

## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

#### 4.1 Analisis Sistem

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan pada saat pelaksanaan Kerja Praktek di unit IS SSM PT. TELKOM Surabaya, maka dapat diketahui proses-proses pencatatan alokasi dan realisasi anggaran masih dilakukan secara manual. Informasi dan data yang didapat itu, digunakan sebagai bahan analisis. Selama ini pencatatan masih menggunakan *Excel* saja, dan apabila *manager* membutuhkan laporan maka *Excel* dari masing-masing area harus dikirim terlebih dahulu ke IS SSM untuk merekapnya. Hal ini membutuhkan waktu yang lama ketika pihak IS SSM melakukan proses rekap dan pembuatan laporan. Selain itu, unit IS SSM memiliki cabang kantor yang tersebar di seluruh wilayah Indonesia sehingga *general manager* tidak selalu ada di kantor, maka pelaporan tersebut tidak bisa dilakukan secara *realtime* dimana pun dan kapanpun. Maka dari itu, unit IS SSM memerlukan aplikasi yang memiliki media penyimpanan *database* dan berbasis *web*, yang bertujuan agar aplikasi ini bisa diakses di seluruh wilayah Indonesia.

#### 4.2 Perancangan Sistem

Hasil Analisis sistem yang ada di atas akan dirancang suatu aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan. Rancangan yang dibuat berupa *system flow*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM). *System flow* dibuat dengan menggunakan *software* Microsoft Visio 2010,

DFD dibuat dengan menggunakan *software* PowerDesigner 6 32-bit, CDM dan PDM dibuat menggunakan *software* Sybase Power Designer 15.

#### 4.2.1 System Flow

*System flow* merupakan bagan yang memiliki arus atau alur pekerjaan secara menyeluruh dari suatu sistem yang menjelaskan urutan prosedur-prosedur yang terdapat di dalam sistem aplikasi yang dibuat.

##### A. System Flow Login

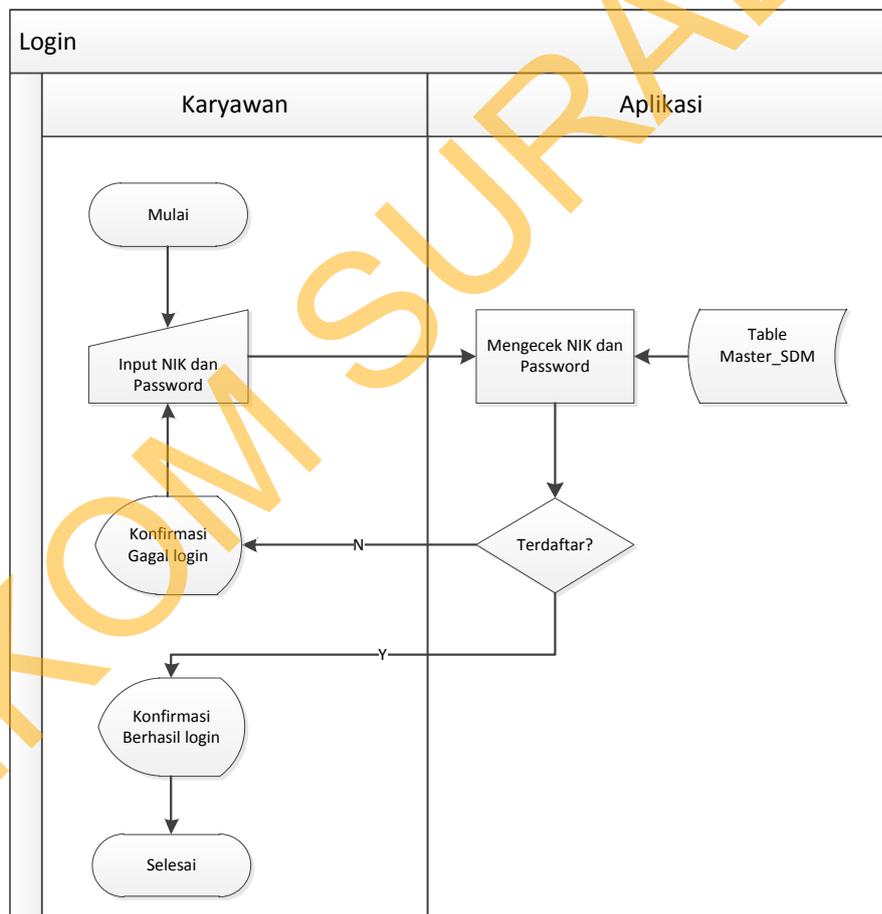
*System flow* ini dijelaskan bagaimana alur sistem pada proses login. Proses *login* ini memerlukan *input* NIK dan *password* dari pengguna. Proses ini akan mengecek apakah pengguna terdaftar, apabila terdaftar akan berhasil login dan menuju ke halaman *homepage*, sedangkan bila tidak terdaftar akan muncul konfirmasi login gagal dan kembali ke halaman *login*. *System flow* login dapat dilihat pada Gambar 4.1.

##### B. System Flow Pemeliharaan Data Akun

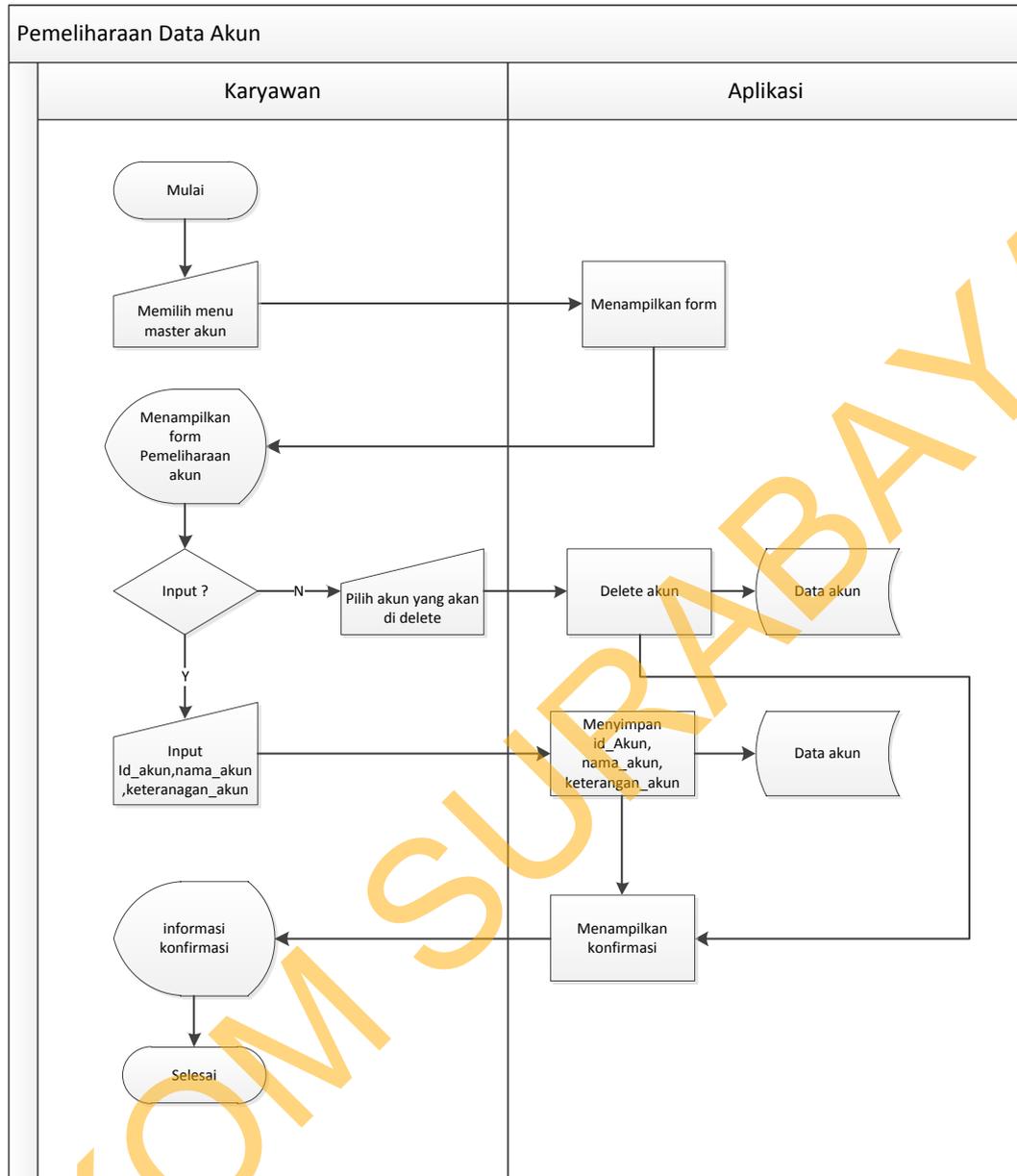
*System flow* ini dijelaskan bagaimana alur sistem pada proses pemeliharaan data akun. Pada menu ini terdapat dua proses didalamnya yaitu, proses *insert* dan *delete*. Pada proses *insert* ini diperlukan *input* id akun, nama dan keterangan, id akun tidak dibuat oleh sistem, karena menurut dengan surat perintah yang ada dari pusat. Pada proses *delete* hanya memerlukan id akun untuk menentukan akun yang akan dihapus. *System flow* pemeliharaan data akun dapat dilihat pada Gambar 4.2.

### C. System Flow Pemeliharaan Data Cos Center Area

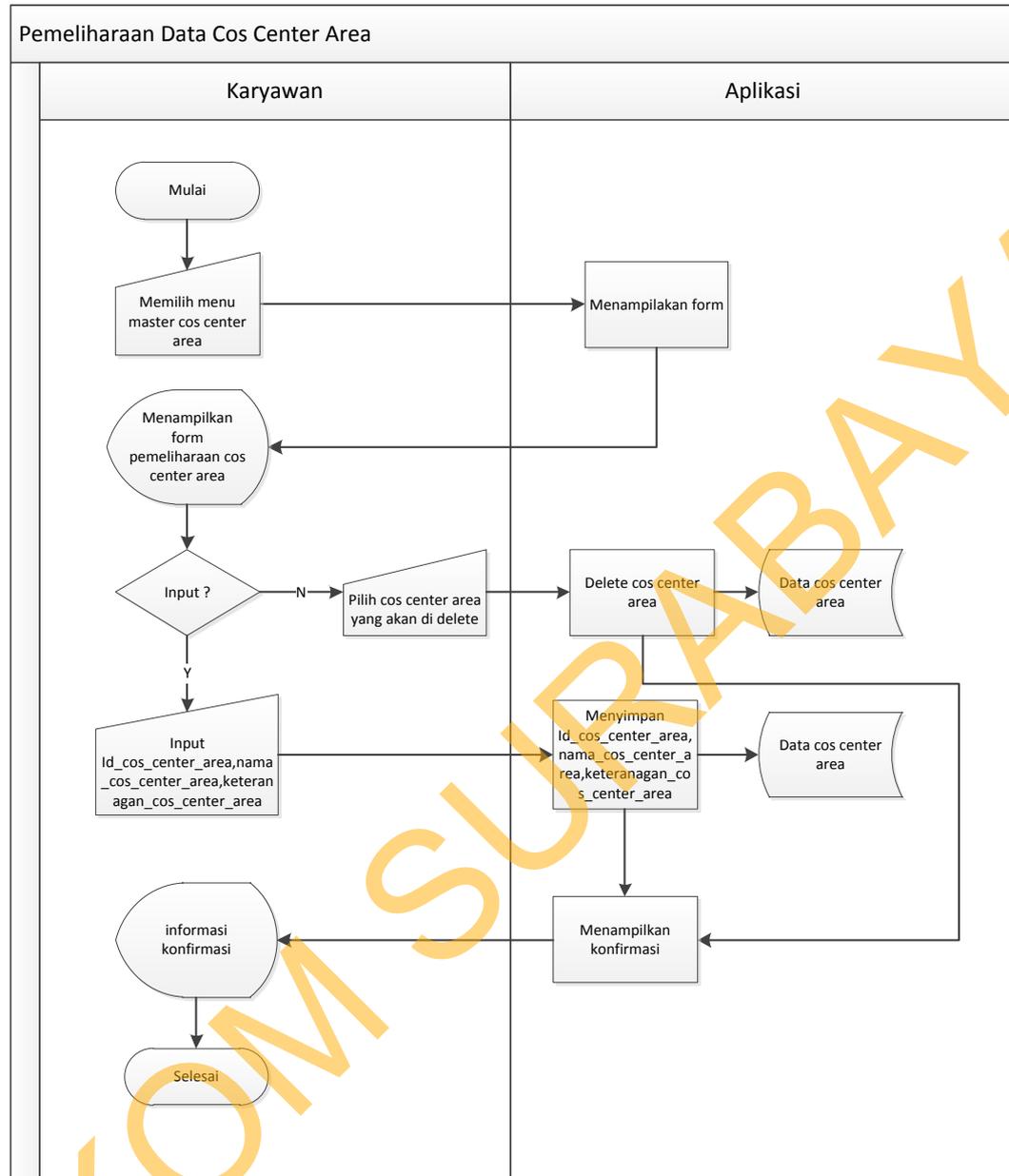
*System flow* ini dijelaskan bagaimana alur sistem pada proses pemeliharaan data cos center area. Pada menu ini terdapat dua proses didalamnya yaitu, proses *insert* dan *delete*. Pada proses *insert* ini diperlukan *input* id cos center area, nama dan keterangan, id cos center area tidak dibuat oleh sistem, karena menurut dengan surat perintah yang ada dari pusat. Pada proses *delete* hanya memerlukan id cos center area untuk menentukan akun yang akan dihapus. *System flow* pemeliharaan data cos center area dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.1 System Flow Login



Gambar 4.2 System Flow Pemeliharaan Data Akun



Gambar 4.3 *System Flow* Pemeliharaan Data Cos Center Area

#### D. *System Flow* Alokasi Anggaran

*System flow* ini dijelaskan bagaimana alur sistem pada proses alokasi anggaran, mulai dari *input*, proses hingga *insert*. Pada tahap ini diperlukan *input* berupa tahun, bulan, id cos center area, dan anggaran pada setiap akun, untuk id

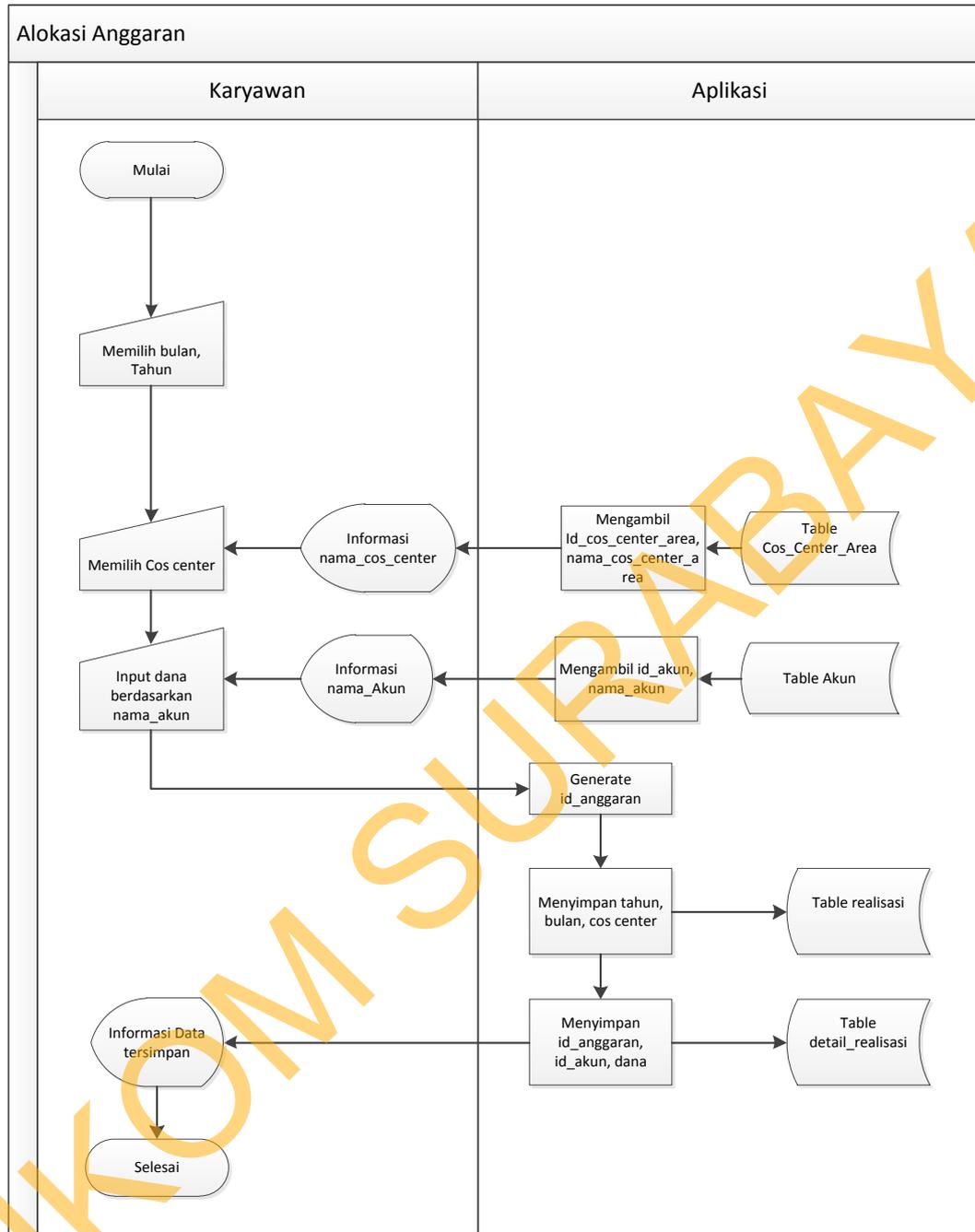
anggaran dibuat oleh sistem agar tidak ada id yang sama. *System flow* alokasi anggaran dapat dilihat pada Gambar 4.4.

#### **E. System Flow Realisasi Anggaran**

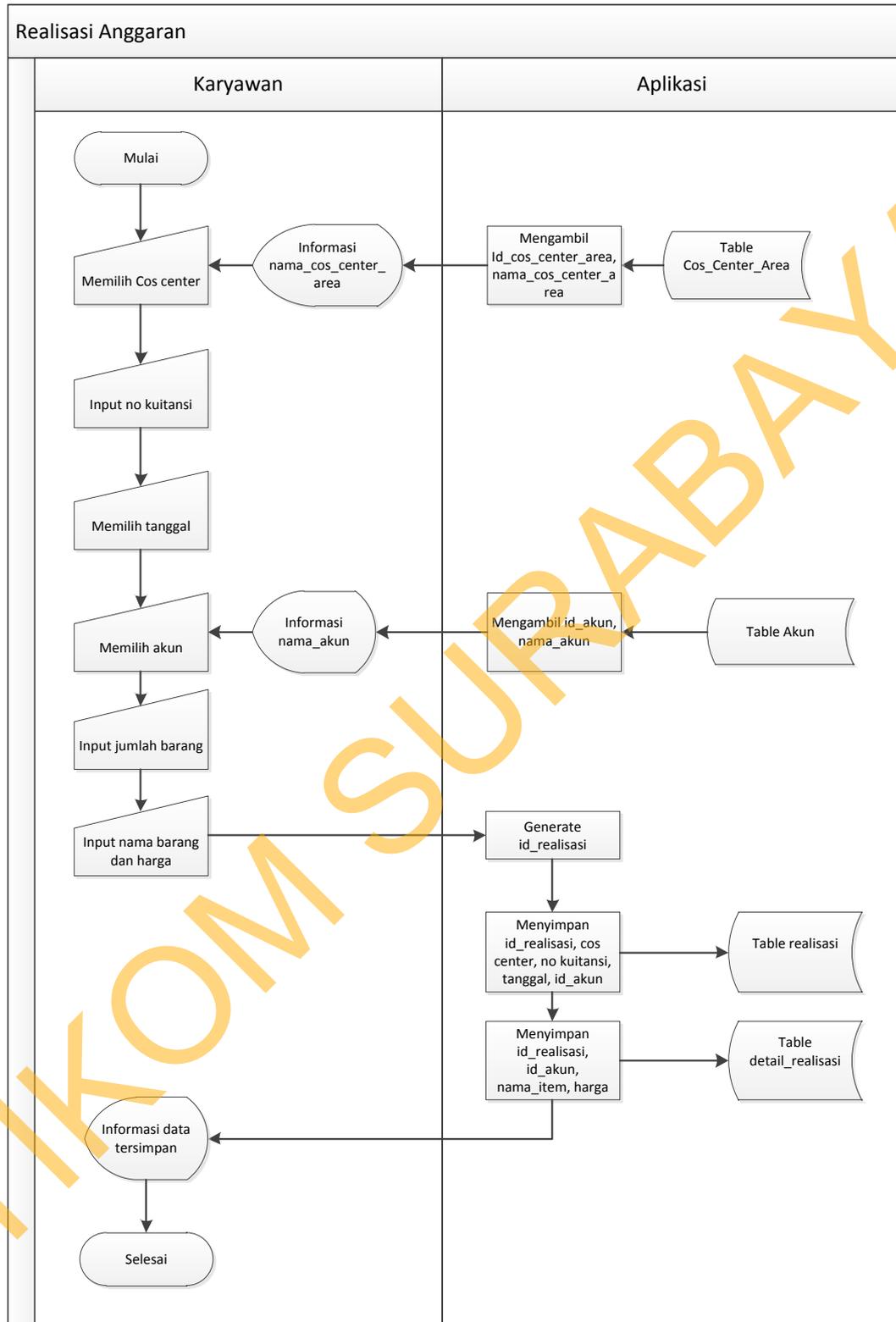
*System flow* ini menjelaskan bagaimana alur sistem pada proses realisasi anggaran, mulai dari *input*, proses hingga *insert*. Pada proses ini di perlukan *input* cos center, no kuitansi tanggal, akun, nama item dan jumlah uang yang digunakan, untuk id realisasi dibuat oleh sistem agar tidak ada data yang sama. Selain itu, nomor kutansi disini juga tidak boleh sama satu sama lainnya, karena pada bagian keuangan akan membuat kuitansi tersendiri yang berisi dengan tanda tangan. *System flow* realisasi anggaran dapat dilihat pada Gambar 4.5.

