

BAB IV

DISKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisa Sistem

Tahap analisis merupakan tahap yang kritis dan sangat penting, karena kesalahan di dalam tahap ini akan menyebabkan juga kesalahan di tahap selanjutnya. Langkah-langkah di-dalam tahap analisis sistem hampir sama dengan langkah-langkah yang dilakukan dalam mendefinisikan proyek-proyek sistem yang akan dikembangkan di tahap perencanaan sistem. Perbedaannya pada analisis sistem ruang lingkup tugasnya lebih terinci.

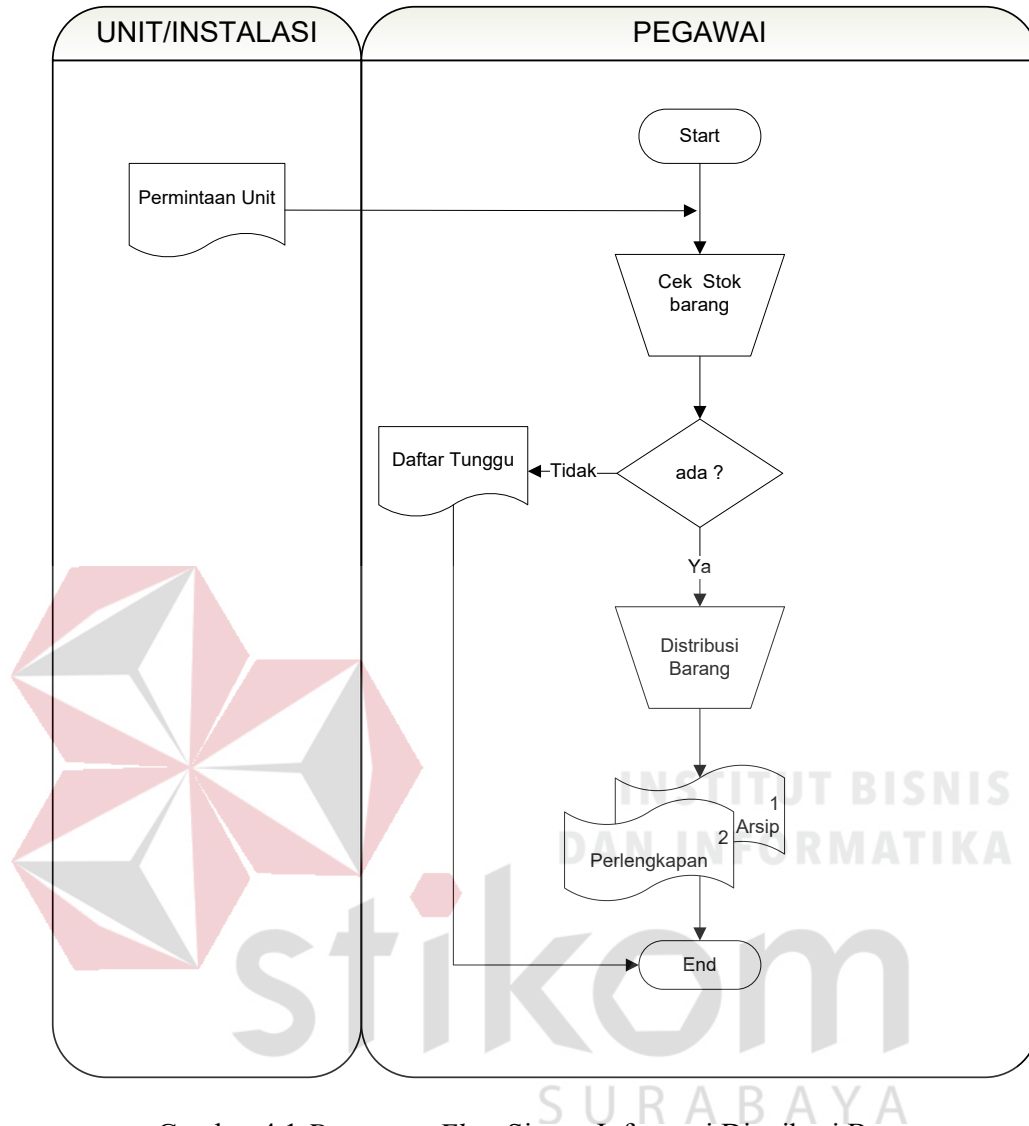
Didalam tahap analisis sistem terdapat langkah-langkah dasar yang harus dilakukan. Langkah yang pertama dilakukan yaitu dengan mengidentifikasi masalah. Identifikasi masalah dapat dilakukan melalui kegiatan wawancara dan pengamatan proses bisnis. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang berkaitan langsung dengan proses, yaitu bagian SIM pada Rumah Sakit Haji Surabaya. Pengamatan dilakukan dengan cara *observasi* langsung ke lapangan untuk melihat proses bisnis yang ada, dengan mengetahui proses bisnis tersebut diharapkan dapat membangun Sistem Informasi Distribusi Barang yang sesuai dengan kebutuhan user.

Setelah melakukan pengamatan, langkah kedua pada tahap analisa sistem adalah memahami kerja dari sistem yang ada. Kerja dari sistem yang ada, dapat di gambarkan pada *dokumen flow*. *Dokumen flow* tersebut dapat dilihat pada gambar 4.1. Kerja dari sistem yang ada pada RSUD Haji Surabaya yaitu:

