

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan faktor penentu kemajuan suatu bangsa. Indonesia memiliki beberapa jenjang pendidikan, mulai dari pra sekolah (Paud, TK, dll), Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menengah Pertama (SMP), Sekolah Menengah Atas (SMA) dan Perguruan Tinggi. Instansi yang dapat di kelola langsung oleh pemerintah maupun swasta ini tersebar di setiap wilayah Indonesia, tidak terkecuali di Kabupaten Nganjuk, Jawa Timur. Salah satu sekolah swasta yang ada di Nganjuk di jenjang menengah atas yaitu SMAK St. Augustinus Nganjuk.

Perkembangan teknologi pada saat ini, telah mendorong percepatan di berbagai bidang khususnya pada bidang teknologi informasi. Hal ini menyebabkan kemajuan pada perangkat lunak dan diimbangi pula dengan kemajuan dan kecanggihan teknologi beserta perangkat kerasnya. Secara langsung maupun tidak, teknologi informasi telah menjadi bagian penting dari berbagai kehidupan, termasuk pada dunia pendidikan.

Kehadiran teknologi memberikan pengaruh baik dan pengaruh buruk bagi dunia pendidikan. Salah satu pengaruh buruk perkembangan teknologi informasi yaitu tergantikannya permainan tradisional dengan permainan komputer secara virtual (*Game Online*). Permainan ini cenderung bersifat individual dan candu, game online dapat dimainkan oleh siapa saja dan dimana saja selama komputer terkoneksi dengan internet. Berkaitan dengan hal tersebut, SMAK St.

Augustinus Nganjuk mengalami fenomena peserta didik sering membolos saat jam pelajaran untuk bermain game online.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka rancang bangun aplikasi presensi berbasis SMS gateway ini memberikan laporan kehadiran berupa *short message service* (SMS) kepada wali murid. Laporan terdiri dari presensi siswa pada saat datang dan meninggalkan sekolah. Sehingga wali murid dapat memastikan putra dan putrinya tiba di sekolah dan meninggalkan sekolah tepat waktu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat di rumuskan permasalahan yaitu bagaimana rancang bangun sistem presensi peserta didik pada SMAK St. Augustinus Nganjuk, yang dilengkapi informasi laporan kepada orang tua siswa berbasis SMS?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Data pada penelitian ini, diambil pada bagian staf tata usaha dengan data uji coba pada periode tahun 2015
- b. Sistem presensi peserta didik terdiri dari proses kehadiran, keterlambatan, dan ketidakhadiran siswa SMAK St. Augustinus Nganjuk
- c. Sistem presensi dilengkapi dengan informasi berbasis SMS yang terdiri dari keterangan : NIS, Nama, Jam Masuk, Telat, Sakit, Ijin, Alpha.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang bangun sistem presensi peserta didik pada SMAK St. Augustinus Nganjuk, yang dilengkapi informasi laporan kepada orang tua siswa berbasis SMS. Laporan kepada orang tua terdiri dari proses kehadiran, keterlambatan, dan ketidakhadiran siswa SMAK St. Augustinus Nganjuk.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Manfaat bagi pihak sekolah

Dapat memberikan informasi kehadiran siswa kepada orang tua wali.

- b. Manfaat bagi orang tua siswa

Dapat mengetahui informasi peserta didik hadir dan pulang sekolah tepat waktu.

- c. Manfaat bagi siswa.

Dapat meningkatkan kedisiplinan peserta didik dalam mengikuti kegiatan di sekolah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM SMAK ST. AUGUSTINUS NGANJUK

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum SMAK ST. Augustinus Nganjuk, sejarah instansi, visi dan misi perusahaan, dan struktur organisasi.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas teori yang berhubungan dengan pelaksanaan kerja praktek. Teori-teori tersebut antara lain Sistem, Informasi, Sistem Informasi, SMS(*Short Mesagge Service*), *Gatway*, SMS *Gatway* dan PHP(*Hypertext Preprocessor*). Teori-teori ini dijadikan bahan acuan bagi penulis untuk menyelesaikan masalah.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Bab ini terdiri dari prosedur kerja praktik, perancangan sistem, implementasi dan penjelasan program. Prosedur kerja praktik terdiri dari observasi sampai proses validasi sistem. Perencanaan sistem berisi penjelasan Sistem Flow, Data Flow Diagram, ERD, Stuktur Basis data dan Tabel. Implementasi sistem berupa *capture* dari setiap form aplikasi disertai dengan pembahasan mengenai jalannya program. Evaluasi berisi hasil dari jalannya aplikasi setelah implementasi program dilakukan disertai dengan data.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pelaksanaan Penelitian dan saran-saran untuk perbaikan sistem kedepan

