



**PERANCANGAN PAPAN PERMAINAN  
TENTANG PENTINGNYA SAYURAN  
BERBASIS FAMILY GAMES SEBAGAI SARANA PENDIDIKAN  
ANAK-ANAK USIA 6-12 TAHUN**

**TUGAS AKHIR**

**Program Studi**

**S1 Desain Komunikasi Visual**

INSTITUT BISNIS  
& INFORMATIKA

**stikom**  
SURABAYA

**Oleh:**

**M RAHADIAN HALIM**

**12420100001**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA  
2016**