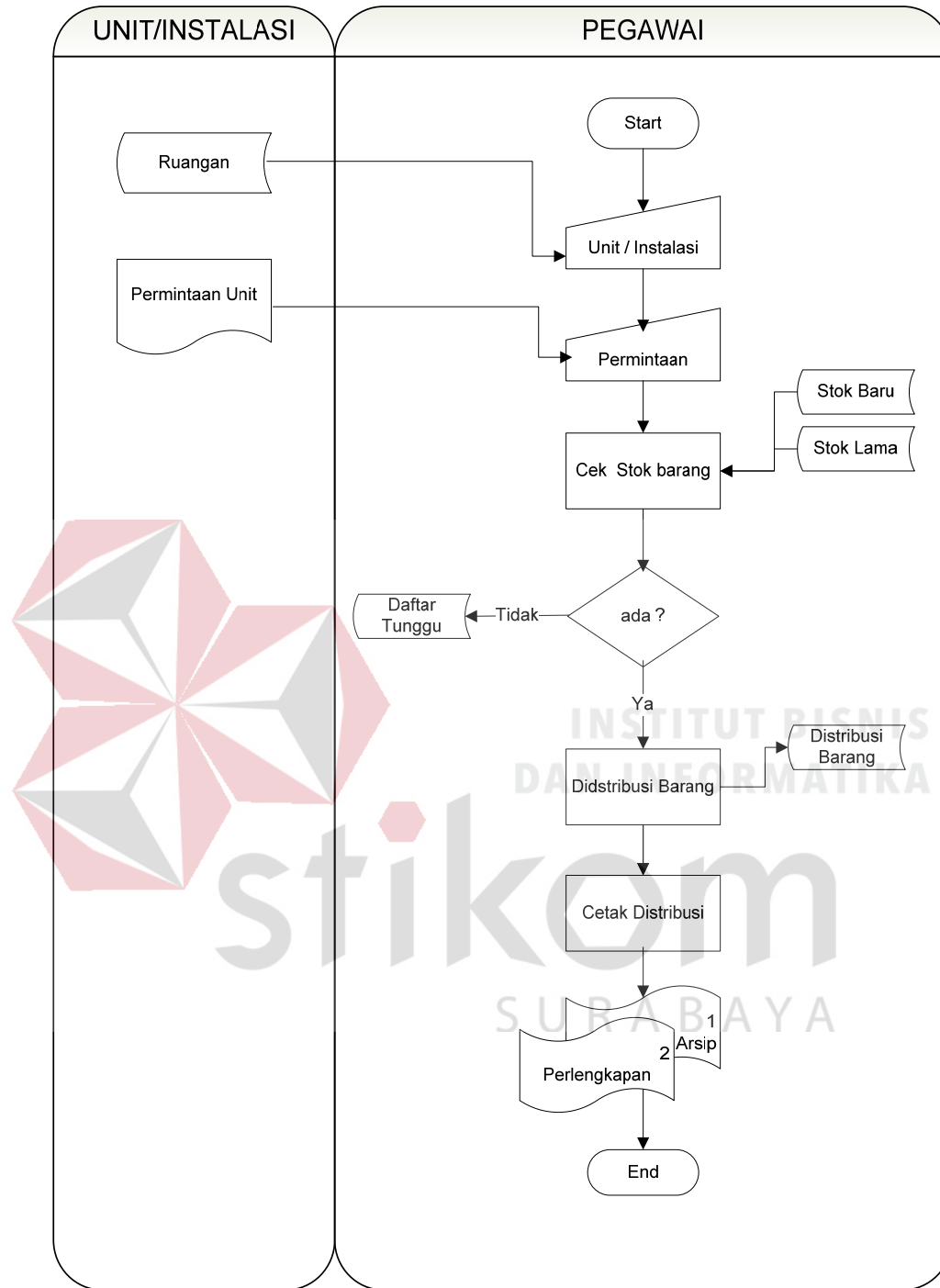
1. Dalam proses pembuatan aplikasi distribusi barang, diawali dengan melaporkan permintaan distribusi barang.
2. Kemudian data permintaan tersebut di cek oleh bagian SIM.
3. Kemudian bagian SIM mengecek barang ada atau tidak.
4. Setelah bagian SIM mengetahui adanya barang, maka bagian SIM akan melakukan distribusi barang.

Setelah mengamati kerja dari sistem yang ada didapatkan permasalahan yaitu Rumah Sakit Haji Surabaya sudah memiliki sistem yang cukup bagus untuk melaksanakan kegiatan operasional sehari-hari namun, untuk mengolah data dan membuat laporan produksi masih menggunakan *excel* sebagai *tools* pembantu, sehingga dapat mengakibatkan kesalahan dalam hal *input* data dan juga menimbulkan lamanya waktu transaksi.

Langkah berikutnya yaitu menganalisa *document flow* yang tersedia. Setiap kolom mewakili sebuah bagian, departemen atau unit dalam RSU Haji Surabaya diantaranya : Unit dan Bagian Instalasi SIM. Setelah menganalisa *document flow* yang tersedia pada RSU Haji Surabaya, dapat dirancang *system flow* untuk menyelesaikan permasalahan. *System flow* ini menunjukkan bagaimana data mengalir dan apa keputusan dibuat untuk mengontrol acara ini. Simbol yang mengandung arti tambahan keputusan, proses, input dan output dan aliran data yang paling penting dari sebuah sistem elemen diagram alur. Ini diagram alur data yang berbeda karena mereka menunjukkan keputusan, yang lebih rinci. *System flow* yang tersebut akan menggambarkan sistem yang nantinya dikomputerisasikan. *System flow* tersebut yaitu *system flow* distribusi barang. *System flow* Distribusi Barang dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.1 *Document Flow* Sistem Informasi Distribusi Barang



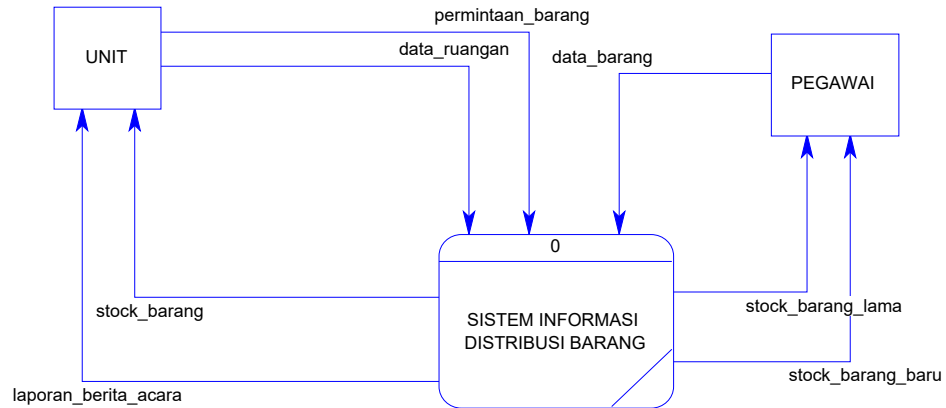
Gambar 4.2 *System Flow* Sistem Informasi Distribusi Baranng

4.2 Mendesain Sistem

Tahap desain sistem secara umum dilakukan setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan dan hasil analisis disetujui oleh manajemen. Desain sistem secara umum mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci. Pada tahap desain secara umum, komponen-komponen sistem informasi dirancang dengan tujuan untuk dikomunikasi kepada user bukan untuk pemrogram. Komponen sistem informasi yang didesain adalah model, *output*, *input*, *database*, teknologi dan kontrol. Desain sistem tersebut meliputi Context Diagram, *Hierarchical Input Process Output* (HIPO), *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relational Diagram* (ERD) dan struktur tabel.

