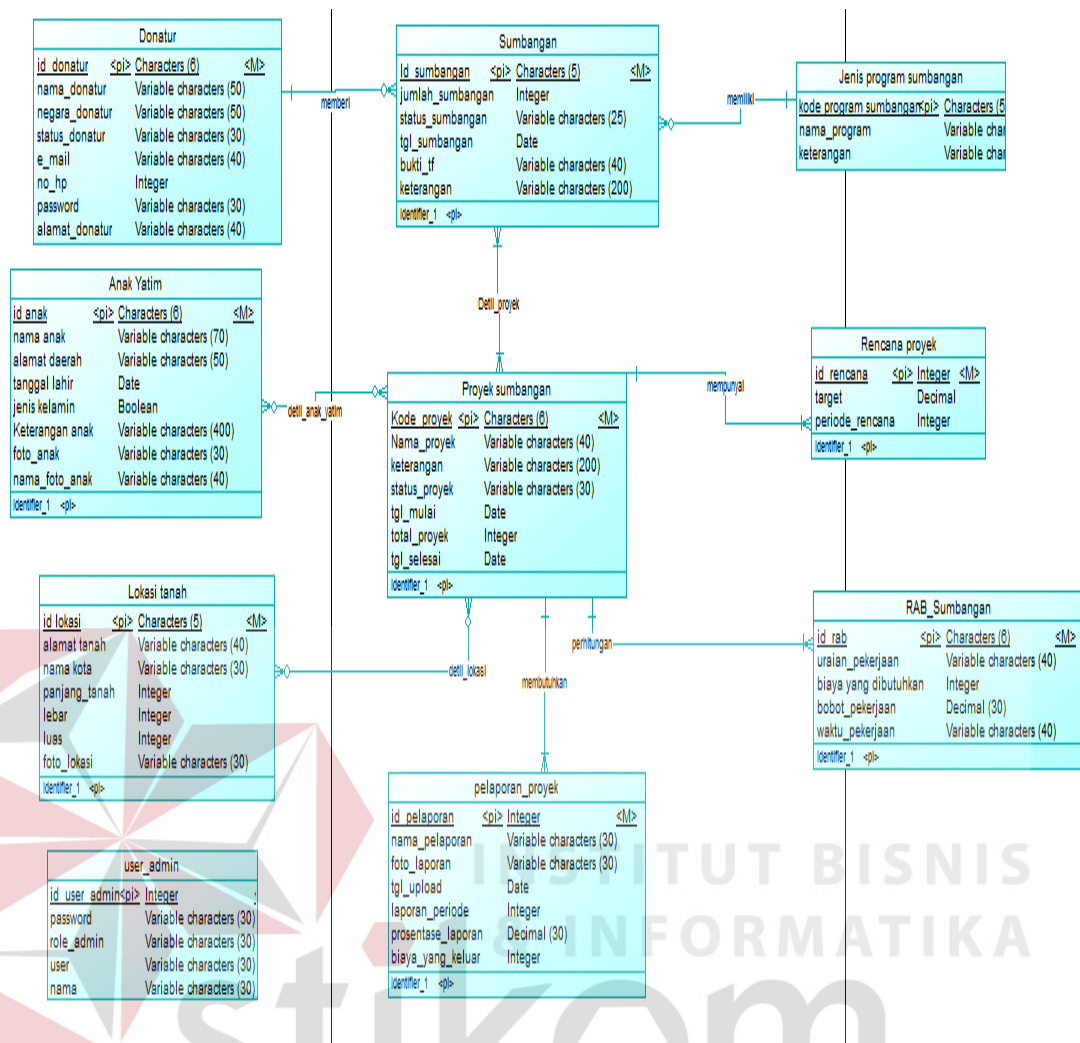
Gambar 3. 14 DFD Level 1 Proses Monitoring

3.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu rancangan desain dari suatu sistem atau aplikasi yang menggambarkan tabel-tabel dan relasinya yang nantinya akan digunakan untuk membangun suatu *database* dari aplikasi. ERD yang dibuat penulis yakni ada dua yaitu *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

