

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era globalisasi dengan segala implikasinya menjadi salah satu pemicu cepatnya perubahan yang terjadi pada berbagai aspek kehidupan masyarakat, dan bila tidak ada upaya sungguh-sungguh untuk mengantisipasinya maka hal tersebut akan menjadi masalah yang sangat serius. Dalam hal ini dunia pendidikan mempunyai tanggung jawab yang besar, terutama dalam menyiapkan sumber daya manusia yang tangguh sehingga mampu hidup selaras di dalam perubahan itu sendiri.

Proses penerimaan siswa baru merupakan salah satu cara bimbingan belajar untuk mendapatkan siswa yang terampil dalam bidang yang diambilnya pada HRM Indonesia Surabaya. Penerimaan Siswa baru hanya dilakukan ketika tahun ajaran baru. Proses penerimaan siswa baru pada HRM Indonesia Surabaya, masih menggunakan proses manual dimana data – data siswa disimpan pada rak dokumen, sehingga memungkinkan kehilangan data dan bahkan pencarian data siswa membutuhkan waktu yang lama. Hal ini menyebabkan kinerja pihak Administrasi dari HRM Indonesia Surabaya pada khususnya, tidak efisien dan efektif. Kesulitan dalam pengolahan data siswa juga menyebabkan pendataan pada masa pendaftaran siswa menjadi lebih sulit.

Berdasarkan penjelasan di atas maka untuk membantu mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem aplikasi penerimaan siswa baru yang dapat membantu proses penerimaan siswa serta dapat membantu pengolahan data tentang

siswa pada HRM Indonesia Surabaya. sehingga proses penerimaan siswa lebih efektif dan efisien.

Kesimpulan dari masalah diatas maka dibutuhkan aplikasi yang dapat mempercepat kinerja bagian Administrasi dalam megolah data.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan, yaitu Bagaimana Merancang Bangun Aplikasi Penerimaan dan Pembarayan Siswa/Siswi Baru pada Human Resource Management Indonesia Surabaya.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Sistem Aplikasi Penerimaan Siswa Pada HRM Indonesia Surabaya adalah sebagai berikut :

- a. Sistem informasi ini membahas tentang proses penerimaan siswa baru pada HRM Indonesia Surabaya.
- b. Sistem informasi ini membantu pencatatan keuangan studi siswa pada HRM Indonesia Surabaya
- c. Sistem aplikasi ini membahas tentang data siswa baru
 1. Proses pembelian formulir
 2. Proses Pendaftaran
 3. Proses Pembagian paket dan kelas
 4. Proses Pembayaran keuangan

5. Pembuatan laporan dan kwitansi selama proses pendaftaran

1.4 Tujuan

Membuat sistem informasi pendaftaran dan pembagian kelas siswa baru yang terkomputerisasi meliputi *maintenance* data siswa, transaksi penjualan formulir, pembagian kelas siswa, sehingga mempermudah guru pembimbing maupun administrai untuk memperoleh informasi dengan tepat, akurat, dan cepat.

1.5 Manfaat

Manfaat pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Bagian Penerimaan Peserta Didik

Bagian penerimaan peserta didik dengan mudah mengakses informasi dikarenakan aplikasi ini membantu jalannya kinerja dan dapat meringankan kerja dari bagian penerimaan peserta didik dalam melakukan pendataan peserta didik.

b. Dosen atau Penilai

Sebagai user yang menggunakan aplikasi ini memudahkan melakukan penilaian tes seleksi dikarenakan penilaian yang dilakukan dengan berbasis web sehingga proses seleksi bisa langsung diketahui secara real time.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek sistem informasi pendaftaran dan penerimaan siswa/siswi baru berbasis desktop pada Human Resource Management Indonesia Surabaya adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang pendaftaran peserta didik, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun aplikasi tersebut.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum Human Resource Management Indonesia Surabaya yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur organisasi Human Resource Management Indonesia Surabaya.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang teori singkat yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini yang meliputi pendidikan, pendaftaran, MySQL dan teori-teori penunjang lainnya yang berkaitan dengan sistem tersebut.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *System Flow*, *Context Diagram*, Struktur File, dan Desain *Input/Output (IO)*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi Hardware maupun Software. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