#### **F. System Flow Laporan**

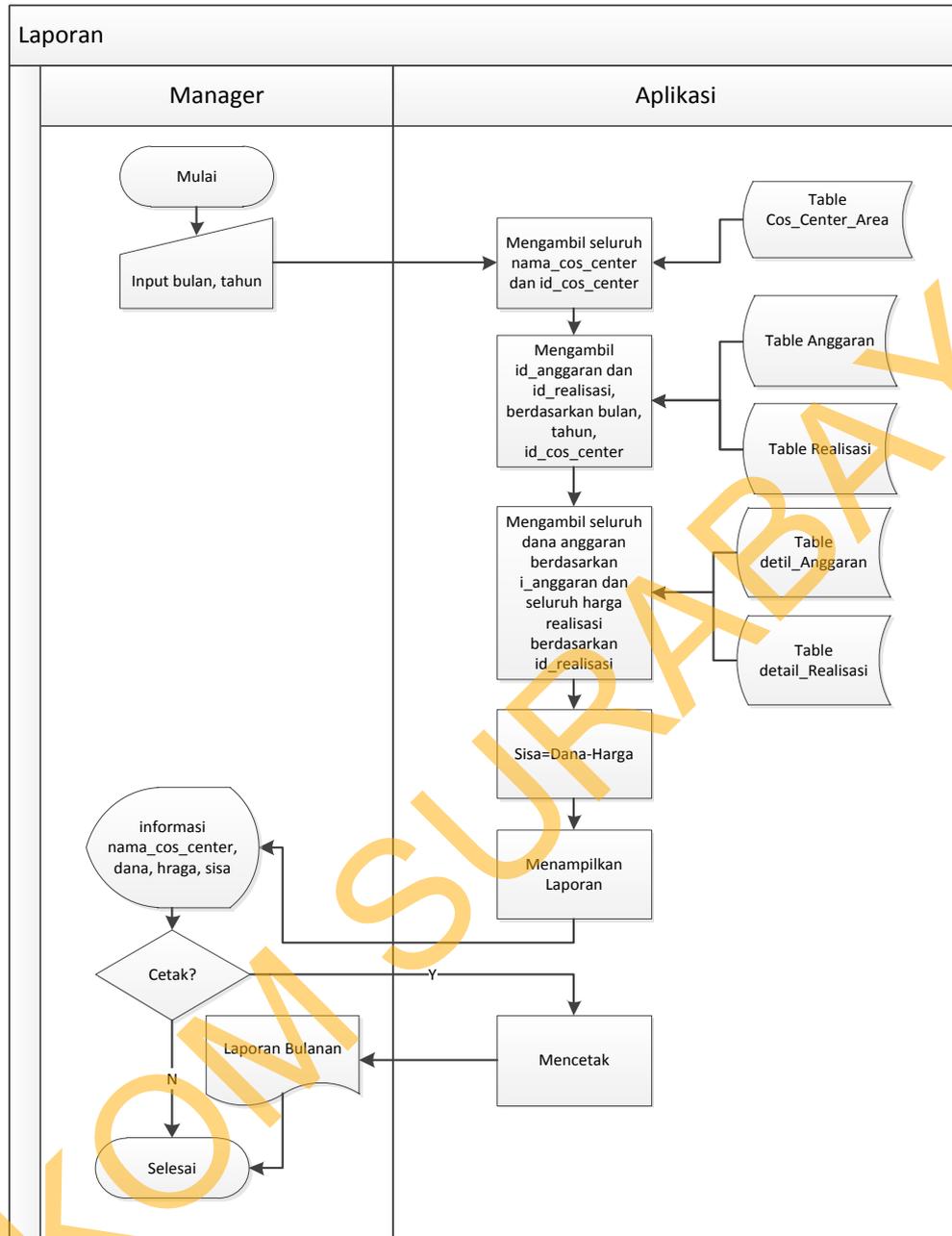
*System flow* ini menjelaskan bagaimana alur sistem pada proses laporan, mulai dari *input* data yang ingin ditampilkan, hingga proses mengolah data mentah menjadi sebuah informasi. Pada tahap ini diperlukan *input* periode yang dicari, lalu sistem akan menampilkan seluruh nama cos center area beserta dengan total anggaran dan total realisasi pada bulan dan tahun yang dipilih, dan dari total anggaran dan total realisasi itu dikurangi untuk mendapatkan sisa dari anggaran. *System flow* laporan dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.4 *System Flow* Alokasi Anggaran



Gambar 4.5 System Flow Realisasi Anggaran

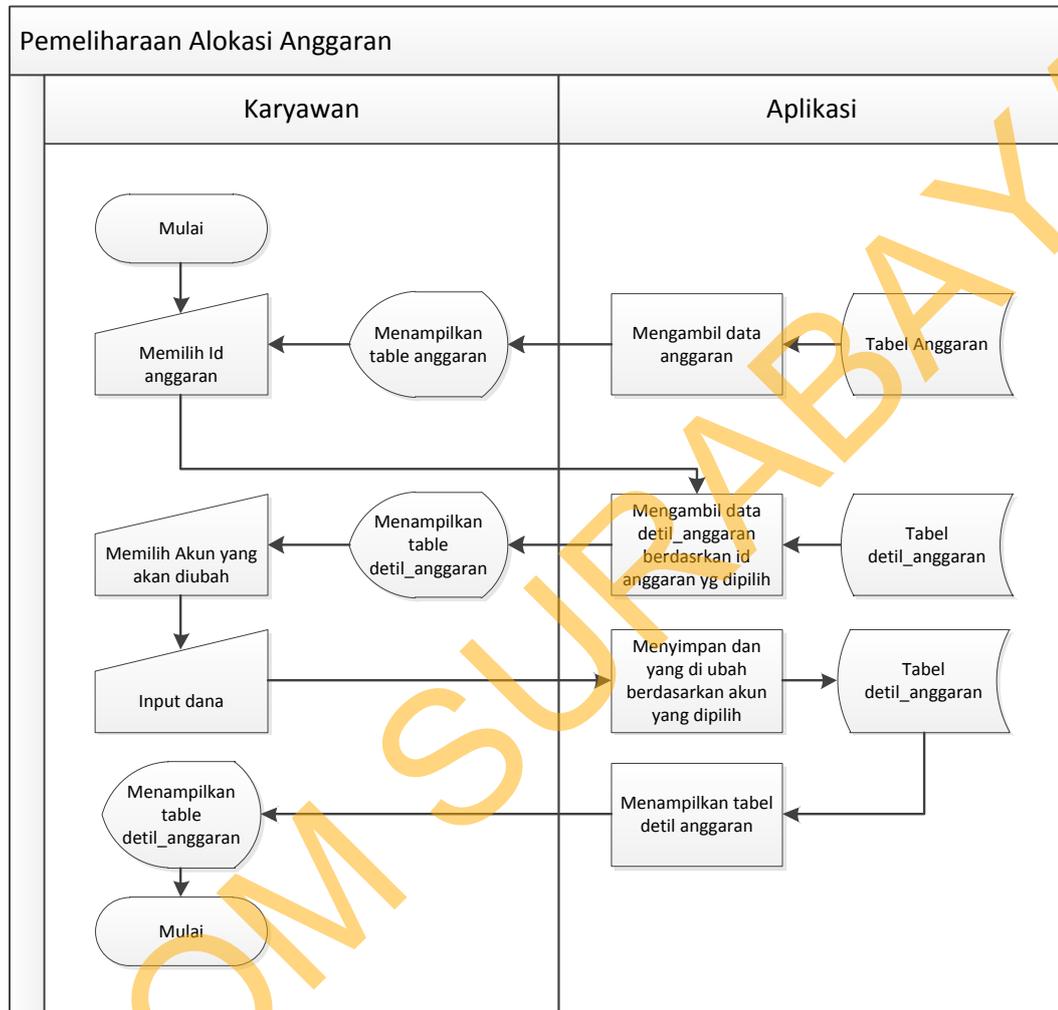
Gambar 4.6 *System Flow* Laporan

### G. *System Flow* Pemeliharaan Alokasi Anggaran

*System flow* ini dijelaskan bagaimana alur sistem pada proses Mengubah Alokasi Anggaran. Proses ini hanya dapat mengubah dana pada masing-masing akun. Pada proses ini pengguna harus memilih id anggaran dan nama akun yang

akan diubah, lalu *input* dana yang akan diubah dan disimpan pada detail realisasi.

*System flow* alokasi anggaran dapat dilihat pada Gambar 4.7.



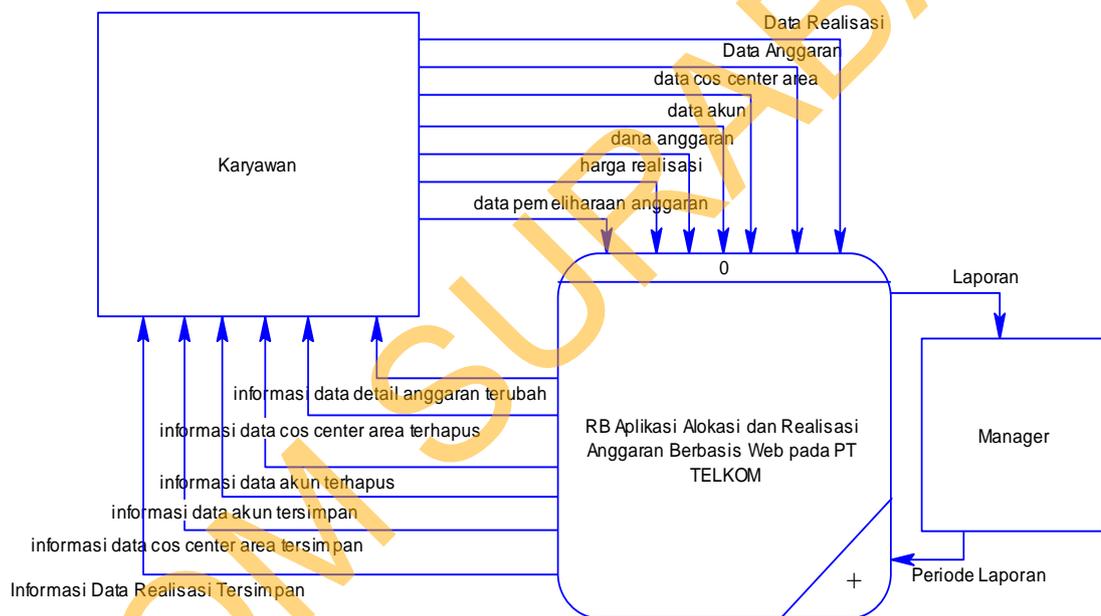
Gambar 4.7 *System Flow* Pemeliharaan Alokasi Anggaran

#### 4.2.2 Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* (DFD) merupakan bagan yang memiliki arus data dalam suatu sistem yang telah ada atau sistem baru dibuat yang akan dikembangkan secara logika.

### A. Context Diagram

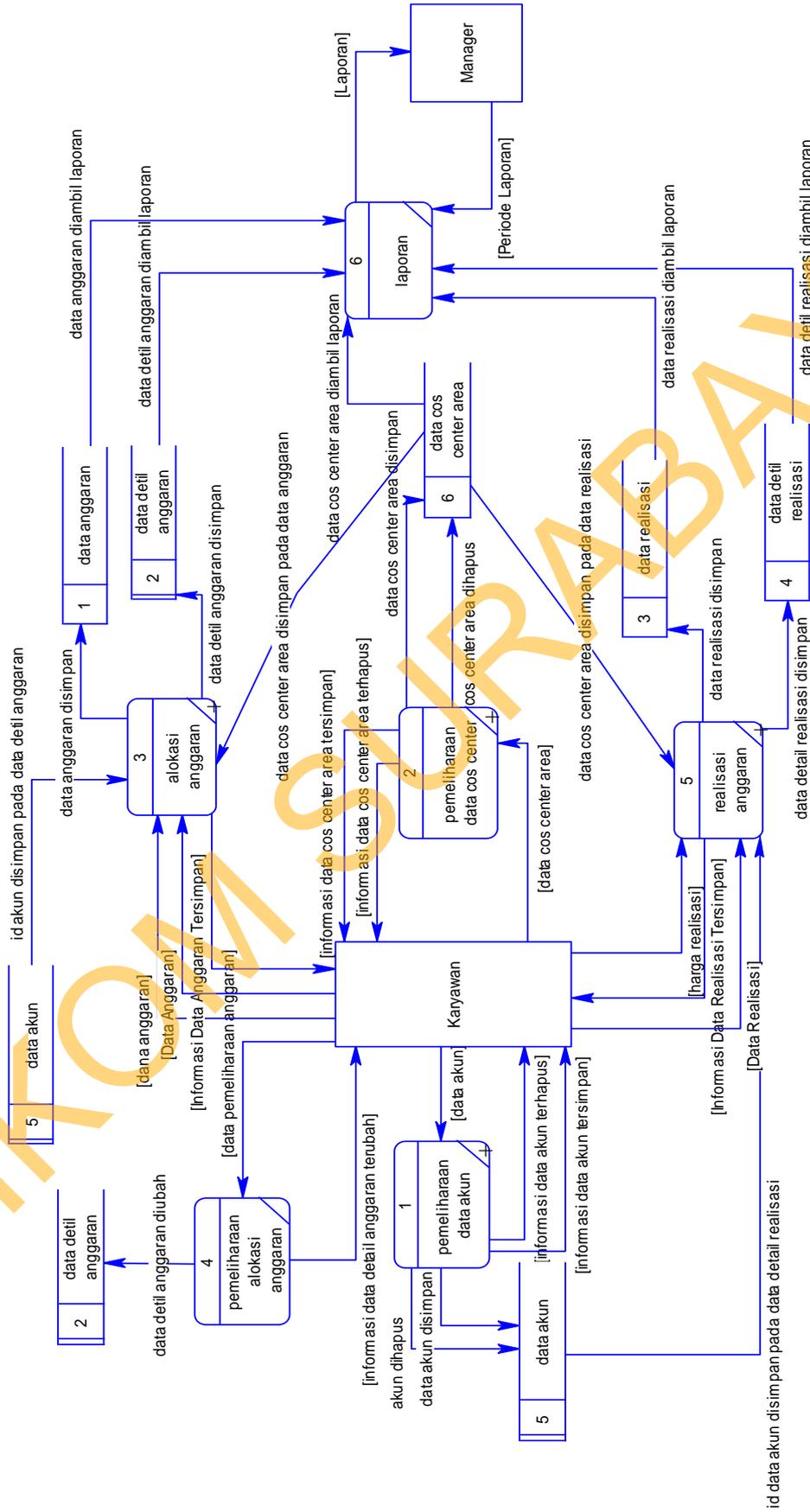
Gambar 4.8 merupakan bentuk sistem secara umum yang dilakukan oleh aplikasi alokasi dan realisasi anggaran. Pada *Context Diagram* ini terdapat dua aktor yaitu karyawan dan manager. Karyawan berperan dalam transaksi pada aplikasi, seperti pemeliharaan data akun, pemeliharaan data cos center area, alokasi anggaran, realisasi anggara. Manager berperan untuk *input* periode laporan dan menerima laporan.



Gambar 4.8 *Context Diagram* Aplikasi Alokasi dan Realisasi Anggaran

### B. DFD Level 0

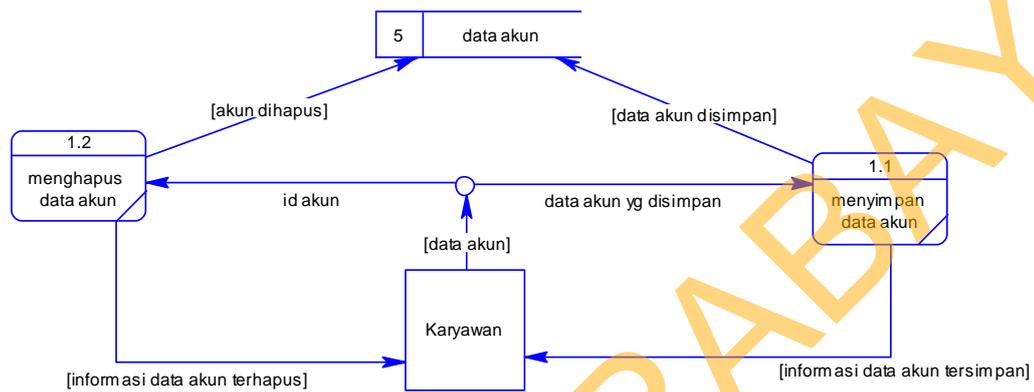
DFD level 0 ini merupakan hasil dari *decompose context diagram*, sehingga ditambahkan *database* yang mendukung aplikasi yaitu, data anggaran, detil anggaran, data realisasi, detail realisasi, data akun, data cos center area. Pada diagram ini juga ditambahkan lima proses yaitu alokasi anggaran, realisasi anggaran, pemeliharaan data akun, pemeliharaan data cose center, dan laporan. DFD level 0 ini dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 DFD Level 0

### C. DFD Level 1 Pemeliharaan Data Akun

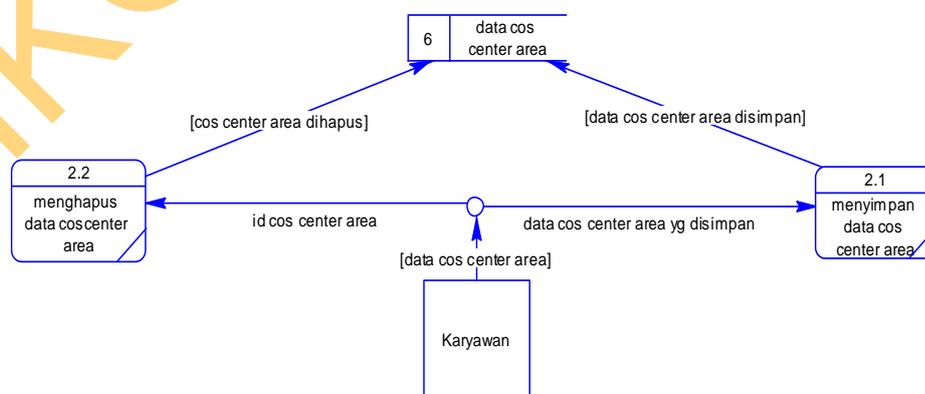
DFD level 1 ini merupakan hasil dari *decompose* DFD level 0 pada proses pemeliharaan data akun, didalamnya terdapat dua proses yaitu simpan data akun dan *delete* data akun. Dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 DFD Level 1 Pemeliharaan Data Akun

### D. DFD Level 1 Pemeliharaan Data Cos Center Area

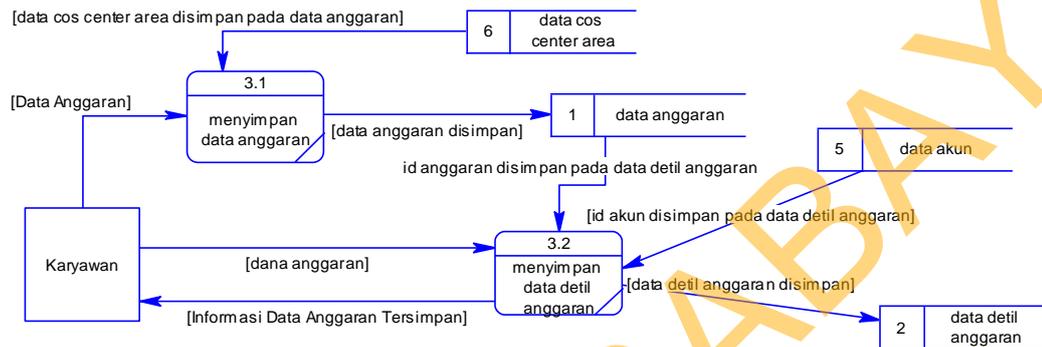
DFD level 1 ini merupakan hasil dari *decompose* DFD level 0 pada proses pemeliharaan data cos center area, didalamnya terdapat dua proses yaitu simpan data cos center area dan *delete* data cos center area. Dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 DFD Level 1 Pemeliharaan Data Cos Center Area

