

BAB IV

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

4.1 Sejarah Instansi

Berawal dari komunitas Blender Indonesia pada tahun 2009. Muncullah sebuah motivasi dari para animator Surabaya yang sekaligus anggota dari Blender Indonesia untuk membentuk sebuah komunitas Blender di Surabaya. Akhirnya terbentuklah komunitas itu dengan nama Blender Army Surabaya. Dengan adanya komunitas itu maka wadah untuk berkarya pun semakin jelas dan terarah.

Supaya kegiatan ini lebih profesionalitas maka didirikanlah Animotion Academy dengan sumber daya yang ada pada bulan maret tahun 2011. Sebelumnya studionya sudah ada namun dalam skala kecil dan bersifat komunitas dan bergerak untuk kegiatan social dan kompetisi.

Akhirnya ada kompetisi dari Telkom Indigo untuk membuat karya di bidang industry kreatif. Dengan motivasi yang kuat Animotion Academy Surabaya ini membuat sebuah karya Animasi Motivasi untuk kompetisi tersebut. Akhirnya karya ini mendapat penghargaan sebagai juara 1 Tingkat Nasional.

Studio ini selain untuk memproduksi sebuah karya kreatif juga bergerak di bidang pendidikan dengan bertujuan untuk mempersiapkan SDM yang mempunyai kualitas dalam bidang Industri Kreatif (animasi). Selain itu studio ini menjadi wadah untuk mengembangkan diri dan menciptakan karya di bidang animasi.

Selain itu Animotion Academy juga bergerak mengkampanyekan software legal yaitu dengan mengkampanyekan Open Source Software dengan tujuan agar dapat bersaing dengan studio yang berskala besar dan diharapkan dengan ini dapat berkembang dan bermunculan industri kreatif lain dengan skala kecil, menengah dengan modal yang terjangkau.

4.2 Profile Animotion Academy Surabaya

Di era globalisasi yang ketat dengan persaingan bisnis, keberhasilan suatu perusahaan sangat bergantung pada kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) yang menjalankan bisnis tersebut. SDM yang berkualitas dan mampu bersaing dalam era tersebut harus memiliki nilai tambah berupa soft skills, hard skills, pengalaman, serta komunitas / jaringan, selain pengetahuan yang diperolehnya melalui pendidikan formal.

ANIMOTION ACADEMY adalah sebuah studio & sekolah animasi 3D dan komik/ilustrasi untuk umum (pelajar, mahasiswa, dan masyarakat luas) dengan para pengajar profesional. ANIMOTION ACADEMY berdiri atas dukungan PT TELKOM Tbk. melalui program INDIGO Fellowship terhadap pengembangan industri kreatif Indonesia. Dengan berdirinya ANIMOTION ACADEMY diharapkan muncul insan-insan muda yang mengharumkan dan memajukan industri kreatif di tanah air.

Konsep pembelajaran di ANIMOTION ACADEMY adalah Project Based Learning. Para siswa akan belajar dalam course program berdasar proyek animasi

3d dan komik/ilustrasi. Setiap kelas hanya terdiri dari maksimal 4 orang siswa dan didampingi oleh 1 orang mentor.

Selain belajar tentang teknik animasi 3d dan komik/ilustrasi, para siswa akan dibekali kemampuan leadership, team work, communication & presentation skill. Dan yang tak kalah penting adalah peluang bagi setiap siswa untuk terlibat dalam berbagai proyek di ANIMATION ACADEMY. Harapannya adalah ANIMATION ACADEMY mencetak calon CREATIVEPRENEUR atau Wirausahawan di Industri Kreatif.

Setiap course program diselesaikan dalam waktu singkat dengan biaya yang relatif terjangkau. Diharapkan nantinya akan lahir para animator profesional yang siap terjun di industri kreatif di Indonesia maupun Internasional.

“Animation Academy tidak hanya memberikan kemampuan teknis di Industri Kreatif, tetapi membangun semangat kebersamaan, kepemimpinan, kerja sama tim, serta kemampuan komunikasi. Dan yang tak kalah penting adalah membangun integritas dengan tidak lagi menggunakan software bajakan dalam berkarya”.

Tim Pengajar di ANIMATION ACADEMY adalah para pelaku industri kreatif dengan berbagai pengalaman dan prestasi di industri kreatif di Indonesia. Para mentor (pengajar) juga memiliki pengalaman sebagai pendidik di berbagai sekolah, workshop, dan seminar.

Animotion Academy Surabaya

Alamat : Jl. Tenggilis Timur VII Blok HH no. 1 Surabaya

Phone : (031) 7775 9010, (031) 3102 1010

e-mail : animotion.academy@gmail.com

Website : <http://www.animotionacademy.com>

4.3 Visi dan Misi Animotion Academy Surabaya

4.3.1 Visi

1. Mengembangkan Industri Kreatif
2. Membuka Lapangan pekerjaan baru khususnya di bidang industry kreatif.
3. Pusat pembelajaran dan pengembangan industri kreatif yang beretika dan bermoral
4. Menciptakan ekosistem yang sehat khususnya untuk perkembangan industry kreatif.

