

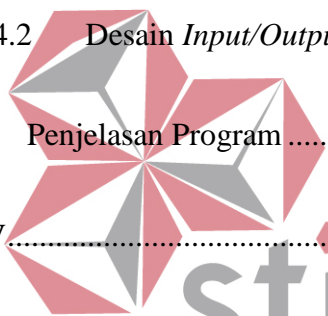
DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	6
2.1 Sejarah Singkat Bismar Komputer Surabaya	6
2.2 Visi dan Misi Bismar Komputer Surabaya.....	6

2.3	Struktur Organisasi.....	7
2.4	Deskripsi Tugas.....	8
BAB III LANDASAN TEORI.....		13
3.1	Pergudangan.....	13
3.2	Administrasi Gudang.....	13
3.3	Pemasukan Barang.....	14
3.4	FIFO.....	14
3.5	Konsep Lean.....	15
3.6	Waste.....	15
3.7	SDLC.....	17
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN.....		21
4.1	Analisa Sistem.....	21
4.1.1	<i>User Requirements</i>	23
4.1.2	<i>Software Requirements</i>	24
4.2	Desain.....	26
4.2.1	<i>Context Diagram</i>	26
4.2.2	<i>DFD(Data Flow Diagram)</i>	26



4.3	Desain Data	28
4.3.1	ERD.....	28
4.3.2	<i>SQL Table</i>	29
4.3.2	Normalisasi	30
4.4	Desain <i>User Interface</i>	30
4.4.1	<i>Hardware</i>	30
4.4.2	<i>Software</i>	30
4.4.2	Desain <i>Input/Output</i>	31
4.5	Penjelasan Program.....	34
BAB V	41
5.1.	Kesimpulan.....	41
5.2.	Saran.....	41
LAMPIRAN	42



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA