

DAFTAR PUSTAKA

Rujukan Buku :

Harsono, Ma'ruf. 2004. ***Pengaruh Bermain Game terhadap Perkembangan Remaja***. Serpong: Surya University.

Mandhalika, Vega. 2013. Tugas Akhir. ***The Designing of Video Game Slidescroll Genre with Indonesia Folktakes Theme***. Surabaya: Program Studi DIV Komputer Multimedia STIKOM.

Rujukan Website:

Andra, Herry Pebbi . 2010. ***Pengenalan Game Bagian I*** . <http://hpa-corpored.blogspot.co.id/2010/02/pengenalan-game-bagian-i.html>. (Diakses 25 September 2015)

Olvista. 2011. ***Siluet Seni Potong Bayangan***. <http://olvista.com/hobby/siluet-seni-potong-bayangan/>. (Diakses 25 September 2015)

Pardew. 2004. ***Tahap Pengembangan Game***. <http://gamecom.web.id/game/tahap-pengembangan-game.htm>.(Diakses tanggal 6 Juni 2015).

Syafar, Ceppy Anugrah. 2015. ***Definisi Desain Grafis***. <http://www.kreatifprofesional.com/definisi-desain-grafis> (Diakses tanggal 6 Juni 2015)

Xuu. ***Perkembangan Game Mobile***. 2008. <http://library.binus.ac.id> (Diakses tanggal 1 Juni 2015).

Sumber Gambar:

Dokumen Mechanimtion Studio