4.4.1 Misi

1. mengadakan kegiatan edukasi berupa kursus, workshop dibidang industry kreatif.
2. Menghasilkan produk kreatif berupa animasi, komik, game, film serial dan karya lain baik komersial maupun non komersial.
3. Menkampanyekan penggunaan software legal yaitu Open Source Software untuk mendukung ekosistem di bidang industri kreatif.

4.4 Jasa yang Ditawarkan

Animotion Academy Surabaya menawarkan beberapa *content* jasa *education training*, yaitu:

- *Regular Class Program*

adalah program pendidikan untuk umum (pelajar, mahasiswa, & masyarakat luas) yang dilaksanakan secara rutin sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Waktu penyelesaian setiap regular class bergantung dari kedalaman materi. Setiap kelas hanya terdiri dari maks. 4 orang siswa sehingga proses pembelajaran akan berlangsung intens dan fokus pada project yang dikerjakan. ANIMOTION Academy juga akan membekali kemampuan komunikasi dan kerjasama tim bagi setiap siswanya.

- *Workshop Class Programs*

Workshop class adalah program pendidikan untuk umum (pelajar, mahasiswa, & masyarakat luas) yang dilaksanakan pada jadwal tertentu berdasarkan peminatan para siswa dan dengan tema yang lebih beragam tentang animasi, desain grafis, dan komik & ilustrasi. Workshop class disediakan bagi siswa, mahasiswa, dan masyarakat umum yang ingin belajar dengan jadwal yang cukup terbatas.

- *Workshop On Demand*

Workshop On Demand merupakan acara workshop atau pelatihan animasi, desain grafis, komik & ilustrasi berdasarkan permintaan individu, perusahaan atau lembaga. ANIMOTION Academy telah dipercaya oleh Depkominfo, Kementerian RISTEK, Tabloid KOMPUTEK, Dyandra dll. dalam memberikan workshop industri kreatif bagi masyarakat luas di Jakarta, Yogyakarta, Surabaya, Samarinda, Balikpapan, dan Banjarmasin.

4.5 Struktur Organisasi dan program kerja

4.5.1 Struktur organisasi



4.6 Logo Instansi dan Maknanya

4.6.1 Logo instansi



Gambar 1.1 logo Animotion Academy

4.6.2

1. Warna hitam memiliki arti bersifat Luas.
2. Terdapat sebuah putaran yang melawan arah jarum jam dengan warna merah yang berarti melawan arus.
3. Di dalam putaran panah dan lingkaran terdapat huruf 'A' yang berarti kata awal dari nama perusahaan.

4. Terdapat anak panah yang bergerak keatas secara dinamis merupakan gerakan yang mewakili motion. Tanda panah juga mewakili balon kata pada comic yaitu wadah penyampai pesan. Tanda panah tersebut berputar melawan arah jarum jam dengan warna merah yang berarti berani melawan arus.
5. Terdapat tulisan 'ANIMATION ACADEMY' yang berarti nama perusahaan yang terdapat sebuah mata yang berarti selalu melihat peluang.
6. Terdapat tulisan 'Animation-Comic-illustration-Graphic Design' yang berarti bidang/produk dari perusahaan.

4.7 Partner perusahaan

Animotion Academy telah bekerja sama dan bermitra dengan berbagai media, LSM, komunitas, perusahaan, dan instansi pemerintah, Diantaranya sebagai berikut :

4.7.1 Komunitas dan LSM :

1. Forum Blender Indonesia
2. K.L.A.S. (Kelompok Linux Arek Suroboyo)
3. YDSF (Yayasan Dana Sosial al Falah)
4. B.A.R.S. (Blender Army Regional Suroboyo)

5. Surabaya ANIMNATION
6. INFIS (Independen Film Surabaya)
7. Pusat Kebudayaan Perancis
8. FRESH (Freedom of Sharing Surabaya)
9. Rumah Pohon
10. Internet Sehat

4.7.2 Media :

1. Tabloid Komputek
2. Radio SINDO FM Surabaya.
3. Radio Suara-Surabaya.
4. Info LINUX

4.7.3 Departemen Pemerintah :

1. Kementrian Riset & Teknologi (Ristek)
2. Kementrian Komunikasi & Informatika
3. Kementrian Pendidikan Nasional

4.7.4 Perusahaan Swasta :

1. PT Telkom Indonesia Tbk.
2. Jagoan Hosting.
3. CAM Solution.
4. Dyandra.
5. Charapilo Indonesia.
6. Hi-Tech Mall.
7. BG Junction.
8. BEE Accounting.
9. Dinamika Swara.

4.7.5 Lembaga Pendidikan :

1. Digital Music University.
2. STIKOMP.
3. ITS.
4. UBAYA.
5. Politeknik Negeri Malang.

6. SMKN 1 Surabaya.

7. SMKN 11 Surabaya.

8. SMK Mahardika Surabaya.

9. SMKN 17 Pare.

10. SMKN 7 Samarinda.

4.7.6 Studio Animasi

1. Asiah Studio

2. Main Motion Studio

STIKOM SURABAYA