

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Point of sales (POS) atau yang biasa kita sebut sebagai sistem kasir merupakan sebuah program khusus yang digunakan untuk mempermudah transaksi penjualan yang dibutuhkan oleh perusahaan retail maupun restoran. Selain itu manfaat lain dari *point of sales* (POS) adalah dapat dengan mudah melakukan proses controlling terhadap semua transaksi yang terjadi karena semua laporan transaksi disediakan dengan cepat, sehingga mempermudah perusahaan melihat hasil penjualan dan pengambilan keputusan jika sewaktu-waktu dibutuhkan..

Point of sales (POS) ini tidak hanya bertujuan untuk mempercepat dan mempermudah proses, tetapi bisa juga berdampak pada kerapian sistem administrasi. Informasi transaksi yang dapat dimanfaatkan oleh pihak manajemen untuk mengevaluasi semua transaksi yang ada.

CV Wacky Media adalah software developer yang bergerak khusus di bidang pengembangan pembuatan aplikasi software, baik berupa Desktop, mobile, maupun Web Based (Aplikasi dan *Website*). CV Wacky Media berdiri secara resmi pada tahun 2015. Produk yang menjadi penjualan utama perusahaan adalah aplikasi software berbasis web, desktop maupun android.

Selama ini, perusahaan banyak mendapatkan pekerjaan untuk membuat

sistem transaksi penjualan berupa *point of sales* dari beberapa customer. Permasalahan yang terjadi adalah perusahaan belum memiliki software *point of sales* standart atau yang ada pada umumnya. Produk *point of sales* yang standart nantinya dapat digunakan oleh perusahaan untuk di promosikan sebagai alatt bantu marketing dan juga untuk dijual ke rekan perusahaan lainnya sehingga perusahaan CV Wacky Media hanya tinggal melakukan custom software sesuai permintaan customer.

Dengan adanya permasalahan tersebut maka, pada kerja praktik ini akan dirancang sebuah aplikasi berbasis web untuk membuat sebuah *point of sales* untuk CV Wacky Media. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untk membantu pembuatan produk *point of sales* (POS) yang nantinya akan dijadikan produk siap jual bagi CV Wacky Media.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu: Bagaimana cara merancang dan membangun produk aplikasi software poin of sales (POS) ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dijelaskan di atas, maka ditetapkan batasan masalah yang dibuat yaitu:

1. Aplikasi *point of sales* (POS) dibuat berbasis web dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman *HTML*, *PHP* dan database *MySQL*.

2. Aplikasi ini memiliki fitur seperti item produk, supplier, manajemen pengguna, transaksi penjualan, laporan transaksi penjualan.

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan permasalahan yang ada maka tujuan dari pembuatan solusi yaitu merancang dan membangun *point of sales* (POS) standart sesuai dengan kebutuhan CV Wacky Media.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan solusi yang diberikan pada CV. Wacky Media yaitu :

1. Memberikan produk siap jual untuk CV Wacky Media.
2. Memberikan kemudahan kepada CV Wacky Media apabila ada permintaan pembuatan *point of sales*.
3. Menjadi alat bantu bagi bagian marketing untuk promosi produk CV Wacky Media.

