

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi karya yang telah dijelaskan, maka penulis memberi kesimpulan yaitu:

1. Ketika membuat sebuah 3D Arch-viz pembangunan kantor cabang Surabaya ALMAS MEDIA dibutuhkan tahap yang *continue*. Mulai dari konsep, *modeling bangunan*, penganimasian objek yang terpisah secara bertahap, penempatan kamera dan *compositing* menjadi Animasi yang terrender.
2. Pada saat menjalankan aplikasi berbasis 3D diperlukan kemampuan yang memadai dan kebutuhan hardware berspesifikasi tinggi. Dengan demikian proses yang lama pada saat menjalankan dan render animasi waktu dapat di minimalisir.

6.2 Saran

Adapun saran yang disampaikan berkaitan dengan penulisan laporan kerja praktik ini sebagai berikut:

1. Dalam kegiatan kerja praktik pembuatan 3D Arch-Viz Interior. Mutlak diperlukan kemampuan yang mumpuni agar terbiasa menjalankan aplikasi tersebut.
2. Relasi antara perusahaan dan pribadi harus terjalin dengan baik, guna melancarkan segala urusan yang ada dalam perkerjaan.