

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

Somantri, Ade.2015. *Pembangunan aplikasi game tower defense selamatkan hutan Indonesia berbasis dekstop*.
http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/648/jbptunikompp-gdl-adesomantr-32368-10-unikom_a-2.pdf. (Diakses tanggal 23 September 2015)

Zikri, Fajar. *Landasan teori*. 2013.
http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/622/jbptunikompp-gdl-fajarzikri-31059-10-unikom_f-i.pdf. (Diakses tanggal 23 September 2015)

Sumber Website:

Pardew. 2004. *Tahap Pengembangan Game* .<http://gamecom.web.id/game/tahap-pengembangan-game.htm>.(Diakses tanggal 6 Juni 2015).

Riadi, Muchilisin.2013. *Definisi dan perkembangan game*.
<http://www.kajianpustaka.com/2013/11/definisi-dan-elemen-game.html>.(Diakses tanggal 23 September 2015)

Malaney.2006. *Pengembangan game mobile*. . <http://library.binus.ac.id> (Diakses tanggal 24 September 2015).