4.2.1 Context Diagram

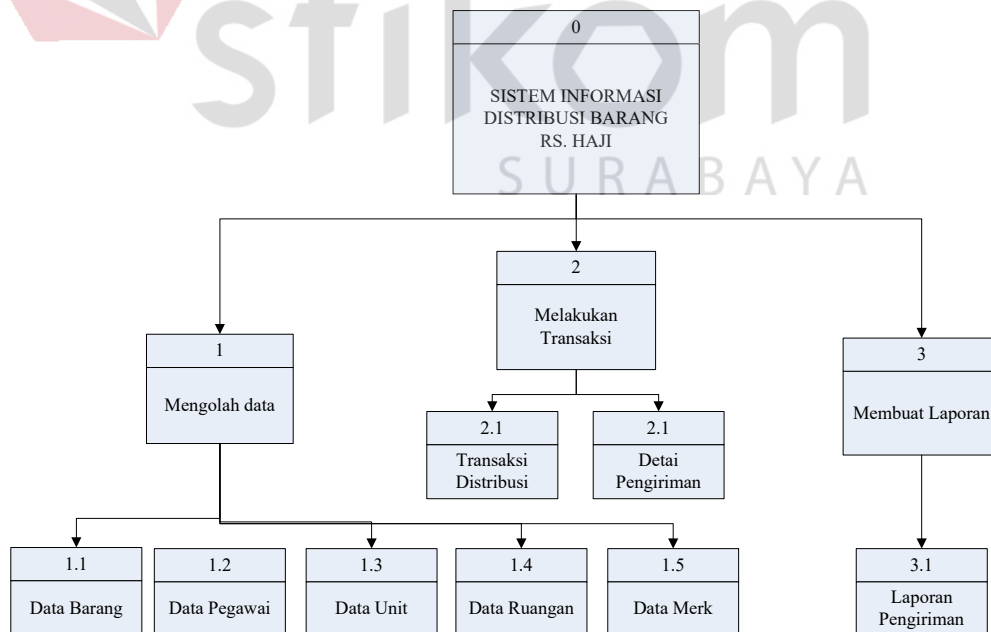
Pada *context diagram* Sistem Informasi Distribusi Barang terdiri dari dua *entity*, yang pertama adalah unit, yang kedua adalah pegawai. Unit memberikan data ruangan dan *form* Permintaan kepada Bagian SIM, kemudian sistem akan mengeluarkan data stock barang dan laporan berita acara. Sedangkan pegawai memberikan data barang, kemudian sistem akan mengeluarkan data stock barang lama dan data stock barang baru. Context diagram tersebut dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 *Context Diagram* Sistem Informasi Distribusi Barang

4.2.2 HIPO Sistem Informasi Distribusi Barang

Hierarchical Input Process Output merupakan alat perancangan sistem yang dapat menampilkan seluruh proses yang terdapat pada suatu aplikasi tertentu dengan jelas dan terstruktur. Gambar 4.4 merupakan HIPO dari Sistem Informasi Distribusi Barang.

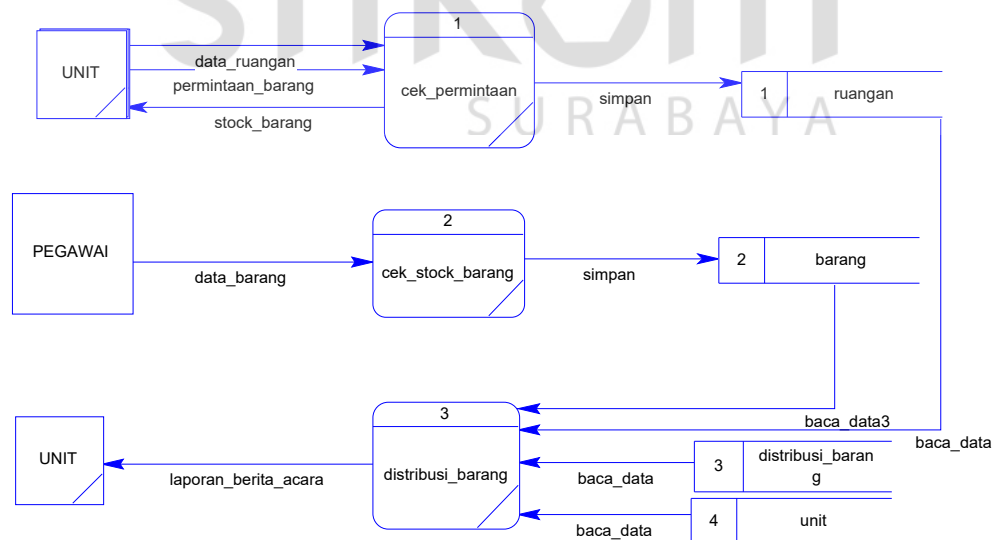


Gambar 4.4 HIPO Sistem Informasi Distribusi Barang

4.2.3 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks daripada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem. DFD suatu sistem dapat diawali dengan *context diagram* yang menjelaskan hubungan atau interaksi sistem dengan entitas-entitas yang mempunyai keterkaitan dengan sistem.

Pada gambar 4.5 berikut ini, menunjukkan diagram sub-proses level 0. Pada diagram ini terdapat dua macam proses. Yang pertama adalah proses cek permintaan, proses yang kedua adalah proses cek stock barang dan yang ketiga adalah proses distribusi barang. Pada diagram level 0 tersebut memiliki empat buah *database* yaitu *database* data ruangan, data barang, data distribusi barang, data unit.



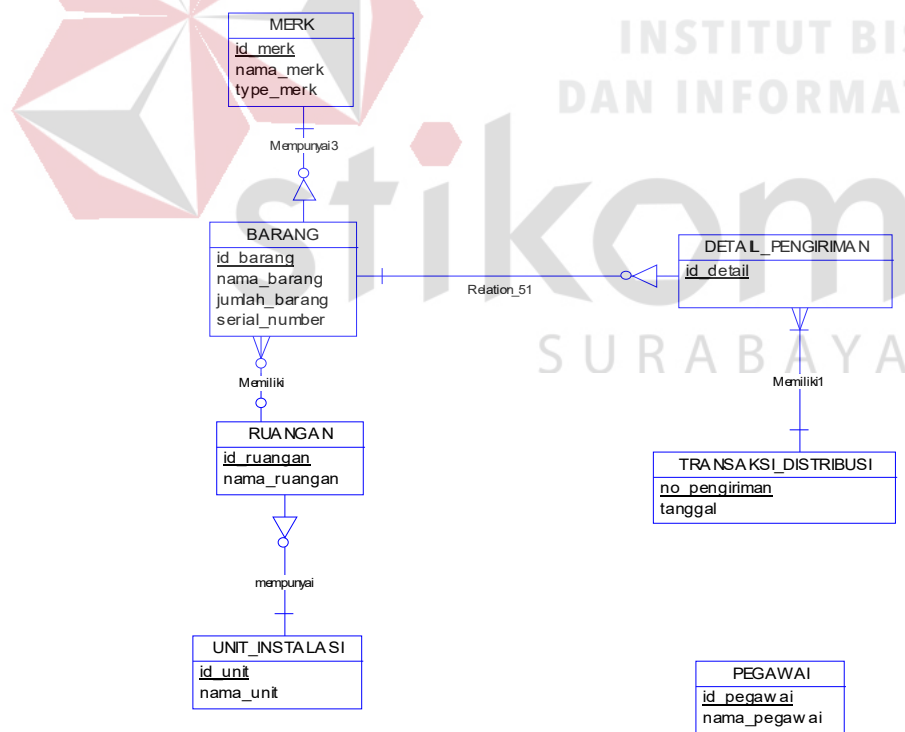
Gambar 4.5 DFD Level 0 Sistem Informasi Distribusi Barang

4.2.4 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan basis data-basis data yang ada pada Sistem Informasi Distribusi Barang yang akan di terapkan pada RSUD Haji Surabaya di Jalan Manyar Kertoadi.

A. Conceptual Data Model (CDM)

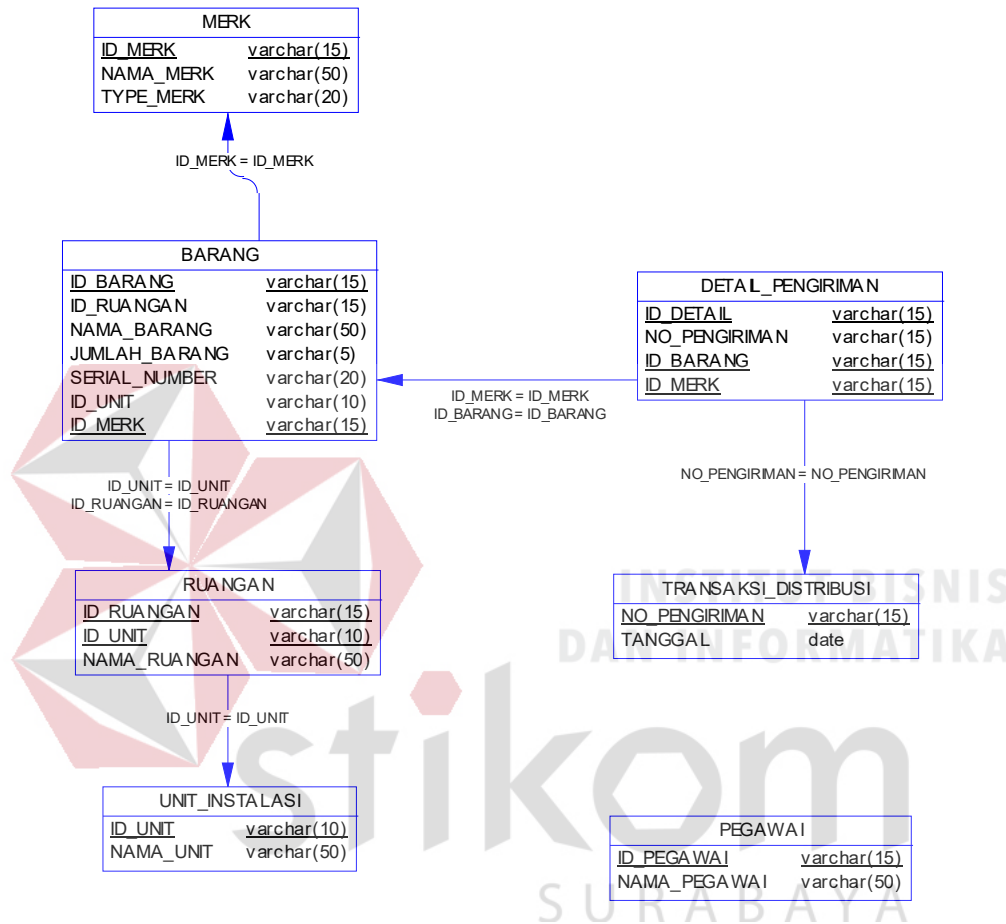
Sebuah *Conceptual Data Model* (CDM) merupakan gambaran dari struktur *logic* dari sebuah basis data. Pada CDM terdapat relasi antar tabel yang satu dengan tabel yang lain. Relasi tersebut antarlain : *one to one*, *one to many*, *many to one* dan *many to many*. Jika CDM di-generate, maka akan menghasilkan *Physical Data Model* (PDM).



Gambar 4.6 ERD Konseptual Sistem Informasi Distribusi Barang

B. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan hasil dari *generate* dari *Conceptual Data Model*. PDM merupakan representasi fisik dari *database*.



Gambar 4.7 ERD Fisik Sistem Informasi Distribusi Barang

4.2.5 Struktur Database

Struktur *database* menggambarkan *entity* yang terdapat dalam *database* yang digunakan pada Sistem Informasi Distribusi Barang di RSUD Haji Surabaya.

Struktur *database* tersebut adalah:

1. Tabel Pegawai

Primary Key : ID_PEGAWAI

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data Pegawai

Tabel 4.1 Struktur Tabel Pegawai

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	ID_PEGAWAI	<i>Varchar</i>	15	Identitas Pegawai
2	NAMA_PEGAWAI	<i>Varchar</i>	50	Nama Pegawai

2. Tabel Barang

Primary Key : ID_BARANG

Foreign Key : ID_MERK

Fungsi : Untuk menyimpan data Barang

Tabel 4.2 Struktur Tabel Barang

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Id_Barang	<i>Varchar</i>	20	Identitas Barang
2	Id_Ruangan	<i>Varchar</i>	20	Identitas Ruangan
3	Id_Merk	<i>Varchar</i>	20	Identitas Merk
4	Id_Unit	<i>Varchar</i>	20	Identitas Unit
5	Nama_Barang	<i>Varchar</i>	50	Nama Barang
6	Jumlah_Barang	<i>Varchar</i>	5	Total Barang
7	Serial_Number	<i>Varchar</i>	10	Serial Number

3. Tabel Ruangan

Primary Key : ID_RUANGAN

Foreign Key : ID_UNIT

Fungsi : Untuk menyimpan data Ruangan

Tabel 4.3 Struktur Tabel Ruangan

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Id_Ruangan	<i>Varchar</i>	20	Identitas Ruangan
2	Id_Unit	<i>Varchar</i>	20	Identitas Unit
3	Nama_Ruangan	<i>Varchar</i>	50	Nama Ruangan

4. Tabel Unit Instalasi

Primary Key : ID_UNIT

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data Unit_Instalasi

Tabel 4.4 Struktur Tabel Unit Instalasi

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Id_Unit	<i>Varchar</i>	20	Identitas Unit
2	Nama_Unit	<i>Varchar</i>	50	Nama Unit

5. Tabel Transaksi Distribusi

Primary Key : ID_DISTRIBUSI

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data transaksi_distribusi

Tabel 4.5 Struktur Tabel Transaksi Distribusi

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
2	Id_Pengiriman	Varchar	20	Identitas Transaksi Distribusi
5	Tanggal	Date		Tanggal

6. Tabel Detail_Pengiriman

Primary Key : Id Detail

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data dari table Transaksi_distribusi

Tabel 4.6 Struktur Tabel Detai Pengiriman

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Id_Detail	Varchar	20	Identitas Detail
2	No_Pengiriman	Varchar	20	Identitas Transaksi Distribusi
3	Id_Barang	Varchar	20	Identitas Barang
4	Id_Merk	Varchar	20	Identitas Merk

7. Tabel Login

Primary Key : Nama_Pegawai

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data login

Tabel 4.7 Struktur Tabel Login

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Nama_Pegawai	Varchar	50	Nama Pegawai
2	Password	Varchar	10	Identitas Pegawai

4.3 Desain Antarmuka

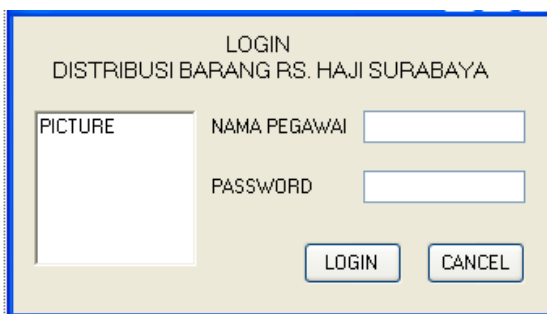
Pada tahap ini akan dilakukan perancangan antarmuka interaksi antara user dengan sistem. Desain antarmuka ini dibuat dengan menggunakan *Microsoft Word 2007*. Dalam tampilan desain berikut, dapat dibedakan antara *input* dan *output*. *Textbox* dengan warna putih berarti membutuhkan sebuah *inputan*, dan yang berwarna abu-abu adalah *output*. Perancangan antarmuka tersebut terdiri dari desain antar muka *master* dan transaksi.

Halaman *master* adalah halaman yang digunakan untuk *maintenance* data barang, unit, ruangan, merk dan pegawai. Pada *form master* tersebut bagian layanan dapat melakukan proses *maintenance* data yaitu, mencari data, mengubah data dan menyimpan perubahan data. *Form master* tersebut akan menjadi *inputan* dalam pengisian *form* transaksi. *Form* transaksi tersebut berfungsi untuk mengolah data distribusi yang telah diinputkan. *Form* transaksi tersebut akan diolah oleh aplikasi sehingga menjadi suatu laporan produksi.

1. Rancangan *Form Login*

Form login digunakan untuk pengisian data pegawai dan password.

Form tersebut berfungsi sebagai control user.

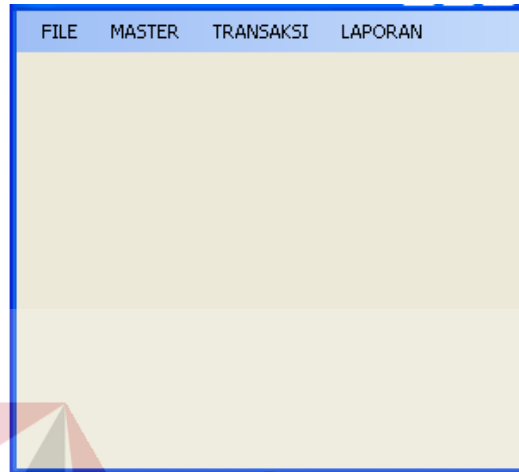


The image shows a login form with a light beige background and a blue border. At the top, it says "LOGIN" and "DISTRIBUSI BARANG RS. HAJI SURABAYA". Below this, there are three input fields: "PICTURE" (a large empty box), "NAMA PEGAWAI" (a smaller empty box), and "PASSWORD" (another smaller empty box). At the bottom right, there are two buttons: "LOGIN" and "CANCEL".

Gambar 4.8 *Form Login*

2. Rancangan *Form* Utama

Halaman utama adalah tampilan yang pertama kali muncul setelah user melakukan login. Rancangan halaman utama dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 *Form Menu Utama*

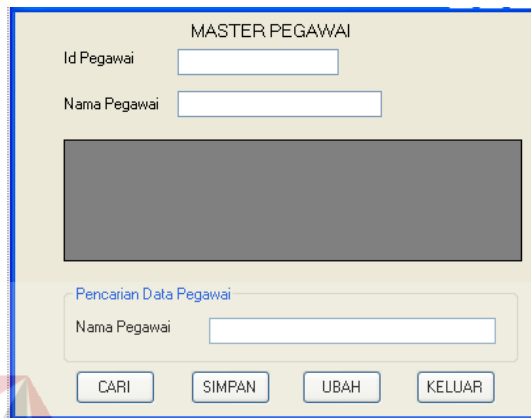
3. Rancangan *Form* Master Barang

Form master barang digunakan untuk mengisikan data barang. Data tersebut meliputi data id barang dan nama barang. Rancangan *form master* barang tersebut dapat dilihat pada gambar 4.10.

Gambar 4.10 *Form Master Barang*

4. Rancangan *Form Master Pegawai*

Form master pegawai digunakan untuk mengisi data pegawai. Data tersebut meliputi id pegawai dan nama pegawai. *Form master* pegawai tersebut dapat dilihat pada gambar 4.11.



The screenshot shows a web form titled "MASTER PEGAWAI". It contains two input fields at the top: "Id Pegawai" and "Nama Pegawai". Below these is a large, empty table area with a grey background. Underneath the table is a search section titled "Pencarian Data Pegawai" which includes a "Nama Pegawai" input field. At the bottom of the form are four buttons: "CARI", "SIMPAN", "UBAH", and "KELUAR".