### E. DFD Level 1 Alokasi Anggaran

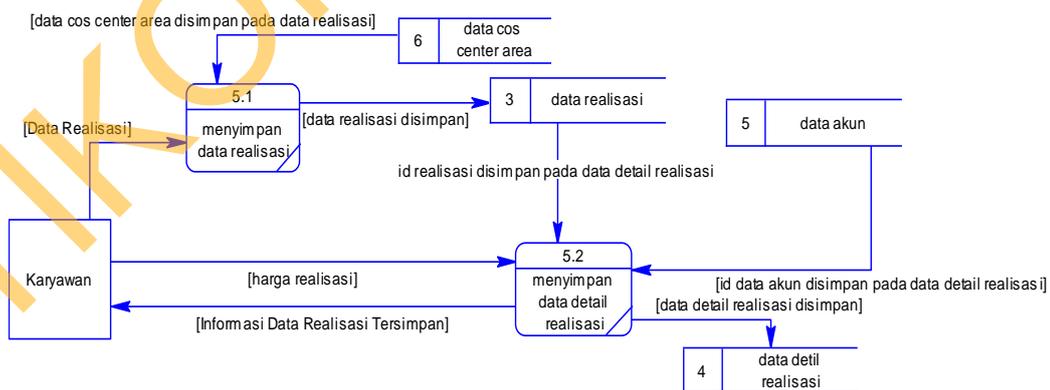
DFD level 1 ini merupakan hasil dari *decompose* DFD level 0 pada proses alokasi anggaran, didalamnya terdapat dua proses yaitu *insert* data anggaran dan *insert* data detail anggaran. Dapat dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 DFD Level 1 Alokasi Anggaran

### F. DFD Level 1 Realisasi Anggaran

DFD level 1 ini merupakan hasil dari *decompose* DFD level 0 pada proses realisasi anggaran, didalamnya terdapat dua proses yaitu *insert* data realisasi dan *insert* data detail realisasi. Dapat dilihat pada Gambar 4.13.



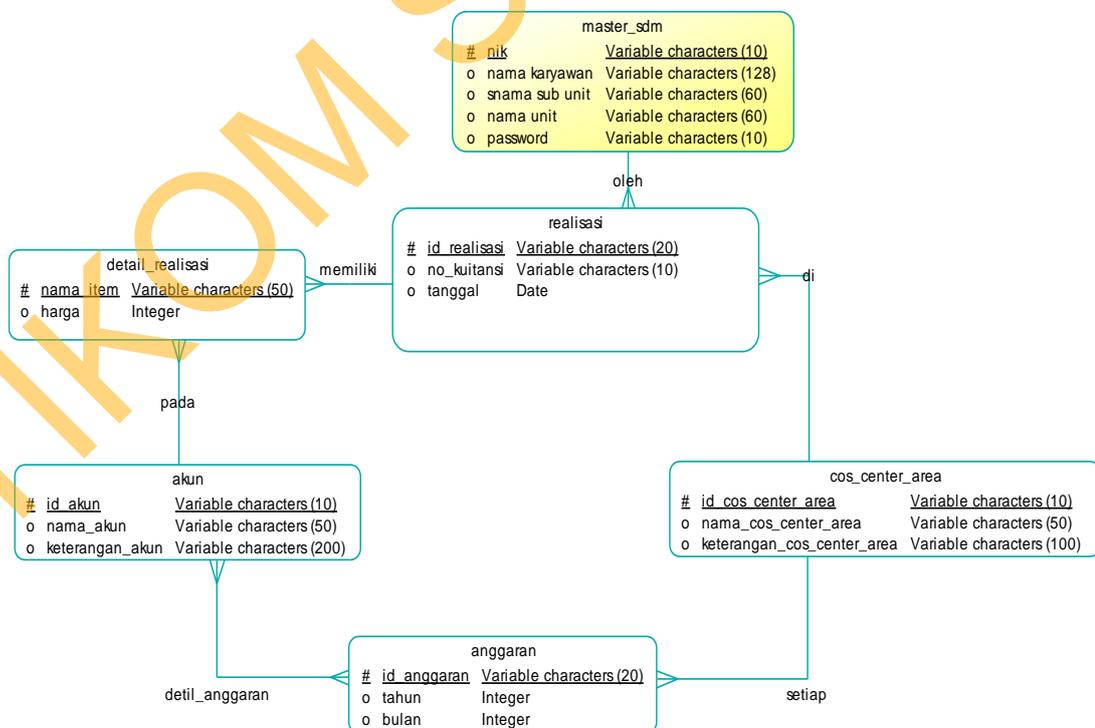
Gambar 4.13 DFD Level 1 Realisasi Anggaran

### 4.2.3 Perancangan *Database*

Pada tahap ini, dilakukan penyusunan dan perancangan *database* yang akan digunakan beserta strukturnya. Rancangan *database* sistem yang dibuat berupa CDM dan PDM, yaitu alat untuk merepresentasikan model data yang ada pada sistem yang terdapat entity dan relationship.

#### A. CDM

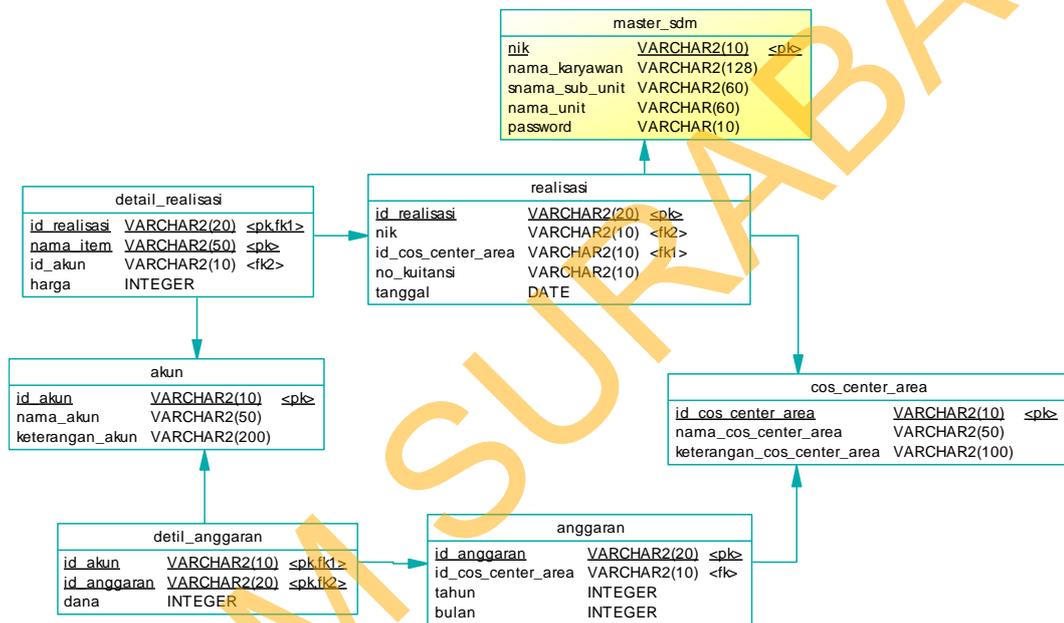
CDM pada Gambar 4.14 ini terdapat enam tabel yaitu anggaran, realisasi, detail realisasi, akun dan cos center area. Tabel *master\_sdm* merupakan tabel yang dikelola oleh aplikasi lain karena pengelolaan tabel *master\_sdm* tidak termasuk pada aplikasi ini. Pada aplikasi ini tabel *master\_sdm* hanya digunakan untuk login saja, maka tabel *master\_sdm* diberi warna yang berbeda pada CDM ini.



Gambar 4.14 CDM

## B. PDM

PDM pada Gambar 4.15 ini merupakan hasil dari CDM yang ada pada Gambar 4.15. PDM ini menghasilkan tabel baru yaitu detil anggaran, yang akan digunakan untuk transaksi pada aplikasi. Namun tabel yang digunakan aplikasi ini yaitu tabel anggaran, realisasi, detil\_realisasi, akun, cos\_center\_area dan master\_sdm. Jadi terdapat tujuh tabel yang digunakan pada aplikasi ini.



Gambar 4.15 PDM

### 4.2.4 Struktur Basis Data dan Tabel

Untuk pengelolaan file basis data, digunakan Oracle 10g Express Edition dengan bantuan aplikasi TOAD for Oracle 10.6.

- Nama tabel : akun

Fungsi : Menyimpan data akun

Primary key : id\_akun

Foreign key : -

Table 4.1 Akun

Field name	Type	Field Size	Description
Id_akun	Varchar	10	Primary key, Not null
Nama_akun	Varchar	50	Null
Keterangan_akun	Varchar	100	Null

2. Nama tabel : cos\_center\_area
- Fungsi : Menyimpan data cos center area
- Primary key : id\_cos\_center\_area
- Foreign key : -

Table 4.2 Cos\_Center\_Area

Field name	Type	Field Size	Description
Id_cos_center_area	Varchar	10	Primary key, Not null
Nama_cos_center_area	Varchar	50	Null
Keterangan_cos_center_area	Varchar	100	Null

3. Nama tabel : anggaran
- Fungsi : Menyimpan data anggaran
- Primary key : id\_anggaran
- Foreign key : id\_cos\_center\_area

Table 4.3 Anggaran

Field name	Type	Field Size	Description
Id_anggaran	Varchar	20	Primary key, Not null
Id_cos_center_area	Varchar	10	Foreign key, Not null
Tahun	Integer		Null
Bulan	Integer		Null

4. Nama tabel : detail\_anggaran  
 Fungsi : Menyimpan data detail\_anggaran  
 Primary key : id\_akun, id\_anggaran  
 Foreign key : id\_akun, id\_anggaran

Table 4.4 Detil\_Anggaran

Field name	Type	Field Size	Description
Id_anggaran	Varchar	20	Primary key, Foreign key, Not null
Id_akun	Varchar	10	Primary key, Foreign key, Not null
Dana	Integer		Null

5. Nama tabel : realisasi  
 Fungsi : Menyimpan data realisasi  
 Primary key : id\_realisasi  
 Foreign key : id\_cos\_center\_area, nik

Table 4.5 Realisasi

Field name	Type	Field Size	Description
Id_realisasi	Varchar	20	Primary key, Not null
Id_cos_center_area	Varchar	10	Foreign key, Not null
Nik	Varchar	10	Foreign key, Not null
No_kuitansi	Varchar	10	Null
Tanggal	Date		Null

6. Nama tabel : detail\_realisasi  
 Fungsi : Menyimpan data detail\_realisasi  
 Primary key : id\_realisasi, nama\_item  
 Foreign key : id\_realisasi, id\_akun

Table 4.6 Detail\_Realisasi

Field name	Type	Field Size	Description
Id_realisasi	Varchar	20	Primary key, Foreign key, Not null
Nama_item	Varchar	50	Primary key, Foreign key, Not null
Id_akun	Varchar	10	Foreign key, Not null
Harga	integer		Null

7. Nama tabel : master\_sdm  
 Fungsi : login aplikasi  
 Primary key : nik  
 Foreign key : -

Table 4.7 Master\_Sdm

Field name	Type	Field Size	Description
Nik	Varchar	10	Primary key, Not null
Nama_karyawan	Varchar	128	Null
Snama_sub_unit	Varchar	60	Null
Nama_unit	Varchar	60	Null
Password	Varchar	10	Null

#### 4.2.5 Desain Antarmuka

Desain antarmuka merupakan rancangan antarmuka berupa *form* untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data. Desain antarmuka juga merupakan acuan pembuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem.

## 1. Desain *Form* Login

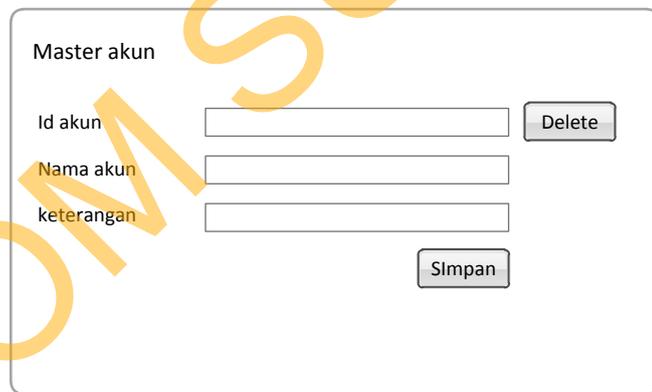


The image shows a login form with a title 'Login'. It contains two text input fields: 'Nik' and 'Password'. Below the 'Password' field is a 'Login' button.

Gambar 4.16 Desain *Form* Login

Gambar 4.16 merupakan desain *form* login, *form* ini akan digunakan untuk masuk ke aplikasi utama. Jadi *form* login ini akan berhubungan ke tabel `master_sdm` dan memutuskan apakah user terdaftar atau tidak.

## 2. Desain *Form* Pemeliharaan Akun

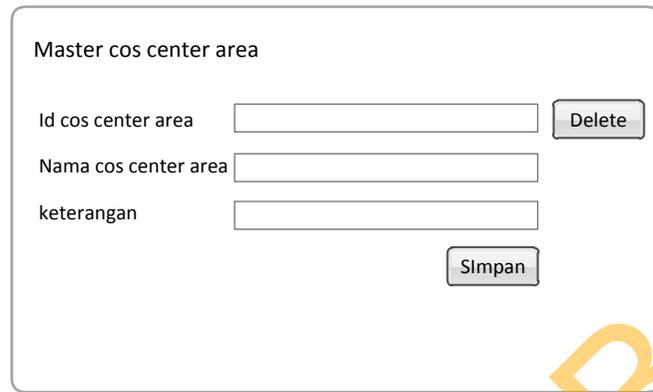


The image shows an account maintenance form with a title 'Master akun'. It contains three text input fields: 'Id akun', 'Nama akun', and 'keterangan'. There are two buttons: 'Delete' next to the 'Id akun' field and 'Simpan' at the bottom right.

Gambar 4.17 Desain *Form* Pemeliharaan Akun

Gambar 4.17 merupakan desain *form* pemeliharaan akun, *form* ini akan digunakan untuk *insert* akun baru dan *delete* akun yang sudah tidak diperlukan kembali atau perintah dari pusat untuk menghapusnya. Proses *delete* hanya memerlukan *textbox* id akun saja yang diisi, sedangkan proses simpan harus semua *textbox* terisi.

### 3. Desain *Form* Pemeliharaan Cos Center Area



Master cos center area

Id cos center area

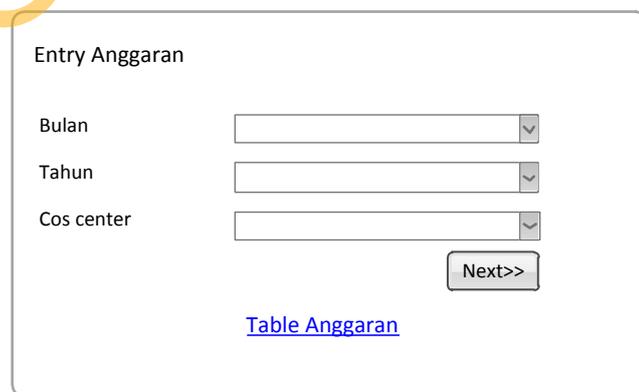
Nama cos center area

keterangan

Gambar 4.18 Desain *Form* Pemeliharaan Cos Center Area

Gambar 4.18 merupakan desain *form* pemeliharaan cos center area, *form* ini akan digunakan untuk *insert* cos center area baru dan *delete* cos center area yang sudah tidak diperlukan kembali atau perintah dari pusat untuk menghapusnya. Proses *delete* hanya memerlukan *textbox* id cos center area saja yang diisi, sedangkan proses simpan harus semua *textbox* terisi.

### 4. Desain *Form* Alokasi dan Detail Anggaran



Entry Anggaran

Bulan

Tahun

Cos center

[Table Anggaran](#)

Gambar 4.19 Desain *Form* Alokasi Anggaran

Gambar 4.20 Desain *Form* Detail Alokasi Anggaran

Gambar 4.19 merupakan desain *form* alokasi anggaran, *form* ini digunakan untuk mengisi tabel anggaran, ketika semua *textbox* terisi lalu *next*, *form* ini akan mengirim ke *form* detail alokasi anggaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.20. Pada *form* detail alokasi anggaran ini terdapat nama A, nama B, nama C merupakan nama akun dan disampingnya terdapat *textbox* yang digunakan untuk *input* alokasi anggaran sesuai dengan nama akun dan *form* ini bersifat dinamis mengikuti data akun yang ada pada *database*.

## 5. Desain *Form* Realisasi dan Detail Realisasi Anggaran

Gambar 4.21 Desain *Form* Realisasi Anggaran

Gambar 4.22 Desain *Form* Detail Realisasi Anggaran

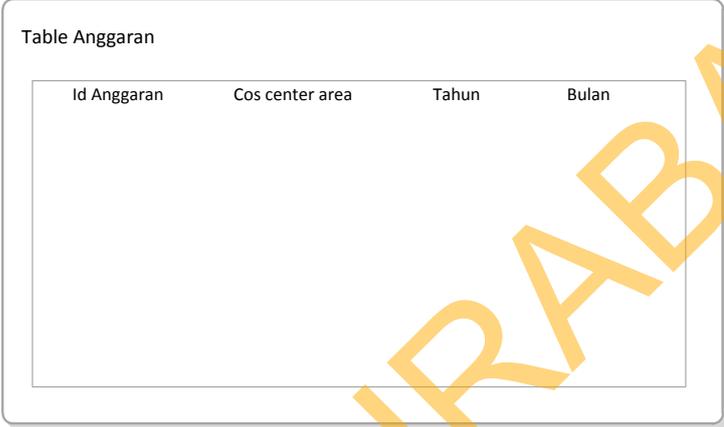
Gambar 4.20 merupakan desain *form* realisasi anggaran, *form* ini digunakan untuk mengisi tabel realisasi, ketika semua *textbox* terisi lalu *next*, *form* ini akan mengirim ke *form* detail realisasi anggaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.22. Pada *form* detail alokasi anggaran ini memiliki label “nama jenis” yang dibawahnya terdapat *textbox* yang digunakan untuk *input* nama item yang dibeli dan disampingnya terdapat *textbox* yang digunakan untuk *input* harga barang yang sesuai dengan nama jenis dan *form* ini bersifat dinamis mengikuti *textbox* isi dari “jumlah jenis yang dibeli” pada Gambar 4.20.

## 6. Desain *Form Upload* Alokasi Anggaran

Gambar 4.23 Desain *Form Upload* Alokasi Anggaran

Gambar 4.23 merupakan desain *form* upload alokasi anggaran, yang digunakan untuk upload file *Excel* yang sudah terisi dengan anggaran pada setiap *cos center area* berdasarkan akun.

## 7. Desain Form Tabel Alokasi Anggaran



Id Anggaran	Cos center area	Tahun	Bulan
-------------	-----------------	-------	-------

Gambar 4.24 Desain *Form* Tabel Alokasi Anggaran

Gambar 4.24 merupakan *form* yang digunakan untuk menampilkan seluruh data yang ada di dalam tabel anggaran, sehingga pengguna dapat mengetahui seluruh alokasi anggaran di setiap area.

## 8. Desain Form Tabel Realisasi Anggaran



Id Realisasi	Cos center area	No kuitansi	Tanggal	NIK/ Pegawai
--------------	-----------------	-------------	---------	--------------

Gambar 4.25 Desain *Form* Tabel Realisasi Anggaran

Gambar 4.25 merupakan *form* yang digunakan untuk menampilkan seluruh data yang ada di dalam tabel realisasi, sehingga pengguna dapat mengetahui seluruh realisasi anggaran di setiap area.

## 9. Desain *Form* Laporan Bulanan

Laporan Bulanan

Bulan ke-  Tahun

Total Anggaran =

Total Realisasi =

Total Sisa =

Cos center area	Anggaran/bulan	Realisasi /bulan	SISA
-----------------	----------------	------------------	------

Gambar 4.26 Desain *Form* Laporan Bulanan

Gambar 4.26 merupakan *form* yang digunakan untuk menampilkan laporan bulanan pada setiap cos center, sehingga pengguna dapat mengetahui seluruh alokasi, realisasi dan sisa anggaran di setiap area.

## 10. Desain *Form* Pemeliharaan Alokasi Anggaran

Update tabel detail anggaran

ID anggaran

Nama Akun	Dana Awal	Dana Update
Nama Akun	Rp	Rp <input type="text"/>

Gambar 4.27 Desain *Form* Pemeliharaan Alokasi Anggaran

Gambar 4.27 merupakan *form* yang digunakan untuk menampilkan *update* tabel detail anggaran, sehingga pengguna dapat mengubah dana pada setiap akun di masing-masing *center area*.

### 4.3 Implementasi dan Evaluasi

Implementasi sistem ini akan menjelaskan detail aplikasi sistem informasi alokasi dan realisasi anggaran, penjelasan *hardware* atau *software* pendukung, dan form-form yang ada pada aplikasi.

#### 4.3.1 Teknologi

##### 1. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah satu unit komputer dengan:

- a) *Processor* Intel Pentium 4
- b) *Memory* dengan RAM 128 MB
- c) *Free disk space* 100 MB

- d) *VGA on Board*
- e) Monitor *Super VGA* (800x600) dengan minimum 256 warna
- f) *Keyboard* dan *mouse*

## 2. Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak minimum yang harus diinstall ke dalam sistem komputer adalah:

- a) *Windows XP Service Pack 2*
- b) *Browser* : *Google Chrome*

### 4.3.2 Pengoperasian Aplikasi

Dalam sub ini akan dijelaskan langkah-langkah pengoperasian program aplikasi alokasi dan realisasi anggaran.

#### 1. Login

Gambar 4.28 merupakan form login tampilan awal sebelum masuk ke aplikasi. *Form login* ini memerlukan *input* NIK dan *password* yang terdaftar pada *database*, apabila NIK dan *password* salah atau salah satu tidak diisi, maka pengguna akan gagal *login*. Sedangkan apabila NIK dan *password* terdaftar maka tampilan akan menjadi halaman *homepage* seperti pada Gambar 4.29. Gambar 4.29 terlihat di bagian atas kanan terdapat keterangan NIK dan nama pengguna yang melakukan *login* ke aplikasi.

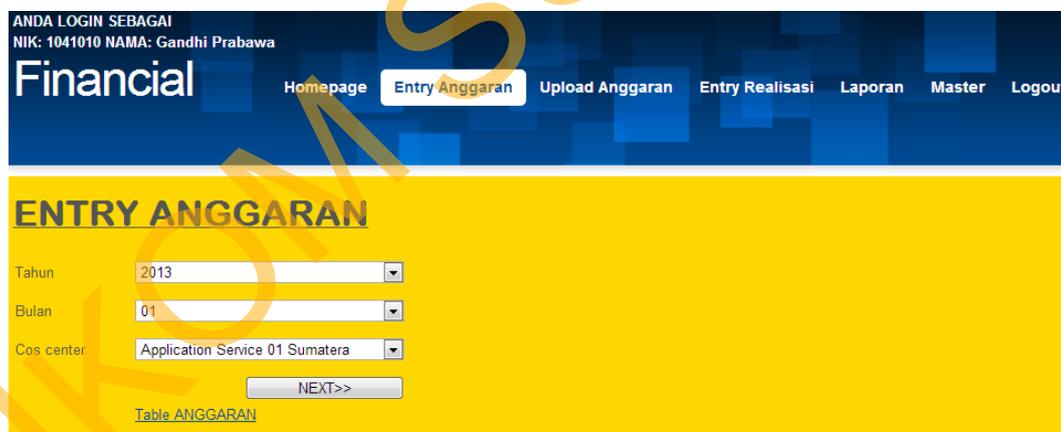
Gambar 4.28 *Form Login*Gambar 4.29 *Menu Homepage*

## 2. Menu Alokasi Anggaran

Gambar 4.30 merupakan tampilan menu alokasi anggaran, menu ini digunakan untuk *insert* dan update alokasi anggaran pada setiap daerah *cos center area*. Tahap pertama melakukan *insert* data adalah dengan cara pengguna mengisi tahun, bulan dan *cos center* yang berupa *combobox*, lalu klik *next* dan halaman akan pindah ke halaman detail alokasi anggaran yang ada pada Gambar 4.31, apabila data sudah tidak akan melakukan *action* apapun. Gambar 4.31 terdapat nama akun yang disertai dengan *textbox* yang digunakan untuk *input* alokasi anggaran pada masing-masing akun di *cos center area* yang dipilih, *textbox* ini

hanya bisa diisi dengan angka saja dan semuanya harus terisi dengan lengkap, apabila ada *textbox* yang kosong dan *button* simpan diklik akan dikirm kembali ke menu alokasi anggaran Gambar 4.30. Namun apabila semua *textbox* pada Gambar 4.31 terisi semua dan *button* simpan diklik akan menampilkan informasi data telah tersimpan pada *database* dan menampilkan tabel alokasi anggaran Gambar 4.32.

Selain itu, terdapat *link* “Tabel ANGGARAN” pada Gambar 4.30 yang digunakan untuk menampilkan tabel data anggaran yang ada pada *database* dapat dilihat pada Gambar 4.32, apabila *link* masing-masing id anggaran diklik akan muncul *popup* detail anggaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.33. Gambar 4.33 terdapat *link* di masing-masing nama akun yang digunakan untuk *update* alokasi anggaran, apabila diklik akan muncul *popup* yang dapat dilihat pada Gambar 4.33. Gambar 4.34 ini digunakan untuk mengupdate data detail anggaran.



ANDALOGINSEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

Financial

Homepage Entry Anggaran Upload Anggaran Entry Realisasi Laporan Master Logout

### ENTRY ANGGARAN

Tahun 2013

Bulan 01

Cos center Application Service 01 Sumatera

NEXT>>

Table ANGGARAN

Gambar 4.30 Menu Alokasi Anggaran (*entry* anggaran)

ANDA LOGIN SEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

# Financial

Komdat Mumed	Rp	<input type="text" value="1000000"/>
BODP Hardware	Rp	<input type="text" value="3200000"/>
BODP PC dan Printer	Rp	<input type="text" value="1000000"/>
Peralatan Lainnya	Rp	<input type="text" value="1500000"/>
Cetak/FC Dokumen	Rp	<input type="text" value="1000000"/>
Beban Buku dan Media	Rp	<input type="text" value="1000000"/>
Pengiriman Barang Umum	Rp	<input type="text" value="500000"/>
Beban Rapat	Rp	<input type="text" value="1000000"/>

Gambar 4.31 Form detail Alokasi Anggaran

ANDA LOGIN SEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

# Financial

Homepage Entry Anggaran Upload Anggaran Entry Realisasi Laporan Master Logout

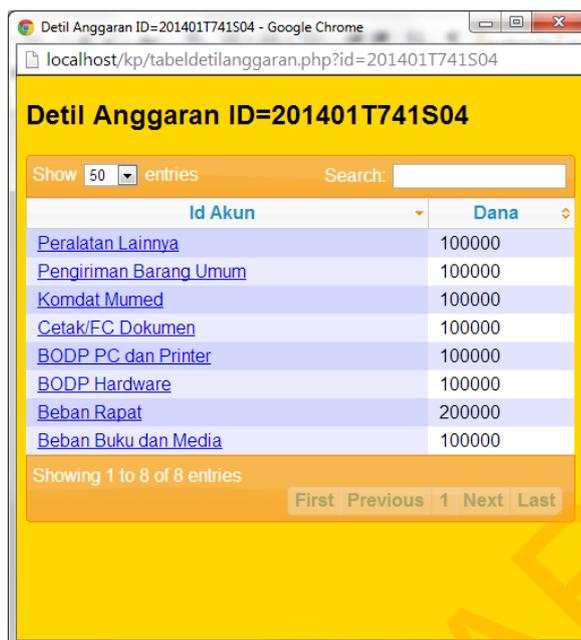
## Tabel ANGGARAN

Show  entries Search:

<input type="text" value="201301T741S04"/>	Id Anggaran	Id Cos Center Area	Tahun	Bulan
<a href="#">201301T741S04</a>	Application Service 01 Sumatera		2013	1
<a href="#">201302T741S04</a>	Application Service 01 Sumatera		2013	2
<a href="#">201303T741S04</a>	Application Service 01 Sumatera		2013	3
<a href="#">201401T741S04</a>	Application Service 01 Sumatera		2014	1
<a href="#">201301T741S05</a>	Application Service 02 DKI dan Banten		2013	1
<a href="#">201301T741S06</a>	Application Service 03 Jawa Barat		2013	1
<a href="#">201301T741S07</a>	Application Service 04 Jateng dan DIY		2013	1
<a href="#">201301T741S08</a>	Application Service 06 Kalimantan		2013	1
<a href="#">201301T741S10</a>	Application Service 07 KTI		2013	1
<a href="#">201301T741S14</a>	IS Service Support Sumbagsel		2013	1

Showing 1 to 10 of 14 entries

Gambar 4.32 Tabel Alokasi Anggaran



Detil Anggaran ID=201401T741S04

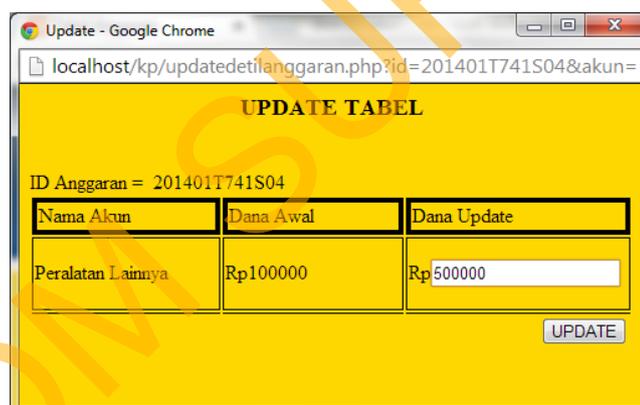
Show 50 entries Search:

Id Akun	Dana
<a href="#">Peralatan Lainnya</a>	100000
<a href="#">Pengiriman Barang Umum</a>	100000
<a href="#">Komdat Mumed</a>	100000
<a href="#">Cetak/FC Dokumen</a>	100000
<a href="#">BODP PC dan Printer</a>	100000
<a href="#">BODP Hardware</a>	100000
<a href="#">Beban Rapat</a>	200000
<a href="#">Beban Buku dan Media</a>	100000

Showing 1 to 8 of 8 entries

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.33 Tabel Detail Alokasi Anggaran (*entry* anggaran)



Update - Google Chrome

localhost/kp/updatedetilanggaran.php?id=201401T741S04&akun=

**UPDATE TABEL**

ID Anggaran = 201401T741S04

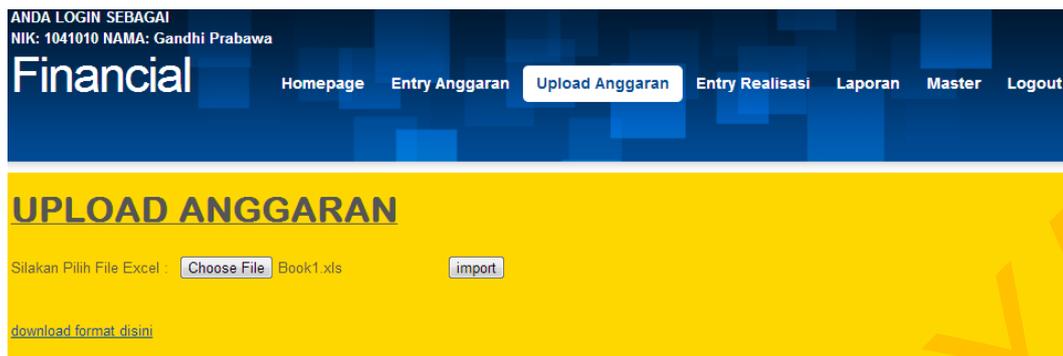
Nama Akun	Dana Awal	Dana Update
Peralatan Lainnya	Rp100000	Rp500000 <input type="text"/>

UPDATE

Gambar 4.34 *Form* Update Dana Akun Pada Detail Alokasi Anggaran

### 3. Menu Upload Alokasi Anggaran

Gambar 4.35 digunakan untuk upload anggaran berupa *Excel*, yang formatnya sudah tersedia pada *link* “download format disini”. Tahap pertama klik *choose file*, lalu pilih *file Excel* yang sudah terisi klik *open*, setelah itu klik *button Import*. Ketika berhasil akan menampilkan informasi bahwa file berhasil diimport ke dalam *database* table anggaran.



