

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	4
1.5. Manfaat	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1. Profil Perusahaan	5
2.2. Sejarah Singkat	5
2.3. Overview Perusahaan.....	6
2.4. Visi	8
2.5. Misi	8
2.6. <i>Job Description</i>	9
2.7. Hasil Karya <i>Game</i> di Mechanimotion Studio	10

BAB III TINJUAN PUSTAKA	13
3.1. Pengertian <i>Game</i>	13
3.2. Jenis-Jenis <i>Game</i>	13
3.3 Elemen <i>Game</i>	16
3.4 Tahap dalam membuat <i>Game</i>	19
3.5 Ilustrasi <i>Game</i>	21
3.6 <i>Digital Painting</i>	21
3.7 <i>Vector</i>	22
BAB IV METODE PENELITIAN	23
4.1. Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktik.....	23
4.2. Acuan Kerja Praktik	24
4.3. Metode Penelitian	26
4.4. Pengumpulan Data	26
4.1.1. Observasi	26
4.1.2. Wawancara.....	27
4.1.3. Studi Literatur	27
4.1.4. Produksi	27
4.1.5. Pasca Produksi	28
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	29
5.1. Hasil dan Pembahasan	29
5.1.1. Sketsa	29
5.1.2. <i>Drawing Process</i>	32
5.1.3. <i>Environment</i> pada <i>gameplay</i> dan <i>userinterface</i>	35

5.1.4. <i>Poster</i>	37
BAB VI PENUTUP	39
6.1. Kesimpulan	39
6.2. Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN	41
BIODATA PENULIS	47