Gambar 4.11 *Form Master Pegawai*

5. Rancangan *Form Master Ruangan*

Form master ruangan berisikan data ruangan. Data tersebut meliputi data id ruangan, nama ruangan dan nama unit. *Form master* ruangan dapat dilihat pada gambar 4.12.

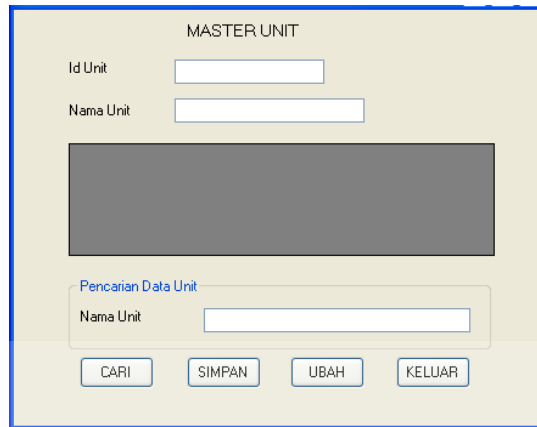


The screenshot shows a web form titled "MASTER RUANGAN". It contains three input fields at the top: "Id Ruangan", "Nama Ruangan", and "Nama Unit" (which is a dropdown menu). Below these is a large, empty table area with a grey background. Underneath the table is a search section titled "Pencarian Data Ruangan" which includes a "Nama Ruangan" input field. At the bottom of the form are four buttons: "CARI", "SIMPAN", "UBAH", and "KELUAR".

Gambar 4.12 *Form Master Ruangan*

6. Rancangan *Form Master Unit*

Form master unit berisikan data unit. Data tersebut meliputi data id unit dan nama unit. *Form master* unit dapat dilihat pada gambar 4.13.

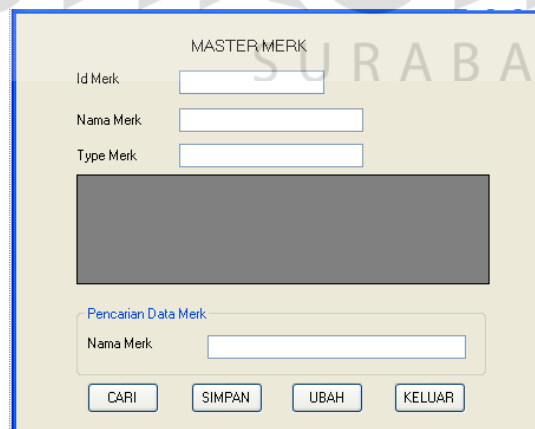


The screenshot shows a web form titled "MASTER UNIT". It contains two input fields: "Id Unit" and "Nama Unit". Below these is a large, empty rectangular area, likely for a list or image. At the bottom, there is a search section titled "Pencarian Data Unit" with a "Nama Unit" input field and four buttons: "CARI", "SIMPAN", "UBAH", and "KELUAR".

Gambar 4.13 *Form Master Unit*

7. Rancangan *Form Master Merk*

Form master merk berisikan data merk. Data tersebut meliputi data id merk dan nama merk. *Form master* merk dapat dilihat pada gambar 4.14.



The screenshot shows a web form titled "MASTER MERK". It contains three input fields: "Id Merk", "Nama Merk", and "Type Merk". Below these is a large, empty rectangular area. At the bottom, there is a search section titled "Pencarian Data Merk" with a "Nama Merk" input field and four buttons: "CARI", "SIMPAN", "UBAH", and "KELUAR".

Gambar 4.14 *Form Master Merk*

8. Rancangan *Form Transaksi*

Form transaksi dapat dilihat pada gambar 4.15. *Form transaksi* tersebut berisi data-data yang diperlukan untuk melakukan proses distribusi barang. Data tersebut adalah tanggal transaksi, nama unit, no pengiriman, sim dan nama ruangan yang *diinputkan* berdasarkan data master. *Form transaksi* dapat dilihat pada gambar 4.15.

Gambar 4.15 *Form Transaksi*

9. *Form Laporan*

Form laporan tersebut berfungsi menampilkan hasil pengolahan data pada *form transaksi*. *Form laporan* tersebut dapat menampilkan no pengiriman, tanggal, nama unit dan nama ruangan. *Form laporan* dapat dilihat pada gambar 4.16.

BERITA ACARA DISTRIBUSI BARANG		
SIM-RS. HAJI SURABAYA		
TAHUN 2012		
No Pengiriman :		
Tanggal :		
Nama Unit :		
Nama Ruangan :		
Tanggal	Nama Barang	Tanda Tangan

Gambar 4.16 *Form* Laporan

4.4 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap pengujian dimana desain sistem dapat berjalan dengan baik.

4.4.1 Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini, dijelaskan mengenai implementasi dari perangkat lunak yang harus dipersiapkan oleh pengguna. Adapun perangkat lunak yang harus dipersiapkan oleh pengguna yaitu:

1. Microsoft Visual Basic. NET 2008
2. SQL Server 2005
3. Crystal Report for Visual Studio.NET
4. Sistem Operasi yang digunakan minimal Windows XP SP 2

Untuk perangkat keras, minimal pengguna harus mempersiapkan spesifikasi sebagai berikut:

1. *Processor : Core 2 Duo*
2. *Keyboard*

3. *Mouse*
4. *Monitor*

4.4.2 Hasil Implementasi

Implementasi yang dilakukan oleh analisa sistem dan desain input output menghasilkan desain program.

4.5 Pembahasan Hasil Implementasi Sistem

Pembahasan hasil implementasi sistem dilakukan agar pengguna yaitu bagian SIM mengerti cara pengimplementasian Sistem Informasi Distribusi Barang yang telah dibuat.

4.5.1 Instalasi Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap penginstalan perangkat lunak. Berikut langkah-langkah penginstalan:

1. *Install SQL Server 2005*
2. *Install Visual Basic.NET 2008*

4.5.2 Penjelasan pemakaian program

Pada bab ini akan dijelaskan tentang penggunaan aplikasi yang telah dibuat, yaitu aplikasi yang digunakan oleh bagian SIM untuk kepala RSUD Haji Surabaya. Pada saat menjalankan aplikasi tersebut maka, *form* pertama yang muncul yaitu *form* login. *Form* login digunakan untuk memasukkan *username* dan *password* yang akan menentukan status login dan hak yang diperoleh. Pada *form* login terdapat dua *textbox* isian yaitu nama pegawai dan *password*.

Pada bagian bawah terdapat dua tombol yaitu tombol *login* dan tombol *cancel*. Tombol *login* digunakan untuk mengecek apakah data login yang dimasukkan benar atau salah. Apabila data login benar, status data login akan

diketahui dan akan mempengaruhi hak user. Tombol *cancel* digunakan untuk membersihkan *inputan data textbox username* dan *password* serta membatalkan proses login. *Form login* tersebut dapat dilihat pada gambar 4.17.

The image shows a screenshot of a Windows-style login window. The title bar reads 'LOGIN'. The main title is 'LOGIN DISTRIBUSI BARANG RS. HAJI SURABAYA'. On the left, there is a graphic of a computer monitor on a green base with a yellow key. To the right, there is a 'LOGIN' section with two text input fields: 'NAMA PEGAWAI' and 'PASSWORD'. Below these fields are two buttons: a blue 'Login' button and a red 'Cancel' button with a white 'X' icon. The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Gambar 4.17 *Form Login*

Apabila *user login* sebagai admin, maka secara otomatis *user* akan diarahkan ke *form* utama Sistem Informasi Distribusi Barang tersebut. Pada gambar 4.23 terlihat *form* utama yang muncul setelah *user login* dengan status sebagai admin. Pada gambar 4.18 terdapat menu yang menunjukkan apa saja yang bisa dilakukan oleh bagian SIM. Pada gambar 4.19 terdapat menu yang menunjukkan apa saja yang bisa dilakukan oleh bagian SIM.



Gambar 4.18 *Form* Utama Distribusi Barang



Gambar 4.19 Menu Distribusi Barang

Setelah melakukan proses login maka, menu yang tersedia dapat digunakan.

Menu-menu tersebut adalah:

1. Menu *Master* Barang

Tampilan *master* barang berfungsi untuk menampilkan data *master* barang yang berisi id barang dan nama barang. Pemakai atau user dapat melakukan proses mencari, menyimpan, mengubah data dan keluar.

Tampilan master barang dapat dilihat pada gambar 4.20. Fungsi masing-masing tombol pada tampilan diatas dapat diterangkan sebagai berikut:

1. Cari :

Berfungsi untuk mencari data

2. Simpan :

Berfungsi untuk menyimpan segala perubahan data yang telah dilakukan

3. Ubah :

Berfungsi untuk mengubah data

4. Keluar :

Berfungsi untuk keluar dari aplikasi

The screenshot shows a software window titled 'MASTER BARANG'. At the top, there are two input fields: 'Id Barang' and 'Nama Barang'. Below these is a table with two columns: 'ID_BARANG' and 'NAMA_BARANG'. The table contains the following data:

ID_BARANG	NAMA_BARANG
001	KABEL
002	PRINTER
003	CPU
004	MONITOR
005	LAPTOP
006	MOUSE
007	KEYBOARD

Below the table is a search section titled 'Pencarian Data Barang' with a 'Nama Barang' input field. At the bottom, there are four buttons: 'CARI' (with a magnifying glass icon), 'SIMPAN' (with a floppy disk icon), 'UBAH' (with a pencil icon), and 'KELUAR' (with a door icon).

Gambar 4.20 Form *Master* Barang

2. Menu *Master* Pegawai

Tampilan *master* pegawai berfungsi untuk menampilkan data master pegawai yang berisi id pegawai dan nama pegawai. Pemakai atau user dapat melakukan proses mencari, menyimpan, mengubah data dan keluar.

Tampilan master pegawai dapat dilihat pada gambar 4.21. Fungsi masing-masing tombol pada tampilan diatas dapat diterangkan sebagai berikut:

1. Cari :

Berfungsi untuk mencari data

2. Simpan :

Berfungsi untuk menyimpan segala perubahan data yang telah dilakukan

3. Ubah :

Berfungsi untuk mengubah data

4. Keluar :

Berfungsi untuk keluar dari aplikasi

ID_PEGAWAI	NAMA_PEGAWAI
001	INDRA
002	ZACKY
003	NAUVAL
009	RICO
*	

Gambar 4.21 Form *Master Pegawai*

3. Menu *Master Merk*

Tampilan *master merk* berfungsi untuk menampilkan data *master merk* yang berisi id merk, nama merk dan type merk. Pemakai atau user dapat melakukan proses mencari, menyimpan, mengubah data dan keluar. Tampilan *master merk* dapat dilihat pada gambar 4.22. Fungsi masing-masing tombol pada tampilan diatas dapat diterangkan sebagai berikut:

1. Cari :

Berfungsi untuk mencari data

2. Simpan :

Berfungsi untuk menyimpan segala perubahan data yang telah dilakukan

3. Ubah :

Berfungsi untuk mengubah data

4. Keluar :

Berfungsi untuk keluar dari aplikasi

ID_MERK	NAMA_MERK	TYPE_MERK
M01	EPSON	T13
M02	CANON	PIXMA MP258
M03	CANON	IP1000
M05	HP	LaserJet CM2...
M06	EPSON	L100
M07	SIM-X	CORE 2 DUO
M08	LOGITECH	.
M09	LG	.
M10	TOSHIBA	CORE I7
M04	HP	LaserJet 470

Gambar 4.22 Form *Master Merk*

4. Menu *Master Ruangan*

Tampilan *master ruangan* berfungsi untuk menampilkan data *master ruangan* yang berisi id ruangan, nama ruangan dan nama unit. Pemakai atau user dapat melakukan proses mencari, menyimpan, mengubah data dan keluar. Tampilan *master ruangan* dapat dilihat pada gambar 4.23. Pada tampilan *master ruangan* terdapat tombol-tombol yang mempunyai masing-masing fungsi sebagai berikut:

1. Cari :

Berfungsi untuk mencari data

2. Simpan :

Berfungsi untuk menyimpan segala perubahan data yang telah dilakukan

3. Ubah :
Berfungsi untuk mengubah data
4. Keluar :
Berfungsi untuk keluar dari aplikasi

ID_RUANGAN	NAMA_RUANGA	NAMA_UNIT
R1	SHOFA 2	INSTALASI R...
R2	SHOFA 3	INSTALASI R...
R3	SHOFA 4	INSTALASI R...
R4	MARWAH 1	INSTALASI R...
R5	POLI ANAK	INSTALASI R...
R6	POLI BEDAH	INSTALASI R...
R7	POLI SYARAF	INSTALASI R...
R7	MARWAH 2	INSTALASI R...

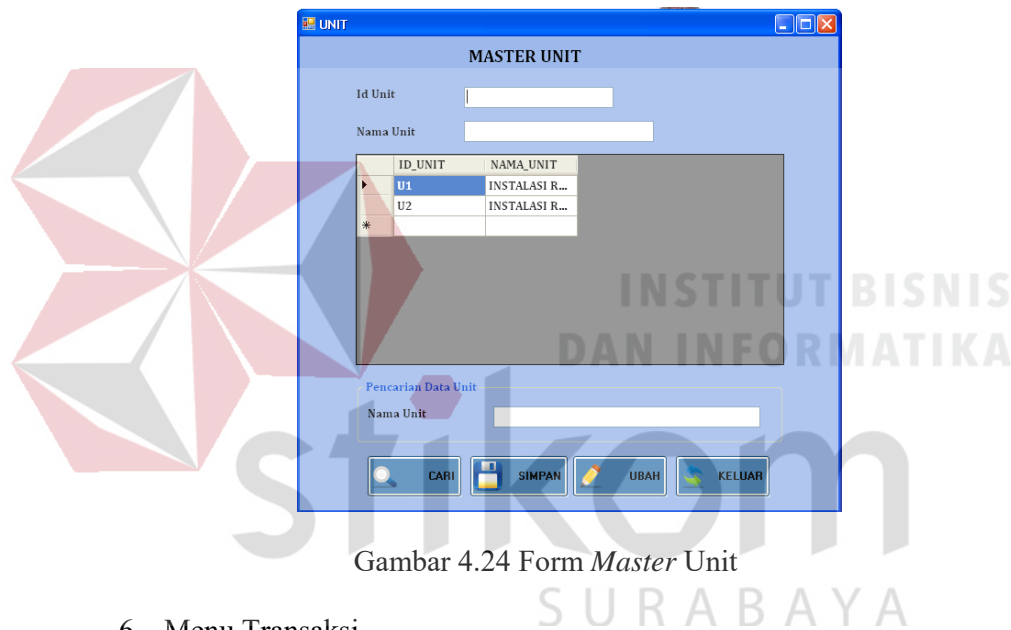
Gambar 4.23 Form *Master Ruangan*

5. Menu *Master Unit*

Tampilan *master unit* berfungsi untuk menampilkan data *master unit* yang berisi id unit dan nama unit. Pemakai atau user dapat melakukan proses mencari, menyimpan, mengubah data dan keluar. Tampilan *master unit* dapat dilihat pada gambar 4.24. Pada tampilan *master unit* terdapat tombol-tombol yang mempunyai masing-masing fungsi sebagai berikut:

1. Cari :
Berfungsi untuk mencari data

2. Simpan :
Berfungsi untuk menyimpan segala perubahan data yang telah dilakukan
3. Ubah :
Berfungsi untuk mengubah data
4. Keluar :
Berfungsi untuk keluar dari aplikasi



Gambar 4.24 Form *Master Unit*

6. Menu Transaksi

Tampilan menu transaksi dapat dilihat pada gambar 4.25. Tampilan menu transaksi berfungsi untuk menampilkan data transaksi yang berisi data-data yang diperlukan untuk melakukan proses laporan distribusi barang. Data tersebut adalah tanggal transaksi, nama unit, no pengiriman, sim dan nama ruangan yang *diinputkan* berdasarkan data unit dan data ruangan. Pemakai atau user dapat melakukan proses mencari, menyimpan, mengubah data dan keluar. Tampilan transaksi dapat dilihat pada gambar

4.25. Pada tampilan transaksi terdapat tombol-tombol yang mempunyai masing-masing fungsi sebagai berikut:

Menu transaksi mempunyai tombol-tombol dengan fungsi sebagai berikut:

1. Simpan :

Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di inputkan.

2. Hapus :

Berfungsi untuk menghapus data.

3. Keluar :

Berfungsi untuk keluar dari aplikasi

4. Tambah :

Berfungsi untuk menambah data

The screenshot shows a software window titled "TRANSAKSI DISTRIBUSI". It is divided into two main sections: "Data Pengiriman" and "Informasi Pengiriman".

Data Pengiriman:

- Tanggal: 1/10/2012 12:00:00 AM
- Nama Unit: (dropdown menu)
- No Pengiriman: 6 / SIM Jan/2012
- Nama Ruangan: (dropdown menu)

Buttons: SIMPAN, HAPUS, KELUAR

Informasi Pengiriman:

TANGGAL	NAMA_UNIT	NO_PENGINJAN	SIM	NAMA_RUANGAN
1/9/2012	INSTALASI RA...	1	Jan/2012	SHOFA 2
1/9/2012	INSTALASI RA...	2	Jan/2012	POLI BEDAH
1/10/2012	INSTALASI RA...	4	Jan/2012	POLI ANAK
1/10/2012	INSTALASI RA...	5	Jan/2012	SHOFA 3

Buttons: TAMBAH

Gambar 4.25 Form Transaksi Distribusi

7. Menu Detai Pengiriman

Tampilan menu pengiriman detail dapat dilihat pada gambar 4.26.

Tampilan menu detail pengiriman berfungsi untuk menampilkan data detail pengiriman yang berisi data-data yang diperlukan untuk melakukan proses laporan detail pengiriman. Data tersebut adalah id detail, no pengiriman, nama barang, merk, serial number dan jumlah barang *diinputkan* berdasarkan data barang dan data merk. Pemakai atau user dapat melakukan proses mencetak, menyimpan data dan keluar. Tampilan transaksi dapat dilihat pada gambar 4.26. Pada tampilan detail pengiriman terdapat tombol-tombol yang mempunyai masing-masing fungsi sebagai berikut:

Menu transaksi mempunyai tombol-tombol dengan fungsi sebagai berikut:

1. Simpan :

Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di inputkan.

2. Cetak :

Berfungsi untuk mencetak laporan berita acara distribusi.

3. Keluar :

Berfungsi untuk keluar dari aplikasi

Gambar 4.26 Form Detai Pengiriman

8. Laporan Pengiriman

Laporan pengiriman yang terdapat pada Sistem Informasi Distribusi Barang tersebut berasal dari data-data transaksi yang telah diproses. Laporan pengiriman hanya berupa tampilan dan tidak ada tombol. Laporan pengiriman berfungsi untuk menampilkan berita acara distribusi barang.

TANGGAL	NAMA BARANG	TANDA TANGAN PENERIMA
09-Jan-2012	MONITOR	

Gambar 4.27 Laporan Pengiriman