Gambar 4.35 Menu *Upload* Alokasi Anggaran

#### 4. Menu Realisasi Anggaran

Gambar 4.36 merupakan tampilan menu realisasi anggaran, menu ini digunakan untuk *insert* realisasi anggaran pada setiap daerah cos center area berdasarkan akun. Tahap pertama melakukan *insert* data adalah dengan cara pengguna mengisi semua data yang diperlukan yaitu cos center, akun yang berupa *combobox* dan no kuitansi, tanggal, jumlah jenis barang yang dibeli berupa *textbox*, lalu klik *next* dan halaman akan pindah ke halaman detil realisasi anggaran yang ada pada Gambar 4.37, apabila data sudah tidak akan melakukan *action* apapun. Gambar 4.37 terdapat *textbox* yang digunakan untuk mengisi nama item dan *textbox* disampingnya yang digunakan untuk *input* harga item yang dibeli, *textbox* harga hanya bisa diisi dengan angka saja dan semuanya harus terisi dengan lengkap, apabila ada *textbox* yang kosong dan *button* simpan diklik akan dikirm kembali ke menu realisasi anggaran Gambar 4.36. Namun apabila semua *textbox* pada Gambar 4.37 terisi semua dan *button* simpan diklik akan menampilkan informasi data telah tersimpan pada *database* dan menampilkan tabel realisasi anggaran Gambar 4.38.

Selain itu, terdapat *link* “Tabel REALISASI” digunakan untuk menampilkan tabel data realisasi yang ada pada *database* dapat dilihat pada Gambar 4.38, apabila link masing-masing id realisasi diklik akan muncul *popup* detail realisasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.39.

ANDAN LOGIN SEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

**Financial**    Homepage    Entry Anggaran    Upload Anggaran    **Entry Realisasi**    Laporan    Master    Logout

### ENTRY REALISASI

COS Center    Application Service 01 Sumatera

NO Kuitansi    k102

Tanggal    08/11/2013

Akun    BODP PC dan Printer

Jumlah Jenis Barang yang dibeli    5

NEXT>>

[Table REALISASI](#)

Gambar 4.36 Menu Realisasi Anggaran (*entry* Realisasi)

ANDAN LOGIN SEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

**Financial**

NAMA BARANG	HARGA
PC	Rp 1000000
Printer	Rp 700000
Ram	Rp 500000
VGA	Rp 500000
kabel usb	Rp 20000

SIMPAN>>

Gambar 4.37 *Form* Detail Realisasi Anggaran

ANDA LOGIN SEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

# Financial

Homepage   Entry Anggaran   Upload Anggaran   Entry Realisasi   Laporan   Master   Logout

## Tabel Realisasi

Show 50 entries   Search:

Id Realisasi	Cos Center Area	No Kuitansi	Tanggal	NIK /Pegawai
R6	Application Service 01 Sumatera	k102	08-NOV-13	1041010
R5	Application Service 01 Sumatera	30	09-FEB-13	1041010
R2	Application Service 01 Sumatera	1201p	11-JAN-13	1041010
R4	Application Service 02 DKI dan Banten	10	11-JAN-13	1041010
R3	Application Service 02 DKI dan Banten	0121	18-JAN-13	1041010
R1	Application Service 01 Sumatera	0111	01-JAN-13	1041010

Showing 1 to 6 of 6 entries   First Previous 1 Next Last

Gambar 4.38 Tabel Realisasi Anggaran

Detil Anggaran ID=R6 - Google Chrome

localhost/kp/tabeldetilrealisasi.php?id=R6

## Detil Anggaran ID=R6

Show 50 entries   Search:

Nama Akun	Nama Item	Harga
BODP PC dan Printer	PC	1000000
BODP PC dan Printer	Printer	700000
BODP PC dan Printer	Ram	500000
BODP PC dan Printer	VGA	500000
BODP PC dan Printer	kabel usb	20000

Showing 1 to 5 of 5 entries   First Previous 1 Next Last

Gambar 4.39 Tabel Detail Realisasi Anggaran

## 5. Menu Pemeliharaan (Master)

Gambar 4.40 merupakan menu pemeliharaan, yang digunakan untuk memelihara data *master* akun dan *master* cos center area yang di dalam nya terdapat proses *input* baru dan *delete*. Bila *button* master akun diklik akan

menampilkan Gambar 4.41, ketika *button* master cos center area diklik akan menampilkan Gambar 4.42.

Gambar 4.41 digunakan untuk *input* data akun dan *delete* data akun. Pada proses *delete pengguna* hanya mengisi textbox id akun saja, ketika *button delete* diklik akan menampilkan informasi data akun terhapus dan kembali ke menu pemeliharaan. Proses *insert* harus mengisi seluruh *textbox* id akun, nama akun, keterangan akun, ketika *button* simpan diklik akan menampilkan informasi tersimpan dan kembali ke menu pemeliharaan

Gambar 4.42 digunakan untuk *input* data cos center area dan *delete* data cos center area. Pada proses *delete pengguna* hanya mengisi *textbox* id cos center area saja, ketika *button delete* diklik akan menampilkan informasi data cos center area terhapus dan kembali ke menu pemeliharaan. Proses *insert* harus mengisi seluruh *textbox* id cos center area, nama cos center area, keterangan cos center area, ketika *button* simpan diklik akan menampilkan informasi tersimpan dan kembali ke menu pemeliharaan



Gambar 4.40 Menu Pemeliharaan (Master)

ANDALOGINSEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

**Financial**    Homepage    Entry Anggaran    Upload Anggaran    Entry Realisasi    Laporan    **Master**    Logout

MASTER AKUN

MASTER COS CENTER AREA

**MASTER AKUN**

Menambah/ Entry Data MASTER AKUN

Id Akun    51512005    DELETE

Nama Akun    Beban Rapat

Keterangan Akun    BUA

SIMPAN

Gambar 4.41 Pemeliharaan Akun

ANDALOGINSEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

**Financial**    Homepage    Entry Anggaran    Upload Anggaran    Entry Realisasi    Laporan    **Master**    Logout

MASTER AKUN

MASTER COS CENTER AREA

**MASTER COS CENTER AREA**

Menambah/ Entry Data MASTER COS CENTER AREA

Id Cos Center Area    T741S32    DELETE

Nama Cos Center Area    IS Service Support Papua

Keterangan Cos Center Area    daerah timur

SIMPAN

Gambar 4.42 Pemeliharaan Cos Center Area

## 6. Menu Laporan Bulanan

Gambar 4.43 merupakan menu laporan bulanan, yang memerlukan masukan dari pengguna adalah bulan ke dalam bentuk *combobox* dan tahun dalam bentuk *textbox*, lalu *button* cari diklik dan akan menghasilkan Gambar 4.44. Gambar 4.44 terdapat informasi total anggaran, total realisasi dan total sisa anggaran, ketika *button* print diklik akan mencetak tabel atau membuat PDF dengan memanfaatkan fitur *change* pada browser Google Chrome Gambar 4.45.

ANDA LOGIN SEBAGAI  
NIK: 1041010 NAMA: Gandhi Prabawa

# Financial

Homepage   Entry Anggaran   Upload Anggaran   Entry Realisasi   **Laporan**   Master   Logout

## LAPORAN BULANAN

Bulan Ke: 02 Tahun 2013 Cari

Show 50 entries Search:

Nama Cos Center Area	Anggaran /bulan	Realisasi /bulan	SISA
No data available in table			

Showing 0 to 0 of 0 entries First Previous Next Last

Gambar 4.43 Menu Laporan Bulanan

## LAPORAN BULANAN

Bulan Ke: --pilih-- Tahun Cari

BULAN ke - 02 TAHUN 2013

PRINT

total ANGGARAN= 1150000  
total REALISASI= 100000  
total SISA= 1050000

Show 10 entries Search:

Nama Cos Center Area	Anggaran /bulan	Realisasi /bulan	SISA
Application Service 01 Sumatera	1150000	100000	1050000
Application Service 02 DKI dan Banten	0	0	0
Application Service 03 Jawa Barat	0	0	0
Application Service 04 Jateng dan DIY	0	0	0
Application Service 06 Kalimantan	0	0	0
Surabaya KTT	0	0	0
Application Service 07 KTI	0	0	0
IS Service Support Sumbagut	0	0	0
IS Service Support Sumbagteng	0	0	0
IS Service Support Rikep	0	0	0

Showing 1 to 10 of 33 entries First Previous 1 2 3 4 Next Last

Gambar 4.44 Bentuk Hasil Laporan Bulanan

Print  
Total: 1 sheet of paper

Print Cancel

Destination EPSON T13 T22E Ser...  
Change...

Pages  All

11013      lokalweb/hid/anggaran.php

**LAPORAN Bulan Ke 02 Tahun 2013**

Nama Cos Center Area	Anggaran /bulan	Realisasi /bulan	SISA
Application Service 01 Sumatera	1150000	100000	1050000
Application Service 02 DKI dan Banten	0	0	0
Application Service 03 Jawa Barat	0	0	0
Application Service 04 Jateng dan DIY	0	0	0
Application Service 06 Kalimantan	0	0	0
Surabaya KTT	0	0	0
Application Service 07 KTI	0	0	0
IS Service Support Sumbagut	0	0	0
IS Service Support Sumbagteng	0	0	0
IS Service Support Rikep	0	0	0
IS Service Support Sumbagel	0	0	0
IS Service Support Jak Tim dan Ut	0	0	0

Gambar 4.45 Print Laporan Bulanan