

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Bahasa dan Aksara Jepang	6
2.1.1 Hiragana	6
2.1.2 Katakana.....	10
2.1.3 Kanji	13
2.2 Model Pembelajaran Interaktif	15
2.3 Android	16
2.4 UML.....	18

2.5 <i>System Development Life Cycle</i>	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	22
3.1 Analisis Sistem	22
3.2 Perancangan Sistem	26
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Pembelajaran Aksara Jepang .	28
3.2.2 <i>Flow of Event</i> Aplikasi Pembelajaran Aksara Jepang.....	30
3.2.3 <i>Activity Diagram</i> Aplikasi Pembelajaran Aksara Jepang	38
3.2.4 <i>Sequence Diagram</i> Aplikasi Pembelajaran Aksara Jepang ..	46
3.2.5 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Pembelajaran Aksara Jepang	54
3.2.6 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	75
3.2.7 Struktur Tabel	77
3.2.7 Perancangan Antar Muka.....	80
3.2.8 Uji Coba Fungsi Aplikasi.....	91
3.2.9 Uji Coba Aplikasi Kepada Pengguna	100
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	101
4.1 Kebutuhan Sistem	101
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	101
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	101
4.2 Pembuatan <i>Gesture Library</i>	102
4.3 Pembuatan Aplikasi	103

	Halaman
4.4 Implementasi.....	103
4.4.1 Tampilan Halaman dan Menu Utama	104
4.4.2 Tampilan Pengantar Aksara Jepang	105
4.4.3 Tampilan Hiragana.....	106
4.4.4 Tampilan Detil Aksara Hiragana.....	107
4.4.5 Tampilan Katakana	108
4.4.6 Tampilan Detil Aksara Katakana	109
4.4.7 Tampilan Kanji.....	110
4.4.8 Tampilan Detil Aksara Kanji	111
4.4.9 Tampilan Konfigurasi Kuis.....	112
4.4.10 Tampilan Kuis Pengenalan Aksara Jepang	113
4.4.11 Tampilan <i>Summary</i> Kuis Pengenalan Aksara Jepang	114
4.4.12 Tampilan Kuis Menulis Aksara Jepang	115
4.4.13 Tampilan <i>Summary</i> Kuis Menulis Aksara Jepang.....	116
4.4.14 Tampilan Konfigurasi Histori Nilai	117
4.4.15 Tampilan Histori Nilai	118
4.5 Uji Coba Fungsi Aplikasi	119
4.5.1 Hasil Uji Coba Pengantar Aksara Jepang	119
4.5.2 Hasil Uji Coba Mempelajari Aksara Hiragana	121
4.5.3 Hasil Uji Coba Mempelajari Aksara Katakana	124

	Halaman
4.5.4 Hasil Uji Coba Mempelajari Aksara Kanji	127
4.5.5 Hasil Uji Coba Mengerjakan Kuis Pengenalan.....	128
4.5.6 Hasil Uji Coba Mengerjakan Kuis Menulis	131
4.5.7 Uji Coba Melihat Histori Nilai.....	135
4.5.8 Uji Coba Aplikasi Kepada Pengguna.....	137
4.6 Evaluasi.....	142
BAB V PENUTUP	146
5.1 Kesimpulan	146
5.2 Saran	147
DAFTAR PUSTAKA	148



INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA