

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan hasil *survey* yang telah dilakukan pada saat kerja praktik ini, saya mendapatkan tugas dan ditempatkan pada divisi HRD dalam hal ini dengan tujuan membantu mengembangkan sistem pengelolaan magang secara online. Dalam kerja praktik ini, saya berusaha mempelajari serta mengatasi masalah tersebut. Untuk mengatasi masalah yang terjadi maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menganalisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.
2. Mendesain sistem yaitu menentukan suatu sistem yang akan menyelesaikan apa yang harus diselesaikan, pada tahap ini menyangkut mengkonfigurasi komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar menjadi rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Desain sistem sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan mempunyai fungsi.

3. Mengimplementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap dioperasikan. Dalam menjalankan kegiatan implementasi perlu dilakukan beberapa hal yaitu: menerapkan rencana implementasi, implementation plan merupakan kegiatan awal dari tahap implementasi sistem, rencana implementasi dimaksudkan terutama untuk mengatur biaya dan waktu yang dibutuhkan, melakukan kegiatan implementasi kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar kegiatan yang telah direncanakan dalam rencana implementasi, tindak lanjut implementasi dilakukan dengan pengetesan penerimaan sistem (systems acceptable test) terhadap data yang sesungguhnya dalam jangka waktu tertentu yang dilakukan bersama-sama dengan user.
4. Pembahasan terhadap implementasi sistem yaitu mengetahui bagaimana suatu program atau aplikasi berjalan sesuai dengan yang ditentukan.

Pada langkah-langkah diatas ditunjukkan untuk dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada pada Kompas TV Surabaya. Untuk lebih jelasnya, dapat dijelaskan pada sub bab berikutnya.

4.1 Menganalisis Sistem

Analisa sistem adalah langkah awal untuk membuat suatu sistem baru. Langkah awal yang dilakukan adalah melakukan wawancara, dengan tujuan mendapatkan informasi tentang alur promosi program acara sebelumnya. Selanjutnya dilakukan analisis permasalahan yang ada pada media promosi program acara Kompas TV Surabaya, Khususnya pada sistem informasi *company profile Kompas TV Surabaya*.

Berdasarkan hasil wawancara dan analisis pada Kompas TV Surabaya, ditemukan bahwa Kompas TV Surabaya sering mengalami kesulitan saat melakukan proses promosi program acaranya tersebut. Kompas TV Surabaya belum memiliki *company profile* sendiri yaitu langsung dari cabang Kompas TV di Jakarta.

Mengacu pada permasalahan yang ada, Kompas TV Surabaya membutuhkan sistem informasi *company profile* agar lebih efektif dalam melakukan proses promosi program acaranya sehingga memudahkan proses promosi program acaranya tersebut.

Oleh karena itu, dirancanglah sebuah sistem informasi Company Profile Kompas TV Surabaya yang diharapkan dapat mengatasi masalah tersebut.

4.2 Mendesain Sistem

Setelah melakukan analisis sistem, langkah berikutnya yaitu mendesain sistem. Dalam mendesain sistem diperlukan langkah-langkah yang harus dilakukan sebagai berikut:

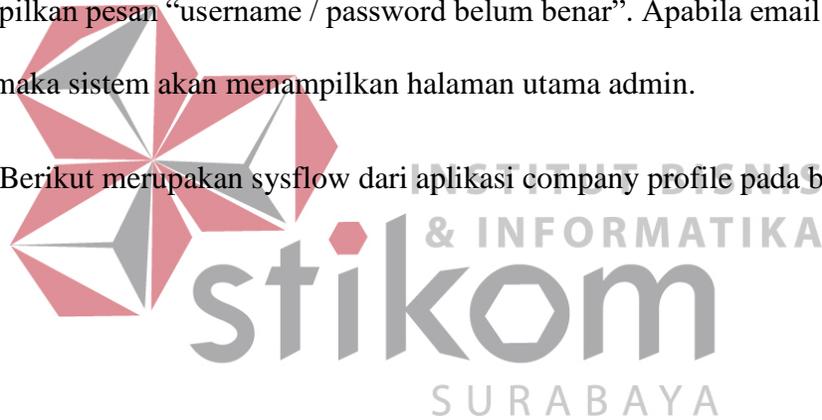
1. System Flowchart.
2. Conceptual Data Model (CDM)
3. Physical Data Model (PDM)
4. Data Flow Diagram (DFD)
5. Database management System (DBMS)
6. Desain input output

4.2.1 System Flowchart

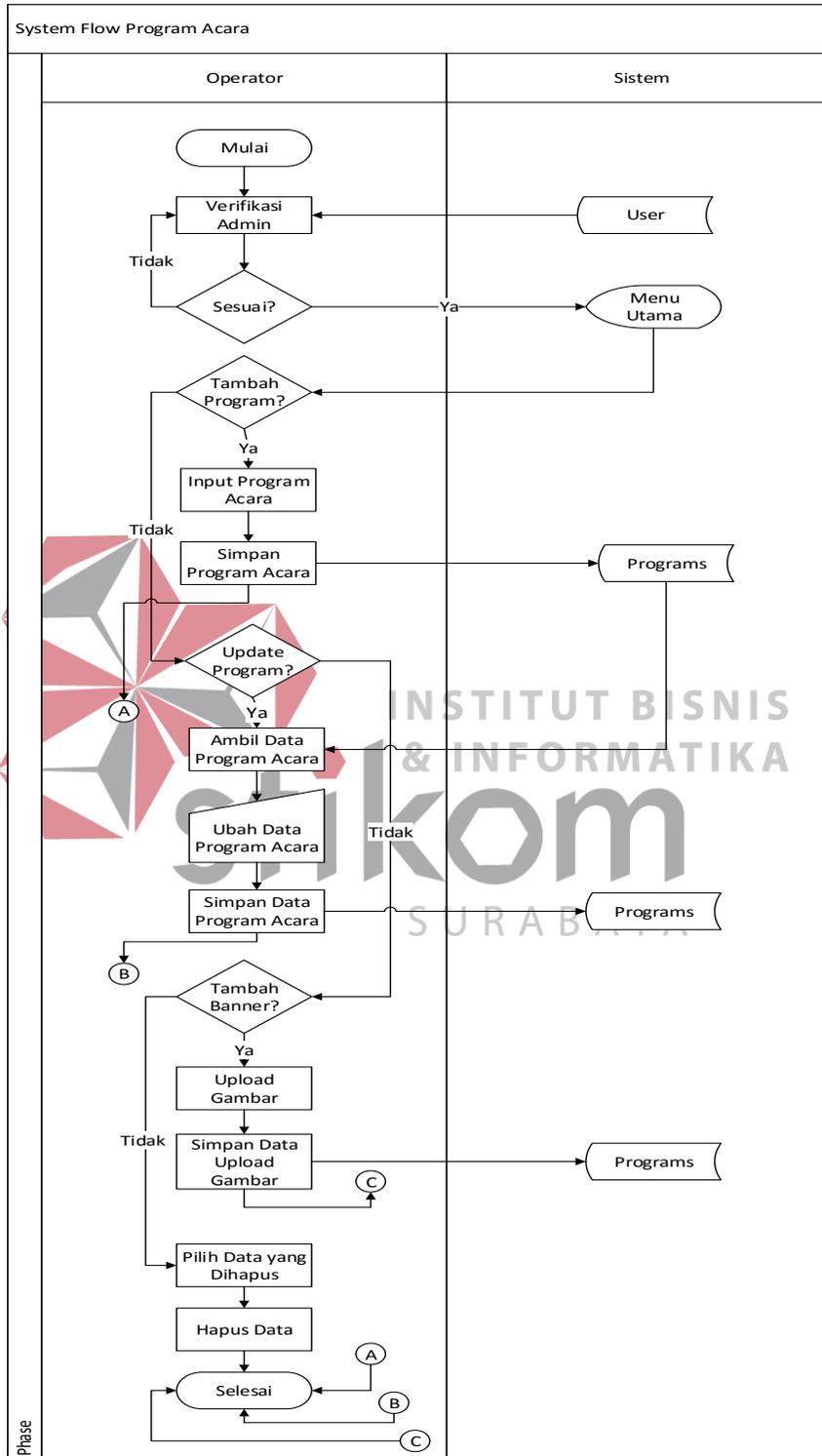
System flowchart adalah gambaran tentang sistem yang akan dibangun. System flow yang akan dibangun ini berisi ketika Admin menjalankan aplikasi pertama kali harus meliwati otentifikasi masuk terlebih dahulu. Hal ini berfungsi memberi hak akses kepada pengguna.

Sistem dimulai dari menampilkan halaman login pada browser. Setelah itu, admin mengisi email, password dan menekan tombol login. Kemudian sistem akan mencocokkan email dan password, apabila email dan password salah maka sistem akan menampilkan pesan “username / password belum benar”. Apabila email dan password benar, maka sistem akan menampilkan halaman utama admin.

Berikut merupakan sysflow dari aplikasi company profile pada bagian admin:

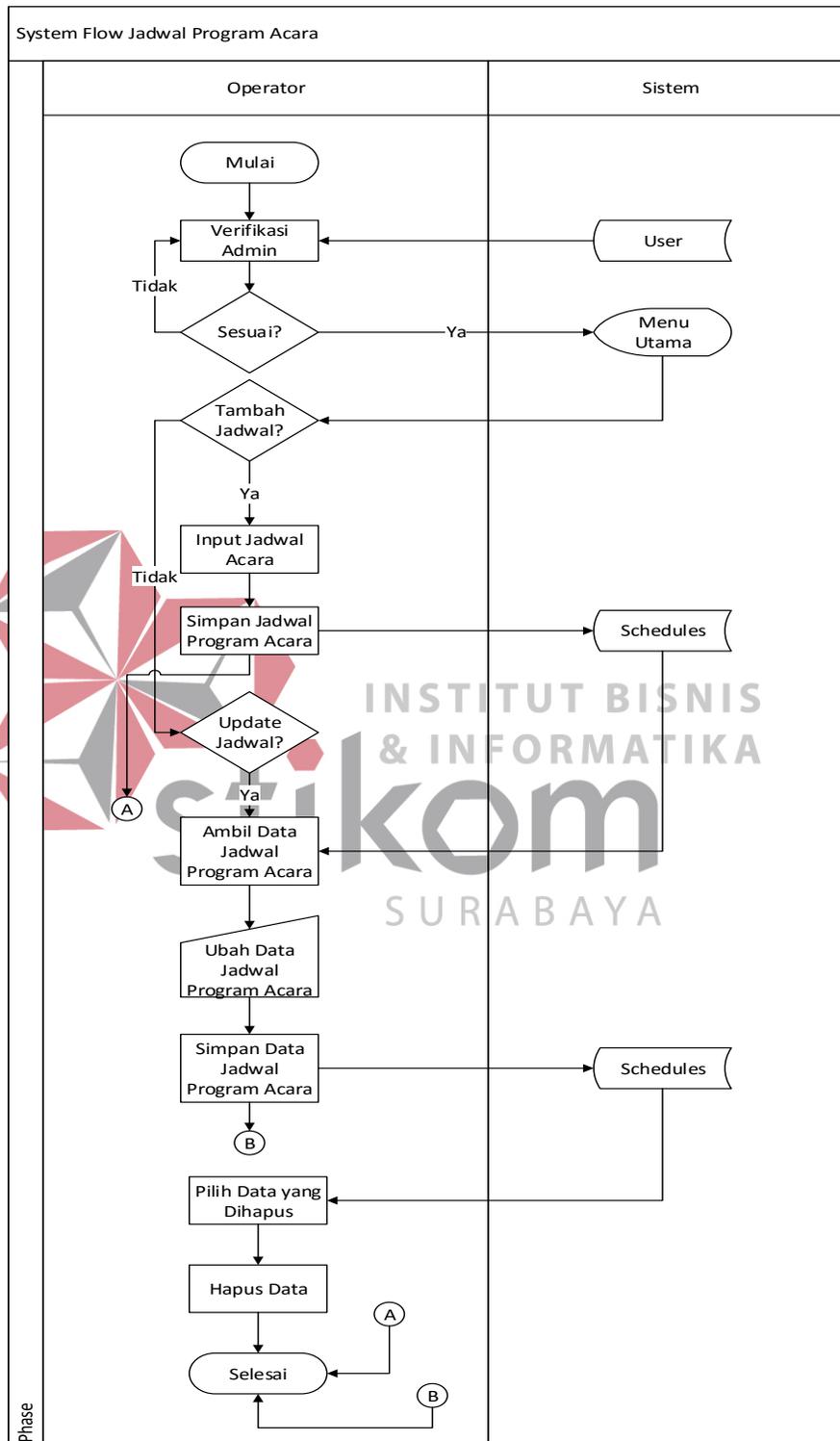


a) *System flow Program Acara*



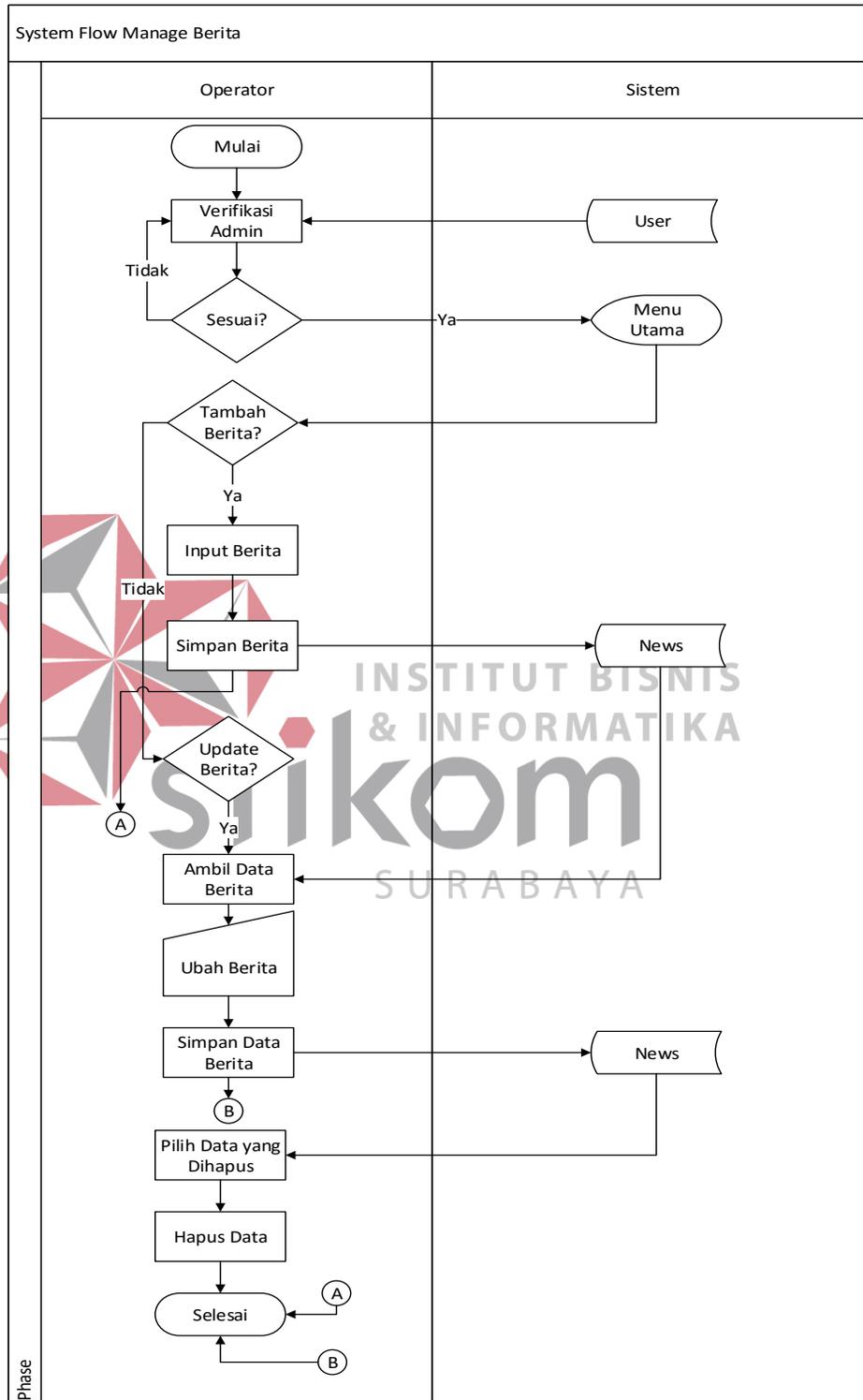
Gambar 4.1 *System Flow Program Acara*

b) **System Flow Jadwal Program Acara**

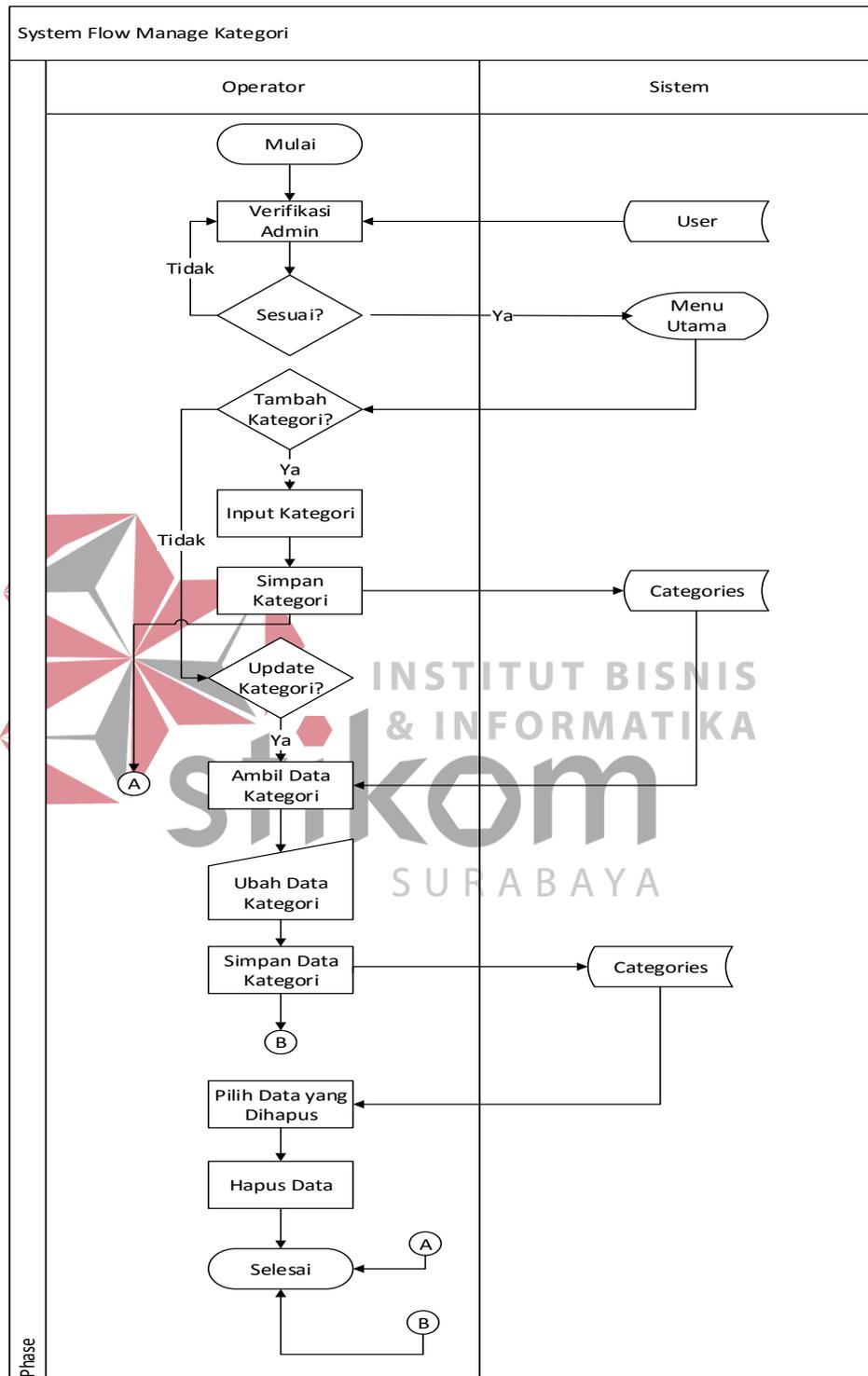


Gambar 4.2 System Flow Jadwal Program Acara

c) **System Flow Manage Berita**

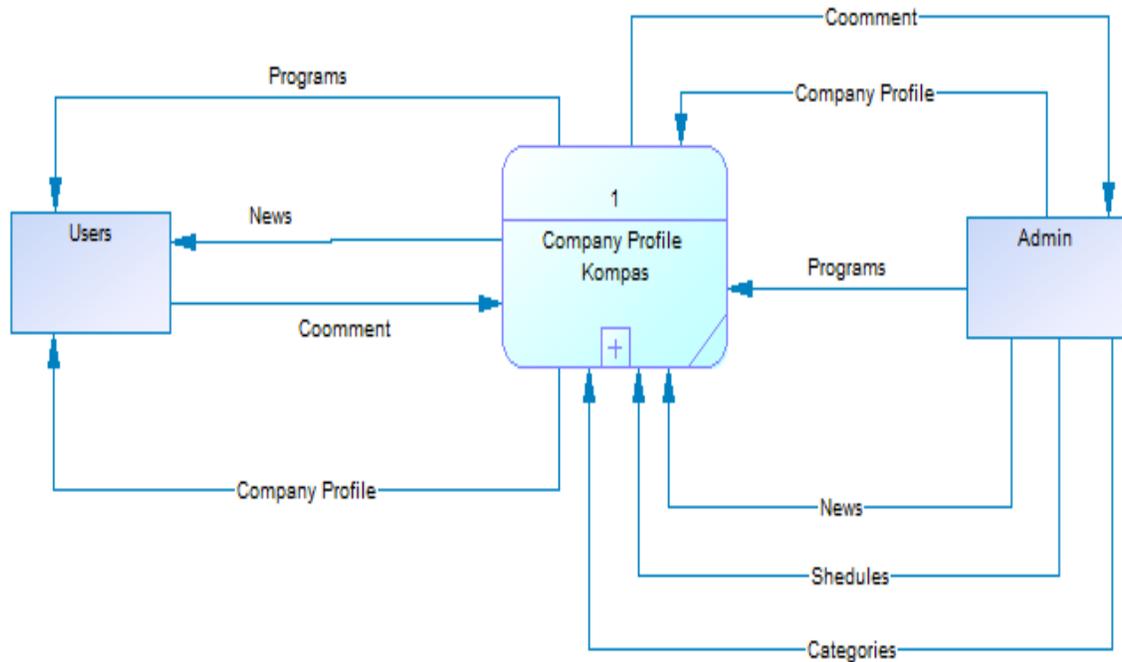


Gambar 4.3 *Sytem Flow Manage Berita*

d) *System Flow Manage Kategori*Gambar 4.4 *Sytem Flow Manage Kategori*

4.2.2 Context Diagram

Context diagram menggambarkan asal data dan menunjukkan aliran dari data tersebut. Context diagram sistem informasi company profile pada Kompas TV Surabaya terdiri dari 2 entity yaitu user dan admin.



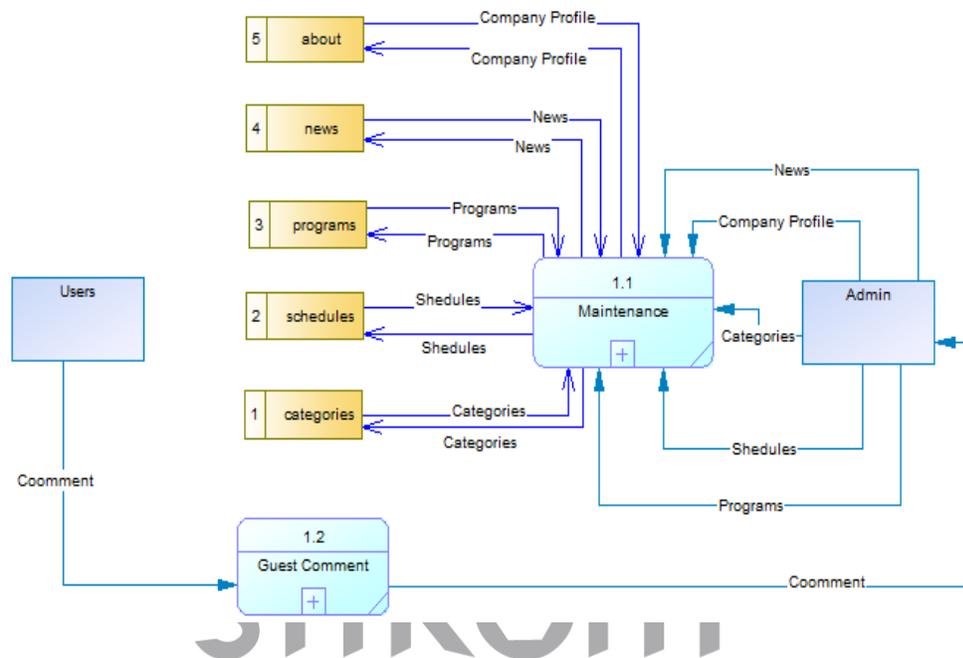
Gambar 4.5 Context Diagram

Gambar 4.5 diatas menjelaskan aliran data masuk maupun data keluar pada *external entity*. Sebagai contoh, bahwa entity admin memperoleh pemberitahuan cooment dari sistem sedangkan admin harus memberikan data company profile, programs, news, schedules dan categories.

4.2.3 Data Flow Diagram

DFD merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD menggambarkan alur data yang terdapat pada sistem.

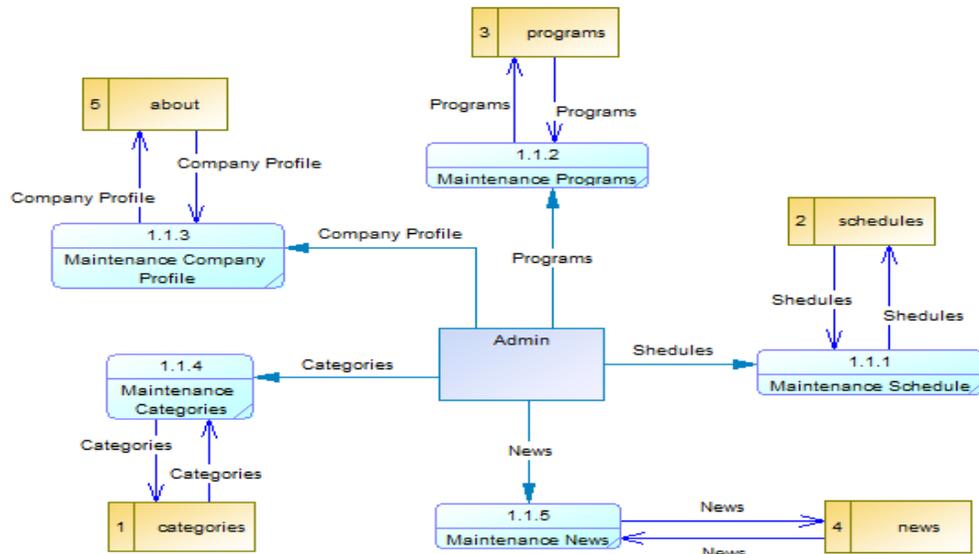
A. Data Flow Diagram Level 0



Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 0

Pada Gambar 4.6 merupakan hasil dari *decompose* atau penjabaran dari *Context Diagram*. Pada DFD level 0 terdapat 2 proses yaitu Maintenance dan Guest Comment.

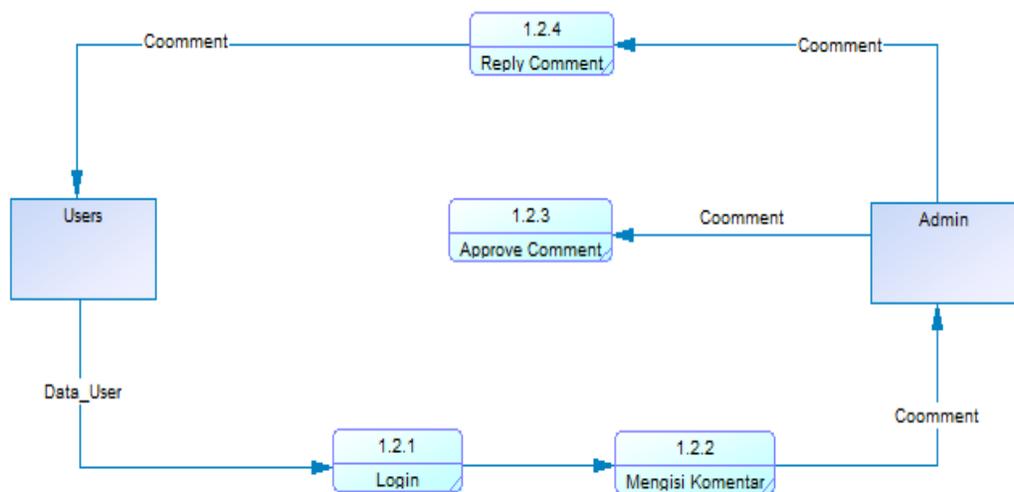
B. Data Flow Diagram Level 1 Maintenance



Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 1 Maintenance

Diagram ini merupakan diagram *breakdown* dari proses no 1 (satu) yaitu maintenance, yang didalamnya terdapat maintenance schedules, programs, company profile, categories, dan news.

C. Data Flow Diagram Level 1 Comment

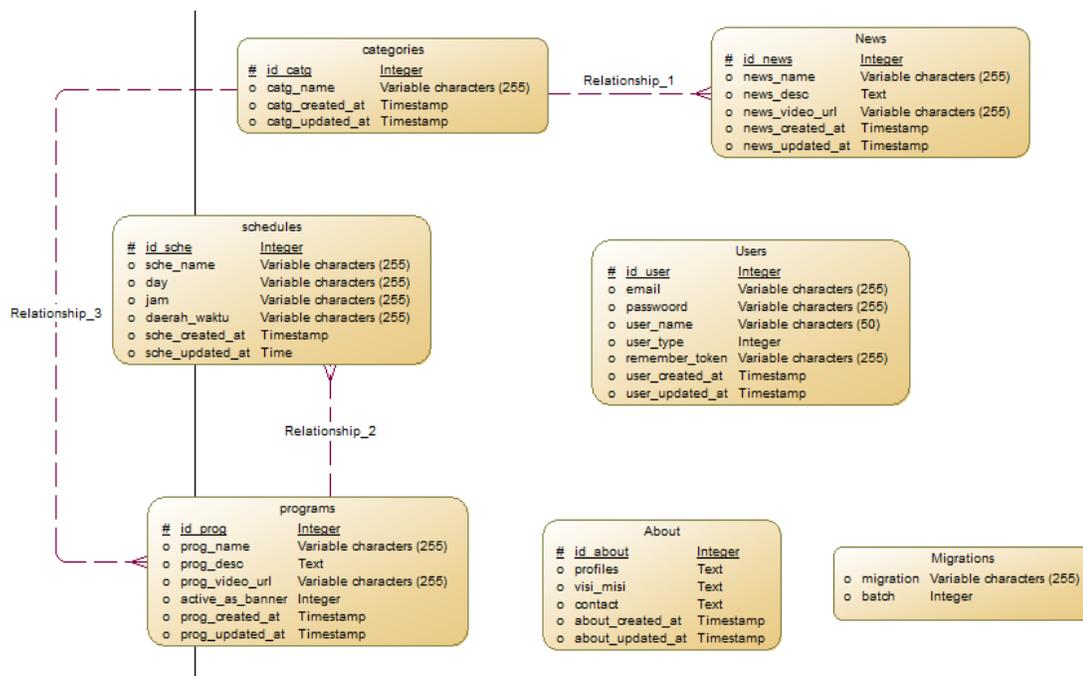


Gambar 4.8 Data Flow Diagram 1 Comment

Diagram ini merupakan diagram *breakdown* dari proses no 2 yaitu comment, yang didalamnya terdapat login, mengisi komentar, approve comment, repply comment.

4.2.4 Conceptual Data Model (CDM)

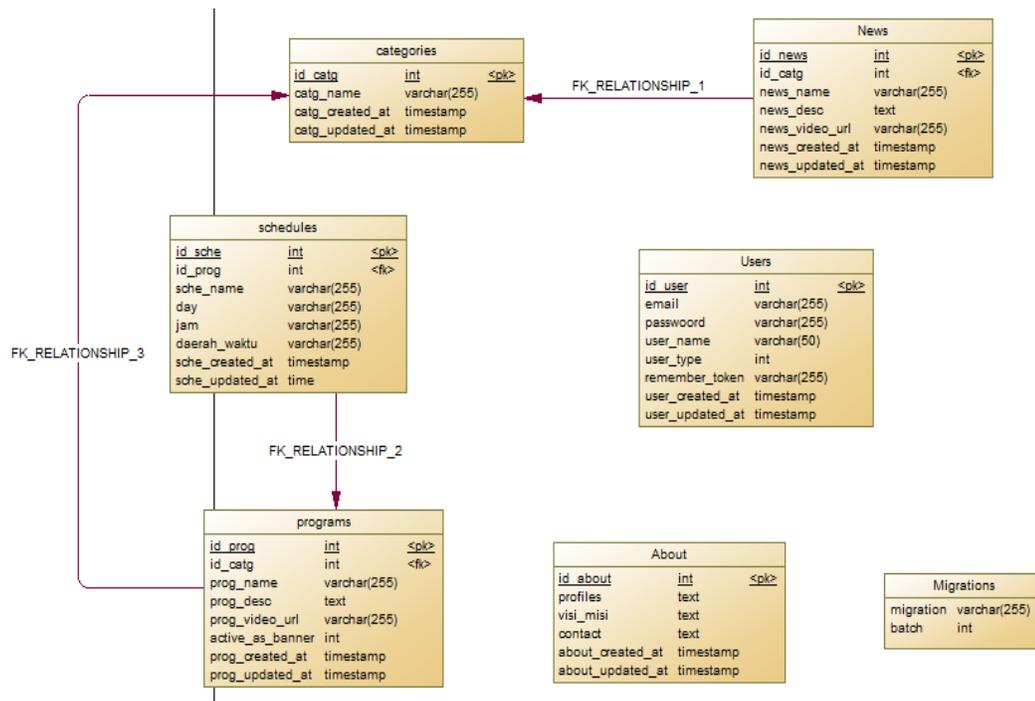
Conceptual Data Model (CDM) pada aplikasi company profile terdapat 7 (tujuh) tabel yaitu tabel user, tabel about, tabel migrations, tabel schedules, tabel programs, tabel news dan tabel categories.



Gambar 4.9 CDM *Company Profile* Kompas TV Surabaya

4.2.5 Phisycal Data Model (PDM)

Physical Data Model merupakan hasil dari generate CDM yang sudah dibuat sebelumnya. PDM pada aplikasi company profile terdapat 7 (tujuh) tabel yaitu tabel user, tabel about, tabel migrations, tabel schedules, tabel programs, tabel news dan tabel categories.



Gambar 4.10 PDM *Company Profile* Kompas TV Surabaya

4.2.6 Database Management System

Struktur tabel pada aplikasi company profile yaitu :

A. Tabel Users

Primary Key : id_users

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data Login admin

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				On field	On Table
id_user	int		pk		
email	varchar	255			
password	varchar	255			
user_name	varchar	50			
user_type	int				
remember_token	varchar	255			
user_created_at	timestamp				
user_updated_at	timestamp				

Tabel 4.2 Tabel *Users*

B. Tabel Schedules

Primary Key : id_sche

Foreign Key : id_prog

Fungsi : untuk menyimpan data jadwal acara

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				On field	On Table
id_sche	int		pk		
id_prog	int		fk	id_prog	programs
sche_name	varchar	255			
Day	varchar	255			
Jam	varchar	255			
daerah_waktu	varchar	255			
sche_created_at	timestamp				
sche_updated_at	timestamp				

Tabel 4.3 Tabel Schedules

C. Tabel Programs

Primary Key : id_prog

Foreign Key : id_catg

Fungsi : untuk menyimpan data program acara

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				On field	On Table
id_prog	int		pk		
id_catg	int		fk	id_catg	categories
prog_name	varchar	255			

prog_desc	text	50			
prog_video_url	varchar	255			
active_as_banner	int				
prog_created_at	timestamp				
prog_updated_at	timestamp				

Tabel 4.4 Tabel *Programs*

D. Tabel News

Primary Key : id_news

Foreign Key : id_catg

Fungsi : untuk menyimpan data berita terbaru

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				On field	On Table
id_news	int		pk		
id_catg	int		fk	id_catg	categories
news_name	varchar	255			
news_desc	text	50			
news_video_url	varchar	255			
news_created_at	timestamp				
news_updated_at	timestamp				

Tabel 4.5 Tabel *News*

E. Tabel Categories

Primary Key : id_news

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data jenis kategori

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				On field	On Table
id_catg	int		pk		
catg_name	varchar	255			
catg_created_at	timestamp				
catg_updated_at	timestamp				

Tabel 4.6 Tabel Categories

F. Tabel Migrations

Primary Key : -

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data tabel yang dibuat

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				On field	On Table
Migration	int				
Batch	varchar	255			

Tabel 4.7 Tabel Migrations

G. Tabel About

Primary Key : id_about

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data profile

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				On field	On Table
id_about	Int		pk		
Profiles	Text				
visi_misi	Text				
Contact	Text				
about_created_at	timestamp				
about_updated_at	timestamp				

Tabel 4.8 Tabel About

4.3 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem yang digunakan pada aplikasi perencanaan bahan baku meliputi kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

4.3.1 Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi adalah komputer dengan minimal spesifikasi sebagai berikut:

- a. Microprocessor Pentium IV atau lebih tinggi.

- b. VGS dengan resolusi 800 x 600 dan mendukung microsoft Windows.
- c. RAM 512 MB atau lebih tinggi.

4.3.2 Perangkat Lunak (Software)

- a. Sistem Operasi Windows 7
- b. MySQL
- c. XAMPP

4.4 Implementasi Sistem

Proses implementasi sistem dilakukan dengan tujuan agar sistem yang dibangun dapat mengatasi permasalahan dalam penelitian ini. pada tahapan ini, sebelum melakukan implementasi, pengguna (*user*) harus mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dari program yang akan diimplementasikan. Kebutuhankebutuhan tersebut berupa perangkat lunak dan perangkat keras yang telah dijelaskan sebelumnya.

Pada proses implementasi ini, dijelaskan bagaimana penggunaan aplikasi pada masing-masing *stakeholder* dan uji coba fungsional dan non-fungsional pada masing-masing *stakeholder*.

4.4.1 Implementasi Sistem Fungsional

Proses implementasi ini dilakukan dengan tujuan menjelaskan penggunaan aplikasi kepada masing-masing pengguna sesuai dengan fungsi-fungsi yang dilakukannya. Adapun penjelasannya pada masing-masing *stakeholder* adalah sebagai berikut.

A. Login Admin



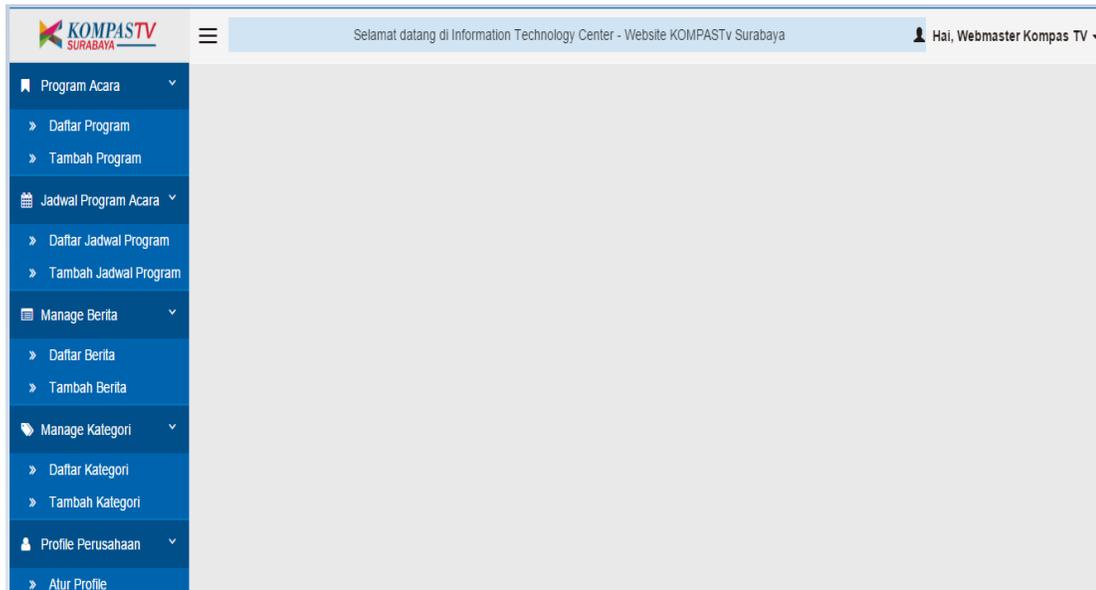
Gambar 4.11 *Login*

Proses login adalah proses awal untuk mengakses semua fungsi pada company profile ini. Pada form login ini pengguna menginputkan email dan password pada kolom yang tersedia seperti **Gambar 4.11** diatas, kemudian menekan tombol Log in. Jika email dan passwod tidak sesuai, maka akan muncul pesan eror seperti pada **Gambar 4.12** berikut ini.



Gambar 4.12 *Pesan Error Login*

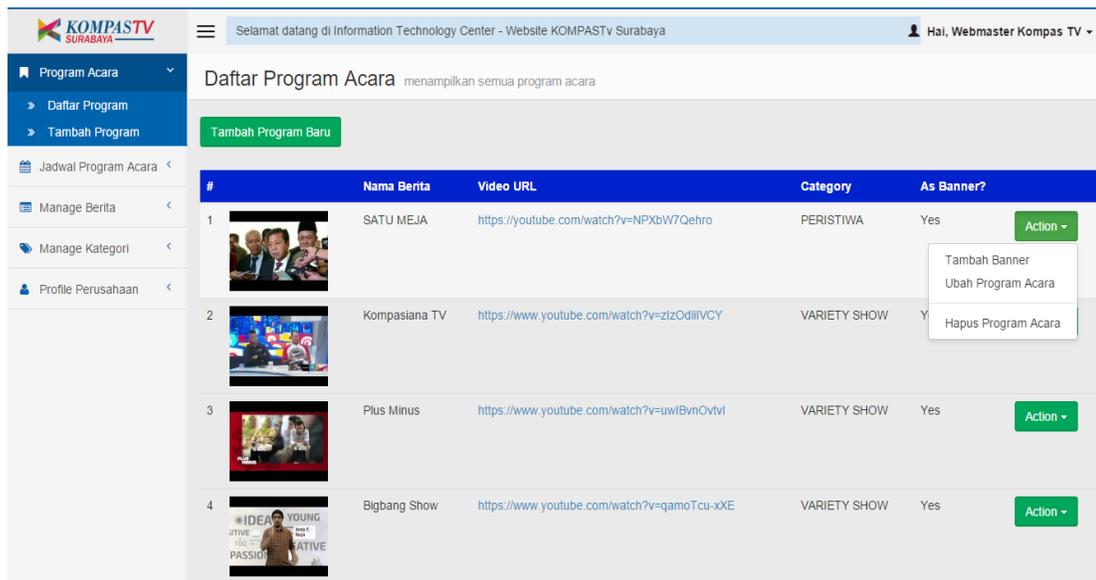
B. Halaman Utama Admin



Gambar 4.13 Halaman Utama Admin

Jika pengguna adalah admin, maka setelah proses login admin otomatis akan terhubung dengan halaman utama seperti pada **Gambar 4.13**. Pada Halaman admin terdapat 5 sub menu utama yaitu; menu Program Acara, menu Jadwal Program Acara, menu Manage Berita, menu Manage Kategori, dan menu Profile Perusahaan.

C. Menu Program Acara

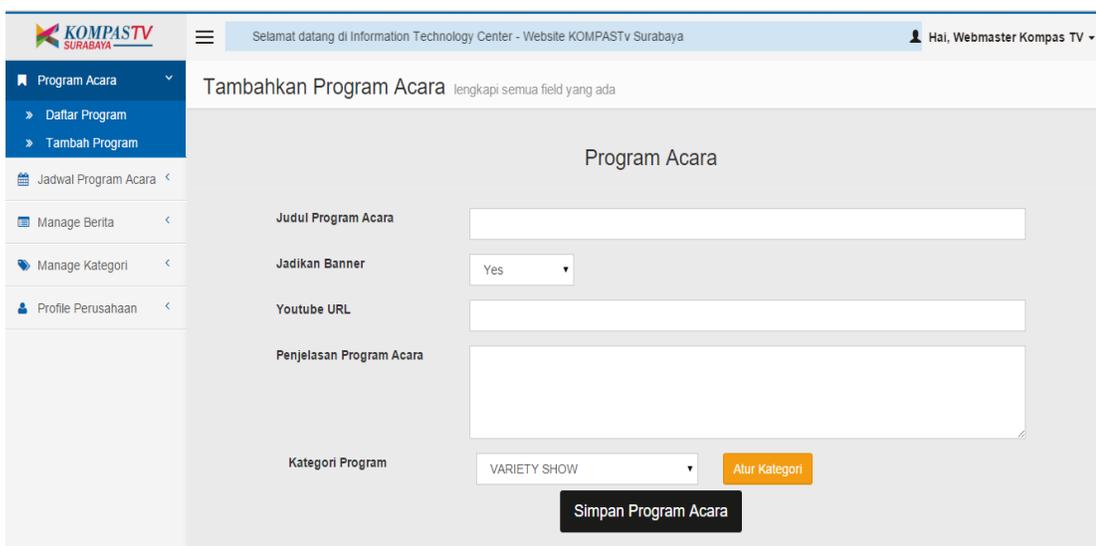


The screenshot shows the 'Daftar Program Acara' page. The left sidebar contains navigation options: Program Acara (selected), Daftar Program, Tambah Program, Jadwal Program Acara, Manage Berita, Manage Kategori, and Profile Perusahaan. The main content area has a 'Tambah Program Baru' button and a table of events.

#	Nama Berita	Video URL	Category	As Banner?	Action
1	SATU MEJA	https://youtube.com/watch?v=NPXbW7Qehro	PERISTIWA	Yes	Action
2	Kompasiana TV	https://www.youtube.com/watch?v=zlzOdlllVCY	VARIETY SHOW	Yes	Tambah Banner, Ubah Program Acara, Hapus Program Acara
3	Plus Minus	https://www.youtube.com/watch?v=uwIBvnOvtvl	VARIETY SHOW	Yes	Action
4	Bigbang Show	https://www.youtube.com/watch?v=qamoTcu-xXE	VARIETY SHOW	Yes	Action

Gambar 4.14 Daftar Program Acara

Menu program acara pada **Gambar 4.14** diatas berfungsi untuk menampung data program acara. Pada menu ini pengguna bisa menambah program baru, menambah banner, mengubah dan menghapus data program acara.



The screenshot shows the 'Tambahkan Program Acara' page. The left sidebar is the same as in Gambar 4.14. The main content area has a 'Tambah Program Baru' button and a form titled 'Program Acara'.

Form fields:

- Judul Program Acara:
- Jadikan Banner: Yes
- Youtube URL:
- Penjelasan Program Acara:
- Kategori Program:

Buttons:

Gambar 4.15 Tambah Program Baru

Jika pengguna menambahkan program acara baru, maka harus menginputkan beberapa data program acara yang ada kemudian simpan program acara seperti **Gambar 4.15** diatas.

The screenshot shows the 'Tambah banner program acara' page in the KOMPASTV SURABAYA admin system. The page title is 'Tambah banner program acara' with sub-links for 'Tambah banner' and 'Ubah program acara'. The main content area features a 'Tambahkan Gambar' section with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text. Below this is a 'Simpan Banner' button. The left sidebar contains navigation options: Program Acara (selected), Daftar Program, Tambah Program, Jadwal Program Acara, Manage Berita, Manage Kategori, and Profile Perusahaan. The top navigation bar includes the KOMPASTV SURABAYA logo, a welcome message 'Selamat datang di Information Technology Center - Website KOMPASTV Surabaya', and a user profile 'Hai, Webmaster Kompas TV'.

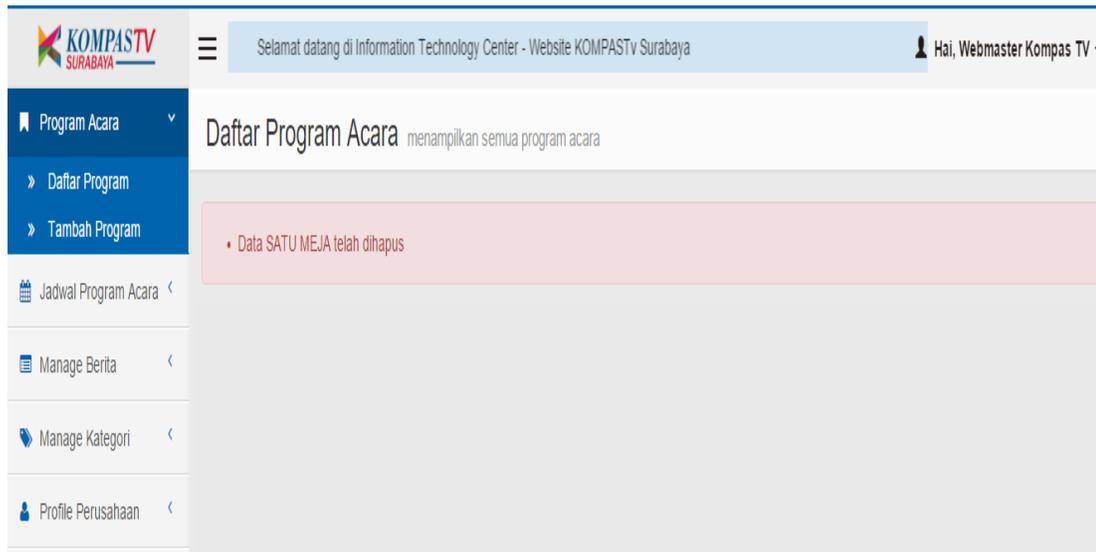
Gambar 4.16 Tambah Banner Program Acara

Jika pengguna menambahkan banner program acara, maka harus menginputkan gambar pada tambah banner program acara kemudian simpan banner seperti **Gambar 4.16** diatas.

The screenshot shows the 'Ubah program acara' page in the KOMPASTV SURABAYA admin system. The page title is 'Ubah program acara' with a sub-link for 'Ubah program acara'. The main content area is titled 'Program Acara' and contains several form fields: 'Judul Program Acara' (SATU MEJA), 'Jadikan Banner' (Yes), 'Youtube URL' (https://youtube.com/watch?v=NPXbw7Qehro), 'Penjelasan Program Acara' (Program persembahan khusus redaksi pemberitaan KompasTV, yang membahas satu isu, atau kasus atau fenomena tidak dari kacamata apapun selain kacamata hukum. Target SATU MEJA adalah, siapapun yang menjadi tamu mencapai kata sepakat untuk sebuah pemikiran atau semangat yang sama terkait penegakan hukum yang adil dan proporsional), and 'Kategori Program' (PERISTIWA). There is also an 'Atur Kategori' button. At the bottom is a 'Simpan Program Acara' button. The left sidebar and top navigation bar are identical to the previous screenshot.

Gambar 4.17 Ubah Program Acara

Jika pengguna mengubah program acara, maka harus megubah data yang ingin diubah pada data program acara yang sudah ada kemudian simpan program acara yang sudah diubah seperti **Gambar 4.17** diatas.



Gambar 4.18 Hapus Program acara

Jika pengguna menghapus program acara yang ada pada data program acara tersebut, maka akan muncul pesan seperti **Gambar 4.18** diatas.

D. Menu Jadwal Program Acara

The screenshot shows the 'Jadwal Program Acara' page. The header includes the KOMPASTV SURABAYA logo, a navigation menu, and a user profile 'Hai, Webmaster Kompas TV'. The main content area is titled 'Jadwal Program Acara' and contains a 'Tambah Jadwal Baru' button. Below this, there are sections for 'Sunday' and 'Monday'. The Sunday section has a table with columns 'Jam' and 'Nama'. It lists two programs: 'Bigbang Show' and 'Plus Minus', both at '07:00 - WIB'. Each program has 'Ubah' and 'Hapus' buttons. The Monday section is currently empty, showing only the column headers 'Jam' and 'Nama'.

Gambar 4.19 Daftar Jadwal Program

Menu Jadwal Program pada **Gambar 4.19** diatas berfungsi untuk menampung data jadwal program acara. Pada menu ini pengguna bisa menambah program baru, mengubah dan menghapus data jadwal program acara.

The screenshot shows the 'Tambahkan Jadwal Program' page. The header is identical to the previous screenshot. The main content area is titled 'Tambahkan Jadwal Program' and contains a form with the following fields: 'Pilih Program Acara' (a dropdown menu with 'Bigbang Show' selected), 'Jam' (input field with '07:00'), 'WIB' (input field), and 'Hari' (a dropdown menu with 'Sunday' selected). At the bottom of the form is a 'Simpan Jadwal Program Acara' button.

Gambar 4.20 Tambah Jadwal Baru

Jika pengguna menambahkan jadwal program acara baru, maka harus menginputkan beberapa data jadwal program acara yang ada kemudian simpan jadwal program acara seperti **Gambar 4.20** diatas.

The screenshot shows the 'Ubah waktu program acara' page. The left sidebar contains navigation options: Program Acara, Jadwal Program Acara (selected), Daftar Jadwal Program, Tambah Jadwal Program, Manage Berita, Manage Kategori, and Profile Perusahaan. The main content area has a title 'Ubah waktu program acara' and a sub-title 'Ubah waktu program acara'. Below this is the 'Jadwal Acara' form with the following fields:

- Pilih Program Acara: Bigbang Show
- Jam: 07:00
- WIB
- Hari: Sunday

 A black button labeled 'Simpan Jadwal Program Acara' is positioned at the bottom of the form.

Gambar 4.21 Ubah Jadwal Program Acara

Jika pengguna mengubah jadwal program acara, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data jadwal program acara yang sudah ada kemudian simpan jadwal program acara yang sudah diubah seperti **Gambar 4.21** diatas.

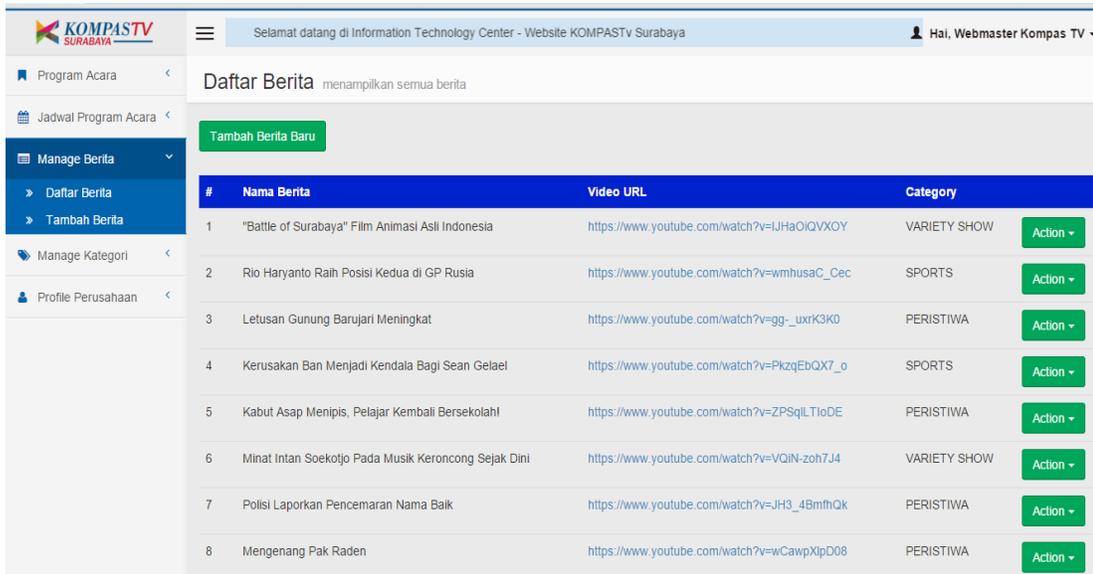
The screenshot shows the 'Jadwal Program Acara' page. The left sidebar is the same as in Gambar 4.21. The main content area has a title 'Jadwal Program Acara' and a sub-title 'menampilkan semua jadwal program acara'. A red message box says 'Data telah dihapus'. Below this is a green button 'Tambah Jadwal Baru'. The main content area is divided into two columns: 'Sunday' and 'Monday'. Under 'Sunday', there is a table with the following data:

Jam	Nama	Ubah	Hapus
07:00 - WIB	Bigbang Show	Ubah	Hapus

Gambar 4.22 Hapus Jadwal Program Acara

Jika pengguna menghapus jadwal program acara yang ada pada data jadwal program acara tersebut, maka akan muncul pesan seperti **Gambar 4.22** diatas.

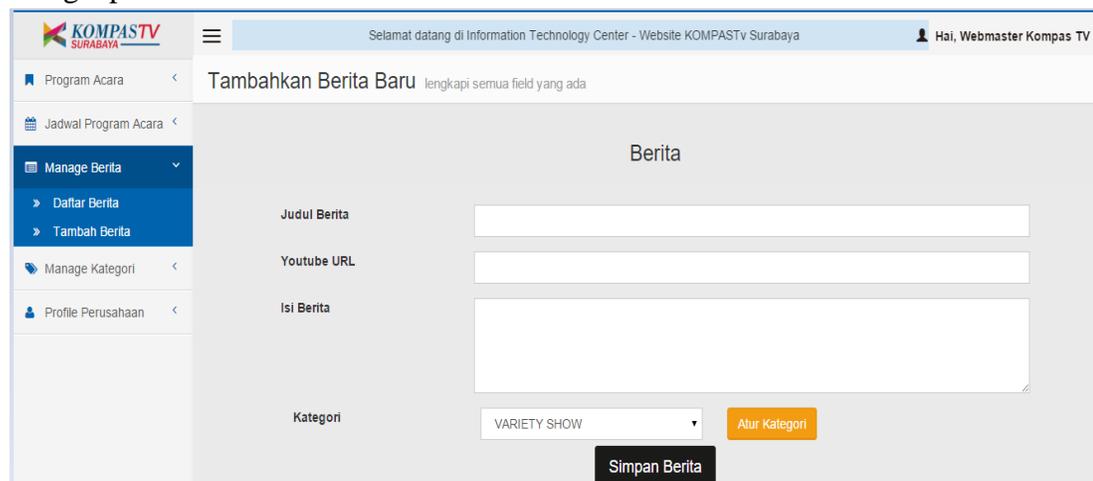
E. Menu Manage Berita



#	Nama Berita	Video URL	Category	Action
1	"Battle of Surabaya" Film Animasi Asli Indonesia	https://www.youtube.com/watch?v=IJHaOIQVXOY	VARIETY SHOW	Action
2	Rio Haryanto Raih Posisi Kedua di GP Rusia	https://www.youtube.com/watch?v=wmhusaC_Cec	SPORTS	Action
3	Letusan Gunung Barujari Meningkat	https://www.youtube.com/watch?v=gg_uxrK3K0	PERISTIWA	Action
4	Kerusakan Ban Menjadi Kendala Bagi Sean Gelael	https://www.youtube.com/watch?v=PkzqEbQX7_o	SPORTS	Action
5	Kabut Asap Menipis, Pelajar Kembali Bersekolah!	https://www.youtube.com/watch?v=ZPSqLT1oDE	PERISTIWA	Action
6	Minat Intan Soekotjo Pada Musik Keroncong Sejak Dini	https://www.youtube.com/watch?v=VQIN-zoh7J4	VARIETY SHOW	Action
7	Polisi Laporkan Pencemaran Nama Baik	https://www.youtube.com/watch?v=JH3_4BmfhQk	PERISTIWA	Action
8	Mengenang Pak Raden	https://www.youtube.com/watch?v=wCawpXlpD08	PERISTIWA	Action

Gambar 4.23 Daftar Berita

Menu Manage Berita pada **Gambar 4.23** diatas berfungsi untuk menampung data berita. Pada menu ini pengguna bisa menambah program baru, mengubah dan menghapus data berita.



Tambahkan Berita Baru lengkapi semua field yang ada

Berita

Judul Berita

Youtube URL

Isi Berita

Kategori

Gambar 4.24 Tambah Berita Baru

Jika pengguna menambahkan berita baru, maka harus menginputkan beberapa data berita yang ada kemudian simpan berita seperti **Gambar 4.24** diatas.

The screenshot shows the 'Ubah Berita' (Edit News) page on the KOMPASTV SURABAYA website. The page has a sidebar with navigation options: Program Acara, Jadwal Program Acara, Manage Berita (with sub-options: Daftar Berita, Tambah Berita), Manage Kategori, and Profile Perusahaan. The main content area is titled 'Berita' and contains a form with the following fields:

- Judul Berita:** "Battle of Surabaya" Film Animasi Asli Indonesia
- Youtube URL:** https://www.youtube.com/watch?v=JHaOIQVXOY
- Isi Berita:** Battle of Surabaya merupakan sebuah film animasi karya anak negeri. Film ini, dibuat sebagai kado Hari Ulang Tahun Republik Indonesia yang ke 70 tahun sebagai film animasi Indonesia yang mendunia. Sejumlah 180 orang yang terlibat dalam pembuatan film Battle of Surabaya dengan animator dari anak bangsa. Film yang diproduksi selama 3 tahun ini menceritakan mengenai perang 10 November di Surabaya. Battle of Surabaya akan tayang pada tanggal 20 Agustus 2015.
- Kategori:** VARIETY SHOW

Buttons for 'Atur Kategori' and 'Simpan Berita' are visible at the bottom of the form.

Gambar 4.25 Ubah Berita

Jika pengguna mengubah berita, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data berita yang sudah ada kemudian simpan berita yang sudah diubah seperti **Gambar 4.25** diatas.

The screenshot shows the 'Daftar Berita' (List News) page on the KOMPASTV SURABAYA website. The page has a sidebar with navigation options: Program Acara, Jadwal Program Acara, Manage Berita (with sub-options: Daftar Berita, Tambah Berita), Manage Kategori, and Profile Perusahaan. The main content area is titled 'Daftar Berita' and displays a message: 'Data "Battle of Surabaya" Film Animasi Asli Indonesia telah dihapus'. Below the message is a green 'Tambah Berita Baru' (Add New News) button. At the bottom, there is a table with the following columns: '#', 'Nama Berita', 'Video URL', and 'Category'.

Gambar 4.26 Hapus Berita

Jika pengguna menghapus jadwal program acara yang ada pada data jadwal program acara tersebut, maka akan muncul pesan seperti **Gambar 4.26** diatas.

F. Menu Manage Kategori

The screenshot shows the 'Daftar Kategori' page. The header includes the KOMPASTV SURABAYA logo, a navigation menu, and a user profile 'Hai, Webmaster Kompas TV'. The main content area has a 'Tambah Kategori Baru' button and a table with the following data:

#	Nama Kategori	Action
1	PERISTIWA	Action
2	SPORTS	Ubah Nama Kategori
3	VARIETY SHOW	Hapus Kategori

Gambar 4.27 Daftar Kategori

Menu Manage Kategori pada **Gambar 4.26** diatas berfungsi untuk menampung data kategori. Pada menu ini pengguna bisa menambah program baru, mengubah dan menghapus data kategori.

The screenshot shows the 'Ubah nama Kategori' page. The header and navigation menu are the same as in Gambar 4.27. The main content area displays the category name 'PERISTIWA' and a 'Ubah nama PERISTIWA' label. Below this is a form with a text input field containing 'PERISTIWA' and a 'Simpan' button.

Gambar 4.28 Ubah Kategori

Jika pengguna mengubah kategori, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data kategori yang sudah ada kemudian simpan kategori yang sudah diubah seperti **Gambar 4.28** diatas.

Selamat datang di Information Technology Center - Website KOMPASTV Surabaya

Hai, Webmaster Kompas TV

Program Acara < Daftar Kategori menampilkan semua Kategori

Jadwal Program Acara <

Manage Berita <

Manage Kategori > Tambah Kategori Baru

Daftar Kategori

Tambah Kategori

Profile Perusahaan <

#	Nama Kategori	Action
1	SPORTS	Action
2	VARIETY SHOW	Action

Gambar 4.29 Hapus Kategori

Jika pengguna menghapus kategori yang sudah ada pada data kategori tersebut, maka akan muncul pesan seperti **Gambar 4.29** diatas.

G. Profile Perusahaan

INSTITUT BISNIS

Selamat datang di Information Technology Center - Website KOMPASTV Surabaya

Hai, Webmaster Kompas TV

Program Acara < Ubah Profile Perusahaan Ubah Profile

Jadwal Program Acara <

Manage Berita <

Manage Kategori <

Profile Perusahaan > Atur Profile

Profile Perusahaan

Profile

```
<p style="text-align: justify;">KOMPAS GRAMEDIA TV (KGTV) dilaksanakan dengan mendirikan PT GRAMEDIA MEDIA NUSANTARA pada tahun 2008 dengan brand name KOMPASTV. KOMPASTV adalah sebuah perusahaan media yang menyajikan konten tayangan televisi inspiratif dan menghibur untuk keluarga Indonesia. Sesuai dengan visi misi yang diusung, KOMPASTV mengemas program tayangan news, adventure & knowledge, dan entertainment yang
```

Visi & Misi

```
<div style="text-align: justify;"><strong style="line-height: 1.42857, background-color: transparent;">VISI:</strong></div><p style="text-align: justify;">Menjadi organisasi yang paling kreatif di Asia Tenggara yang mencerahkan kehidupan masyarakat.</p><p><strong style="line-height: 1.42857, background-color: transparent;"></strong></p><p></p><p style="text-align: justify;"><strong style="line-height: 1.42857, background-color: transparent;">
```

Contact

```
<div style="text-align: justify;"><strong style="line-height: 1.42857, background-color: transparent;">PT. Gramedia Media Nusantara</strong></div><div style="text-align: justify;">KOMPASTV Network Building, Palmerah Selatan No.1 Jakarta 10270</div></pre>
```

Simpan Profile

Gambar 4.30 Atur Profile Perusahaan

Jika pengguna mengatur profile perusahaan, maka harus mengisi profile perusahaan secara lengkap seperti **Gambar 4.30** diatas.