

## BAB VI

## PENUTUP

### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi karya yang telah dijelaskan, maka diberi kesimpulan yaitu:

1. Pembuatan desain *environment* “Racing of Karapan Sapi” di mulai dari sketsa kemudian dilanjutkan tahap perancangan desain *environment* ini menggunakan *Adobe ilustrator*.
2. Dari hasil analisis yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa pembuatan ilustrasi pada *game* harus harmoni dengan karakter dan aset agar menghidupkan *game* "Racing Of Karapan Sapi".

### 6.2 Saran

Adapun saran-saran yang akan disampaikan selama dalam penggerjaan Kerja Praktek ini, yang sehubungan dengan penulisannya:

1. Penambahan variasi *environment* dalam 2D maupun 3D.
2. *Environment* dibuat lebih hidup dengan animasi.