

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penerapan aplikasi dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk sistem yang dibuat ini belum menyelesaikan dan menjawab dari permasalahan parkir yang ada mengingat besarnya biaya – biaya yang dikeluarkan untuk menerapkan sistem ini, dan dibutuhkannya pengembangan – pengembangan dari penerus selanjutnya. Seperti penambahan metode jaringan saraf tiruan (JST).
2. Tingkat pengenalan angka dan huruf dari sistem kurang baik dikarenakan sistem tidak menerapkan metode dalam pencarian plat nomor dan pemotongan karakter. Penyebab hal ini adalah karena sulitnya mencari referensi yang sesuai dan karena mayoritas referensi yang dihimpun penulis menggunakan *plugin* dan *library* dalam implementasi metodenya.
3. Plat nomor dengan kondisi yang kurang baik seperti, pencahayaan pada plat yang tidak merata, cat pada plat terkelupas serta adanya baut plat sehingga mengenai suatu karakter angka dan huruf plat nomor tersebut yang mengakibatkan tidak terbaca oleh sistem yang dibuat.

4. Tingkat kesadaran dan tanggung jawab dari pengguna parkir rendah, sehingga dapat terjadi *human error* pada aplikasi ini dalam pengaturan perpakiran. Seperti : parkir yang tidak sesuai dengan slot parkir yang di sarankan oleh aplikasi.
5. Dalam proses pembacaan plat masih terdapat simbol – simbol diluar angka dan huruf pada plat nomor serta warna dasar plat nomor. Seperti : “, {, }, [,], &, %, \$, !, ^, (,), dan lain – lain.

5.2. Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan kepada peneliti berikutnya apabila ingin mengembangkan sistem yang telah dibuat ini agar menjadi lebih baik lagi adalah sebagai berikut :

1. Dalam mengimplementasi program perlu adanya tambahan – tambahan kamus untuk membuat karakter angka dan huruf pada jaringan saraf tiruan (JST), sehingga aplikasi lebih mampu untuk mengenal berbagai macam bentuk angka dan huruf pada plat nomor kendaraan.
2. Tersediannya aplikasi pendukung agar aplikasi yang dibuat lebih terstruktur dalam penggunaannya, seperti sistem geografis lapangan parkir pada gedung website maupun dalam bentuk *mobile application*.

3. Memberikan pengenalan seputar aplikasi kepada masyarakat pengguna jasa agar lebih mengenal aplikasi yang sudah dibuat agar tidak ada lagi kesalahan *human error* yang sering terjadi (Tingkat kesadaran pengguna).
4. Pada pembuatan aplikasi perlu menambahkan beberapa batasan pembacaan angka dan huruf baik simbol baru maupun yang sudah ada (*update symbol*).

