



**PERANCANGAN PAPAN PERMAINAN
TENTANG PENTINGNYA SAYURAN
BERBASIS FAMILY GAMES SEBAGAI SARANA PENDIDIKAN
ANAK-ANAK USIA 6-12 TAHUN**

TUGAS AKHIR

Program Studi

S1 Desain Komunikasi Visual

INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

Oleh:

M RAHADIAN HALIM

12420100001

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2016**