

DAFTAR PUSTAKA

- Android, Developers. *Gesture*. <http://developer.Android.com/design/patterns/gestures.html>. 25 Agustus 2013.
- Anthony L, Wobbrock J.O. 2012. \$N Multistroke Recognizer. <http://depts.washington.edu/aimgroup/proj/dollar/ndollar.html>. 25 Februari 2014.
- Azhar, Arsyad. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Elinux. *Android Architecture*. http://elinux.org/Android_Architecture. 25 Desember 2013
- Haviland B, John.1998. *Gesture As Cultural and Linguistic Practice*. San Diego: Department of Anthropology.
- Munadhi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press Group.
- Mustofa, Ali. 2008. *Ayo Menulis Huruf Hijaiyah*. Surabaya : EXdisi.
- Safaat H, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android Edisi Revisi*, Bandung: INFORMATIKA.
- Sholih dan Robandi, Imam. 2010 *Analisis Dan Perancangan Berorientasi Obyek*, Bandung: CV. Muara Indah
- StatCounter. 2014. *StatCounter Global Stats Top 8 Mobile Operating System in Indonesia from Oct 2011 to Oct 2012*. http://gs.statcounter.com/#mobile_os-ww-monthly-201310-201410. 05 Oktober 2014.
- Susiyanto, Azib. 2002. *Kitabiah: Pedoman menulis Huruf Arab dan Al Quran Sistem 5 Jam*. Yogyakarta: Pustaka Kitabiah.
- Vogel, Lars. 2010. *Android Gesture*. <http://www.vogella.com/articles/AndroidGestures/article.html>. 05 Maret 2014.
- W3schools 2013. *Learn HTML5*. http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp. 28 Mei 2013.
- Yunindra, Andhi. 2012. *Pengembangan Aplikasi Pembelajaran dan Menulis Huruf Arab Berbasis Android*. Surabaya: STIKOM