1. Conceptual Data Model (CDM)

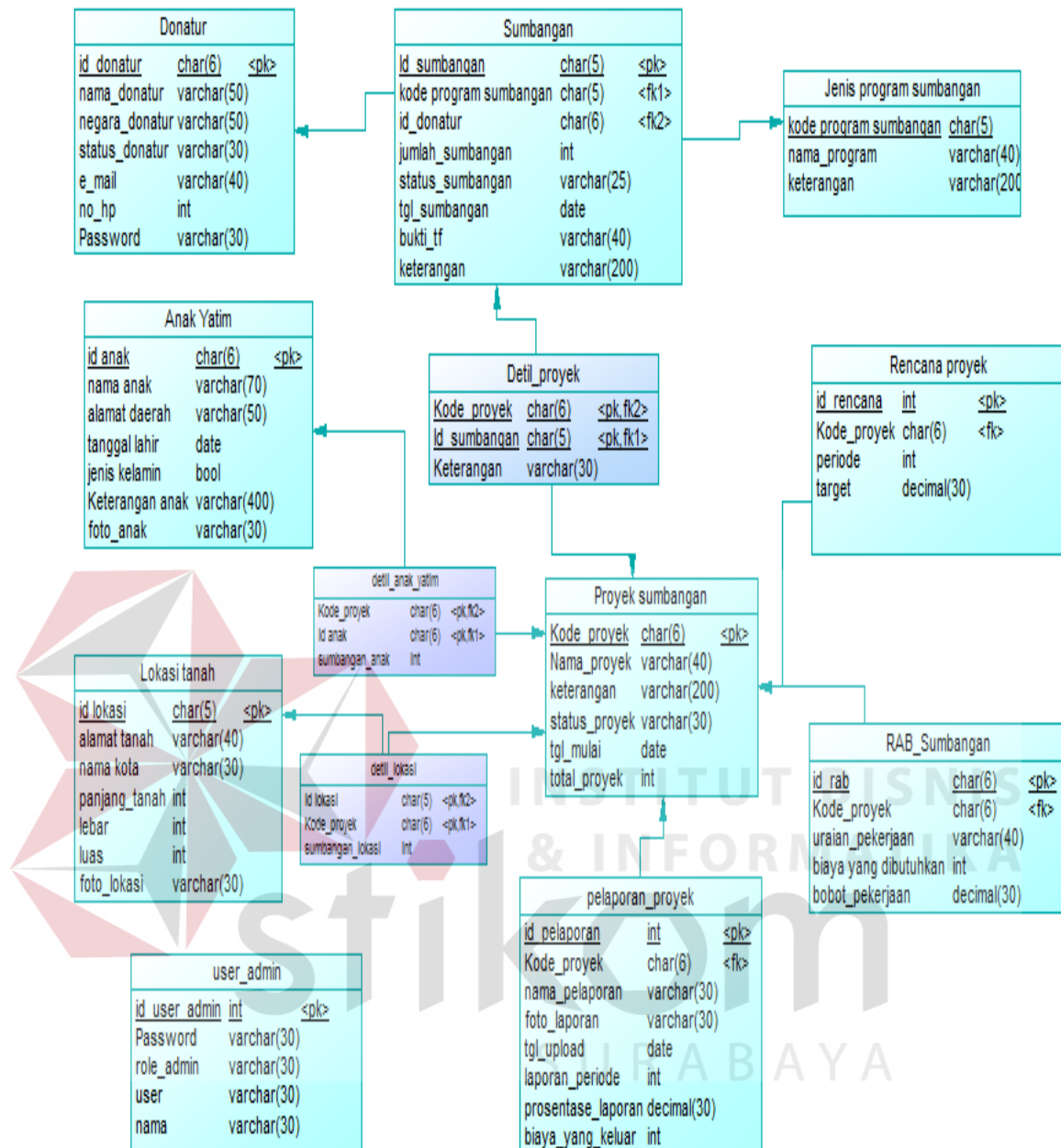
Conceptual Data Model (CDM) terdiri dari sepuluh entitas beserta relasinya. Entitas tersebut akan menjadi table pada *database* dari aplikasi. Untuk lebih jelasnya lihat gambar dibawah ini.



Gambar 3. 15 CDM Aplikasi pengelolaan dan monitoring dana sumbangan

2. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) terdiri dari sepuluh entitas dan tiga *weak entitas*. Entitas dan *Weak entitas* tersebut akan menjadi table pada *database* dari aplikasi. Untuk lebih jelasnya lihat gambar dibawah ini.



Gambar 3. 16 PDM Aplikasi pengelolaan dan monitoring dana sumbangan

3.2.6 Desain Antar Muka

Desain antar muka ini berisi rancangan form-form dari masing-masing table yang ada pada PDM baik table master dan table transaksi yang ada pada aplikasi pengelolaan dan monitoring dana sumbangan pada yayasan bina'muwahiddin. Desain tersebut terbagi menjadi desain menu utama, desain form master, desain halaman monitoring dan table data.

1. Halaman Utama Aplikasi



Gambar 3. 17 Halaman Utama

2. Form Master Jenis Sumbangan

Gambar 3. 18 Form Master Jenis Sumbangan

3. Form Pendaftaran Donatur

Gambar 3. 19 Form Pendaftaran Donatur

4. Halaman menu data master

#	Kode Jenis Proyek	Nama Jenis Program	Keterangan	Aksi
1	PS001	Masjid	Bla Bla Bla	Edit
2	PS002	Sumur	Bla Bla Bla	Edit
3	PS003	Anak Yatim	Bla Bla Bla	Edit
4	PS004	Perpustakaan	Bla Bla Bla	Edit

Gambar 3. 20 Halaman Data

5. Approval Data Sumbangan

Aplikasi Ku

Menu Master

- Jenis Program Sumbangan
- Pendaftaran Donatur
- Lokasi Tanah
- Anak Yatim
- Approval Sumbangan**
- Monitoring Program Sumbangan
- Table Data

Logout

Approval Data Sumbangan

Selamat Datang Kamu Diaplikasi Saya Iya kamu

#	Kode Sumbangan	Nama Donatur	Tanggal	Jumlah Sumbangan (Rp)	Bukti TF	Approve
1	SU001	Angga	12-April-2016	100.000.000	Foto Bukti TF	Approve
2	SU002	Alif	12-April-2016	100.000.000	Foto Bukti TF	Approve
3	SU003	Yudi	12-April-2016	300.000.000	Foto Bukti TF	Approve
4	SU004	Umar	12-April-2016	500.000.000	Foto Bukti TF	Approve

Gambar 3. 21 Aproval Data

6. Monitoring Dana Sumbangan

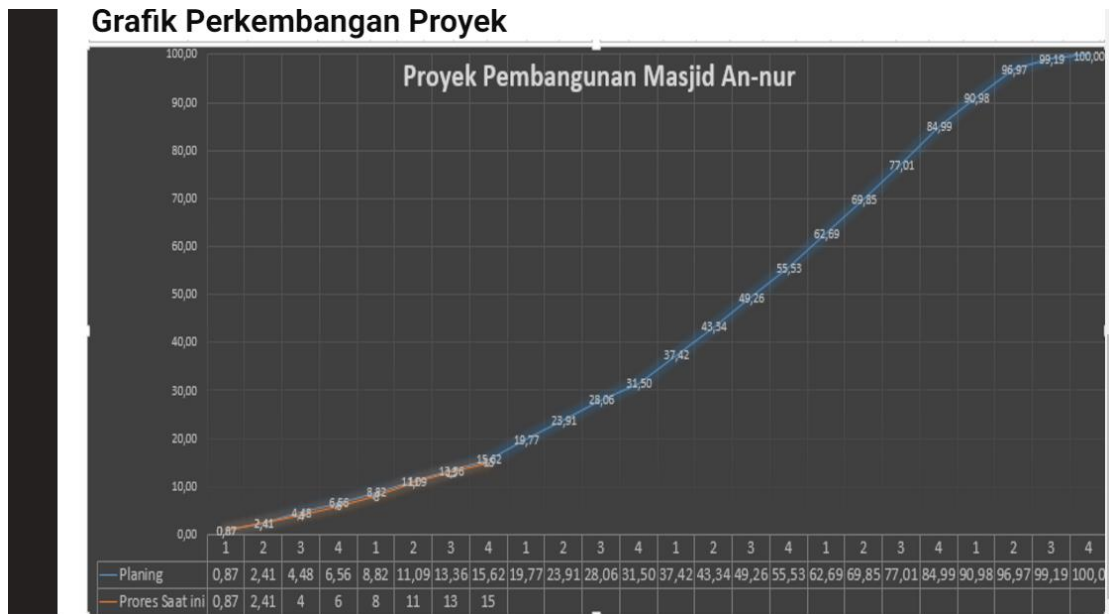
Monitoring Data Sumbangan

Selamat Datang Kamu Diaplikasi Saya Iya kamu

Table Time Schadule Proyek

No	Uraian Pekerjaan	Jumlah Biaya	Bobot Pekerjaan	April				Mei				Juni				Juli				Agustus				September			
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
1	PEKERJAAN PERSIAPAN	7.680.000	1,75	0,87	0,87																						
2	PEKERJAAN TANAH DAN PONDASI	8.780.000	1,99	0,86	0,86	0,86																					
3	PEKERJAAN BETON	123.560.000	28,13		1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41	1,41			
4	PEKERJAAN DINDING	72.890.000	16,60																								
5	PEKERJAAN KUSEN, PINTU, JENDALA	35.675.000	8,12											2,03	2,03	2,03	2,03										
6	PEKERJAAN PLAFON DAN ATAP	87.321.000	19,88																								
7	PEKERJAAN KERAMIK	24.750.000	5,64																								
8	PEKERJAAN SANITASI	18.450.000	4,20																								
9	PEKERJAAN INSTALASI LISTRIK	15.780.000	3,59																								
10	PEKERJAAN FINISHING	17.890.000	4,07																								
11	PEKERJAAN LAIN-LAIN	26.450.000	6,02																								
	JUMLAH	439.206.000	100,00	0,87	1,54	2,07	2,27	2,27	2,27	2,27	4,15	4,15	4,15	5,92	5,92	5,92	6,26	7,16	7,16	7,16	7,98	5,99	5,99	2,21	0,81		
	TARGET			0	0,87	2,41	4,48	6,56	8,82	11,09	13,36	15,62	19,77	23,91	28,06	31,50	37,42	43,34	49,26	55,53	62,69	69,85	77,01	84,99	90,98		
	PRESTASI																										
	SELUSIH																										

Gambar 3. 22 Time Schedule Proyek



Gambar 3. 23 Grafik Kurva-S

